

沈果孙 编著



# 围棋常见 死活题



人民体育出版社

王國興 著

# 围棋常见 死活题



人民體育出版社

# 围棋 常见死活题

沈果孙 编著

人民体育出版社

**图书在版编目 (CIP) 数据**

围棋常见死活题/沈果孙编著. —北京: 人民体育出版社, 2007

ISBN 978-7-5009-3207-9

I. 围… II. 沈… III. 死活棋 (围棋) IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 079164 号

\*

人民体育出版社出版发行  
化学工业出版社印刷厂印刷  
新华书店经销

\* .

850×1168 32 开本 9.25 印张 203 千字  
2007 年 10 月第 1 版 2007 年 10 月第 1 次印刷  
印数: 1—5,000 册

\*

ISBN 978-7-5009-3207-9

定价: 16.00 元

---

社址: 北京市崇文区体育馆路 8 号 (天坛公园东门)

电话: 67151482 (发行部) 邮编: 100061

传真: 67151483 邮购: 67143708

(购买本社图书, 如遇有缺损页可与发行处联系)

## 编者的话

沈果孙先生是我国老一辈专业棋手，也是资深编辑兼记者，还是我社老作者。

他写的书，向来不尚空谈，绝无抄袭拼凑，总是以他长年积累的丰富知识，尤其是以他教人下棋的实际经验，从点滴入手，一贯讲求实效。本书所列从初级到高级的大大小的死活题，就都属于在实战中经常能碰到的，对围棋爱好者提高实战水平很有帮助。

认识沈先生的人都知道，他是一位极具个性的人，这从本书中也能得到反映。书中对很多棋图的看法，对不少词语的解释，便显示了独到之处。尽管有些人士对此或有异议，但从作者资历、图书特点和供人品味诸方面考虑，仍把它们一一保留下来。



围棋的死活题，大致可分为三种：

第一种是在实战中经常能遇到的，即本书中的常见的实用死活题。这种死活题的特点是每一个子都在合理的位置上，没有斧凿的痕迹。学会这种死活题，能在对局时直接运用。

第二种是前人在对局中遇到之后，稍加修改而做成的死活题。这类死活题中，有些子不在合理的位置上。学习这类死活题，主要是练习手法。

第三种是历代高手挖空心思创作的。这类死活题，有很多不合理的子，在实战中是不可能遇到的。学习这类死活题，主要是锻炼计算能力，同时也是一种欣赏。

第一种和第二种是较难区分的。本书着重于第一种，目的是使读者能收到实效。

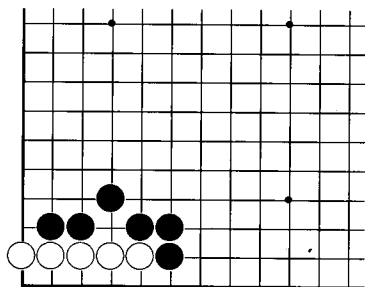
编著者  
于 2007 年 5 月

# 目 录

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| ● 第一章 角部死活题 .....          | 1   |
| 一、五死六活 .....               | 1   |
| 二、角上做活的最小空间 .....          | 9   |
| 三、小猪嘴 .....                | 14  |
| 四、大猪嘴 .....                | 18  |
| 五、带钩 .....                 | 22  |
| 六、点入大飞角 .....              | 26  |
| 七、角上两子 .....               | 38  |
| 八、角上较多子 .....              | 64  |
| 九、金柜角 .....                | 132 |
| ● 第二章 边上死活题 .....          | 165 |
| 一、七死八活与桥形不活 .....          | 165 |
| 二、笠帽四与曲四 .....             | 174 |
| 三、板六 .....                 | 192 |
| 四、分开做眼 .....               | 201 |
| 五、破单眼法 .....               | 212 |
| ● 第三章 有关死活的攻防和有名目的手法 ..... | 222 |
| 一、有关死活的攻防 .....            | 222 |
| 二、有名目的手法 .....             | 265 |
| 三、几道构思巧妙的题 .....           | 279 |

# 第一章 角部死活题

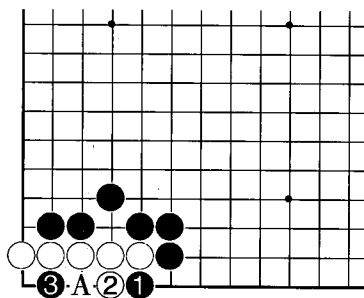
## 一、五死六活



初级

问题图（黑先白死）

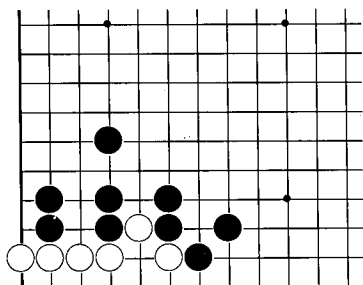
在边上是“七死八活”，占到角端，活棋容易一些，是“五死六活”。现在五个白子，你能杀死白子吗？



解答图 黑1扳缩小白方

眼位，白2挡，黑3点入破眼，可杀死白子。

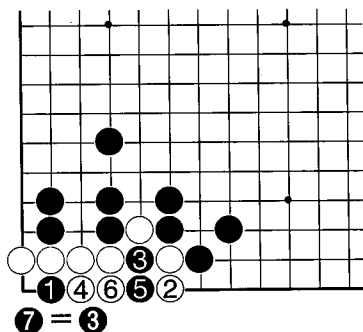
黑1先在3位点，白1位立，黑再下A位，也能杀死白子。



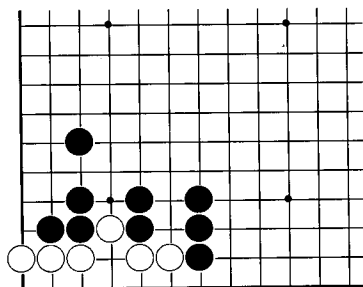
初级

### 问题图 (黑先白死)

白角端虽有六子，但棋形不完整，黑利用白方棋形缺陷，仍可杀死白子。你将怎样入手呢？



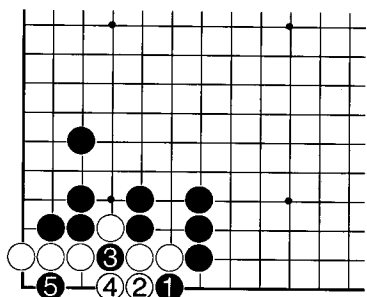
**解答图** 黑1点入，是唯一的杀着。初学者爱在2位打，白可5位做劫，不能净杀白子。又若黑1先在5位点，则白2位挡，活了。今白2扩大眼位，黑3扑至黑7杀白，黑的3、5、7是常用破眼手法。



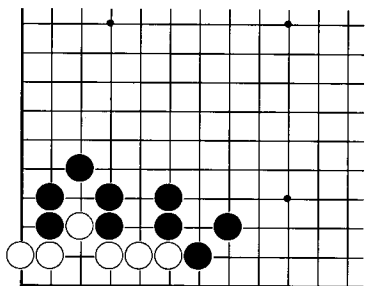
初级

### 问题图 (黑先白死)

现在白棋的“卡口”向角部移了一路，但仍是死棋。黑先，你将怎样杀白呢？



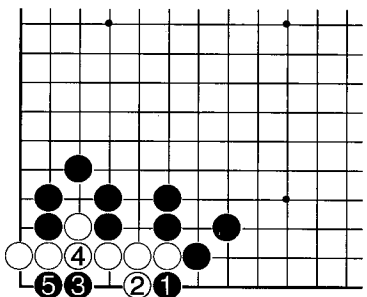
**解答图** 黑1扳，缩小眼位，是正确下法。如果误走3位扑，白4位提，成“三眼两做”的活棋。又若在5位先点，白1位立，亦活。



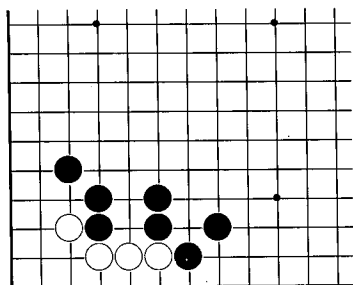
初级

**问题图** （黑先白死）

白方的“卡口”再向角上移一路，仍是死棋。你能杀白吗？请记住这个图形，因为常能用上。



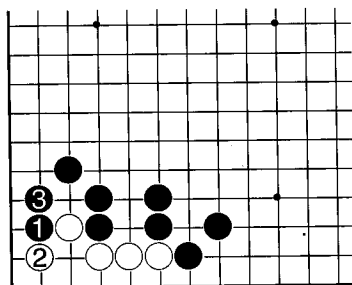
**解答图** 黑1仍应采用缩小眼位的方法。白2挡后，黑3点入是破眼要点。至黑5，白死。白4若改下5位，则黑在4位连扑两次，白死。



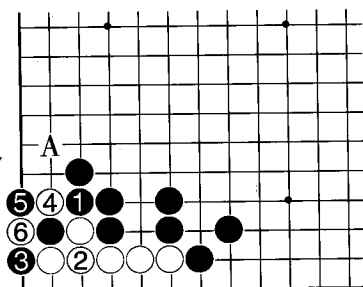
中级

### 问题图（黑先白死）

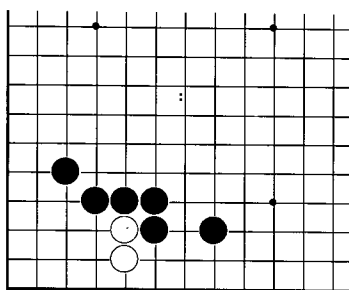
白棋在让子棋中，强行掏空，很容易出现这样的棋形。黑先，你能杀死白棋吗？本题着法不难，列为中级是因为初学者常常下错。



**解答图** 黑1夹，白2只有虎。黑3退回杀白，简单明了。但初学者往往随手打吃，白就活了。



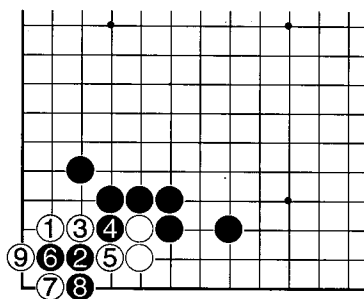
**失败图** 黑1打是俗手，白2粘，活了。黑方又不甘心白活，3扳、5做劫，这是取败之道。白6提，黑找一个不大的劫材，白可A跳消劫。



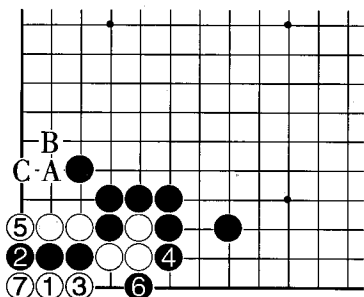
高级

### 问题图 (白先劫)

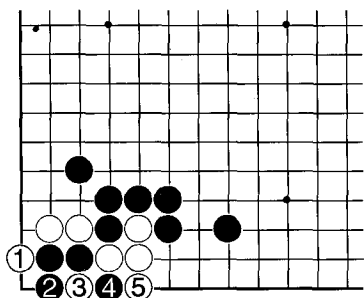
角上这样两个白子，还有活路吗？我们已经知道，走三三是不能活的。那么你将下在哪里呢？



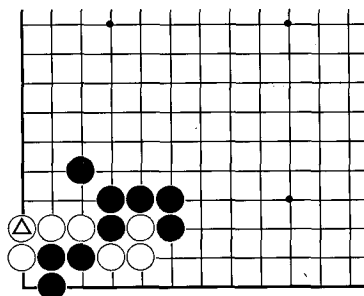
**解答图一** 白1是唯一的求活要点。黑2飞下，是针锋相对之着。至黑6，白有两种下法，均成劫争。白7夹，黑8只有打，白9成劫争。



**黑错着图** 白1夹时，黑2立是错着，白3退回即活。黑4、6破这边的眼，白7提后，成“直三”，边上还有白A、黑B、白C的眼位，白活。



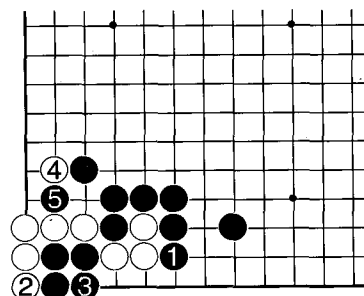
**解答图二** 白1在这边扳，黑2曲，白3必须扑入，让黑4提，白5再打才成劫。虽同样是劫，但稍不如解答图一，因为这个劫，黑可暂时不管。



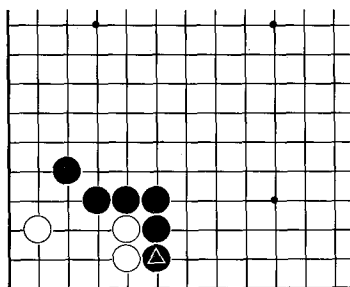
中级

**问题图** (黑先白死)

具有两三段棋力的业余棋手，容易产生这样的错觉，认为白△粘，可以净活，其实却成了净死。黑先，你能杀白吗？



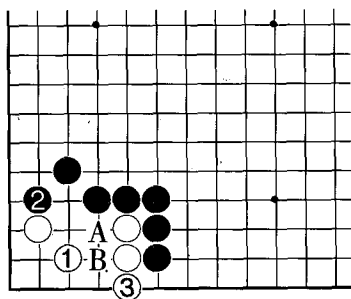
**解答图** 黑1紧气，是谁都会下的。现在白无法在3位扑了，白2只有打吃，黑3是易被忽略的愚形妙手。我们知道“方四”是补不活的，白提是后手，白4则黑5，边上的眼被破掉了，白死。



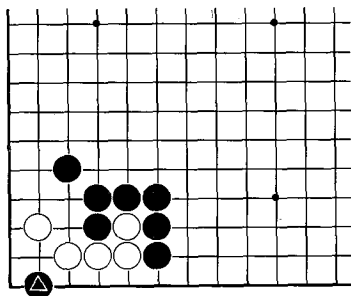
中级

### 问题图（白先白活）

黑在△位挡，引而不发，是黑在下边没有三路子时的下法。白先，白角是活棋，你打算怎样补活呢？



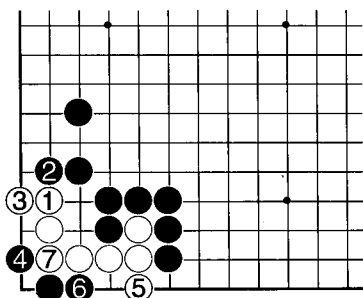
**解答图** 白1尖，是简明的一手，黑2挡，白3立是要点，白活。这是常能见到的棋形。黑2若A曲是俗手，白可B粘，黑官子亏损。



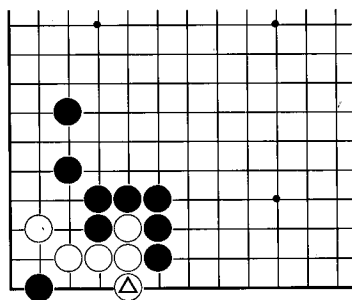
中级

### 问题图（白先白活）

黑△强行点入，看样子就是杀不死白子的。但你要注意一下行棋次序。



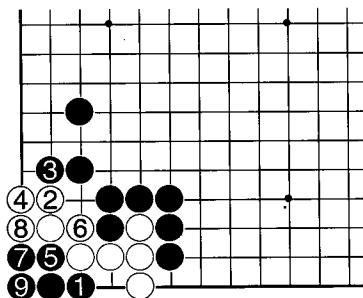
**解答图** 白1扩大眼位，黑2挡，白3立下，黑4破眼，白5立，黑6破眼，白7团，白活。请注意，角上是“假双活”，白可收气吃黑三子。



中级

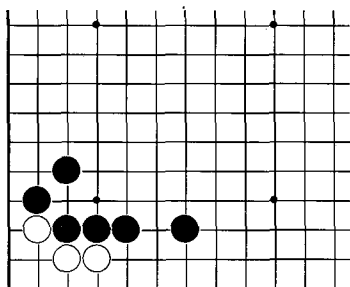
**问题图** （黑先白死）

白△立，以为扩大眼位，其实却出了毛病。黑先，你能杀死白棋吗？



**解答图** 黑1破眼，只此一手，大家都会下。白2、4做眼时，黑5挤是杀着。白6只能粘，若走7位，黑6位断，成“金鸡独立”。黑7做成一眼，白8收气，黑9杀白。

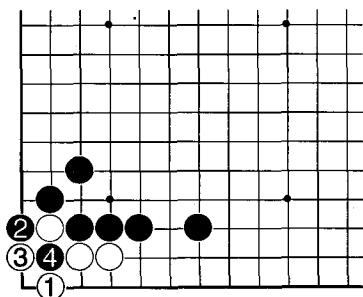
## 二、角上做活的最小空间



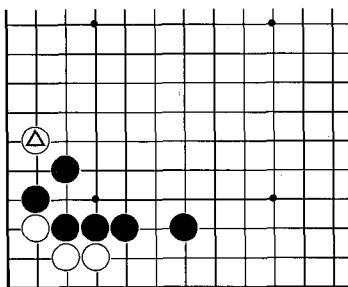
初级

问题图（白先 劫）

这是边角上白棋能够出棋的最小空间，左边无白子接应，白只能做成劫活。



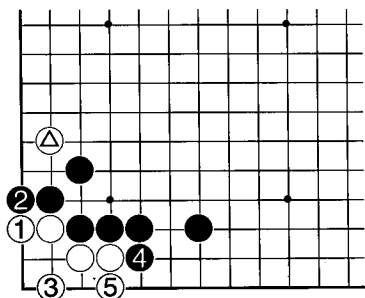
解答图 白1虎是唯一的  
一手棋。黑2打，白3做劫，  
黑4提，成为劫争。



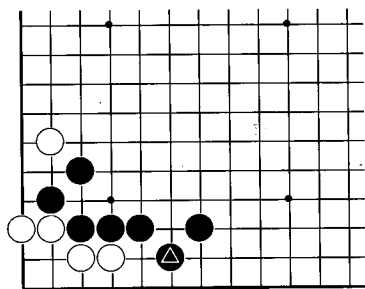
初级

问题图（白先白活）

现在白有△子接应，白先  
可以净活。



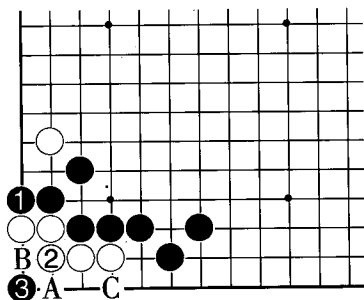
**解答图** 白1立，要渡，是做活要点。黑2挡，白3虎，至白5白活。



初级

**问题图** (黑先白死)

黑多了△子，黑先，黑可杀死白子。



**解答图** 黑1平凡挡住，白2粘，黑3点入，白死。

白2若A虎，则黑B打吃，白2位粘，黑C杀白。