



谜题训练营

智慧耐力大比拼

数学谜题的 20种解法

助你成为谜题高手

[日]中村义作/著 鲍重光/译



北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS



谜题训练营

智慧耐力大比拼

数学谜题的 20 种解法

助你成为谜题高手

[日]中村义作/著 鲍重光/译



北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

版权专有 侵权必究

图书在版编目 (CIP) 数据

数学谜题的 20 种解法：助你成为谜题高手 / (日) 中村义作著；
鲍重光译。—北京：北京理工大学出版社，2007.10
(谜题训练营)

ISBN 978 - 7 - 5640 - 1308 - 0

I. 数… II. ①中… ②鲍… III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 101975 号

北京市版权局著作权合同登记号 图字：01 - 2007 - 1921 号

《Suugaku Pazuru · 20 no Kaihou》

© Nakamura Gisaku 1991

All rights reserved.

Original Japanese edition published by KODANSHA LTD.

Publication rights for Simplified Chinese character edition arranged with
KODANSHA LTD. through KODANSHA BEIJING CULTURE LTD. Beijing,
China.

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(总编办) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京圣瑞伦印刷厂

开 本 / 880 毫米 × 1230 毫米 1/32

印 张 / 7.875

字 数 / 146 千字

版 次 / 2007 年 10 月第 1 版 2007 年 10 月第 1 次印刷

印 数 / 1 ~ 6000 册

责任校对 / 张 宏

定 价 / 18.00 元

责任印制 / 母长新

图书出现印装质量问题，本社负责调换



前言

所谓数学谜题，在某种意义上说就是与数学有关联的谜题。其中包含着与算术、代数、几何等数学有直接关系的谜题，也还有如同迷宫、一笔画、折纸、捡围棋子之类的间接利用数学知识的谜题，其内容堪称丰富多彩。

本书针对这些数学谜题，以如何找出求解问题的技巧为中心来进行说明。即便如此，这类谜题有这类技巧，而另一类谜题有另一类技巧，故要使数学谜题与求解的技巧严丝合缝地对应是困难的。随着题目的不同，可以从若干个方向去求解，而这时所使用的技巧也不尽相同。

然而，即使这样的题目也有代表性的解法或标准的解法。由此，着眼于某种解法的话，任何题目都将与一种技巧相对应。本书就是从这个观点出发，把题目与求解的技巧对应起来。

求解数学谜题有什么样的技巧，存在着不同意见。一种方法是如同代数或几何那样，使之与各自的数学分支相对应。但谜题有其特有的要素，强调趣味性或意外性的题目较多。在这些题目当中，由于推理、逻辑、构思等成为求解方法的中心，故将它们认定是技巧也是顺理成章的。于是，穷举法或者逆向思维也依然可以被认为是技巧。这样一来，我们举出了被认为是有代表性的 20 种技巧。

本书首先介绍技巧，随后马上给出 5 道数学谜题。这样，以技巧和 5 个题目为一章，全部介绍 20 种技巧。因此，给出的数学谜题为 100 道。

在选择时，是以古典名题为主，再加上近代的杰作和作者

的创造。然而，由于采用的是奇数页为问题和提示，其背面的偶数页为解答的形式，故对在一页当中容纳不下的叙述内容，即使是名题也未收入。

然而，数学谜题的特征在于，即使理解了题目的意图，在试图去求解时，仍然不清楚所使用的技巧。可是在这里，由于是以技巧的说明为中心，所使用的技巧事先已经知道，似乎会对趣味性有所妨碍。为了弥补这一点，在问题的选择上做了考虑。就是说，即使知道了技巧，也不可能简单地看穿应使用的方法。对此，若去挑战书中的题目，即可以明白。正因为如此，技巧使用方法之巧妙，看了解答之后叹为观止的地方随处可见。这一点，相信是可以满足读者的期望的。

最后，在写作本书时，利用了各种数学谜题的古典名题、近代的杰作等。此外，讲谈社的下村坦氏和“蓝封”* 编辑部的各位敦促我执笔本书，并给予大力的关照。在此表示衷心的感谢。

1991年1月30日

中村义作

2

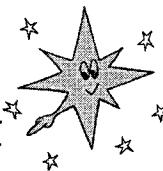


数学谜题的20种解法

* “蓝封”（Blue Backs）是日本讲谈社出版的一套科普丛书，该社为此系列丛书专门成立了编辑部。本书所在的“谜题训练营”即出自该丛书。——译者注



目 录



☆ 解法1 利用算术

问 1 能进行奇妙除法的数	3
问 2 两个沙漏测时间	5
问 3 由余数知道年龄的方法	7
问 4 父亲和两个孩子的年龄	9
问 5 移动黑白棋子	11

1

☆ 解法2 利用代数

问 6 五人平分遗产	15
问 7 周长和面积数字相同的正方形	17
问 8 能够被分开的4位数	19
问 9 重复的 $\sqrt{2}$	21
问 10 具有有趣性质的两个正方形	23

☆ 解法3 利用几何

问 11 平行四边形的裁切(1)	27
问 12 被正方形包围的三角形的面积	29
问 13 三等分直角三角形	31
问 14 平行四边形的裁切(2)	33
问 15 分割为锐角等腰三角形	35

☆ 解法 4 超越常识

问 16 通过九个点的折线	39
问 17 移动六个 10 日元硬币	41
问 18 地球上的奇妙点	43
问 19 圆形土地分割为三	45
问 20 正三角形的奇妙分割	47

☆ 解法 5 穷举法

问 21 逃离迷宫	51
问 22 剪断绳编吊床	53
问 23 三行并列的九个数字	55
问 24 正方形套匣	57
问 25 纵横字谜式的计算公式	59

☆ 解法 6 靠逻辑减少试错次数

2

问 26 有趣的英语密码题	63
问 27 大全填空	65
问 28 可确认的环数	67
问 29 口袋中的硬币	69
问 30 不含正方形的排列	71

☆ 解法 7 抓住问题的本质

问 31 阿弥陀签的横线	75
问 32 地图着色	77
问 33 13 位整数	79
问 34 构成等腰三角形的六个点	81





问 35 公平分配橘子 83

☆ 解法 8 找出规律性

问 36 二维排列的数 87

问 37 乘法循环数 89

问 38 单轨错车 91

问 39 分割为等积三角形 93

问 40 正三角形的个数 95

☆ 解法 9 用图形表示题目的实质

问 41 骑士周游 99

问 42 狼和山羊与圆白菜过河 101

问 43 分油算法 103

问 44 晚餐会邀请 105

问 45 网球双打的组合 107

3

☆ 解法 10 巧妙地对应

问 46 狗往返的距离 111

问 47 淘汰赛的比赛次数 113

问 48 交错的电车数 115

问 49 将豆腐切为骰子块 117

问 50 剪柿饼的方法 119

☆ 解法 11 考察组合

问 51 相邻二数之和 123

问 52 利用两种颜色来区分立方体的色彩 125

问 53 两两移动棋子 127

问 54 三人以上才能开的保险柜.....	129
问 55 利用天平鉴定假金币.....	131

☆ 解法 12 考察奇偶性

问 56 铺设长方形.....	135
问 57 正方形格子上形成的闭合回路.....	137
问 58 复杂图形的一笔画.....	139
问 59 由圆的外部进入中心的通路.....	141
问 60 六面群的装箱.....	143

☆ 解法 13 考察概率

问 61 假骰子的赌博.....	147
问 62 投掷 10 日元硬币的赌博	149
问 63 相扑的冠军争夺战.....	151
问 64 两张卡片上某数之和.....	153
问 65 6 个正二十面体骰子	155

☆ 解法 14 发挥推理的作用

问 66 两数之和的集合.....	159
问 67 环绕圆形的数列.....	161
问 68 复原被抹的数字.....	163
问 69 99^{9999} 除以 2^4 的余数	165
问 70 令乘积最大的四个数.....	167

☆ 解法 15 讲求逻辑

问 71 环绕各个城市的途径.....	171
问 72 城镇内警备人员的配置.....	173



问 73	岔道处的机智提问.....	175
问 74	用四个开关开电灯.....	177
问 75	三个人帽子的颜色.....	179

☆ 解法 16 逆向思考

问 76	扑克牌的排列方法.....	183
问 77	依次剪断的两条绳子.....	185
问 78	三人猜拳.....	187
问 79	钟表的两个指针处于对称的位置.....	189
问 80	给定三个高的三角形.....	191

☆ 解法 17 巧妙构思

5

问 81	方格花纹的地毯.....	195
问 82	混入假金币的口袋.....	197
问 83	移动火柴棍.....	199
问 84	不能构成长方形的摆放.....	201
问 85	捡棋盘上的棋子.....	203

☆ 解法 18 探索背后的数学原理

问 86	分数填空.....	207
问 87	作成面积最大的长方形.....	209
问 88	硬币旋转后的转向.....	211
问 89	五等分三角形.....	213
问 90	四条狗的追逐.....	215

☆ 解法 19 代数和几何并用

问 91	用三合的量斗量出两合的酒.....	219
------	-------------------	-----

问 92	正八边形折纸.....	221
问 93	折出来的梯形的面积.....	223
问 94	正方形中套入的圆.....	225
问 95	由正方形做成的立方体.....	227

☆ 解法 20 求解不定方程式

问 96	苹果和桃子的个数.....	231
问 97	三个人工作的天数.....	233
问 98	找错钱.....	235
问 99	参加茶话会的双亲.....	237
问 100	两个正方形的面积	239



解法 1

利用算术



在数学谜题当中，最基本的是算术谜题。由于是有关数的问题，故完全不需要高深的知识，有小学文化程度的算术就足够了。为此，从小孩到成年人，谁都可以轻松享受其中的乐趣。

然而，这并不说明题目就容易。因为是只靠算术的谜题，有时较之其他问题还难求解。当然，在算术的谜题当中，也有许多是容易的。这类题目一看即懂，故谈不上求解的技巧。但是，在这里提出的5个题目并非是这样的题目。每个都潜藏着巧妙的解法，它将使人恍然大悟并被人们所接受。由此，希望读者能够仔细地品味一下。

当然，并不是说这些题目只能用算术求解。用算术能求解的，用代数也能求解。并且很简单。然而这里的5个题目，希望读者用算术来求解。若用代数方法就仅仅是机械地列出方程式去公式性地求解，无法触及隐藏于背后的求解妙趣。也不可能学到技巧。

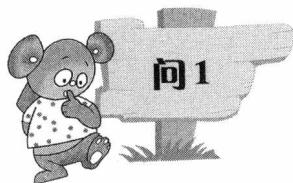
2

求解算术题目时，要下工夫去探索求解的途径，自然成为对头脑的一种训练。找到这种解法时的喜悦，就如同征服了未曾登顶的高山时的喜悦一样，可以进一步去练就更高的技巧。此处的5个题目请读者务必用算术去挑战，品味求解方法的技巧和妙趣。





3



能进行奇妙除法的数

这里，有三位数的奇妙数字。

加上 1 后可被 2 整除，加上 2 后可以被 3 整除，加上 3 后可以被 4 整除，加上 4 后可被 5 整除，加上 5 后可被 6 整除，加上 6 后可被 7 整除。

试问该数是多少？

$$\left\{ \begin{array}{l} (x+1) \cdots \text{被 } 2 \text{ 整除} \\ (x+2) \cdots \text{被 } 3 \text{ 整除} \\ \vdots \\ (x+6) \cdots \text{被 } 7 \text{ 整除} \end{array} \right.$$



提示

首先，考虑可被由 2 到 7 为止的任何数都能整除的数。对其稍作修正即可找出所求的数。



能被由 2 到 7 为止的任何数均可整除的数为

$$2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 = 5040$$

但是，其中 4 可能被 2 整除，6 可被 2 和 3 整除，故

$$3 \times 4 \times 5 \times 7 = 420$$

也具有相同的性质。

我们再来看 1，它加上 1 的数可被 2 整除，加上 2 的数可被 3 整除，加上 3 的数可被 4 整除，加上 4 的数可被 5 整除，加上 5 的数可被 6 整除，加上 6 的数可被 7 整除。

于是，1 加上 420 的若干倍的数也具有相同的性质，故在 3 位数中有

$$1 + 420 = 421$$

$$1 + 420 \times 2 = 841$$

4

这两个数，就是所求的数。

用代数也不是不能解，但非常麻烦。

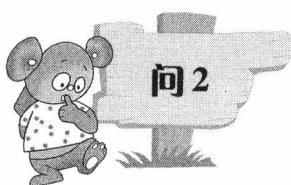
此外，末尾的数字为 1 可由

$$x + 1 = \text{偶数}$$

$$x + 4 = 5 \text{ 的倍数}$$

导出。



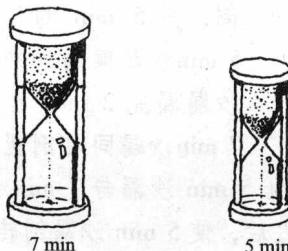


两个沙漏测时间

5

现有可测定 5 min 和 7 min 的沙漏各 1 个。请利用它们以一分钟为间隔测量出由 10 min 到 20 min 的时间。

当沙漏处于中间状态时，请勿将其横躺。



提示

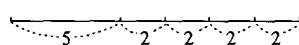
试测量由 10 min 到 14 min 的时间，在其上追加 5 min，就可以测量由 15 min 到 19 min。



首先考虑如何测量 $10 \sim 14$ min。 10 min 可用 5 min 的沙漏测两次， 12 min 可用 5 min 的沙漏和 7 min 的沙漏各测量一次， 14 min 则可用 7 min 的沙漏测两次，这很简单。

剩下的 11 min 和 13 min 才可以做如下测量：

5 分钟沙漏



7 分钟沙漏



让 5 min 的与 7 min 的沙漏同时放

倒，当 5 min 的沙漏漏完时之时，将

5 min 沙漏颠倒过来。然后，当 7 min 的

沙漏漏完 2 min 之后，使 5 min 沙漏与

7 min 沙漏同时倒置。其后，在 5 min 沙

漏漏完 2 min 之后，再让 5 min 沙漏与 7 min 沙漏同时倒置，再在

7 min 沙漏漏完 2 min 之后，使 5 min 沙漏倒转。

于是， 5 min 沙漏倒完的 2 min 之后，从最初开始数是 13 min 后。

在测量中途的 11 min 时，可在由最初数到 9 min 时，只让 7 min 沙漏倒置。

这样一来，在测定由 10 min 到 14 min 为止的任何时间时，测定终了的最后是处于 5 min 沙漏漏完的状态。由此，由 10 min 到 14 min 再加上 5 min 的话，变为由 15 min 到 19 min，进一步再加 5 min，可变为由 20 min 变为 24 min，以 1 min 为单位，加上多少都可以。

