

WINDOWS 奥秘系列丛书  
WINDOWS 3.1 SECRETS

# Windows 3.1

## 奥秘



介绍Windows 3.1一些尚未公开的功能  
分析一些无法预期、未估计到的异常情况，介绍必要的克服方法

详细介绍更先进的Windows 3.1

用户软件的优化

Windows 3.1硬件配置

Windows 3.1系统配置

介绍优秀的Windows共享软件



原著: **Brian Livingston**

译著: 张友人等

电子科技大学出版社



IDG  
BOOKS

# Windows 3.1 奥秘

[美] Brian Livingston 著

张友人等译

电子科技大学出版社

[川]新登字 016 号

## 内 容 简 介

本书是为中、高级程序开发人员编写的,实用性很强的应用和开发指导书。向读者提供专家级的指导,并辅助以大量的实用技巧和实例。对 Windows 3.1 这一最受欢迎的操作系统进行了全面剖析,最大特点是注重实际,以解决实际问题为主,不做理论说教。本书主要解决用户如何更好地使用 Windows 3.1,如何用 Windows 3.1 开发用户程序的问题。本书还配有 3 张程序盘,向读者介绍 39 种在 Windows 下运行的优秀工具软件,使开发者有机会使用国外最好的软件,并学习最新的技术。

本书原版为 IDG 书籍出版公司(IDG Books Worldwide Inc)出版, IDG 书籍出版公司中国公司(IDG Books China)拥有本书在中国大陆的独家版权,电子科技大学出版社享有出版专有权,未经许可,不得以任何形式和手段复印或抄袭本书内容。

参加本书翻译工作的有:张友人 闫慧娟 莫熙永 汪晓农 陈锦华 田金兰  
李永祥 卜珂夫 徐开春 张不同 徐历春 刘立言  
倪亚东 廖家骏等。

本书主要审校人员有:张友人 薛荣华 郑伟民 俞鼎昌等。

## Windows 3.1 奥秘

原著:(美)Brian Livingston

张友人等 编译

责任编译 郭庆 晓晨

电子科技大学出版社出版发行

(成都建设北路二段四号)邮编 610054

电子科技大学出版社印刷厂印刷

\*

开本 787×1092 1/16 印张 43.25 字数 1099 千字  
版次 1994 年 5 月第 1 版 印次 1994 年 5 月第 1 次印刷  
印数 1—3000 册

中国标准书号 ISBN 7-81016-989-0/TP·85

定价:59.00 元

# 目 录

第一章 用前必读.....	(1)
<b>第一篇 Windows 3.1 版的新功能及其和早期版本的差别</b>	
<b>第二章 Windows 3.1 的奥秘.....</b>	<b>(7)</b>
2.1 Windows 3.1 的问世 .....	(7)
2.2 Windows 应用程序 .....	(8)
2.3 Windows 应用程序的新功能 .....	(12)
2.4 Windows 应用附件的新功能 .....	(12)
2.5 多媒体和光笔.....	(16)
2.6 更加完善的 DOS .....	(16)
2.7 网络.....	(18)
2.8 系统管理.....	(18)
2.9 Windows 3.1 的异常现象 .....	(20)
2.10 Windows 3.1 中的 N/A .....	(21)
<b>第三章 可缩放字型 True Type 的奥秘 .....</b>	<b>(23)</b>
3.1 Windows 3.1 中可缩放字型 True Type 时代的到来 .....	(24)
3.2 使 True Type 字型具有 Multiple Master 字样的功能 .....	(26)
3.3 Windows 3.1 对字符的重新安排 .....	(28)
3.4 True Type 如何在屏幕和打印机上工作.....	(29)
3.5 Post script 字样和 True Type 字样的差别 .....	(31)
3.6 暗示(Hinting)是如何影响字体外观的 .....	(34)
3.7 Arial 和 Times New Roman 字样的奥秘 .....	(36)
3.8 除 True Type 以外的其它定标技术 .....	(38)
3.9 建立自己的字样.....	(40)
<b>第二篇 用户软件的优化</b>	
<b>第四章 定制 Windows 启动程序.....</b>	<b>(42)</b>
4.1 Win.com .....	(43)
4.2 Windows 3.1 的文件管理器 .....	(50)
4.3 程序管理器.....	(52)
4.4 记录器.....	(61)
<b>第五章 Windows 小型实用程序的奥秘 .....</b>	<b>(75)</b>
5.1 File Manager .....	(76)
5.2 Windows 执行程序 .....	(84)
5.3 SysEdit .....	(86)

5.4	WinHelp .....	(87)
5.5	其它小型实用程序.....	(89)
5.6	CalcuLator .....	(91)
5.7	Control Panel .....	(92)
5.8	Notepad .....	(94)
5.9	Paintbrush .....	(95)
5.10	有关 Windows 升级的信息.....	(96)
<b>第六章</b>	<b>Windows 应用程序的奥秘 .....</b>	<b>(100)</b>
6.1	安装 Windows 应用程序.....	(101)
6.2	运行 Windows 应用程序.....	(105)
6.3	保护 Windows 应用程序.....	(110)
6.4	优化 Windows 应用程序.....	(111)
6.5	优化屏幕字体 .....	(113)
6.6	优化 Word for windows 程序 .....	(116)
6.7	优化 Microsoft Excel .....	(125)
6.8	动态数据交换 .....	(127)
<b>第七章</b>	<b>Windows 下 DOS 的奥秘 .....</b>	<b>(130)</b>
7.1	Windows 下的 DOS 比单独运行的 DOS 好 .....	(131)
7.2	Windows 下的 DOS .....	(135)
7.3	Windows 状态下的 Command.com .....	(140)
7.4	检测正在运行的 Windows .....	(150)
7.5	在 DOS 会话中使用剪贴板(clipboard).....	(154)
7.6	在 DOS 会话中使用 Prtsc 键 .....	(156)
7.7	为 DOS 会话提供大于 640K 的内存 .....	(157)
7.8	同时运行 DOS 和 Windows 的应用程序 .....	(158)
7.9	窗口化的 DOS 应用程序.....	(159)
7.10	运行两个或更多的 DOS 会话 .....	(162)
7.11	在 Windows 中优化 DOS 性能.....	(163)
7.12	关于 DOS 专用信息的解释 .....	(167)
7.13	神奇的 PIF 编辑程序 .....	(168)
7.14	标准模式和增强模式的设置.....	(178)
7.15	标准模式设置.....	(180)
7.16	增强模式设置.....	(181)
7.17	编辑自己的缺省 PIF .....	(187)
7.18	让 PIF Editor 使用你的缺省值 .....	(188)
7.19	在 Windows 下使用的 DOS 扩展内存.....	(192)
7.20	OS/2 的例外情况 .....	(193)
7.21	DOS 的例外情况 .....	(194)
<b>第八章</b>	<b>Word BASIC 程序设计.....</b>	<b>(200)</b>
8.1	Windows 下 word 宏指令 .....	(201)

8.2	编辑制作自己的宏指令 .....	(202)
8.3	存取专用字符 .....	(229)
<b>第三篇 硬件配置</b>		
<b>第九章</b>	<b>个人电脑</b> .....	(242)
9.1	Windows 的兼容性 .....	(243)
9.2	三类 PC 机 .....	(245)
9.3	运行正确的 DOS 版本.....	(247)
9.4	BIOS 程序 .....	(247)
9.5	各类扩展内存 .....	(251)
9.6	Microsoft 公司的兼容系列清单.....	(253)
9.7	各类电脑的异常现象 .....	(255)
<b>第十章</b>	<b>磁盘驱动器</b> .....	(275)
10.1	硬盘.....	(276)
10.2	SmartDrive .....	(280)
10.3	32 位磁盘寻址 .....	(286)
10.4	磁盘替换功能和替换文件.....	(289)
10.5	TEMP 变量 .....	(292)
10.6	RAM 盘 .....	(293)
10.7	SCSI 磁盘驱动器 .....	(294)
10.8	软盘驱动器.....	(296)
10.9	磁盘驱动器的异常现象.....	(296)
<b>第十一章</b>	<b>键盘</b> .....	(300)
11.1	键盘.....	(300)
11.2	使用简捷键.....	(301)
11.3	键盘字符.....	(305)
11.4	ANSI 的五种重音符号 .....	(311)
11.5	关于处理带重音字符的忠告.....	(312)
11.6	Windows 终端键盘 .....	(313)
11.7	键盘异常情况.....	(315)
<b>第十二章</b>	<b>鼠标和点装置</b> .....	(317)
12.1	鼠标.....	(317)
12.2	扩大鼠标的使用范围.....	(323)
12.3	使用鼠标简捷键.....	(324)
12.4	特殊鼠标.....	(324)
<b>第十三章</b>	<b>调制解调器和通讯</b> .....	(331)
13.1	通讯.....	(331)
13.2	通讯故障.....	(338)
13.3	传输速度超过 2400bps .....	(340)
13.4	Windows 终端 .....	(341)

<b>第十四章</b>	<b>网络</b> .....	(345)
14.1	网络 Windows .....	(346)
14.2	网络程序管理器.....	(346)
14.3	网络应用软件.....	(350)
14.4	把 Windows 安装到网络之前的注意事项 .....	(353)
14.5	网络上的交换文件.....	(360)
14.6	SETUP/N 的异常现象 .....	(361)
14.7	SHARE.EXE 和网络 .....	(362)
14.8	Windows 怎样把它自己设定成适用于网络的状态 .....	(363)
14.9	特殊网络.....	(367)
<b>第十五章</b>	<b>打印机</b> .....	(375)
15.1	打印机.....	(375)
15.2	打印管理器.....	(381)
15.3	使用 WIN.INI 的设置 .....	(382)
15.4	使用 SYSTEM.INI 的设置 .....	(384)
15.5	IBM 的 EPT 打印机端口 .....	(385)
15.6	无论如何应安装的驱动程序.....	(386)
15.7	帮助程序的打印.....	(387)
15.8	修改“SoftRIP”错误 .....	(387)
15.9	提高打印性能.....	(388)
15.10	在网络上打印 .....	(390)
15.11	向打印共享设备打印 .....	(390)
15.12	激光喷墨打印机 .....	(390)
15.13	post script 打印机 .....	(397)
15.14	特殊打印机 .....	(401)
<b>第十六章</b>	<b>显示卡和监视器</b> .....	(403)
16.1	视频标准.....	(403)
16.2	VGA .....	(407)
16.3	单色 VGA .....	(411)
16.4	Super VGA .....	(411)
16.5	8514/A 卡和 VGA .....	(412)
16.6	双 VGA 监视器 .....	(412)
16.7	EGA .....	(412)
16.8	CGA .....	(413)
16.9	使用自行配置的显示卡.....	(414)
16.10	提高显示卡的性能 .....	(414)
16.11	屏幕字形 .....	(415)
16.12	等离子监视器 .....	(417)
16.13	显示异常情况 .....	(418)

## 第四篇 系统配置

<b>第十七章 Windows 的安装与配置</b> .....	(423)
17.1 避免安装中出现的问题 .....	(423)
17.2 安装的最佳配置 .....	(429)
17.3 Setup 须知 .....	(432)
17.4 运行 Windows 的 Setup 程序 .....	(434)
17.5 完成 Windows 安装 .....	(434)
17.6 转换到永久配置 .....	(435)
17.7 如何忘记后备 .....	(442)
<b>第十八章 运用内存管理</b> .....	(445)
18.1 Quarterdeck 公司的 QEMM386.SYS .....	(445)
18.2 Qualitas 的 386Max .....	(458)
<b>第十九章 为 Windows 配置 DOS 5</b> .....	(461)
19.1 DOS 5 能给你什么 .....	(461)
19.2 为上界内存配置 DOS .....	(463)
19.3 安全装入高于 640K 的程序 .....	(466)
19.4 不得装入高于 640K 的程序 .....	(466)
19.5 DOS 5 异常 .....	(467)
<b>第二十章 Windows 的 *.INI 文件</b> .....	(470)
20.1 理解 WIN.INI 和 SYSTEM.INI .....	(470)
20.2 WIN.INI 之奥秘 .....	(472)
20.3 SYSTEM.INI 之奥秘 .....	(474)
20.4 参考图表是如何组成的 .....	(476)
<b>第二十一章 把计算机转换到 Windows 环境中</b> .....	(488)
21.1 统一使用 Windows, 公司如何受益(或受损) .....	(489)
21.2 确定最佳配置以克服网络障碍 .....	(490)
21.3 定制你的 WIN.INI 和 SYSTEM.INI 文件 .....	(498)
21.4 使网络对 windows 来说安全 .....	(506)
21.5 Windows 网络管理产业 .....	(507)
<b>第五篇 优秀的 Windows 共享软件</b>	
<b>第一部分 介绍最好的 windows 共享软件</b> .....	(508)
<b>第二部分 应该首先使用的软件——防病毒软件</b> .....	(511)
2.1 病毒扫描 Viruscan 和清除 clean-up 软件 .....	(511)
2.2 病毒扫描检查和清除(Viruscan and Clean-up) .....	(512)
2.3 病毒扫描检查 Viruscan 8.3B .....	(513)
2.4 清除病毒 Clean-up 8.3B .....	(519)
2.5 有效性鉴别程序 ValiDate .....	(522)
<b>第三部分 数据库</b> .....	(523)
3.1 Wind Base .....	(523)



<b>第四部分 文件和程序管理</b> .....	(530)
4.1 Windows 的文件和目录管理软件 Desktop Navigator .....	(530)
4.2 任务管理 Task Manager .....	(533)
4.3 磁盘应用程序的剪贴板 Metz .....	(537)
4.4 Metz TSR 内存驻留程序 .....	(537)
4.5 文件管理程序 File Commander .....	(540)
4.6 程序运载器 Launch 1.7 .....	(541)
4.7 图标登记运行程序 Recorder Run 2.01 .....	(544)
4.8 程序运行器 Runprog .....	(545)
4.9 超级程序加载器 Super Load! 1.0 .....	(547)
4.10 程序运载空间站 WinDock 1.5 .....	(548)
<b>第五部分 图形软件</b> .....	(551)
5.1 图标管理 Icon Manager 1.1 .....	(551)
5.2 Metaplay 1.5 .....	(561)
5.3 Paint shop 1.5 .....	(565)
5.4 图形屏幕打印 SnagIt 1.6 .....	(572)
5.5 查阅图形文件 WinGIF .....	(578)
<b>第六部分 文字编辑与搜索</b> .....	(586)
6.1 Hunter .....	(586)
6.2 文字编辑 WinEdit 1.3a .....	(589)
6.3 Winpost 3.0 .....	(595)
<b>第七部分 通讯软件</b> .....	(600)
7.1 重设串行口 ComReset 1.0 .....	(600)
7.2 通用数据通讯 Unicom .....	(601)
<b>第八部分</b> .....	(628)
8.1 国际象棋 Windows 版.....	(628)
8.2 俄罗斯方块 Klotz 2.11 .....	(629)
8.3 登月舱 Lander 1.1 .....	(633)
8.4 拼图游戏 Puzzle 1.2 .....	(635)
<b>第九部分</b> .....	(640)
9.1 函数型计算器 Bizwiz .....	(640)
9.2 智能报警钟 clockMan .....	(641)
9.3 WinBath Windows 下的批文件 .....	(643)
9.4 EDOS 2.0 .....	(666)
9.5 Free Mem .....	(669)
9.6 Mark 3.0 .....	(671)

---

# 第一章

## 用 前 必 读

---

---

阅读本章将有助于您花费最少的时间通晓本书要点。

Windows 除了具有既使用方便又引人入胜的窗口图形之外,任何一个用过一段 Windows 的人都会发现。其内部,还有不少普通手册上没有提到的功能与特性。本书重点就是剖析 Windows 的精华。

假如用户已熟练地掌握了 Windows,那么,我们相信,用户在这里能学到那些尚未公开的 Windows 最佳使用技巧。那怕用户是初学者,本书也将帮助他们去熟练掌握 Windows,变为这方面的专定。

### 1.1 如何使用本书

#### 未安装 Windows 的用户

首先应阅读本书第四篇“配置您的系统”的第十七章,然后再回到第四章。

#### 新的 PC 机用户

应先阅读第十七章,尤其要注意“DOS 基本须知”一节,然后再从第二章开始读。

#### 有 DOS 和 Windows 使用经验的用户

可循序从第二章开始读。

#### 1.1.1 本书的对象

无论是 Windows 方面的专家还是初学者、新手,相信都能从本书中学到许多新的知识。本书写作的主要目的,就是向读者介绍一些 Windows 的尚未公开的功能(undocumented feature)、无法予期、未估计到的异常(anomaly)情况,以及必需采用的克服方法(Workaround)。本书就好比一张地图,引导用户去深入探索 Windows 内部的奥秘,并附有整

体概述引导初学者不致于迷路,本书虽包罗万象,涉及面甚广,但仍有一些资料并未包括在内。

本书不属于“Windows 入门”一类的书籍,和当前流行的电脑和计算机软件书籍不同,软件书籍只是把软件说明书、所提供的使用手册加以改写得通俗易懂。入门类书籍,除了把软件所具有的功能和命令重新加以整理、说明、让它比原有手册更加清楚、明瞭之外,实际上却没有增加任何新的东西。

何况如今像 Windows 这样优秀的软件,其简明的命令功能和菜单,详尽的随机求助信息,用户只须按一下 F1 键,就能得到及时的求助提示。对于像这样一类的优秀软件,根本就没有必要去大量出版什么“入门”、“进阶”等类书籍。此外,只要是正式出版的 Windows 手册上已详细介绍过的项目,本书也就不再去重复赘述。但是,回过头来,对于一般的初学者来说,假如还不知道如何去选取 Windows 的菜单(menu)时,可先去阅读 Lori Lorenz & R. Michael O'Mara 编写的 Windows 3 Companiou (Microsoft Press 1992)或 LeBlond Group 编写的 Windows 3 Power Tools (Bantam Books 1992)。

同时,本书也不属于向程序员们介绍如何去编写 Windows 应用软件的 C 语言程序设计一类的书籍。本书中所介绍的许多未曾公布的功能和特性,有助于程序设计者有效地去使用 Windows,但并不涉及任何有关程序设计方面的应用。如果读者对如何去使用 C 语言编写 Windows 软件有兴趣,可参阅 Peter Norton 和 Paul Yao 合著的 Peter Norton's Windows 3.0 Power Programming Techniques (Bantam Books 1990)。

本书的对象正好是介于这两者中间,假如读者已经掌握了如何打开下拉菜单,但对自己动手设计 Windows 应用软件兴趣不大,就很适合阅读本书,在书中能学会并掌握 Windows 所需要的技巧。

### 1.1.2 Windows 3.1 版和 3.0 版的区别

本书有 90% 以上的内容对 Windows 3.1 版和 3.0 版都适用。本书的大量篇幅用于介绍那些未公开的功能以及 Windows 工作时遇到不兼容的软硬件产品,诸如老 286 机、VGA 视频卡和 DOS 内存驻留程序等所应采取的步骤和解决方法,而如果这些产品在 Windows 3.0 版上遇到了麻烦,在 3.1 版上也会同样碰到麻烦。

今天,越来越多的电脑软、硬件产品厂家,都把他们的产品做得尽量能在 Windows 上工作和使用,尤其是从 1990 年 5 月 Windows 3.0 版问世后更是如此。这样,现在用户手上购买的产品,不管是哪一个版本,遇到的问题和麻烦会越来越少,除非一些特殊的使用要求和条件。

那么,使用其它计算机产品在 Windows 3.0 与 3.1 版上到底有什么区别呢?本书力图把这些问题说清楚。如果本书里说“Windows 3.1”或“Windows 3.0”是指强调不同的版本间有区别。若用“Windows 3.X”或就直接说“Windows”,就表示两个版本都在这个项目上没有区别。此外,如果 3.1 版的专用图标“3.1”出现在左方(参看下边图标一节),那就是专门指 Windows 3.1 版。

### 1.1.3 命令的书写规定

虽然 Windows 的大部分工作,都可用鼠标去操作,但有时候还得用键盘而且由键盘键入命令反而速度更快。所以本书介绍到键盘命令时,为明瞭起见,把这些命令行换成草体字或用其它不同字体加以标识,以便和段落中的叙述文字部分有区别。

有些命令是必须一个字都不漏地照样键入,但也有一些命令,其中的某一部分可以代换。

所以本书中采用下列几项规定来表示不同类型的命令：

1. 大写字母表示命令行中必须一字不漏地键入部分。
2. 小写字母表示命令行中可替换的部分。
3. 大括号表示命令行中可选择键入的部分。

以下面的 DOS 命令为例,说明上述规定的用法。下列命令的功能是把该目录下与用户指定的文件名相符的文件清单显示出来,而且如果用户希望可满屏时暂停。

```
DIR filename [/P]
```

该命令如果出现在叙述文字段落中间时,就是小写的罗马斜体字,DIR filename [/P],但是有一种情况是例外,即出现在批(batch)文件里的命令不适于这项规定,因为出现在批文件里的命令全用大写。

上述命令中的 filename,可用相应的文件名来替换,例如:MYFILE.DOC、C:\WINDOWS\\*.DOC、或其它任何 DOS 能识别的文件名。

一些键盘上的专用键名开头用大写字母表示,例如:Enter、Tab、Backspace、Shift、Alt、Ctrl(Control)及 Esc(escape)。由这些专用键不不容易搞错,所以本书中没有做特殊的规定,例如,书中提到“按下 Enter 键”时,不会让用户误以为要键入“e-n-t-e-r”这五个字母。在少数容易出现混淆的地方,则用中括号把这些专用键括起来,表示要做按键操作而不是要键入这些字母,例如:

```
[Tab][Tab]Sincerely yours...
```

当键入一个字的时候,还要按下某些转换键(Shift、Alt 或 Ctrl)时,就在转换键与键入字之间用“+”号相连接,例如:“Ctrl+A”表示先按住 Ctrl 键,然后再按下 A 键,最后再同时松开该两个键。“Ctrl+Shift+A”则表示键入 A 键时要同时按住 Ctrl 和 Shift 键,其余组合均可依此类推。

当要等前一个按键松开后才能再按下下一个键时,就在这两个键之间用逗号“,”隔开。在 Windows 上,Alt 键的按下与松开用于控制主菜单的启动。所以,当书中要求用户“按下 Alt+F,O 键去执行 File Open(打开文件)命令”时,就表示用户打开主菜单上的 File 文件菜单,并选其上的 Open 命令。而且由此可见,用户想用键盘拉下某个菜单时,只要把 Alt 键和该菜单选项名称上有下划线的字母同时按下即可。

#### 1.1.4 Windows 里的专用词汇

或许用户已经知道 Windows 共提供了三种不同的运行模式:它们称做,实模式(real Mode)、标准模式(Standard mode)和 386 增强模式(386 enhanced Mode)。在本书里出现的那些标准模式、286 保护模式、WIN/S 和 WIN/2 等一类的词汇都是指标准模式。同样的 386 增强模式、386 模式、增强模式、386 保护模式以及 WIN/3 等词汇也都是指 386 增强模式。由于标准模式和 386 增强模式都要使用 Intel 的 286 与 386 处理机的“保护模式”,所以书中提到的 Windows 处于保护模式下时,就表示正运行于标准模式或 386 增强模式。

Windows 3.1 不支持实模式,所以用户只能在标准模式或 386 增强模式下启动 Windows 3.1(详见第二章)这样,本书中所提到的实模式,仅是指 Windows 3.0。

书中介绍的有关字处理和电子表一类的应用软件时,通常举 Windows 版的 Word 或 Excel 做为例子,这是因为市场调查的结果表明,这两个软件是当前 Windows 上最畅销和流行的。但这并不等于它们的功能最强,例如,在字处方面还有 Ami Professional 和 Windows 版的

Wordperface,电子表方面有 Wing2 和 Lotus 1-2-3 for Windows 等。

## 1.2 怎样去查找适用的章节

由于本书在内容穿插上的精心安排,就好像读一本侦探小说,引导用户从头读到尾且感到爱不释手。但为了让用户能根据其 PC 机所具有的功能,尽快地能找到其所需的资料,在这里把本书独具的特点加以说明,其中包括说明文字旁用作提示的图标以及全书的结构。

### 1.2.2 全书的结构

Windows 3.1 的奥秘一书分成五个部分,或称五篇,它们是:

第一篇:Windows 3.1 版—更先进的软件,概括 Windows 3.1 版的新功能以及和早期版本的差别。包括第二、三章。

第二篇:用户软件的优化,讨论 Windows 和在 Windows 下运行的应用软件(既有 Windows 的也有非 Windows 的)。包括第四、五、六、七、八章。

第三篇:硬件配备,熟悉 Windows 在其上运行的硬件,包括各类 PC 机及其外设。包括第九、十、十一、十二、十三、十四、十五、十六章。

第四篇:系统配置,叙述了如何去配置系统的软件和硬件以使 Windows 运行优化。包括第十七、十八、十九、二十、二十一章。

第五篇:优秀的 Windows 共享软件,说明了随书软盘上所提供的每一个共享软件程序。各篇里所含有的章节概述如下:

**第一章:用前必读**是关于本书中所提供的阅读和使用方面的重要信息。

**第二章:Windows 3.1 版的奥秘**叙述了用户怎样去获得 Windows 3.1 版的先进功能。

**第三章:TureType 的奥秘**说明了 Windows 3.1 版比 Windows 3.0 的一项主要改进。

**第四章:用户设置 Windows 的 Start-Up**阐述了 Windows 未公开的功能,允许用户改变其显示状态,定义启动组 Start-up 程序去自动运行以及设置文件管理器使其运行更快。

**第五章:Windows 小型实用程序的奥秘**讨论 Windows 的许多无文档的、免费实用程序的特征。

**第六章:Windows 应用程序的奥秘**解释能够影响 Windows 应用程序的性能期望性和愿望的几个因素。

**第七章:在 Windows 下运行的 DOS 奥秘**说明取出大多数非 Windows 应用程序的方法,包括多任务和数据共享。

**第八章:WordBasic 程序设计**阐述了可能出现在所有主要 Windows 程序里的该 Basic 语言的一系列特点,包括用在 Word for Windows 即 Windows 下 Word 以及其它程序中未曾公开过的键码。

**第九章:个人电脑**说明了各种级别的 PC 机之间的真正差别,包括不兼容的 BIOS 信息,其扩展内存管理上的区别以及专用机种出现的一些问题。

**第十章:磁盘驱动器**包括 Windows 下大于 32MB 硬盘上出现信息全部丢失的详细解说,配置 SmartDrive, RAM 盘以及其它存储介质的详细资料。

**第十一章:键盘**定义在 Windows 下可以使用的全套字符集,此外还介绍了 84 键、101 键及其它专用键上可能出现的异常现象。

**第十二章:鼠标和指点设备**介绍各种点装置、鼠标、跟踪球、数字化图形输入板等,给出所有鼠标共同的特性。

**第十三章:调制解调器和通讯**揭开 Windows 下电子通讯世界的神秘面纱,包括 Windows 使用的调制解调器和通讯口必须增补的未曾公布过的设置。

**第十四章:网络讨论**在网络上设置 Windows 的方法,以便于使用和比另外的 PC 机更强的能力(不必专门去设置)。

**第十五章:打印机**阐述了一系列在 Windows 下使用的激光、喷墨、点阵式针打以及其它打印设备。

**第十六章:视频卡和监视器**对 640KB 向上的内存区域,视频卡使用的一些区域和 Windows 所要使用区域的交叉问题的一些说明。

**第十七章:Windows 的安装和配置** Windows 的初学者应首先阅读本章,也是 Windows 的专家门所用的高级技术的头一章,其中有关于 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件的重要资料。

**第十八章:内存管理程序的使用**使用 Windows 的 HIMEM.SYS, Quarterdek Office System 的 QEMM386 和 Qualitas 的 386Max 等内存管理软件的详细方法,以取得更多的内存,以及出错时应采取的措施。

**第十九章:给 Windows 配置 DOS 5**使用该重要的版本升级增加更多的实用内存的方法

**第二十章:有关 WIN.INI 和 SYSTEM.INI 文件的参考资料**提供给用户该二个文件中每个命令行说明的快速参考和查询。

**第二十一章:把用户的计算机转换到 Windows 的环境下**提供给用户详细的方法和步骤把用户的系统转换到 Windows 或网络系统上。

### **第五篇:优秀的 Windows 共享软件**

如何使用这些 Windows 的共享软件,说明该软件产品如何被确定为最好的 Windows 共享软件,每个程序都有其单独的章节。

## **1.3 给用户提供尽可能详细的说明**

由于一般的书籍都不提供咨询服务的热线,所以在编写本书时,对其中的每项细节,都尽可能地去详加描述。至于其中某些前后互相关联的部分,或许能重复地出现在不同的章节里,这是为了让用户能立刻产生完整的概念,不用去前后翻阅找这些相关的资料。阅读当中,用户若发现该章节早已通晓,可直接就跳到下一个章节往下阅读。

普通的计算机参考书,最被用户感到不快的是,书中常常提到某些操作怎么十分重要,但又不直接告诉用户和说明其正确的使用方法,反过来要用户自己去查阅 DOS 手册。其实,在书中直接注明正确用法,不会占用过多篇幅,但却给用户带来很多方便。所以,有关 DOS 及 Windows 的正确用法,本书都将反复地加以说明,若用户对这些用法已经通晓,可跳过去继续往下读,但是不能放过用于精通 Windows 3.1 奥秘的那些信息。

有些作者常常在介绍完一些重要的配置信息后,请用户自己去试验结果是否正确,害得他们去做尝试错误的不必要的试验。一个优秀的作者,应该把试验开始前的准备工作说清楚,然后把试验步骤逐一解释,以便让用户循序去做。所以本书中,不存在没有任何提示的情况下,突然地让用户去冒险试验。

## 1.4 Windows 的进化和演变

世界上没有哪一家软件公司能在一点也不更新和升级其产品的情况下成功地生存下去。Microsoft 公司也毫不例外。这些年来,Windows 也在不断地改进和扩充其功能,其中的奥秘和技巧自然也随之改进。但用户并不知道 Windows 是什么时间变更的。Microsoft 或其它公司发布其软件产品更新时,不会同时发布其修改的部分或修改了哪个版本,以 Windows 3.0 前的 Windows/286 版为例,曾先后推出过 2.1、2.1a、2.1b、2.1c、及 2.1d 等版本,但每次版本的更新,都没有公开发表,而且大部分 Windows 应用软件在上述各版本上运行并未有变化,也没有影响到应用软件的功能。

此外,Windows 的一些功能在一种特定的配置下能够实现,在另外的机器和配置下同样的功能可否实现,作者在这里力图列举出所有的异常现象和解决的办法,但是,对于那么多种变化和组合,作者提供的方法绝对够不上一个公式或标准,而且相信用户们在自己的系统上能找出更加适合的解决方案,作者欢迎把这类新的发现告诉作者,把拷贝寄给作者,存入数据库。

用户如果对本书所提供的源程序代码感兴趣,可用电话或传真与作者联系。

## 1.5 为什么要把这些奥秘告诉用户——作者的动机

读完本书上那一堆有关 Windows 的异常现象奥秘和互不兼容的问题后,用户可能想到,作者是不是不喜欢 Windows?

其实作者是喜爱 Windows 的,用过 Macintosh 网络和 SUN 工作站以后,作者还是回到 Windows 上来,因为在 Windows 下,可随时选用图标或在 DOS 提示符下直接输入命令,能和多种通用、低价的外设配合使用,由于 Windows 在市场和厂家方面有多元性,十分诱人。

作者坚定地相信,不管是优点还是缺点,只要 Windows 本身所具有的功能越公开,就越加吸引人,随之而来的销路也会越好。

人们常是对越不容易搞懂的东西就敬而远之,所以对 Windows 的真象了解得越详细,一般的公司也就更愿意采用,因为只要能事先知道在什么情况下常出问题,则在运用过程中能及早避免。反之,假如 Windows 常常出现一些不明真相的异常现象,会让用户失去信心而不敢去用。

只要 Windows 的真象越公开,原来对 Windows 不大了解的人就越愿意去用 Windows。

---

## 第二章

# Windows 3.1 版的奥秘

---

### 本章简介

本章介绍了 Windows 3.0 版和 Windows 3.1 版的差别以及这些差别的新变化对应用程序的影响。

- ▶ Windows 3.1 版的新功能, 诸如可缩放字型 True Typefaces、目标程序的链接和嵌入、拖动和放置 Drag-and-Drop 功能, 所有这些使 Windows 变得更加有效和实用。
- ▶ Windows 3.1 版的新功能对 DOS 应用程序的影响以及这些 DOS 应用程序在 Windows 下如何发挥其新功能。
- ▶ Windows 3.1 对网络和系统管理的影响。
- ▶ Windows 3.0 版下的软件和硬件, 在 Windows 3.1 中出现的某些异常现象。

### 2.1 Windows 3.1 版问世

从 Windows 3.0 版到 Windows 3.1 版是等待时间最长的一次。Windows 3.1 版最初的计划是做为一个快速、简易的升级版本, 打算在 Windows 3.0 版推出后一年内完成。然而, 直到 1992 年 4 月, 也就是 Windows 3.0 版推出两年之后才大功告成, Windows 3.1 版的许多改进, 远远地超出了 Microsoft 的期望。

Windows 3.1 并不是对 Windows 的一次革命性的从头到尾的改进, 它只是版本上增加 3.01, 其 90% 的核心部分与 3.0 是相同的, 然而 Windows 3.1 版, 以其丰富的功能和提示充实



了 Windows。在本书其它章节里,用户能看到本页左边的图标,它表示该段意是指 Windows 3.1 版,而不是 3.0 版。

### 2.1.1 Windows 3.1 版的创新

总的来看,Windows 3.1 版是对 3.0 版的成功改进。事实上,它的大量崭新功能将得到众多用户的欢迎,这些新的 Windows 工具,可大致归纳为以下几项:

**Windows 应用程序:** 受益于其可缩放的 True Type 字型及新增的用户接口,诸如目标链接和嵌入 Object Linking and Embedding (OLE) 和拖一放 Drag-and-Drop。外观上也有一系列细小的增强和改进: 提供了屏幕保持产品,程序管理器 (Program Manager) 和文件管理器 (File Manager) 性能更加完善,不太规范的应用程序,运行时也不再那么容易出现英明奇妙的“无法恢复,应用程序出错”Unrecoverable Application Error (UAE) 出错提示。

**多媒体和光笔驱动:** Windows 3.1 版里包括有多媒体 Multimedia 和光笔驱动 Pen Windows drivers,当然,要得到这些功能,还需要一些专用的硬件设备。

**DOS 应用程序:** 增加了按动鼠标响应的功能,那怕是在 Windows 的电子桌面上运行一个小的窗口程序,DOS 应用程序都可以使用鼠标。此外,一个新的窗口化 DOS 用的屏幕字型集能用来确定在特定的屏幕分辨率下最佳的 DOS 窗口尺寸和形状。如今,用户可以按 Ctrl+Alt+Del 键终止一个死了机的 DOS 应用程序,这是 Windows 增加的新功能。Windows 要向用户是要终止哪一个程序的运行过程,而不用自动地去从启系统,防止丢失那些未存盘的文件。

**网络:** Windows 也给网络增加了一些新的支持功能。首先,通过对文件管理器 File Manager 的改进,能自动地向 Windows 最近用过的网络驱动器上重新添加用户,但是,网络软件以及其它网络管理器,必须用给每一个 Windows 3.1 版的用户建立新的网络外层程序的办法与新版本的 Windows 相适应。

**系统管理:** 也有一些改进,程序管理器 (Program Manager) 能让用户通过拖动启动组 Startup 组里的图标自动装入应用程序,而不用在 WIN. IM 文件的 LOAD=命令行去直接键入命令。内存的限制也不那么苛刻了,因为 640KB 的系统内存资源限制由于从 RAM 中移走了一些目标程序而得到释放。

## 2.2 Windows 应用程序

Windows 3.1 版无疑是当前较完整的 Windows 版本,最显著的功能要算可缩放字型 True Type,关于这一点,将在第三章详细介绍。

### 2.2.1 True Type

对于大多数用户来说,True Type 可能是 Windows 3.1 最具特色的功能,Windows 包括一集字型,可以用任何大小显示和打印,能用于 Windows 支持的所有打印机和显示器。

Windows 3.1 版配上了四种新字体,类似于报刊字 Times、罗马字 Roman、印花字 Helvetica (称作 Windows 的 Times New Roman 和 Arial); 一组全刻度变化,无级缩放,具有固定字间隔的字体叫新书信体 Courier New; 一组符号集。此外,Windows 3.1 版还包括有一组新图形符集,称为 Wingdings 字体。既或是在点阵打印机上,Windows 也能平滑地打印这些字体,采用的方法是把位图文件的每一行送到打印机上。激光打印机则是在每次打印之前,先从 Windows 上装入一集可下载的字型而不用那些小位图。而且档次更高的图形打印机