

附
范
例
光
盘

多媒体网页速成系列图书

李立华 等编著
黄志明 审校

Dreamweaver 3.0 & Fireworks 3.0

速成

- 创建全功能站点
- 制作网页浮雕效果
- 添加网页动态按钮
- 定制时间线动画
- 装点Shockwave电影和Flash动画



人民邮电出版社

前 言

多媒体网页速成系列图书及其配套光盘是由多媒体网页制作专业人员策划、开发、撰写而奉献给广大读者的世纪精品。系列图书及其光盘主要介绍当今最流行的多媒体网页制作技术,采用交互式多媒体教学光盘与配套教材相结合的方式,其最大的特点是:内容全面、技术先进、紧跟软件应用最前沿,图书与教学光盘相结合,软件功能与艺术创作相结合,为读者创造一个逼真的实战演练环境。

多媒体网页速成系列图书及光盘涵盖了目前在多媒体和网页制作领域中应用广泛的几种软件,包括 Flash 5.0、Dreamwaver 3.0&Fireworks 3.0、Authorware 5.1、3D Studio VIZ 3 和 Director 8.0 共 5 种。《Dreamwaver 3.0&Fireworks 3.0 速成》是网页多媒体速成系列图书之一。

Fireworks 是 Macromedia 公司生产的 Web 图形工具软件。作为 Macromedia 公司推出的“网络三把刀”(Dreamweaver、Fireworks 和 Flash)之一,Fireworks 可以十分简单快捷地创建小而高质量的 JPEG 和 GIF 图形,它是 Web 图形的完全解决方案。

如果不使用 Fireworks,Web 设计者不得不使用诸如 Freehand 等矢量绘图软件创建图像,然后将其导入位图程序进行处理。有了 Fireworks,设计者就不必在各种工具之间来回切换,节省时间,避免了重复的操作,在 Fireworks 中能够完成图形全部的处理过程。

Dreamweaver 3.0 是一款由 Macromedia 推出的优秀可视化网页制作工具,与大多数同类产品相比,它不仅在源代码控制方面表现突出,在易用性和兼容性等方面也更为出色。

Dreamweaver 3.0 是 Dreamweaver 2.0 的升级版本,Macromedia 为其添加了许多非常有用的功能。在 HTML 控制方面,Dreamweaver 3.0 中提供了快速 HTML 编辑器,用户可以方便地访问到 HTML 编辑窗口,直接对其进行修改。在 Dreamweaver 3.0 中还提供了 HTML 样式,利用 HTML 样式可以大大简化用户的操作,并且增强网页的兼容性。Dreamweaver 3.0 加强了对站点的管理,用户不仅可以使本地站点与服务器之间保持同步,而且能够更方便地使用登记/验证系统。除此之外,Dreamweaver 3.0 还添加了特殊字符对象、设计备注、历史面板等新的功能。

读者只需将本书配套光盘放入光驱中,光盘中的程序即可自动运行。光盘中的内容按章节分开存放,便于读者浏览和查找。

本书由熟悉相关软件的专业人员精心整理和编写,其中李立华、于鹏、张旋、李欣、刘名浩、张超、陈静、张寻、蒋培源、陈兴、朱玉军、高飞、徐滨分别编写了部分内容,并对大部分内容进行了检查和补充;黄志明负责全书的统稿和审定。

由于时间仓促,书中难免存在一些不妥之处,望广大读者原谅,并请提出宝贵意见。

编著者



Dreamweaver 3.0 (以下简称 Dreamweaver 3) 是由 Macromedia 推出的可视化网页制作工具。与大多数同类产品相比, 它不仅在源代码控制方面表现突出, 而且在易用性和兼容性等方面也更为出色。

1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是一种极易上手的可视化网页制作工具, 利用它, 用户不必编写复杂的代码就可以制作出具有专业水准的网页。Dreamweaver 系出名门, 它与同是出身于 Macromedia 公司的网页图形制作软件 Fireworks 和网页动画制作软件 Flash 合称为网页制作“梦之队”。这 3 个软件配合使用, 使网页制作变成了人人都可以做的事。而网页设计人员也可以将自己的精力更多地放在创意和内容上, 再也不用每天都与枯燥的代码打交道了。Dreamweaver 3 的启动界面如图 1-1 所示。



图 1-1 Dreamweaver 3 的启动界面

与其他的网页制作工具相比较, 利用 Dreamweaver 制作网页可以更加有效地控制冗余代码的产生。不仅如此, 用户还可以利用 Dreamweaver 滤除文件中由其他工具生成的无效代码。

Dreamweaver 3 是 Dreamweaver 2 的升级版本, Macromedia 为其添加了许多非常有用的功能。Dreamweaver 3 中提供了快速 HTML 编辑器, 用户可以方便地访问到 HTML 编辑窗口, 直接对其进行修改。在 Dreamweaver 3 中还提供了 HTML 样式, 利用 HTML 样式可以大大简化用户的操作, 并且增强网页的兼容性。Dreamweaver 3 加强了对站点的管理, 用户不仅可以使本地站点与服务器之间保持同步, 而且能够更方便地使用登记验证系统。除此之外, Dreamweaver 3 还添加了特殊字符对象、设计备注、历史面板等新的功能。值得一提的是, Dreamweaver 3 还允许自定义 Dreamweaver, 用户可以根据自己的喜好改变 Dreamweaver 的样式和风格。

1.1.1 Dreamweaver 3 的工作界面

Dreamweaver 的工作界面十分精制、典雅，这是一种仿苹果电脑风格的软件界面。该软件的特点是界面友好、操作简便，如图 1-2 所示。



图 1-2 Dreamweaver 3 主界面

Dreamweaver 工作界面中的标题栏、菜单栏和文档窗口等都与其他 Windows 软件相似，唯一特殊的是 Dreamweaver 提供了多个浮动面板，我们所进行的大部分操作和属性设置都要在浮动面板中完成。

浮动面板主要由启动面板、对象面板、属性面板和一些由多种工具组合在一起的称之为组合面板所组成。大多数浮动面板在针对不同的对象或是使用不同的功能时内容变化很大，因此本节不一一举出它们的图例，用户可以在后面的章节中对其逐步了解。

1.1.2 Dreamweaver 3 的帮助系统

Dreamweaver 3 拥有一个强大的帮助系统。单击“Help”菜单中的不同命令，可以启动不同的帮助窗口，用户最常用的就是如图 1-3 所示的帮助窗口。

在帮助窗口中，用户可以单击“CONTENTS”（目录）、“INDEX”（索引）、“SEARCH”（搜索）按钮等以不同形式来查找需要的帮助内容。

如果用户还有什么问题不能解决，可以直接访问www.macromedia.com站点寻求帮助。



图 1-3 帮助窗口

1.1.3 用 Dreamweaver 创建站点的流程

不管用户要创建何种类型的网站，在使用 Dreamweaver 工作时一般都要经过设计、传输和浏览 3 个阶段。

设计阶段是指用户使用 Dreamweaver 在本地计算机上创建和管理网页，并使用浏览器进行测试等。有时为了测试像 ASP 等服务器端网页的效果，还要在本地计算机中安装 Web 服务器。

如果所创建的网页没有什么问题，就可以将它放在 Web Server 上（放在服务器上指定的文件夹中），供浏览者访问浏览。但是如何将本地计算机中的网页上传到 Web Server 上呢？一般人数多的网页设计人员都使用 FTP 上传软件。Dreamweaver 本身就包含了 FTP 上传的能力，在创建了网页之后就可以通过 Site 窗口将网页上传到远方的 Web Server 上。当然，这里最重要的是要保证本地端与服务器端的网页始终保持同步。

浏览阶段是指制作好的网页已经上传到 Web Server 上，此时浏览者可以使用 IE、Netscape 等浏览器阅读网页中的内容。当然，这时就需要网页设计者对网站进行维护以及不断地进行更新。

1.2 创建站点

在 Dreamweaver 中创建一个站点就是在硬盘上建立一个目录，然后将所有要用到的文

件都存放在其中，以便于网页的制作和管理。每个网站都应该首先建立一个本地站点。

创建本地站点主要在站点窗口中进行。单击启动面板中的 Site（站点）按钮，如图 1-4 所示，就能打开站点窗口，如图 1-5 所示。如果在主界面中看不到启动面板，用户可以单击“Window”菜单中的“Launcher”命令，或者直接用快捷键“Shift + F4”打开启动面板。



图 1-4 启动面板

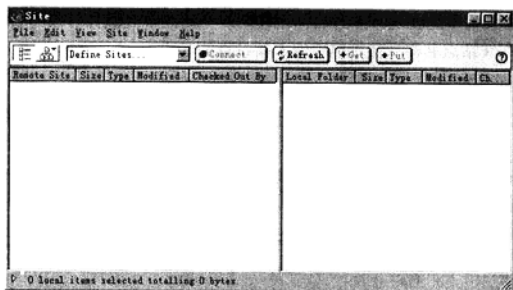


图 1-5 站点窗口

此外，单击“Window”菜单中的“Site”命令或按下 F5 键也可以打开站点窗口。

在打开的站点窗口中，单击“Site”菜单中的“New Site”命令，便建立了一个新的站点，同时打开了“Site Definition for Unnamed Site 1”对话框。用户需要在此对话框中设置站点的各项属性，如图 1-6 所示。

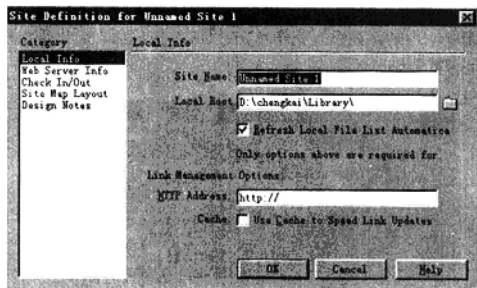


图 1-6 定义新站点的对话框

因为创建站点就是首先在本地计算机内创建一个指定的目录，然后在这个目录内对所有要用到的各种类型的文件进行管理和使用。同时，在创建站点目录之后，还要指定本地信息、设置服务器信息、决定站点地图的布局以及其他几个项目的设置等。所有这些设置都要在如图 1-6 所示的对话框中进行设置，这是创建一个站点的最基本的起点。

1.2.1 设置本地信息

在图 1-6 所示对话框的“Category”（种类）选项列表中，选择“Local Info”选项，用户可以设置本地信息。下面只简单介绍各项的内容，详细操作见本书配套光盘。

本地信息中最基本的就是站点的名称，任何一个站点都应该有自己的名称。用户可以在“Site Name”（站点名称）文本框中输入新站点的名称。

在“Local Root”（本地根目录）文本框中输入本地站点根目录的位置，因为创建站点就是要首先在本地计算机内指定一个文件夹。用户也可单击文本框右侧的文件夹按钮，在打开的对话框中指定硬盘里的一个文件夹。这个文件夹将存放站点文件、模板和库等内容，当 Dreamweaver 建立一个链接，就会以此文件夹作为参考路径来指定站点的 URL（Uniform Resource Locator）地址。例如，这里我们通过文本框右侧的文件夹按钮指定了本地计算机中的“D:\chengkai\library”文件夹为站点根目录，则以后的所有网页创建工作都要围绕这个目录进行。

如果“Refresh Local File List Automatics”（自动刷新本地文件列表）复选框被选中，在以后的操作中，每当本地站点中有增加或删除文件的行为，站点窗口中的站点文件列表都会被自动刷新。如果没有选中这个复选框，则站点窗口列表中可能会显示已经删除的文件，带给用户不必要的错误信息。

“HTTP Address”（HTTP 地址）文本框中的内容为站点的地址，如果用户还没有申请域名，可以暂时输入一个，在申请了正式的域名之后进行替换就可以了。

选中“Cache”（缓存）复选框时，Dreamweaver 会自动生成一个本地站点的缓存文件以提高链接的速度。否则，在设置完毕单击“OK”按钮后，会出现如图 1-7 所示的对话框，确定用户是否需要创建缓存。

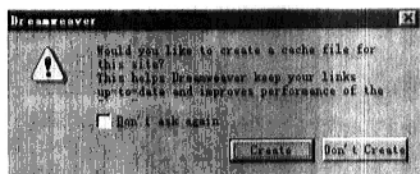


图 1-7 提示对话框

单击“Don't Create”按钮，则不会生成缓存文件。如果在此对话框中选择“Create”按钮，也可以生成缓存文件，同时在站点窗口的本地文件列表中显示新站点的根目录。

1.2.2 设置服务器信息

创建了本地站点之后，还需要用户为站点添加或改变相关的服务器信息。在如图 1-6 所示的定义站点对话框中，选择“Web Server Info”选项，就可以设置服务器信息，如图 1-8 所示。通常我们所指的服务器就是为用户提供 WWW、FTP、E-mail 等网络服务的计算机，而对于网络浏览来说，网络服务器就是用来存储浏览页面的计算机。通常这些计算机都是由实力雄厚的大型专业公司提供，而且服务器相对于我们本地的计算机来说在地理位置上都比较远。实际上，用户在创建网页的过程中也不必关心服务器到底在什么地方，而只要知道它在网络中的地址就可以了。

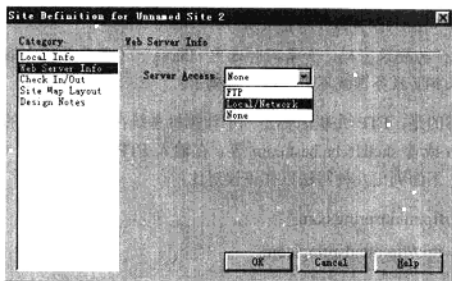


图 1-8 设置服务器信息

选择“Web Server Info”选项后，对话框右侧会出现一个“Server Access”（服务器访问）下拉列表，用户可以在其中选择 3 种不同的上传站点方式：

- 选择“None”选项，表示制作过程只在本地计算机中进行，不准备远程登录传送到服务器。
- 选择“Local/Network”选项，表示在本地局域网架设了服务器，并在此选择服务器站点文件夹。
- 如果选择“FTP”选项，则用户可以通过 FTP（File Transfer Protocol，文件传输协议）方式登录到远程的服务器，其设置对话框如图 1-9 所示。

FTP 设置内容如下：

- FTP Host: 为 FTP 主机名称。
- Host Directory: 为主机目录，也就是登录目录。

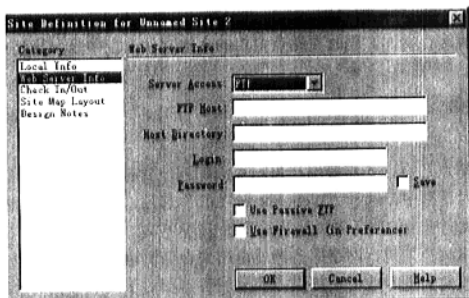


图 1-9 FTP 方式的设置对话框

➤ Login: 为用户名。

➤ Password: 为登录密码。如果同时选中“Save”（保存）复选框，密码就会被保存起来，以后登录 FTP 服务器就不用再输入密码了。

这里需要注意的是，FTP 主机名称是一个计算机系统在 Internet 上的完整名称，例如 ftp.mindspring.com 或者 shell16.ba.best.com 等。在输入 FTP 主机名称时一定要注意不要添加其他额外的字符。下面列出几种写法以作正误对比：

正确的写法：ftp.mindspring.com

错误的写法：ftp://ftp.mindspring.com

错误的写法：mindspring.com

1.2.3 站点地图的布局

一个网站的创建可能要涉及到很多文件，这些文件之间的关系也十分复杂。即使对网站开发人员来说，要理顺这么多复杂的文件关系也不是一件容易的事。要了解这个站点的结构和关系，仅靠一些说明文字是远远不能满足要求的。因此，在 Dreamweaver 中提供了一个站点地图的功能，它可以以图形化的方式来查看站点的结构，并构建各个网页文件之间的链接关系等。例如，在创建“经典时尚”网站中，我们就可以以站点地图的方式查看网站的结构，如图 1-10 所示。

在定义站点的对话框中，选择“Category”选项列表下的“Site Map Layout”（站点地图布局），进行站点地图相关选项的设置，如图 1-11 所示。

在“Home Page”（主页）文本框中应输入主页的路径和名称，也可以单击右侧的文件夹按钮，从硬盘中选择。在默认情况下，主页的名称为“index.htm”或“default.htm”。

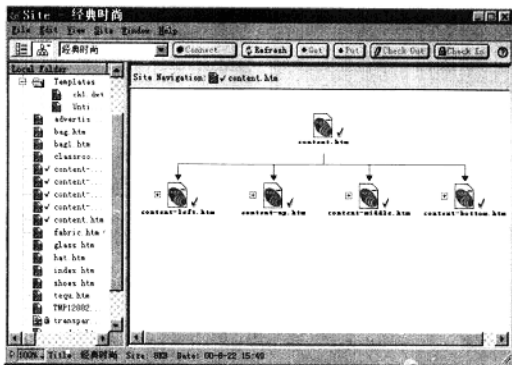


图 1-10 以站点地图的方式查看网站结构

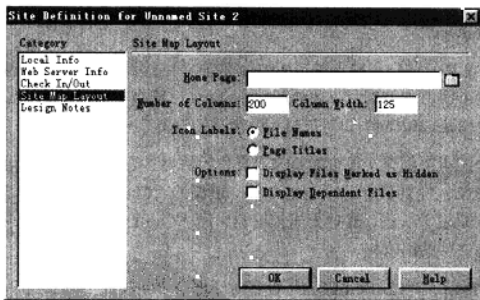
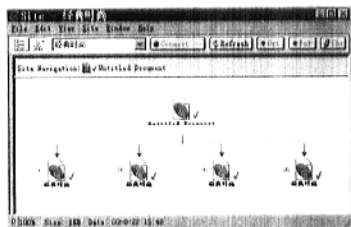


图 1-11 布局站点地图

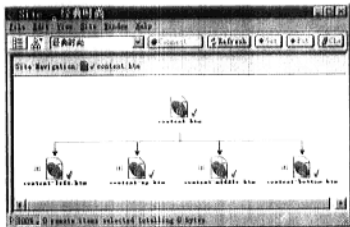
“Number of Columns”（列数）文本框中为站点地图的列数，“Column Width”（列宽）文本框中应该输入站点地图的列宽。

“Icon Label”（图标标签）用来控制站点地图文件图标下方文字的类型。如果选中“File Name”（文件名称），在地图图标下方显示文件的名称；选中“Page Titles”（页面标题），图标下方显示网页的名称。例如，在创建“经典时尚”网站中，站点地图的图标分别以两种方式显示，如图 1-12 所示。

选中“Display Files Marked as Hidden”（显示标记为隐藏的文件）复选框，则站点地图中不仅显示一般的站点文件，而且隐藏文件也被显示出来。如果“Display Dependent Files”（显示附属文件）复选框被选中，站点地图中每个文件的链接关系都能显示出来，用户也可以方便地找到独立文件。



(a) 图标下方显示文件名称



(b) 图标下方显示网页名称

图 1-12 站点地图的图标分别以两种方式显示

1.2.4 其他项目的设置

1. “Check In/Out”

当在如图 1-8 所示的定义站点对话框的种类列表中选择“Web Server Info”，并在“Server Access”列表中选择“None”时，“Check In/Out”（检查下载/上传）设置才有效。单击种类列表中的“Check In/Out”，可以进行此项目的设置。

通常，一个站点的创建，很可能是多人合作的结果。为了使制作人员的工作能够互不影响，Dreamweaver 提供了登记/验证的功能。所谓的“Check Out”（验证）就是表示当前文件的编辑权只限于自己，其他人无权编辑。而“Check In”（登记）则刚好相反，表示用户放弃对此文件的编辑权。

如图 1-13 所示，“Check In/Out”设置对话框中“Option”（选项）一栏中有两个复选框，选中“Enable File Check In and Check Out”（启用文件下载和上传检查）复选框，就会激活“Check In”和“Check out”功能。如果“Check Out Files when Opening”复选框被选中，则在编辑文件时，系统会自动检查上传文件。

用户可以在“Check Out Name”文本框中输入自己的名字或其他称呼。这样，在用户对文件“Check Out”时，站点窗口会出现这个名称以通知别的网页维护人员是谁在编辑文件。

2. “Design Notes”

即使整个网页维护的工作都由一个人完成，设计备注也是不可缺少的。一方面，它包括了文档内容、模板等的注释信息。另一方面，设计备注还有记录设计思路的作用。所以，在进行集体工作中，设计备注更是非常有用了。在“Category”列表中选择“Design Notes”选项，进行设计备注的设置，如图 1-14 所示。

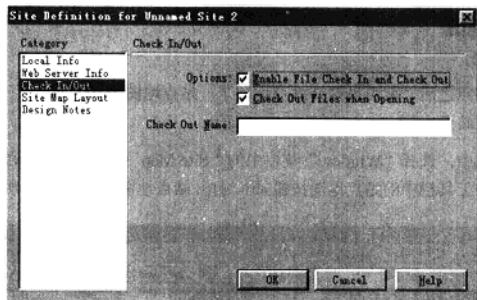


图 1-13 设置“Check In/Out”

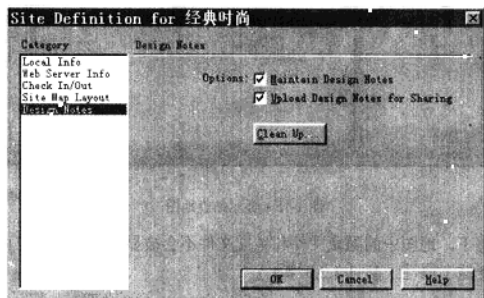


图 1-14 设置设计备注

当“Maintain Design Notes”（维护设计备注）复选框被选中时，如果对原文件进行复制、移动、修改等操作时，则设计备注也会被复制、移动或被修改。

如果用户希望设计备注能够随着站点文件一同上传，可以选中“Upload Design Notes for Sharing”（上传共享设计备注）选项，这样，其他的网站维护人员也能参阅到这个设计备注。

1.3 站点地图

使用站点地图，可以以图形化的表现形式显示站点的结构，使我们能对站点结构有清晰的认识。通过站点地图，我们还能方便地对站点中的文件进行添加、删除、修改链接等操作。

1.3.1 站点地图

在创建了站点之后，就可以打开站点地图了。站点地图为我们提供了一个更为直观的方式编辑和管理站点。

在站点窗口中，选择“Window”菜单中的“Site Map”命令可以显示站点地图。用户也可以直接单击工具栏中的站点地图按钮，打开站点地图，如图 1-15 所示。

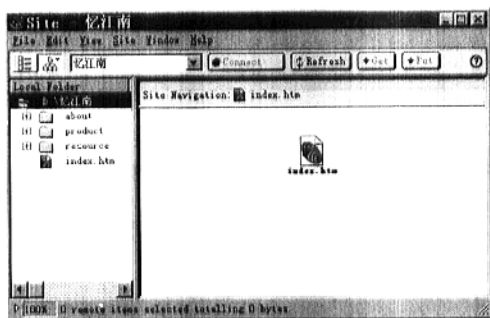


图 1-15 显示站点地图

在默认状态下，地图中的隐藏文件和独立文件不会被显示出来，用户可以在布局站点地图的同时改变这个属性（参见 1.2.3 节）。

从图 1-15 以看到，在窗口左侧显示为站点结构的树形图，右侧为站点中的文件列表。

1.3.2 修改布局

通常，用户在创建站点时就已经设定好站点地图的布局，但是用户在任何时候都可以修改这个布局。

在站点窗口中，用户选择“Site”菜单中的“Define Sites”命令，可以在打开的“Define Sites”对话框中重新定义站点，如图 1-16 所示。

在左侧的站点列表中选择需要重新定义的站点，然后单击“Edit...”按钮，即可打开定义站点的对话框，用户可以重新对该站点各项属性进行设置。

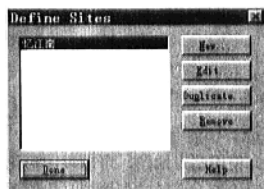


图 1-16 定义站点对话框

1.3.3 处理页面与修改链接

利用站点地图可以以直观的方式对站点文件进行修改。需要对页面进行修改时，只要在地图上双击此页面图标就可以打开页面进行编辑了。用户也可以单击图标后，再选择“File”菜单中的“Open Selection”命令打开此页面。例如，在站点地图中的“Index”页面图标上双击鼠标左键，就可以打开相应的页面。这是一种比较直观、快捷的编辑修改方式，如图 1-17 所示。



图 1-17 利用站点地图打开页面

在站点地图中还可以对页面的链接进行修改，甚至创建新的链接。在站点地图里，选中页面，单击“Site”菜单中的“Link to New File”命令，就可以在打开的对话框中添加新的链接。

例如在站点地图中选择页面“wxhy.htm”，然后单击“Site”菜单中的“Link to New File”命令，打开“Link to New File”对话框。在“File Name”文本框中输入新文件的名称“huiyi.htm”，在“Title”文本框中输入页面的标题“温馨回忆”。而在“Text of Link”文本框中输入的文本则作为链接文本自动添加到被选中的页面文件中，如图 1-18 所示。

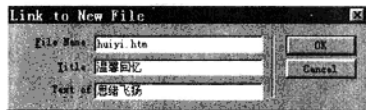


图 1-18 “Link to New File”对话框

设置完毕后，单击“OK”按钮确定，返回站点地图窗口。此时的站点地图就发生了相应的变化，Dreamweaver 根据我们的设置自动地创建了一个新的文件，并设置了链接的关系，如图 1-19 所示。

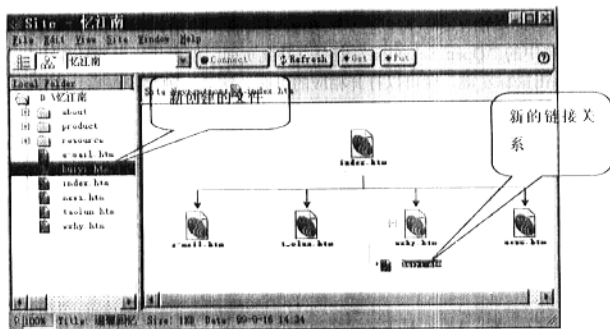


图 1-19 更新后的站点地图

如果打开“wzwhy.htm”文件，会看到其中新增加了一个文字链接“思绪飞扬”，这也是在“Link to New File”对话框中的设置结果，如图 1-20 所示。双击站点地图中的“huiyi.htm”图标，即可打开相应的页面文件，如果再添加一些装饰性的图片和文字链接等效果就会变得不一样了，如图 1-21 所示。其中，页面显示的标题就是我们在“Link to New File”对话框中的设置结果。



图 1-20 新增的文字链接



图 1-21 打开链接的文件

前面我们使用修改链接功能重新创建了一个新的页面文件，如果想要链接到某个已经创建的文件，就可以在“Site”菜单中选择“Link to Existing File”命令，或在要修改链接的图标上单击鼠标右键，再弹出的快捷菜单中选择“Link to Existing File”命令，用户可以在打开的“Select HTML File”对话框中为页面指定新的链接，如图 1-22 所示。

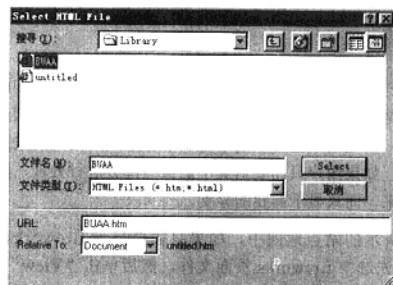


图 1-22 指定链接文件

1.3.4 显示与隐藏文件

如果一个网站的相关文件太多，会使人感到眼花缭乱，无从下手。这时可以使用 Dreamweaver 的隐藏文件功能，将暂时不用的文件隐藏起来。等到需要时，可以再将隐藏的文件显示出来。这样做一方面可以使站点地图显得整洁、清楚，另一方面可以避免误操作。

选择要隐藏的文件，单击“View”菜单中的“Show/Hide Link”命令，则该文件就被隐藏起来，同时与其链接的页面文件也同时被隐藏。需要显示的时候，选择“View”菜单中的“Show Files Marked as Hidden”命令可以使被隐藏的文件显示出来。

一个站点中，通常都会有许多独立的文件，在默认状态下，这些文件在站点地图中都被隐藏了。但是用户可以通过选择“View”菜单中的“Show Dependent Files”命令使这些独立文件显示出来，如图 1-23 所示。

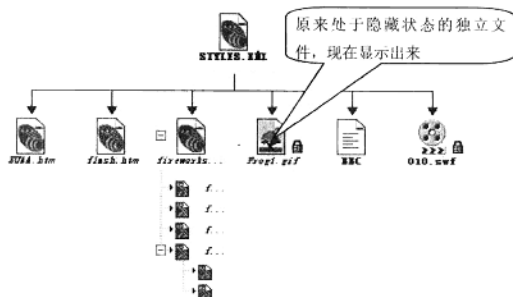


图 1-23 显示独立文件