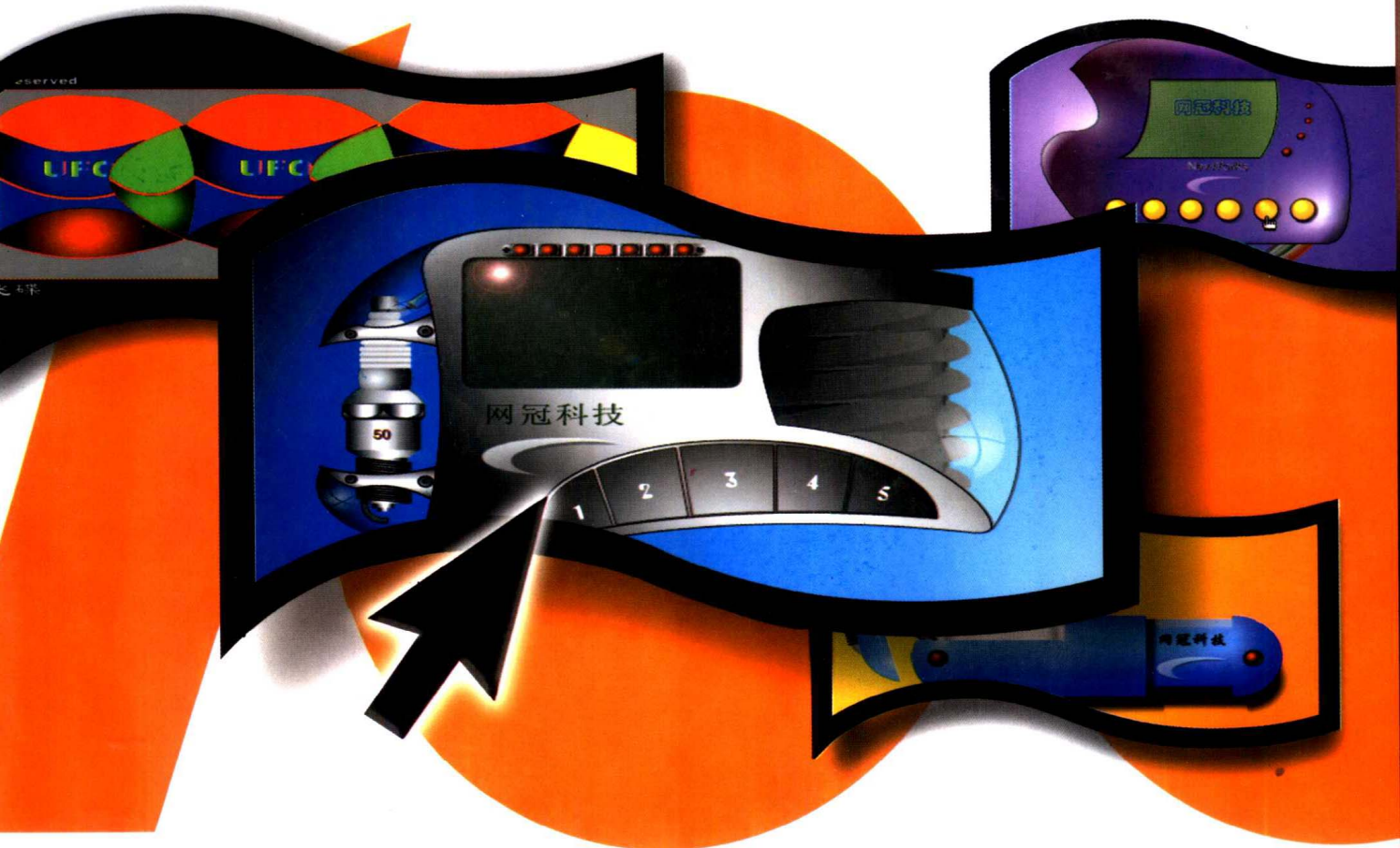


时尚百例丛书

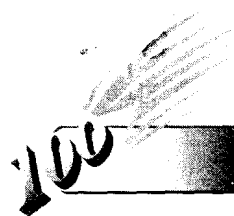


Flash MX 特效 时尚创作百例



●网冠科技





时尚百例丛书

Flash MX特效 时尚创作百例

(第2版)

网冠科技 编著

光盘包含本书素材、效果文件



机械工业出版社

Flash MX 是 Flash 的最新版本,是当前网页动画和矢量动画制作最流行的软件之一。

本书精心设计了 100 个例子,共分为五篇,其中包括常见特效、鼠标特效、三维特效、菜单特效以及其他特效,详细地讲解 Flash MX 在制作各种特效中的强大功能。

本书由浅入深、通俗易懂,适合不同层次的网页动画爱好者,亦可作为自学人员参考用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash MX 特效时尚创作百例 / 网冠科技编著.-2 版.

-北京:机械工业出版社,2002.7

(时尚百例丛书)

ISBN 7-111-09402-6

I. F … II. 网… III. 动画-设计-图形软件、Flash MX IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 067027 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 周艳娟

责任印制: 付方敏

三河市宏达印刷有限公司印刷 • 新华书店北京发行所发行

2002 年 7 月第 2 版 • 第 1 次印刷

787mm × 1092mm $\frac{1}{16}$ • 23.25 印张 • 2 插页 • 573 千字

0001-6000 册

定价: 39.00 元 (含 1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话: (010) 68993821、68326677-2527

封面无防伪标均为盗版

时尚百例丛书

追求时尚 追求完美

出版说明

随着 21 世纪的到来,人们更深切地感受到了计算机在生活和工作中的作用越来越重要,越来越多的职业需要具有计算机的应用技能。掌握计算机是职业的需要,更是事业发展的需要。

目前计算机技术不但广泛地应用在办公自动化中,它还全面渗透到各行各业。如果要从从事平面设计的相关行业,就应该学会平面设计软件,如 Photoshop、CorelDRAW、FreeHand 等;如果要从从事三维设计的相关行业,就应该学会三维设计软件,如 3DS MAX、Maya、Poser 等;如果要从从事多媒体设计的相关行业,就应该学会多媒体制作软件,如 Authorware、Director、Premiere 等;如果要从从事与网络相关的行业,就应该学会 Flash、Dreamweaver、Fireworks、ASP、PHP、JavaScript 等;如果要从从事建筑产品、工业产品设计的相关行业,就应该学会 AutoCAD、3DS VIZ、Protel 等;如果要从从事软件开发的相关行业,就应该学会 VB、VC、VFP、Delphi、PowerBuilder 等编程。

所有与计算机相关的职业都要求工作者有很强的计算机操作技能,做到运用自如,熟练而且深入地掌握软件的应用。而要做到这一点,必须从软件的各个方面入手,通过实例演练的方式训练自己,而且要反复练习,做到举一反三。

为了让大家能深入而且熟练地掌握相关软件的应用方法,机械工业出版社特别为广大读者推出了这套时尚百例丛书。本丛书对每一个应用软件精心制作了 100 个实例,其宗旨就是让读者全方位掌握软件的应用,为广大读者提供一条快速掌握计算机应用技能的捷径。

本丛书采用新颖的版式,将知识和实例紧密结合,通过对各种实例的详细讲解,使读者不必事先学习各种软件,而从实例的制作过程中体会到每个软件每项功能的使用方法,并自己做出各种实例效果,这样既节省了大量时间,同时也使读者有身临其境的感觉,并可以反复演练,将所学知识运用到职业工作中去。

书山有路勤为径。愿广大读者能通过本丛书的学习掌握计算机技能,并应用到自己的工作和事业中去。

机械工业出版社



前言

《Flash MX 特效时尚创作百例》是“时尚百例丛书”中的一本。

Flash MX 是 Flash 的最新版本,是当前网页动画和矢量动画制作最流行的软件之一,也是 PC 上运行性能最好的矢量动画制作软件,广泛应用于网络动画制作、矢量动画特效制作、小电影、小游戏制作等领域。本书通过 100 个实例讲解 Flash MX 在制作各种特效中的强大制作功能。

Macromedia Flash MX 可以提供支持各种主要平台与装置的因特网多媒体内容及软件,可以嵌入原来软件支持的多媒体客户端技术。Flash MX 还专门预备了用户接口构件,可以管理滚动条及 List Box 等接口组件。支持 HTML、MP3、Unicode、XML 等业界正式标准。另外 Flash MX 支持 Video; 以及 JPEG 和 MP3 档案即时动态下载功能;新改良 ActionScript 程序编写工具,具有编码提示(Code Reference)和整合除错功能(Integrated Debugger);强化了的时间轴,包含改善游标反应、大小缩放和多重的框架调整;整合了强大的图形设计工具,更为强大的自由变换、画素调整和全新的混色功能;并且内建操作界面元件,包含一般应用程序常用的拉杆、文字栏位、输入按钮等操作界面元件,可自订的使用者操作界面和新的物件属性检视器,更方便于用户操作;大幅提升 XML 的支持效能,具有开发资料库导向之 web 应用程序的完整工作环境,强大的 ActionScript 开发环境和许多新物件及预先定义元件。

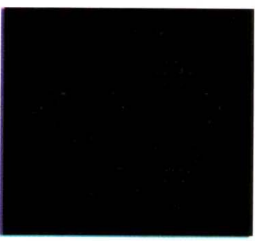
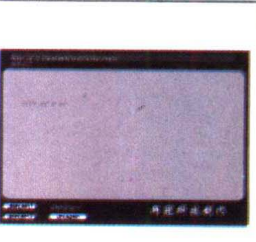
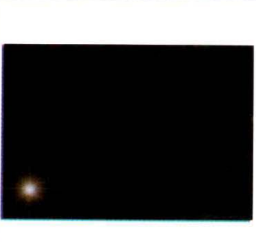
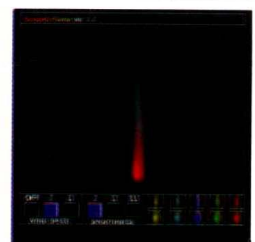
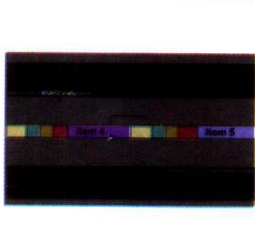
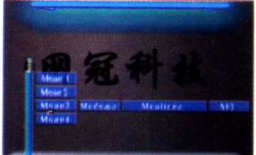
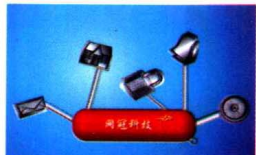
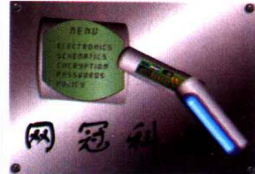
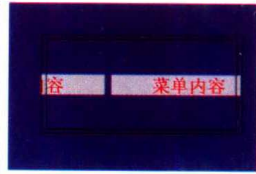
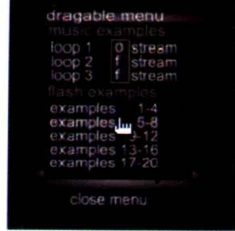
本书由网冠科技编著,龙怀冰进行了部分书稿的撰写以及修改工作,最后希望本书能够带领您走入 Flash MX 的奇妙世界。



网冠科技

本书光盘含配套素材,技术支持请点击网冠科技站点 <http://netking.163.com>。E-mail: netking_@163.com。

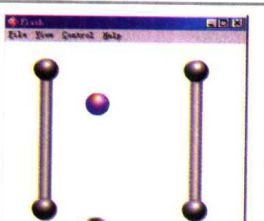
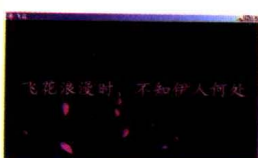
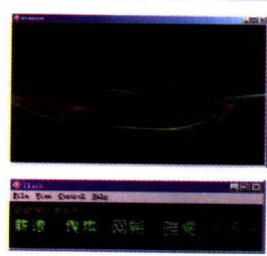
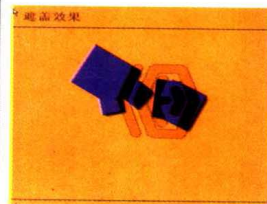
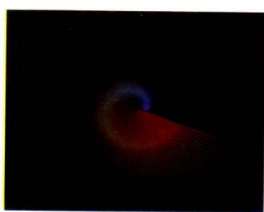
Flash MX



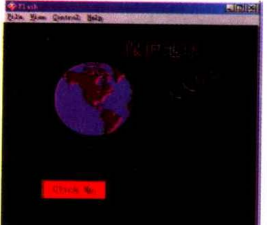
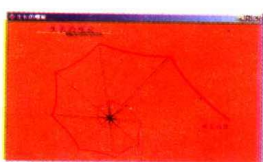
Flash MX



ROTATING CLOCK POINT
PRODUCED BY DEMON.B



NetKing



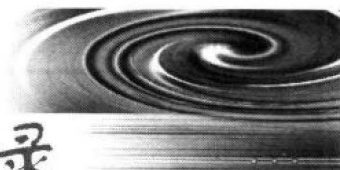


录

时尚百例丛书

[illegible]

- 3DS MAX 4.0 卡通造型时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 4.0 家居时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 4.0 工业民用品时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 4.0 广告时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 4.0 建筑效果图时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 4.0 插件时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 4.0 时尚创作百例+CD
- 3DS VIZ 3.0i 室内装潢时尚创作百例+CD
- After Effects 5.0 时尚创作百例+CD
- Authorware 6.0 时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2000i 建筑设计时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2000 立体造型时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2002 三维机械造型时尚创作百例+CD
- Bryce 5.0 时尚创作百例+CD
- Combustion 时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 实物造型时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 文字及标志时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 创意设计时尚创作百例+CD
- Cult 3D 产品三维演示时尚创作百例+CD
- Director 8.0 时尚创作百例+CD
- Dreamweaver 4.0 时尚创作百例+CD
- 多媒体特效时尚创作百例+CD
- Fireworks 4.0 时尚创作百例+CD
- Flash 5.0+Dreamweaver 4.0+Fireworks 4.0 时尚创作百例+CD
- Flash 5.0 时尚创作百例+CD
- Flash MX 特效时尚创作百例+CD
- Flash MX 小游戏时尚创作百例+CD
- Flash MX 创意设计时尚创作百例+CD
- FreeHand 9.0 时尚创作百例+CD
- FrontPage 2002 时尚创作百例+CD
- I-Deas 8.0 时尚创作百例+CD
- Illustrator 10 时尚创作百例+CD
- Mastercam 9.0 时尚创作百例+CD
- MATLAB 6.0 时尚创作百例+CD
- Maya 4.0 广告及特效时尚创作百例+CD
- Maya 4.0 时尚创作百例+CD
- PageMaker 7.0 时尚创作百例+CD
- Painter 6.0 时尚创作百例+CD
- PhotoImpact 6.0 时尚创作百例+CD
- Photoshop 7.0 创意设计时尚创作百例+CD
- Photoshop 6.0 文字及纹理特效时尚创作百例+CD
- Photoshop 6.0 时尚创作百例+CD
- Photoshop 6.0 滤镜时尚创作百例+CD
- Premiere 6.0 时尚创作百例+CD
- Pro/Engineer 2001 时尚创作百例+CD
- Pro/Engineer 2001 机械设计时尚创作百例+CD
- 人体造型时尚创作百例+CD
- SoftImage XSI 2.0 时尚创作百例+CD
- Solidworks 2001 三维造型时尚创作百例+CD
- Solidworks 2001 时尚创作百例+CD
- Unigraphics R18 三维造型时尚创作百例+CD
- Unigraphics R18 时尚创作百例+CD
- Visio 2002 中文版时尚创作百例+CD
- 网页动画时尚创作百例+CD



时尚百例丛书

[illegible]

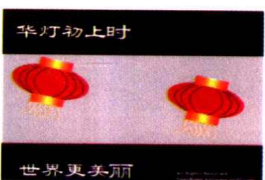
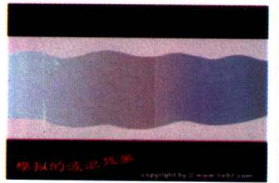
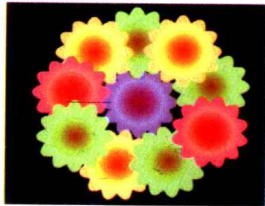
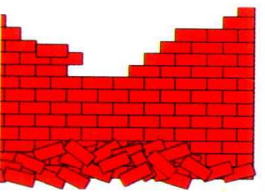
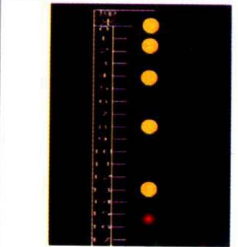
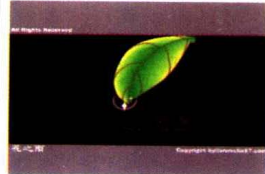
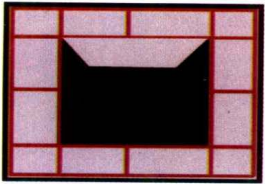
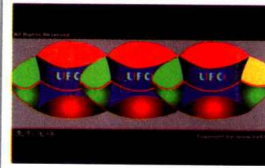
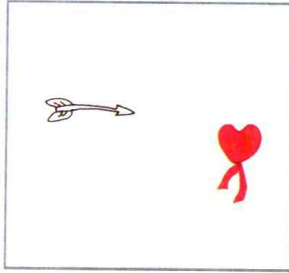
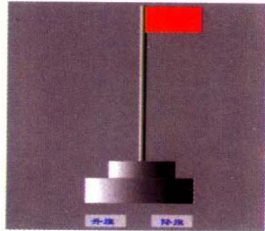
- ASP.NET 时尚编程百例+CD
- ASP 3.0 时尚编程百例+CD
- 标准 C 时尚编程百例+CD
- Visual C# 时尚编程百例+CD
- C++ Builder 6.0 时尚编程百例+CD
- C++时尚编程百例+CD
- CSS 时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 多媒体时尚编程百例+CD
- Delphi 5.0 控件时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 控件时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 网络及数据库时尚编程百例+CD
- Dreamweaver UltraDev 4.0 时尚编程百例+CD
- HTML 4.0 时尚编程百例+CD
- Java Applet 时尚编程百例+CD
- JavaScript 时尚编程百例+CD
- JBuilder 6.0 时尚编程百例+CD
- JSP 时尚编程百例+CD
- Perl 6.0 时尚编程百例+CD
- PHP 4.0 时尚编程百例+CD
- PowerBuilder 7.0 时尚编程百例+CD
- PowerBuilder 8.0 时尚编程百例+CD
- Visual Basic.NET 时尚编程百例+CD
- Visual Basic.NET 控件时尚编程百例+CD
- VBScript 时尚编程百例+CD
- Visual C++.NET 时尚编程百例+CD
- Visual C++.NET 网络及数据库时尚编程百例+CD
- Visual Basic 6.0 控件时尚编程百例+CD
- Visual Basic 6.0 时尚编程百例+CD
- Visual C++ 6.0 时尚编程百例+CD
- Visual FoxPro 6.0 时尚编程百例+CD
- Visual FoxPro 7.0 时尚编程百例+CD
- XML 时尚编程百例+CD
- 小游戏开发时尚编程百例+CD

[illegible]

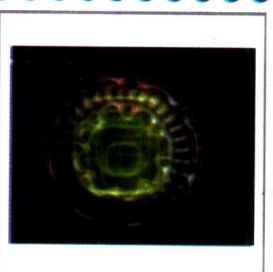
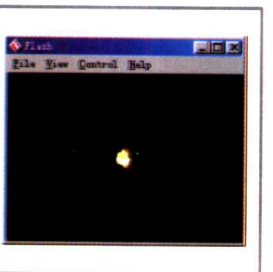
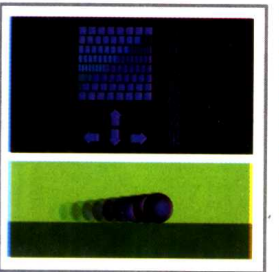
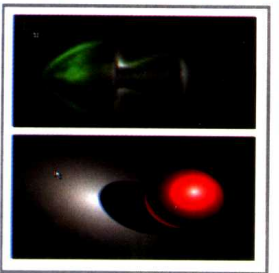
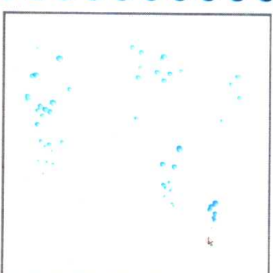
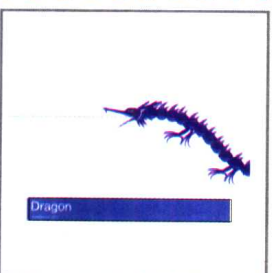
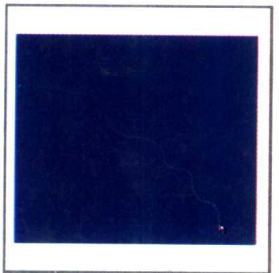
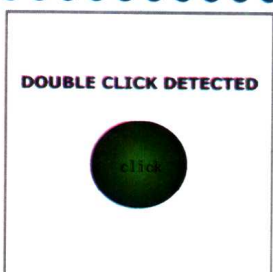
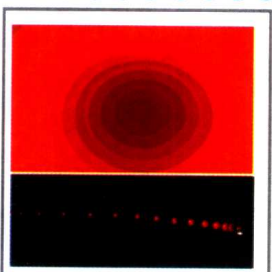
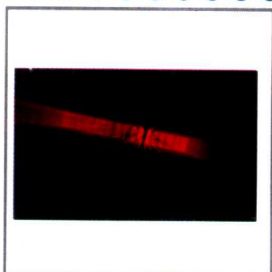
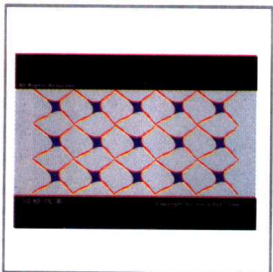
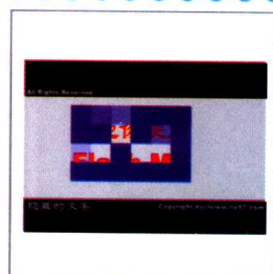
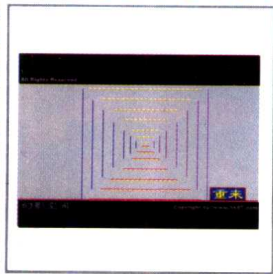
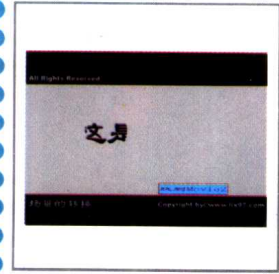
- Excel 2002 时尚应用百例+CD
- 网络经典工具时尚应用百例+CD
- Office XP 时尚应用百例+CD
- Oracle 9i 时尚应用百例+CD
- PowerPoint 2002 时尚应用百例+CD
- 日常经典工具软件时尚应用百例+CD
- SQL Server 2000 编程时尚应用百例+CD
- Windows XP 注册表时尚应用百例+CD
- Word 2002 时尚应用百例+CD
- WPS Office 时尚应用百例+CD
- 网上冲浪时尚应用百例+CD



Flash MX



Flash MX

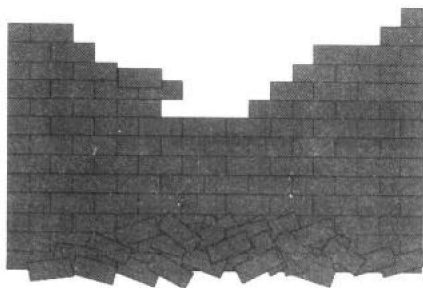
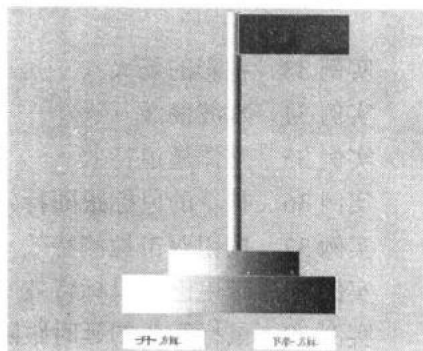


目 录

出版说明 前 言

第一篇 常见特效

实例 1	升旗	2
实例 2	丘比特之箭	5
实例 3	变形飞碟	8
实例 4	小人运动	11
实例 5	窗外	13
实例 6	小人的前进和后退	15
实例 7	花之雨	18
实例 8	自由落体	21
实例 9	倒塌的墙	23
实例 10	灭火	25
实例 11	绽放的花朵	28
实例 12	波浪效果	30
实例 13	残缺的照片	33
实例 14	豹子变狗	36
实例 15	灯笼高高挂	39
实例 16	漩涡效果	43
实例 17	女孩踢球	45
实例 18	可爱的 QQ	47
实例 19	片头	50
实例 20	飘动的彩带	53
实例 21	纸飞机	57
实例 22	破裂的鸡蛋	60
实例 23	电影介绍	63
实例 24	浮雕字	65
实例 25	场景的转换	68
实例 26	幻影空间	71
实例 27	字母变形	75
实例 28	隐藏的文字	78



实例 29	幻影文字	82
实例 30	网格效果	84
实例 31	文字发光特效	86
实例 32	激光切割标志特效	89

第三篇 鼠标特效

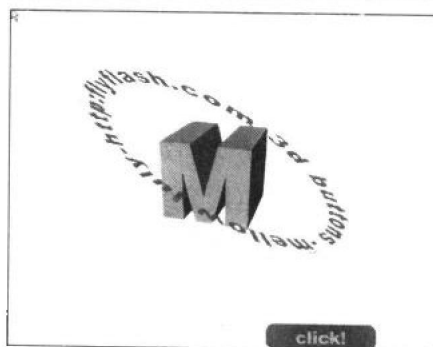
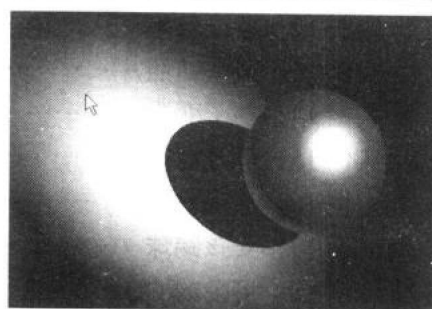
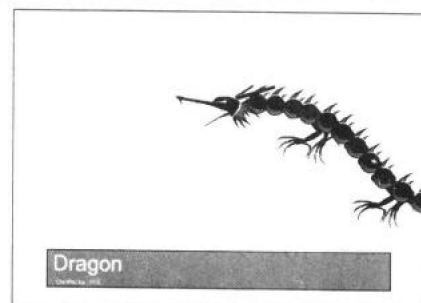
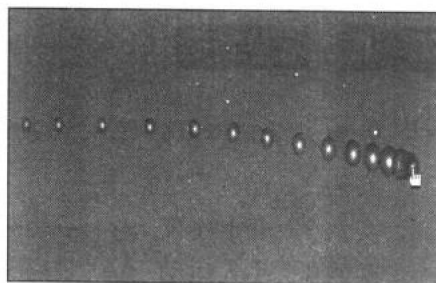
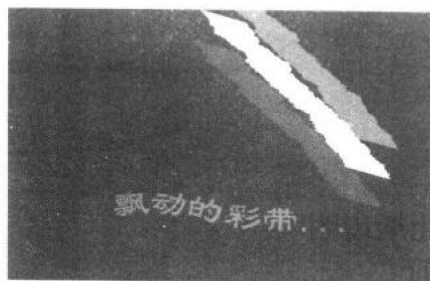
实例 33	精彩的焰火	94
实例 34	水波荡漾	98
实例 35	立体隧道特效	102
实例 36	神奇的鼠标跟随特效	105
实例 37	按钮双击检测特效	110
实例 38	带尾巴的鼠标特效	113
实例 39	鼠标箭头的延时跟随特效	116
实例 40	中国龙特效	119
实例 41	气泡特效	123

第三篇 三维特效

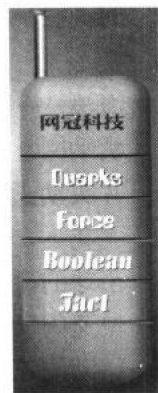
实例 42	立体箭头效果	128
实例 43	阴影变幻特效	130
实例 44	3D 文字特效	133
实例 45	文字立体环绕特效	137
实例 46	旋转照片特效	142
实例 47	立体层旋转特效	144
实例 48	残影效果	149
实例 49	模拟爆炸	152
实例 50	三维立体铜镜特效	156
实例 51	魔镜文字特效	158

第四篇 菜单特效

实例 52	可拖曳的活动菜单特效	161
实例 53	会听话的菜单特效	165
实例 54	弹簧刀展开菜单特效	169

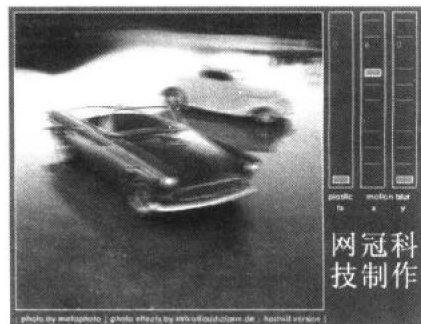
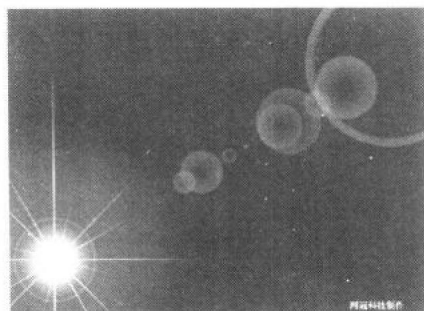


实例 55	迷幻色彩菜单特效	171
实例 56	剃须刀菜单特效	173
实例 57	瑞士军刀菜单特效	176
实例 58	宇航发动机菜单特效	178
实例 59	天线式菜单特效	181
实例 60	屏幕菜单特效	184
实例 61	手机菜单特效	187
实例 62	缩放菜单特效	190
实例 63	悬挂式菜单特效	194

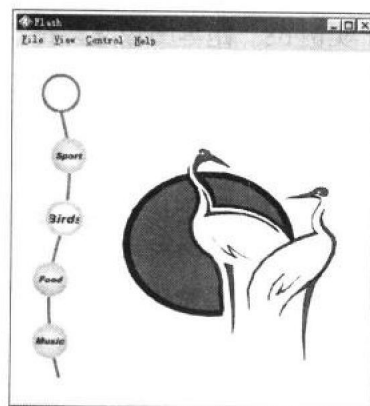
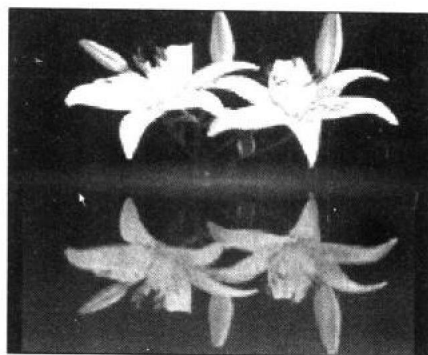


第五篇 其他特效

实例 64	火焰特效	198
实例 65	光晕特效	206
实例 66	智能地图特效	211
实例 67	动态文字特效	215
实例 68	跑车图像滤镜特效	219
实例 69	水中倒映特效	223
实例 70	网冠 Logo 特效	227
实例 71	繁星满天	237
实例 72	烟花	247
实例 73	绘图面板	252
实例 74	剑魔战队进度条特效	261
实例 75	水中波纹特效	265
实例 76	闪电特效	268
实例 77	雨滴特效	271
实例 78	飞雪特效	274
实例 79	舞台探照灯特效	277
实例 80	钟表的旋转特效	280
实例 81	霓虹灯特效	283
实例 82	魔幻螺旋特效	286
实例 83	复杂多变的鼠标跟随特效	288
实例 84	Flash MX 的音频特效	298
实例 85	点阵汉字特效 (一)	302
实例 86	点阵汉字特效 (二)	304
实例 87	360°全景旋转特效	308
实例 88	动态遮盖特效	312



实例 89	时尚百例丛书特效	316
实例 90	变形	319
实例 91	海浪	322
实例 92	活动网址浏览条	325
实例 93	片头动画	330
实例 94	飞花	335
实例 95	小球的碰撞运动	339
实例 96	快速闪动	343
实例 97	扭动的花	347
实例 98	生长的螺旋	350
实例 99	小狗	353
实例 100	转动的地球仪	355



第一篇

常见特效

本篇总览

Macromedia Flash MX 在制作矢量动画特效、游戏以及小电影方面具有得天独厚的功能,本篇通过 32 个常见的特效的制作,将读者带入 Flash MX 的神奇世界,使读者领略 Flash MX 在制作特效方面的强大功能。

在本篇中,读者将学会如何制作形状渐变、运动渐变以及声音的处理等知识,并利用这些知识制作出一些有趣的小电影特效。

实例 1 升旗

实例说明

本例制作升旗效果,如图 1-1 所示。

本例运行后,出现底座、旗杆和旗子,单击“升旗”按钮,旗子徐徐升起,单击“降旗”按钮,旗子又慢慢地下降。

本例主要用到 Flash MX 中的绘图工具、Motion 渐变、按钮组件以及 ActionScript 等知识制作完成。

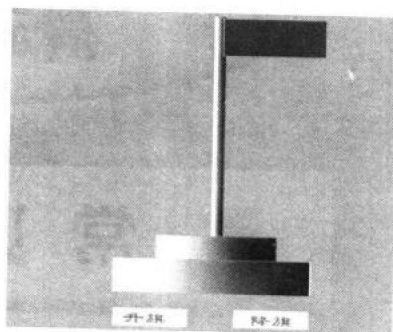


图 1-1 效果图

创作步骤

1. 启动 Flash MX。执行 Modify → Document 命令或者按 Ctrl+J 键,设置 width 为 550px, height 为 400px, Background 为灰色, Frame Rate 为 12, 如图 1-2 所示。

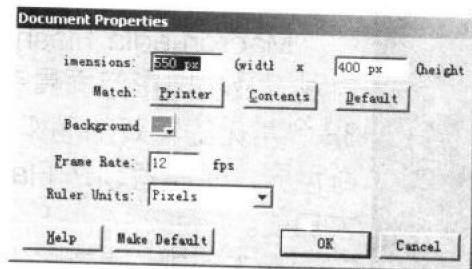


图 1-2 设置文档属性

2. 创建底座组件。单击 Insert → New Symbol 或者按 Ctrl+F8 键,弹出一个对话框,在 Name 中输入“底座”,选中 Movie Clip 项,如图 1-3 所示。单击 OK 按钮进入组件编辑区。

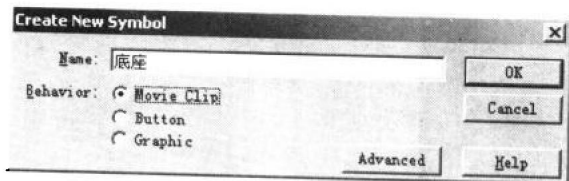


图 1-3 创建组件对话框

3. 绘制底座。选择工具箱中的矩形工具□,在下面的属性面板中,单击填色按钮,弹出填色面板,选择黑白线性渐变色,如图 1-4 所示。单击边框色按钮,设置为灰白色,用矩形工具□画出两个矩形,然后用选取工具选择矩形的边框,按 Delete 键将边框删除掉,制作完成的底座如图 1-5 所示。同样的方法,创建一个名为旗杆的 Movie Clip 组件。

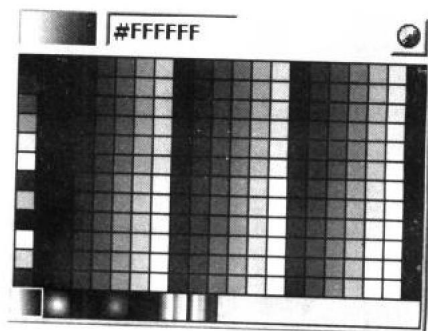


图 1-4 颜色填充面板

4. 创建旗子组件。单击 Insert → New Symbol 或者按 Ctrl+F8 键,弹出