

哆啦A梦

智力游戏乐园

2 大雄的间谍大战



版权登记号：赣版权字 14-2002-449

©2001 by FUJIKO・F・Fujio PRODUCTION/SHINEIDOGA/YAMANE Atsushi

All rights reserved.

First published in Japan in 2001 by SHOGAKUKAN INC.

CHINESE translation rights arranged with SHOGAKUKAN INC.

through SHANGHAI VIZ COMMUNICATION INC.

CHINESE translation rights ©2002 by Shanghai Viz Communication Inc.

CHINESE publishing rights in China (excluding Hong Kong, Macao and Taiwan)

by 21st CENTURY PUBLISHING HOUSE

本作品由二十一世纪出版社通过上海碧日咨询事业有限公司和日本株式会社小学馆签订翻译出版
合约出版发行。

哆啦A梦智力游戏乐园 2 大雄的间谍大战

原出版者：株式会社 小学馆

原 著 者：藤子・F・不二雄创作公司/新映动画/山根 篤

原作品名：《ドラえもん クイズあそび》

翻译・设计制作：碧日

出版发行：二十一世纪出版社

经 销：全国各地新华书店

制 版：深圳彩视电分有限公司

印 刷：深圳市彩帝印刷实业有限公司

版 次：2002年9月第1版 2002年11月第2次印刷

开 本：787mm×1092mm 1/16

印 张：1

印 数：8001-18000册

书 号：ISBN 7-5391-2140-8/J・496

总定价：34.00元(共5册)

请勿在走廊奔跑！

大雄在学校的走廊里打碎了一个花瓶。“哎呀！”

“我们看见了！
大雄打碎了老师的花瓶！”

大雄





★大雄打碎的花瓶是哪一个？

①



②



③



④



胖虎

小夫



“我们替你保密，
你要替我们做值日
哦！”

“可得打
扫干净！”



从左边的图画里找出下面谜语的答案来哦！

- 1 名字带箕，其实不奇，要说新奇，专捡垃圾。
- 2 说像抹布，不是抹布，不擦桌子，专擦地板。
- 3 要说它会翻，它自己不翻，别人来一掷，翻出六个点。

请保持教室环境清
洁卫生!

“这，这是为什么”





★这都是大雄从下水道里捞出来的东西。不过，还有三样东西他没有捞出来呢。到底是哪三样东西呢？仔细看看下一页的图画，看你能不能找出来！





“我们的棒球掉到下水道里去了。你去帮我们捞上来吧！要是捞不上来，那你打破花瓶的事情可就……”

“我，我知道啦！”



起点

“哆啦A梦听了大雄的哭诉，火冒三丈：‘太不像话啦！胖虎也好，小夫也好，都在那儿乘人之危！’”

“咱们就利用‘如意门’到学校去，把那个花瓶修好吧！”

哆啦A梦

★从迷宫的起点 走到迷宫的终点

“可是，怎么
才能把花瓶修补
好呢？”



“瞧呀，只要用
‘复原光线’对着
那个花瓶的碎片照
一下，它就会恢复
原状了。”



终点





“这还蛮好” “好啦，接下来我们就用这种‘间谍机器’去刺探小夫他们的弱点吧！”



“通过这只眼睛看到的東西，都会在电视机里放映出来。”

叭味



噠!



★电视机里放映出来的画面，是上面那幅图的什么地方？

“那到底会放映出些什么来呢？”







“我回来啦！啊，
可不能晒在这种地
方呀！会被大伙看
到的呀！”



★要从迷宫的起点，走到迷宫的终点哦！

“终于发现小夫
的秘密啦！”



“要是能改了
尿床的毛病，就
是一个好孩子。”

小夫的妈妈



终点





找找看

★仔细比较一下左边的图画和右边的图画，找出被胖虎吃掉的东西。总共有三样哦！



“趁着妈妈没有看见，我先尝上一点点……”





“胖虎偷吃啦！”

“我的事情也不要告诉大伙呀！”

“求求你啦！把我们的漫画书全都送给你，可不要告诉妈妈呀！”

“哎，大雄过来了。这回该让他干点儿什么了呢？”



“喂，大雄！给我们拿漫画书来，要是不拿的话，花瓶的事情可就……”



“是吗？那尿床的事和偷吃的事，我也……”

