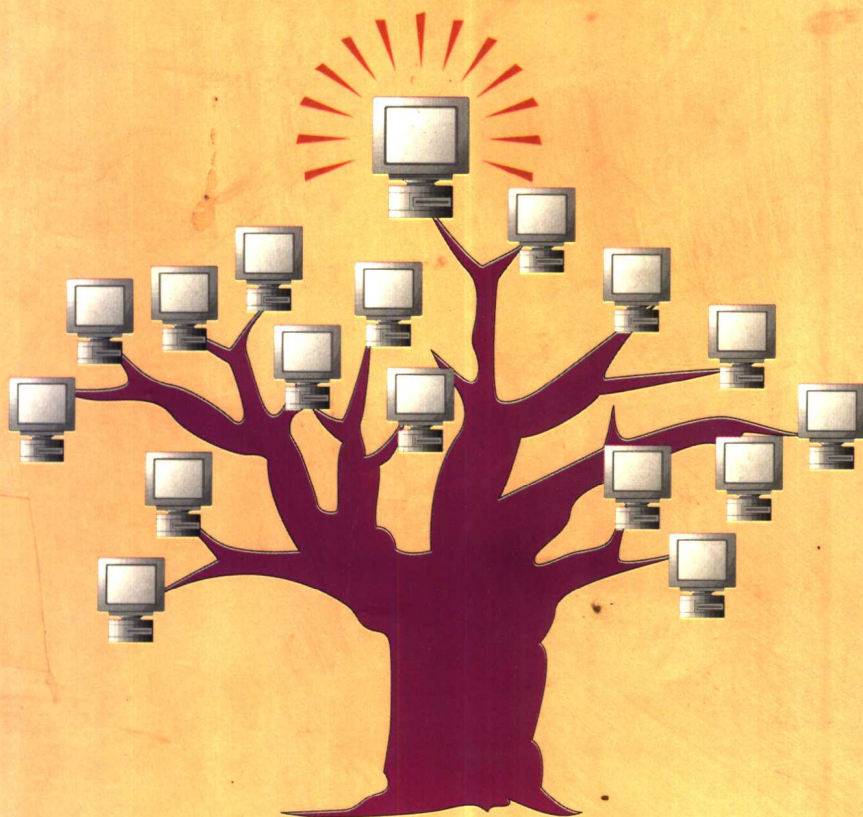


全国计算机等级考试 应试指南

(一级)

张燕农 主编

唐京丽 李燕萍 编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

全国计算机等级考试应试指南

(一级)

张燕农 主编

唐京丽 李燕萍 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

内 容 提 要

国家教委考试中心推出的计算机等级考试是一种客观、公正、科学的,专门测试非计算机专业人员计算机知识与技能的全国范围的考试。

本书是为了配合全国计算机等级考试(一级)而编写的应试辅导教材,本书依据考试大纲拟定目录,全面覆盖了一级考试的要求及范围,共分上篇、下篇和附录三部分。上篇为基础篇(笔试部分),主要讲解应试者应掌握的理论知识、考试要点并配备了大量的选择练习、填空练习与模拟试题;下篇为应用篇(上机部分),主要针对考试要求讲解了实际操作的基本方法、步骤并附有大量上机应用练习题;附录中介绍了考前模拟练习软件的使用、常见DOS命令提示信息、WPS基本操作命令、FoxBASE基本命令以及FoxBASE基本函数。

本书由全国计算机等级考试北京市各考点中具有丰富培训经验的教师编写,内容精炼,重点突出,范例详实,针对性强,可供参加全国计算机等级考试(一级)的人员考前训练使用,也可以作为计算机应用基础培训或自学辅导教材。

书 名:全国计算机等级考试应试指南(一级)

主 编:张燕农

编 著:唐京丽 李燕萍

责任编辑:龚立堇

责任校对:李 影

印 刷 者:卫生印刷厂

装 订 者:三河市双峰装订厂

出版发行:电子工业出版社出版、发行 URL:<http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编100036 发行部电话:68214070

经 销:各地新华书店经销

开 本:787×1092 1/16 印张:12 字数:310千字

版 次:1998年1月第1版 1998年1第1次印刷

书 号: ISBN 7-5053-4384-X
TP·2020

定 价:16.00元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

前 言

计算机与计算机科学正以其无比的优越性和强劲的气势，迅猛地进入人类社会的各个领域，急剧地改变着人们的生产方式和生活方式，成为促进社会发展的巨大动力。计算机的发展和普及，使其越来越成为先进生产力的象征，成为现代科学和文明的标志。

目前，在我国正在掀起学习计算机、使用计算机的热潮，各领域、各行业、各个层次的人们都把学会使用计算机看成是跨入二十一世纪必须掌握的技能。

为了促进我国计算机的普及和推广，提高全社会的计算机应用水平，并向全社会提供具有权威性的、公正的、客观的、统一的计算机应用水平证明，国家教委考试中心自1994年起推行了全国计算机等级考试。该项考试每年开考两次，上、下半年各考一次。全国计算机等级考试的合格证书由国家教委考试中心统一印发，全国通用。

计算机等级考试制度的推行，在社会各界引起了极大反响，应试者逐年增多，尤其是报考一级B、一级和二级（FoxBASE）者较多。为此，我们编写了《全国计算机等级考试应试指南》丛书，本丛书共有三册，分别为：《全国计算机等级考试应试指南（一级B）》、《全国计算机等级考试应试指南（一级）》和《全国计算机等级考试应试指南（二级FoxBASE）》。本丛书作者均为北京市各考点组织过多次考试并具有多年培训经验的教师，内容重点突出，范例详实，理论与实践并重，具有较强的针对性和可操作性。

本书为《全国计算机等级考试应试指南（一级）》。本书依据考试大纲拟定目录，全面覆盖了一级考试的要求及范围，共分上篇、下篇和附录三部分。上篇为基础篇（笔试部分），主要讲解应试者应掌握的理论知识、考试要点并配备了大量的选择练习、填空练习与模拟试题；下篇为应用篇（上机部分），主要针对考试要求讲解了实际操作的基本方法、步骤并附有大量上机应用练习题；附录中介绍了考前模拟练习软件的使用、常见DOS命令提示信息、WPS基本操作命令、FoxBASE基本命令以及FoxBASE基本函数。

参加本书编写的主要有唐京丽、李燕萍，张卡宁、郑晓红也参与了部分编写工作。全书由张燕农、张卡宁审阅统稿。

我们真诚的希望社会各界专家和广大读者对书中不足之处批评指正。

作 者

一九九七年十月

目 录

上篇 笔试部分	1
第一章 计算机基础知识	1
1.1 考试要点	1
1.1.1 计算机发展与应用	1
1.1.2 数制及其相互转换	2
1.1.3 二进制数的算术运算与逻辑运算	4
1.1.4 数据与编码	5
1.1.5 指令和语言	6
1.2 练习题与参考答案	7
1.2.1 选择题	7
1.2.2 填空题	11
1.2.3 参考答案	12
第二章 微机系统基本组成	13
2.1 考试要点	13
2.1.1 计算机系统构成	13
2.1.2 硬件系统	13
2.1.3 软件系统	15
2.1.4 微机系统的主要性能指标	15
2.1.5 计算机的安全	16
2.2 练习题与参考答案	16
2.2.1 选择题	16
2.2.2 填空题	21
2.2.3 参考答案	22
第三章 操作系统的功能和使用	23
3.1 考试要点	23
3.1.1 操作系统的概念	23
3.1.2 DOS 操作系统的基本概念	23
3.1.3 DOS 文件	25
3.1.4 目录与路径	27
3.1.5 DOS 基本命令	28
3.1.6 批处理文件的使用	39
3.1.7 系统配置文件	39
3.2 练习题与参考答案	40
3.2.1 选择题	40

3.2.2 填空题	48
3.2.3 参考答案	49
第四章 字表处理软件的功能和使用	50
4.1 考试要点	50
4.1.1 汉字系统	50
4.1.2 汉字编码	51
4.1.3 汉字字模与汉字字库	52
4.1.4 汉字输入方法	53
4.1.5 WPS 文字处理系统	53
4.2 练习题与参考答案	57
4.2.1 选择题	57
4.2.2 填空题	65
4.2.3 参考答案	66
第五章 数据库应用系统的基本概念和操作	67
5.1 考试要点	67
5.1.1 数据库的基本概念	67
5.1.2 FoxBASE 关系型数据库管理系统	68
5.1.3 FoxBASE 函数	78
5.2 练习题与参考答案	83
5.2.1 选择题	83
5.2.2 填空题	93
5.2.3 参考答案	94
第六章 综合练习	95
6.1 模拟试卷(一)	95
6.2 模拟试卷(二)	100
6.3 模拟试卷(三)	106
6.4 模拟试卷(四)	111
6.5 模拟试卷(五)	117
6.6 参考答案	123
下篇 上机部分	125
第七章 上机考试的基本要求	125
7.1 考试要求	125
7.2 考试环境	125
7.3 考试内容	126
7.4 考试系统的使用	127
第八章 DOS 命令的基本操作	131
8.1 考试要点	131
8.2 操作范例	132

8.3 操作练习	134
第九章 文字录入	137
9.1 考试要点	137
9.2 操作范例	138
9.3 操作练习	140
第十章 WPS 的基本应用	142
10.1 考试要点	142
10.2 操作范例	143
10.3 操作练习	146
第十一章 数据库的基本操作	149
11.1 考试要点	149
11.2 操作范例	150
11.3 操作练习	153
第十二章 综合练习	155
12.1 上机模拟考试(一)	155
12.2 上机模拟考试(二)	156
12.3 参考答案	157
附录一 全国计算机等级考试模拟练习软件的安装及使用	159
附录二 常见 DOS 命令提示信息	161
附录三 FoxBASE 命令集	166
附录四 FoxBASE 函数集	177
附录五 WPS 基本操作命令一览表	183

上篇 笔试部分

第一章 计算机基础知识

大纲要求

1. 计算机的发展阶段、应用领域。
2. 数制、数制间的相互转换（二进制、八进制、十进制、十六进制）。
3. 二进制数的算术运算和逻辑运算。
4. 数据的单位（位、字节、字长）。
5. 字符的编码（ASCII 码、汉字国标码）。
6. 计算机语言。

1.1 考试要点

1.1.1 计算机发展与应用

1. 什么是计算机

计算机是一种以高速进行操作、具有内部存储能力、由程序控制操作过程的自动电子设备。

2. 计算机的分类

国际上把计算机分为六大类：大型主机、小型计算机、个人计算机、工作站、巨型计算机、小巨型计算机。

3. 计算机的发展

(1) 冯·诺依曼的贡献

冯·诺依曼对科学的贡献很多，与我们关系最密切的是确立了现代计算机的基本结构，被称为冯·诺依曼结构。此外，冯·诺依曼体系结构的计算机的工作原理采用存储程序控制原理。

(2) 电子计算机的四代划分

世界上第一台电子数字计算机 ENIAC 是 1946 年在美国诞生的。自从它诞生以来的四十多年里，计算机的发展突飞猛进，已经几次更新换代，因此人们根据组成计算机的逻辑元

件不同把计算机的发展阶段划分为四代。

第一代计算机（1946～1958）：电子管计算机时代。

第二代计算机（1959～1964）：晶体管计算机时代。

第三代计算机（1965～1970）：中小规模集成电路计算机时代。

第四代计算机（70年代以后）：超大规模集成电路计算机时代。

（3）微型计算机的发展

由于组成计算机的逻辑元件——CPU（中央处理器）的高度集成化，出现了微机。它的发展经历了五代：

第一代微机（IBM-PC/XT）：采用的微处理器芯片是8088。

第二代微机（IBM-PC/AT）：采用的微处理器芯片是80286。

第三代微机：采用的微处理器芯片是80386。

第四代微机：采用的微处理器芯片是80486。

第五代微机：采用的微处理器芯片是Pentium（80586）。

（4）计算机网络

计算机网络是指在地理上分散布置的多台独立的计算机，通过通信线路互连构成的系统。计算机网络经历的四个阶段是：远程终端联机阶段、计算机网络阶段、计算机网络互连阶段和信息高速公路阶段。计算机网络按网络的覆盖范围可分为局域网（LAN）、城域网（MAN）和广域网（WAN）。计算机连网的优势是：实现资源共享、提高可靠性、降低成本。

4. 计算机的应用领域

（1）数值计算：它的特点是计算复杂，难度大。这是计算机最早的应用领域。

（2）信息管理：它的特点是被处理的信息量很大，而计算比较简单。这是目前计算机最广泛的应用领域。

（3）过程控制：可实现对工业、交通的自动控制。

（4）计算机辅助工程：包括计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAI）、计算机辅助测试（CAT）、计算机辅助教学（CAI）等。

1.1.2 数制及其相互转换

1. 数制的概念

用一组固定的数字和一套统一的规则来表示数目的方法称为数制。常用的几种数制为：二进制、八进制、十进制、十六进制。

2. 二进制的优越性

由于二进制只有两种可能的取值0和1，因此在计算机内部可以比较容易地用电子元件的两种不同状态来表示，二进制的运算规则也比较简单：逢二进一。因此就决定了二进制具有以下特性：可行性、简易性、逻辑性、可靠性。

3. 数制间的相互转换

（1）其它非十进制数转换成十进制数

方法：将各个非十进制数按权展开求和。

例： 请分别将二进制数 11011.011、八进制数 1011.01、十六进制数 24CE.A 转换为十进制数。

$$\begin{aligned}(11011.011)_2 &= 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\ &= 16 + 8 + 2 + 1 + 0.25 + 0.125 \\ &= (27.375)_{10}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(1011.10)_8 &= 1 \times 8^3 + 0 \times 8^2 + 1 \times 8^1 + 1 \times 8^0 + 1 \times 8^{-1} + 0 \times 8^{-2} \\ &= 512 + 8 + 1 + 0.125 = (521.125)_{10}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(24CE.A)_{16} &= 2 \times 16^3 + 4 \times 16^2 + 12 \times 16^1 + 14 \times 16^0 + 10 \times 16^{-1} \\ &= 8192 + 1024 + 192 + 14 + 0.625 = (9422.625)_{10}\end{aligned}$$

(2) 十进制数转换成其它非十进制数

对十进制整数，采用“除二取余”法。

例： 将十进制数 145 转换成二进制数的过程如下：

	余数	
2 145	1	(低位)
2 72	0	
2 36	0	
2 18	0	
2 9	1	
2 4	0	
2 2	0	
1	1	(高位)

这里要注意，第一个余数在最低位，最后一个余数在最高位。所以， $(145)_{10} = (10010001)_2$ 。

对十进制小数，采用“乘二取整”法。

例： 将十进制数 0.375 转换成二进制数。

0.375		
× 2		
0.750	整数为 0	(高位)
× 2		
1.500	整数为 1	
× 2		
1.000	整数为 1	(低位)

这里要注意，第一个整数为高位，第二个整数为低位，所以， $(0.375)_{10} = (0.011)_2$ 。

对于八进制和十六进制，方法同上。

(3) 非十进制数之间的相互转换

因为每三个二进制位正好对应一个八进制位，每四个二进制位正好对应一个十六进制位，所以这三种数制之间的转换是非常方便的。

在把二进制数转换成八进制或十六进制表示形式时，它们之间的转换原则是：整数部分从右向左，小数部分从左向右，分别对每三位或每四位进行划分，不足三位或四位分别补 0。

例: 将八进制数 257.312 分别转换成二进制数和十六进制数。

$$(257.312)_8 = (010\ 101\ 111.011\ 001\ 010)_2$$

$$(257.312)_8 = (010\ 101\ 111.011\ 001\ 010)_2$$

$$= (1010\ 1111.0110\ 0101)_2$$

$$= (\text{AF}.65)_{16}$$

将二进制数 10111010110 分别转换成八进制数和十六进制数。

$$(10111010110)_2 = (010\ 111\ 010\ 110)_2$$

$$= (2726)_8$$

$$(10111010110)_2 = (0101\ 1101\ 0110)_2$$

$$= (5\text{D}6)_{16}$$

1.1.3 二进制数的算术运算与逻辑运算

1. 二进制数的算术运算

(1) 加法运算

运算规则: $0+0=0$

$$0+1=1$$

$$1+0=1$$

$$1+1=10 \quad (\text{向高位进位})$$

例: $11011+10001=()$

$$\begin{array}{r} 11011 \\ + 10001 \\ \hline 101100 \end{array}$$

所以 $11011+10001=101100$ 。

(2) 减法运算

运算规则: $0-0=0$

$$1-1=0$$

$$1-0=1$$

$$0-1=1 \quad (\text{向高位借位})$$

例: $111001-10011=()$

$$\begin{array}{r} 111001 \\ - 10011 \\ \hline 100110 \end{array}$$

所以 $111001-10011=100110$ 。

(3) 乘法运算

运算规则: $0 \times 0=0$

$$0 \times 1=0$$

$$1 \times 0=0$$

$$1 \times 1=1$$

例: $1011 \times 1101 = (\quad)$

$$\begin{array}{r}
 1011 \\
 \times 1101 \\
 \hline
 1011 \\
 0000 \\
 1011 \\
 1011 \\
 \hline
 10001111
 \end{array}$$

所以 $1011 \times 1101 = 10001111$ 。

2. 二进制的逻辑运算

逻辑变量之间的运算称为逻辑运算。逻辑运算的数据和结果只能是“真”、“假”两个值，这实际上是一种逻辑的思维判断，用数字“1”表示真，用数字“0”表示假。逻辑运算与算术运算的主要区别是：逻辑运算是按位进行的，位与位之间不具备进位和借位的关系。

(1) 逻辑加法(或运算)

运算符号: +或 $\vee$

运算规则: $0+0=0$ 或 $0\vee 0=0$
 $0+1=1$ $0\vee 1=1$
 $1+0=1$ $1\vee 0=1$
 $1+1=1$ $1\vee 1=1$

例:
$$\begin{array}{r}
 1100101 \\
 \vee) 1011011 \\
 \hline
 1111111
 \end{array}$$

逻辑乘法(与运算)

运算符号: $\times$ 或 $\wedge$ 或 $\cdot$

运算规则: $0 \times 0 = 0$ 或 $0 \wedge 0 = 0$
 $0 \times 1 = 0$ $0 \wedge 1 = 0$
 $1 \times 0 = 0$ $1 \wedge 0 = 0$
 $1 \times 1 = 1$ $1 \wedge 1 = 1$

例:
$$\begin{array}{r}
 1011001 \\
 \wedge) 1101101 \\
 \hline
 1001001
 \end{array}$$

1.1.4 数据与编码

1. 数据的单位

(1) 位: 用来表示数据的最小单位。中文(英文)名称为比特(Bit)。

(2) 字节: 是存储容量的基本单位。中文(英文)名称为拜特(Byte)。1Byte=8Bit

(3) 字长：表示计算机处理数据的位数。不同的计算机有不同的字长。

2. 字符的编码

(1) ASCII 码：ASCII 码是美国国家信息交换标准代码，是目前最普遍使用的字符编码。ASCII 中用 1 个字节表示 1 个字符。ASCII 是一种 7 位码，每个字节的 8 位只占用了 7 位，而把最高位置 0。

(2) 汉字国标码：计算机处理汉字所用的编码标准是我国于 1980 年颁布的国家标准 GB2312-80，即《信息交换用汉字编码字符集——基本集》，简称国标码。国标码中用 2 个字节表示 1 个汉字。计算机处理汉字时，不能直接用国标码进行处理，需要经过某种转换，将汉字国标码每字节的高位置 1，这就是汉字机内码。计算机处理汉字实际上是处理汉字的内码。

1.1.5 指令和语言

1. 计算机指令

(1) 指令：是指指挥计算机进行基本操作的命令。

(2) 指令系统：一种计算机所能识别的一组不同指令的集合。

(3) 指令的格式：由操作码和操作数组成。不同地址数的指令格式不同，如下所示：

单地址指令：

操作码	操作数
-----	-----

二地址指令：

操作码	第一操作数	第二操作数
-----	-------	-------

三地址指令：

操作码	第一操作数	第二操作数	第三操作数
-----	-------	-------	-------

(4) 指令的类型：指令系统包括数据处理指令、数据传送指令、程序控制指令、状态管理指令四种类型。

2. 计算机语言

人与计算机之间交流信息应使用程序设计语言，这就是计算机语言。计算机语言分为机器语言、汇编语言和高级语言。

(1) 机器语言：用直接与计算机打交道的二进制代码指令表达的计算机编程语言就称为机器语言。其特点为：

- 是 0 和 1 组成的编程语言；
- 是计算机唯一能识别的语言；
- 是面向机器的语言——低级语言。

(2) 汇编语言：用能反映指令功能的助记符表达的计算机编程语言称为汇编语言。其特点为：

- 用助记符代替二进制编码；
- 汇编语言指令与机器语言指令一一对应；
- 仍然是面向机器的语言——低级语言；
- 汇编语言不能直接被计算机识别与执行，必须经过翻译。

汇编语言的翻译过程，见图 1-1。

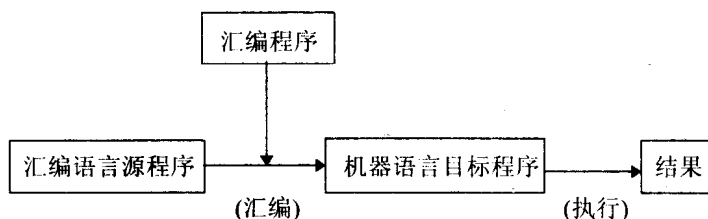


图 1-1 汇编语言的翻译

(3) 高级语言：是一种与具体的计算机指令系统无关，独立于计算机机型，但表达方式接近于被描述的问题，容易被人们掌握和书写的语言。其特点为：

- 接近人类的自然语言；
- 与计算机硬件无关，不需要熟悉计算机的指令系统；
- 不能直接被计算机识别与执行，必须经过翻译。翻译方式有编译方式和解释方式两种，见图 1-2：

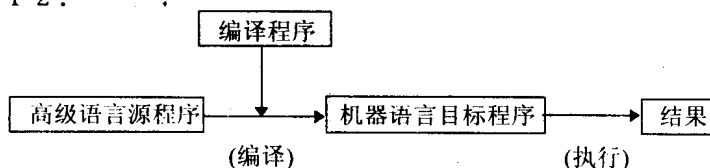


图 1-2(a) 高级语言的编译方式

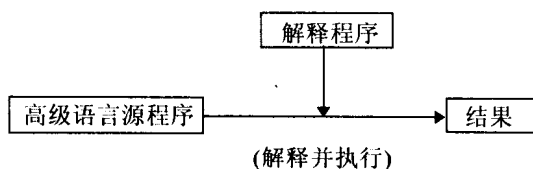


图 1-2(b) 高级语言的解释方式

1.2 练习题与参考答案

1.2.1 选择题

1. 世界上第一台电子计算机于 1946 年诞生，它的名字叫_____。

A. EDVAC	B. ENIAC
C. EDSAC	D. UNIAVC
2. 世界上第一台电子计算机所采用的逻辑元件是_____。

A. 电子管	B. 集成电路
C. 晶体管	D. 继电器
3. 现代计算机的工作原理是基于_____提出的存储程序控制原理。

- A. 艾兰·图灵
 - B. 牛顿
 - C. 冯·诺依曼
 - D. 巴贝奇
4. 第三代计算机采用的逻辑元件是_____。
- A. 晶体管
 - B. 中小规模集成电路
 - C. 超大规模集成电路
 - D. 电子管
5. 目前普遍使用的微型计算机, 所采用的逻辑元件是_____。
- A. 晶体管
 - B. 电子管
 - C. 中小规模集成电路
 - D. 超大规模集成电路
6. 个人计算机属于_____。
- A. 小巨型机
 - B. 小型计算机
 - C. 微型计算机
 - D. 中型计算机
7. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是_____。
- A. BCD 码
 - B. ASCII 码
 - C. 汉字编码
 - D. 扩展 ASCII 码
8. IBM-PC/XT 微型计算机采用的 CPU 芯片是_____。
- A. 8088
 - B. 80286
 - C. 8080
 - D. 8086
9. IBM-PC/AT 微型计算机采用的 CPU 芯片是_____。
- A. 8088
 - B. Z80
 - C. 80286
 - D. 80386
10. 计算机中用来表示信息的最小单位是_____。
- A. 字节
 - B. 字长
 - C. 位
 - D. 双字
11. 能把高级语言编写的源程序转换成机器语言目标程序的系统软件是_____。
- A. 解释程序
 - B. 编译程序
 - C. 汇编程序
 - D. 源程序
12. 实现计算机联网的最大好处是_____。
- A. 资源共享
 - B. 存储容量大
 - C. 节省人力
 - D. 速度快
13. 在 IBM 微机及其兼容机系统中, 目前市场上较为流行的 Pentium586/133 微机, 其中 133 代表_____。
- A. CPU 的位数
 - B. CPU 的速度
 - C. CPU 的型号
 - D. 硬盘容量
14. 计算机能直接执行的程序是_____。
- A. 源程序
 - B. 机器语言程序
 - C. BASIC 语言程序
 - D. 汇编语言程序
15. 在计算机内部, 用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以_____形式存储的。
- A. 二进制码
 - B. 拼音码
 - C. 八进制码
 - D. 五笔字型码

16. 计算机能够直接识别和处理的语言是_____。
- A. 汇编语言 B. 自然语言
C. 机器语言 D. 高级语言
17. CAD 是计算机主要应用领域, 它的含义是_____。
- A. 计算机辅助教育 B. 计算机辅助测试
C. 计算机辅助设计 D. 计算机辅助管理
18. 在内存中, 每个基本单元都被赋予一个唯一的序号, 这个序号称之为_____。
- A. 字节 B. 编号
C. 容量 D. 地址
19. 486 微机的字长是_____。
- A. 8 位 B. 16 位
C. 32 位 D. 64 位
20. 一种计算机所能识别的一组不同指令的集合称为_____。
- A. 软件 B. 指令系统
C. 机器语言 D. 高级语言
21. 反映计算机存储容量的基本单位是_____。
- A. 二进制位 B. 字节
C. 字长 D. 位
22. 计算机中, 一个字节表示_____个二进制位。
- A. 2 B. 4
C. 6 D. 8
23. 计算机处理数据的位数称为_____。
- A. 字节 B. 位
C. 信息 D. 字长
24. 将十进制数 156 转换成二进制数是_____。
- A. 100110011 B. 1101100
C. 01000111 D. 10011100
25. 将十进制数 156 转换成八进制数是_____。
- A. 215 B. 234
C. 186 D. 127
26. 将十进制数 156 转换成十六进制数是_____。
- A. 9C B. EF
C. 8B D. 7E
27. 将十进制数 58.25 转换成二进制数是_____。
- A. 110110.01 B. 101011.101
C. 111010.01 D. 111010.001
28. 将十进制数 74.625 转换成十六进制数是_____。
- A. 4C. 5 B. 4A. A
C. 4A. C D. 3C. A

