

计算机

文字录入处理员技能培训

考核习题集



西苑出版社

内 容 简 介

为了更好地开展计算机文字录入处理员职业技能培训和技能鉴定,国家劳动部组织编写了这本习题集。本习题集共分12章(含软盘),包括理论知识复习题、操作技能训练题、初中级考试模拟试题,并附有计算机文字录入处理员国家技术等级标准。

本书根据国家劳动部、电子工业部颁布的中华人民共和国关于《计算机文字录入处理员技术标准》和《职业技能鉴定规范》要求,将理论知识和技能操作要点分为计算机基础知识、中西文操作系统的基本知识、五笔字型和自然码汉字输入方法、WPS文字处理软件及WS字处理编辑软件的使用、外部设备使用、微机常见故障分析与排除、FoxBASE/dBASE数据库的操作、计算机病毒防治等章节编写。试题规范,突出重点、难点,叙述严谨,符合国家职业技能鉴定规范,是计算机文字录入处理员进行技术等级培训、职业技能鉴定和参加竞赛的必备教学练习、复习用书,也是计算机操作员上岗培训、岗位训练的参考用书。

责任编辑:周业明

封面设计:张威莽

ISBN 7-80108-045-9



9 787801 080455 >

ISBN7-80108-045-9/TP.01 定价:19.80元 (含软盘)

TP
02

国家劳动部计算机文字录入处理员技能培训、考核、竞赛指定用书

计算机文字录入处理员技能培训 考 核 习 题 集

主编：刘 英

主审：吴克忠

编委：沈林兴 张相祚 蒋德江

京电力大 00204377

西 苑 出 版 社

(京)新登字 304 号

图书在版编目(CIP)数据

计算机文字录入处理员技能培训考核习题集/刘英编著.

北京:西苑出版社,1995.6

ISBN 7-80108-045-9

I. 计… II. 刘… III. 文字处理—计算机应用—技能—习

题·IV. TP391-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 07392 号

责任编辑:周业明

封面设计:张威莽

西苑出版社出版

(北京市南长街 81 号 邮政编码:100017)

河北省徐水县新兴印刷厂印刷 新华书店总店音像发行所总发行

787×1092 1/16 250 千字 10.75 印张

1995 年 6 月第一版 1995 年 6 月第一次印刷

印数 1-100000 册

定价:19.80 元(含软盘)

前 言

在国家劳动部的领导和组织下,根据国家劳动部、电子工业部颁布的中华人民共和国《计算机文字录入处理员技术等级标准》和《职业技能鉴定规范》,我们编写了这本习题集。该习题集共分12章(含软盘),包括理论知识复习题、操作技能训练题、初中级考试模拟试题。

本书内容丰富,是我们根据国家技术等级标准和鉴定规范,结合多年教学实践和考核经验编写的。编写时,针对各类不同人员学习和使用计算机的需求,尽量突出重点、难点。我们一方面努力将计算机技术与文字处理技术融为一体,从实际出发,以提高操作技能为主,尽量避免计算机术语的困扰,选出实践性和针对性强、工作中出现频率高的实例改编成操作训练题或理论知识试题;另一方面,我们又注重培养每个学员独立工作的能力,将理论知识部分的习题、习题解答与参考答案分为两部分。每章题解附在该章习题后,以便学员自学和阅读,各章答案集中放在书后附录中,供学员练习自测校对使用。操作训练题打破以往将全部操作信息提供给学员的习惯,采用学员自己操作、自己记录、自己回答问题的方式,以达到提高操作技能,巩固和掌握理论知识的目。

本书由刘英任主编,并编写第3、5、12章,吴克忠任主审,沈林兴编写第1、8章,张相祚编写第2章,蒋德江编写第4、6、7章,李志刚编写第9、10、11章。楠天健参加了第5、7章的编写和校对。

在本书的编写过程中,得到了国家劳动部职业技能开发司有关人员的帮助和支持,得到了西苑出版社的大力协助和北京市科协电脑天地学校的大力支持,在此表示衷心感谢。

计算机的发展日新月异,新设备、新软件、新版本、新工艺不断出现,由于作者水平有限,编写时间仓促,书中难免有不妥之处,特别是有的名词术语解答可能有差异,恳请读者和专家批评指正。

编 者

1995.4. 于北京

目 录

前 言	
第一章 电子计算机的基础知识	(1)
习题	(1)
题解	(8)
第二章 DOS 磁盘操作系统	(14)
习题	(14)
题解	(23)
操作训练题	(31)
操作指导	(33)
第三章 中文操作系统	(41)
习题	(41)
题解	(42)
第四章 汉字输入方法	(44)
习题	(44)
题解	(45)
五笔字型操作训练题	(49)
操作指导	(52)
自然码操作训练题	(55)
操作指导	(59)
综合训练题	(62)
第五章 编辑与排版基础知识	(66)
习题	(66)
题解	(74)
操作训练题	(79)
第六章 汉字 WordStar	(89)
习题	(89)
题解	(89)
操作训练题	(92)
操作指导	(98)
第七章 金山 (WPS) 桌面印刷系统	(99)
习题	(99)
题解	(100)
操作训练题	(106)
操作指导	(110)
第八章 外围设备的使用	(112)

习题.....	(112)
题解.....	(114)
* 第九章 FoxBASE/dBASE 数据库	(117)
习题.....	(117)
题解.....	(120)
操作训练题.....	(125)
操作指导.....	(126)
第十章 计算机安全及病毒防治.....	(128)
习题.....	(128)
题解.....	(129)
操作训练题.....	(131)
* 第十一章 微机系统的故障排除.....	(133)
习题.....	(133)
题解.....	(134)
第十二章 模拟试题.....	(137)
初级工模拟试题.....	(137)
中级工模拟试题.....	(141)
操作试题模拟题.....	(146)
附录	
1. 参考答案	(152)
2. 中华人民共和国技术等级标准	(162)

注：题号前 * 表示只对中级工以上要求。

第一章 电子计算机的基础知识

习 题

一、填空题

1. 如果按器件划分计算机的发展阶段, 则第一、二、三、四代计算机的特征分别为_____、_____、_____、_____。
2. _____年美国研制出世界上第一台数字式电子计算机, 其型号是ENIAC。微型计算机出现于_____年代初期。
3. 目前, 计算机正以它的_____化、_____化、_____化和_____化等几个方面, 在科研、经济、社会生活等诸多方面发挥越来越多的作用。
4. 目前普遍使用的微型计算机, 其器件以_____为特征, 属于第_____代计算机。
5. 从功能、操作、可靠性、应用、价格等方面看, 微型计算机的特点是: _____。
6. 非数值数据指的是_____、_____和经过数字化后的物理量。
7. 用计算机进行信息处理, 其特点是_____, _____, _____, 并具有逻辑判断能力。
8. 计算机的应用领域主要有_____, _____, _____, _____和_____等。
9. 二进制的两个基数是_____和_____, 二进制的进位法则是_____。
10. 十进制数9可用二进制表示为_____。
11. 二进制1101的十进制形式为_____。
12. 十六进制数的基数常用_____表示。
13. 为标识十六进制数, 在十六进制数的尾部常标以字母_____。
14. 填写下表中的空缺, 使每行分别以二进制、十进制、十六进制形式表示同一个数。

二进制	十进制	十六进制
101		
	101	
		101
	1	
11010		
	30	
		B

15. 二进制运算 $1010 + 1001 =$ _____

$$1010 \times 1001 = \underline{\hspace{2cm}}$$

16. 二进制运算 $1 + 1101 \times 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

17. 二进制逻辑运算 $1010 \text{ AND } 1101 = \underline{\hspace{2cm}}$

$$1010 \text{ OR } 1101 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\text{NOT } 1010 = \underline{\hspace{2cm}}$$

18. 二进制数的逻辑运算 $(101 \text{ AND } 110) \text{ OR } (\text{NOT } 101) = \underline{\hspace{2cm}}$ 。

* 19. 设 $A=1$, $B=0$, 则 $(A \text{ AND } (\text{NOT } B)) \text{ OR } (B \text{ AND } (\text{NOT } A)) = \underline{\hspace{2cm}}$ 。

* 20. 设 A 和 B 都是逻辑变量时, 设 $S = A\bar{B} + \bar{A}B$, $C = AB$, 计算 S 和 C 填入下表:

A	B	S	C
0	0		
0	1		
1	0		
1	1		

21. 二进制位组的单位有 $\underline{\hspace{1cm}}$ (bit)、 $\underline{\hspace{1cm}}$ (byte) 和 $\underline{\hspace{1cm}}$ (word)。

22. 1 个字节包含 $\underline{\hspace{1cm}}$ 个二进制位。

23. 微型计算机普遍采用的字符编码是 $\underline{\hspace{1cm}}$ 码。

24. ASCII 码是 $\underline{\hspace{1cm}}$ 位二进制编码, 可表示 $\underline{\hspace{1cm}}$ 种字符。一个 ASCII 码在机内占 $\underline{\hspace{1cm}}$ 个字节。

25. ASCII 字符包括大小写英文字母、 $\underline{\hspace{1cm}}$ 、专用字符 (如 ‘+’) 和具有特殊功能或起控制作用的 $\underline{\hspace{1cm}}$ 字符 (码)。

26. 通过查阅 ASCII 码表, 填写下表中的空缺, 使每一行中建立 ASCII 字符及其十进制 ASCII 码值的对应。

ASCII 字符	十进制 ASCII 码值
A	
0	
空格	
回车	
	43
	97

27. 计算机系统由硬件和 $\underline{\hspace{1cm}}$ 组成。设备、元器件属于 $\underline{\hspace{1cm}}$ 。硬件由主机和 $\underline{\hspace{1cm}}$ 两大部分组成。

28. 程序和数据属于计算机的 $\underline{\hspace{1cm}}$ 件, 它扩充了计算机的 $\underline{\hspace{1cm}}$, 提高了计算机运行的 $\underline{\hspace{1cm}}$, 简便了用户的 $\underline{\hspace{1cm}}$ 。

29. 计算机的硬件系统主要由 $\underline{\hspace{1cm}}$ 、 $\underline{\hspace{1cm}}$ 、 $\underline{\hspace{1cm}}$ 、 $\underline{\hspace{1cm}}$ 、 $\underline{\hspace{1cm}}$ 五部分组成。

30. CPU 的含义是_____，它由_____器和_____器组成，它和主存组成_____。

31. I/O 设备是_____的简称。

32. 计算机中的记忆装置称为_____，信息在其中的存放位置编号称为_____。

33. 主存可分为 RAM 和_____两部分，常见的外存有软盘和_____。

34. RAM 是指_____，ROM 是指_____。

35. 人们预先写的供计算机执行的指令序列称为_____。

36. 计算机的指令系统也称为_____语言。

* 37. 计算机系统中有两类信息流：_____流和_____流。

38. 程序设计语言按其发展顺序和应用级别可分为_____语言、_____语言和_____语言。

* 39. 对机器语言、汇编语言和高级语言程序在以下诸方面进行比较，填入下表：

比较项目	机器语言	汇编语言	高级语言
编程难度			
占用内存			
运行效率			
可 读 性			
可移植性			

* 40. 用助记符代替指令代码及数据单元地址，这种语言是_____语言。

41. 依赖于计算机硬件特征，易于被计算机硬件理解的程序设计语言属于_____级语言；独立于计算机，易于被人们理解的程序设计语言属于_____级语言。

42. 用高级语言编写的程序常称为_____程序，经翻译后形成的机器语言程序常称为_____程序。

* 43. 计算机的运算速度常用 MIPS 作为单位，其含义是_____。

44. 主存地址常以_____为单位编号。

45. 微机购买商标上注明的 386DX/40 中的 40 指明该微处理器的_____。

* 46. 指令一般由_____和_____组成，前者指明操作的类型，后者指出操作的对象。

47. 286 微处理器的字长为_____位，386DX 微处理器的字长为_____位。

* 48. CPU 执行指令是按_____的节拍来工作的。

* 49. 时钟周期的倒数称为_____，其单位是_____ (MHZ)。

50. 缩写语 PC 机的含义是_____。

51. 101 键盘上划分为四个区。中间区为标准打字机键盘；上边 F1~F12 是_____键；右边小区称为_____；此外，还有_____区。

52. 写出以下诸键的名称：

(1) Enter (或 RETURN) : _____ 键

(2) Backspace : _____ 键

- (3) ESC : _____ 键
(4) Tab : _____ 键
(5) Caps Lock : _____ 键
(6) Ctrl : _____ 键
(7) Shift : _____ 键
(8) Alt : _____ 键
(9) Ins (或 Insert) : _____ 键
(10) PrintScreen : _____ 键
(11) Num Lock : _____ 键
(12) Del (或 Delete) : _____ 键

53. 根据相应的功能, 填写相应的键符:

- ① _____ 键: 与其他符号键组合形成上档字符键, 与字母键组合, 翻转大小写。
② _____ 键: 在常用的汉字系统中, 与功能键 F1~F10 组合可选择输入方法。
③ _____ 键: 与其他键组合, 执行相应的控制功能。
④ _____ 键: 用于制表时定位。若未重新定义, 则它使光标移动 8 个字符位置。
⑤ _____ 键: 删除光标左面位置一个字符, 光标退回一格。
⑥ _____ 键: 删除光标所在的字符, 右面的字符都向左移一格。
⑦ _____ 键: 用于切换小键盘上的数字键和方向键。
⑧ _____ 键: 是个开关, 用于切换插入和改写状态。
⑨ _____ 键: 是个开关, 一般用于锁定大写字母。

54. 高分辨率显示器有两种显示方式: _____ 显示方式和 _____ 显示方式。

55. 写出与以下术语密切相关的 I/O 设备名称:

VGA _____ LF/FF _____
ON LINE 指示灯 _____ 写保护口 _____
H. D. _____ Caps Lock _____

56. 目前常用的软盘有两种尺寸规格: _____。

57. 写出软盘上常见标记的含义: 2HD _____, DS DD _____。

58. 某双面软盘每面有磁道 80 条, 扇区数为 15, 扇区大小为 512 字节, 则该软盘的容量约为 _____ MB。

59. 与软盘相比, 硬盘的存取速度较 _____, 存储容量较 _____, 价格较 _____。

60. 频繁开关机对 _____ 损害最大。

61. 打印机按印字方式可以分为 _____ 式和 _____ 式两大类。

62. 针式打印机的打印头有 _____ 针、_____ 针和 _____ 针三种。

63. 含硬字库的打印机, 其打印汉字的速度较 _____, 使用方便。

64. 不含硬字库的打印机, 每打印一个汉字时都要调用硬盘中的 _____, 其打印速度较 _____, 价格较 _____。

65. 计算机软件一般分为 _____ 软件和 _____ 软件两大类。操作系统属于 _____ 软件, 财务管理软件属于 _____ 软件。

二、选择题（必要时可选择多项）

- * 66. 按计算机的应用领域分类, 改造传统机床属于_____, 储蓄存单处理属于_____, 气象预报系统属于_____, 情报检索系统属于_____, 机器零件制图属于_____, 中医专家系统属于_____。
- ①科学计算 ②数据处理 ③辅助设计 ④自动控制 ⑤人工智能
67. 计算机内采用二进制的主要原因是_____。
- ①运算速度快 ②运算精度高 ③算法简单 ④电子元件的特征
68. 在计算机内, 数值用_____表示, 文字及符号用_____表示。
- ①二进制数 ②二进制编码 ③16进制数 ④16进制编码
- * 69. 设 A 为四位二进制数, 则运算 $A \text{ AND } 1000$ 的作用是_____。
- ①提取 A 的最高位信息 ②提取 A 的最低位信息
③提取 A 的高三位信息 ④提高 A 的低三位信息
70. 在下列设备中, 属于输入设备的有_____, 属于输出设备的有_____。
- ①键盘 ②鼠标 ③显示器 ④打印机 ⑤绘图仪
71. 存储器存取数据的特点包括_____。
- ①在存储单元中存入新的便覆盖旧的 ②总是将新的数据存入空余的地方
③取出还有, 可以重复取出 ④取出后留空
72. 计算机由_____各部分组成。
- ①机箱、显示器、键盘、打印机 ②CPU、软驱、硬盘、显示器、打印机
③主机、外存、I/O 设备 ④控制器、运算器、外部设备
73. RAM 的特点是_____, ROM 的特点是_____。
- ①只读, 不能写入
②断电后存储的信息会丢失
③可存放用户的程序和数据, 供 CPU 处理
④预先存放系统信息, 永久存储, 断电后也不丢失
74. _____能分析解释存储的指令及指令序列, 并指挥其执行。
- ①运算器 ②控制器 ③总线 ④主存
75. 计算机最重要的基本工作原理是_____。
- ①能进行加减乘除运算
②可用硬件实现逻辑判断
③可运行预先存储的程序
④可对输入数据进行加工, 然后输出所需的数据
76. 计算机能够直接识别的语言称为_____。
- ①BASIC 语言 ②汇编语言 ③机器语言 ④高级语言
77. 对用高级语言写的源程序进行翻译的方式有两种: _____方式和_____方式。对源程序进行解释执行需要利用_____程序来实现, 对源程序进行编译需要利用_____程序来实现。

①解释 ②翻译 ③编译 ④破译

78. 以下术语中属于高级程序设计语言的有_____。

①DOS ②WordStar ③C ④WPS
⑤CCED ⑥FORTRAN ⑦WINDOWS ⑧PASCAL

79. 常用的微型机主存容量单位有_____或_____。

①cc ②ml ③KB ④MB ⑤MIPS

80. 1KB=_____字节, 1MB=_____KB。

①1024 ②1000 ③1024×1024 ④1000×1000

* 81. 寄存器位于_____中。

①ROM ②RAM ③CPU ④磁盘

82. INTEL 80386 中, INTEL 指的是_____, 80386 指的是_____。

①公司名 ②机型 ③地区名 ④芯片规格
⑤硬盘容量 ⑥运算速度

83. _____是顺序存取输入输出设备。

①软盘 ②硬盘 ③光盘 ④磁带

* 84. ASCII 字符的点阵信息一般存放在_____中。

①RAM ②ROM ③软盘 ④硬盘

* 85. _____一般插在扩展槽中。

①微处理器 ②键盘 ③汉卡 ④扩展主存条

86. 101 键盘中的 101 指的是_____。

①产品编号 ②键数 ③键盘大小 ④键盘缓冲区大小

* 87. 显示器_____与主机相连。

①直接 ②通过显示卡 ③通过键盘 ④通过 RS232 通讯口

88. 为提高显示清晰度, 应选择_____的显示器。

①屏幕尺寸大 ②分辨率高 ③对比度大 ④亮度高

89. “A:” 常代表_____。

①标签为 A 的软盘 ②软盘驱动器 A ③标签为 A 的硬盘 ④硬盘驱动器 A

90. 对软盘进行写保护, 意味着对软盘的存取方式为_____。

①允许读写 ②只读禁写 ③只写禁读 ④禁止读写

91. 5.25 英寸软盘的写保护方式是使写保护口_____, 3.5 英寸软盘的写保护方式是使写保护口_____。

①透光 (开) ②不透光 (闭)

92. 从主存到软盘传递信息的过程属于_____, 从软盘到主存传递信息的过程属于_____。

①读 ②写

93. 目前最常见的 5.25 英寸软盘有两种容量_____。

①360KB 和 1.2 MB ②180KB 和 360KB
③720KB 和 1.44 MB ④1.2 MB 和 1.44 MB

94. 目前最常见的 3.5 英寸软盘的容量为_____。
①180KB ②360KB ③1.2 MB ④1.44 MB
95. 5.25 英寸软盘的保护应注意_____, 3.5 英寸软盘的保护应特别注意_____; 硬盘(温盘)的保护应特别注意_____。
①防尘 ②防磁 ③远离热源 ④防压 ⑤不用硬笔写
⑥防振动 ⑦防噪声 ⑧防扭曲 ⑨小心触摸
96. 表示磁盘容量的常用单位是_____。
①字节 ②字长 ③英寸 ④立升
97. 打印机属于_____设备。
①硬拷贝 ②软拷贝
98. 针式打印机按_____打印字符。
①铅字 ②点阵 ③喷墨 ④激光
99. 几种打印机相比, 针式打印机的特点是_____, 激光打印机的特点是_____。
①打印质量高 ②价格便宜 ③噪声小 ④打印速度快
100. 串行打印机的特点是_____, 行式打印机的特点是_____。
①逐个字符地打印 ②逐行打印, 同一行上的字符同时印出
③可按指定行号打印 ④具有行编辑功能
⑤可把多个短行串接在一起打印

三、判断题

101. 计算机处理的数据, 不仅包括数值数据, 还包括非数值数据。
102. 文字和图形也属于数据。
103. 声音是物理量, 经过数字化后也能由计算机处理。
104. 计算机是一种机器, 只能根据人的指示工作, 不会思考、推理、学习和创造。
105. 计算机不但是一种工具, 还是一种文化。
106. ASCII 码是一种汉字输入码。
107. 存储器分为内存和外存两种。在机箱内的是内存, 在机箱外的是外存。
108. 在机箱外的设备称为外部设备。
- * 109. 计算机中各种指令的执行时间都是一样的。
- * 110. 计算机的主频越高表明其运算速度越快。
- * 111. 从计算机的主频可以算出计算机每秒运算的次数。
- * 112. 一般的微机键盘中也有微处理器芯片, 也有一个存储缓冲区。
- * 113. 目前常用的键盘本身没有自检功能, 需要由 CPU 芯片执行对它的诊断。
114. 功能键 F1~F12 的作用是由软件定义的。
- * 115. 分辨率与显示器本身有关, 与显示卡无关。
116. 软盘上的磁道像唱片上的同心圆, 是看得见的。
117. 扩充硬件功能的第一层软件是 WPS。
118. 当软盘驱动器指示灯亮时, 不要取出其中的软盘。

119. 读写硬盘时, 需要把硬盘正确插入到硬盘驱动器中。

120. 硬盘正在工作时不要搬动计算机。

题 解

1. 划分计算机发展阶段的方法很多, 最早的方法是按器件划分。即第一、二、三、四代计算机的特征分别为电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路。

2. 1946 年美国研制出世界上第一台数字式电子计算机 ENIAC, 微型计算机出现在七十年代初期。

3. 目前, 计算机正以它的巨型化、微型化、网络化和智能化等几个方面, 在科研、经济、社会生活等诸多方面发挥越来越多的作用。

4. 目前普遍使用的微型计算机, 其器件以大规模集成电路为特征, 属第四代计算机。

5. 从功能、操作、可靠性、应用、价格等方面看, 微型计算机的特点是: 功能强、操作方便、可靠性高、应用广泛和价格便宜。

6. 非数值数据指的是文字、图形和经过数字化后的物理量。

7. 用计算机进行信息处理, 其特点是速度快、精度高、容量大, 并具有逻辑判断能力。

8. 计算机的应用领域主要有数据处理、辅助设计、自动控制、科学计算和人工智能等。

9. 二进制的两个基数是 0 和 1, 二进制的进位法则是逢二进一。

10. 十进制数 9 用二进制表示则是 1001。

11. 二进制 1101 的十进制形式为 13。

12. 十六进制数的基数常用 1、2、...、9、A、B、C、D、E、F 表示。

13. 为标识十六进制数, 在十六进制数的尾部常标以字母 H。

14. 填表如下:

二 进 制	十 进 制	十六进制
101	5	5
1100101	101	65
100000001	257	101
1	1	1
11010	26	1A
11110	30	1E
1011	11	B

15. 按二进制运算规则 $0 \times 1 = 0$, $1 \times 0 = 0$, $1 \times 1 = 1$, $0 \times 0 = 0$ 和 $0 + 1 = 1$, $1 + 0 = 1$, $1 + 1 = 10$, $0 + 0 = 0$ 进行运算, 计算结果:

$$1010 + 1001 = 10011 \quad 1010 \times 1001 = 1011010$$

16. 二进制运算： $1+1101\times 10=11011$

17. 二进制逻辑运算按位进行与、或、非运算，无进位。

$$1010 \text{ AND } 1101 = 1000$$

$$1010 \text{ OR } 1101 = 1111$$

$$\text{NOT } 1010 = 0101$$

18. 二进制数的逻辑运算次序为先括号内，再括号外，并按与、或、非的优先级别进行。

$$(101 \text{ AND } 110) \text{ OR } (\text{NOT } 101) = 100 \text{ OR } 010 = 110$$

* 19. $A=1, B=0$ 时， $(A \text{ AND } (\text{NOT } B)) \text{ OR } (B \text{ AND } (\text{NOT } A))$

$$= (1 \text{ AND } 1) \text{ OR } (0 \text{ AND } 0)$$

$$= 1 \text{ OR } 0$$

$$= 1$$

* 20. 对于 A 和 B 的各种可能的逻辑值，按 $S=A\bar{B}+\bar{A}B$, $C=AB$ 计算后的值如下表。

A	B	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

21. 二进制位组的单位有二进位 (bit)、字节 (byte) 和字 (word)。

22. 1 个字节包含 8 个二进制位。

23. 微型计算机普遍采用的字符编码是 ASCII 码。

24. ASCII 码是 7 位二进制编码，可表示 128 种字符。一个 ASCII 码在机内占 1 个字节，高位常置 0。

25. ASCII 字符包括大小写英文字母、数字、专用字符（如 '+'）和具有特殊功能或起控制作用的控制字符（如换行、换页）。

26. 填表如下：

ASCII 字符	十进制 ASCII 码值
A	65
0	48
空格	32
回车	13
+	43
a	97

27. 计算机系统由硬件和软件组成。设备、元器件属于硬件。硬件由主机和外部设备两大部分组成。

28. 程序和数据属于计算机的软件，它扩充了计算机的功能，提高了计算机运行的效率，

简便了用户的使用。

29. 计算机的硬件系统主要由控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备五部分组成。

30. CPU 的含义是中央处理器,它由控制器和运算器组成,它和主存组成主机。

31. I/O 设备是输入输出设备的简称。

32. 计算机中的记忆装置称为存储器,信息在其中的存放位置编号称为地址。

33. 主存可分为 RAM 和 ROM 两部分,常见的外存有软盘和硬盘。

34. RAM 是指随机存取存储器,ROM 是指只读存储器。

35. 人们预先写的供计算机执行的指令序列称为程序。

36. 计算机的指令系统也称为机器语言。

* 37. 计算机系统中有两类信息流:控制流和数据流。

38. 程序设计语言按其发展顺序和应用级别可分为机器语言、汇编语言和高级程序设计语言。

* 39. 机器语言、汇编语言和高级语言程序的比较,见下表:

比较项目	机器语言	汇编语言	高级语言
编程难度	难	较难	较易
占用内存	少	较少	较多
运行效率	高	较高	较低
可读性	差	较差	好
可移植性	差	较差	好

* 40. 用助记符代替指令代码及数据单元地址,这种语言是汇编语言。

41. 依赖于计算机硬件特征,易于被计算机硬件理解的程序设计语言属于低级语言;独立于计算机,易于被人们理解的程序设计语言属于高级语言。

42. 用高级语言编写的程序常称为源程序,经翻译后形成的机器语言程序常称为目标程序。

* 43. 计算机的运算速度常用每秒执行百万条指令 (MIPS) 作为单位。

44. 主存地址常以字节为单位编号。

45. 微机购买商标上注明的 386DX/40 中的 40 指该微处理器的时钟频率。

46. 指令一般由操作码和操作数组成,前者指明操作的类型,后者指出操作的对象。

47. 286 微处理器的字长为 16 位,386DX 微处理器的字长为 32 位。

* 48. CPU 执行指令是按时钟周期的节拍来工作的。

* 49. 时钟周期的倒数称为主频,其单位是兆赫兹 (MHZ)。

50. 缩写语 PC 机的含义是个人计算机。

51. 101 键盘上划分为四个区。中间区为标准打字机键盘;上边 F1~F12 是功能键;右边小区称为小键盘;此外,还有专用控制键区。

52. 以下诸键的名称为:

(1) Enter (或 RETURN): 回车键

(2) Backspace: 退格键