

21 世纪

高等学校电子信息类系列教材

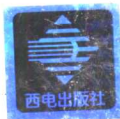
《微型计算机原理（第四版）》

学习指导

■ 乔瑞萍 欧文 编

- 学习要点
- 难点和重点
- 习题题解
- 自测题
- 研究生入学考试试题
- 本科生课程考试试题

Microcomputer



西安电子科技大学出版社

<http://www.xduph.com>

☆ 21 世纪高等学校电子信息类系列教材

《微型计算机原理(第四版)》

学 习 指 导

乔瑞萍 欧文 编著

西安电子科技大学出版社

2002

内 容 简 介

本书作为教材《微型计算机原理(第四版)》(姚燕南、薛钧义主编,西安电子科技大学出版社出版)一书的学习指导,对1~8章作了要点、难点和重点分析,并补充了微处理器外部结构和总线操作时序部分的内容(第9章)。通过分析,帮助学生加深对课本的理解,并对书中的大部分习题和思考题作了解答。此外,还增添了一些自测题,以供学生检查对知识点掌握的程度。

本书也可作为高等学校非计算机专业微型计算机原理(16/32位机)课程的教学参考与学习指导书。

图书在版编目(CIP)数据

《微型计算机原理(第四版)》学习指导/乔瑞萍等编著.

—西安:西安电子科技大学出版社,2002.10

21世纪高等学校通信类系列教材

ISBN 7-5606-1169-9

I. 微… II. 乔… III. 微型计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP36

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 056371 号

策 划 夏大平

责任编辑 雷鸿俊

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)8227828 邮 编 710071

http://www.xduph.com E-mail: xdupfxb@pub.xaonline.com

经 销 新华书店

印 刷 陕西画报社印刷厂

版 次 2002年10月第1版 2002年10月第1次印刷

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印张 12.25

字 数 284千字

印 数 1~6 000册

定 价 14.00元

ISBN 7-5606-1169-9/TP·0601

XDUP 1440001—1

*** 如有印装问题可调换 ***

本书封面贴有西安电子科技大学出版社的激光防伪标志,无标志者不得销售。

前 言

随着计算机技术的不断发展,“微机原理与接口技术”这门课程的教材也在不断更新,《微型计算机原理(第四版)》一书作为电子工业部“九五”重点规划教材深受广大教师和学生的喜爱,已陆续重印多次。第四版以 80x86 为样板机,与第三版相比增加了不少 80386/80486 CPU 的新知识,因而难度也相应增加。为了配合《微型计算机原理(第四版)》的教学,我们编写了这本学习指导书,书中每章都从要点、难点、重点、例题分析、习题解答等多方面入手。首先根据我们多年的教学实践进行归纳总结提高后,对本书各章节的要点、难点和重点做了详细的分析,并对典型例题及习题的解题过程给出了示范,目的在于帮助学生深入掌握基本概念,并教会学生解题的思路,启发和鼓励学生要多作习题,加深对教学内容的理解;同时,考虑到“微机原理与接口技术”是一门实践性很强的课程,要求学生不仅会作习题,还应该能熟练上机解决实际问题。为此,本学习指导书的多数程序都在高版本 MASM 6.11 汇编下上机调试通过,目的在于启迪学生思维,教会学生亲自动手的能力,激发学生的学习兴趣,使学生牢固掌握教材内容,并学以致用。为了拓宽学生学习的思路,我们收集了大量习题及试题,精选后给出了一些自测题,学生在认真学习各章内容并扎实掌握好习题、例题的解题思路后,这些自测题是不难得到答案的。

本书第 1~6 章由乔瑞萍编写,第 7~9 章和附录由欧文编写。为了便于学习,增添的第 9 章内容可放在第 6 章之后学习。

西安交通大学姚燕南教授在本书整个编写过程中倾注了大量心血,提出了许多珍贵建议并做了全面、细致的审校,在此表示最诚挚的谢意。

由于编者水平有限,书中难免有错,恳请读者批评指正。

编 著
2002 年 3 月
于西安交通大学

目 录

第 1 章 微型计算机中的数据类型	1
1.1 学习要点	1
1.1.1 常用数据类型	1
1.1.2 数学协处理器的数据格式	6
1.2 难点和重点	6
1.3 习题题解	8
1.4 自测题	11
第 2 章 微处理器结构及微型计算机工作原理	12
2.1 学习要点	12
2.1.1 微型计算机的组成及工作原理	12
2.1.2 8086/8088 及 80286 微处理器(CPU)的功能结构	13
2.1.3 80386 微处理器的功能结构	15
2.1.4 80486 微处理器的功能结构	18
2.1.5 Pentium 级微处理器简介	19
2.2 难点和重点	20
2.3 习题题解	21
2.4 自测题	21
第 3 章 半导体存储器	22
3.1 学习要点	22
3.1.1 概述	22
3.1.2 随机存取存储器 RAM	25
3.1.3 只读存储器 ROM	28
3.1.4 高速缓冲存储器 Cache	29
3.2 难点和重点	30
3.3 习题题解	32
3.4 自测题	33
第 4 章 80x86 寻址方式与指令系统	35
4.1 学习要点	35
4.1.1 计算机指令格式	35
4.1.2 指令长度与字长的关系	35
4.1.3 80x86 指令(编码)格式及寻址方式	35
4.1.4 8086/8088 指令系统	37
4.1.5 80x86 的寻址方式及新增的指令	40
4.2 难点和重点	41

4.3	习题题解	45
4.4	自测题	48
第5章	存储器管理	51
5.1	学习要点	51
5.1.1	实方式存储器管理	51
5.1.2	保护方式存储器管理	51
5.1.3	保护及任务切换	54
5.1.4	虚拟 8086 方式	54
5.2	难点和重点	55
5.3	习题题解	56
5.4	自测题	56
第6章	汇编语言程序设计	57
6.1	学习要点	57
6.1.1	汇编语言语法	57
6.1.2	汇编语言程序设计	63
6.1.3	汇编程序及上机过程	66
6.1.4	DOS 及 BIOS 功能调用	70
6.1.5	任务切换与混合语言编程	71
6.2	难点和重点	71
6.3	习题题解	85
6.4	自测题	95
第7章	中断与异常	96
7.1	学习要点	96
7.1.1	概述	96
7.1.2	80x86 的中断	98
7.1.3	80x86 的异常	98
7.1.4	中断及异常的暂时屏蔽	99
7.1.5	中断及异常的优先级	100
7.1.6	实方式下的中断和异常	100
7.1.7	保护方式下的中断和异常	103
7.1.8	可编程中断控制器 8259A	104
7.2	难点和重点	110
7.3	自测题	117
第8章	输入/输出方法及常用的接口电路	118
8.1	学习要点	118
8.1.1	概述	118
8.1.2	I/O 端口的编址及基本输入/输出方法	121
8.1.3	8255A 并行接口电路	126

8.1.4 可编程计数/定时器 8253/8254	131
8.2 难点和重点	137
8.3 习题题解	141
8.4 自测题	145
第 9 章 微处理器外部结构和总线操作时序	146
9.1 学习要点	146
9.1.1 CPU 的引脚功能	146
9.1.2 总线的三态性与分时复用特性	150
9.1.3 总线操作时序	150
9.1.4 8086/8088 的存储器结构	153
9.1.5 复位状态	155
9.2 难点和重点	156
9.3 自测题	157
附录 A 2001 年西安交通大学硕士研究生“微计算机原理与接口技术”专业课 (考试科目编号 403)入学考试试题与解答	159
附录 B 2002 年西安交通大学硕士研究生“微计算机原理与接口技术”专业课 (考试科目编号 403)入学考试试题与解答	170
附录 C 2002 年西安交通大学信息工程专业本科生考试试题与答案	179
参考文献	187

第 1 章 微型计算机中的数据类型

1.1 学习要点

- ▲ 常用数据类型
- ▲ 数的进位制表示约定
- ▲ 整数运算
- ▲ 数学协处理器的数据格式

1.1.1 常用数据类型

80x86 系列微机中,常用的数据类型为:有(无)符号整数、BCD 码(8421 码)、ASCII 码、浮点数等。

1. 数据在内存储器中的存储方式

1) 几个常用概念

(1) 字长:计算机字所含二进制位数。计算机字也就是作为一个整体被一次传送或运算最多的二进制数位。它和计算机能够处理二进制信息的位数是两个概念。如 32 位和 32 位数相加,用 8 位机需加 4 次,用 16 位机需加 2 次,用 32 位机加 1 次即可。字长是对某一型号的机器而言的。

(2) 字节:1 个字节(Byte)=8 位(bit)。

(3) 字:1 个字(Word)=2 个字节=16 位。

(4) 双字:1 个双字(Double Word)=2 个字=4 个字节=32 位。

(5) $1\text{ K}=2^{10}=1024$ 。

(6) $1\text{ M}=2^{20}$ 。

(7) $1\text{ G}=2^{30}$ 。

2) 存储规则

多字节数据的存储采取高位字节在地址号高的单元中,低位字节在地址号低的单元中的规则。数据在内存中常以字节为单位进行存储,即一个字节占用内存的一个地址。

2. 数的进位制表示约定

1) 计算机技术中常用的进位制数

(1) 数字:阿拉伯数字 0~9。

(2) 位置计数法(positional notation)

设待表示的数为 N ,则 X 进位制 N 的表达式为

$$(N)_X = \sum_{i=-m}^{n-1} a_i X^i, \quad \text{等式右边计算结果是十进制数真值}$$

其中:

X : 基数, 若取 2、16、10, 则得二进制、十六进制、十进制的表达式;

a_i : 系数, 可在 $0 \sim X-1$ 中任意取值, 十六进制系数范围是 $0 \sim 15$, 其中 $10 \sim 15$ 用 A~F 表示;

X^i : 权, 每个数位所具有的位值;

n : 整数位数;

m : 小数位数。

采用汇编语言编写程序时, 数制约定:

① 二进制加后缀 B(Binary)。

② 十六进制加后缀 H(Hexadecimal)。

③ 十进制加后缀 D(Decimal)或不加。

(3) 特点:

① 可以少数的数字表示很大的数。

② 划分数位, 按位累计, 由低到高进位。

③ 相同的数码在不同的位代表不同的数值, 例: 666。

数字和位置计数法构成了数(Number)。

The number 58042 contains five digits.

2) 数制之间的转换

(1) 其他进制数 $\rightarrow$ 十进制: 加权法, 直接按 $(N)_X = \sum_{i=-m}^{n-1} a_i X^i$ 计算。

(2) 十进制 $\rightarrow$ 二进制: 降幂法, 除基数取余法(整数), 乘基数取余法(小数)。

(3) 十六进制 $\rightarrow$ 二进制: 十六进制是一种很重要的短格式计数法, 它把二进制数每 4 位分成一组, 分别用 $0 \sim 9$ 和 A~F 来表示 $0000 \sim 1111$; 反之, 十六进制数的每一位用 4 位二进制表示, 就是相应的二进制数。

3. 整数

整数分为有符号数和无符号数两种。

无符号数: 数的绝对值, 即字长的每一位都为数值位。

有符号数: 字长的最高位是符号位, 其余各位为数值位。

1) 有符号数的表示方法

有符号数的表示有原码、补码、反码及移码等 4 种。以下分别介绍它们的定义。

① 原码定义: 假定字长为 n , 则

$$[X]_{\text{原}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^{n-1}; X \text{ 为正数, MSD} = 0 \\ 2^{n-1} - X & -2^{n-1} < X \leq 0; X \text{ 为负数, MSD} = 1 \end{cases}$$

说明: 最高位 MSD 为符号位, 其余 $n-1$ 位为数值位。

用途: 浮点数的有效数字常用原码表示, 二进制乘除运算时也多采用原码表示。

② 补码定义: 假定字长为 n , 则

$$[X]_{\text{补}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^{n-1}; X \text{ 为正数} \\ 2^n + X & -2^{n-1} \leq X < 0; X \text{ 为负数} \end{cases}$$

说明: 模为 2^n , 正数的原码与补码表示是相同的。

③ 反码定义: 假定字长为 n , 则

$$[X]_{\text{反}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^{n-1}; X \text{ 为正整数} \\ 2^n - 1 + X & -2^{n-1} \leq X < 0; X \text{ 为负数} \end{cases}$$

说明：当 X 为正数时， $[X]_{\text{原}} = [X]_{\text{补}} = [X]_{\text{反}} = 0X_{n-2}X_{n-3}\cdots X_1X_0$ ；当 X 为负数时的反码等于其原码除符号位不变（等于 1）外，其余各位全部变反。

用途：求反逻辑运算，完成一定的计算或控制功能。

④ 移码定义：假定字长为 n ，则

$$[X]_{\text{移}} = 2^{n-1} - 1 + X \quad -2^{n-1} < X \leq 2^{n-1}$$

说明：移码是在数的真值上加一个偏移量形成的，偏移量为 $2^{n-1} - 1$ 。

用途：用作 A/D 和 D/A 转换器的双极性编码，也可用在浮点数的阶码表示中。

2) 补码的运算

(1) 补码的求法：

① 按定义求补码。

② 将 $[X]_{\text{原}}$ 除符号位以外，其余各位按位取反，最低位加 1。

③ 将 $[X]_{\text{原}}$ 从其最低位起到出现第一个 1 以前（包括第一个 1）的原码中的数字不变，以后逐位取反，符号位不变。

④ 已知 $[X]_{\text{原}}$ ，求 $[X]_{\text{补}}$ 。其方法为：

若符号位为 0，则 $[X]_{\text{补}} = [X]_{\text{原}}$ (X 为正数)；

若符号位为 1，则 $[[X]_{\text{补}}]_{\text{补}} = [X]_{\text{原}}$ (X 为负数)。

⑤ 变补：已知 $[Y]_{\text{补}}$ 求 $[-Y]_{\text{补}}$ 。其方法是将 $[Y]_{\text{补}}$ 连同符号位一起求反加“1”而得。

(2) 补码的运算：

① 符号位与数值位一同参加运算。

② 有符号数的运算的所有数（包括结果）均为补码形式。

③ 运算规则：

“加”： $[X+Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} + [Y]_{\text{补}}$

“减”： $[X-Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} - [Y]_{\text{补}}$

$$[X-Y]_{\text{补}} = [X]_{\text{补}} + [-Y]_{\text{补}}$$

(3) 补码的特点：

① 数的范围：若字长为 n ，则 $-2^{n-1} \leq X < 2^{n-1}$ 。

② “0”的表示唯一。

③ 减运算是变补相加。

3) 有符号数的溢出(Overflow)问题

(1) 定义：运算值超出其表示范围。即参加运算的数（初/中/终）值超过了计算机允许的表示范围（ $-2^{n-1} \leq X < 2^{n-1}$ ），产生错误结果，称溢出。对溢出的处理为

溢出处理 — $\begin{cases} \text{停机} \\ \text{检查程序转入 INTO} \end{cases}$

(2) 溢出条件：同号数相加/异号数相减，才可能产生溢出。

C_s ：表示符号位进位，如有进位， $C_s = 1$ ，否则， $C_s = 0$ 。

C_p ：表示数值最高位（字长次高位）进位，如有进位， $C_p = 1$ ，否则， $C_p = 0$ 。

(3) 溢出判别：采用双高位判别法，即

逻辑关系: $V = C_s \oplus C_p$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \text{溢出标志} \left\{ \begin{array}{ll} V=1 & \text{有溢出} \\ V=0 & \text{无溢出} \end{array} \right. \end{array} \quad \begin{array}{cc} C_s & C_p \\ \left\{ \begin{array}{ll} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{array} \right. & \left\{ \begin{array}{ll} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right. \end{array}$$

4) 无符号数的运算

无符号数与带符号数加、减法是一样的, 正负号取决于减法结果, $CF=0$ 为正, $CF=1$ 为负。

注意: (1) 溢出判别范围: $0 \sim 2^n - 1$;

(2) 溢出条件: $CF=1$ 。

5) 算术移位

二进制数在寄存器或存储器中进行算术移位时, 左移一位将引起倍增, 右移一位将引起倍减(减半)。

(1) 对于正数, 左移或右移时空位都补以 0。

(2) 补码表示的负数, 左移时最低位补以 0, 右移时最高位补以 1。

(3) 反码表示的负数, 左移和右移时, 最低位和最高位均补以 1。

4. 字符串、位及位串

(1) 字符串是 80x86 系列微处理机处理的数据类型之一。字符串包括字节串、字串和双字串。

操作: 串传送、比较、查找、插入。

(2) 80386/80486 微机中有位串操作, 一个位串最长为 2^{32} 位。其中:

字节地址 = 位偏移量 $\div 8$;

位在所在字节中的位置 = 位偏移量 $\div 8$ 取余数。

用途: 设置状态。如: 打印机忙(1), 闲(0)。

5. BCD 码

BCD(Binary Coded Decimal)码是一种二进制编码的十进制数, 最常用的是 8421 码。

1) 特点

因人们习惯于十进制, 但计算机仅识别二进制, 为解决此矛盾采用 BCD 码。BCD 码的主要特点如下:

(1) 逢十进位。

(2) 4 位二进制数表示一位十进制数。

因 $2^4=16$, 仅取其中 10 种组合, 分别代表 0~9 这 10 个数字。为了便于记忆和比较直观, 常用 8421BCD 码。其中 8、4、2、1 分别是 4 位二进制数的位权值 2^3 、 2^2 、 2^1 、 2^0 。

8421BCD 码具有如下特点:

① 按自然二进制规律易转换($D \leftrightarrow B$)。

$$\begin{array}{cc} 0 & 0000 \\ \left\{ \right. & \left\{ \right. \\ 9 & 1001 \end{array}$$

例: $(25.4)_{10} = (00100101.0100)_{BCD}$

② 各位数分别为 8、4、2、1。

③ 具有奇偶性(通信传输中易实现判断):

奇: 尾数是 0;

偶: 尾数是 1。

说明: 同一个 8 位二进制数, 当认为它表示的是 BCD 时, 其数值与 8 位二进制的不同。例如, 对于 00011000B, 它表示的二进制值为 24, 而其 BCD 值则为 18。

2) 基本格式

(1) 组合式 BCD 码: 两位 BCD 数占一字节。其基本格式为

高	低
1	8
0001	1000

(2) 分离式 BCD 码: 两位 BCD 数占两字节中的低四位。其基本格式为

XXXX0001 XXXX1000
 高四位无关

80387 支持的压缩(组合)BCD 数长度为 80 位二进制数。80 位二进制可表示为 20 位 BCD 数, 但 80387 只用了 18 位 BCD 数。这与高级语言相符合。最高 8 位中最高一位为符号位, 其余 7 位不用。

3) BCD 码的运算

这里以组合 BCD 码为例介绍 BCD 码的运算(加/减)。

(1) 不能将 BCD 码直接交计算机运算(即当作二进制数)。因为 BCD 码为十进制, 逢十进/借位, 用 4 位二进制表示一个 BCD 码时逢十六进/借位, 所以必须加、减 6 进行“修正”才能得正确结果。

(2) 修正方法: 加、减 6 修正。

① 加法: (a) BCD 对应位相加, 结果小于等于 9, 不修正(无进位);

(b) BCD 对应位相加, 结果大于 9 小于 16, 加 6 修正;

(c) BCD 对应位相加, 相加有进位, 结果大于等于 16, 加 6 修正;

(d) 两高位对应位加低位进位结果处理同(a)~(c)。

② 减法: 因两个 BCD 进行减法运算时, 当低位向高位有借位时“借一作十六”, 而本应“借一作十”, 多了“6”, 故减 6 修正, 规则及方法同加法。

一般计算机均有十进制调整指令。使用时跟在二进制运算指令之后修正为正确结果。

6. ASCII 码

计算机中的字符数据用 ASCII 码表示, 一个字符在存储器中占用一个字节(8 位二进制码)。用 7 位 ASCII 码可表示 128 种字符, 其中包括 32 个控制符、10 个数字(0~9)、52 个大/小写英文字母和 34 个专用符号(运算符、标点、括号等)。例如, 数字 0 的 ASCII 码为 30H, 9 的 ASCII 码为 39H, 字母 A 的 ASCII 码为 41H, 等等。

另外, 常采用最高位(即奇偶校验位)来检测数据传输、存储过程中的错误。

1.1.2 数学协处理器的数据格式

1. 80387 支持的数据类型

80386 的数学协处理器 80387 主要任务为支持浮点运算, 可支持 7 种数据类型, 其中又分整型数(4 种)和实型数(3 种)两大类。

整型数	字整数(16 位)	实型数	短实数(32 位)
	短整数(32 位)		长实数(64 位)
	长整数(64 位)		临时实数(80 位)
	BCD 数(80 位)		

2. 实型数格式

(1) 定点数: 小数点在数中的位置不变。

浮点数: 小数点位置随阶码移动。

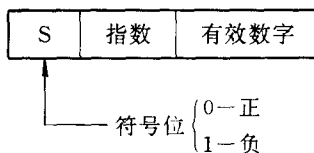
实型数: 以浮点数表示的带小数点的数。

(2) 形式:

$$N = \pm S \cdot 2^J$$

其中, N 为二进制数; S 为有效数字或尾数; J 为指数或阶码。

(3) 格式:



其中, 指数通常采用移码表示。

此外, 80387 规定, 任何实型数只能用如下格式表示:

$$1. \times \times \times \cdots \times \times \cdot 2^n (\times \text{表示 } 0 \text{ 或 } 1)$$

这说明实型数的小数点前仅有一位, 且该位永远为 1。

(4) 浮点数的特点:

- ① 相同字长下, 浮点数表示数值范围大得多。
- ② 采用浮点数运算, 需要“对阶”(使阶码相等的操作称为对阶), 编程麻烦。
- ③ 结果要用规格化标准形式表示(高级语言中的指数形式)。

1.2 难点和重点

本章的难点与重点在于掌握数制转换及补码运算。

1. 数制转换

数制转换重点要掌握十进制转换为二进制的方法, 其转换一般用降幂法。降幂法的步骤为: 首先写出要转换的十进制数, 其次写出所有小于此数的各位二进制权值, 然后用要转换的十进制数减去与它最相近的二进制权值, 如够减则减去并在相应位记以 1, 如不够减则在相应位记以 0 并跳过此位。如此不断反复, 直到该数为 0 为止。

例 1.1 $N=23.625D$, 用降幂法将其转换为二进制, 并将其表示成短实型数形式。

解: 第一步: 将 N 转换为二进制形式。

小于 $23D$ 整数部分的二进制权为

$$\begin{array}{cccccc}
 & 2^4 & 2^3 & 2^2 & 2^1 & 2^0 \\
 & 16 & 8 & 4 & 2 & 1 \\
 \text{对应的二进制数是} & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
 & (16+ & 0+ & 4 & +2 & +1 = 23D)
 \end{array}$$

小于 0.625 小数部分的二进制权为

$$\begin{array}{cccc}
 & 2^{-1} & 2^{-2} & 2^{-3} \\
 & 0.5 & 0.25 & 0.125 \\
 \text{对应的二进制数是} & 1 & 0 & 1 \\
 & (0.5+ & 0+ & 0.125 = 0.625D)
 \end{array}$$

所以 $N=23.625D=10111.101B$ 。

第二步: 将 N 表示成短实型数形式。

$$N=10111.101B=1.0111101 \cdot 2^4$$

短实型数格式为

31	23	0
S(1)	指数(8)	有效数字(23)

其中:

S : 0 (正数);

指数(用移码表示): $00000100B+01111111B=10000011B$;

有效数字(用原码表示): $011110100\cdots00$ (隐藏了 1, 小数点前仅有一位, 该位永远为 1)。

2. 补码的加减运算

补码加减运算的特点是符号位与数值位一同参加运算。作减法时, 可将减数变补与被减数相加来实现。运算时要注意字长、数值范围及溢出判别。一般只有在同号数相加或异号数相减时, 才可能产生溢出。

例 1.2 设字长为 8 位, $X=11001011B$, $Y=01001111B$ 。

(1) 若将两数视为带符号位数, 求 $X-Y$, 并判别结果是否溢出。

(2) 若将两数视为不带符号位数, 求 $X+Y$, 并判别结果是否溢出。

解: (1) 因为计算机处理的均为补码数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=[X]_{\text{补}}=[11001011B]_{\text{补}}=10110101B=-(2^5+2^4+2^2+2^0)D=-53D(\text{负数})$$

$$[Y]_{\text{原}}=[Y]_{\text{补}}=01001111B=+(2^6+2^3+2^2+2^1+2^0)D=+79D(\text{正数})$$

$$[-Y]_{\text{补}}=10110001B(\text{将}[Y]_{\text{补}}连同符号位一起求反加“1”而得})$$

$$X-Y=[X]_{\text{补}}-[-Y]_{\text{补}}=[X]_{\text{补}}+[-Y]_{\text{补}}$$

$$[X]_{\text{补}}-[-Y]_{\text{补}}:$$

$$\begin{array}{r}
 11001011\text{B} \quad [-53]_{\text{补}} \\
 - \quad 01001111\text{B} \quad [+79]_{\text{补}} \\
 \hline
 01111100\text{B} \quad [+124]_{\text{补}}
 \end{array}$$

$C_s=0, C_p=1, OF=C_s \oplus C_p=1$, 负数减正数, 运算结果为正, 无效。

因 $(-53) - (+79) = -132 < -128$, 超出负数范围。

$[X]_{\text{补}} + [-Y]_{\text{补}}$:

$$\begin{array}{r}
 11001011\text{B} \quad [-53]_{\text{补}} \\
 + \quad 10110001\text{B} \quad [-79]_{\text{补}} \\
 \hline
 01111100\text{B} \quad [+124]_{\text{补}}
 \end{array}$$

$C_s=1, C_p=0, OF=C_s \oplus C_p=1$, 负数加负数, 运算结果为正, 无效。

因 $(-53) + (-79) = -132 < -128$, 超出负数范围。

(2) 因为 X, Y 为不带符号数, 字长的每一位都为数值位, 所以

$$X = 11001011\text{B} = 2^7 + 2^6 + 2^3 + 2^1 + 2^0 = 203\text{D}$$

$$Y = 01001111\text{B} = 79\text{D}$$

$X+Y$:

$$\begin{array}{r}
 11001011\text{B} \quad 203 \\
 + \quad 01001111\text{B} \quad 79 \\
 \hline
 100011010\text{B} \quad 26
 \end{array}$$

↑
丢弃

上式中各补码数被视为无符号数, 即 $11001011\text{B} = 203\text{D}$, $01001111\text{B} = 79\text{D}$, 显然 $203\text{D} + 79\text{D} \neq 26\text{D}$, 运算结果无效。这是因为 $203 + 79 > 2^8 - 1 = 255$, $CF=1$, 超出无符号数的范围。

注意: 有、无符号数补码真值的区别, 这是由用户程序来实现的。有符号数的溢出是由双高位来判别, 即 $OF = C_s \oplus C_p$, 而无符号数的溢出则由 CF 来决定。

1.3 习题题解

2. 设机器字长为 6 位, 写出下列各数的原码、补码、反码和移码:

$$\begin{array}{lll}
 10101 & 11111 & 10000 \\
 -10101 & -11111 & -10000
 \end{array}$$

解: 题中部分数的求解结果见表 1.1。

表 1.1

真值	原码	补码	反码
10101	010101	010101	010101
-10101	110101	101011	101010
-10000	110000	110000	101111

5. 设机器字长为 8 位, 最高位为符号位, 试对下列各算式进行二进制补码运算:

- (1) $16+6=?$ (2) $8+18=?$
 (3) $9+(-7)=?$ (4) $-25+6=?$
 (5) $8-18=?$ (6) $9-(-7)=?$
 (7) $16-6=?$ (8) $-25-6=?$

解: (2) 设 $X=8, Y=18$ 。因为 X, Y 为正数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=[X]_{\text{补}}=00001000\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=[Y]_{\text{补}}=00010010\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 00001000\text{B} \quad [8]_{\text{补}} \\ + \quad 00010010\text{B} \quad [18]_{\text{补}} \\ \hline \end{array}$$

$$00011010\text{B} \quad [26]_{\text{补}}$$

$$C_s=0, C_p=0, OF=C_s \oplus C_p=0, \text{无溢出。}$$

(4) 设 $X=-25, Y=6$ 。因为 X 为负数, Y 为正数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=10011001\text{B}, [X]_{\text{补}}=11100111\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=[Y]_{\text{补}}=00000110\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 11100111\text{B} \quad [-25]_{\text{补}} \\ + \quad 00000110\text{B} \quad [6]_{\text{补}} \\ \hline \end{array}$$

$$11101101\text{B} \quad [-19]_{\text{补}}$$

$$C_s=0, C_p=0, OF=C_s \oplus C_p=0, \text{无溢出。}$$

(6) 设 $X=9, Y=-7$ 。因为 X 为正数, Y 为负数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=[X]_{\text{补}}=00001001\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=10000111\text{B}, [Y]_{\text{补}}=11111001\text{B}$$

$$[-Y]_{\text{补}}=00000111\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 00001001\text{B} \quad [9]_{\text{补}} \\ + \quad 00000111\text{B} \quad [7]_{\text{补}} \\ \hline \end{array}$$

$$00010000\text{B} \quad [16]_{\text{补}}$$

$$C_s=0, C_p=0, OF=C_s \oplus C_p=0, \text{无溢出。}$$

(8) 设 $X=-25, Y=-6$ 。因为 X 为负数, Y 为正数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=10011001\text{B}, [X]_{\text{补}}=11100111\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=[Y]_{\text{补}}=00000110\text{B}$$

$$[-Y]_{\text{补}}=11111010\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 11100111\text{B} \quad [-25]_{\text{补}} \\ + \quad 11111010\text{B} \quad [-6]_{\text{补}} \\ \hline \end{array}$$

$$11100001\text{B} \quad [-31]_{\text{补}}$$

$$C_s=1, C_p=1, OF=C_s \oplus C_p=0, \text{无溢出。}$$

6. 设机器字长为 8 位, 最高位为符号位, 试用“双高位”法判别下述二进制运算有没有溢出产生。若有, 是正溢出还是负溢出?

- (1) $43+8=?$ (2) $-52+7=?$
 (3) $50+84=?$ (4) $72-8=?$
 (5) $-33+(-37)=?$ (6) $-90+(-70)=?$

解: (2) 设 $X=-52$, $Y=7$ 。因为 X 为负数, Y 为正数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=10110100\text{B}, [X]_{\text{补}}=11001100\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=[Y]_{\text{补}}=00000111\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 11001100\text{B} \quad [-52]_{\text{补}} \\ + \quad 00000111\text{B} \quad [+7]_{\text{补}} \\ \hline 11010011\text{B} \quad [-45]_{\text{补}} \end{array}$$

$C_s=0$, $C_p=0$, $OF=C_s \oplus C_p=0$, 无溢出。

(4) 设 $X=72$, $Y=8$ 。因为 X 、 Y 为正数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=[X]_{\text{补}}=01001000\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=[Y]_{\text{补}}=00001000\text{B}$$

$$[-Y]_{\text{补}}=11111000\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 01001000\text{B} \quad [+72]_{\text{补}} \\ + \quad 11111000\text{B} \quad [-8]_{\text{补}} \\ \hline 01000000\text{B} \quad [+64]_{\text{补}} \end{array}$$

$C_s=1$, $C_p=1$, $OF=C_s \oplus C_p=0$, 无溢出。

(6) 设 $X=-90$, $Y=-70$ 。因为 X 、 Y 为负数, 所以

$$[X]_{\text{原}}=11011010\text{B}, [X]_{\text{补}}=10100110\text{B}$$

$$[Y]_{\text{原}}=11000110\text{B}, [Y]_{\text{补}}=10111010\text{B}$$

$$\begin{array}{r} 10100110\text{B} \quad [-90]_{\text{补}} \\ + \quad 10111010\text{B} \quad [-70]_{\text{补}} \\ \hline 01100000\text{B} \quad [+96]_{\text{补}} \end{array}$$

$C_s=1$, $C_p=0$, $OF=C_s \oplus C_p=1$, 两负数相加, 结果为正, 负溢出。

8. 已知位 b_1 及 b_2 在位串中的地址(位偏移量)分别为 92 和 -88, 试求它们各自在位串中的字节地址及其在所在字节中的位置。

解: b_1 在 $m+11$ 字节中的第 4 位; b_2 在 $m-11$ 字节中的第 0 位。

9. 将下列十进制数变为 8421BCD 码:

- (1) 8609; (2) 5324。

解: (2) $5324=0101\ 0011\ 0010\ 0100\text{B}$, 写为 5324H

10. 将下列 8421BCD 码表示成十进制数和二进制数:

- (1) 01111001B; (2) 10000011B。

解: (2) 10000011B 即 83H, 将其表示成十进制数为 83, 表示成二进制数为 01010011B。