



青松

Dreamweaver3

快 速 入 门

陈可明□编著



青 岛 出 版 社

出版者的话

有史以来，没有哪一门科学能像电脑这样飞速发展！新技术层出不穷，新产品不断涌现，电脑工作者必须不断学习、更新知识，才能跟上形势，不被淘汰。然而人们的精力是有限的，面对良莠不齐、铺天盖地而来的各种电脑著述和技术资料，你不可能有很多的时间一一鉴别和阅读。这时就需要专家们根据自己的实践经验给以精选和引导。

为此，青岛出版社聘请了具有丰富教学经验和实践经验的专家，组成《青岛松岗电脑图书》编委会，向广大读者介绍适合我国国情的、最新最实用的电脑及网络技术。

《青岛松岗电脑图书》编委会对这套丛书的质量负责，并郑重承诺：编、校、印刷质量符合国家新闻出版署的质量要求——差错率低于万分之一。

《青岛松岗电脑图书》编委会由以下人员组成：

主 任：徐 诚 青岛出版社编审、社长兼总编辑

副主任：钟英明 台湾中兴大学教授

委 员：（按姓氏笔划排列）

叶 涛 西安交通大学副编审

庄文雄 青岛松岗信息技术有限公司总经理

孙其梅 青岛大学教授

吕凤翥 北京大学高级工程师

陈国良 中国科技大学教授

张德运 西安交通大学教授

陆 达 清华大学博士

樊建修 青岛出版社编审

目 录

第 1 章 Dreamweaver 3 介绍 (1)

1.1 Dreamweaver 主菜单的介绍 (1)

- 1.1.1 File 菜单 (1)
- 1.1.2 Edit 菜单 (2)
- 1.1.3 View 菜单 (3)
- 1.1.4 Insert 菜单 (4)
- 1.1.5 Modify 菜单 (5)
- 1.1.6 Text 菜单 (7)
- 1.1.7 Commands 菜单 (7)
- 1.1.8 Site 菜单 (7)
- 1.1.9 Window 菜单 (8)

1.2 Dreamweaver 3 的其他界面 (8)

- 1.2.1 对象面板 (9)
- 1.2.2 属性面板 (10)
- 1.2.3 快速启动面板 (11)
- 1.2.4 编辑器界面 (11)
- 1.2.5 状态栏 (12)

第 2 章 文本编辑与基本操作 (14)

2.1 网页的组成元素 (14)

- 2.1.1 文字 (15)
- 2.1.2 图形 (16)
- 2.1.3 超链接 (18)

2.2 设计网页的注意事项 (19)

- 2.2.1 不同浏览器的观看效果 (19)
- 2.2.2 考虑网络的传输速度 (20)
- 2.2.3 屏幕分辨率 (20)
- 2.2.4 色彩显示 (21)

2.3 创建和打开网页 (21)

- 2.3.1 创建新的网页 (22)
- 2.3.2 打开已有的网页 (22)
- 2.3.3 关闭和保存网页 (24)

2.4 输入文本 (25)

2.5 文本的字体和大小 (25)

- 2.5.1 改变字体 (25)
- 2.5.2 字体的大小 (27)

2.6 文本的颜色 (28)

2.7 段落的格式 (29)

- 2.7.1 建立新的段落 (29)
- 2.7.2 对齐段落 (30)
- 2.7.3 缩进段落 (30)

2.8 条列项目 (32)

2.9 加入分隔线 (34)

- 2.9.1 插入分隔线 (34)
- 2.9.2 修改分隔线的属性 (34)

2.10 加入其他字符 (36)

- 2.10.1 加入特殊字符 (36)
- 2.10.2 加入控制符号 (37)

2.11 基本编辑命令 (39)

- 2.11.1 撤消和重复 (39)
- 2.11.2 灵活使用历史面板 (39)
- 2.11.3 查找、移动和复制 (42)

第 3 章 网页中的图片 (44)

3.1 图片的文件格式 (44)

- 3.1.1 GIF 格式 (44)
- 3.1.2 JPEG 格式 (44)
- 3.1.3 到底用 GIF 还是 JPEG (44)

3.2 加入图片和动画 (45)

- 3.2.1 加入图片的步骤 (45)
- 3.2.2 加入动画的步骤 (46)

3.3 编辑图片 (47)

- 3.3.1 调整图片大小 (47)
- 3.3.2 移动图片 (48)
- 3.3.3 图片的对齐 (48)
- 3.3.4 复制图片 (49)

3.4 修改图片属性 (49)

- 3.4.1 Alt 和 Low Src 区 (50)
- 3.4.2 加上边框 (51)

3.5 图文并排 (52)

- 3.5.1 图形与文字的排列 (52)
- 3.5.2 Left 与 Right 的使用 (55)

3.5.3 设定文字与图片的距离	(57)	5.1.1 插入表格	(94)
3.6 网页背景的设置	(58)	5.1.2 修改表格	(95)
3.6.1 用图片作为背景	(58)	5.1.3 在表格中插入文字或图片	(96)
3.6.2 用颜色作为背景	(59)	5.1.4 为表格加上标题	(97)
3.6.3 文字颜色的设置	(59)	5.2 表格的编辑	(99)
第4章 网页中的超链接	(61)	5.2.1 选定表格	(99)
4.1 超链接的规划	(61)	5.2.2 加行或加列	(100)
4.1.1 超链接的好处	(61)	5.2.3 表格的删除	(101)
4.1.2 超链接的规划	(61)	5.3 其他表格编辑功能	(101)
4.2 超链接的组成	(62)	5.3.1 扩充与合并单元格	(101)
4.3 加入网站内部的超链接	(63)	5.3.2 分割单元格	(103)
4.3.1 链接到已有的网页	(63)	5.4 表格的属性设定	(104)
4.3.2 链接到新的网页	(64)	5.4.1 表格外框线	(104)
4.3.3 蓝色外框	(64)	5.4.2 Cell Padding 与 Cell Spacing	(105)
4.4 加入网站外部的超链接	(65)	5.4.3 表格外框的颜色	(106)
4.4.1 与 WWW 世界的链接	(65)	5.4.4 文绕表格	(106)
4.4.2 连到电子邮箱	(66)	5.4.5 表格背景	(107)
4.4.3 链接 Internet 上的其他服务器	(67)	5.5 单元格的属性设定	(108)
4.4.4 相对路径与绝对路径	(67)	5.5.1 自动换行	(108)
4.5 加入导航条	(68)	5.5.2 给单元格加入背景	(109)
4.5.1 创建导航条	(68)	5.5.3 更改栏框的色彩	(110)
4.5.2 加入一个导航条	(69)	5.5.4 对齐方式	(110)
4.5.3 导航条的修改	(71)	5.5.5 字体加粗	(111)
4.6 使用书签	(72)	5.6 表格的特殊运用	(111)
4.6.1 加入书签	(72)	5.6.1 隐藏式表格	(112)
4.6.2 链接书签	(73)	5.6.2 表格中的表格	(112)
4.7 图像地图的制作	(74)	第6章 网页中的框架	(114)
4.7.1 什么是图像地图	(74)	6.1 框架的应用	(114)
4.7.2 制作图像地图	(75)	6.2 建立框架	(115)
4.8 加入互动式图片超链接	(78)	6.2.1 建立普通框架	(115)
4.9 创建跳转菜单	(80)	6.2.2 建立嵌套框架	(115)
4.9.1 添加跳转菜单	(80)	6.2.3 保存文件	(116)
4.9.2 修改跳转菜单	(82)	6.3 选定框架或框架体	(116)
4.10 站点地图的操作	(82)	6.4 框架和框架体的属性	(117)
4.10.1 修改站点地图的显示方式	(84)	6.4.1 框架的属性	(117)
4.10.2 在站点地图中操作文件	(85)	6.4.2 框架体的属性	(119)
4.10.3 在站点地图中创建和修改链接	(87)	6.4.3 确定框架的尺寸	(120)
4.10.4 显示和隐藏站点地图中的文件	(88)	6.4.4 一些例子	(120)
4.10.5 从分支目录中显示站点地图	(89)	6.4.5 设置框架与框架体的边界	(123)
4.10.6 保存站点地图	(89)	6.4.6 改变框架的背景颜色	(124)
4.11 管理链接	(90)	6.5 用超链接控制框架的内容	(124)
4.11.1 改变整个站点范围的链接	(92)	6.6 生成无框架的内容	(127)
4.11.2 测试链接	(93)	第7章 站点管理	(128)
第5章 网页中的表格	(94)	7.1 创建一个本地站点	(128)
5.1 表格的建立	(94)	7.2 创建一个远程站点	(129)

7.2.1 将远程服务器和本地站点联系起来	(130)	8.3.5 单选框的属性	(148)
7.2.2 指定远程站点的根目录	(132)	8.3.6 列表/菜单的属性	(149)
7.3 Site 窗口简介	(132)	8.3.7 文件按钮的属性	(150)
7.3.1 Site 窗口的操作界面	(133)	8.3.8 隐藏域的属性	(151)
7.3.2 站点的 FTP 设置	(134)	8.3.9 一般域的属性	(152)
7.4 编辑和更新已存在的站点文件	(135)	8.4 制作网站反馈表	(153)
7.5 从站点列表中删除站点	(136)	8.4.1 加入表单	(153)
7.6 下载和上载站点文件	(136)	8.4.2 添加标题和文本框	(153)
7.6.1 从远程站点中下载文件	(137)	8.4.3 添加单选框	(154)
7.6.2 上载文件到远程站点	(138)	8.4.4 添加下拉式菜单	(155)
7.6.3 文件同步化	(138)	8.4.5 添加多选框	(156)
7.7 站点的设计札记	(140)	8.4.6 添加多行文本框	(157)
7.7.1 创建设计札记	(140)	8.4.7 添加按钮	(158)
7.7.2 添加设计札记	(141)	8.5 处理表单数据	(159)
7.7.3 向对象里添加设计札记	(141)	8.5.1 加入客户端的脚本	(159)
7.7.4 取消设计札记	(142)	8.5.2 加入服务器端的表单处理程序	(160)
第 8 章 创建表单	(143)	第 9 章 加入特殊效果	(163)
8.1 表单与 CGI	(143)	9.1 启动其他的媒体编辑工具	(164)
8.1.1 什么是表单	(143)	9.2 添加 Shockwave 对象	(165)
8.1.2 什么是 CGI	(144)	9.3 添加 Flash 动画	(167)
8.2 创建表单	(144)	9.4 添加和编辑 Aftershock 对象	(169)
8.3 添加表单元素及设置其属性	(145)	9.5 添加 Generator 对象	(169)
8.3.1 文本框的属性	(146)	9.6 添加 ActiveX 控件	(170)
8.3.2 按钮的属性	(147)	9.7 添加可用插件处理的文件	(172)
8.3.3 图像按钮的属性	(147)	9.8 添加 Java Applet	(174)
8.3.4 复选框的属性	(148)	9.9 加入声音	(176)
		9.10 加入 JavaScript	(177)

第 1 章 Dreamweaver 3 介绍

在您安装了 Dreamweaver 3 后，第一次运行 Dreamweaver 时，可以看到其工作主界面如下图所示。

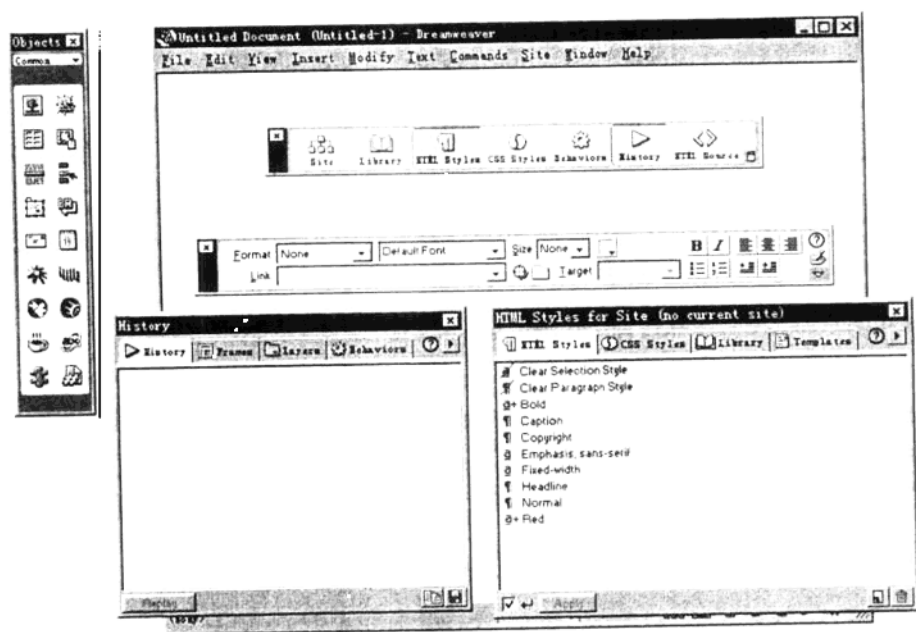


图 1.1 Dreamweaver 3 的主界面

1.1 Dreamweaver3 主菜单的介绍

Dreamweaver 3 的主菜单共有十大项：File、Edit、View、Insert、Modify、Text、Commands、Site、Window、Help。我们首先了解 File 菜单的功能。

1.1.1 File 菜单

New: 新建一个文档。

New from template: 根据现有模板来新建文档。

Open: 打开一个现有文档。

Open in Frame: 如果目前窗口为分帧的话, 此选项将在目前所处帧中打开文档。

Close: 关闭目前所在窗口, 注意不是关闭 Dreamweaver 3。

Save: 保存文件。

Save As: 将文件存为另一个文件。

Save As Template: 将文档存为模板文件。

Save Frameset: 将分帧文档保存。

Save Frameset As: 将分帧文档存为另一个文件。

Save All: 保存当前窗口的所有文档(分帧)。

Revert: 将文档恢复至上次存盘时的状态。

Design Notes: 编辑设计记录。

import: 其中有 3 项, 如下所述。

Import XML into Templates: 导入 XML。

Import Word HTML: 导入 Word 程序导出的 HTML 文档。

Import Table Data: 导入表格数据。

Export: 其中有 3 项, 如下所述。

Export Editable Regions as XML: 将窗口的模块转换为 XML 文档。

Export CSS styles: 将窗口中的 CSS 样式表定义语句转换为一个.css 文档。

Export Table: 将窗口中的表格数据导出。

Convert: 其中有 1 项, 如下所述。

3.0 Browser compatible: 将窗口文档转换为 3.0 版本浏览器兼容格式。

Preview In Browser: 将窗口文档在您设定的浏览器中打开(以 TMP***打头)。

Check Links: 在文档中检查有无出错链接。

Check Target Browsers: 诊断并了解当前 HTML 文档对不同版本浏览器的兼容性和正确性。

Exit: 关闭所有的窗口, 退出 Dreamweaver。

1.1.2 Edit 菜单

Undo: 撤消当前误操作。

Redo: 恢复撤消操作。

Cut: 剪切选择区域。

Copy: 复制选择区域。

Paste: 将内存中的文档粘贴到当前窗口中。

Clear: 清空当前选择区域, 与平常的 Del 键相同。

Copy Text only: 与 Copy 不同, 它将所选择区域的文档块仅作为文字块载入内存。

Paste As Text: 将不带格式的文字粘贴入当前窗口文档中。

Select All: 将窗口中的所有内容选中。

Select Parent Tag: 选择当前标识符的上一层标识符。

Select Child: 选择当前标识符的下一层标识符(子标识符)。

Find: 查找功能。这是编辑软件都有的功能,但 Dreamweaver 的查找功能既可以在当前窗口中查找,也可以在整个站点中查找;既可以在预览窗口查找,也可以在 HTML 源程序中查找。

Find Next: 查找满足查询条件的下一项。

Replace: 与 Find 项的功能大致相同,只不过它将找到的内容替换为所设定的内容。

Launch External Editor: 启动外部编辑器,这是 Dreamweaver 的一大优点,Macromedia 公司知道虽然 Dreamweaver 很好,但它并不是万能的,因此它允许附上您熟悉的 HTML 编辑器来一同工作。在 PC 上 Dreamweaver 和 Homesite 捆绑在一起,在 MAC 机上它与 BBEdit 捆绑在一起,如果网页在一方编辑器中修改并在另一方编辑器中打开时,另一方编辑器会自动检测出,并询问是否重新应用在本方编辑器中或取消应用(Cancel)。

Preferences: 此命令用于 Dreamweaver 工作参数设定,包括设定外部编辑器、FTP、浏览器设定、默认字体等众多参数。

1.1.3 View 菜单

Head Content: 显示 HTML 文档头部的设置状况,即<head>与</head>间的部分。

Invisible Elements: 显示隐藏标签,如锚、备注、SCRIPT、空格。

Layer Borders: 显示(或隐藏)层的边框。

Table Borders: 显示(或隐藏)表格的边框。

Frame Borders: 显示(或隐藏)帧的边框。

Image Maps: 显示图像映射图。

Rulers: 标尺,可以更直观、更精确地观看窗口文档。

Show: 显示(隐藏)标尺。

Reset Origin: 恢复标尺原点。

Pixels: 设定标尺单位为像素。

Inches: 设定标尺单位为英寸。

Centimeters: 设定标尺单位为厘米。

Grid: 格线,其中有 3 项。

Show: 显示格线。

Snap to: 吸附格线。

Settings: 设置格线的具体参数,比如点状或线状,每个单位的具体大小。

Prevent Layer Overlaps: 防止层与层交叠,选上此项后,当层与层要重叠靠近时,会出现一个 STOP 的标志。

Tracing Images: 其中有 5 项,如下所述。

Show: 显示追踪图像。

Align With Selection: 追踪图像与选择区域对齐。

Adjust Position: 调整追踪图像的位置。

Reset Position: 恢复追踪图像至起始位置。

Load: 载入追踪图像,并可以调整其属性,如透明度、位置。

Plugins: 用来控制窗口文档中的插件的播放，其中有 4 项，如下所述。

Play: 播放插件。

Stop: 停放播放插件。

Play All: 播放窗口中所有的插件。

Stop All: 停放播放窗口中所有的插件。

Status Bar: 用来显示(或隐藏)状态栏。

1.1.4 Insert 菜单

Image: 插入图像。它可以将一幅图片嵌入页面的任何一个位置，而且可以改变透明度，这时<Body>中的背景设置将会在 Dreamweaver 预览界面中失效，并且在任何一个浏览器都不会起作用，图片格式可以为：JPG、GIF、PNG。

Rollover Image: 建立一个互动式图像，这个功能与 Behaviors 的 Swap Image 一致。

Table: 插入表格。

Tabular Data: 插入一段表格数据。

Horizontal Line: 插入一条直线。

Navigation Bar: 插入一个导航条。

Layer: 插入层。

Form: 插入一个表单。

Form Object: 插入表单中的各种对象，如下所述。

Text Field: 文本框。

Button: 按钮。

Check Box: 复选框。

Radio Button: 单选框。

List/Menu: 下拉框。

File Field: 文件输入框。

Image Field: 图像框。

Hidden Field: 隐藏框。

Jump Menu: 跳转菜单框。

Frames: 插入各个方位的帧，如下所述。

Left: 在当前帧的左边插入一个帧。

Right: 在当前帧的右边插入一个帧。

Top: 在当前帧的上边插入一个帧。

Bottom: 在当前帧的下边插入一个帧。

Left and Top: 分别在当前帧的左上角、左边、上边各插入一个帧。

Left Top: 先在当前帧的左边插入一个帧，再在右边帧的上边插入一个帧。

Top Left: 先在当前帧的上边插入一个帧，再在下边帧的左边插入一个帧。

Split: 分割当前的帧。

Line Break: 插入一个换行符，也就是
。

E-Mail Link: 插入一个 E-Mail 标记。

Date: 插入当前日期。

Media: 插入如下所述的媒体文件。

flash: Flash 文件。

Shockwave: Shockwave 对象。

Generator: 生成器。

Fireworks HTML: Fireworks 文件。

Applet: 插入 JAVA 小程序。

ActiveX: 插入 ActiveX 对象。

plugin: 插入插件。

Head: 在 HEAD(头部)中加上描述语句或关键字, 其子菜单有: Meta, Keywords, Description, Refresh, Base, Link。

Charactors: 插入各种特殊字符, 其子菜单有: Copyright, Registered, Trademark, Pound, Yen, Euro, Em-Dash, Left Quote, Right Quote, Others...。

Server-Side Include: 编辑一段服务端引用。

Named Anchor: 定义一个锚链接。

Comment: 加上一段备注。

Script: 加上一段脚本(如 JavaScript、VBScript)。

Non-Breaking Space: 加入空格, 不过在 Dreamweaver 预览窗口是看不出的。

Get More Objects: 链接到 Macromedia 公司的站点以获取更多的对象。

1.1.5 Modify 菜单

Page Properties: 修改当前窗口文档的属性, 包括背景、背景色、链接色彩、字符串编码、文档标题等。

Selection Properties: 弹出属性浮动面板, 并显示当前所选元素的相应参数, 比如当前所选为字符, 则弹出的属性面板将显示字符的所有相关属性。

Quick Tag Editor: Dreamweaver 3 新增的快速标识符编辑器。

Make Link: 制作链接(改变链接)。

Remove Link: 除去链接。

Open Linked Page: 打开所链接的页面(如果是 mailto, http 之类的远端页面则打不开)。

Linked Target: 选择链接的目标帧名, 具体有_blank, _parent, _self, _top, 还可以自己定义。

Table: 这部分的子菜单均是针对于表格进行操作的, 功能比较强大。

Select Table: 选择表格。

Merge Cell: 合并单元格。

Split Cell: 分割单元格。

Insert Row: 插入行。

Insert Column: 插入列。

Insert Rows or Columns: 插入行或列。

Delete Row: 删除行。

Delete Columns: 删除列。

Increase Rows Span: 合并当前光标所在单元格和其下格。

Increase Columns Span: 则合并当前光标所在单元格和其右格。

Decrease Rows Span: 是 Increase Rows Span 的反操作。

Decrease Columns Span: 是 Increase Columns Span 的反操作。

Clear Cell Heights: 清空定义的单元格的高度。

Clear Cell Widths: 清空定义的单元格的宽度。

Convert Widths to Pixels: 将宽度转化为以像素单位来表示。

Convert Widths to Percent: 将宽度转化为以百分比单位来表示。

Layers and Hotspots: 这是关于层(Layers)和热点(Hotspots)参数的修改。

Align Left: 向左对齐。

Align Right: 向右对齐。

Align Top: 向上对齐。

Align Bottom: 向下对齐。

Bring To Front: 将所选层置于最前面。

Send To Back: 将所选层置于后面。

Make Same Width: 将所选层的宽度设为一样。

Make Same Height: 将所选层的高度设为一样。

Frameset: 此命令是用于分帧的, 其下级菜单分别用于左分帧(Split Frame Left)、右分帧(Split Frame Right)、下分帧(Split Frame Down)、上分帧(Split Frame Up), 以及设置浏览器不支持分帧特性时的内容(Edit NoFrames Content)。

Navigation Bar: 用于对导航系统进行修改。

Layout Mode: 用于对层和表格之间进行转换, 是 Dreamweaver 3 新增的功能。

Convert Tables to Layers: 将文档中的表格都转化为层的格式。

Convert Layers to Tables: 将文档中的层都转化为表格的格式。

Library: 库, 这概念在 Dreamweaver 中属于高级开发, 此项中的下级菜单分别为创建一个新的库(Add Object to Library)、更新当前页(Update Current Page)、更新整个站点(Update Pages)。

Template: 模板功能与 Library 的功能相似, 都是建立一个固定模型, 然后在其他页面中可以反复调用模板, 以提高效率。其选项中的下拉菜单均是对模块的控制, 如应用模板到当前文档(Apply Template to Page), 更新当前页(Update Current Page), 新建编辑区域(New Editable Region)。

Timeline: 此项目用于时间链的修改, 如下所述。

Add object to Linetime: 将选取的对象加入到时间链中, 这里所指的对象只能是层或图像。

Add Behavior to Linetime: 在时间链中加入动作, 以指定任意一帧触发事件。

Record Path of Layer: 利用这个选项您可以任意调整一层中元素的路径, 这样您就可以用它来实现页面元素的曲线运动。

Translate: 其子菜单如下所述。

Server-Side Include: 修改服务端引用。

Date: 修改当前日期。

1.1.6 Text 菜单

Indent: 使页面左右同时缩进, 可多次使用。

Outdent: 是上述 Indent 的反操作, 页面左右同时向外扩张。

Format: 就是 HTML 中的 H1-H6, 还有段落(Paragraph)和预格式化(Preformatted Text)。

List: 分别为 UL, OL, DL。

Alignment: 子菜单中分别有左对齐(Left)、居中(Center)、右对齐(Right)。

Font: 选择字体, 其子菜单的最下面一项(Edit Font List)可以编辑字体列表。

Style: 字体风格选项, 比如字体加粗、加斜、加下划线、字体变形, 有很多, 您可以一个个去试试。

HTML Styles: 这是 Dreamweaver 3 新增的, 可用来设置 HTML 的基本样式。

CSS Styles: 这就是级联(CSS)样式表了, 如果您已经定义了 CSS 样式表, 那么此选项将出现您定义的标识符, 不过如果您定义的是 HTML 标签, 比如 TD、BODY 之类, 那么它们不会出现在列表之中, 最后的一个选项可以编辑 CSS 样式, 并会列出您定义过的所有 CSS。

Size: 设置字体大小, 值从 1~7。

Size Increase: 从相对的角度, 将 FONT 增大若干号。

Size Decrease: 从相对的角度, 将 FONT 减少若干号。

Color: 用于定义字体颜色。

Check Spelling: 是检查单词拼写正确的工具, 不过是检查英文的, 不能检查中文。

1.1.7 Commands 菜单

Start Recording: 开始记录操作。

Play Recorded Commands: 运行已记录过的操作。

Edit Command List: 编辑操作命令列表。

Get More Commands: 获取更多的命令。

Clean Up HTML: 这是除去 HTML 垃圾代码的工具。其对话框中有几组复选框可供选择, 如空标签、多余的无用嵌套、Dreamweaver 注释, 还可以自己设定要清除的特定内容。

Clean Up Word HTML: 除去 Word 生成的 HTML 中的垃圾代码。

Add/Remove Netscape Resize Fix: 除去 Netscape 浏览器 Resize 时的小毛病。

Optimize Image in Fireworks: 对 Fireworks 中的图像进行优化。

Create Web Photo Album: 创建 Web 页形式的相册。

Apply Source Formatting: 对源代码进行格式化。

Format Table: 提供了许多已有的表格格式, 您只要选择就可直接使用。

Sort Table: 对表格排序。

Set Color Scheme: 色彩配置向导, 这里有许多已经匹配的背景色、文本色、超链接色。您可以直接运用到文本中去。

1.1.8 Site 菜单

Site Files: 切换到站点文件管理器。

Site Map: 切换站点地图。

New Site: 新建一个站点。
Open Site: 打开一个站点。
Define Sites: 定义站点。
Get: 从远程站点下载文件。
Check Out: 下载文件时进行同步和更新。
Put: 上传文件到远程站点。
Check In: 上传文件时进行同步和更新。
Undo Check Out: 撤消 Check Out 操作。
Check Links Sitewide: 检查当前站点文件中的链接。
Locate in Local Site: 定位本地站点中的文件。
Locate in Remote Site: 定位远程服务器中的文件。

1.1.9 Window 菜单

Object: 切换对象浮动面板。
Properties: 切换属性浮动面板。
Launcher: 切换快速启动浮动面板。
Site Files: 切换站点文件管理器。
Site Map: 切换站点地图。
Library: 切换库。
CSS Styles: 切换到 CSS 样式表编辑器。
HTML Styles: 切换到 HTML 样式编辑器。
Behaviors: 切换动作编辑器。
History: 切换历史面板。
TimeLines: 切换时间链。
HTML Source: 切换 HTML 源代码编辑器。
Frames: 切换帧浮动面板。
Layers: 切换层浮动面板。
Templetes: 切换模板编辑器。
Arrange Floating Palettes: 排列所有的浮动面板。
Hide Floating Palettes: 隐藏所有的浮动面板。

1.2 Dreamweaver 3 的其他界面

除了主菜单外, Dreamweaver 3 还有 5 条浮动的面板。见图 1.1, 左边的长竖条是对象(Objects)面板, 最上面的横条是快速启动(Launch)面板, 再往下的横条是属性(Properties)面板, 下面靠左的窗口是历史(History)、帧(Frames)、层(Layers)和动作(Behaviors)编辑器, 靠右的是 HTML 样式(HTML Styles)、CSS 样式(CSS Styles)、库(Library)和模板(Templates)编辑器。其中快速启动面板也同时集成在状态栏上, 对象面板中集成了 6 组元素(Characters, Common, Form, Head, Frames, Invisible), 您可以任意移动这些面板的位置, 尽量留出更多的网页显示区域。

不要被这些面板迷花了眼,如果您觉得它们碍事,可以单击其上的  来关闭它们。您完全可以只依靠菜单命令来完成 Dreamweaver 3 的所有操作。不过这些面板提供了执行 Dreamweaver 3 的主要功能的一个快捷途径。下面来详细介绍这些面板的功能。

1.2.1 对象面板

对象面板(见下图)实际上集成了 Dreamweaver 3 Insert 菜单中的命令。所以它的功能是插入对象(如表格、层、图像)。单击相应的对象按钮或者拖动相应的按钮图标到文档中即可将相应的对象插入到网页中。如果在插入对象的同时按住 Ctrl 键,就可以不出现提示对话框,而是直接插入一个默认设置的空对象。

对象面板包括六组命令按钮,相当于 6 个面板(见下图),单击面板上部的  将弹出菜单切换:特殊字符(Characters),常用(Common),表单(Forms),帧(Frames),HTML 头(Head)和不可见元素(Invisibles)这 6 个面板。

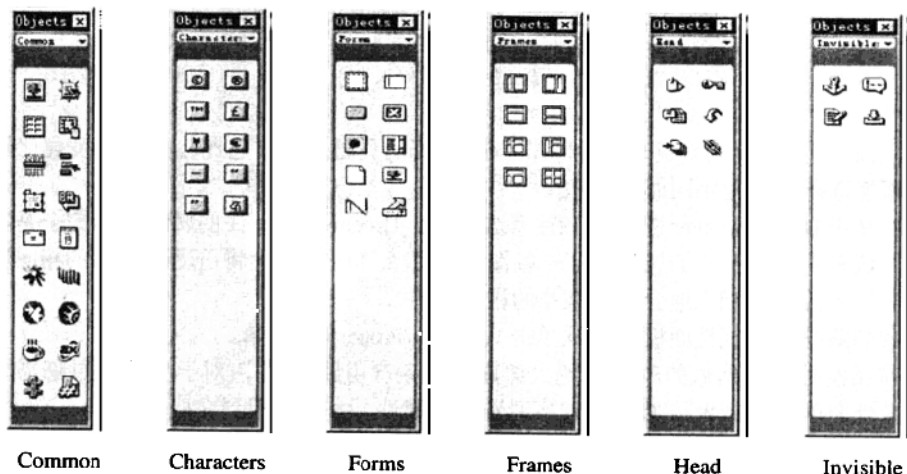


图 1.2 6 个对象面板

您也可以自己定制对象面板。在缺省情况下, Dreamweaver 3 的对象面板被分成六组命令。这六组命令分别对应着 Dreamweaver 3 的安装目录下的“Configuration/Objects”目录。对于面板上的每个对象,在相应的目录下都有两到三个文件与其对应。其中的 GIF 文件对应着该对象的图标;HTML 文件对应着您选择了该对象按钮后 Dreamweaver 将插入文档的代码,或者是一个让您自己制定要插入(如一段文本注释)的 HTML 形式的表单;而其中的 JavaScript 脚本文件将生成要插入当前文档的 HTML 代码。所以您可以如下的改装这些面板上的对象。

(1) 把对象从一个对象面板移动到另一个对象面板

把该对象所对应的 HTML 和 GIF 文件(如果有 JavaScript 文件的话也包括 JavaScript 文件)从“Configuration/Objects”目录下的相应目录移动到另一个目录即可。

(2) 重命名对象面板中的一个面板

只要重命名“Configuration/Objects”目录下的相应的目录名即可。

(3) 删去对象面板上的对象

只要把该对象所对应的 HTML, GIF 和 JavaScript 文件移出“Configuration/Objects”目录即可。

(4) 重新载入对象面板

在单击的同时按住 Ctrl 键, 然后选择 Reload Extensions 命令即可更新对象面板。

(5) 其他设置

Dreamweaver3 的一些系统设置可能会影响对象面板。要想修改这些设置, 请依次单击 Edit/Preferences 菜单项, 然后在左边的 Category 列表中选择 General 项, 再依需要设置便可。

当您往文档中插图像、表格、脚本和文件头等对象时, Dreamweaver 3 会弹出一个对话框来让您确定更进一步的信息。您可以除去 Preferences 对话框中的 Show Dialog When Inserting Objects 复选框来避免 Dreamweaver 3 弹出对话框, 使插入的对象取缺省的参数值。

Preferences 对话框中的 Object Palette 下拉框可以让您确定在对象面板里显示的对象按钮形式, 您可以选择只显示文本(Text Only)、只显示图标(Icons Only)和两样都显示(Text and Icons)。

1.2.2 属性面板

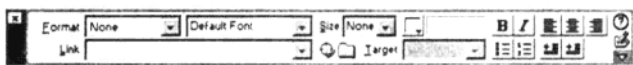


图 1.3 属性面板

属性面板(见上图)可让您检查和编辑当前选择的页面元素。它比较灵活, 变化比较多, 它会随着您选择的对象不同而随着改变。

您在使用 Dreamweaver 3 时应该注意这一点: Dreamweaver 3 的属性面板完全是随着您的选择区域来决定的! 比如您选择了一幅图像, 那么属性面板上将出现该图像的相应属性, 如果是表格的话, 它相应地会出现表格的相应属性。

要想隐藏或显示属性面板可依次单击 Window/Properties 菜单。

您在属性面板上所做的改变, 绝大部分会立刻应用到文档中(对于少数属性您需要在编辑的对象外面单击, 或者按 Tab 键切换到另一个属性, 才能应用到文档中)。

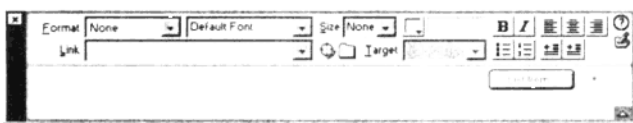


图 1.4 扩展的属性面板

请注意属性面板右下角中的图标, 单击后将出现更多的扩展属性。单击图标, 将关闭扩展属性, 返回原始状态。总的来说, 属性面板集成了 Modify 和 Text 菜单的选项, 不过图像属性的修改在主菜单中是找不到的, 只能打开其属性面板进行操作。主要有三种状态的属性面板: 文本状态(如图 1.4); 图像状态 (如图 1.5); 表格状态(如图 1.6)。

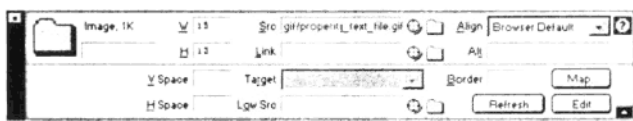


图 1.5 图像状态下的属性面板

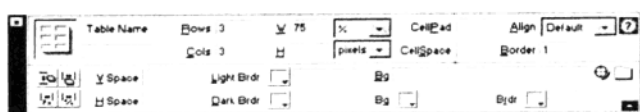


图 1.6 表格状态下的属性面板

1.2.3 快速启动面板

“快速启动”面板(见下图)集中了 Dreamweaver 3 中很重要的七个功能:它们分别是站点管理器(Site)、库管理(Library)、HTML 样式编辑器(HTML Styles)、级联样式编辑器(CSS Styles)、动作编辑器(Behaviors)、历史编辑器(History)、HTML 源代码编辑器(HTML Source)。

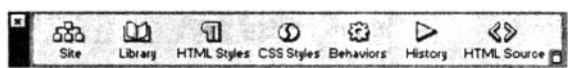


图 1.7 快速启动面板

单击其右下角的 图标,可使启动面板在横放和竖放之间切换。当您单击左上角的 按钮隐藏快速启动面板时,它会最小化(Mini-Launcher)并出现在 Dreamweaver 3 窗口下边的状态栏上。

您也可以自己定制快速启动面板,步骤如下:

步骤 1: 依次单击菜单项 Edit/Preferences, 然后从弹出对话框左边的 Category 列表中选择 Floating Palletes 项, 则在快速启动面板上显示的启动项都出现在右边的 Show in Launcher 列表框里(见图 1.8), 缺省情况下是下图所示的七项。

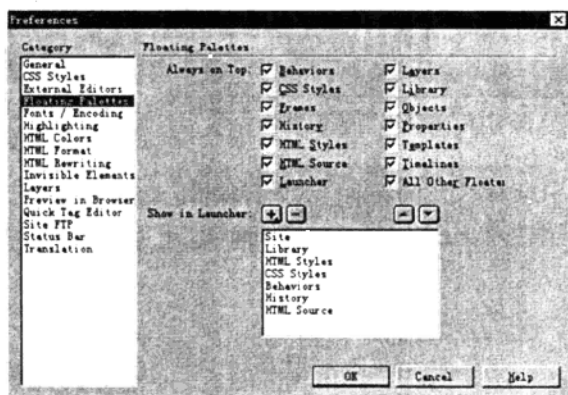


图 1.8 浮动面板设置

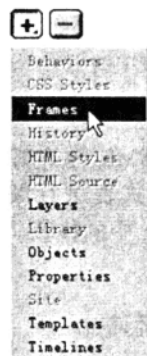


图 1.9 添加启动项

步骤 2: 若想往快速启动面板里添加启动项,可单击 按钮,见图 1.9。

步骤 3: 若想删去快速启动面板里的启动项,则可单击 按钮。

步骤 4: 设置完毕,单击 退出。

1.2.4 编辑器界面

历史、帧等编辑器(见图 1.10)是 Dreamweaver 3 新增的。其中包括了历史、帧、层、动作等编辑器,其中历史编辑器用来重复或取消操作,相当于增强的 Undo 和 Redo。

帧编辑器用来对各个帧进行操作。层编辑器用来对文档中的层进行编辑。动作编辑器则是用于给网页中的对象添加或编辑对事件的响应。

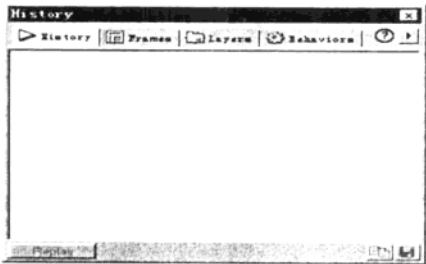


图 1.10 历史编辑器

样式表、库等编辑器(见下图)也是 Dreamweaver 3 新增的面板。其中包括 HTML 样式 (HTML Styles)、CSS 样式(CSS Styles)、库(Library)和模板(Templates)编辑器。

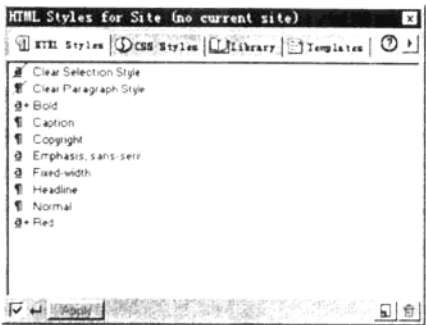


图 1.11 HTML 样式编辑器

其中 HTML 样式编辑器用于对 HTML 的标准样式进行编辑。CSS 样式用于对 DHTML 中的级联样式表进行编辑。库编辑器用于编辑 Dreamweaver 中的库。模板编辑器用于 Dreamweaver 中的模板。

1.2.5 状态栏

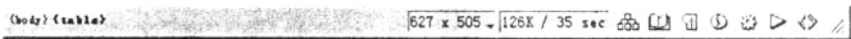


图 1.12 状态栏

状态栏(见上图)的左边一部分是显示您当前光标区的代码情况，比如 {body}<table>{tr}<td> 表示当前光标处于文档主体的表格中的一个表单内，您可以用鼠标选定其中的一个标记，如<table>，选中标记会加粗，同时在用户界面内被其代码作用的所有内容将会处于选取状态。这样大大方便了用户对源代码的控制和操作，提高了准确度。

状态栏右边剩下的 627 x 505、126K / 35 sec 由三部分组成，从左到右分别表示：您当前的网页页面是在什么分辨率下模拟的，您也可以自己定制您需要的分辨率；中间的部分显示您当前编辑的文档(包括图像等)有多大(以 K 为单位)，并显示在一般的传输