

XITI JIEDA YU SHANGJI ZHIDAO

杨绍先 主编
汪文华

最新
公共计算机课
系列教材

计算机实用操作教程

习题解答与上机指导

武汉大学出版社



计算机实用操作教程 习题解答与上机指导

主 编 杨绍先 汪文华

副 主 编 黄纯国 杨建强 黄 健

石水舫 庾 平

武汉大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机实用操作教程习题解答与上机指导/杨绍先,汪文华主编. —武汉:武汉大学出版社,2000.1

ISBN 7-307-02911-1

I. 计… II. ①杨… ②汪… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料
IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 10391 号

责任编辑:郭志安 责任校对:杜强 版面设计:支笛

出版:武汉大学出版社 430072 武昌·珞珈山

(电子邮件:epd@whu.edu.cn 网址:www_wdp.whu.edu.cn)

发行:新华书店湖北发行所

印刷:湖北省武汉第二印刷厂

开本:787×1092 1/16 印张:12.5 字数:289 千字

版次:2000 年 1 月第 1 版 2000 年 3 月第 2 次印刷

ISBN 7-307-02911-1/TP·83 定价:15.00 元

版权所有,不得翻印;凡购买我社的图书,如有缺页、倒页、脱页等质量问题者,请与当地图书销售部门联系调换。

内 容 提 要

本书是《计算机实用操作教程》（武汉大学出版社，1998年8月出版）的配套用书。该习题解答与上机指导综合了有关教学大纲、考试大纲和实验大纲，编写了近2000道习题和操作题。除操作题不需要答案外，其他各题全部给出了答案。

该书的章结构与《计算机实用操作教程》完全一样，每章分学习指导、例题解析、习题、答案和实验题五部分。其中，学习指导有重点、难点、疑点和上机指导，习题有单选题、是非题、多选题、填空题、问答题和改错题六类题型。最后的实验题除操作题外，也设计了单选题、是非题和多选题。该书不仅适合于大学、中专计算机专业和非计算机专业教学，也适合于广大读者自学。

前 言

由于计算机文化基础知识的迅速发展,学习、掌握、普及计算机文化基础知识是培养跨世纪人才的重要环节。过去偏重理论教学而忽视实际应用和操作能力的教学模式已不再适应新形势的需要。目前虽然有一些关于计算机实用操作知识的实验上机指导书,但很少见到有关习题指导与实验上机指导方面综合性的指导教程。本书是编者根据1999年8月武汉大学出版社出版的《计算机实用操作教程》编写的。它以巩固理论知识、澄清模糊概念、注重实践与操作为目的,综合了有关教学大纲、考试大纲和实验大纲,不仅加强读者对理论知识和实践应用的理解,而且使读者掌握基本的操作方法和要领,在操作实践中进一步加深理解。

本书的章结构与《计算机实用操作教程》完全一样,每章分学习指导、例题解析、习题、答案、实验题和实验题答案六部分。其中,学习指导有重点、难点、疑点和上机指导,习题和答案有单选题、是非题、多选题、填空题、改错题和问答题六类题型。实验题除操作题外,还设计了单选题、是非题和多选题。书中编写了近2000道习题和实验题,除部分问答题仅给出相应答案在教材何处的提示,以及操作题没有给出答案外,其他题全部给出了答案。实验题中的操作题主要是给实验操作引一个路,打一个基础,其他实验题则需要经过一番认真的思考,并采用一些适当的实验操作进行验证,才能正确地回答出来。这样可以促使学生动脑筋做实验。

该书不仅是《计算机实用操作教程》的配套学习参考书,也是教学研究项目“计算机文化基础课程建设系统工程”(包括课堂教学课件、辅助教学课件、实验教学课件和试题库系统)的相关内容。

本书由杨绍先、汪文华等老师编著。由于水平有限,难免有不当之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

1999年12月



目 录

第一章 计算机基础知识	(1)
§ 1.1 学习指导	(1)
§ 1.2 例题解析	(3)
§ 1.3 习题	(4)
§ 1.4 答案	(16)
§ 1.5 实验题	(20)
§ 1.6 实验题答案	(22)
第二章 DOS操作系统	(23)
§ 2.1 学习指导	(23)
§ 2.2 例题解析	(25)
§ 2.3 习题	(26)
§ 2.4 答案	(37)
§ 2.5 实验题	(41)
§ 2.6 实验题答案	(44)
第三章 汉字输入方法	(46)
§ 3.1 学习指导	(46)
§ 3.2 例题解析	(48)
§ 3.3 习题	(49)
§ 3.4 答案	(57)
§ 3.5 实验题	(61)
§ 3.6 实验题答案	(63)
第四章 中文Windows操作系统	(65)
§ 4.1 学习指导	(65)
§ 4.2 例题解析	(67)
§ 4.3 习题	(68)
§ 4.4 答案	(76)



§ 4.5 实验题	(80)
§ 4.6 实验题答案	(84)
第五章 WPS 2000 集成办公系统	(85)
§ 5.1 学习指导	(85)
§ 5.2 例题解析	(88)
§ 5.3 习题	(89)
§ 5.4 答案	(99)
§ 5.5 实验题	(102)
§ 5.6 实验题答案	(107)
第六章 Word 97 文字处理系统	(108)
§ 6.1 学习指导	(108)
§ 6.2 例题解析	(111)
§ 6.3 习题	(112)
§ 6.4 答案	(123)
§ 6.5 实验题	(127)
§ 6.6 实验题答案	(131)
第七章 Excel 97 电子表格	(132)
§ 7.1 学习指导	(132)
§ 7.2 例题解析	(137)
§ 7.3 习题	(138)
§ 7.4 答案	(143)
§ 7.5 实验题	(147)
§ 7.6 实验题答案	(149)
第八章 计算机多媒体技术	(151)
§ 8.1 学习指导	(151)
§ 8.2 例题解析	(154)
§ 8.3 习题	(155)
§ 8.4 答案	(160)
§ 8.5 实验题	(162)
§ 8.6 实验题答案	(166)



第九章 计算机网络	(167)
§ 9.1 学习指导	(167)
§ 9.2 例题解析	(170)
§ 9.3 习题	(171)
§ 9.4 答案	(174)
§ 9.5 实验题	(178)
§ 9.6 实验题答案	(179)
第十章 计算机病毒与维护	(181)
§ 10.1 学习指导	(181)
§ 10.2 例题解析	(183)
§ 10.3 习题	(184)
§ 10.4 答案	(188)
§ 10.5 实验题	(190)



第一章 计算机基础知识

§ 1.1 学习指导

一、重点

1. 计算机概述

掌握计算机发展概况：第一代——电子管计算机、第二代——晶体管计算机、第三代——中、小规模集成电路计算机、第四代——大规模、超大规模集成电路计算机。

计算机特点：运算速度快、计算精度高、具有“记忆”和逻辑判断能力、高度自动化。

计算机应用领域：科学计算（数值计算）、数据处理（信息处理）、过程控制（实时控制）、计算机辅助系统、人工智能、多媒体、计算机网络。

2. 计算机的数制

理解进位计数制的有关概念：数位、基数、权。

掌握计算机的几种常用计数制：二进制、八进制、十六进制、十进制。

掌握不同数制之间的转换方法。

把十进制数转换为其他进制数的方法是：整数转换用“除以基数取余法”；小数转换用“乘以基数取整法”。

把其他进制数转换成十进制数可利用下述公式： $S = \sum K_i \times \text{基数}^i$

3. 编码及数据单位

掌握字符编码（ASCII码）的规则及计算机中数据的常用单位（位、字节和字）。

4. 计算机系统

掌握计算机系统的硬件组成：中央处理器（CPU）、内存储器、输入设备、输出设备、外存储器。

掌握软件组成情况：系统软件、程序设计语言、应用软件。

掌握计算机主要技术指标：字长、存储器容量、主频、允许配置外部设备的最大数量。

掌握键盘结构及功能。

二、难点

数制和不同数制之间的转换。

计算机常用术语的含义，如：CAI、CPU、ROM、RAM、位、字节、字长等。

字节的计算。



三、疑点

1. 字节的换算

字节是计算机中用来表示存储空间大小的最基本的容量单位, 1个字节由8个二进制数位组成。存储空间容量的单位除了用字节(Byte, 简记为B)表示外, 还可以用千字节(KB)、兆字节(MB)及十亿字节(GB)等表示。

按照习惯, 人们很容易把它们的换算关系理解如下:

$$1\text{KB}=1000\text{B} \quad 1\text{MB}=1000\text{KB} \quad 1\text{GB}=1000\text{MB} \quad 1\text{TB}=1000\text{GB}$$

实际上, 它们之间的换算关系如下:

$$1\text{KB}=2^{10}\text{B}=1024\text{B} \quad 1\text{MB}=2^{20}\text{B}=1024\text{KB}$$

$$1\text{GB}=2^{30}\text{B}=1024\text{MB} \quad 1\text{TB}=2^{40}\text{B}=1024\text{GB}$$

2. 字和字长

这里所说的字不是指一个汉字, 字长也不是指一个汉字有两个字节长。字由若干字节构成, 是计算机进行数据处理和运算的单位。字长是计算机性能的重要标志, 不同档次的计算机有不同的字长。如386计算机的字长是32位。

四、上机指导

实验目的: 熟悉微型计算机的硬件组成、键盘结构和键盘的使用方法。

1. 初识计算机

初次上机, 摆在面前的是微型计算机主机、显示器和键盘。

主机是计算机控制中心。在主机箱前面可以看到有一个或两个软盘驱动器, 还可能有光盘驱动器; 还有主机电源开关、复位启动按钮以及电源指示灯、硬盘指示灯等。主机箱背面有电源插座、显示器信号线插座、打印机插座、鼠标器插座等。

显示器上一般有电源开关, 还有亮度、对比度、大小和位置调节按钮。显示器的电源一般连接在主机箱上, 也有的直接插在电源上。

按主机箱上的电源开关启动计算机。启动过程中, 计算机进行自检, 并显示一些信息, 最后出现操作提示符“C:\>”, 表示计算机启动成功, 可以进行键盘操作了。从键盘上键入的字符都会显示在显示器上。

2. 键盘输入

在输入字符时, 手指按下后要迅速弹起, 不能使劲地按下, 或较长时间地按下。如果按键时间超过0.5秒钟, 相当于连续击键多次, 会有多个同样的字符被连续输入。

(1) 上档字符的输入

主键盘上排数字键和右边的符号键上都有两个符号。下面的符号可直接输入, 而上面的符号需要在按住Shift键的同时按下该键。

譬如“+”和“=”在同一键上, “+”是上档字符, 要输入“+”, 就必须在按住Shift键的同时按下该键。

(2) 大写字母的输入

输入大写字母有两种方法。第一种方法是像输入上档字符那样, 在按住Shift键的同时按下该字母键。这种方法的特点是, 每输入一个大写字母都需要按住Shift键。第二种方法是按下大小写转换键Caps Lock, 这时Caps Lock指示灯亮。这种状态下输入的字母都



是大写。这种方法的特点是：大小写转换键Caps Lock只需按一次，不需要每次都按下。值得注意的是：该状态下如果按住Shift键再按字母键，输入的字母又变成小写。

(3) 小键盘的使用

如果要使用小键盘上的数字键，必须按下Num Lock键，使Num Lock指示灯亮。否则只能当移动光标、插入和删除的编辑键使用。

§ 1.2 例题解析

【例1】（单选题）把十进制数121.61转换成二进制数，并且小数点后保留三位的数是_____。

- ① 1111001.101 ② 11101001.100 ③ 1111001.100 ④ 1111000.100

解答：将十进制数转换为其他进制数，通常的做法是：将待转换的十进制数分为整数和小数两个部分，分别对整数部分和小数部分转换。

对整数部分的转换方法是：用结果进制数的基数（对于二进制数来说就是2）除十进制数的整数部分，将每次所得的余数倒过来写。

对小数部分的转换方法是：用结果进制数的基数乘以十进制数的小数部分，记下所得结果中的整数部分的值，然后再用结果进制数的基数乘以所得结果中的小数部分，再记下所得结果中的整数部分的值，……把依次记下的值作为转换后的小数部分。

之后，将转换得到的整数部分和小数部分组合在一起，中间加一个小数点即为最后的结果。

对于本题来说，具体的过程就是：

首先，用2除十进制数121.61的整数部分121，将每次所得的余数倒过来写就是1111001。

其次，用2乘以十进制数的小数部分0.61得1.22，记下所得结果中的整数1。再用2乘以所得结果中的小数部分0.22，得0.44，记下所得结果中的整数0。再用2乘以小数部分0.44，得0.88，记下所得结果中的整数0。再用2乘以小数部分0.88，得1.76，记下所得结果中的整数1。依次记下的整数值为1001。

需要说明的是：将十进制小数转换为二进制小数，最后得到的结果不一定是有限小数，也可能是无限小数。根据本题的要求，这里计算到小数点后4位为止。

将转换得到的二进制整数部分1111001和小数部分1001组合在一起，二者中间加一个小数点即为最后的结果1111001.1001。

答案：③

【例2】（是非题）在大写状态下，即Caps Lock指示灯亮的状态下，可以输入大写字母，不能输入小写字母。

解答：在大写状态下按下字母键可以输入大写字母，但在此状态下按住Shift键的同时按下字母键将输入小写字母。因此，不能说在大写状态下不能输入小写字母。

答案：N

【例3】（多选题）在命令提示符下键入命令时，若欲使光标移到下一行行首，且下



一行键入的字符是上一行命令的继续，应按_____键。

- ① Enter ② Shift+Enter ③ Ctrl+Enter ④ Ctrl+J

解答：单击Enter键将导致光标换行，即光标移到下一行行首。但同时计算机会把提示符后字符串看成是一条命令并加以执行。因此命令提示符后的字符串不会和下一行的字符一起构成一条命令，即下一行键入的字符不是上一行命令的继续。组合键Shift+Enter在命令提示符下没有意义。同时按下Ctrl与J键，或同时按下Ctrl与Enter键，可以完成结束物理行（换行）但不结束逻辑行的操作，即换行后键入的字符是上一行命令的继续。

答案：③④

【例4】（改错题）在计算机中，数字是以二进制数存储的，其他字符（不包括数字字符）如英文字母等是用ASCII码存储的。

解答：在计算机中，电压的高低两种状态是最稳定的，所以，存储在计算机内存中的任何信息都具有二进制的形式。这当然包括数字字符和英文字母。在计算机中，常用ASCII码来表示和存储数字、英文字母及具有控制功能的字符等。ASCII是美国标准交换码的英文缩写。在计算机内，每个字符的ASCII用7位二进制数表示，因此，用ASCII码只能表示和存储128个字符。IBM公司对标准的ASCII码进行了扩充，用8位而不是7位来表示和存储字符。这样又可以多表示128个字符。

对于非数字ASCII字符来说，在内存中都是以对应的ASCII码存储的。但是，对于数字字符来说，当它们仅仅用来表示字符时，在计算机内用ASCII码表示和存储，而当它们表示数值时，则以二进制数表示和存储。比如十进制数19，当这里的1、9表示字符时，在内存中表示为“011000100001001”；当它表示数值时，在以两个字节存储整数的计算机中，它被存储为“0000000000010011”。

一个有助于理解上面这段话的实际例子是：当用某种高级语言编写包含有算术运算的程序时，源程序文件中的任何字符包括数字字符都是用ASCII存储的。而在编译之后的目标程序文件和连接之后的可执行文件程序中，原来表示数值的数字字符串都以二进制数表示和存储。

答案：在计算机中，当把数字看成字符（或字符的组合）时，数字是以ASCII存储的；当把数字看成数值时，则以二进制数存储。

§ 1.3 习 题

一、单选题

1. 通常我们所说的计算机是_____。

- ① 模拟计算机 ② 数字计算机 ③ 混合计算机 ④ 特殊计算机

2. 如果说某台计算机是奔腾计算机，那么该计算机的微处理器是_____。

- ① Z-80 ② 8086 ③ Pentium ④ 80286

3. 486DX2/80中的数字486代表_____。

- ① CPU的型号 ② 存取速度 ③ 存储容量 ④ CPU的主频



4. 486DX2/80中的数字80代表____。
- ① CPU的型号 ② 存取速度 ③ 存储容量 ④ CPU的主频
5. ____计算机进入以网络计算为特征的时代。
- ① 第一代 ② 第二代 ③ 第三代 ④ 第四代
6. 第三代计算机的逻辑元件采用的是____。
- ① 中、小规模集成电路 ② 大规模集成电路
③ 超大规模集成电路 ④ 微处理器集成电路
7. 计算机网络的应用越来越普遍, 它的最大好处在于____。
- ① 节省人力 ② 存储容量扩大
③ 可实现资源共享 ④ 信息存储速度提高
8. ____不是计算机的特点。
- ① 运算速度快 ② 具有记忆能力 ③ 有逻辑判断能力 ④ 可以玩游戏
9. 最早计算机的用途是用于____。
- ① 科学计算 ② 自动控制 ③ 系统仿真 ④ 辅助设计
10. 计算机具有强大的功能, 但它不能够____。
- ① 高速准确地进行大量数值运算 ② 高速准确地进行大量逻辑运算
③ 对事件作出决策分析 ④ 取代人类的智力活动
11. 一个完整的计算机系统应包括____。
- ① 硬件系统和软件系统 ② 主机和外设
③ 运算器、控制器和存储器 ④ 主机和实用程序
12. 计算机系统中CPU是指____。
- ① 内存储器和运算器 ② 控制器和运算器
③ 输入设备和输出设备 ④ 内存储器和控制器
13. 计算机主机是指____。
- ① CPU和运算器 ② CPU和内存
③ CPU和外存储器 ④ CPU和内存储器及外存储器
14. 软盘与硬盘比较具有____优点。
- ① 便于随身携带 ② 存储容量大 ③ 使用寿命长 ④ 存取速度快
15. 计算机软件系统应包括____。
- ① 编辑软件和连接程序 ② 数据库软件和管理软件
③ 程序和数据 ④ 系统软件和应用软件
16. 在微机系统中, 常有EGA、VGA、SVGA等说法, 它们的含义是____。
- ① 微机型号 ② 键盘型号 ③ 显示标准 ④ 显示器型号
17. 在计算机中, 下列设备属于输入设备的是____。
- ① 打印机 ② 显示器 ③ 软盘 ④ 键盘
18. 在下列设备中, 属于输出设备的是____。
- ① 显示器 ② 键盘 ③ 鼠标 ④ 软盘
19. 通常, 在微机中所指的80486、Pentium 是____。



- ① 产品型号 ② 主频 ③ 微机名称 ④ 微处理器型号
20. 下列软件中, 不属于应用软件的是_____。
- ① 人事档案管理程序 ② 工资管理程序
③ WPS文字处理系统 ④ 操作系统
21. 人们根据特定的需要, 预先为计算机编制的指令序列称之为_____。
- ① 软件 ② 文件 ③ 语言 ④ 程序
22. 根据软件的用途, 计算机软件一般可分为_____。
- ① 系统软件和非系统软件 ② 系统软件和应用软件
③ 应用软件和非应用软件 ④ 系统软件和管理软件
23. 系统软件与应用软件的相互关系是_____。
- ① 前者以后者为基础 ② 后者以前者为基础
③ 每一类都不以另一类为基础 ④ 每一类都以另一类为基础
24. 系统软件中最重要的是_____。
- ① 操作系统 ② 语言处理程序
③ 工具软件 ④ 数据库管理系统
25. 在下列软件中, 不属于系统软件的是_____。
- ① 操作系统 ② 诊断程序
③ 编译程序 ④ 用FoxPro编写的程序
26. 某单位的财务管理软件属于_____。
- ① 工具软件 ② 系统软件 ③ 编辑软件 ④ 应用软件
27. 计算机能够直接执行的程序是_____。
- ① 源程序 ② 汇编语言程序 ③ 高级语言程序 ④ 机器语言程序
28. 解释程序的功能是_____。
- ① 将高级语言源程序转换为目标程序 ② 逐条解释并执行高级语言源程序
③ 将汇编语言源程序转换为目标程序 ④ 逐条解释并执行汇编语言源程序
29. 在计算机内部, 用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是_____形式。
- ① 十进制码 ② 八进制码 ③ 十六进制码 ④ 二进制码
30. 把二进制数10111011011.01011转换成十进制数, 结果是_____。
- ① 1499.34375 ② 3219.3125 ③ 1475.345 ④ 219.245
31. 目前微型机常用的3.5英寸双面高密软盘, 每面有80个磁道, 每个磁道有18个扇区, 则它的容量是_____。
- ① 360KB ② 720KB ③ 1.2MB ④ 1.44MB
32. 二个字节表示_____位二进制。
- ① 16 ② 32 ③ 8 ④ 4
33. 十进制数64转换成二进制为_____。
- ① 1100000 ② 1000000 ③ 1000001 ④ 1000010
34. 二进制数1000000转换成十六进制数为_____。
- ① 100 ② 80 ③ 200 ④ 40



35. 下列数中, ____最小。
① 二进制数100 ② 十进制数8 ③ 十六进制数12 ④ 八进制数10
36. 把二进制数1100001转换成等值的十进制数是____。
① 97 ② 61 ③ 49 ④ 193
37. 十进制数112用八位二进制数表示为____。
① 1110000 ② 01110000 ③ 11100000 ④ 0000111
38. 十六进制数4DE.7转换成二进制数是____。
① 10011011110.111 ② 10011011110.1110
③ 100011011110.1110 ④ 10011011110.0111
39. 二进制数1101×1101等于____。
① 1001 ② 100000111 ③ 10011111 ④ 10101001
40. 计算机中的字节是个常用的单位, 它的英文名字是____。
① bit ② byte ③ bount ④ bant
41. 在表示存储器的容量时, K的准确含义是____bytes。
① 1000M ② 1024M ③ 1000 ④ 1024
42. 外存一般以MB为单位, 1MB表示____。
① 1024bytes ② 1000bytes ③ 1024KB ④ 1000KB
43. 1G表示____字节。
① 2^{10} ② 2^{20} ③ 2^{30} ④ 2^{40}
44. 在计算机中, 常将____位二进制代码定义为一个字节。
① 2 ② 4 ③ 7 ④ 8
45. 在计算机中, 32位微机的字长由____个字节组成。
① 2 ② 4 ③ 7 ④ 8
46. 在计算机中, ASCII码是用____位二进制数代码编制的。
① 2 ② 4 ③ 7 ④ 8
47. 计算机系统CPU包含____。
① 内存储器、运算器 ② 控制器、运算器
③ 输入设备、输出设备 ④ 内存储器和控制器
48. CPU的中文意义是____。
① 计算机系统 ② 不间断电源 ③ 微处理器 ④ 中央处理器
49. 下列部件中, ____一般不放在主机箱内。
① 电源 ② 硬盘 ③ 声卡 ④ 打印机
50. ____是内存储器中的一部分, CPU对它只取不存。
① RAM ② 随机存储器 ③ ROM ④ 磁盘
51. 随机存取存储器的缩写为____。
① PROM ② ROM ③ EPROM ④ RAM
52. 内存的大部分由RAM组成, 其中存储的数据在断电后____丢失。
① 不会 ② 部分 ③ 完全 ④ 不一定



53. Random Access Memory简称为RAM, 含义是_____。
① 只读存储器 ② 随机存储器 ③ 存储 ④ 外存储器
54. 在一般情况下, 外存储器中存放的数据, 在断电后_____失去。
① 不会 ② 完全 ③ 少量 ④ 多数
55. 磁盘的基本存储单位是_____。
① 磁道 ② 磁柱 ③ 扇区 ④ 簇
56. 计算机同外部世界进行信息交流的工具是_____。
① 运算器 ② 控制器 ③ 存储器 ④ 输入/输出设备
57. 操作者向计算机输入信息最常用的方法是_____。
① 用文字 ② 用键盘 ③ 用语言 ④ 用扫描仪
58. 打印机是一种_____。
① 输出设备 ② 输入设备 ③ 存储器 ④ 运算器
59. 数据一般以_____进制数的形式输入计算机。
① 二 ② 八 ③ 十 ④ 十六
60. 在计算机内, 无论是数据还是指令均以_____进制数的形式存储。
① 二 ② 八 ③ 十 ④ 十六
61. 以下不属于计算机外存储器的是_____。
① 磁带 ② 硬盘 ③ ROM ④ 软盘
62. 内存与外存比较具有_____优点。
① 存储容量大 ② 存取速度快
③ 价格低 ④ 盘上信息可以长期脱机保存
63. 硬盘的读写速度比软盘快得多, 容量与软盘相比_____。
① 大得多 ② 小得多 ③ 差不多 ④ 小一些
64. 一个完整的计算机硬件系统包括_____。
① 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
② 主机、存储器、输入设备和输出设备
③ 微处理器、输入设备和输出设备
④ 主机、键盘和显示器
65. 既是输入设备又是输出设备的是_____。
① 磁盘存储器 ② 显示器 ③ 打印机 ④ 绘图仪
66. 通常所说的1.44MB软盘, 这1.44MB指的是_____。
① 厂家代号 ② 商标号 ③ 磁盘编号 ④ 磁盘容量
67. 鼠标器是微机的一种_____。
① 输出设备 ② 输入设备 ③ 存储设备 ④ 运算设备
68. 半导体只读存储器ROM与半导体随机存取存储器RAM的主要区别在于_____。
① ROM可以永久保存信息, RAM在掉电后信息会丢失
② ROM掉电后, 信息会丢失, RAM则不会
③ ROM是内存储器, RAM是外存储器



- ④ RAM是内存存储器，ROM是外存储器
69. CMOS是一种特殊的存储器，它是_____。
- ① 是内存的RAM一部分，断电后数据丢失
② 存放日期和时间的，使下次开机能继续显示当前的正确日期和时间
③ 用来存放计算机的重要参数
④ 由ROM组成，只能用专用设备写入数据，断电后数据不会丢失
70. 丢失_____中的数据，则会导致整台微机不能正常工作。
- ① CMOS ② ROM ③ RAM ④ CD-ROM
71. 计算机辅助教学是通过_____与计算机之间的交互活动来达到教学目的的高科技手段。
- ① 教师 ② 学生 ③ 家长 ④ 电视
72. CAI指的是_____。
- ① 系统 ② 计算机辅助教学
③ 计算机辅助设计 ④ 办公自动化
73. 家用电脑属于_____。
- ① 大型机 ② 中型机 ③ 小型机 ④ 微型机
74. 计算机不能正常工作的原因，与_____无关。
- ① 软件中含有错误 ② 硬件配置达不到要求
③ 使用者操作不当 ④ 周围环境噪音太大
75. 在命令提示符下，如果想中断正在进行的处理，但中断之后，不能再继续恢复处理，应按的组合键是_____。
- ① Ctrl+NumLock ② Ctrl+Break ③ Ctrl+Prtsc ④ Shift+Prtsc
76. 键盘上的Ctrl是控制键，通常_____其他键配合使用。
- ① 总是与 ② 不需要与 ③ 有时与 ④ 和ALT一起再与
77. 上档键是_____。
- ① Alt ② Ctrl ③ Caps Lock ④ Shift
78. 在命令提示符下，要将整幅屏幕内容打印出来（单屏），应按_____。
- ① Ctrl+Print ② Shift+Print ③ Esc+Print ④ Caps Lock
79. 在命令提示符下，要连续打印屏幕上显示的所有内容（可以是多屏），应按_____。
- ① Ctrl+Print ② Shift+Print ③ Esc+Print ④ Caps Lock
80. 在命令提示符下，_____键使用最频繁。
- ① Enter ② Ctrl ③ Alt ④ Insert
81. 在命令提示符下，要想暂停正在进行的处理，并且当按下任意键后又能继续进行原来的处理，应该按的组合键是_____。
- ① Ctrl+S ② Ctrl+J ③ Ctrl+P ④ Ctrl+H
82. 在DOS系统下，要再一次使用刚才输入的DOS命令，最好使用功能键_____。
- ① F1 ② F2 ③ F3 ④ F4