

范例教程系列丛书



Dreamweaver UltraDev

快行道

东方人华 编著

好的例子加上勤动手
是很多高手曾走过的路
今天您也可以试一试

范例教程

北京大学出版社

<http://cbs.pku.edu.cn>

Dreamweaver UltraDev 快行道

东方人华 编著

北京大学出版社

内 容 简 介

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司推出的新一代网页制作产品, 与 Dreamweaver 3 相比, 其在开发基于数据库的网页方面有质的飞跃。用户可以可视化的方式, 开发基于 ASP、JSP 或 ColdFusion 的数据库网页。这一全新的概念必将受到广大网页制作人员的青睐。

本书以范例的形式对 Dreamweaver UltraDev 的功能进行了全面的介绍, 语言精炼, 版式清晰, 非常适合于入门人员自学和网页制作培训使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreanweaver Utra Dev 快行道/东方人华编著. —北京: 北京大学出版社, 2000
ISBN 7-301-03130-0

I .D... II.东... III.网页-制作-应用软件, Dreamweaver UtraDev IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 47831 号

书 名: Dreamweaver UltraDev 快行道

著作责任者: 东方人华

责任编辑: 任黎明

标准书号: ISBN 7-301-03130-0/TP·259

出版者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 62765126 编辑部 62765127

电子信箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 22 印张 528 千字

2000 年 9 月第一版 2000 年 9 月第一次印刷

定 价: 27.00 元

前 言

Dreamweaver UltraDev简介

Dreamweaver UltraDev(本书简称 Dreamweaver)是 Macromedia 公司继网页制作“三剑客”之后的新一代产品,其工作环境与 Dreamweaver 3 极为相似,其易用性、与 Flash 和 Fireworks 的结合以及 JavaScript 使用方面全面继承了 Dreamweaver 3 的特色。Dreamweaver UltraDev 真正的扩展还在于它对数据库网页的支持。它可以让开发人员和网页设计人员,以可视化的方式制作基于不同服务器平台的数据库网页。

Dreamweaver UltraDev 可以生成 ASP、JSP 或者 ColdFusion 脚本。它的可视化开发环境的功能非常强大。一个不了解 ASP、JSP 或者 ColdFusion 的普通用户,可以利用 Dreamweaver UltraDev 的可视化开发环境,完成过去专业网页开发人员才能完成的工作。对于专业人员来说, Dreamweaver UltraDev 也许是一个挑战,但更多的是机会,因为它可以大大提高数据网页开发效率,使专业人士可以更快更好地完成工作。有理由相信, Dreamweaver UltraDev 将很快成为新一代网页制作工具中的佼佼者。

本书的主要范例与知识点

本书的主要章节都包含了一个或多个范例,每一个范例都突出一个或几个知识点,其中包括:

第 2 章介绍了两个纯文本网页的制作过程,通过这两个范例,应学会新建网页、网页中文字的输入、文字格式设计以及制作表格的方法。

第 3 章介绍了一个名为“梦幻世界”网页的制作,通过这个实例,用户应了解如何在 Dreamweaver 中插入图形、处理图形等,从中学会各种图形处理技巧。

第 4 章制作了一个导航网页,本章的知识点为如何在网页中使用各种各样的链接。

第 5 章以海尔集团的网页为例介绍了样式的应用,重点在模版的制作与使用。

第 6 章介绍了一个网上书屋的实例制作,重点内容是框架的使用。

第 7 章中包含很多动态网页的例子。重点在于 Dreamweaver 中的各种行为的使用。

第 8 章介绍了一个带有动画的网页制作，在这一章中用户将学习 Flash 与 Director 制作网页动画的方法，以及在 Dreamweaver 中如何使用各种格式的动画以及 Java applet。

第 9 章介绍了一个以动画为主的主页的制作，在这一章中，主要使用了 Dreamweaver 的时间轴。

第 10 章介绍了一个读者交流卡的例子，通过这个实例，用户应了解表单在网页中的作用以及网页中表单的使用。

第 11 章介绍了一个人才交流网站中求职信息登记、求职信息查询网页的开发与制作。用户可通过这些实例学习 Dreamweaver 可视化的数据网页设计的内容。

第 12 章讲述一个个人站点的建立，通过这个实例，用户可以了解到个人主页的建立过程以及 Dreamweaver 的站点管理功能。

本书的阅读方法

对于入门读者，时间比较充足，可以从头开始一章一章地看下去，一个例子一个例子地做，做完这些例子，您也就成了一个网页制作的高手。

如果您的时间不充足，则不必做书中所有的实例，但您一定要选择一些实例来做，最好是后面的一些综合性较强的例子。实例一定要做，学计算机关键在于动手，看明白书只是第一步，做出来才是成功。

对于有网页设计经验的读者，可选择其中一些章节阅读，重点推荐第 7 章以后的内容，尤其是第 11 章的内容，这些内容涉及 Dreamweaver 和 Dreamweaver UltraDev 的新功能。

目 录

第 1 章 网页设计必备知识——概述.....	1
1.1 网页的组成元素	2
1.1.1 文字	2
1.1.2 图形	4
1.1.3 超链接	4
1.1.4 网页中的其他元素	5
1.2 网页的设计理念和风格	6
1.2.1 网页的布局和内容	6
1.2.2 不同浏览器的观看效果	8
1.2.3 考虑网络的传输速度	8
1.2.4 屏幕分辨率	8
1.2.5 网页使用的图像色彩和格式	10
1.3 Dreamweaver UltraDev 功能简介	10
1.4 快速熟悉 Dreamweaver UltraDev	12
第 2 章 建立纯文本网页	15
2.1 第 1 个实例的设计过程	16
2.1.1 新建一个网页	16
2.1.2 在网页中输入文本	17
2.1.3 编辑网页中的文字	20
2.1.4 设置文本的格式	21
2.1.5 设置文本缩进	24
2.1.6 预览网页	25
2.1.7 保存网页	26

2.2 第2个实例的设计过程	27
2.2.1 在网页中插入表格	28
2.2.2 合并和拆分表格	29
2.2.3 插入嵌套表格	30
2.2.4 设置表格的属性	31
2.2.5 设置表格中文字格式	33
2.3 建立文字的链接	34
第3章 网页图像制作实例——使用 Fireworks 3 制作网页图像	37
3.1 网页使用的图像格式	40
3.2 一个实例——梦幻网页	41
3.3 图像的制作	42
3.3.1 制作背景图像	42
3.3.2 制作标题文字	46
3.3.3 拼合图形	47
3.3.4 制作导航栏图像	49
3.3.5 制作文字动画	52
3.4 图像的输出和最优化	55
3.4.1 最优化图像	55
3.4.2 输出网页图像	57
3.4.3 导出透明图像	58
3.4.4 分割图像	59
3.5 制作梦幻网页	62
3.5.1 插入 HTML 文件	62
3.5.2 设置网页背景颜色和标题	64
3.5.3 插入表格	65
3.5.4 插入图像和动画	66
3.5.5 插入导航栏	68
3.5.6 设置外部图像编辑器	70
3.5.7 添加文字和分隔线	72

3.5.8 图像映射	72
第4章 Web 导航——使用超链接	77
4.1 典型网页制作简述	79
4.2 创建文字超链接	80
4.3 建立电子邮件超链接	83
4.4 建立图像超链接	85
4.5 建立图像映射超链接	86
4.6 建立锚点链接实例	88
4.6.1 网页制作过程简介	89
4.6.2 在网页内创建锚点链接	90
4.6.3 在网页间创建锚点链接	92
4.7 超链接管理	93
4.7.1 规划良好的超链接	93
4.7.2 在站点结构图中创建并修改超链接	94
第5章 统一网页风格——页面风格及模板的使用	99
5.1 规划网页版面	100
5.1.1 设计网站导航图	101
5.1.2 设计网页导航栏	102
5.2 利用模板体现网站风格	106
5.2.1 创建模板	106
5.2.2 使用模板	108
5.2.3 编辑模板	110
5.2.4 更换模板	113
第6章 制作带框架的网页	115
6.1 创建网页框架	116
6.2 保存框架和框架集文件	118
6.3 制作顶部框架网页	119

6.3.1	设置框架底色	119
6.3.2	插入标题图片和广告横幅	120
6.3.3	网页排版	121
6.4	制作左框架网页	123
6.5	制作主框架网页	125
6.5.1	插入表格	125
6.5.2	规划表格	126
6.5.3	在表格中插入内容	127
6.6	控制窗口中的链接	129
6.6.1	设置广告横幅的连接	129
6.6.2	设置左框架中的按钮链接	130
6.6.3	设置主框架中对象的连接	132
6.6.4	直接调用他人站点中的资源	133
6.7	生成无框架的网页	135
第 7 章 制作精美的动态网页——图层与行为		137
7.1	巧用图层	138
7.1.1	使用图层制作网页	138
7.1.2	嵌套层	146
7.1.3	让低版本的浏览器也能浏览你的网页	149
7.2	行为	152
7.2.1	Behaviors 概述	152
7.2.2	显示提示性文字——调用 Call JavaScript 动作	156
7.2.3	改变层的背景——调用 Change Property 动作	158
7.2.4	检查浏览器——调用 Check Browser 动作	160
7.2.5	播放 Flash 动画——调用 Check Plugin 动作	162
7.2.6	翻动书页——调用 Control Shockwave or Flash 动作	164
7.2.7	拼图游戏——调用 Drag Layer 动作	168
7.2.8	在同一位置显示不同的网页——调用 Go To URL 动作	172
7.2.9	编辑下拉列表框——调用 Jump Menu 动作	174

7.2.10 打开特殊的浏览器窗口——调用 Open Browser Window 动作	179
7.2.11 乐声悠悠——调用 Play Sound 动作	181
7.2.12 弹出信息——调用 Popup Message 动作	184
7.2.13 快速下载——调用 Preload Images 动作	186
7.2.14 编辑导航条图像——调用 Set Nav Bar Image 动作	188
7.2.15 状态栏显示信息——调用 Set Text of Status Bar 动作	190
7.2.16 变幻的网页——调用 Show-Hide Layer 动作	192
7.2.17 显示变换的图片——调用 Swap Image 动作	194
7.2.18 验证表单的有效性——调用 Validate Form 动作	197
第 8 章 让网页动起来——使用 Shockwave 动画	201
8.1 使用 Flash 动画	202
8.1.1 设置动画大小	203
8.1.2 导出文字对象	203
8.1.3 制作第 1 个文字动画	204
8.1.4 制作第 2 个文字动画	205
8.1.5 制作第 3 个文字动画	207
8.1.6 导出 Flash 动画	209
8.1.7 在 Dreamweaver 中插入 Flash 动画	210
8.2 添加 Director Shockwave 对象	212
8.2.1 设置动画尺寸	212
8.2.2 插入演员	213
8.2.3 将演员添加至舞台	214
8.2.4 设置演员过渡效果	216
8.2.5 设置演员播放时间	218
8.2.6 导出 Shockwave 动画	219
8.2.7 在 Dreamweaver 中插入 Shockwave 动画	220
8.3 添加 Generator 对象	221
8.4 添加 Java Applets	222
8.5 添加 ActiveX 控件	225

第 9 章 制作动态的个人主页——时间轴和行为的综合运用	227
9.1 制作网页主体	228
9.1.1 插入背景	229
9.1.2 插入网站目录和其他链接对象	229
9.2 用时间轴生成动画	233
9.2.1 启动时间轴	233
9.2.2 创建一个时间轴动画	234
9.3 用关键帧修改动画路径	236
9.4 用拖动的方法生成其他时间轴动画	238
9.5 使用多个时间轴动画	239
9.6 制作一个用按钮控制图片移动的动画	243
9.7 制作重复播放的动画	246
9.8 制作不断变换对象外形的动画	249
第 10 章 读者意见交流卡——数据库表单、JavaScript 以及 ASP	253
10.1 实例介绍	254
10.1.1 表单基础知识	255
10.1.2 完成实例要做的工作	256
10.2 建立数据库与 ODBC 数据源	256
10.2.1 建立数据库	257
10.2.2 在 Web 服务器上建立 ODBC 数据源	259
10.3 建立表单	262
10.4 插入控件	263
10.4.1 添加【书名】文本框	263
10.4.2 插入【性别】单选按钮	267
10.4.3 插入【文化程度】下拉列表框	269
10.4.4 添加购买因素复选框	270
10.4.5 添加【发送】与【重填】按钮	271
10.4.6 添加表单	272

10.5 检验输入的数据	273
10.5.1 添加数据检验 JavaScript 程序	274
10.5.2 编写程序源代码	276
10.5.3 源代码说明	280
10.5.4 选中【其他】复选框的处理程序	281
10.6 建立 ASP 网页	283
10.6.1 网页中 ASP 程序的源程序	284
10.6.2 向网页添加 ASP 程序	285
第 11 章 求职信息登记表与求职信息查询——数据库访问与服务器端行为	287
11.1 实例介绍	288
11.1.1 实例后台数据库的结构	289
11.1.2 要做的工作	291
11.1.3 服务器端行为的基础	291
11.2 建立后台数据库	293
11.2.1 建立【简略信息】查询	293
11.2.2 建立【详细信息】查询	296
11.2.3 建立【学历人数】查询	296
11.3 建立《个人求职信息登记表》网页	297
11.3.1 建立数据连接	299
11.3.2 建立记录集	300
11.3.3 定义动态控件	301
11.3.4 建立添加记录行为	302
11.3.5 建立信息反馈网页	304
11.4 建立《求职信息查询》网页	306
11.4.1 设置【人才快讯】专栏	307
11.4.2 【搜索人才】专栏的服务器端行为	308
11.4.3 定义查询	308
11.4.4 定义显示数据的表格	310
11.4.5 设置前后翻页	311

11.4.6 显示求职者的详细信息	312
第 12 章 拥有自己的空间——网站管理	315
12.1 制作一个典型的个人网站	316
12.2 发布网站	317
12.2.1 定义网站	317
12.2.2 发布网站	320
12.2.3 远程与本机网站管理	322
12.2.4 Check In/Check Out 功能	327
12.2.5 充分运用 Design Notes 功能	329
12.2.6 发布网页到局域网	332
12.3 测试网站	334
12.3.1 检验网页对目标浏览器的兼容性	334
12.3.2 在浏览器中预览网页	336
12.3.3 检验文件的大小及下载时间	338



随着社会的发展，人们的生活越来越离不开网络，通过网络，可以上知天文，下晓地理，古今中外，一览无余。而当您在浏览器中浏览形形色色的网页时，是否曾想到过制作一个属于自己的网页呢？这并不是赶时髦，也不是一件很困难的事，只要您掌握网页设计软件的操作——Macromedia 公司的 Dreamweaver UltraDev，即使您从未接触过网页，也可以轻而易举地制作出属于自己的网页。为了能随用户对网页有一个总体认识，本章将向用户介绍网页的基本组成和网页设计的要领，同时介绍 Dreamweaver UltraDev 的基本功能，为后面的网页设计打下良好的基础。

1.1 网页的组成元素

对于一个初次接触网页的用户来说，首先要明白的就是网页包含了哪些内容，如果连这个都搞不清楚，就根本谈不上设计网页了。所以，下面就来认识一下网页的各个组成元素，以及它们在网页中的作用。

究竟一个空白的页面，至少要放些什么东西，才能让人产生“这是一个网页”的感觉呢？一般来说，网页中最不可缺少的是文字、图形和超链接。若缺少这几项，网页就失去传达信息的功能，网页也就不像网页了。此外，在网页中还可以加入生动活泼的动画和优美动人的音乐，这样可以点缀网页，使其更具有魅力，能够牢牢地吸引住每一位浏览者。所以，一个好网页应该是集文字、图形、声音和动画在一起的，具有很强的交互性的，就像一张多媒体光盘一样，很容易达到教学和传达信息的目的。

1.1.1 文字

文字是网页上不可缺少的元素。要学会做网页，首先就要学会各种文字处理效果。平常看到的报纸、杂志，其版面都是由两种元素构成，那就是“文字”与“图形”。这两种简单的素材，再配合一些线条，经过排版设计后，所产生的风格却是千变万化的，各自拥有自己的特色。而在万维网(World Wide Web，缩写为 WWW)上的网页，在编辑时也是基于同样的版面设计原理，所以性质和平面的报纸、杂志没有什么太大的差别。因此编辑一个网页就好像编辑一张报纸的版面一样简单，这要看您是怎么认为的；但话又说过来，网页毕竟不同于报纸、杂志，除了一些静态的文字、图片之外，网页中还会有声音、图像、动画等多媒体元素，或是 Java、ActiveX 控件等特殊效果及交互功能，再加上网页中无处不在的超链接，因而要使一个网页具有多媒体的效果，也就不能与编辑一张报纸版面等同视之了，而应经过精心的设计，才能达到最佳的效果。

不管动画、图像和影音效果有多么动人，在网页中文字还是网页的主体，负责“传达信息”的功能。文字虽然简单，但是它具有简单明快、所占文件空间小的优点，是其他元素所不能取代的。因此，在网页设计时，文字内容是很重要的，也是必不可少的。但并不是随便地加入文字就可以了，它也需要经过各种文字效果的处理，以便于

浏览者观看。

对于不同的文字内容，要加以不同的处理，对于网页的文字标题需做到简单明了、醒目为上，如图 1.1 所示，只有让标题名称引人注目，才会赢得浏览者的青睐。此外，网页中的文字段落要具有层次分明的特点，如图 1.2 所示，让浏览者易于浏览，而不会费神。

要使文字醒目，在设计网页时，就需要对文字或段落进行相应的编排；给文字加上一些醒目的效果，如设置文字的字体、字形和颜色等，这样可以让网页更加好看。但要注意，设置文字的颜色或者给文字添加“下划线”的效果时，千万不要乱用，因为网页中的超链接经常是带有颜色或下划线的，这样会迷惑浏览者。



图1.1 网页中的文字



图1.2 网页文字段落要具有层次感

有时候，为了让这个标题更为引人注目，经常会以图形文字的形式出现，如图 1.3 所示，看一看，是否效果更佳？要记住，这样做会使网页更加庞大！



必要时可以用特效文字作为标题

图1.3 以图形方式显示的文字

1.1.2 图形

在网页中，图形给人的视觉印象，要比文字强烈得多，善用图形，可为网页增色不少；但要是应用过当，又会使网页变成一个大花脸。网页中的图形一般可以用以下几种方式显示，如图 1.4 所示。

在设计网页时，需要对图形多考虑一点，让网页中的图形文件小且又不失颜色效果。所以，在设计之前，应事先进行图形处理。目前大多数用户都会使用 Adobe 公司的 Photoshop 来处理，此外，则使用 Micromedia 公司的 Fireworks 来处理。对于网页图形的处理，Fireworks 要比 Photoshop 好得多，因为该软件处理后的图像具有文件小且效果佳的特点；而如果不考虑文件大小，那还是使用 Photoshop 处理更为好些，毕竟 Photoshop 图形处理更为专业。



图 1.4 网页中的图形

1.1.3 超链接

一个网页中不能缺少文字和图形，此外，还有一项必不可少的元素，那就是超链