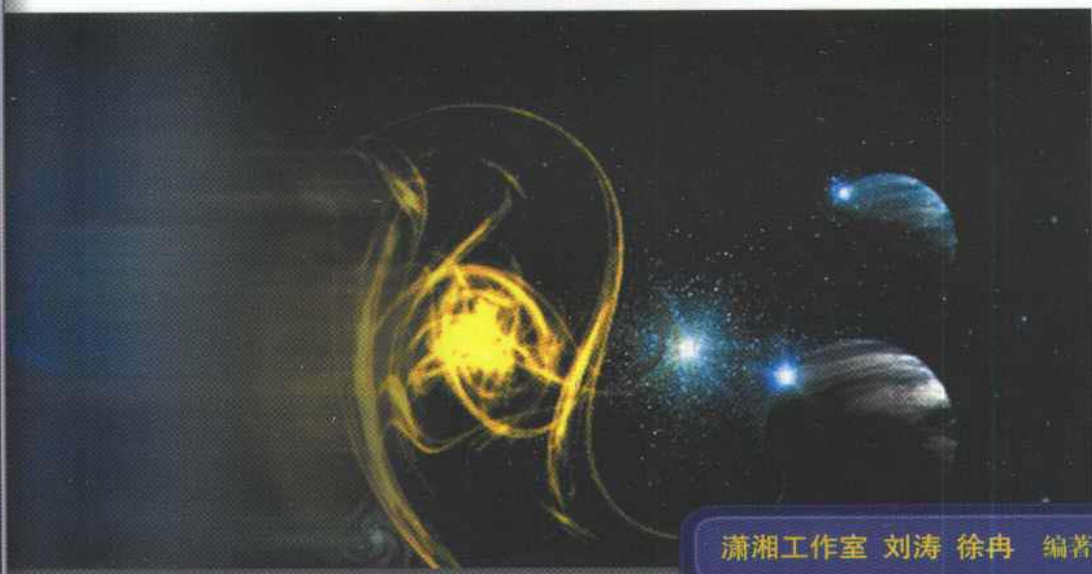


Dreamweaver UltraDev

网页设计与网站开发

宝典



潇湘工作室 刘涛 徐冉 编著

Macromedia 应用软件系列

Dreamweaver UltraDev

网页设计与网站开发宝典

潇湘工作室 刘 涛 徐 冉 编著

人民邮电出版社

Macromedia 应用软件系列
Dreamweaver UltraDev
网页设计与网站开发宝典

◆ 编 著 潇湘工作室 刘涛 徐冉
责任编辑 陈 昇

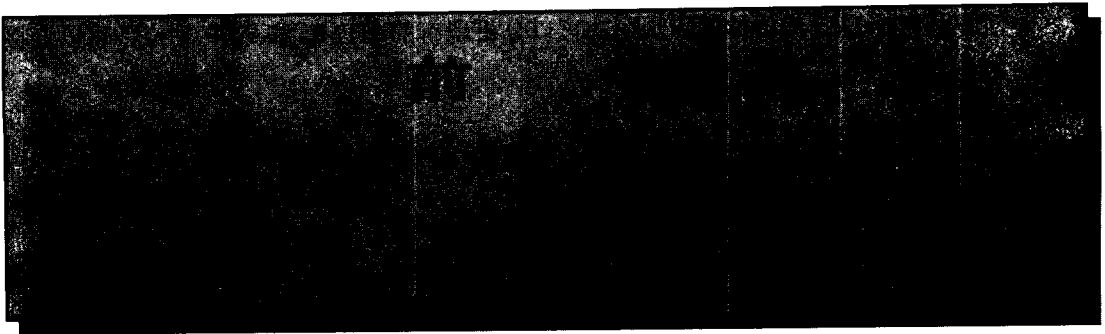
◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
网址 <http://www.pptph.com.cn>
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16
印张:26.25
字数:642 千字
印数:1-6 000 册

2000 年 12 月第 1 版
2000 年 12 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-08885-3/TP·1902

定价:41.00 元



Dreamweaver UltraDev 是一个专业的可视化 Web 应用程序编辑器。利用它，即使不懂编程，也可以轻松地把网页同大型数据库相连接。使用 Dreamweaver UltraDev 开发应用程序，在开发过程中可以即时浏览数据，并支持 ASP、JSP、CFML 服务器，能够通过 ODBC、JDBC、ADO 等与关系数据库相连，实现网页和用户的交互。这样就能够使手工编写代码或利用其他工具来开发网页应用程序的用户更快、更简单地完成设计工作。

Dreamweaver UltraDev 基于现有的 Dreamweaver API，具有功能强大的 JavaScript API，能够生成新的 Sever Objects（服务器对象）和 Server Behaviors（服务器行为）等，从而扩展了 UltraDev 的功能。

Dreamweaver UltraDev 是使用 Dreamweaver 核心技术的全新产品，可以运行于 Windows 2000/98/95/NT 及 Macintosh 系统之上。

Dreamweaver UltraDev 的特征

Dreamweaver UltraDev 除了自身特有的功能外，还提供了 Dreamweaver 3.0 的全部功能。

使用过 Dreamweaver 3.0 进行网页设计的用户，在进入 Dreamweaver UltraDev 时，就会看到一个非常熟悉的操作界面，Dreamweaver UltraDev 的大部分菜单和浮动面板都和 Dreamweaver 3.0 相同。不同的地方在于 Dreamweaver 3.0 是建立 HTML 网站的所见即所得网页编辑软件，而 UltraDev 是程序编辑器，是专门的网页开发软件。

- 使用 Dreamweaver UltraDev 的 Roundtrip HTML、Roundtrip XML 和 Roundtrip Server Markup 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver UltraDev 产生的源代码，能保持应用程序源代码的完整性。

- 使用 Dreamweaver UltraDev，开发人员可以利用它与 Macromedia Fireworks、Flash 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点，快速创建各种具有动态 HTML 特性的动画网页。

- 用户可以使用 Dreamweaver 的可扩展架构来扩展和定制 Web 应用，它可以让用户根据自己的风格来创建自己的对象、命令、快捷键和修改的菜单，用户也可以自己编写 JavaScript 代码，为 Dreamweaver UltraDev 创建新的行为和属性面板等来定制工作界面。

- 使用 Dreamweaver 的登记、检验和设计附注等协作特点的高效群组开发方式，可以以团队方式开发 Web 应用程序。

- 使用 UltraDev 集成的站点地图，可以分析现有的 HTML 和 ASP 站点，可以连接任何一种目录结构来管理文件。

UltraDev 开发 Web 应用的新特性

Dreamweaver UltraDev 除了可以设计 HTML 网页外，还可以特别拥有一个用来建立动态网页应用程序的工作环境，其作用和 Microsoft 公司的 Visual InterDev 极为相似。Macromedia Dreamweaver UltraDev 提供了快速 Web 应用开发可视化解决方案，是第一个能够让开发人员、编程人员和设计人员在多种服务器平台上，可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用的软件产品。

1. 支持 ASP、JSP、CFML

可以在同一个设计开发环境中建立 ASP（Active Server Pages）、JSP（Java Server Pages）和 ColdFusion 站点。

2. 即时数据预览

Dreamweaver UltraDev 可以在工作区内直接预览和编辑所选择的服务器端的数据，这样就可以为用户节约大量时间，减少重复动作。

3. 增加了 Server Behaviors（服务器行为）面板

可以帮助用户方便地添加一些服务器端数据库的操作，例如添加、删除记录，在记录之间移动等，可以很轻松地建立起用于显示、导航和更新数据库内容的页面。

4. 增加了数据绑定（Data Binding）面板

Dreamweaver UltraDev 数据绑定面板可以为用户的页面中的对象绑定动态的内容，用户无需书写代码，只需拖动网页元素，就可以插入动态的文本或者图像，将它们与列表、多选按钮、输入编辑框或者其他网页元素相连接。

5. 自动连接数据库对象

Dreamweaver UltraDev 不需要用户写 SQL（Structured Query Language）代码，甚至都不必懂得 SQL 语言就可以生成用户要连接数据库的所有代码。强大的数据库链接功能已融入到 Macromedia Dreamweaver 流行的设计样式中，用户可以方便地连接到任何一个 ODBC、JDBC 或 ADO 数据库，或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接，实现了连接、浏览和测试 SQL Server、Oracle8i、Sybase、Informix 和 IBM DB2 等工业标准化数据库的功能。

6. SQL 查询编辑器

SQL 查询编辑器可以方便地浏览数据库中的数据表、视图和存储过程。快速测试 SQL，以保证得到用户所希望的结果。当然，在这里，用户也可以编辑自己的 SQL 语句。

7. 在网页中利用动态元素

Dreamweaver UltraDev 不用编辑源代码便可直接构造 Web 应用程序，用户可以将当前网页中的文本、图像、表单对象、HTML 属性、ActiveX、Flash 以及其他对象参数动态格式化。并且，UltraDev 可以很容易地与 Microsoft Office、Microsoft Fireworks、Flash、Shockwave 等其他主流应用程序的内容相互连接。

8. 支持工业标准服务器

Dreamweaver UltraDev 支持 Microsoft IIS、Allaire ColdFusion、IBM WebSphere、BEA WebLogic 和 Netscape Enterprise Server 等工业标准服务器，并且可以方便地扩展支持其他类型的服务器，如 PHP 和 Tango。

9. 支持标准技术

Dreamweaver UltraDev 支持标准技术，使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用，这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS（Microsoft Internet Information Server）、创建 CFML 应用的 Allaire ColdFusion 以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 IPlanet Web Server、Enterprise Edition。

10. 广泛的数据库支持

可以选择使用 ODBC、JDBC、ADO 或其他数据库驱动程序来建立用户的站点和数据库的正确连接，支持 Oracle、SQL Server、Informix 和 Sybase 等标准工业数据库服务器。

11. 动态数据格式化

动态数据包括记录集、会话变量、请求对象以及命令对象。在创建好静态网页之后，就可以在网页中加入动态内容和服务器行为。

12. 功能扩展管理器（Extension Manager）

Dreamweaver UltraDev 是一个开放的系统，第三方插件开发商和用户可以开发各种 Extension 来增强其功能在使用 Dreamweaver 3.0 时，用户可以下载一些插件来加入到 Dreamweaver 的 Plugin 目录中，而 Dreamweaver UltraDev 提供的 Extension Manager 则可以使用户更方便地管理 Dreamweaver 插件。

安装时，Extension Manager 被放置在与 Dreamweaver UltraDev 相对独立的目录 \Extension Manager 中，安装完成后从 Commands（命令）菜单中选择 Manager Extension... 命令，可以启动 Extension Manager。

可以到 Macromedia Exchange 网站去寻找一些可用的 Extensions，Macromedia Exchange 网站提供了交换 Extension 的园地，用户可以下载、上传，这里也有评比、介绍等。下载的 Extension 文件的扩展名是 .mxd，把它放在 Dreamweaver UltraDev 的 Downloaded Extensions 目录下，直接在该文件上面双击鼠标就会启动 Extension Manager，并开始安装 Extension，当然也可以先启动 Extension Manager，再在其操作界面中选择安装 Extension。安装好的 Extension 会在 Extension Manager 视窗的上半部显示出来，选中

后会在下半部显示说明, 安装和删除 Extension 都可以在这里执行。大部分的 Extension 会在 Object 面板或菜单里面增加项目, 可以直接执行 Extension 的功能。

13. 加速网络时代电子交易应用中的项目交付

从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案(如电子商务、存货管理系统和企业内部网的数据库应用), Dreamweaver UltraDev 可以生成采用 ASP (Active Server Pages)、JSP (Java Server Pages) 和 CFML (ColdFusion Markup Language) 技术连接工业标准服务器的应用程序, 这就使得它成为能够满足当今各种应用开发需要的理想工具。

14. 实时数据流编著功能

此功能使用户能够在编著环境中预览实时可编辑数据的 Web 应用。应用开发人员可以检查数据库, 生成查询, 创建应用逻辑, 然后使用实时数据预览查看动态内容。这个独特功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换查看设计或测试功能所花费的时间, 使开发人员的工作效率更高。

本书编排

本书主要介绍了 Dreamweaver UltraDev 网页开发的技术和技巧。全书内容如下:

- 第一章介绍了 Dreamweaver UltraDev 所具有的各种功能及基本操作, 让用户对 Dreamweaver UltraDev 先有一些初步的认识。
- 本书第二章到第十三章讲述了 Dreamweaver UltraDev 中的文本、图像、图层、框架与框架集、模板和库、历史、样式、表格、表单、超级链接、行为、时间线、站点的管理等具体使用方法及技巧。同时, 我们在讲述不同命令时, 还插入了详实的例子, 从不同的角度讲解了如何使用 Dreamweaver UltraDev 设计网页。
- 第十四章和第十五章, 从 Dreamweaver UltraDev 的实质出发, 介绍了 Dreamweaver UltraDev 实现各种功能的途径, 分别讲述了 HTML 与 DHTML、XML 语言。
- 第十六章为多媒体部分, 详细讲解了如何在网页中插入多媒体, 实现精彩动画网页。
- 第十七章为定制 Dreamweaver UltraDev 的内容, 根据 Dreamweaver UltraDev 的完全可定制特性, 用户可以自定义工作环境或者增加其功能。
- 第十八和十九章讲述了服务器行为和数据绑定面板、UltraDev 的数据库与动态特性, 介绍了如何从静态网页创建具有动态特性的网页, 如何使用 Dreamweaver UltraDev 开发网络应用程序。
- 第二十章为使用 Dreamweaver UltraDev 设计网页的综合指导, 我们从设计个人网页和大型商业网站的实例出发, 阐述了网页制作的步骤和注意事项。

本书适用于网页制作与开发的中高级设计人员, 也可以作为设计与开发网页过程中学习查阅的参考书。本书通过对 Dreamweaver UltraDev 各项功能的介绍, 并在对表单设计、动画制作、行为应用、JavaScript 程序实现动态效果、DHTML 与 CSS 等高级技术提供许

多经典实例的基础上，多角度、全方位地讲解了 Dreamweaver UltraDev 在网页制作与开发方面的强大功能。全书力求通俗易懂、实例丰富、图文并茂，可以使读者快速掌握并精通 Dreamweaver UltraDev。

本书作者长期从事于网页设计与开发、多媒体创作和图像处理的工作，在网上经营有自己的特色网站，具有丰富的实践经验。本书凝聚了编者和潇湘工作室其他人员的心血和汗水，希望通过我们的努力，能使您的网页制作与开发水平更上一个新的台阶。

网页制作与开发是一门深奥的技术。本书是作者长期从事此项工作的实践和经验的一些总结，希望它能够起到抛砖引玉的作用，并以此推动网页制作与开发技术的发展。由于时间仓促水平有限，书中错误疏漏之处在所难免，恳请专家、同行及广大读者指正。

编者

2000.8

第一章

初识 Dreamweaver UltraDev

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司最新推出的专业化、可视化的网页应用开发程序编辑器，它以 Dreamweaver 3.0 核心框架为基础，其可视化的数据库开发环境可以轻松实现网页与数据库的连接。

Dreamweaver 3.0 是专门为创建可视化网页与应用设计的，而 Dreamweaver UltraDev 则是专门为创建可视化动态网页应用和编写包含 ASP (Active Server Pages)、JSP (Java Server Pages) 或 CFML (ColdFusion Markup Language) 脚本语言的 HTML 而设计的。Dreamweaver UltraDev 用这些语言来增强它的功能。它的优点是，用户能够得心应手地产生 HTML 代码，可以直接使用它产生的最终产品，而无需清除不必要的代码。

Dreamweaver UltraDev 新增加的 Data Binding (数据绑定) 面板可以为页面中的对象绑定动态内容，用户无需书写代码，只需拖动网页元素，就可以插入动态文本或者图像。新增加的 Server Behaviors (服务器行为) 面板，可以帮助用户方便地添加一些服务器端数据库的操作。Dreamweaver UltraDev 可以像其他文本编辑器一样处理 DHTML：可以建立 DIV，对它们赋值，用 CSS 定位，最后用 JavaScript 进行控制。

1.1 安装 Dreamweaver UltraDev

安装 Dreamweaver UltraDev 的过程如下：

(1) 在资源管理器中双击 Dreamweaver UltraDev 安装盘中的 setup 文件，此时加载安装向导程序准备安装。随后出现 Welcome to the Dreamweaver UltraDev Setup Program 对话框。



说明

Welcome to...对话框建议用户在安装过程前最好先退出其他应用程序，以防安装程序出错。

(2) 单击 Next 按钮，出现 Dreamweaver UltraDev 使用协议对话框，如图 1-1 所示，询问是否接受协议中的所有项目。此时单击 Yes 按钮接受协议。

(3) 出现设置安装路径的对话框，如图 1-2 所示。系统设置安装路径的默认文件夹为 C:\Program Files\Macromedia\。单击 Next 按钮。



说明

如果需要在其他位置设置安装路径，可单击 Browse 按钮，确定需要的路径。

(4) 出现选择默认编辑器的对话框，如图 1-3 所示。选择需要的默认编辑器后，单击 Next 按钮，出现如图 1-4 所示的对话框。

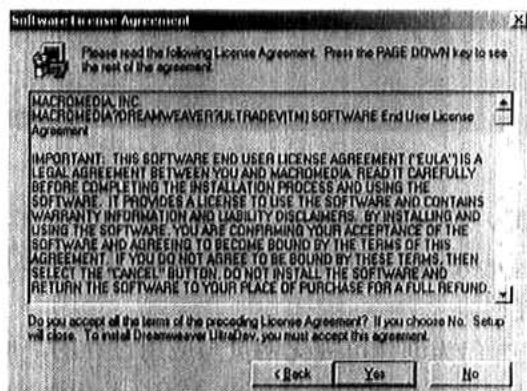


图 1-1 Dreamweaver UltraDev 使用协议

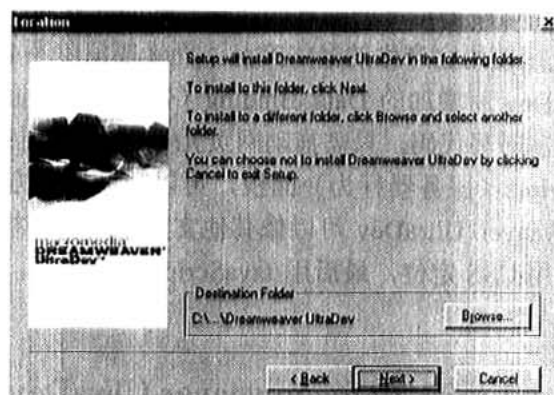


图 1-2 设置安装路径对话框

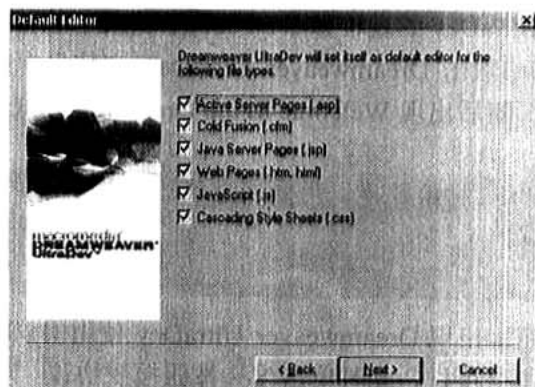


图 1-3 选择默认编辑器

(5) 在图 1-4 中, 安装程序将在系统中建立 Dreamweaver UltraDev 的程序组, 即选择“开始”菜单→“程序”项后出现的名称。

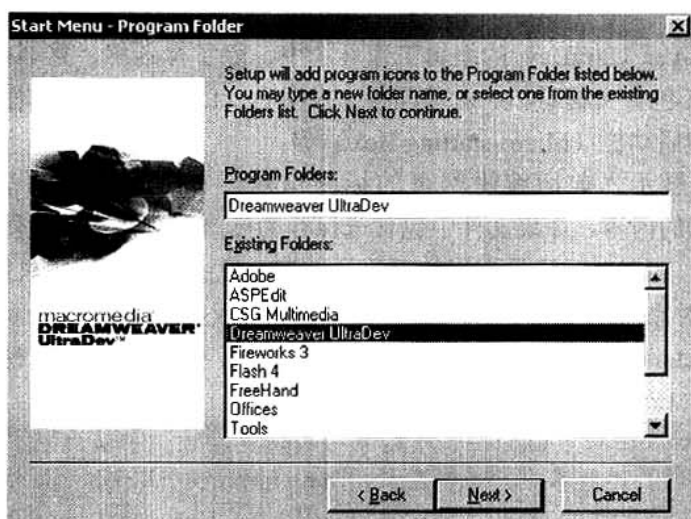


图 1-4 设置在程序菜单中的名称

(6) 单击 Next 按钮, 出现如图 1-5 所示的 Start Copying Files 对话框。

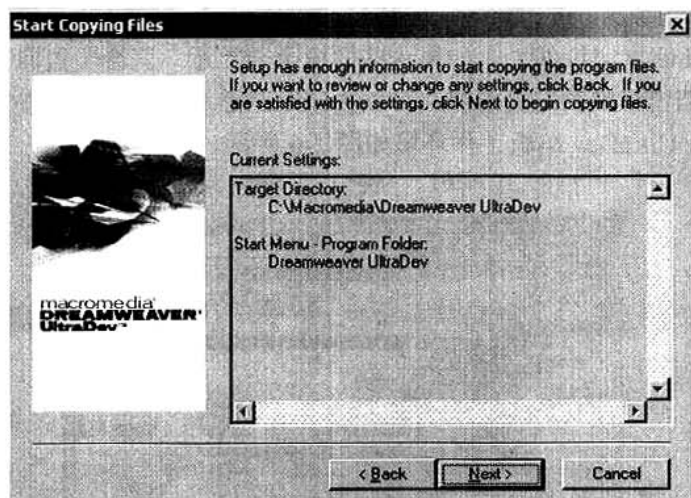


图 1-5 开始复制文件对话框

(7) 单击 Next 按钮, 开始安装进程复制文件, 复制完毕后出现 Setup Complete 对话框。

(8) 单击 Finish 按钮完成安装, 此时将出现包含 UltraDev Welcome 和 UltraDev Resources of interest 等内容的 Resources Of Interest 网页。在 UltraDev Welcome 中, 提供了打开本地网页 UltraDev ReadMe 的链接以及下载 Shockwave 8.0 来运行 Show Me movies 的链接。

1.2 Dreamweaver UltraDev 的工作环境

在 Dreamweaver UltraDev 的编辑工作环境中，除了标题栏、菜单栏和状态栏等常用的窗口组件外，还包含文档窗口、对象面板、发射台（Launcher）、属性检查器（Property Inspector）和微型启动栏（Micro-starting Box）等。

标题栏用于显示当前所编辑网页的标题信息。在 HTML 源代码中，显示的是 `<title></title>` 之间的内容。如果文件中包含未保存的修改，则还显示文件名和星号。

Dreamweaver UltraDev 将最常用的对象加入到对象面板中，用户只需在对象面板中直接单击或者拖动对象，就可实现对象的插入。对象面板包括普通对象（Common）、特殊字符对象（Characters）、表单对象（Form）、框架对象（Frames）、文件头对象（Head）、不可见元素对象（Invisibles）等。



说明

通常，还将常用工具集成到浮动面板中，通过浮动面板实现综合操作。用户在设计网页的过程中，通常会使用 Dreamweaver UltraDev 提供的浮动面板。

Dreamweaver UltraDev 提供的浮动面板有 Behaviors（行为）、CSS Styles（CSS 样式）、Data Bindings（数据绑定）、Frames（框架）、History（历史）、HTML Styles（HTML 样式）、HTML Source（HTML 源代码）、Launcher（发射台）、Layers（图层）、Library（库）、Objects（对象）、Properties（属性）、Server Behaviors（服务器行为）、Templates（模板）、Timelines（时间线）。如果这些面板全部显示，就会覆盖网页内容。用户要想更清楚地看到文档窗口中的网页内容，可以关闭这些浮动面板，以节省文档窗口的空间。

Dreamweaver UltraDev 编辑工作环境如图 1-6 所示。

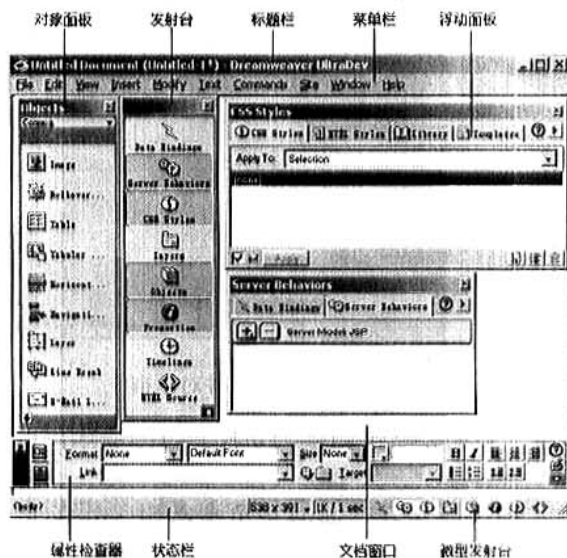


图 1-6 Dreamweaver UltraDev 编辑工作环境

1.2.1 对象面板

对象面板的作用是为了方便在网页中插入各种对象。

一、对象面板的基本操作

1. 显示和隐藏对象面板

从 Window（窗口）菜单中选择 Objects（对象）命令，或直接按 Ctrl+F2 组合键，便可显示或隐藏对象面板。

2. 插入对象

要在网页中插入对象，只要单击对象面板中对应的按钮或拖动对象按钮到文档窗口中即可。

根据 Dreamweaver UltraDev 的可定制性，用户可以定制对象面板中的按钮，即可在这些面板中修改面板中的任意对象，或创建自己的对象。

3. 显示需要的对象面板

对象面板采用多层结构，将不同类型的对象按钮放置在不同的浮动面板层中，只要单击对象面板右上角的弹出快捷菜单按钮，打开一个快捷菜单，就可以在弹出的快捷菜单中选中要显示的对象面板。如图 1-7 所示。

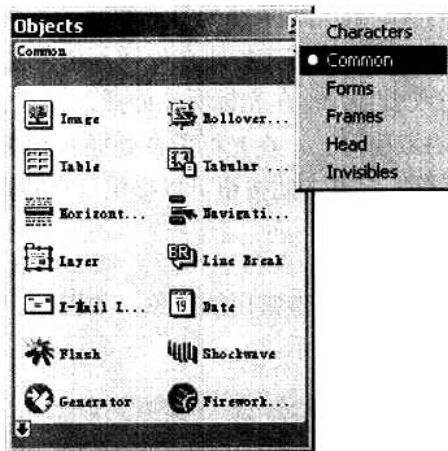


图 1-7 使用弹出快捷菜单切换对象面板

二、Characters 对象面板

编辑网页时，往往需要向网页中添加特殊字符。以前，在使用 HTML 源代码编辑网页时，如果要插入特殊字符，需要书写 HTML 实体代码或者数字代码。Dreamweaver UltraDev 将常用的特殊字符集成到一个特殊字符面板中，用户只需单击面板中的特殊字符按钮，或者直接将按钮拖动到文档窗口中，即可实现特殊字符的插入。



面板中的符号大多数在文档窗口中不显示，需要到浏览器中观察效果。

说明

Characters 对象面板如图 1-8 所示。

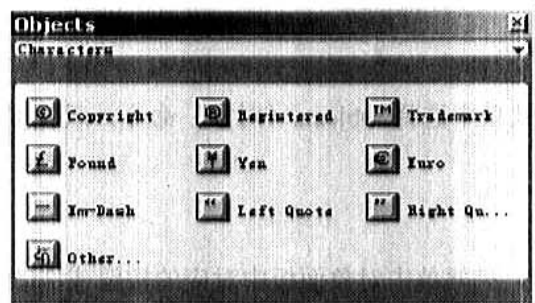


图 1-8 Characters 对象面板

面板中的特殊字符功能分别介绍如下：

- Copyright (版权符号)：在光标所在处插入版权符号“©”。
- Registered (注册商标符号)：在光标所在处插入注册商标符号“®”。
- Trademark (商标符号)：在光标所在处插入商标符号“™”。
- Pound (磅符号)：在光标所在处插入磅（货币）符号。
- Yen (日元符号)：在光标所在处插入日元（货币）符号。
- Euro (欧元符号)：在光标所在处插入欧元（货币）符号。
- Em-Dash (全角横线)：在光标所在处插入全角横线。
- Left Quote (左双引号)：在光标所在处插入左双引号。
- Right Quote (右双引号)：在光标所在处插入右双引号。
- Other (其他字符)：单击此按钮可以提供一特殊字符集，例如 é 和 ç 等。

三、Common 对象面板

Common (普通对象) 面板中包含最常用的对象，如图像、表格、框架、图层和其他多媒体对象。普通对象面板如图 1-9 所示。

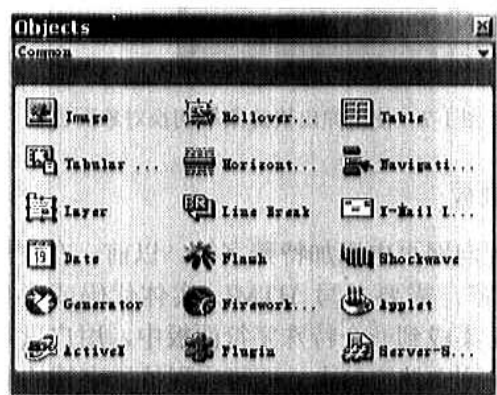


图 1-9 普通对象面板

普通对象面板所包含项目的功能分别介绍如下：

-  **Image (图像)**：把图像插入光标所在处。单击此按钮，弹出 **Select Image Source** (选择图像源文件) 对话框，从中可以选择要插入的图像文件。
-  **Rollover Image (滚动图像)**：在文档窗口中插入滚动图像。当光标移过图像区域时会用另一幅图像来代替当前图像，而当鼠标移离图像区域时，图像又恢复原始图案，以实现图像的动态转换。
-  **Table (表格)**：把表格插入到光标所在处。在对话框中输入表格行数、列数、宽度、高度等属性值。
-  **Tabular Data (表格化数据)**：把带数据的表格插入光标所在处 (如从 Microsoft Excel 中导出的含有分隔符的文本文件)。
-  **HR (水平线)**：在光标所在处插入一条水平线。
-  **Navigation Bar (导航栏)**：插入一组用于站点的导航栏。
-  **Layer (图层)**：要创建图层，单击该按钮，然后将鼠标指针移动到文档窗口中并进行拖动，即可设置图层的大小和位置。在默认情况下，Dreamweaver UltraDev 创建的图层由 DIV 标记定义。使用属性检查器可以选择不同标签或改变图层参数的默认设置。
-  **Line Break (换行符)**：在光标所在处插入换行符 (
)。也可以通过 Shift+Enter 组合键来插入换行符。
-  **E-Mail Link (电子邮件链接)**：在光标所在处插入电子邮件链接。在对话框中输入链接的内容和电子邮件地址。
-  **Date (日期)**：在光标所在处插入日期。单击该按钮，会弹出 **Insert Date** (插入日期) 对话框。在此对话框中可以指定日期格式，并可指示 Dreamweaver UltraDev 是否在每次保存文件时都更新日期。
-  **Flash (Flash 动画)**：在光标所在处插入 Flash 动画。单击此按钮，会弹出 **Select File** (选择文件) 对话框，在该对话框中可以选择动画文件。还可通过设置属性检查器为所插入的动画指定其他属性值。
-  **Shockwave (Shockwave 动画)**：在光标所在处插入 Shockwave 电影。单击此按钮，会弹出 **Select File** (选择文件) 对话框，在该对话框中可以选择一个电影文件。也可以使用属性检查器来指定电影文件。
-  **Generator (Generator 对象)**：在光标所在处插入 Generator 对象。可以使用 Flash 创建 Generator 文件或从系统内置的 Generator 模板中打开文件。
-  **Fireworks HTML (Fireworks HTML)**：在光标所在处插入用 Fireworks 生成的 HTML 文档和图像。
-  **Applet (Java 程序)**：在光标所在处插入 Java 程序。只有在浏览器中查看时 Java 程序才出现。单击此按钮，会弹出 **Select File** (选择文件) 对话框，在该对话框中可以指定具有程序代码的文件。还可以用属性检查器设置 Java 程序的其他属性。
-  **ActiveX (ActiveX 控件)**：在光标所在处插入 ActiveX 控件。利用属性检查器可以对指定源文件和 ActiveX 控件进行设置。
-  **Plugin (插件)**：使用 EMBED 标记在光标所在处插入一个文件，该文件需要

Netscape 插件来回放。单击此按钮，会弹出 Select File（选择文件）对话框，在该对话框中可以指定源文件。

-  SSI（Server-Side Include）：在光标所在处插入服务器端引用文件。Select File 对话框出现，在该对话框中可以选择一个要引用的源文件。

四、Forms 对象面板

Forms 对象面板包含表单和表单元素的按钮，用于在文档窗口中插入表单，例如插入表单、文本框、单选按钮、复选按钮等。表单对象面板如图 1-10 所示。

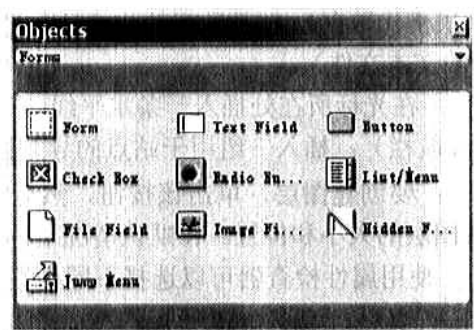


图 1-10 表单对象面板



注意

在插入表单元素之前，要把插入点置于表单域之内，因为表单域之外的元素在浏览器中不显示。如果想要在表单之外插入一个表单元素，此时会出现一个对话框，询问是否要在该表单元素周围添加表单标记。如果单击 Yes，则插入一个包含该表单元素的新表单；如果单击 No，则插入没有表单元素的表单。

表单对象面板所包含对象的功能分别是：

-  Form（表单）：在光标所在处插入表单。表单边界在文档窗口中不可见，要显示表单边界，可从 View（查看）菜单中选择 Invisible Elements（不可见元素）命令。
-  Text Field（文本域）：在光标所在处插入文本域。可以在属性检查器中对其名称、大小和初始值进行设置。
-  Button（按钮）：在光标所在处插入按钮，默认的名称和值为 Submit（提交）。在插入按钮之前，要把插入点置于表单边界之内，因为在表单之外的按钮在浏览器中不显示。可以使用属性检查器来对其名称、标签和动作进行设置。
-  Checkbox（复选框）：在光标所在处插入复选框。可以在属性检查器中对其名称、值（当选择时）和初始状态进行设置。
-  Radio Button（单选钮）：在光标所在处插入单选钮。可以在属性检查器面板中设置名称、值（当选择时）和初始状态。
-  List/Menu（列表菜单）：在光标所在处插入列表或弹出下拉式菜单。可以在属性检查器面板中设置名称、类型和列表值。
-  File Field（文件域）：在光标所在处插入文件域。可以在属性检查器中设置名称、大小和初始值。
-  Image Field（图像域）：在光标所在处插入图像域。可以在属性检查器中对其

其名称、大小、替代文本和源文件进行设置。

-  Hidden Field (隐藏域): 在光标所在处插入隐藏域。可以在属性检查器中设置名称和值。
-  Jump Menu (跳转菜单): 在光标所在处插入一个 URL 弹出菜单, 会弹出一个对话框, 可以在此对话框里对其进行设置。跳转菜单是网页上的一个下拉列表, 通过在列表中选择相应的选项, 再运行其脚本程序就可以跳转到相应的网页。

五、Frames 对象面板

Frames (框架) 对象面板包含网页制作中常用的一些框架布局按钮, 用于有选择地在网页中插入框架。框架对象面板如图 1-11 所示。

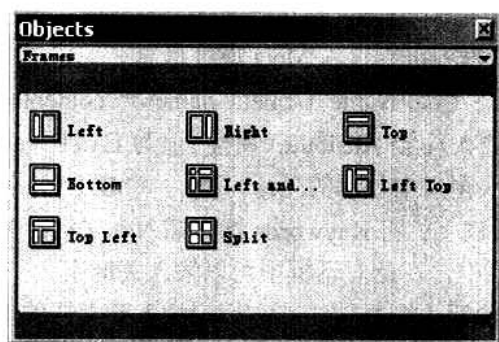


图 1-11 框架对象面板

框架对象面板中对象的功能分别介绍如下:

-  Left 型框架: 创建框架集并在当前框架的左边添加一个细长的空框架。
-  Right 型框架: 创建框架集并在当前框架的右边添加一个细长的空框架。
-  Top 型框架: 创建框架集并在当前框架的上面添加一个细长的空框架。
-  Bottom 型框架: 创建框架集并在当前框架的下面添加一个细长的空框架。
-  Left & Top 型框架: 创建框架集并在当前框架的左边和上面分别添加一个细长的空框架, 在本框架集的左上角添加一个小的空框架。
-  Left Top 型框架: 创建框架集并在当前框架的上面添加一个细长的空框架, 在两个框架的左边添加另一个框架。
-  Top Left 型框架: 创建框架集并在当前框架的左边添加一个细长的空框架, 在两个框架的上面添加另一个框架。
-  Split 型框架: 创建框架集并将整个框架集分成四个框架, 即创建三个新的空框架, 把右下角的框架置为当前框架。

六、Head 对象面板

Head 对象面板的作用是方便地处理 HTML 文件的 <Head> 标记和 </Head> 标记之间的内容。面板中包含有为文档的 Head 部分添加元素的对象。

单击这些图标, 可在打开的属性检查器中设置相应的对象属性。

Head 对象面板如图 1-12 所示。