

IBM—PC 软件应用基础

上册

● 刘风兰 张发源 杨长宝
王 征 宋立军 李世俊 编著
● 黑龙江科学技术出版社

IBM-PC 软件应用基础 上册

刘凤兰 张法源 杨长宝 编著
王 征 宋立军 李世俊

黑龙江科学技术出版社

883935

73.8782
C430

5车

图 8 情

IBM-PC 软件应用基础 下册

刘凤兰 张法源 杨长宝 编著
王 征 宋立军 李世俊

黑龙江科学技术出版社

(黑) 新登字第 2 号

责任编辑: 高 巍

封面设计: 刘连生

IBM-PC 软件应用基础 上册

刘凤兰 张法源 杨长宝 编著
王 征 宋立军 李世俊

黑龙江科学技术出版社出版

(哈尔滨市南岗区建设街 35 号)

天津隆达科技开发公司激光照排制版

天津市静一胶印厂印刷 新华书店天津发行所发行

787×1092 毫米 16 开本 18.75 印张 445 千字

1992 年 5 月第 1 版 · 1992 年 5 月第 1 次印刷

印数: 1-3000 册

ISBN 7-5388-1916-9 / TP · 39

上册定价: 11.00 元

(黑) 新登字第 2 号

责任编辑: 高 巍

封面设计: 刘连生

IBM-PC 软件应用基础 下册

刘凤兰 张法源 杨长宝 编著
王 征 宋立军 李世俊

黑龙江科学技术出版社出版

(哈尔滨市南岗区建设街 35 号)

天津隆达科技开发公司激光照排制版

天津市静一胶印厂印刷 新华书店天津发行所发行

787×1092 毫米 16 开本 16.3 印张 387 千字

1992 年 5 月第 1 版 · 1992 年 5 月第 1 次印刷

印数: 1-3000 册

ISBN 7-5388-1916-9 / TP · 39

下册定价: 10.00 元

序 言

随着国民经济和科学技术的迅速发展, IBM-PC 微型计算机的应用日益广泛。由单项程序设计、数据库管理, 发展到应用软件系统的开发和研制, 在通讯、系统工程、计算机辅助设计、计算机辅助数学、实现管理现代化等方面都取得了很大进展。

关于计算机普及与应用方面的书籍虽有不少, 但从实用角度出发, 深入地论述, 从编程、操作到应用, 从文字处理到科学管理的教材, 迄今仍属少见。

《IBM-PC 软件应用基础》这本书, 则重于编程, 计算机使用和数据库管理, 内容由浅入深, 自成体系。先让读者从 BASIC 语言入手, 掌握 BASIC 程序设计方法、编程技巧和上机操作, 再拓宽对计算机操作与管理的知识面——深入学习和了解 PC-DOS 的功能, 汉字的使用与文字编辑方法, 以便更有效地利用计算机资源, 最后掌握数据库的应用。书中还附有大量例题和习题。本书内容丰富、新颖, 具有普及性、实用性, 给读者提供了较系统地学习资料。

相信本书的出版对于大、专院校师生, 各种培训班、学习班、科研工作者、工程技术人员及管理人员将有较大裨益。

中国社会经济系统工程学会理事

天津市自动化学会常务理事

天津纺织工学院计算中心主任

吴翼平教授

1992 年 5 月 1 日于天津纺织工学院

内 容 提 要

全书分上下两册（第一篇至第三篇为上册，第四篇及附录为下册）共计四篇。第一篇是 IBM-PC 高级 BASIC 语言程序设计，共十一章。前八章是 BASIC 语言基础部分，主要介绍了 BASIC 语言的语法规则和编程方法，第九章至第十一章是扩展和提高部分，分别介绍了 BASIC 的绘图与音乐、数据文件和编程技术。第二篇是 PC-DOS 操作系统命令及其使用方法，共六章。主要介绍了常用 DOS 命令，批文件、行编辑、CONFIG.SYS 文件和 CCDOS 汉字的使用方法。第三篇是中文文字编辑软件（WORD STAR），共两章。主要介绍了中文文字编辑软件的基本操作和编辑技巧。第四篇是高速关系数据库 FOXBASE PLUS 管理系统，共八章。主要介绍了数据库的基本操作，屏幕格式、报表输出等程序设计方法和编程技巧。在第一篇与第四篇中附有大量例题和习题，第二篇、第三篇中也附有例题供读者学习查阅。

本书从普及微机应用的角度出发，四篇内容自成体系。初学者一般可按顺序从基本编程、基本操作到实际应用逐步学习，循序渐进，也可以有选择地学习各篇。本书适用于大、专教材和从事计算机工作人员的培训教材，也是科研工作者、工程技术人员和从事管理工作人员使用计算机的学习用书和参考资料。

目 录

第一篇 高级 BASIC 语言程序设计

第一章 电子计算机的基本知识	(2)
第一节 电子计算机的发展概况	(2)
第二节 电子计算机系统的组成	(2)
第三节 电子计算机中数的表示方法——二进制	(4)
一、为什么要用二进制数	(4)
二、十进制数和二进制数之间的转换	(4)
三、十进制数和八进制数之间的转换	(5)
四、二进制数和十六进制数之间的转换	(5)
第四节 程序设计语言的概念与发展	(6)
一、机器语言	(6)
二、汇编语言	(7)
三、高级语言	(7)
四、高级程序设计语言的发展	(8)
第五节 IBM-PC 微型计算机	(8)
一、IBM-PC 的硬件结构特点	(8)
二、IBM-PC 机配有丰富的系统软件 and 应用程序。	(9)
习题一	(10)
第二章 BASIC 语言的基本概念	(11)
第一节 BASIC 语言的特点	(11)
第二节 BASIC 语言的基本词法	(12)
一、语法格式描述中用的符号	(12)
二、BASIC 语言的基本字符	(12)
三、数值型常数	(13)
四、变量	(14)
五、内部函数	(14)
六、算术表达式	(15)
第三节 BASIC 语言的程序结构	(16)
一、BASIC 语句的构成	(16)
二、BASIC 程序的结构	(16)
习题二	(17)
第三章 BASIC 语言的基本语句	(18)
第一节 赋值语句(LET)	(18)

一、几点说明	(18)
二、应用举例	(19)
第二节 键盘输入语句(INPUT)	(20)
一、几点说明	(20)
二、应用举例	(20)
第三节 读数置数语句和恢复数据区指针语句	(21)
一、读数 / 置数语句(READ / DATA)	(21)
二、恢复数据语句(RESTORE)	(22)
三、应用举例	(22)
第四节 显示输出语句(PRINT)	(23)
一、几点说明	(23)
二、输出格式及标点符号在 PRINT 语句中的作用	(24)
第五节 打印输出语句(LPRINT)	(25)
第六节 IBM-PC 上机操作	(26)
一、机器启动 DOS 系统	(26)
二、启动 BASIC 解释程序	(26)
三、IBM-PC 的键盘及其使用	(26)
四、常用键盘命令	(28)
五、BASIC 常用命令	(29)
六、程序的修改	(30)
七、用于磁盘文件的 BASIC 命令	(30)
第七节 控制输出格式的语句和函数	(32)
一、TAB 函数	(32)
二、SPC 函数	(33)
三、自选格式显示语句 (PRINT USING)	(33)
第八节 注释、暂停、结束和 RANDOMIZE 语句	(36)
一、注释语句 (REM)	(36)
二、暂停语句 (STOP)	(36)
三、结束语句 (END)	(37)
四、RANDOMIZE 语句	(37)
习题三	(37)
第四章 条件转移语句	(40)
第一节 问题的提出	(40)
第二节 框图	(40)
第三节 控制结构	(41)
一、顺序结构	(41)
二、选择结构	(41)
三、循环结构	(42)

第四节 关系表达式、逻辑表达式	(43)
一、关系表达式	(43)
二、逻辑表达式	(44)
第五节 无条件转移语句 (GOTO)	(45)
第六节 条件转移语句 (IF.ON)	(46)
一、条件语句共有三种格式	(46)
二、IF 语句的嵌套	(50)
第七节 条件语句的应用	(50)
一、IF 语句在分支结构中的应用	(50)
二、IF 语句在循环结构中的应用	(56)
习题四	(62)
第五章 循环	(63)
第一节 循环语句的引出	(63)
第二节 步长循环语句 (FOR—NEXT)	(66)
一、语句格式与功能	(66)
二、FOR—NEXT 语句的执行过程	(66)
三、初值、终值、步长关系	(67)
四、几点说明	(68)
五、利用 FOR—NEXT 语句进行程序设计	(68)
第三节 多重循环 (WHILE—WEND)	(70)
一、多种循环的概念	(70)
二、双循环的执行过程	(72)
三、关于多循环的一些说明	(72)
四、多重循环的应用举例	(73)
第四节 当循环语句 (WHILE—WEND)	(75)
第五节 综合应用举例	(78)
习题五	(88)
第六章 子程序和自定义函数	(90)
第一节 转子语句和返回语句 (GOSUB RETURN)	(90)
一、转子语句 (GOSUB)	(91)
二、返回语句 (RETURN)	(91)
第二节 ON—GOSUB 语句	(93)
第三节 应用举例	(94)
第四节 自定义函数和自定义函数语句	(98)
习题六	(101)
第七章 数组	(102)
第一节 数组和下标变量	(102)
第二节 一维数组的应用	(104)

第三节 多维数组的应用	(112)
习题七	(121)
第八章 字符串	(123)
第一节 字符串常量和变量	(123)
一、字符串常量	(123)
二、字符串变量	(123)
第二节 字符串的输入和输出	(124)
一、字符串的输入	(124)
二、字符串的输出	(126)
第三节 字符串的比较	(126)
一、ASCII 代码	(126)
二、比较字符串方法	(126)
第四节 字符串相加及字符串函数	(126)
一、字符串相加	(126)
二、字符串与数值转换函数	(127)
三、字符串处理函数	(129)
第五节 应用举例	(131)
习题八	(133)
第九章 图形显示与音乐	(135)
第一节 显示方式和颜色的选择	(135)
一、屏幕显示方式	(135)
二、屏幕显示方式选择语句 (SCREEN)	(135)
三、颜色选择语句 (COLOR)	(136)
四、屏幕坐标的定位	(137)
第二节 画点和画线语句	(139)
一、画点语句 (PSET PRESET)	(139)
二、画线语句 (LINE)	(141)
第三节 绘图、画椭圆语句	(142)
一、绘图语句 (DRAW)	(142)
二、画椭圆语句 (CIRCLE)	(144)
第四节 涂色语句 (PAINT)	(145)
第五节 声响和音乐语句	(145)
一、声音语句	(146)
二、音乐语句	(146)
习题九	(147)
第十章 数据文件	(148)
第一节 顺序文件	(148)
一、顺序文件的打开、关闭	(148)

二、顺序文件的建立和输出	(149)
三、顺序文件的输入	(150)
四、顺序文件的添加	(151)
五、顺序文件的修改	(151)
第二节 随机文件	(153)
一、随机文件的打开和关闭	(153)
二、随机文件的建立和输出	(153)
三、随机文件的添加	(156)
四、随机文件的输入	(156)
五、随机文件的修改	(157)
习题十	(158)
第十一章 编程技术	(159)
第一节 “菜单”设计技术	(159)
第二节 模块化程序设计与链接技术	(160)
一、链接语句 (CHAIN)	(160)
二、传送变量语句 (COMMON)	(161)
第三节 错误陷阱技术	(162)
一、允许用户在程序中设置的中断陷阱	(162)
二、陷阱技术的使用方法	(162)
三、陷阱设置语句及有关辅助函数	(162)
习题十一	(167)

第二篇 PC-DOS 操作系统命令及其使用方法

第一章 基本概念	(170)
第一节 基本概念	(170)
一、什么是操作系统	(170)
二、DOS 的基本结构	(172)
三、软盘及其驱动器	(173)
四、硬盘	(176)
五、文件、文件名、文件目录	(177)
第二节 DOS 使用的键盘	(182)
一、几个特殊的操作键	(183)
二、DOS 常用的控制键	(183)
三、DOS 常用的编辑键	(184)
第三节 DOS 的启动	(184)
一、冷启动	(184)
二、热启动	(185)
三、DOS 的启动过程	(186)

第二章 常用 DOS 命令及其使用	(188)
第一节 概述	(188)
一、DOS 命令的类型	(188)
二、DOS 命令格式的说明	(188)
三、DOS 命令中参数的说明	(188)
第二节 磁盘操作类命令	(189)
一、DISK COPY (软盘复制) 命令	(189)
二、DISK COMP (软盘比较) 命令	(190)
三、FORMAT (磁盘格式化) 命令	(191)
四、FDISK (硬盘设置) 命令	(193)
五、CHKDSK (检查磁盘) 命令	(195)
第三节 目录操作命令	(197)
一、DIR (显示目录) 命令	(197)
二、MKDIR (建立子目录) 命令	(198)
三、CHDIR (显示或改变当前目录) 命令	(199)
四、RMDIR (删除子目录) 命令	(200)
五、TREE (显示目录结构) 命令	(200)
六、PATH (建立外部命令的搜索路径) 命令	(201)
第四节 文件操作类命令	(202)
一、COPY (复制文件) 命令	(202)
二、COMP (文件比较) 命令	(203)
三、RENAME (更改文件名) 命令	(204)
四、ERASE 或 DEL (删除文件) 命令	(205)
五、TYPE (显示文件的内容) 命令	(205)
第五节 其它的 DOS 命令	(206)
一、DATE (系统日期) 命令	(206)
二、TIME (系统时间) 命令	(206)
三、CLS (清屏幕) 命令	(207)
四、VER (版本) 命令	(207)
五、VOL (卷标) 命令	(207)
六、SYS (系统传送) 命令	(207)
七、PROMPT (设置系统提示符) 命令	(208)
八、ATTRIB (设置文件属性) 命令	(209)
九、BREAK (控制中断) 命令	(209)
十、GRAPHICS (打印屏幕图形) 命令	(210)
十一、LABEL (卷标) 命令	(210)
十二、RECOVER (修复) 命令	(211)
十三、I/O 重定向	(211)

十四、I/O 的管道操作	(212)
第三章 DOS 的批命令	(213)
第一节 什么是批文件	(213)
一、建立与运行批文件	(213)
二、自动批命令文件	(214)
第二节 批命令文件中的虚参数和实参数	(214)
第三节 批子命令	(215)
一、CALL 子命令	(215)
二、ECHO 子命令	(216)
三、FOR 子命令	(216)
四、GOTO 子命令	(217)
五、IF 子命令	(217)
六、PAUSE 子命令	(218)
七、REM 子命令	(218)
八、SHIFT 子命令	(219)
第四节 批处理文件应用举例	(220)
第四章 行编辑程序 (EDLIN) 的使用	(222)
第一节 概述	(222)
一、行编辑程序 EDLIN 的功能	(222)
二、DOS 编辑键	(222)
三、启动行编辑程序	(223)
第二节 EDLIN 命令	(223)
一、插入命令 I	(223)
二、显示命令 L	(224)
三、删除命令 D	(224)
四、编辑行命令	(225)
五、存盘并退出命令 E	(225)
六、退出命令 Q	(226)
七、查找命令 S	(226)
八、替换命令 R	(227)
九、复制命令 C	(228)
十、移动命令 M	(229)
十一、添加命令 A	(230)
十二、写入命令 W	(230)
十三、页显示命令 P	(230)
十四、传送命令 T	(231)
第三节 EDLIN 命令总结	(231)
第五章 系统配置文件 (CONFIG.SYS)	(232)

第一节 系统配置文件简述	(232)
第二节 系统配置命令	(233)
一、BREAK (中断设置) 命令	(233)
二、BUFFERS (缓冲区) 命令	(233)
三、COUNTRY (国家) 命令	(233)
四、DEVICE (安装设备驱动程序) 命令	(235)
五、FCBS (文件控制块个数) 命令	(235)
六、FILES (文件个数) 命令	(235)
七、LASTDRIVE (设置最大驱动器数目) 命令	(235)
八、SHELL (设置外壳命令处理程序) 命令	(236)
九、STACKS (设置堆栈空间) 命令	(236)
第六章 CCDOS 操作系统	(237)
第一节 CCDOS 的组成与启动	(237)
一、CCDOS 的组成	(237)
二、CCDOS 的启动	(238)
第二节 汉字输入方法	(238)
一、汉字输入的有关操作	(239)
二、区位码输入法	(240)
三、首尾码输入法	(241)
四、汉语拼音码输入法	(243)
五、快速输入	(244)
第三节 汉字的打印	(244)
第七章 DOS 命令总结	(246)

第三篇 中文文字编辑软件 WORD STAR

第一章 中文文字编辑软件 WORD STAR 基本操作	(271)
第一节 如何启动中文 WORD STAR 软件	(271)
一、中文 WORD STRD 软件的全部文件	(271)
二、中文 WORD STAR 软件的启动	(271)
第二节 中文 WORD STAR 命令	(272)
一、进入编辑状态命令 D 和基本编辑操作	(272)
二、进入打印文件状态命令 P	(276)
三、更换文件名命令 E	(279)
四、拷贝文件命令 O	(279)
五、删除文件命令 Y	(280)
六、运行文件命令 R	(281)
七、编辑非文书文件命令 N	(281)
八、退出中文 WORD STAR 软件命令 X	(282)

第二章 编辑技巧	(283)
第一节 字块操作	(283)
一、F7 或 ^KB—设置字块首标志	(283)
二、F8 或 ^KK—设置字块的尾标志	(283)
三、^KV—把所定义的字块移到当前光标处	(283)
四、^KC—把所定义的字块拷贝到当前光标处	(283)
五、^KY—删除所定义的字块	(283)
六、^KH—只删除首尾标志	(283)
第二节 文件之间的操作	(284)
一、将某文件中的字块写到当前正在编辑文件的某一位置上来	(284)
二、^KR 将某文件写到当前正在编辑文件的某一位置上来	(285)
第三节 字符串的查找与更换	(285)
一、按设置的标记查找	(285)
二、F6 或 ^QF—按字符串查找	(285)
三、F5 或 ^QA 查找并更换字符串	(286)
第四节 排版	(287)
一、^B—自动排版	(288)
二、^OC—将文章题目的位置取中	(288)
三、^OF—标尺行取文章的宽度	(289)
四、文章的页设计	(289)

目 录

第四篇 高速关系数据库管理系统汉字 FOXBASE PLUS

第一章 数据库基本概念	(292)
第一节 数据管理技术的发展	(292)
第二节 数据结构与数据库种类	(292)
一、数据结构模型	(292)
二、层次、网状和关系型结构模型	(293)
第三节 数据库要求与特性	(295)
一、建立数据库文件应注意的问题	(295)
二、数据库文件的特征	(295)
第四节 汉字 FOXBASE 概述	(295)
一、FOXBASE PLUS 的特点	(296)
二、FOXBASE PLUS 系统配置与运行环境	(296)
三、FOXBASE PLUS 语法规则	(297)
第五节 汉字、FOXBASE PLUS 的启动与退出	(304)
一、启动	(304)
二、退出	(305)
习题一	(305)
第二章 数据库的基本操作	(307)
第一节 数据库概述	(307)
第二节 符号约定	(308)
第三节 数据库结构的建立	(309)
一、建立数据库文件的结构命令 (CREATE)	(309)
二、数据库数据的输入	(310)
三、屏幕编辑控制键	(312)
第四节 数据库文件的打开与关闭命令 (USE, CLOSE)	(312)
一、打开命令的一般格式	(313)
二、关闭命令格式	(313)
第五节 数据库的复制命令 (COPY)	(314)
第六节 数据库的查看命令 (LIST 力 DISPLAY)	(318)
一、LIST 命令	(319)
二、DISPLAY 命令	(323)
第七节 数据库记录的传递控制命令 SET (CARRY)	(325)
第八节 数据库备注文件的建立与查看	(325)