

第 1 部分 基 础 篇

第 1 章 Visual Basic 基础

本章简要介绍 Visual Basic 软件的特点和安装配置要求，获取 Visual Basic 的帮助，Visual Basic 的集成开发环境 (IDE)，并通过一个实例介绍创建 Visual Basic 应用程序的过程。

1.1 Visual Basic 概述

1.1.1 何谓 Visual Basic

1. Visual Basic 简介

美国微软公司于 1991 年推出 Visual Basic，此套软件在功能上不断改善，经过多次升级，具有了广阔的发展空间。

Visual Basic 不仅是一门计算机语言，而且是集应用程序开发、测试和调试功能于一体的可视化集成开发环境，它将 Windows 编程的复杂性封装起来，使程序员能够轻松地步入编写 Windows 程序的殿堂，使用 Visual Basic，程序员可以轻松地创建图形化的用户界面，开发各种 Windows 应用程序，另外，它还具有强大的多媒体开发、数据库访问和网络编程功能。

2. 何谓 Visual Basic

Visual Basic 中的 Visual 指的是开发图形用户界面 (GUI) 的方法。利用这种方法，无需编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，而只需把预先建立的对象拖动到屏幕上即可。

Basic 指的是 BASIC (Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code) 语言，它是在计算技术发展史上应用得最为广泛的语言。Visual Basic 在原有 BASIC 语言基础上的进一步发展，如今他包含了数百条语句、函数及关键字，其中很多与 Windows GUI 有直接的关系。专业人员可以用 Visual Basic 实现其他任何 Windows 编程语言的功能，而初学者只要掌握几个关键字就可以建立实用的应用程序。

1.1.2 Visual Basic 的特点

由于 Visual Basic 简单易学，且功能强大，所以倍受广大程序员的青睐。作为一种优秀的开发软件，Visual Basic 具有以下优点：

- Visual Basic 采用了全中文的界面，使用户更加容易操作。
- Visual Basic 提供了语句生成器和快速提示帮助，使用户不必记忆成千上万的属性、

方法和函数结构，能轻松地开发出功能强大的应用程序。

- Visual Basic 提供了一组完整而集成的可视化数据库工具，用于将数据库与任一应用程序进行集成。与数据库有关的特征是设计了创建和修改 Microsoft SQL Server、Oracle 7.3 以及 AS/400 数据库的工具。
- Visual Basic 具有强大的多媒体开发功能，利用种类繁多的多媒体控件，用户可以用较少的语句编写出图文并茂的应用程序。
- Visual Basic 支持开发用户自定义的 ActiveX 控件，用户可以方便地编写出具有特定功能的 ActiveX 控件。
- Visual Basic 具有强大的网络编程功能，利用 Visual Basic 提供的网络开发控件，可以编写功能强大的网络应用程序。
- 由于利用 Visual Basic 可以创建 ActiveX 文档，因此，可以使用网络浏览器窗口显示 Visual Basic 开发的应用程序。
- 利用 Visual Basic 提供的应用程序向导，可以帮助用户自动生成具有一定功能的应用程序，大大提高了程序开发的效率。

1.1.3 Visual Basic 的版本

Visual Basic 有三种版本，可以满足不同的开发需要。

1. Visual Basic 学习版

这是入门版本，程序员可以轻松开发 Windows 和 Windows NT 的应用程序。该版本包括所有内部控件以及网格、标签和数据绑定控件。

2. Visual Basic 专业版

这是针对计算机专家的版本，它为专业程序员提供了一整套功能完备的开发工具。该版本包括学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、Internet 信息服务器程序设计器、集成的可视化数据库工具和数据环境、Active 数据对象和动态 HTML 网页设计器。

3. Visual Basic 企业版

这是最高级的版本，它使专业程序员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能以及 Back Office 工具，例如 SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、VisualSourceSafe、SNA Server 等。

1.1.4 Visual Basic 的安装要求

在安装 Visual Basic 之前，必须确认计算机满足最低安装需求，并阅读安装盘根目录下的 Readme 文件。

安装 Visual Basic 的系统要求如下：

- Microsoft Windows NT 95 或更高版本，或 Microsoft Windows NT Workstation 4.0（推荐 Service Pack 3）或更高版本。
- 486 DX/66 MHz 或更高的处理器（推荐 Pentium 或更高的处理器），或任何运行于 Microsoft Windows NT Workstation 的 Alpha 处理器。
- 一个 CD-ROM 驱动器（即光驱）。

- Microsoft Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的显示器。
- 16 MB RAM (Windows 95)、32 MB RAM (Windows NT Workstation)。
- 鼠标或其他定点设备。

安装 Visual Basic 只需将其安装盘插入光驱, 然后按系统提示操作即可。

1.2 初识 Visual Basic 集成开发环境

要启动 Visual Basic 软件, 应选择 Windows 的“开始”|“程序”|“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”|“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令。启动 Visual Basic 后, 出现如图 1-1 所示的对话框, 提示选择要建立的工程类型。

提示: 在“现存”选项卡中可选择已有的工程, 在“最新”选项卡中可选择最近使用过的工程。

双击“新建”选项卡中的“标准 EXE”图标, 出现图 1-2 所示的界面。这就是 Visual Basic 的集成开发环境, 其中有菜单栏、工具栏、工具箱以及各种窗口, 如窗体设计窗口、工程管理窗口、代码窗口、属性窗口、本地窗口、监视窗口等。

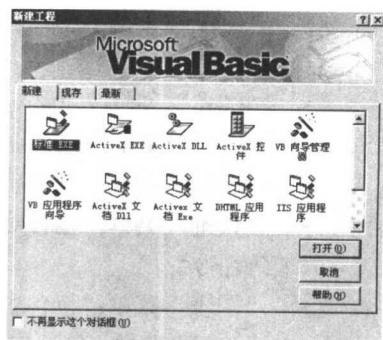


图 1-1 “新建工程”对话框

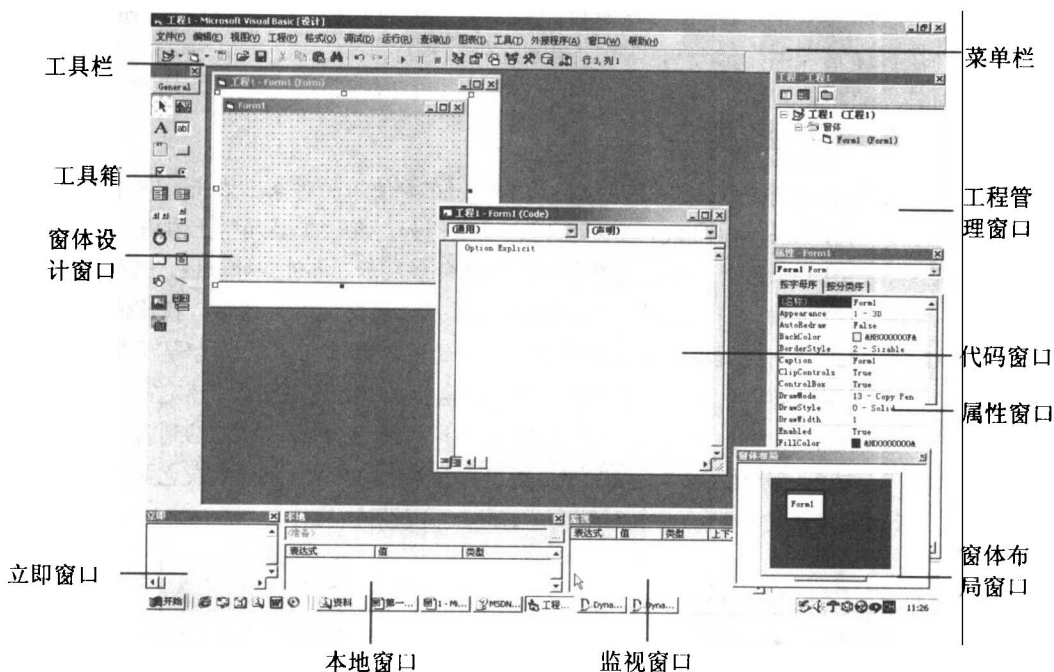


图 1-2 Visual Basic 的集成开发环境

1.2.1 菜单栏和工具栏的基本组成

1. 菜单栏

菜单栏包含使用 Visual Basic 所需要的所有命令。基本菜单有：

- “文件”菜单：包含打开和保存工程，以及生成执行文件的命令和一系列最近使用的工程。
- “编辑”菜单：包含编辑命令“剪切”、“复制”、“粘贴”等和许多格式化、编辑代码的命令。
- “视图”菜单：包含显示和隐藏 IDE 构件的命令。
- “工程”菜单：包含将构件加入当前工程、引用 Windows 对象和工具框新工具的命令。
- “格式”菜单：包含对齐窗体控件的命令。
- “调试”菜单：包含通常的查错命令。
- “运行”菜单：包含启动、设置端点和终止当前应用程序运行的命令。
- “查询”菜单：包含对数据 SQL 的查询，其中有运行、清除结果、验证 SQL 语法等命令。
- “图表”菜单：包含了对关系数据库的操作命令。
- “工具”菜单：包含建立 ActiveX 构件和 ActiveX 控件时所要的工具，包含启动“菜单编辑器”的命令和配置环境的“选项”命令。
- “外接程序”菜单：包含“外接程序管理器”和“可视化数据管理器”命令，利用“外接程序管理器”命令可以增加和删除外接程序。
- “窗体”菜单：包含屏幕窗口布局的命令。
- “帮助”菜单：包含帮助信息。

提示：在 Windows 程序中还经常使用快捷菜单，如在要使用的对象上右击，即可打开快捷菜单，其内容取决于单击鼠标键所在的环境。例如，在“工具箱”上右击后显示的弹出菜单，如图 1-3 所示。在此菜单中可以选择命令显示“部件”对话框、隐藏“工具箱”、连接或挂断“工具箱”或在“工具箱”中添加“自定义”选项卡。在窗体设计窗口上右击，得到的快捷菜单如图 1-4 所示。其中的菜单选项有“查看代码”（显示代码窗口）、“菜单编辑器”（显示“菜单编辑器”对话框）、“锁定控件”（锁定窗体中的所有控件，再次选择该命令，则解除锁定）、“粘贴”（将剪贴板中的内容粘贴到窗体中）、“属性窗口”（显示“属性窗口”）以及“更新用户控件”（这个命令一般灰色显示，不可选择。在测试用户控件时，用来刷新设计窗体，更新用户控件）。

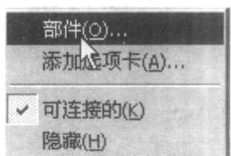


图 1-3 工具箱的快捷菜单

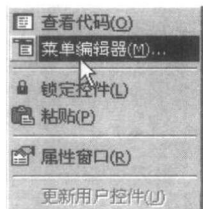


图 1-4 窗体设计窗口的快捷菜单

2. 工具栏

默认情况下,启动 Visual Basic 之后显示标准工具栏。若要显示其他专用工具栏,如编辑、窗体编辑器和调试工具栏,如图 1-5 所示,可选择“视图”|“工具栏”子菜单,然后从子菜单中选择合适的选项。



图 1-5 专用工具栏

其中,编辑工具栏包含了“编辑”菜单的命令。窗体编辑器工具栏包含了“格式”菜单的命令,调试工具栏包含了“调试”菜单的命令。

标准工具栏可以紧贴在菜单栏之下,或以垂直条状紧贴左边框,如果将它从菜单下面拖开,放置到屏幕中,它可以“悬”在窗口中,如图 1-6 所示。

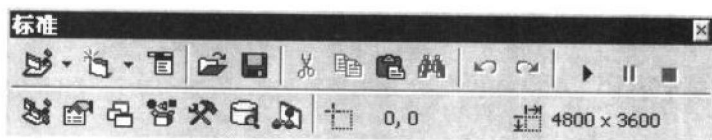


图 1-6 工具栏“悬”在窗口中

在编程环境下,利用工具栏可以快速访问常用的命令。单击工具栏上的按钮,则执行该按钮所代表的操作。标准工具栏中各按钮的作用如表 1-1 所示。

表 1-1 标准工具栏按钮的作用

按钮	功能
	添加新的工程到工程组中。单击其右边的向下箭头,将弹出一个下拉菜单,可以选择想添加的工程类型
	默认情况下,在工程中添加一个窗体,单击其右边的向下箭头,将弹出一个下拉菜单,可以选择想添加的对象
	显示“菜单编辑器”对话框
	打开“打开工程”对话框
	保存当前工程
	将选中对象剪切到剪贴板上
	将选中对象复制到剪贴板上
	将剪贴板上的内容粘贴到某窗口中

(续表)

按钮	功能
	打开“查找”对话框
	取消前面的操作
	恢复撤销的操作
	运行当前工程
	中断当前运行的工程
	结束当前运行的工程
	打开“工程管理窗口”
	打开“属性窗口”
	打开“窗体布局窗口”
	打开“对象浏览器”对话框
	打开“工具箱”
	打开“数据视图”对话框
	打开“Visual Component Manager”对话框

1.2.2 工具箱

1. 工具箱的组成

工具箱中包含控件的图标, 将这些控件放在窗体中, 可生成应用程序的用户界面, 在默认情况下, 工具箱包含指针图标和 20 个基本控件图标。

2. 添加 Active 控件

应用程序界面由一些控件组成, 如命令按钮、文字标签、复选框等, 控件就是构成 Visual Basic 应用程序用户界面的图形化组件。

除了默认的 20 个基本控件外, 还可以添加 ActiveX 控件。方法是选择“工程”|“部件”命令。如图 1-7 所示, 在弹出的“部件”对话框中, 选择要添加的 ActiveX 控件, 即可将其添加到工具箱中。

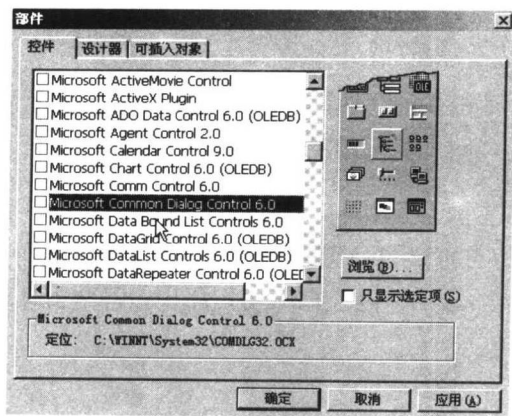


图 1-7 “部件”对话框

3. 添加选项卡

工具箱具有增添选项卡的功能，通过将功能相近的控件放在同一选项卡中，可使控件的查找更加快捷、容易，同时也避免由于控件过多造成屏幕布局混乱。

下面介绍建立“数据库访问控件”选项卡的具体步骤：

- (1) 在工具箱中右击，出现快捷菜单。
- (2) 选择“添加选项卡”命令，出现如图 1-8 所示的对话框。

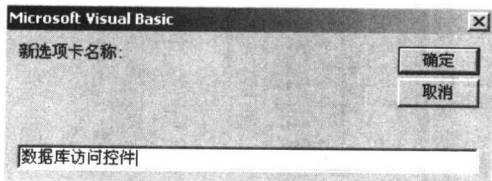


图 1-8 “添加选项卡”对话框

- (3) 在文本框中输入新选项卡的名称“数据库访问控件”。

- (4) 单击“确定”按钮。

可以用同样的方法建立“多媒体控件”、“网络控件”选项卡，这时在工具箱的下方能看到“数据库访问控件”、“多媒体控件”、“网络控件”选项卡，如图 1-9 所示。

增添的选项卡可删除、更名，但 General 选项卡不能删除或改名。

1.2.3 工程管理窗口

此窗口列出当前工程中的窗体和模块。工程是创建一个应用程序的文件集合。简单的工程由单个窗体构成。



图 1-9 添加选项卡的“工具箱”

1.2.4 属性窗口

此窗口列出所选窗体或控件的属性设置值。属性是指对象的特征，如大小、标题或颜色。通过指向和单击操作，即可改变窗体上的控件外观。

1.2.5 窗体设计窗口

窗体设计窗口是作为自定义窗口用来设计和编辑应用程序的界面。在窗体中添加控件、图形和图片可创建所希望的外观。在应用程序中，每个窗体都有自己的窗体设计窗口。

1.2.6 对象浏览器

如图 1-10 所示，对象浏览器中列出了工程中有效的对象，可以使用对象浏览器浏览 Visual Basic 中的对象和其他应用程序，查看对于对象有效的方法和属性，并将代码过程粘贴进自己的应用程序。

打开浏览器可直接按 F2 键。也可以在“视图”菜单中选择“对象浏览器”命令或单击工具栏上的“对象浏览器”按钮.

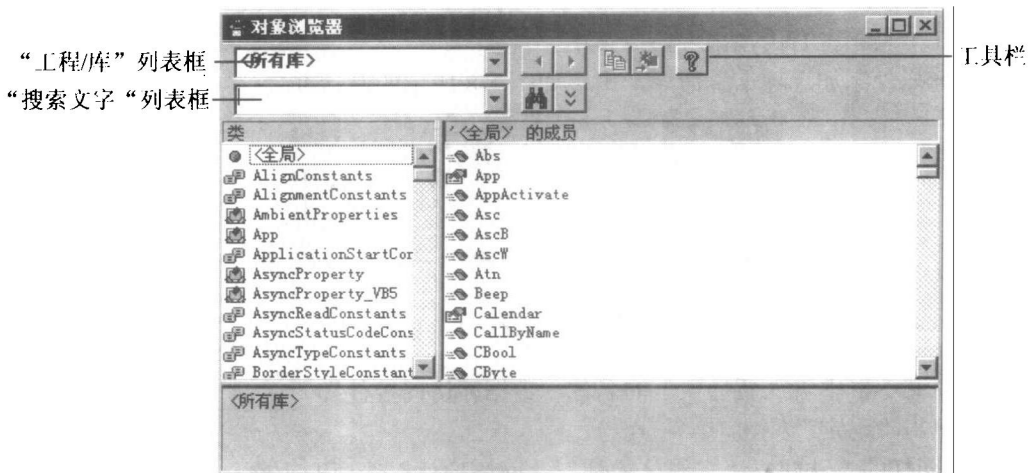


图 1-10 “对象浏览器”对话框

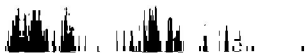
1.2.7 代码编辑窗口

代码编辑窗口是输入应用程序代码的编辑器。应用程序的每个窗体或代码模块都有一个单独的代码编辑窗口。

代码编辑窗口一般是隐藏的，可选择“视图”|“代码窗口”命令打开。

1.2.8 窗体布局窗口

在窗体布局窗口中，可使用表示屏幕的小图像来布置应用程序中各窗体的位置。如图 1-11 所示。



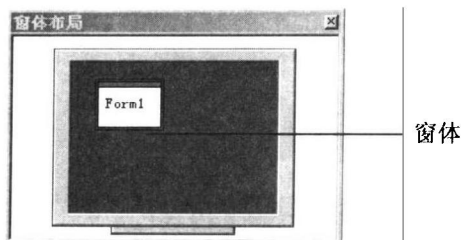


图 1-11 “窗体布局”窗口

1.2.9 立即、本地和监视窗口

立即、本地和监视窗口是用于调试用的，它们可以通过“视图”菜单中的相应命令来打开。这3个窗口位于图1-2的下方。

注意：使用调用外接程序的程序也可添加 Visual Basic 界面的功能。由微软和第三方开发者提供的外接程序能提供源代码控件之类的特性，这些特性可支持组开发工程。

1.3 文档界面类型

Visual Basic IDE 有两种不同的类型：

- 单文档界面 (SDI)
- 多文档界面 (MDI)

在单文档界面中，所有 IDE 窗口可在屏幕上任何地方自由移动；只要 Visual Basic 是当前应用程序，它们将位于其他应用程序之上。

在多文档界面中，所有 IDE 窗口包含在一个大小可调的父窗口内。要在 SDI 和 MDI 模式间切换，请按照以下步骤执行：

(1) 选择“工具”|“选项”命令，显示“选项”对话框，如图1-12所示。

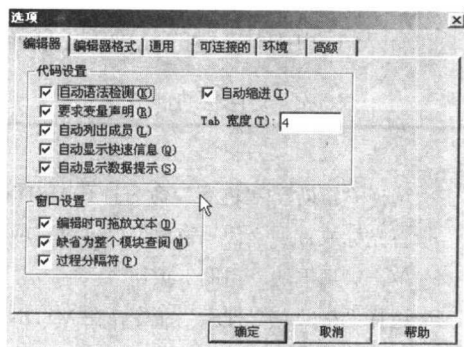


图 1-12 “选项”对话框

(2) 选定“高级”选项卡。

(3) 选择“SDI 开发环境”复选框，下次启动 Visual Basic 时，IDE 将以单文档界面

模式启动，否则以多文档界面模式启动。

1.4 获得帮助

Visual Basic 具有完备的帮助系统，其内容包括：

- Visual Basic 的所有手册，提供了有关使用 Visual Basic 强大功能的概念性信息。
- 语言参考，包括 Visual Basic 编程环境和语言信息。
- Visual Basic 联机链接。
- Microsoft 产品支持服务，提供技术支持信息。

注意：Visual Basic 联机帮助由两张微软开发者网络（MSDN）库光盘组成。如果硬盘中有 95 MB 左右的剩余空间，就可以把所有联机帮助文档从光盘上复制到系统中。使用联机帮助的另一方法是：每次使用联机帮助时，均把所需光盘插入到 CD-ROM 驱动器中。

1. 帮助的内容

帮助的内容包括许多为阅读方便而设计的特性。

- Visual Basic 新增内容：利用这一部分可以很快得知 Visual Basic 新增和增强了哪些功能。按功能分类，约有 200 个利用链接来提供的详细信息。
- 快速查找：利用这一特性，可将覆盖整个文档的主题进行排序。例如，根据所操作工程种类的不同，可以找到各种调试信息。利用这些链接，可以更容易地检索信息。
- 主题摘要：在阅读各种主题之前，可以先了解手册或各章中所含主题的摘要。由于提供了每个主题的内容提要，在书的开头、每篇或每章开头的摘要部分利用链接可以节省用户的大量时间。
- 请参阅的链接：单击主题下面的“请参阅”链接，可以查看有关该主题的更详细的或相关的信息。

2. 获得帮助的方法

在 Visual Basic 中可以通过如表 1-2 中所描述的几种方法访问帮助信息。

表 1-2 访问帮助信息

要得到帮助	方法
通过主题或活动对象	选择“帮助” “内容”命令打开 MSDN 库
在“代码窗口”中	将光标放置到“代码窗口”的关键字或程序语句中，然后按 F1 键
在对话框中	单击对话框的“帮助”按钮
查找指定的关键字	选择“帮助” “搜索”命令，在 MSDN 库“搜索”选项卡中键入要查找的关键字
关于 Microsoft 的产品支持	选择“帮助” “技术支持”命令
访问 Microsoft Visual Basic Web 站点	选择“帮助”菜单 “Web 上的 Microsoft”子菜单，然后从子菜单中选择合适的选项

例如,为了获得关键字 Sub 的帮助,只需将插入点置于“代码”窗口的关键字中,如图 1-13 所示。然后按 F1 键,便会出现有关该关键字的帮助信息,如图 1-14 所示。

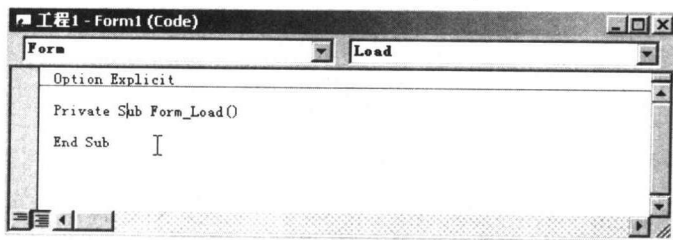


图 1-13 将光标置于关键字 Sub 中

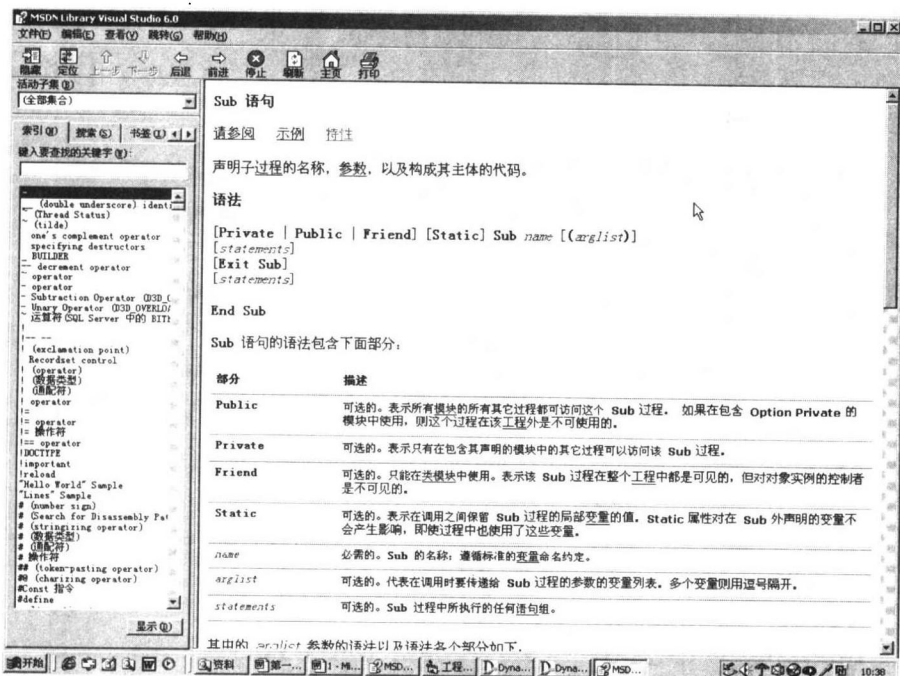


图 1-14 按 F1 键出现的帮助信息

3. 获得特定主题的帮助

按下下述步骤可以获取 Visual Basic 特定主题的帮助。

(1) 选择“帮助”|“内容”命令。Visual Basic 启动 MSDN 库(如果没有安装 MSDN,系统则提示插入相应的 MSDN 库光盘)。MSDN 库以 HTML 格式显示帮助信息。第一次打开 MSDN 库时,右部的窗口显示几个软件开发者感兴趣的介绍主题。在左部的窗口中,可导航到特定的主题。当选择了某个主题后,右边的窗口显示与之相关的帮助文件。

(2) 单击 MSDN 库的“索引”选项卡。

(3) 在文本框中键入要搜索的主题,例如,输入“Caption 属性”。

(4) 双击文本框下面列表框中出现的“Caption 属性”主题。MSDN 库在帮助系统中查找“Caption 属性”,并把结果显示在“已找到的主题”对话框中,如图 1-15 所示。



图 1-15 “已找到的主题”对话框

(5) 双击“Caption 属性”(Visual Basic 参考)主题。MSDN 库在右部窗口中显示与“Caption 属性”相关的信息，如图 1-16 所示。通过拖动滚动条可以看到当前未显示在窗口上的信息。

(6) 选择“文件”|“退出”命令，退出帮助系统。

MSDN 库是熟悉程序开发环境和了解 Visual Basic 编程相关信息的有用资源。当在程序编写过程中存在某些疑问时，请使用该库。

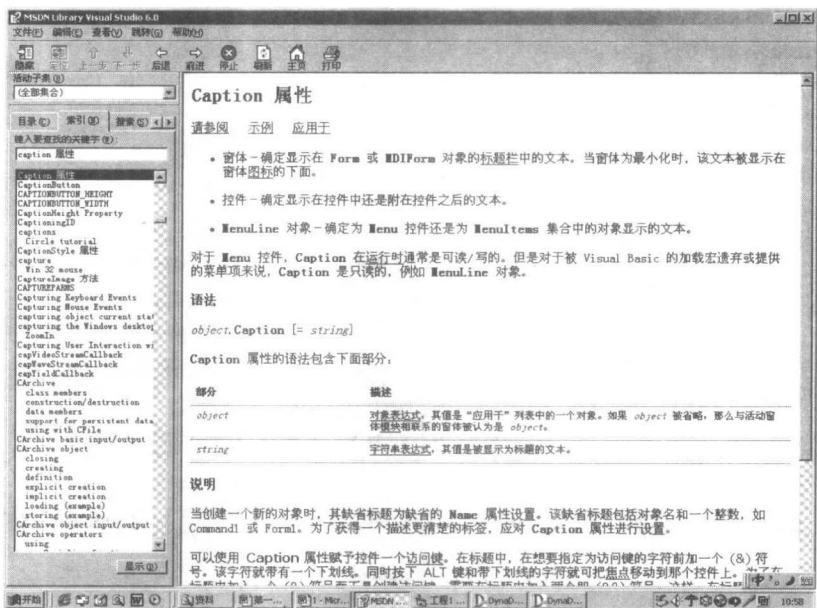


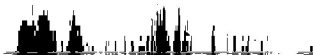
图 1-16 “Caption 属性”的帮助信息

1.5 编写第一个Visual Basic程序

在本节中，我们将编写一个 Windows 应用程序 MyApp1。MyApp1 的用户界面很简单，使用 Visual Basic，几分钟就能够建立和编译它。

该应用程序的构成是：

- 一个标签控件
- 两个命令按钮
- 一个 Timer 控件



单击窗体中的“显示”按钮，标签控件中会出现“欢迎进入丰富多彩的 VB 世界”消息。单击“结束”按钮，则结束程序运行。

这个程序的最终用户界面如图 1-17 所示。

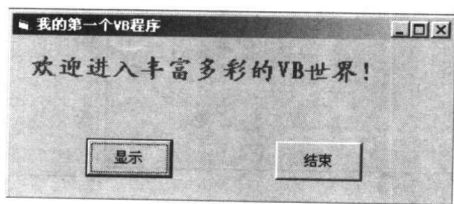


图 1-17 程序运行界面

1.5.1 基本编程步骤

Visual Basic 编程主要分为 4 步，它们是：

- (1) 创建应用程序界面。
- (2) 设置窗体和控件的相关属性。
- (3) 编写应用程序的代码。
- (4) 调试和运行。

1.5.2 创建应用程序界面

创建应用程序界面的过程一般分为两部分：

- (1) 在窗体中添加控件。
- (2) 调整控件，如调整控件的大小和位置。

1. 在窗体中添加控件

(1) 首先启动 Visual Basic，在“新建工程”窗口中，选择“标准 EXE”工程类型，如图 1-18 所示。

注意：如已启动 Visual Basic，可选择“文件”|“新建工程”命令打开“新建工程”对话框，创建新标准 EXE 工程。

(2) 单击“确定”按钮，创建标准的 32 位 Visual Basic 应用程序。Visual Basic 将为新工程清除屏幕，并在屏幕中央显示用于构造用户界面的空白窗体，如图 1-19 所示。

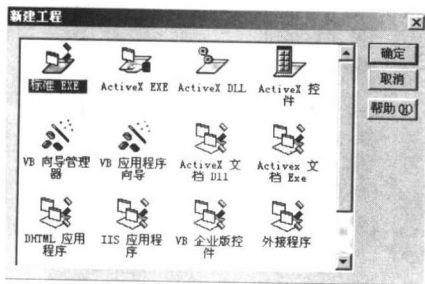


图 1-18 “新建工程”对话框

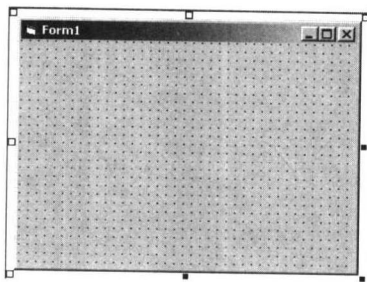


图 1-19 空白窗体

(3) 将鼠标指针移动到 Form 窗口（不是工程容器窗口）的右下角，待鼠标指针改变

为缩放指针,如图 1-20 所示,拖动鼠标,同时调整窗体垂直和水平方向大小。也可以将鼠标移动到 Form 窗口下面或右边的小蓝方块,单独调整窗体垂直或水平方向大小。

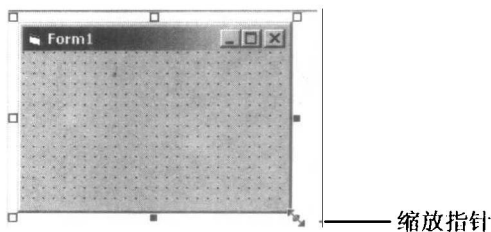


图 1-20 缩放指针

(4) 下面我们练习如何将各种控件放置到窗体上。单击工具箱中的命令按钮控件图标,然后把鼠标指针移动到窗体内,这时光标变成十字型。十字光标用于绘出命令按钮的矩形外框。

(5) 将十字光标放在适当的位置,并拖动光标,拖动的过程中会出现一个矩形框随着光标的拖动变化大小,而且鼠标光标的下方会出现一个浅黄色的提示框,指出矩形的大小,如图 1-21 所示。

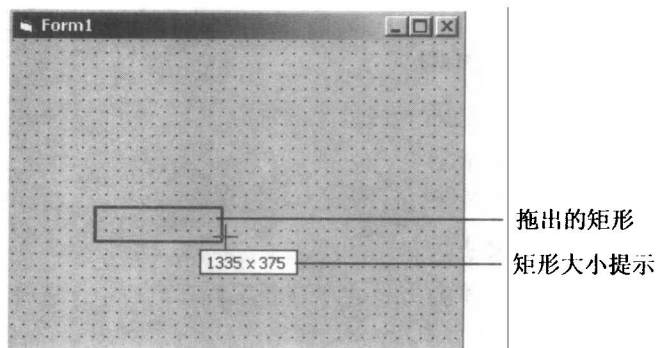


图 1-21 创建控件的过程

(6) 对控件大小满意后,释放鼠标键,即将命令按钮放置在窗体上,如图 1-22 所示。

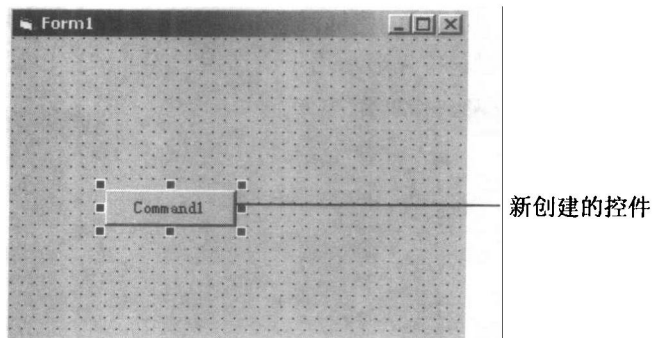


图 1-22 创建的命令控件

(7) 用同样的方法将另一个命令按钮控件放置到窗体中。



注意：在窗体上添加控件的另一个简单方法是双击工具箱中的控件按钮。这样会在窗体中央创建一个尺寸为默认值的控件，然后再将该控件移到窗体中的其他位置。

(8) 双击工具箱中的 Timer 控件图标，即将该控件放置到窗体中的默认位置。Timer 的大小是固定的，无须调整。

(9) 单击工具箱中的标签控件图标，将一个标签控件拖放到窗体中。

现在，我们已经利用工具箱在窗体中建立了 4 个控件，如图 1-23 所示。这个窗体就是我们的应用软件的主界面。

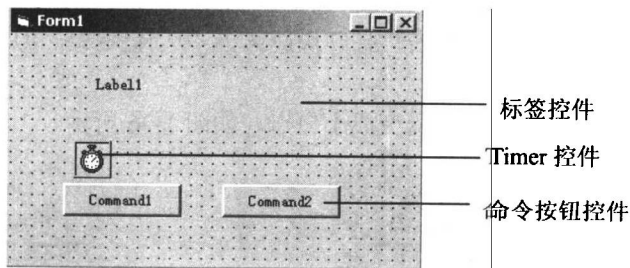


图 1-23 创建好的窗体控件

2. 调整控件大小和位置

通过调整窗体中控件的大小和位置，可使界面更加美观。其具体操作步骤如下：

(1) 如图 1-24 所示，单击选中任一控件，它的周围会出现 8 个小黑点，即尺寸句柄，通过拖动尺寸句柄，可以改变控件的大小。

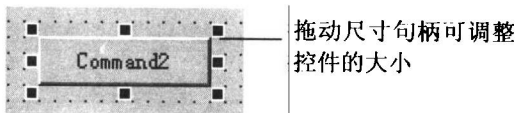


图 1-24 选中的控件

(2) 将鼠标指针定位到尺寸句柄上，拖动该尺寸句柄直到控件达到所希望的大小。角上的尺寸句柄可以调整控件水平和垂直方向的大小，而边上的尺寸句柄调整控件一个方向的大小。

(3) 用鼠标选中 Timer 控件，将它拖动到图 1-25 所示的位置。这样就改变了 Timer 控件的位置。

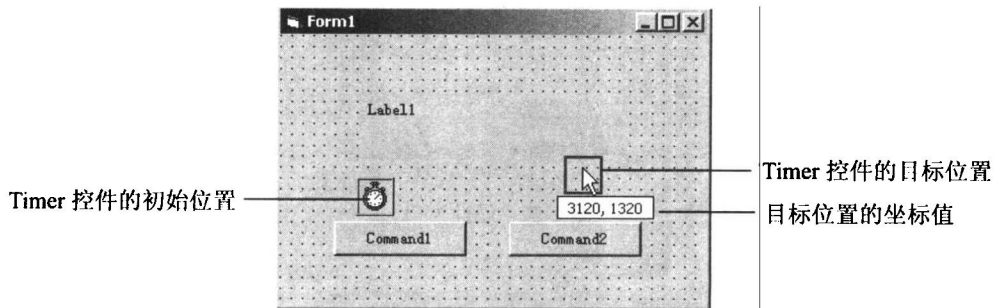


图 1-25 用鼠标拖动控件到窗体中的其他位置

提示：也可以单击选中任一控件，然后在“属性”窗口中，设置 Top 和 Left 属性值，调整控件在窗体中的位置。

注意：Timer 控件在程序运行时是隐藏的，它的放置位置并不影响程序界面的效果。这里只是为了演示如何调整控件的位置。

3. 锁定控件

将窗体上的所有控件调整好以后，为了防止意外移动，选择“格式”|“锁定控件”命令，可将窗体中的所有控件锁定。“锁定控件”是切换开关，再次使用此命令就可以解除锁定。

在窗体中的任意位置右击，打开快捷菜单。选择快捷菜单中的“锁定控件”命令，也可以锁定控件。

当控件锁定后，尺寸句柄变成小白点，如图 1-26 所示。



图 1-26 锁定控件

1.5.3 设置对象属性

建立用户界面后，接下来就是为窗体中的控件设置相关属性，使它们具有各自的外观及特性。如图 1-27 所示，属性窗口给出了设置所有窗体对象属性的简便方法。



图 1-27 属性窗口

1. 打开属性窗口

单击工具栏上的属性窗口按钮  可打开属性窗口。

提示：也可以选择“视图”|“属性窗口”命令或在控件的弹出菜单中选择“属性窗口”命令打开属性窗口。

2. 属性窗口的组成

如图 1-27 所示，属性窗口包含如下元素。

- 对象框：显示所设置属性的对象名。单击对象框右边的箭头，可显示当前窗体的对象列表。
- 排序方式：从按字母顺序排列的属性列表中进行选择，或从按逻辑（诸如与外观、字体或位置有关的）分类页的层次结构视图图中进行选择。
- 属性列表：属性名列表中显示所选对象的全部属性名，在属性值列表中可编辑和查看设置值。

3. 设置属性的过程

要在“属性窗口”中设置属性，请按照以下步骤执行：

(1) 在窗体设计窗口中单击选择需要修改属性的对象，属性窗口将显示所选窗体或控件的属性设置值。

(2) 选中要修改的属性，这时该属性为反显状。

(3) 在属性值列表中输入或选择新的属性设置值。属性有预定义的设置值清单。单击设置框右边的向下箭头，可以显示这个清单，或者双击列表项，循环显示这一清单。

以 MyApp1 为例，需要修改的属性值如表 1-3 所示，其他属性采用默认值。

表 1-3 对象属性值

对象	属性	设置值
Form1	Caption	我的第一个 Visual Basic 程序
Command1	Caption	显示
Command2	Caption	结束
Timer1	Interval	500
	Enabled	False
Label1	Caption	空

下面通过设置 Timer 控件的属性来说明设置属性的具体过程：

(1) 单击选中 Timer 控件，或在“属性”窗口的对象框中单击下三角按钮，在对象列表中选择 Timer1 对象。

(2) 在属性列表中选择 Interval 属性，如图 1-28 所示。

(3) 在 Interval 属性对应的属性值框中输入 500。

(4) 在属性列中选择 Enabled 属性。当选中该属性时，其对应的属性值框出现一个下三角按钮，如图 1-29 所示。

(5) 单击下三角按钮，从下拉列表中选择 False 选项，即将 Enabled 属性设置为 False。