



3.0

3.0

3.0

中文版

Visual FoxPro 3.0 中文版

应用入门

徐其钧 徐佳 编著

人民邮电出版社

计算机实用软件丛书

Visual FoxPro 3.0 中文版 ——应用入门

徐其钧 徐佳 编著

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 3.0 中文版: 使用入门 / 徐其钧, 徐佳编著. —北京: 人民邮电出版社, 1997. 11
(计算机实用软件丛书) ISBN 7-115-06693-0

I . V... II . ①徐... ②徐... III . 数据库管理系统, FoxPro3.0—其本知识 IV . TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 20483 号

内 容 提 要

Visual FoxPro 3.0 是一个 32 位的系统, 在快速应用开发、强化的数据库引擎和开放性等方面, 比以前的 FoxPro 版本都有突破性进展。它在 FoxPro 2.5/2.6 版的基础上, 引入了可视化机制, 减少了程序设计的难度, 使初学者的操作更加简单便捷。同时, 增加了对面向对象的编程技术和 Client/Server 结构的支持, 增加了命令和函数。专业版 Visual FoxPro 的内容包括了供专业级开发人员使用的多种基本工具。

本书详细地介绍了 Visual FoxPro 3.0 的基础知识、用户操作环境及各种可视化设计工具, 帮助读者以非编程方式设计应用系统。在介绍各可视化设计工具的章节(如查询设计、表单设计、报表设计及菜单设计等)中从多个侧面详细阐述了设计工具的功能、使用步骤、使用方法, 以及与其他设计工具之间的关系, 引导读者一步步地学会使用 Visual FoxPro 的设计工具, 并用此工具开发应用系统。本书还介绍了 Visual FoxPro 与其他应用程序的数据共享。

本书内容翔实, 图例丰富, 是一本学习和掌握 Visual FoxPro 的较好的入门教材。

计算机实用软件丛书

Visual FoxPro 3.0 中文版——应用入门

Visual FoxPro 3.0 Zhongwenban——Yingyong Rumen

◆ 编 著 徐其钧、徐 佳

责任编辑 赵桂珍

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街 14 号

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 12.75

字数: 309 千字 1998 年 1 月第 1 版

印数: 1—6 000 册 1998 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-06693-0/TP • 522

定价: 17.00 元

“计算机实用软件丛书”编委会

高级顾问 张效祥 胡启恒

主任 牛田佳

副主任 李树岭 罗晓沛

特约编委 谭浩强 陈树楷

编 委 (按姓氏笔画排序)

毛 波 方 裕 史美林 孙中臣

孙家骕 刘炳文 刘德贵 吴文虎

张国锋 周山芙 周堤基 钟玉琢

柳克俊 侯炳辉 赵桂珍 聂元铭

徐国平 徐修存 寇国华 戴国忠

前言

Visual FoxPro 3.0 是一个 32 位的数据库管理系统和集成式应用开发环境,可以运行在 Windows 3.1、Windows 95 及 Windows NT 等平台上。

Visual FoxPro 3.0 较之 FoxPro 2.5/2.6 版有了突出的进展。它在两个方向上发展了 FoxPro:一是使初学者的操作更趋简单便捷,二是为应用开发人员提供了更高级的功能。

Visual FoxPro 产品遵循可视化原则,提供了向导、设计器和生成器等 GUI 风格的交互式开发工具,使设计工作在富有情趣的环境中进行。多姿多彩的工具栏,给用户带来诸多的便利。项目管理器集中管理数据、文档、类库和源代码等各种开发成果,使应用开发的管理有条不紊。

Visual FoxPro 在保留传统编程方式的同时,提供了对面向对象程序设计的支持。在 Visual FoxPro 对象模式下,设计者可利用所有面向对象特性,继承、封装、多态性和子类等,作为 Xbase 语言的扩展集而实现。Visual FoxPro 提供了 29 种基类,利用它们用户能够快速地创建表单、命令按钮、页框和文本框等控制。类设计器允许用户可视化地定义自己的类,并存储于类库中。这一切使得代码重用成为可能,并大大减少编写代码的工作量。

Visual FoxPro 提供了支持 Client/Server 结构所用的各种特征,包括 SQL 传递技术、事务处理、数据字典、远程视图、NULL 类型、数据库升迁及对 ODBC 资源的访问等;可以作为 Client/Server 结构应用系统的前端,通过 ODBC 建立与 SQL Server、Oracle 和 Sybase 等主流数据库的连接,访问(查询和更新)后台数据库的数据。

Visual FoxPro 可以与其他 Microsoft 应用软件(例如 Word、Excel 等)共享数据资源,应用程序中可以利用 OLE Automation 能力调用其他软件的数据。Visual FoxPro 提供了应用编程接口 API,把 Visual FoxPro 的精华与其他应用软件的特征融为一体,以满足复杂的应用需求。

介绍 Visual FoxPro 3.0 的 4 本书是《计算机实用软件从书》中的一个小系列。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——应用入门》一书介绍了 Visual FoxPro 的基础知识,以及 Visual FoxPro 的环境、数据库及其对象的操作,还介绍了报表设计、屏幕设计、菜单设计、数据共享机制,以帮助读者以非编程方式设计应用系统。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——命令和函数》一书详细介绍了 Visual FoxPro 3.0 语句、命令、函数和系统内存变量的功能、语法、参数及使用说明,并配有部分示例以展示用法。附录部分列出了命令和

函数按字母排序的索引,以及关于颜色、代码页等的说明。全书按命令和函数的基本功能及操作对象分类编排,易于查阅和学习。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——类和对象》一书介绍了面向对象技术的基本概念,Visual FoxPro 3.0 的控制、属性、事件及方法的用法,是运用对象可视化编程技术的参考书。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——应用技术》一书介绍如何按照软件工程的要求进行应用程序编码,包括语言概览、一般程序设计、面向对象程序设计技术、事件驱动模型以及 Client/Server 解决方案。本书还介绍了若干专业级的工具。

本小系列丛书由徐其钧、郭强和徐佳等编著,参与编写工作的还有孙立、王淑兰和聂晶等。由于编者的水平和经验有限,书中的错误和不足之处在所难免,敬请读者不吝批评指正。

编　者

**目
录**

第一章 概述	(1)
1.1 FoxPro 的发展简史	(1)
1.2 Visual FoxPro 3.0 的主要特点	(2)
1.3 系统运行环境需求	(3)
1.3.1 操作系统要求	(3)
1.3.2 硬件要求	(3)
1.4 安装 Visual FoxPro 3.0	(4)
1.5 启动和退出 Visual FoxPro	(5)
1.6 Visual FoxPro 的联机帮助	(6)
1.6.1 从目录项进入帮助系统	(6)
1.6.2 从索引项进入帮助系统	(7)
1.6.3 按 F1 功能键获得帮助信息	(9)
1.6.4 帮助主题窗口中功能按钮	(10)
第二章 Visual FoxPro 语言概览	(11)
2.1 常量、变量及其数据类型	(11)
2.1.1 数据类型	(11)
2.1.2 常量	(14)
2.1.3 变量	(14)
2.2 运算符、运算和表达式	(15)
2.2.1 数值运算	(15)
2.2.2 字符运算	(15)
2.2.3 关系运算	(16)
2.2.4 逻辑运算	(16)
2.3 函数	(17)
2.3.1 字符函数	(17)
2.3.2 数学函数	(19)
2.3.3 逻辑函数	(20)
2.3.4 日期和时间函数	(21)
2.3.5 聚集函数	(22)
2.4 数组	(22)
2.4.1 数组说明和数组引用	(23)
2.4.2 数组与表之间的数据传送	(23)
2.5 命令	(23)

2.5.1 命令的书写约定	(24)
2.5.2 命令的一般结构形式	(24)
2.5.3 使用命令的一般规则	(25)
2.5.4 最基本命令集	(25)
2.6 过程和过程调用	(27)
2.6.1 过程	(27)
2.6.2 过程调用	(27)
2.7 文件类型及其扩展名	(28)
第三章 用户操作环境	(31)
3.1 Visual FoxPro 菜单系统	(31)
3.2 Visual FoxPro 窗口	(33)
3.3 项目管理器(Project Manager)	(34)
3.3.1 项目管理器的作用	(34)
3.3.2 创建项目文件	(35)
3.3.3 项目管理器窗口布局	(36)
3.3.4 分类选项卡	(37)
3.3.5 项目管理器中文件的操作	(39)
3.3.6 定制项目管理器	(40)
3.4 向导(Wizard)	(42)
3.4.1 启动向导	(42)
3.4.2 定位向导屏幕	(43)
3.4.3 向导结果的保存和修改	(43)
3.5 设计器(Designer)	(44)
3.6 生成器(Builder)	(44)
3.7 工具栏(Toolbar)	(46)
3.7.1 主工具栏	(46)
3.7.2 浮动工具栏	(47)
第四章 数据库和数据库对象	(53)
4.1 数据库的若干基本概念	(53)
4.1.1 表(Table)	(53)
4.1.2 数据完整性	(54)
4.1.3 表结构	(55)
4.1.4 数据库	(55)
4.1.5 其他数据库对象	(56)
4.2 表的操作	(57)

4.2.1 表的建立.....	(57)
4.2.2 表结构的修改.....	(61)
4.2.3 查看数据和添加记录.....	(62)
4.2.4 删除记录.....	(64)
4.2.5 定制浏览窗口.....	(65)
4.2.6 定制表.....	(67)
4.3 表的索引.....	(68)
4.3.1 索引的类型.....	(69)
4.3.2 建立索引.....	(69)
4.3.3 控制索引的选取.....	(70)
4.4 数据库的操作.....	(71)
4.4.1 创建数据库.....	(71)
4.4.2 建立表之间的关系.....	(72)
4.4.3 设置表的字段属性.....	(73)
4.4.4 设置表属性.....	(75)
4.5 视图.....	(76)
4.5.1 利用视图向导创建视图.....	(77)
4.5.2 利用视图设计器创建视图.....	(77)
第五章 数据查询	(81)
5.1 借助查询向导建立查询.....	(81)
5.2 利用查询设计器建立查询.....	(85)
5.2.1 一般步骤.....	(85)
5.2.2 查询设计器中的操作.....	(86)
5.2.3 定制查询.....	(92)
5.3 建立多表连接查询.....	(94)
5.3.1 在查询中加入/移去表和视图	(94)
5.3.2 设置连接和更改连接条件.....	(94)
5.4 执行和使用查询.....	(95)
5.4.1 执行查询.....	(96)
5.4.2 使用查询.....	(97)
第六章 表单(FORM)设计	(99)
6.1 借助表单向导创建表单.....	(99)
6.1.1 准备工作	(100)
6.1.2 操作步骤	(100)
6.2 用快速表单功能制作表单	(103)
6.2.1 进入表单设计器的途径	(103)

6.2.2 操作步骤	(104)
6.3 在表单设计器中完善表单	(105)
6.3.1 控制的选择、移动和缩放	(105)
6.3.2 复制和删除控制	(105)
6.3.3 调整控制的位置	(106)
6.3.4 控制的取齐	(106)
6.3.5 设置控制的 Tab 键次序	(107)
6.4 在表单中添加控制	(108)
6.4.1 利用生成器在表单中添加控制	(108)
6.4.2 在由向导建立的表单中添加控制	(108)
6.4.3 设置控制的属性	(110)
6.4.4 在表单中添加字段	(110)
6.5 定制表单	(111)
6.5.1 改变文本的字体和大小	(111)
6.5.2 设置表单的前景色和背景色	(112)
6.5.3 在表单中添加直线和形状	(113)
6.5.4 在表单中添加图形	(113)
6.6 表单的执行和使用	(114)
6.6.1 执行表单	(114)
6.6.2 使用表单	(114)
第七章 报表设计和标签制作	(117)
7.1 利用报表向导创建报表	(117)
7.1.1 进入向导选择	(117)
7.1.2 报表向导	(118)
7.1.3 分组/总计报表向导	(121)
7.1.4 一对多报表向导	(123)
7.2 创建快速报表	(127)
7.2.1 进入报表设计器的途径	(128)
7.2.2 创建快速报表的步骤	(128)
7.3 在报表设计器中自主创建报表	(130)
7.4 在报表中添加控制	(131)
7.4.1 添加字段控制	(131)
7.4.2 插入相互连接的字段控制	(133)
7.4.3 设置字段控制的格式	(133)
7.4.4 插入页码和当前日期	(135)
7.4.5 添加标签控制	(135)
7.4.6 添加直线、矩形和圆	(136)
7.4.7 添加图片和通用字段	(137)

7.5 定制报表布局	(139)
7.5.1 报表带区概述	(139)
7.5.2 页面设置	(140)
7.5.3 设置带区高度	(141)
7.5.4 添加带区	(141)
7.5.5 数据分组	(142)
7.5.6 设置组页面分隔	(143)
7.5.7 组带区的插入、删除和次序调整.....	(144)
7.6 打印报表	(144)
7.6.1 报表的打印输出	(144)
7.6.2 报表布局中控制的打印	(147)
7.7 标签制作	(149)
7.7.1 借助标签向导制作标签	(150)
7.7.2 使用标签设计器创建标签	(152)
第八章 设计用户菜单	(155)
8.1 建立应用的主菜单	(155)
8.1.1 启动菜单设计器	(155)
8.1.2 建立主菜单	(156)
8.1.3 定义菜单项访问键	(157)
8.1.4 定义菜单项的快捷键功能	(157)
8.1.5 设置菜单项的提示信息	(158)
8.1.6 主菜单的预览和修改	(158)
8.2 建立应用的子菜单	(159)
8.2.1 建立子菜单	(159)
8.2.2 菜单项分组	(160)
8.3 定义菜单项功能	(160)
8.3.1 用命令定义菜单项功能	(160)
8.3.2 用过程定义菜单项功能	(161)
8.3.3 用主菜单名和菜单项# 定义菜单功能	(161)
8.4 快速菜单	(162)
8.5 生成菜单代码和使用菜单	(163)
第九章 数据交换和数据共享	(165)
9.1 数据的导入	(165)
9.1.1 导入数据	(165)
9.1.2 追加数据	(169)
9.2 数据的导出	(172)

9.3 复制和粘贴记录	(174)
9.4 创建邮件合并	(174)
9.5 链接和嵌入数据	(178)
9.5.1 链接与嵌入的区别	(178)
9.5.2 链接和嵌入的使用规则	(178)
9.5.3 链接和嵌入数据的方法	(179)
附录 A 常用命令一览表	(183)
附录 B 常用函数索引	(185)
附录 C 文件类型及其扩展名(以文件扩展名的字母为序)	(189)

第

章

概述

Visual FoxPro 3.0 是 FoxPro 2.5/2.6 的升级版本,在功能和性能上都有着突破性的进展,因而受到了广泛的关注和欢迎。

本章介绍 FoxPro 的简要发展史、Visual FoxPro 3.0 的主要特点、环境需求、安装、启动和退出以及如何获得联机帮助等。

1.1 FoxPro 的发展简史

在 80 年代,随着 IBM PC 及其兼容机的广泛使用,由 Ashton-Tata 公司开发的 dBASE II 应运而生。它易于学习,易于使用,利用它的自含式程序设计语言,可以方便地建立起菜单驱动的自定义应用程序,被称为“大众数据库”。继 dBASE II 之后,Ashton-Tata 公司又开发了 dBASE III 和 dBASE III plus。随着版本的升级,功能有明显的增加。它广受欢迎,但也存在不少缺点。

Fox Software 公司针对 dBASE 功能和性能上的不足,开发了 FoxBASE 系统,它与 dBASE 兼容,经历了 1.0 版、2.0 版。1987 年推出 FoxBASE⁺ 2.10 版,是 FoxBASE 的最高版本,它与 dBASE III plus 完全兼容,而在速度上则明显优于 dBASE III plus,且支持多个操作系统。

1989 年推出的 FoxPro 1.0,是 FoxBASE⁺ 2.1 的升级产品,与 dBASE IV 兼容,它提供了友好的图形用户界面(GUI),非常容易使用,同时对 Xbase 语言作了大量扩充。

FoxPro 2.0 版本增加了 Rushmore 查询优化技术,大大提高了数据存取速度。FoxPro 2.0 强化了开发工具,其菜单生成器和屏幕生成器使得建立下拉式菜单和对话框,建立满意的用户界面变得非常容易。

1992 年 2 月推出的 FoxPro 2.5 支持四种操作系统平台:DOS、Windows、UNIX 和 Macintosh。它们都具有图形用户界面和通用功

能。FoxPro for Windows 支持 OLE(Object Linking and Embedding, 对象链接和嵌入) 技术, 实现与其他应用程序的数据共享。

FoxPro 的主要特征为:

- 丰富的命令和函数集。
- 友好的多窗口用户界面。
- 较快的运行速度,优化的查询技术。
- 良好的兼容性、可扩展性。
- 支持网络环境运行。

Visual FoxPro 3.0 是 FoxPro 系列的新成员,是 Fox Software 公司并入 Microsoft 公司之后推出的一个全新的版本。其西文版于 1995 年 8 月随 Windows 95 发布,中文版则于 1996 年 3 月随同中文 Windows 95 一起推出。Visual FoxPro 3.0 在功能和性能上都有突出的进展,被普遍认为是微机数据库系统的重要产品,从而迅速受到广大用户的青睐。

1997 年,Microsoft 公司又推出了 Visual FoxPro 5.0(为了与微软 Visual 系列其他产品的版本号同步,直接从 3.0 跨到了 5.0),该版本除了继承 Visual FoxPro 3.0 的功能之外,还强化了数据库引擎、用户设计界面和 Active X(OLE Control)应用,增加了 Automation Manager、Remote Connection Manager 等应用开发工具。此外,它还提供了 Internet/Intranet 解决方案,这是顺应当今信息技术发展潮流的适时之举。

1. 2 Visual FoxPro 3.0 的主要特点

Visual FoxPro 3.0 是一个 32 位的数据库管理系统和集成式应用开发环境,可以运行在 Windows 3.1,Windows 95 和 Windows NT 等平台上。Visual FoxPro 3.0 在两个方向上发展了 FoxPro:一是使初学者的操作更趋简单便捷,二是为应用开发人员提供了更高级的功能。一方面,它把可视化概念引入 FoxPro,弱化了对用户的要求,减少了程序设计的难度,即使是初学者,借助于下拉式菜单和各种向导(Wizards)也能开发出界面美观、功能适宜的应用系统。另一方面,它增加了对面向对象的程序设计和 Client/Server 结构的支持,迎合了软件技术发展潮流。此外,强化的数据库引擎也是一大进展。

归纳起来看,Visual FoxPro 3.0 大致有以下特点:

1. 可视化设计技术

正如 Visual FoxPro 产品名称所蕴含的,它遵循可视化原则,提供了向导、设计器和生成器等多种 GUI 风格的交互式开发工具,使设计工作在富有情趣的环境中进行,并且以最少的代码完成各种对象及其行为的设计。伴随各设计器而来的多姿多彩的工具栏,更给使用者带来诸多的便利和快捷。项目管理器集中管理数据、文档、类库和源代码等各种开发成果,使应用开发的管理有条不紊。这些都支持了快速应用开发(RAD)。

Visual FoxPro 与 Microsoft 其他可视化应用开发工具(例如 Visual Basic、Visual C++ 等)的风格一脉相承,掌握了其中的一种,对其他工具也就有了似曾相识之感,使用起来同样可以得心应手。

2. 面向对象编程技术

Visual FoxPro 在保留传统编程方式的同时,提供了对面向对象程序设计的支持。在 Visual FoxPro 对象模式下,设计者可利用所有面向对象特性,继承、封装、多态性和子类等,作为 Xbase 语言的扩展集而实现。

Visual FoxPro 提供了 29 种基类,利用它们,用户能够快速地创建表单、表单集、页框和命令按钮、标签、文本框等控制。类设计器允许用户可视化地定义自己的类,并存储于类库中。这一切使得代码重用成为可能,从而大大减少编写代码的工作量。

3. 支持 Client/Server 结构

Visual FoxPro 提供了支持 Client/Server 结构所需的各种特征,包括 SQL 传递技术、事务处理、数据字典、本地视图、远程视图、NULL 数据类型、数据库升迁以及对 ODBC 数据资源的访问等。

Visual FoxPro 既支持高层次的对服务器数据的浏览,又允许对本地服务器语法的直接访问,为用户开发 Client/Server 结构的应用程序构筑了坚实基础。

Visual FoxPro 可以作为 Client/Server 结构应用系统的前端,通过 ODBC 建立与市场上多种流行的数据库,例如 SQL Server、Oracle 和 Sybase 等的连接,访问(查询和更新)后台数据库的数据。

4. 与其他应用软件的数据共享和应用交互

Visual FoxPro 可以与其他 Microsoft 应用软件(例如 Word、Excel 等)共享数据资源,应用程序中可以利用 OLE 自动化能力调用其他软件,并在 Visual FoxPro 内部编辑数据。提供种种导入、导出、嵌入、链接数据的手段。

Visual FoxPro 提供了应用编程接口 API,把 Visual FoxPro 的精华与其他应用软件的特征融为一体,以满足复杂的应用需求。

当然,我们在不遗余力地夸赞 Visual FoxPro 的种种优点的同时,也应该看到它的某些局限性。数据安全性方面依然是薄弱环节;在向关系模型概念全面靠拢方面也还有些欠缺。但是,可以相信,它一定会越来越好。

1. 3 系统运行环境需求

1. 3. 1 操作系统要求

Visual FoxPro 3.0 可以运行在以下操作系统平台上:

- Windows 3.1 或更高版本(增强模式)。
- Windows 95。
- Windows for Workgroups 3.11。
- Windows NT 3.11。

为了在 16 位环境(Windows 3.1 或 Windows for Workgroup 3.11)中运行 32 位应用程

序,需要随 Visual FoxPro 一起安装 Win32s。安装 Visual FoxPro 中文版本应该选择相应中文版 Windows 平台,或者在西文版的基础上挂接中文系统(例如,中文之星 2.0 或四通利方 RichWin 4.x 等)。

1.3.2 硬件要求

在 Windows 3.1、Windows for Workgroups 3.11 和 Windows 95 中运行 Visual FoxPro 3.0 的最低硬件要求是:

- 带有 80386 SX(或更高档)微处理器的微型计算机。
- 8MB 物理内存。Visual FoxPro 3.0 运行时需要使用的物理内存与虚拟内存之和在 12MB 以上。过度使用虚拟内存会造成硬盘与内存的频繁交换,从而大大降低系统性能,并影响硬盘寿命。建议采用 12MB 物理内存,有 16MB 则更好。
- Visual FoxPro 3.0 系统最小化安装需要 15MB 硬盘空间,专业版完全安装需要 80MB 硬盘空间。
- 至少 10MB 的交换文件(占硬盘空间),这是 Win32s 所需要的。
- VGA 或更高分辨率的监视器。
- 3.5 英寸软盘驱动器或 CD-ROM 驱动器。
- 鼠标器。

运行 Windows NT 的最低硬盘要求请参见 Windows NT 文档。

1.4 安装 Visual FoxPro 3.0

Visual FoxPro 3.0 软件介质有 CD-ROM 和软盘两种。这取决于订货时的要求。采用 CD-ROM,携带和保存都比较方便,安装起来也比较省事。

在安装 Visual FoxPro 3.0 的过程中,安装程序将 Windows 系统升级为 32 位,并对系统作若干调整;要对文件解压缩,将一系列文件安装到 Windows 的 SYSTEM 目录下。这一切只有使用安装盘正确安装,才能保证 Visual FoxPro 3.0 日后正常运行。单纯的磁盘拷贝是不可取的。

防病毒程序打开时,安装程序不能正常运行,为此应在运行安装程序之前关闭防病毒程序。

首先要正确启动 Windows 系统。如果操作系统是 Windows 3.1 或 Windows for Workgroups 3.11,需要在 MS-DOS 提示符下键入 WIN/3,以 386 增强方式启动。如果 Windows 已经运行在 386 增强方式下,则应停止运行所有使用 Win32s 的应用程序。

安装步骤如下:

(1) 从 Windows 的程序管理器(Program Manager)中执行 CD-ROM 上的 setup.exe 程序,屏幕出现安装程序的欢迎界面,单击确定(OK)按钮,继续安装。在安装的界面,始终显示两个按钮:退出安装(Exit Setup)和帮助(Help)。单击帮助按钮,可以查看联机帮助信息;单

击退出安装按钮，则可以随时退出安装。

(2) 输入用户名字和公司名称，这是 Microsoft 产品的惯例，缺省时从 Windows 环境中直接获取。接着要求输入产品编号(Product Identification Number)，这个号码可从光盘盒上查得。切勿遗忘这个号码。

(3) 确认 Visual FoxPro 的安装目录。缺省目录是 C:\VFP。单击改变目录(Change Directory)按钮，可以改变安装目录。单击确定(OK)按钮继续。

(4) 选择安装方式。有三种安装方式可供选择：

- 完全安装(Complete)。
- 选择安装(Custom)。
- 最小化安装(Laptop Minimum)。

一般情况下，应选择完全安装，以便将整个系统全部装入。这种安装需要 80 MB 以上的硬盘空间。

如果硬盘容量不足，可以选择最小化安装，仅仅装入那些必不可少的文件，不能获得帮助文件、示例文件和 ODBC 支持。

如果对系统比较熟悉，可以选取选择安装，用户可以根据资源状况和客观需要，有针对性地选择必要的组件，做到“量体裁衣”。安装之前，安装程序会自动测试资源配置情况，提示所需磁盘空间的开销。

(5) 选择 Visual FoxPro 所使用的 Windows 程序组。缺省的程序组是“Microsoft Visual FoxPro”，亦可将其置于已存在的程序组中。确定后单击继续(Continue)按钮，继续安装过程。

往后，安装过程将依照前面的选择持续进行下去，屏幕不断更换画面，反映安装的内容，以及完成的百分比等，直至整个安装过程结束。

只要按照屏幕的提示进行操作，安装工作可以顺利完成。如果中途发生意外，可以随时单击取消(Cancel)按钮，终止安装过程。

安装完毕，通常需要重新启动 Windows，以保证系统能正常运转。

1.5 启动和退出 Visual FoxPro

启动 Visual FoxPro 系统的步骤如下：

• 启动 Windows 系统，在程序管理器(Program Manager)窗口中双击“Microsoft Visual FoxPro”程序组，其中有许多图标可供选择。

• 双击 Microsoft Visual FoxPro 3.0 图标(狐狸头)，进入 Visual FoxPro 系统，屏幕显示 Visual FoxPro 主窗口和命令(Command)窗口，如图 1.1 所示。

Visual FoxPro 安装完毕，首次启动时，主窗口内会出现一个新的空白项目(Project)，供建立新项目之用。有关项目管理器的内容，将在 3.3 节中介绍。

退出 Visual FoxPro 系统有三种方法：

- 在系统主窗口的文件(File)菜单中选择退出(Exit)选项。
- 在命令窗口中键入 QUIT 命令。