

家用电脑普及丛书

中文Windows3.1 应用问答

舒志勇 编著 寇国华 审



3.1

人民邮电出版社

家用电脑普及丛书

中文 Windows 3.1 应用问答

舒志勇 编著
寇国华 审

人民邮电出版社

内 容 提 要

Windows 3.1 是个人计算机上广泛流行的操作系统环境,本书针对使用 Windows 中经常遇到的问题,以问答方式较详细地介绍了 Windows 的操作方法及特性。本书既可以作为学习 Windows 的学习教材,也可以在操作使用 Windows 遇到问题时作为速查手册。

本书通俗易懂,并辅以大量的图片,实为非计算机专业人员学习和操作 Windows 较好的入门指导书籍,也可作为大中院校学生及计算机人员使用 Windows 的参考资料。

家用电脑普及丛书

中文 Windows 3.1 应用问答

Zhongwen Windows 3.1 Yingyong Wenda

舒志勇 编著

责任编辑 张瑞喜

人民邮电出版社出版发行

北京朝内南竹杆胡同 111 号

北京密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店科技发行所经销

*

开本:850×1168 1/32 1996年2月 第一版

印张:6.75 1996年2月 北京第1次印刷

字数:169千字 印数:1-11 000册

ISBN 7-115-05875-X/TP·247

定价:9.50元

家用电脑普及丛书编委会

顾问:	柳克俊	刘德贵	周堤基
主任:	寇国华		
副主任:	戴浩	李树岭	杨宝珍
委员:	冯晓非	慈林林	黄宪东
	孙中臣	唐红	吕梅
	段来盛	卜照斌	

丛书前言

今天,几乎没有哪一个部门、哪一个行业不在使用电脑。越来越多的人懂得了工业现代化、农业现代化、科学技术现代化、国防现代化,从某种意义上讲就是电脑化。而衡量一个国家经济发达的重要标志之一即是电脑的普及和应用程度。电脑这一以往科学家手中的“名贵”工具,正在悄悄地走入寻常百姓的家庭;正在越来越多地跻身于百货商店林林总总的商品之中,并成为最为热门的新的家用电器。在我们的词典中,又增加了“家用电脑”和“电脑迷”这两个过去闻所未闻、也从未想过的词汇。

电脑虽然已成为家用电器这一大家庭中的一员,但是,作为一种高技术产品,和其它家用电器相比,其最大不同在于电脑需要进行二次开发,例如,电冰箱买回来可以立即加电保存食品,电视机买回来调好频道即可收看。而家用电脑买回后,还必须在学习的基础之上不断地开发相应的软件,才能更好地使用电脑,最大限度地发挥其效益。

正是为了适应改革开放对电脑人才的迫切需求,正是为了适应越来越多的家用电脑用户学习电脑的强烈渴求,我们编辑了这套家用电脑普及丛书。

1994年,我们推出了这套丛书的第一批(六本),得到广大读者的厚爱。现在我们将陆续推出这套丛书的第二批(十本)。

这批书的编写思想是:

1. 在第一批书的基础上提高一步。
2. 从学习电脑的基本使用进入到开发电脑软件。
3. 介绍更新的实用电脑知识。

《高级DOS应用详解》全面详细介绍了更为深入的DOS操作系

2015107/1309

统的实用知识。

《家用电脑应用问答》全面解答应用家用电脑中可能遇到的各种问题。

《学习使用 QBASIC 编程》详细讲解了当前十分流行的 QBASIC 语言的基本原理及如何用其编写程序、开发软件。

《家用电脑的选购与组装》向读者介绍了选购整机的基本知识及购件组装微机的方法。

《多媒体技术入门》详尽阐述了读者关心的多媒体技术的概念和基本应用。

《学习使用中文 Windows 3.1》详细讲述了中文 Windows 3.1 的基本操作和应用技巧。

《中文 Windows 3.1 应用问答》回答了在使用 Windows 过程中可能遇到的各种问题。

《轻松学用 Mathcad》向读者介绍了一个非常实用的数学应用软件——Mathcad。

《家用电脑故障排除方法及实例》通过近百个故障实例的分析，讲解了家用电脑常见故障的分析与排除。

《家用电脑应用软件开发指南》详细讲解了如何开发家用电脑应用软件，并提供了多个应用软件的实例。本书附赠相应软盘供读者学习使用。

在电脑热中，我们更加感到责任的重大。我们愿意尽己所学、尽己所能，为读者提供更多更好的电脑书籍，以帮助读者更快地攀登电脑科学技术的高峰。

我们曾经努力，我们正在努力，我们仍将努力，我们不会让广大读者失望！

编者

前 言

中文 Windows 3.1 是美国微软公司于 1993 年 10 月推出的全中文的 Windows 操作系统环境,它虽然仍是在 DOS 系统下运行的,但 Windows 提供的图形用户接口(GUI)、多任务机制以及硬件无关等诸多优点,则大大超过了 DOS 环境,而在全球刮起一股 Windows 旋风。

在前几年,我国在个人电脑上最普遍使用的是 DOS 操作系统环境,随着中文 Windows 的推出,现在越来越多的个人电脑上开始使用 Windows 环境。正是在这种形势下,人们迫切需要一本通俗易懂,并且适合我国国情的 Windows 书籍,能够对用户在实际操作 Windows 时进行相应的指导及问题解答,本书正是为了适应这种形势和要求而编写的。

根据大多数初学者的特点,本书以问答的方式对如何操作 Windows 以及操作时可能发生的问题进行了解答。全书的章节是这样安排的,第一章和第二章首先介绍了 Windows 的发展状况及基本知识,给读者一些概貌性的知识;第三章介绍了 Windows 的核心程序——程序管理器的使用问题;第四章介绍了 Windows 的文件管理功能;第五章和第六章介绍了 Windows 本身带的两个实用工具软件“书写器”和“画笔”的使用方法;第七章介绍了 Windows 提供的各种辅助功能,如“计算器”、“日历”和“记事本”等等;第八章介绍了 Windows 与设备无关的打印输出的控制及操作;第九章讲述了如何合理地配置 Windows;第十章介绍了如何在 Windows 环境下运行原来的 DOS 程序,使用户从 DOS 环境到 Windows 环境实现平滑过渡。

由于水平有限,本书一定有不少不足之处,请读者批评指正。

作 者

目 录

第一章 概述	1
1.1 什么是 Windows?	1
1.2 Windows 发展状况如何?	1
1.3 Windows 目前有哪些版本? 它们的主要 区别是什么?	3
1.4 PWin 与 CWin 各代表什么意思? 二者主 要区别是什么?	4
1.5 中文版 Windows 3.1 与西文版 Windows 3.1 的兼容性如何?	4
1.6 中文 Windows 运行环境的最低要求是什么?	4
1.7 安装 Windows 应注意什么问题?	5
第二章 Windows 基本知识	7
2.1 如何启动中文 Windows 3.1?	7
2.2 如何启动中文 Windows 3.1 的中文输入法?	8
2.3 如何退出中文 Windows 3.1?	9
2.4 如何保存当前程序管理器的布局方式?	10
2.5 什么是 Windows 的桌面?	10
2.6 什么是“所见即所得”(WYSIWYG)?	11
2.7 什么是 True Type 字形?	11
2.8 为什么 Windows 分两种运行方式? 主要应用场合?	12
2.9 Windows 窗口由哪几部分组成? 其主要用途是什么?	12
2.10 什么叫“活动窗口”(或称“当前窗口”) ?	14
2.11 什么是 Windows 的图标?	

一般有哪几种图标?	14
2.12 如何打开和关闭 Windows 的窗口?	15
2.13 关闭 Windows 窗口和将窗口收缩成图标 有什么区别?	16
2.14 如何在屏幕上移动窗口?	16
2.15 如何使用滚动条实现窗口内容的滚动?	16
2.16 如何使用键盘实现窗口内容的滚动?	17
2.17 什么时候使用窗口中的控制菜单?	18
2.18 使用窗口菜单时,如何识别菜单设定?	18
2.19 Windows 对话框中有几种选项方式?	19
2.20 为什么要使用鼠标? 有哪些鼠标操作?	24
2.21 鼠标光标主要有几种形状? 表示的意义是什么? ..	25
2.22 Windows 主要有哪一些通用的键盘组合键?	26
2.23 Windows 有几种启动应用程序的方法?	26
2.24 如何在启动 Windows 后自动运行某个应用程序?	30
第三章 程序管理器	31
3.1 什么是程序管理器?	31
3.2 Windows 安装完成后预定义了哪些程序组?	31
3.3 什么是组?	32
3.4 如何打开组窗口?	33
3.5 如何将组窗口缩小成图标?	33
3.6 如何新建程序组?	33
3.7 如何删除程序组?	34
3.8 如何合理地组织程序组窗口的显示?	35
3.9 什么是程序项?	35
3.10 如何实现组间程序项的搬移?	36
3.11 如何实现组间程序项的拷贝?	36
3.12 如何新建程序项?	37

3.13	如何从程序组中删除程序项?	39
3.14	程序组和程序项有什么区别? 各有什么用途?	39
3.15	如何用程序管理器启动应用程序?	40
第四章	文件管理器	41
4.1	如何启动文件管理器?	41
4.2	什么是目录的树形结构?	42
4.3	文件管理器中各种图标表示的意义是什么?	42
4.4	如何选择当前驱动器?	43
4.5	如何选择和显示两个驱动器的内容?	43
4.6	如何选择当前目录?	44
4.7	如何选择文件或目录?	44
4.7.1	如何选择当前目录下的所有文件(或目录)?	44
4.7.2	如何选择单个文件(或目录)?	45
4.7.3	如何选择几个连续的文件(或目录)?	45
4.7.4	如何选择几个非连续的文件(或目录)?	46
4.7.5	如何取消所选定的文件(或目录)?	46
4.8	如何拷贝和搬移文件或目录?	47
4.8.1	如何在一个驱动器的不同子目录间拷贝文件?	47
4.8.2	如何在两个驱动器之间拷贝文件?	48
4.8.3	如何在一个驱动器的不同子目录间搬移文件?	50
4.8.4	如何在两个驱动器之间搬移文件?	50
4.9	如何创建一个新目录?	51
4.10	如何删除文件或目录?	51
4.11	如何搜索指定的文件或目录?	52
4.12	如何设定文件属性?	54
4.13	为什么要展开和折叠目录层?	55
4.14	如何格式化磁盘?	56

4.15	如何复制软盘?	57
第五章	书写器	60
5.1	如何启动书写器?	60
5.2	如何打开文件?	61
5.3	如何保存编辑的文件?	62
5.4	为什么要进行文件格式的转换?	64
5.5	如何编辑文件?	65
5.5.1	如何在编辑的文件中移动光标?	65
5.5.2	如何选定一段文字?	66
5.5.3	如何删除一段文字?	67
5.5.4	如何在一个文件内拷贝一段文字?	68
5.5.5	如何在两个文件之间拷贝一段文字?	68
5.5.6	如何在一个文件内搬移(剪贴)一段文字?	68
5.5.7	如何在两个文件之间搬移(剪贴)一段文字?	69
5.5.8	如何在编辑的文件中查找一段文字?	69
5.5.9	如何在编辑的文件中替换一段文字?	70
5.6	如何对文件进行排版?	71
5.6.1	如何改变字体?	71
5.6.2	如何改变字形?	73
5.6.3	如何加注上标或下标?	73
5.6.4	什么是段落?如何对一个段落排版?	74
5.6.5	什么叫页眉和页脚?如何用页脚打印页号?	75
5.6.6	如何为正在编辑的文件分页?	76
5.7	如何在文件中编辑图片?	78
5.7.1	如何在文件中插入图片?	78
5.7.2	如何调整图片大小?	79
5.7.3	如何移动图片?	80
5.7.4	如何在书写器中直接编辑图片?	80

5.8	如何打印输出文件?	81
第六章	Windows 图画创作工具——画笔	84
6.1	什么是画笔?	84
6.2	如何启动画笔?	84
6.3	如何打开图画文件?	85
6.4	如何设定绘画区的大小?	86
6.5	如果没有鼠标能用键盘绘画吗?	87
6.6	如何创作一幅图画?	88
6.6.1	如何改变调色板的颜色?	88
6.6.2	如何选择前景色和背景色?	90
6.6.3	如何选择绘画工具的线宽?	90
6.6.4	如何使用绘画工具作画?	90
6.6.5	如何在图片中插入文字说明?	102
6.7	如何编辑一幅图画?	103
6.7.1	如何选定绘画区中的一块图画?	103
6.7.2	如何删除选定的一块图画?	103
6.7.3	如何将选定的一块图画保存到文件中?	104
6.7.4	如何将保存在磁盘文件中的图画粘贴到绘画 区中?	105
6.7.5	什么叫透明粘贴和不透明粘贴?	105
6.7.6	如何移动选定的一块图画?	106
6.7.7	如何拷贝选定的一块图画?	106
6.7.8	如何翻转选定的一块图画?	107
6.7.9	如何反转选定的一块图画的颜色?	107
6.7.10	如何倾斜选定的一块图画?	108
6.7.11	如何放大或缩小选定的一块图画?	109
6.8	如何查看整体绘画效果?	110
6.8.1	如何隐掉(或显示)工具箱和线宽框?	110
6.8.2	如何隐掉(或显示)调色板框?	110

6.8.3	如何使用整个屏幕查看图画?	110
6.8.4	如何查看大于绘制区(或屏幕)的图画?	111
6.9	如何保存图画文件?	111
6.10	如何将其它程序的图画复制到画笔中来?	112
6.11	如何打印图画?	114
第七章	Windows 辅助功能	118
7.1	计算器	118
7.1.1	如何选择标准计算器或函数计算器?	118
7.1.2	如何使用标准计算器?	118
7.1.3	如何使用函数计算器?	120
7.1.4	如何剪贴计算结果?	124
7.2	时钟	124
7.2.1	如何选择指针式还是数字式显示?	125
7.2.2	如何在运行其它程序时显示时钟?	125
7.2.3	如何隐掉(或显示)时钟的标题栏和菜单?	125
7.3	日历	125
7.3.1	如何实现日志和月历显示方式的转换?	126
7.3.2	如何输入一天的日程安排?	126
7.3.3	如何改变日历中缺省的时间间隔?	127
7.3.4	如何增加特定的时间?	127
7.3.5	如何翻阅日历?	128
7.3.6	如何设置闹钟?	129
7.3.7	如何删除某一时期的日程安排?	130
7.3.8	如何打印某一时期的日程安排?	130
7.4	卡片盒	131
7.4.1	如何打开和保存卡片文件?	132
7.4.2	如何填写新卡片?	133
7.4.3	如何翻看卡片?	133
7.4.4	如何修改卡片内容?	135

7.4.5	如何删除卡片?	135
7.4.6	如何复制卡片?	135
7.4.7	如何在卡片中加入图片?	136
7.4.8	如何使用卡片实现自动拨号?	137
7.4.9	如何打印卡片?	138
7.5	记事本	139
7.5.1	如何打开和保存文件?	140
7.5.2	如何使用记事本的日期和时间标志?	142
7.5.3	如何编辑文本?	142
7.5.4	如何打印文件?	143
7.6	如何输入键盘上没有的西文字符?	144
7.7	记录器的使用	145
7.7.1	如何记录一个包含操作命令的宏?	146
7.7.2	如何使用宏?	148
7.8	终端仿真程序的用途是什么?	148
第八章	打印管理器	150
8.1	如何选择所使用的打印机?	150
8.1.1	如何安装打印机?	152
8.1.2	如何选择打印机端口?	154
8.1.3	如何设置打印机选项?	155
8.2	如何监视打印机情况?	156
8.2.1	如何查看打印队列?	157
8.2.2	如何调整打印队列的顺序?	158
8.2.3	如何从打印队列中删除文件?	158
8.2.4	如何暂停打印?	158
8.2.5	如何调整打印速度?	158
第九章	如何配置 Windows	160
9.1	使用控制面板配置 Windows	160
9.1.1	如何更改系统日期和时间?	161

9.1.2	什么时候需要调整键盘速度?	162
9.1.3	国别设定是干什么用的?	163
9.1.4	如何设置字体?	164
9.1.5	如何调整鼠标器的灵敏度?	166
9.1.6	如何设置串行口?	167
9.1.7	如何设置窗口颜色?	169
9.1.8	如何设置背景图案及壁纸?	172
9.1.9	如何实现应用程序间的快速切换?	174
9.1.10	什么是屏幕保护程序?	174
9.1.11	如何设定图标间隔?	175
9.1.12	如何设置网格间隔及边框宽度?	175
9.1.13	如何改变光标闪烁速度?	176
9.1.14	如何设定 386 增强方式?	176
9.2	使用 Windows 设置程序	178
9.2.1	如何改变 Windows 硬件配置?	178
9.2.2	如何增加或删除 Windows 选项?	179
9.3	如何修改 AUTOEXEC.BAT 文件?	182
9.3.1	如何使用 SMARTDRV.EXE 磁盘高速缓存?	182
9.4	如何修改 CONFIG.SYS 文件?	183
9.4.1	如何使用 HIMEM.SYS?	184
9.4.2	什么时候使用 EMM386 仿真扩充内存?	185
9.5	如何提高硬盘效率?	186
9.6	如何合理地使用内存?	187
第十章	如何在 Windows 中运行 DOS 程序?	189
10.1	如何将 DOS 程序安装到 Windows 中?	190
10.2	如何在 Windows 中运行 DOS 程序?	191
10.3	如何编辑 PIF?	191
10.3.1	如何编辑标准模式下的 PIF?	192

10.3.2 如何编辑 386 增强模式下的 PIF?	194
10.4 如何进入(或退出) DOS 环境?	198

第一章 概 述

1.1 什么是 Windows?

Windows 是美国微软公司为个人计算机而设计的系统平台,它是在 DOS 操作系统下运行的图形操作系统环境。在 DOS 系统广泛的用户基础之上,针对 DOS 系统提供的字符命令方式的交互操作平台难于学习和掌握以及 DOS 系统中 640K 内存壁垒的限制等缺陷而设计出的 Windows 3. X,以丰富多彩的图形用户界面、标准化的程序操作方法、多任务处理能力以及设备无关性等众多突出的优点得到广大用户的热烈欢迎。Windows 操作系统环境在家用电脑中的普及使用的时代已经到来。

1.2 Windows 发展状况如何?

微软公司于 1985 年 11 月推出了 Windows 的最早版本 Windows 1.0。当时由于硬件环境以及软件本身等诸多原因,并没有被广大用户所接受。而真正引起轰动效应的则是于 1990 年 5 月推出的 Windows 3.0,它一发布,立即受到广大用户的热烈欢迎,并在全球刮起一股 Windows 旋风。特别是 1992 年春季推出 Windows 3.1 版后,世界许多知名厂商纷纷将自己的产品移植到 Windows 上。而专门为 Windows 开发的应用程序也如雨后春笋般涌现出来。Windows 如此受欢迎的主要原因有以下几点:

(1) 友好的用户界面

Windows 完全图形化的界面,为用户学习和使用 Windows 带来了极大的便利。主要表现在下面几点: