

中 文

Windows

95

电脑视窗新概念

张帆 龚宗和 编著



电子科技大学出版社

中文 Windows 95

电脑视窗新概念

张帆 龚宗和 编著

电子科技大学出版社

中文 Windows 95

电脑视窗新概念

张帆 龚宗和 编著

*

电子科技大学出版社出版

(中国成都建设北路二段四号) 邮编 610054

成都东方彩印厂印刷

新华书店经销

*

开本 787 × 1092 1/16 印张 17.5 字数 422.8 千字

版次 1996 年 4 月第一版 印次 1997 年 8 月第二次印刷

印数 7001—10000 册

ISBN 7-81043-478-0/TP · 178

定价：24.00 元

内 容 提 要

Microsoft 公司于 1995 年 8 月 24 日正式发布了 Windows 95，这在 PC 软件工业界产生了强烈的震撼。紧接着，为了适应广大中国用户的需要，Microsoft 公司于 1996 年 3 月 15 日正式发布了 Windows 95 中文版。Windows 95 不仅是软件工业走向成熟的一大标志，也表明 PC 软件业正由基于技术的工业走向基于消费者的工业。Windows 95 的许多新特性与新技术将满足更多的用户需求。

本书从用户的观点出发，由浅入深地详尽描述了 Windows 95 中文版中各种组件的操作方法。书中关于资源管理的介绍以及附件程序的使用方法将帮助初级用户更好地掌握 PC 机的日常使用；Windows 95 对多媒体给予了全面的支持，本文的相关部分使得用户能够轻松掌握 Windows 95 中多媒体设备的操作方法；而关于网络的使用、双机互连通信，尤其是在 Windows 95 与 NetWare 网协作运行方面的经验，是网络用户与网络管理员不可多得的资料。

无论你是首次接触到 Windows，还是 Windows 3.X 的老用户；无论你是在单机上操作，还是一个网络用户，本书都将为你提供帮助。

前　　言

当我们首次拿到 Windows 95 时，就迫不及待地开始安装这一企盼已久的操作系统。当安装过程顺利完成之后，在场的每个人都立刻被 Windows 95 全新的界面以及其强大的功能吸引住了。在后来的使用过程中，我们感到 Windows 95 的操作虽然很简单，但是由于其提供的功能如此众多，以至于任何人想要掌握好 Windows 95 的各种特性，也不能够一蹴而就。因此，我们希望能够把我们在使用过程中的各种心得体会与广大的电脑发烧友们共享，于是就产生了写作这本书的想法。

写出一本书，从构思到写作，从编辑到排版，从校对到……，每一步都使我们饱含了酸甜苦辣，我们不仅是要向读者介绍 Windows 95 使用方法，还希望能够把我们对计算机的热爱带给各位读者，把我们摸索到每一个细节与使用诀窍时所带来的愉快感受与大家分享。

Windows 95 中实现了许多新的技术，这些新的特性使得程序员能够编制功能更加强大的应用程序，比如，实现了大量的 32 位应用程序编程接口(API)、基于线程的多任务以及异步输入队列；此外，Windows 95 不再仅仅是一个操作系统的核心，它还包含了许多实用的应用程序，比如，众多的附件应用程序、嵌入的网络功能、通信功能以及内置的多媒体应用程序等等；而对于“即插即用”功能使得用户改变计算机的配置和安装软件更加方便；整个操作系统的界面也更加生动。总的来说，Windows 95 是一个功能强大、使用方便的操作系统。我相信，在不久的将来，Windows 95 将成为 PC 机平台上最受欢迎、使用最多的操作系统。

参加本书编写的还有：冯林、龚宗华、余俊仁、程力健、肖增文、王大维、刘万明、朱名彰、王史华等。

我们要在此感谢责任编辑吴艳玲对本书的内容编排和版式设计提出了许多宝贵的建议。

希望热衷于 Windows 系列的读者能够从本书中得到帮助，在使用 Windows 95 的过程中能够得到轻松的享受。

编　　者
一九九六年二月
于电子科技大学

目 录

第一篇 Windows 95 概述

第一章 旋风般的 Windows 95 -----	3
§ 1.1 企盼已久的 Chicago -----	3
§ 1.2 Windows 95 新特性 -----	4
§ 1.2.1 大量的 Win32 API 子集实现 -----	4
§ 1.2.2 占先式调度的基于线程的多任务 -----	5
§ 1.2.3 异步输入队列 -----	5
§ 1.2.4 嵌入的通讯、网络、多媒体部件 -----	5
§ 1.2.5 32 位保护模式下的文件系统结构和设备驱动程序 -----	6
§ 1.2.6 全新的外观 -----	6

第二章 初识 Windows 95 -----	7
§ 2.1 Windows 95 安装过程剖析 -----	7
§ 2.1.1 安装程序的初始化操作 -----	7
§ 2.1.2 启动安装向导 -----	8
§ 2.1.3 安装、启动过程疑难解答 -----	11
§ 2.2 新的桌面 -----	15
§ 2.2.1 桌面上的对象 -----	15
§ 2.2.2 界面的改进 -----	23
§ 2.2.3 翻开“帮助”这本书 -----	24
§ 2.3 退出 Windows 95 -----	26

第二篇 资源的管理

第三章 数据存储的基本——文件 -----	31
§ 3.1 文件系统的组织 -----	31
§ 3.1.1 文件系统的树型结构 -----	31
§ 3.1.2 如何命名文件 -----	32
§ 3.2 “我的电脑”中有什么 -----	35
§ 3.2.1 如何使用驱动器 -----	36
§ 3.2.2 如何使用文件夹与文件 -----	41

§ 3.3 回收资源	44
§ 3.3.1 恢复文件	45
§ 3.3.2 清理回收站	45
§ 3.3.3 调整队列大小	45
§ 3.4 资源的查找	46
§ 3.4.1 如何查找文件和文件夹	46
§ 3.4.2 如何查找联网计算机	48
§ 3.5 资源管理器使用简介	49
§ 3.5.1 启动资源管理器	49
§ 3.5.2 资源管理器的使用	49
第四章 打印机	51
§ 4.1 安装打印机	51
§ 4.1.1 打印机设置窗口	52
§ 4.1.2 安装本地打印机	53
§ 4.1.3 安装网络打印机	56
§ 4.1.4 删除打印机	57
§ 4.2 使用打印机	58
§ 4.2.1 暂停打印	60
§ 4.2.2 取消打印	61
§ 4.2.3 指定默认打印机	61
§ 4.2.4 配置打印机	61
第五章 便携机的好助手——公文包	71
§ 5.1 可以随身携带的文件	71
§ 5.1.1 建立需要同步的文件	72
§ 5.1.2 同步文件	72
§ 5.1.3 分离公文包中的文件与原始文件	74
§ 5.2 连接便携机与桌上电脑	74
§ 5.2.1 使用串行电缆	75
§ 5.2.2 使用并行电缆	75
§ 5.2.3 使用“直接电缆连接”	75
第六章 系统工具	79
§ 6.1 如何备份系统	79
§ 6.1.1 备份策略	79
§ 6.1.2 备份文件	81
§ 6.2 如何检修磁盘	89
§ 6.2.1 启动磁盘扫描程序	89
§ 6.2.2 设置扫描选项	90
§ 6.2.3 几个基本概念	92
§ 6.3 如何提高磁盘速度	93

§ 6.3.1 启动磁盘碎片整理工具 -----	93
§ 6.3.2 磁盘碎片整理选项设置 -----	94
§ 6.4 如何得到更多磁盘空间 -----	95
§ 6.4.1 启动磁盘空间管理程序 -----	96
§ 6.4.2 调节宿主盘可用空间大小与驱动器号 -----	98
§ 6.4.3 解除磁盘压缩 -----	99
第七章 控制面板 -----	101
§ 7.1 添加/删除程序 -----	101
§ 7.1.1 安装与卸载应用程序 -----	102
§ 7.1.2 安装 Windows 95 选件 -----	103
§ 7.1.3 制作启动软盘 -----	104
§ 7.2 即插即用的新硬件 -----	104
§ 7.3 增加输入法 -----	105
§ 7.3.1 安装与卸载输入法 -----	106
§ 7.3.2 设置键盘 -----	107
§ 7.4 增加字体 -----	108
§ 7.5 设置显示器 -----	110
§ 7.5.1 屏幕背景 -----	110
§ 7.5.2 屏幕保护 -----	111
§ 7.5.3 屏幕外观 -----	111
§ 7.5.4 屏幕设置 -----	112
§ 7.6 设置鼠标 -----	113
§ 7.7 口令设置 -----	114

第三篇 使用附件

第八章 写字板 -----	119
§ 8.1 写字板的编辑窗口 -----	120
§ 8.2 菜单栏 -----	121
§ 8.2.1 文件菜单 -----	121
§ 8.2.2 编辑菜单 -----	122
§ 8.2.3 视图菜单 -----	123
§ 8.2.4 插入菜单 -----	123
§ 8.2.5 格式菜单 -----	123
§ 8.3 工具栏 -----	124
§ 8.4 格式栏 -----	125
§ 8.5 文件的建立和打开 -----	125
§ 8.5.1 Windows 95 写字板处理文件的类型 -----	125
§ 8.5.2 建立新文档 -----	126

§ 8.5.3 打开文档	127
§ 8.6 页面、字体和段落格式设置	128
§ 8.6.1 页面设置	128
§ 8.6.2 字体格式设置	129
§ 8.6.3 使用格式栏设置字体	130
§ 8.6.4 字体格式实例	130
§ 8.6.5 段落格式设置	132
§ 8.6.6 段落格式实例	132
§ 8.7 文稿的编辑	133
§ 8.7.1 文稿内容的编辑	133
§ 8.7.2 提高编辑速度的操作技巧	133
§ 8.7.3 文本的选定	133
§ 8.7.4 文本内容的修改	134
§ 8.8 文件的保存和退出	136
§ 8.8.1 文件的保存	136
§ 8.8.2 关闭活动文档并退出写字板	136
第九章 画 图	137
§ 9.1 画图的编辑窗口	137
§ 9.2 菜 单 栏	138
§ 9.2.1 文件菜单	138
§ 9.2.2 编辑菜单	139
§ 9.2.3 查看菜单	139
§ 9.2.4 图像菜单	139
§ 9.2.5 选项菜单	140
§ 9.3 画 图 工 具	140
§ 9.3.1 工 具 箱	140
§ 9.3.2 格 式 框	141
§ 9.3.3 颜 料 盒	142
§ 9.4 图 像 处 理	142
§ 9.4.1 建立新文档	142
§ 9.4.2 打开文档	143
§ 9.4.3 图像的缩放	144
§ 9.4.4 图像的翻转和旋转	144
§ 9.4.5 图像的拉伸与扭曲	147
§ 9.4.6 反转颜色	149
§ 9.4.7 创建编辑颜色	150
§ 9.5 改变图像属性	151
第十章 造 字 程 序	153
§ 10.1 造字程序的编辑窗口	153

§ 10.2 菜单栏	154
§ 10.2.1 文件菜单	154
§ 10.2.2 编辑菜单	154
§ 10.2.3 查看菜单	155
§ 10.2.4 工具菜单和窗口菜单	155
§ 10.2.5 工具箱	155
§ 10.2.6 菜单造字工具	156
§ 10.3 创建一个计算机中没有的字	156
§ 10.3.1 如何输入新字	156
§ 10.3.2 参考已有的字符造字	159
§ 10.3.3 链接	162
§ 10.4 翻转与旋转	163
第十一章 多媒体附件	164
§ 11.1 媒体播放机	164
§ 11.1.1 菜单栏	166
§ 11.1.2 几种常用的多媒体设备属性和选项的设置	167
§ 11.2 录音机	170
§ 11.2.1 删除选定位置以前的内容	171
§ 11.2.2 删除选定位置以后的内容	171
§ 11.2.3 复制并粘贴插入	172
§ 11.2.4 复制并粘贴混入	172
§ 11.2.5 插入文件	172
§ 11.2.6 与文件混音	172
§ 11.2.7 加大音量	172
§ 11.2.8 降低音量	173
§ 11.2.9 加快播放速度	173
§ 11.2.10 减慢播放速度	173
§ 11.2.11 添加回音	173
§ 11.2.12 反向播放和编辑	174
§ 11.2.13 还原	174
§ 11.2.14 修改“WAV”文件特性	174
§ 11.3 CD播放器	176
§ 11.3.1 “快捷键”	177
§ 11.3.2 指定播放和按顺序播放	178
§ 11.3.3 简介播放	178
§ 11.3.4 参数选择	179
第十二章 其他附件	180
§ 12.1 剪贴板查看程序	180
§ 12.1.1 打开、保存和删除剪贴板查看程序中的内容	181

§ 12.1.2 剪贴板“显示”格式的选择 -----	181
§ 12.2 日历 -----	184
§ 12.2.1 菜单栏-----	185
§ 12.2.2 日历编辑窗口各选项的操作 -----	186
§ 12.3 卡片盒 -----	189
§ 12.3.1 菜单栏-----	190
§ 12.3.2 卡片盒编辑窗口各选项的操作 -----	191
§ 12.4 电话拨号程序 -----	198
§ 12.4.1 设置快速拨号-----	198
§ 12.4.2 设置线路特性和使用环境特征 -----	199
§ 12.4.3 拨号的过程-----	200

第四篇 内置的网络与通信

第十三章 网上邻居 -----	205
§ 13.1 网络上都有什么-----	205
§ 13.1.1 网络概览-----	205
§ 13.1.2 几个基本概念-----	207
§ 13.1.3 各种对象的操作方法 -----	208
§ 13.2 网络设置 -----	213
§ 13.2.1 配置网络-----	213
§ 13.2.2 计算机的标识-----	221
§ 13.2.3 访问控制-----	222
§ 13.2.4 分配本机共享资源-----	223
第十四章 Windows 95 与 NetWare 网 -----	226
§ 14.1 Windows 95 挂接到 NetWare 服务器上的三种方式-----	226
§ 14.1.1 Microsoft NetWare 客户-----	226
§ 14.1.2 NetWare 4.X 中的新方法——VLM -----	227
§ 14.1.3 使用 NetWare NETX -----	229
§ 14.2 潜在的问题 -----	231
§ 14.2.1 不能使用 Novell 公司提供的网络管理工具-----	232
§ 14.2.2 找不到第二个文件服务器 -----	232
§ 14.2.3 使用 Bitrieve 注意 -----	232
§ 14.2.4 打开文件错误 -----	233
§ 14.2.5 在 NetWare 4.1 服务器上不能使用小写扩展字符密码 -----	234
§ 14.2.6 Microsoft NetWare 网络客户程序及使用外部文件的程序 -----	234
§ 14.2.7 使用 Novell NetWare 登录描述语言 -----	234
§ 14.2.8 即插即用的网卡与 16 位实模式驱动程序 -----	234
§ 14.2.9 网络适配器上出现黄色警告图标 -----	235

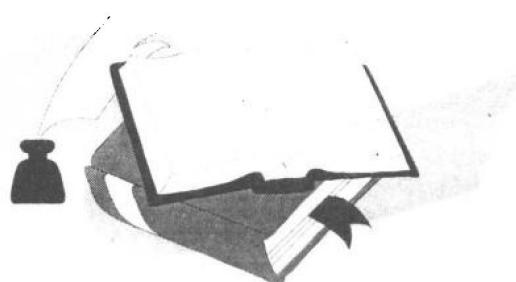
第十五章 电子邮件	236
§ 15.1 MS Exchange 的原理与安装	236
§ 15.1.1 MS Exchange 的原理	237
§ 15.1.2 安装集成的电子邮件系统	237
§ 15.2 进入 Exchange	239
§ 15.2.1 启动 Exchange 的几种方法	239
§ 15.2.2 Exchange 窗口中的对象	240
§ 15.3 收发信件	240
§ 15.3.1 创建一条信件	241
§ 15.3.2 使用收信夹	245
§ 15.4 组织与查找信件	249
§ 15.4.1 组织信件列表	249
§ 15.4.2 查找特定信件	250
§ 15.5 保存信件	252
§ 15.5.1 创建新的信件文件夹	252
§ 15.5.2 信件保存选项及属性设置	253
§ 15.6 使用地址本	254
§ 15.6.1 选择缺省地址本	254
§ 15.6.2 从地址本中选择收件人	255
§ 15.6.3 管理地址本	255
第十六章 Internet 与 Microsoft 网络	256
§ 16.1 什么是 Internet	256
§ 16.1.1 Internet 概况	256
§ 16.1.2 Internet 的形成和发展	257
§ 16.2 连接 Internet	258
§ 16.2.1 连接 Internet 的方法	258
§ 16.2.2 通信协议及其配置	259
§ 16.2.3 Internet 中的地址	263
§ 16.2.4 拨号	263
§ 16.2.5 Internet 工具	264
§ 16.3 Microsoft 网络简介	264

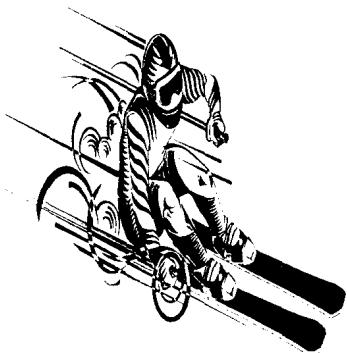
第一篇

Windows 95 概述

☛ 旋风般的 Windows 95

☛ 初识 Windows 95





第一章 旋风般的 Windows 95

本章主要内容：

- ◆ 企盼已久的 Chicago
- ◆ Windows 95 新特性

§ 1.1 企盼已久的 Chicago

几经推迟之后，Microsoft 公司终于在 1995 年 8 月 24 日正式发布了原定代号为“Chicago”的 Windows 新版本——Windows 95！美国的各个软件零售商店 24 小时昼夜不停地忙于出售着 Windows 95，毫无疑问，正如 Microsoft 公司所期望的那样，Windows 95 将替代 MS-DOS 和 Windows 3.X，成为 PC 机下一代操作系统的主流。

如同五年前 Windows 3.X 的出现一样，这一新的产品将给 PC 软件界带来巨大影响。Microsoft 宣称“Windows 95 是一个新型的 32 位操作系统，它完全取代了 DOS，是从最底层重新编写的”。虽然讨论 Windows 95 与 DOS 的关系并不是本书的内容，但是应当提醒读者不要过多相信广告中的宣传。事实上，Windows 95 采用了许多 Windows 3.X 增强模式和 DOS 中的成熟技术，它依赖下层 MS-DOS 精密的行为特征——这并不妨碍 Windows 95 成为一个成功的操作系统，也许这正是它的成功之处。刚刚发生的事情恰好证实了这一点。也许听说过 Windows NT？不容置疑，这是一个真正的全新的 32 位操作系统，却远远不如 Windows 95 深受用户欢迎。Windows NT 对独立工作站的访问提供可证实的 C2 用户级安全性，直接写入硬件的 MS-DOS 应用程序违反了这一安全规范，因此，Windows NT 对 DOS 应用程序不能提供全面支持，也不支持 DOS 驱动程序；另一方面，Windows 95 与 DOS 密不可分，由于 16 位与 32 位代码的完美结合，Windows 95 能够对 DOS 应用程

序提供全面的支持。这正是问题的关键所在：PC 机上运行着太多 DOS 程序，市场才是真正的标准。技术失去市场，就只是毫无生气的技术。

抛开广告宣传中的策略问题不谈，Windows 95 的出现，意味着 PC 软件业正向着消费者市场倾斜。依靠集成的许多应用和工具，即使仅配有 Windows 95，也能完成真正实用的工作。Windows 95 不再仅仅是操作系统的核心部分，它是 Microsoft 公司集成概念的产物。笔者一直在 Windows 3.1 平台上工作，当然，Windwos 3.1 的图形界面是非常友好而操作简便，自从使用了 Windows 95，一切都已改变。从未有过哪个操作系统给我的感觉是这样的功能强大而使用起来是如此愉快。首先是 Windows 95 安装更为简便，紧接着就感觉到 Windows 95 中采用的新技术大大加快了应用程序执行的速度，然后，看到众多的附件程序可以满足我日常工作的需要，再往后，Windows 95 中的网络访问非常简单……尽管功能的强大并未相应地增加操作的复杂性，想要很好地掌握 Windows 95 也并非易事，本书将帮助你尽快地熟悉这一非凡的操作系统。

Windows 95 中采用的许多新技术使得它能满足更多用户的需求。我坚信，在以后的几年中，Windows 95 必将成为标准的桌上计算平台。

§ 1.2 Windows 95 新特性

作为面向 21 世纪的下一代操作系统，Windows 95 必须在兼容现有的运行于 Windows 3.X 和 DOS 平台上的大量应用程序的同时，又要克服这两个系统所固有的限制。Microsoft 公司成功地做到了这一点。现在，Windows 95 上可以运行四种类型的应用程序：DOS 应用程序、Windows 3.X 应用程序、Windows NT 应用程序和 Windows 95 应用程序。由于 Windows 95 完全地利用了 386DX、486 以及 Pentium 平台，同样的应用程序，在 Windows 95 上能够充分发挥高档微机的性能特点。增强的性能与良好的兼容性完全得力于 Windows 95 中采用的各种新技术。

§ 1.2.1 大量的 Win32 API 子集实现

对于编程人员而言，同 Windows 3.X 一样，Windows 95 也使用了基于调用的接口，不同的是，Windows 3.X 中的 API 使用的是 16 位编程技术，而 Windows 95 中使用了 32 位编程技术，可以寻址达 4GB 的虚拟内存，而且，该地址空间是平面式的，不再是 Windows 3.X 中的页式内存空间。所以，所有的指针都是远指针，我们不想在此讨论编程中的差异，仅就这一点，可以看出在 Windows 95 中编程更加方便。

Windows 95 基于调用的接口提供了非常多的系统函数，这些函数组织在一起，就称为 API(Application Programming Interface，应用程序编程接口)。数百个 API 函数包括了所有必要的与操作系统相关的活动，如内存分配、屏幕输出、建立窗口、多媒体控制等。

这些 API 函数分散在许多动态链接库(DLL —— Dynamic Link Libraries)中，它们只有在运行时才与应用程序动态链接，而不是在编译时就与应用程序链接。只有当应用程序装入内存准备执行时，API 代码才由 Windows 95 装入器装入内存执行。按照这种方式，

每一个应用程序不需要包含任何实际的 API 代码，而只需要在应用程序中指明 API 函数的名字以及该函数存放在哪个动态链接库中。

使用动态链接技术有两大优点。首先，由于实际上所有程序都需要使用大量的 API 函数，所以，这样可以防止程序中出现大量重复代码，以免浪费磁盘空间；其次，当操作系统更新时，只要 API 函数接口不变，所有应用程序都可以不加修改地运行。

§ 1.2.2 占先式调度的基于线程的多任务

Windows 95 与 Windows 3.X 都是多任务操作系统，都支持基于进程的多任务。在 Windows 95 中，加入了新的多任务机制，即基于线程的多任务。

进程就是程序的一次执行。基于进程的多任务是指，在同一时刻，可以运行多个程序。这是传统的大家所熟悉的多任务机制。所谓线程，实际上是可执行代码的一个可分配单元。所有的进程都至少有一个线程，一个 Windows 95 进程可以有多个线程。也就是说，在 Windows 95 中，不仅可以同时运行多个应用程序，而且每个应用程序可以分成数片，多个程序代码片段可以同时运行。

任务切换时，Windows 3.X 使用非优先的方法，必须手工切换应用程序。因此，一个应用程序可能独占 CPU 时间。Windows 95 使用优先分时式任务切换。运行中的程序被系统自动切换，把 CPU 时间分配给下一任务（如果有的话）。即使运行了“病态”的应用程序，也不会妨碍系统中运行的其它程序。Windows 95 对占先式多任务的实现使得操作系统能够完全控制任务切换，标志着 Windows 多任务机制向前迈进了一大步。

§ 1.2.3 异步输入队列

在 Windows 中，所有的输入，比如按键或者鼠标活动，都以消息的格式存放在输入队列中，由 Windows 顺序取出来，送给应用程序分析处理。Windows 3.X 中，系统中只有一个输入队列，所有运行进程共享此输入队列；在 Windows 95 中，每个进程都有自己的输入队列，这样，即使某个应用程序应答消息的速度比较慢，也不会降低系统性能。

值得注意的是，由于 Windows 95 已经转向 32 位寻址，所以输入队列中的消息将与 Windows 3.X 中的有所不同。

§ 1.2.4 嵌入的通讯、网络、多媒体部件

在 Windows 95 中，新增加了一些部件，如通讯、网络、多媒体程序。这些应用程序使得使用 Windows 95 时感觉更加方便。这些工具的使用方法将在后面的章节详细讨论。

通讯工具主要包括电子邮件以及公文包。电子邮件使得网络上的用户可以方便地交换信息，而公文包为那些使用便携机的用户提供有力的支持。

Windows 95 的网络功能非常强大，这是 Windows 3.X 所不能比拟的。它支持目前流行的所有协议，包括 TCP/IP，IPX/SPX 和 NetBeui。开放的网络结构提供对客户机、传输和驱动程序的选择，Windows 95 允许用户使用不同的客户端软件连入 NetWare 网，也可以连入 Windows NT Server 服务器。在 Windows 95 中，还内含了 Microsoft Net，使用