

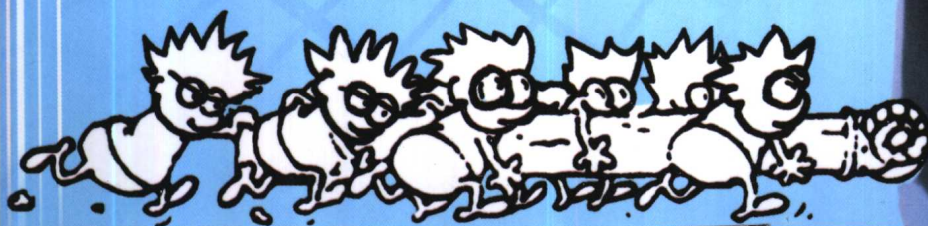
入门与提高

北京东方人华科技有限公司
周家地 肖小清

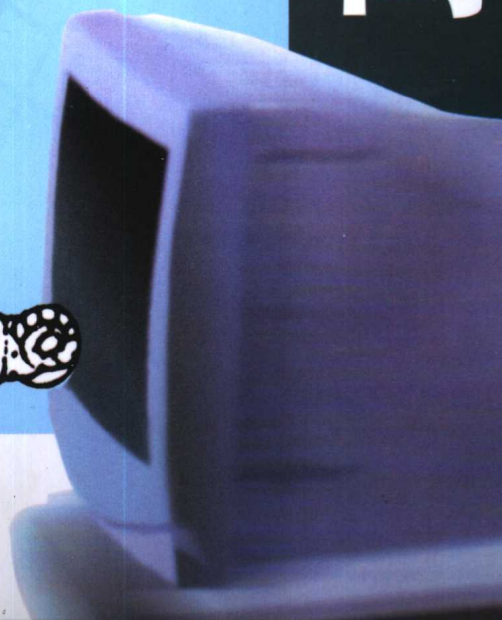
编著

Dreamweaver MX

www.



清华大学出版社
<http://www.tup.com.cn>



软件入门与提高丛书

Dreamweaver MX

入门与提高

北京东方人华科技有限公司

周家地 肖小清 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司最新推出的网页制作与网站管理软件。该版本与 Dreamweaver 4 相比,功能更为强大,界面更为友好,操作更为便捷。

本书深入浅出地介绍了 Dreamweaver MX 的主要功能及使用方法,主要包括 Dreamweaver MX 概述、文本编辑与基本操作、网页中的图像和链接、表格操作、版面设计、框架、层的运用、时间线、行为、插入多媒体对象、HTML 基本样式和 CSS 样式、模板、表单操作、JavaScript 调试器、站点管理以及数据库等内容。

本书语言通俗易懂,逻辑严密,从读者学习与实际使用出发安排章节顺序及内容,适合于网页制作与网站管理方面的初学者使用。同时,本书也对 Dreamweaver MX 的一些高级功能做了适当的探索,可供中、高级用户参考。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 入门与提高/北京东方人华科技有限公司等编著.—北京:清华大学出版社,2002.11

(软件入门与提高丛书)

ISBN 7-302-05998-5

I. D... II. 北... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 081652 号

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.com.cn>

责任编辑:许振伍

印 刷 者:世界知识印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:26.25 字数:649 千字

版 次:2002 年 11 月第 1 版 2002 年 11 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-05998-5/TP·3578

印 数:0001~6000

定 价:36.00 元

《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品，以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重，为中国读者度身定制，从而便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新，连续推出配套图书，使读者轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位，面向初、中级读者，由“入门”起步，侧重“提高”，愿新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇，着重技术精华的剖析和操作技巧的指点，使读者深入理解软件的奥秘，举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格，用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场，轻轻松松地把软件用起来

丛书编委会

主 编	李振格		
编 委	汤斌浩	李幼哲	黄媚媚
	丁 岭	章忆文	许振伍
	吕建忠	应 勤	王景先

《软件入门与提高丛书》序

普通用户使用电脑最关键也最头疼的问题恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在电脑前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，您一定又是惊美不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件和一本配套的好书，然后坐在电脑前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快您就会发现您的电脑也有灵气了，您也能成为一名出色的舵手，自如地在软件海洋中航行了。

《软件入门与提高丛书》就是您畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的使用指导书，能使您快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧！

■ 软件领域

本丛书精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。

■ 版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，推出最新版本，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的传统产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，采取中文版，以全力满足中国用户的需要。

■ 读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都非常合适。

本丛书名中的“入门”是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作开始，新用户无需参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。以我们的经验，当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面的软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯通、熟练在手。

■ 内容设计

本丛书的内容是在仔细分析用户使用软件的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。它既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导书。一切围绕用户的实际使用需要选

择内容，使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直指目标；对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何去做，读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

 **注 意**——提醒操作中应注意的有关事项，避免错误的发生，让您少一些傻眼的时刻和求救的烦恼。

 **提 示**——提示可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使您可深可浅，收放自如。

 **技 巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。

 **试一试**——精心设计各种操作练习，您只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。

 **故障解析**——分析常见软硬件故障的原因，说明排除故障的方法，使用户能“有病自医”进而“久病成医”，积累诊断和排除的实战经验，最终成为高手。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印，本丛书自面世以来，已累计售出800多万册。大量的读者反馈卡和来信给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品味、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教，我们定会全力改进。

《软件入门与提高丛书》编委会

前言

1. Dreamweaver MX 简介

Macromedia 公司推出的网页制作三剑客(Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX)已成为网页制作和网站管理的首选工具软件组合。其中,所见即所得编辑器 Dreamweaver MX,由于其强大的功能、友好的界面和便捷的操作,使它拥有了相当大的用户群体,成为网页建立和管理的时尚之选。

在对 Dreamweaver 4 做了大量的优化和改进之后,Macromedia 公司又推出了更新版本的 Dreamweaver MX,并在 Dreamweaver MX 中综合了原来 Dreamweaver 4 和 Dreamweaver Ultradev 4 的功能,具有了同时开发静态和动态页面的能力。新版本在原有基础上增强了代码编辑能力,增加了如代码提示、代码片断、颜色编码等使得设计者能够更快、更准确地进行代码编辑。同时增加了强大的模板编辑功能:可编辑区域、重复区域和嵌套模板的使用使得在 Dreamweaver MX 编辑的模板应用范围更广,可推广性更强,开发模板必将成为网页开发的新趋势。此外,新版本还具有以下一些特点:新颖的编辑界面使得操作更加简单方便,易于上手;增强了对 XML 的支持;增强了站点管理功能;改进了对层叠样式表的支持,能够创建符合最新 CSS 标准的页面。

总之, Dreamweaver MX 必将成为新一代所见即所得网页编辑器的主流工具软件。

由于其无与伦比的性能优势, Dreamweaver MX 刚刚面市不久便受到广大用户的热烈欢迎。无论是专业的网页设计师、网站管理人员,还是业余的网页制作爱好者,使用 Dreamweaver MX 都可以便捷地制作出新颖独特的网页,将专业网站或个人网站管理得井井有条。

2. 本书导读

全书共分为 19 章,各章内容如下:

第 1 章介绍 Dreamweaver MX 的特点、安装卸载过程、新增特性及其编辑界面的特点和使用方法。

第 2 章为文本编辑与基本操作,首先介绍一个网页的组成部分,然后介绍怎样创建网页以及相关的基本操作;接着详细讨论网页中的文本;最后介绍 Dreamweaver MX 的一些编辑操作。

第 3 章为网页中的图像和链接,主要介绍怎样在网页中插入图像和修改其属性,如何插入交互式图像,以及创建链接的方法等。

第 4 章为表格操作,主要介绍表格的建立、对表格的一些基本操作以及如何利用表格来构造网页的整体框架。用户可从中了解到如何在网页中制作和编辑表格以及如何设置表格属性等。

第 5 章为版面设计，对版面表和版面单元格以及它们的属性设置都做了详尽的介绍。

第 6 章为框架，介绍用 Dreamweaver MX 制作框架网页、设置框架属性以及如何建立框架之间的链接等。

第 7 章为层的运用，介绍如何创建层、设置层的属性以及实现层与表格之间的转换等。

第 8 章为时间线，介绍时间线、如何使用动态图层在网页中制作动画和控制时间线的行为等。

第 9 章为行为，主要介绍如何利用 Behaviors 面板在网页中添加和控制行为，以制作动态网页。

第 10 章为插入多媒体对象，介绍如何在网页中插入各种动画、声音及 Java 小程序等。

第 11 章为 HTML 基本样式和 CSS 样式，介绍如何利用 HTML 基本样式和 CSS 样式表方便地进行文本格式化的操作。

第 12 章为模板与库，介绍如何快速维护和更新整个网站。

第 13 章为表单操作，主要介绍如何创建表单、处理表单和在表单中加入行为。通过本章的学习，用户将能够利用表单使网页接收外部信息。

第 14 章为 JavaScript 调试器，介绍如何使用 JavaScript 调试器查找并修正 JavaScript 脚本中的错误。

第 15 章为站点管理，介绍如何创建和发布站点，以及管理和维护站点。

第 16 章为 Web 应用，简要介绍在 Dreamweaver MX 中开发 Web 应用的开发环境。

第 17 章为定义数据源和数据库，介绍如何定义动态页面的数据源、定义数据源并进行数据连接。

第 18 章为创建数据驱动的 Web 应用，介绍如何创建基于数据源的 Web 应用，包括数据库内容的显示、检索、插入和删除等。

第 19 章为访问权限和 Web Service，介绍如何设置页面访问权限和定制 Web 组件。

本书具有如下特点：

- 语言通俗易懂，逻辑严密，深入浅出。切实从读者学习与使用的实际出发，安排章节顺序及内容。
- 图文并茂，讲述过程中结合大量制作实例，力求易于理解并方便学习和实践过程中的使用。

本书主要面向初、中级用户，适合于初、中级用户入门与提高阶段使用。同时，书中对 Dreamweaver MX 的一些高级扩展功能也做了一定的探讨，也适合于高级用户参考使用。

3. 本书约定

- 书中所有的中文屏幕项皆用“【】”括起来，以示区分。例如，【文件】|【保存】表示打开【文件】菜单，再选择【保存】命令。
- 用“+”连接的两个或 3 个键表示组合键，在操作时应同时按下这两个或 3 个键。例如，Alt + Tab 表示在按下 Alt 键的同时，按下 Tab 键；Ctrl + Alt + F10 表示在按下 Ctrl 和 Alt 键的同时，按下功能键 F10。
- 在没有特别指明时，“单击”、“双击”和“拖动”表示用鼠标左键单击、双击和拖动，“右击”则表示用鼠标右键单击。

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 介绍	1	2.3.2 打开和关闭网页	36
1.1 Dreamweaver MX 简介	2	2.3.3 保存网页	38
1.2 Dreamweaver MX 的功能简介	2	2.4 输入文本	39
1.3 Dreamweaver MX 的安装		2.4.1 直接输入文字	40
与卸载	3	2.4.2 使用剪贴板	40
1.3.1 安装 Dreamweaver MX	4	2.5 文本的字体与字号	41
1.3.2 卸载 Dreamweaver MX	6	2.5.1 改变字体样式	41
1.4 Dreamweaver MX 的编辑环境	7	2.5.2 改变字号	43
1.4.1 文档窗口	9	2.6 文本的颜色	45
1.4.2 基本面板操作	10	2.7 段落的格式	46
1.4.3 Properties 面板	12	2.7.1 创建新段落	46
1.4.4 Insert 面板	14	2.7.2 对齐段落	46
1.4.5 History 面板	18	2.7.3 缩进段落	47
1.4.6 Tag Inspector 面板	19	2.8 项目符号	49
1.4.7 Snippets 面板	19	2.9 插入分隔线	52
1.4.8 Reference 面板	19	2.9.1 插入分隔线	52
1.4.9 Answers 面板	20	2.9.2 修改分隔线的属性	52
1.4.10 Code Inspector 面板	20	2.10 插入特殊字符和符号	54
1.4.11 快捷菜单	21	2.10.1 插入特殊字符	55
1.5 参数设置	21	2.10.2 插入符号	56
1.5.1 通用参数设置	22	2.11 基本编辑命令	58
1.5.2 字体参数设置	23	2.11.1 撤销和重复操作	58
1.5.3 选择状态栏参数	24	2.11.2 查找和替换、移动	
1.6 本章小结	25	与复制	59
第 2 章 文本编辑与基本操作	26	2.12 灵活使用 History 面板	61
2.1 网页的组成对象	27	2.13 本章小结	63
2.1.1 网页的组成对象概述	27	第 3 章 网页中的图像和链接	64
2.1.2 文字	27	3.1 在网页中插入图像	65
2.1.3 图形	29	3.2 使用外部图像编辑器	67
2.1.4 超级链接	31	3.3 控制图像属性	69
2.2 网页的设计要素	33	3.4 插入交互式图像	72
2.3 网页基本操作	34	3.5 创建链接	74
2.3.1 创建网页	35	3.5.1 与网站内部的链接	75

3.5.2 与网站外部的链接	77	第 6 章 框架	124
3.5.3 与 Internet 上的其他 服务链接	79	6.1 创建框架集	126
3.6 加入导航条	80	6.1.1 创建框架集	126
3.7 插入书签	82	6.1.2 插入预定义的框架集	128
3.8 图像映射的使用	83	6.1.3 创建嵌套的框架集	128
3.9 跳转菜单	86	6.2 选定框架或框架集	129
3.10 本章小结	89	6.3 保存框架和框架集文件	130
第 4 章 表格操作	90	6.4 框架与框架集的属性	132
4.1 创建表格	91	6.5 使用链接控制框架的内容	136
4.1.1 表格嵌套	92	6.6 生成无框架内容	138
4.1.2 在表格中添加内容	93	6.7 本章小结	139
4.1.3 选定表格对象	93	第 7 章 层的运用	140
4.1.4 导入表格数据	95	7.1 创建层	141
4.2 格式化表格	96	7.1.1 创建新的层	142
4.2.1 设置表格属性	96	7.1.2 Layers 子面板	143
4.2.2 设置行、列与单元格 属性	97	7.1.3 创建嵌套层	143
4.2.3 使用预先设计的 格式化表格	98	7.2 层的参数选择和属性设置	144
4.3 复制及粘贴单元格	99	7.2.1 层的参数选择	144
4.4 改变表格和单元格的大小	101	7.2.2 层的属性设置	145
4.5 增加、删除行或列	102	7.3 层的操作	148
4.6 拆分、合并单元格	103	7.3.1 选定层	148
4.7 表格排序	105	7.3.2 调整层的大小	149
4.8 导出表格	106	7.3.3 层的移动与对齐	150
4.9 利用表格构造网页的整体 框架	107	7.3.4 层与网格的对齐	152
4.10 本章小结	108	7.4 改变层的堆栈顺序	153
第 5 章 版面设计	109	7.5 改变层的可见性	154
5.1 布局设计概述	110	7.6 层与表格	155
5.2 创建布局表格和布局单元格	110	7.6.1 使用层设计表格	156
5.3 在布局单元格添加内容	113	7.6.2 防止层的重叠	157
5.4 调整布局表格和布局单元格	115	7.6.3 与 3.0 版本浏览器的兼容	158
5.5 设置布局单元格和布局表格	117	7.7 本章小结	158
5.6 设置布局宽度	119	第 8 章 时间线	160
5.7 设置布局视图的参数	122	8.1 Timelines 面板	161
5.8 本章小结	123	8.2 创建一个时间线动画	162
		8.3 通过拖动路径创建时间线	164
		8.4 修改时间线	166
		8.5 使用时间线修改图片和层的属性	167
		8.6 管理多条时间线	168

8.7 复制与粘贴动画.....	169	第 10 章 插入多媒体对象.....	213
8.8 将动画顺序应用于不同的 对象	171	10.1 插入 Flash 按钮	214
8.9 用时间线生成动画的技巧	171	10.2 插入 Flash 文本	218
8.10 在时间线中添加行为	172	10.3 设置 Flash 对象属性	219
8.11 本章小结	173	10.4 添加 Flash 动画	221
第 9 章 行为	174	10.5 添加 Shockwave 对象	224
9.1 行为概述	175	10.6 添加 ActiveX 控件	225
9.1.1 Behaviors 面板	176	10.7 添加 Plugin	228
9.1.2 关于事件	176	10.8 添加 Java Applet 小程序	229
9.1.3 附加行为	179	10.9 本章小结	231
9.1.4 给时间线附加行为	179	第 11 章 HTML 基本样式和 CSS 样式	232
9.1.5 修改行为	180	11.1 HTML 基本样式	233
9.1.6 创建新动作	180	11.2 Dreamweaver 中的 HTML 信息	233
9.2 使用 Dreamweaver 自带的动作	181	11.2.1 Code Inspector	233
9.2.1 Call JavaScript	182	11.2.2 切换文档编辑窗口 查看方式	234
9.2.2 Change Property	185	11.2.3 HTML 资源格式 控制设置	235
9.2.3 Check Browser	185	11.3 整理 HTML	239
9.2.4 Check Plugin	187	11.3.1 整理现有文件	240
9.2.5 Control Shockwave or Flash	188	11.3.2 设置已有文件中的 HTML 源代码格式	241
9.2.6 Drag Layer	188	11.4 利用 HTML 标签进行文本格式化	241
9.2.7 Go To URL	192	11.4.1 应用 Paragraph 和 Heading 标签	241
9.2.8 Jump Menu	193	11.4.2 改变字体特征	243
9.2.9 Open Browser Window	194	11.4.3 修改字体组合	244
9.2.10 Play Sound	195	11.4.4 改变字体颜色	245
9.2.11 Popup Message	196	11.4.5 对齐文本和对象	246
9.2.12 Preload Images	197	11.4.6 文本属性	247
9.2.13 Set Nav Bar Image	198	11.4.7 创建列表	249
9.2.14 Set Text	200	11.5 CSS 样式表	250
9.2.15 Show-Hide Layers	204	11.5.1 CSS 样式表简介	250
9.2.16 Swap Image	206	11.5.2 选择样式表的格式参数	251
9.2.17 Swap Image Restore	207	11.5.3 链接和创建外部 CSS 样式	252
9.2.18 Go To Timeline Frame	207	11.5.4 应用自定义样式	255
9.2.19 Play Timeline 和 Stop Timeline	208	11.5.5 编辑一种样式	257
9.2.20 Validate Form	209		
9.3 在时间线中添加行为	211		
9.4 本章小结	212		

11.6	将 CSS 样式转化为 HTML 标签	266	13.2.5	RadioButton 的属性	293
11.7	本章小结	266	13.2.6	List/Menu 的属性	294
第 12 章	模板与库	267	13.2.7	FileField 的属性	295
12.1	生成模板和模板的页面属性设置	268	13.2.8	HiddenField 的属性	296
12.1.1	生成一个模板	268	13.3	表单的处理	296
12.1.2	设置模板的页面属性	269	13.4	本章小结	297
12.1.3	定义模板的可编辑区	269	第 14 章	JavaScript 调试器	298
12.1.4	定义模板的重复区域	270	14.1	启动并运行 JavaScript 调试器	299
12.1.5	定义条件模板	272	14.2	查找并修正语法和逻辑错误	301
12.1.6	定义嵌套模板	273	14.3	设置断点与单步调试代码	302
12.2	管理模板	274	14.4	查看与编辑变量值	303
12.2.1	模板的参数选择	274	14.5	本章小结	304
12.2.2	查看可编辑区和不可编辑区的 HTML 代码	275	第 15 章	站点管理	305
12.2.3	Assets 面板 Templates 子面板	276	15.1	创建一个本地站点	306
12.2.4	基于模板创建文件	276	15.2	设置一个远程站点	309
12.2.5	修改模板并更新站点	277	15.2.1	链接本地站点与远程站点	309
12.3	导入和导出 XML 内容	278	15.2.2	指定远程站点的根目录	311
12.3.1	导入和导出 XML 内容	279	15.3	Site 面板简介	312
12.3.2	使用 XML 标签符号	280	15.3.1	Site 面板的操作界面	312
12.4	库项目	280	15.3.2	站点的 FTP 设置	314
12.4.1	生成库项目	280	15.4	使用 Check In/Check Out 系统	315
12.4.2	库的参数选择和属性设置	281	15.4.1	登记与检验远程服务器上的文件	315
12.4.3	修改使用库项目的页面	282	15.4.2	下载与上传文件	316
12.4.4	Assets 面板 Library 子面板	284	15.4.3	同步本地站点与远程站点的文件	319
12.4.5	在库项目中加入行为	284	15.5	查找与替换	320
12.5	使用服务器端的资源	285	15.5.1	查找 HTML 源代码	322
12.6	本章小结	285	15.5.2	查找 HTML 标签及属性	323
第 13 章	表单操作	286	15.5.3	在指定标签中查找高级文本	324
13.1	创建表单	287	15.5.4	保存查找模式	325
13.2	各种表单域	289	15.5.5	关于常规表达式	325
13.2.1	TextField 的属性	289	15.6	站点测试	327
13.2.2	Button 的属性	291	15.6.1	检查主页对目标浏览器的兼容状况	327
13.2.3	ImageField 的属性	292	15.6.2	检查文件间的链接	328
13.2.4	CheckBox 的属性	292			

15.6.3 修复损坏的链接.....	329	17.5 本章小结.....	365
15.6.4 在浏览器中预览.....	329	第 18 章 创建数据库驱动的 Web 应用 ..	366
15.6.5 检验下载时间及文件 的大小.....	330	18.1 数据库内容显示.....	367
15.7 站点设计记录.....	331	18.1.1 准备工作.....	367
15.8 本章小结	335	18.1.2 关于动态内容格式	368
第 16 章 Web 应用基础.....	336	18.1.3 显示多项记录.....	370
16.1 创建 Web 应用的必要条件	337	18.1.4 记录分页显示和导航	371
16.2 创建 Web 应用的基本流程	338	18.2 数据库内容检索.....	373
16.3 设置测试服务器.....	339	18.2.1 记录集定义.....	373
16.4 Web 应用开发环境	342	18.2.2 检索页面编辑.....	373
16.5 关于数据源	343	18.3 数据库内容编辑.....	376
16.6 现场数据视图.....	344	18.3.1 记录的添加.....	376
16.7 本章小结	345	18.3.2 记录集的更新	378
第 17 章 定义数据库数据源.....	346	18.3.3 记录的删除.....	380
17.1 定义数据库链接.....	347	18.4 本章小结.....	383
17.1.1 直接链接 SQL Server.....	347	第 19 章 访问权限和 Web Service	384
17.1.2 利用 OLE DB 建立 数据库链接.....	349	19.1 访问权限设置.....	385
17.2 创建记录集	350	19.1.1 用户信息表定义.....	385
17.2.1 创建简单记录集.....	350	19.1.2 站点准备工作	386
17.2.2 创建高级记录集.....	352	19.1.3 用户注册页面设计	387
17.2.3 操作记录集对象.....	356	19.1.4 用户登录页面设计	389
17.3 使用存储过程.....	356	19.1.5 访问限制页面设置	390
17.4 简单 Web 应用	358	19.2 Web Service	393
17.4.1 数据网格 (DataGrid)	359	19.2.1 关于 Web Service	393
17.4.2 数据列表 (DataList)	363	19.2.2 制作一个 Web Service.....	393
		19.2.3 配置和应用 Web Service.....	397
		19.3 本章小结.....	401

第 1 章

Dreamweaver MX 介绍

本章要点

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司最新推出的一个功能强大的网页制作工具。与 Dreamweaver 4 相比，其功能有很多改进和增强，界面风格也有了很大的改观。本章主要介绍 Dreamweaver MX 的功能、安装与卸载过程、新增特征及其编辑界面的特点和使用方法。

本章主要包括以下内容：

- ▶ Dreamweaver MX 简介
- ▶ Dreamweaver MX 的功能及其新特性
- ▶ Dreamweaver MX 的安装与卸载
- ▶ Dreamweaver MX 的编辑环境
- ▶ 参数设置

1.1 Dreamweaver MX 简介

Macromedia 公司在图形图像及多媒体开发领域中是世界顶级的公司之一，作为世界第二大应用软件开发商，每时每刻都在推陈出新。Macromedia 公司自 1999 年推出网页三剑客之后，广泛获得好评，三剑客已经成为网页制作的必备工具。今年，Macromedia 公司对三剑客的界面进行了大规模变革，推出了更加友好的 Flash MX、Dreamweaver MX 与 Fireworks MX，它们正日益成为网页制作的又一梦幻工具组合。

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司继 Dreamweaver 4 之后开发出的新一代所见即所得网页编辑器。它的功能更为强大，界面更为友好，同时集网页制作和动态网站管理于一身。它依然是针对专业网页设计师开发的可视化网页制作工具，利用它可以轻而易举地制作出跨平台和跨浏览器的充满动感的网页。

1.2 Dreamweaver MX 的功能简介

Dreamweaver MX 的功能非常强大，利用它可以轻松地创建出理想的网页。Macromedia 公司的 Roundtrip HTML 技术让用户可以随意导入 HTML 文件而无需重新设置代码格式。用户还可以利用 Dreamweaver MX 清除或重新格式化 HTML 代码，实现代码的优化。

利用 Dreamweaver MX，可以方便地使用动态 HTML 功能(如具有动画效果的层和行为)，而不需要写一行行的代码；利用它还可以检查作品在所有流行的平台和浏览器中可能发生的错误。

相对于 Dreamweaver 4，Dreamweaver MX 又有了新的飞跃。Dreamweaver MX 在代码编辑能力、设计工具及团队协作等方面均有了非常大的改善。Dreamweaver MX 中的新特性可帮助用户编码、设计并与其他特性共同合作以开发出迷人的 Web 网站。

下面将简要介绍 Dreamweaver MX 的 10 个比较重要的新增功能。

1. 直观的新工作区

通过带标签的文档窗口、可方便地展开和折起面板组、可自定义的工具条和集成的文件浏览，可以节省设计者的开发时间。

2. 更加强大的模板

为网页设计人员设置了高级的设计规则，以便在不影响站点设计的情况下输入内容。嵌套的模板支持更为随意的布局控制，而可编辑和可选的模板区域则允许设计人员更加灵活地输入内容。

3. 广泛的代码库

使用预置的代码库创建插入和更新表单、记录集导航页和用户认证页。可以通过用现场数据填充设计视图来测试布局。

4. 新服务器技术支持

Dreamweaver MX 新增了对构建 ColdFusion MX、ASP.NET 和 PHP 网站的支持, 以及对开发 ASP、JSP 和传统 ColdFusion 应用程序的支持。通过 Dreamweaver MX 简便地生成动态页面不再是梦想。

5. 帮助初学者起步的示例内容

初学者可以利用专业的预置布局 and 代码, 包括站点结构、表单、可访问的模板和 JavaScript 客户机方交互功能, 运用能够即时为动态站点、静态站点或 ISP 托管的站点配置站点信息的站点设置向导, 快速地创建新站点。

6. XML 和 Web 标准支持

在 Dreamweaver MX 中加强了对 XML 支持, 从而保持了 Dreamweaver 在网页编辑中的领先优势。设计者可以轻易地在 ColdFusion、.NET 和 Java 中建立基于 XML 的 Web 服务。

7. 改进的级联样式表 (CSS) 支持

Dreamweaver MX 中改进了 CSS 的渲染和设计工具, 能够构建符合最新 CSS 标准的站点。Dreamweaver MX 中的 CSS Styles 面板经过增强, 可显示内外部定义的样式, 并支持设计时间样式表。

8. 高性能的新编码功能

新增了高性能的编码功能, 如代码提示、标签编辑器、可扩展的颜色编码、标签选择器、代码片段和代码确认等, 使代码编辑者能够更快、更准确地编写自己的代码。Reference (参考) 面板的使用使设计者的查询更加方便。

9. 辅助功能

提供了对页面和站点进行符合性检查的功能, 增加产品内含的参考内容及辅助功能的有源创作模式, 有利于设计者随时了解最新的国际标准。

10. 优化ColdFusion MX开发环境

ColdFusion 的初学者会发现站点向导、代码示例和参考材料都很有帮助。高级开发人员可以利用最新的 ColdFusion MX 功能, 包括 ColdFusion 组件、Web 服务以及集成的调试和跟踪功能。

1.3 Dreamweaver MX 的安装与卸载

在学习使用 Dreamweaver MX 之前, 应先了解一下如何安装与卸载 Dreamweaver MX

软件。

1.3.1 安装 Dreamweaver MX

下面以在 Windows XP 中文版下安装 Dreamweaver MX 为例,介绍其安装方法。

- (1) 在光驱中插入 Dreamweaver MX 的安装光盘,运行安装文件,出现准备启动安装向导的界面。安装向导准备完毕后,就会出现准备安装界面。进度条完成后,会弹出一个欢迎安装的界面。
- (2) 在欢迎安装的界面中,单击 Next 按钮,弹出询问是否接受协议的对话框,如图 1.1 所示,询问是否接受 License 协议。单击 Yes 按钮接受协议;单击 Back 按钮回到上一步;单击 No 按钮则退出安装程序。

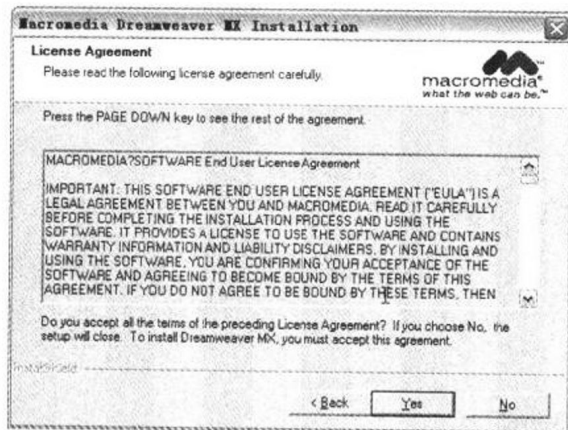


图 1.1 询问是否接受协议的对话框

- (3) 单击 Yes 按钮后,为验证软件使用者的合法性, Dreamweaver MX 将要求输入软件使用者的姓名(First and Last Name)、单位(Organization)和序列号(Serial Number),如图 1.2 所示。使用者姓名和序列号必须输入,否则安装程序无法继续。输入完成后,单击【下一步】按钮。

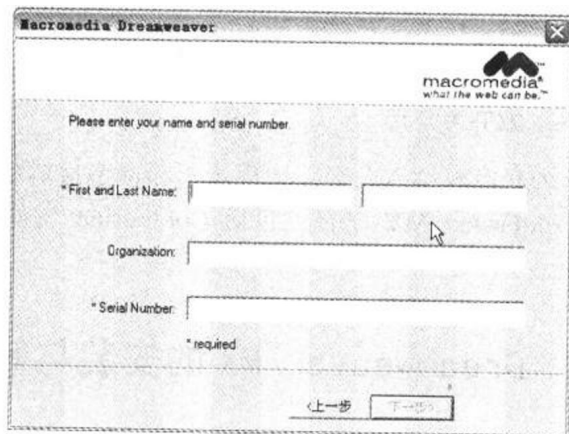


图 1.2 输入使用者姓名、单位和序列号