



清松电脑系列丛书

看实例学 HTML

〔美〕 Todd Stauffer 著

钱 新 等译
童隆正 审校

by Example



清华大学出版社
西蒙与舒斯特国际出版公司



看实例学 HTML

〔美〕 Todd Stauffer 著

钱新 赵健 陈卉 译

童隆正 审校



清华大学出版社



西蒙与舒斯特国际出版公司

(京)新登字 158 号

北京市版权局著作权合同登记号:01-96-1600 号

看实例学 HTML

钱 新 赵 健 陈 丹 译

童隆正 审校

本书是一本全面介绍 HTML 知识的书。

书中分为七个部分,包括:HTML 基础、创建基本页、HTML 交互、页面编排和格式、Internet 编程和高级 Web 技术、HTML 编辑器和工具以及 HTML 实例,从基本概念开始,直到出类拔萃的作品都有涵盖,使读者可以找到最适合自己知识水平的部分仔细阅读。

本书叙述详尽、深入浅出、实例生动,便于各层次读者学习使用。

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation.

Copyright © 1996 by Que Corporation.

All right reserved. For sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由清华大学出版社和美国西蒙与舒斯特国际出版公司合作出版,未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权所有,翻印必究。本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,封底贴有西蒙与舒斯特国际出版公司防伪标签,无标签者不得销售。

出 版 者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮政编码:100084)

西蒙与舒斯特国际出版公司

责任编辑:童隆裴

责任校对:李凤茹

印 刷 者:清华大学印刷厂

发 行 者:新华书店总店北京科技发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:28 字数:664 千字

版 次:1997 年 9 月第 1 版 1997 年 9 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-302-02552-5/TP·1298

印 数:0001—6000

定 价:49.00 元

前 言

如果你准备着手建立 HTML 页面,就会发现对于以前有编写程序经验或者有使用环球网经验的人,这本书都恰好适用。这是因为本书采用“步步深入”的示例方法来建立 Web 页面,从而使得学习 HTML 成为一件乐事。请忘掉那些令人厌倦的参考手册或技术性太强的论文,用它们来建立 HTML 页面似乎太困难。这可不是那种书!如果在 DOS、Windows、OS/2、Mac 或某种 UNIX 环境中存在一个文本编辑器,那么本书就是你所需要的唯一工具。一切就绪,就可以准备上网建立页面了。

示例有什么优点?

采用示例的方法,学习 HTML 就比较容易。这是为什么呢?我们可以从两个主要的方面来加以说明。首先,HTML 不是标准的编程语言——事实上它根本就不是编程语言,它是一种基于某些基本概念的标记语言,而这些概念彼此相关。通过实例就可以从一些初始的概念开始来学习页面的建立,这样就可使复杂的 Web 页面变得栩栩如生,容易理解。

其次,本书附有许多例子,它们在建立 Web 时会给你重要的启发。要是你觉得某个例子和你想要建立的页面类似,就可输入该例,然后作些修改以使它适合你的需要。这就有可能在几分钟之内就建立一个 Web 页面!

关于本书的读者

在开始实际建立 HTML 文档(Web 页面)以前,要稍微学习一点有关 Internet 和环球网的课程。如果你对 Web 非常陌生,或者对编写代码完全陌生,学习本书都是有帮助的。

实际上,使用这本书所需要的只是对 Internet、Web 有基本的了解,同时你需要建立自己的网点。无论你仅仅听说过 Web 还是一直在追逐潮流而想对建立 Web 页面有更多的了解,都会发现这本书正好有用。

程序员和图形艺术家也会发现这本书对转向 Web 是有用的——应该阐明 Web 设计无论如何也不像编程那样复杂或费脑。对于基本的 Web 页面(甚至是外观最好的 Web 页面)来说,并不需要编程专家。在本书的后面,就会学到怎样利用如 JavaScript 这样一些脱颖而出的工具来使页面“出类拔萃”,即使如此也不必编程。

为什么应该学习 HTML?

环球网无疑是 Internet 里发展最快的部分,每天都增加成千上万个新网点。随着企业界和商业界开始更广泛地利用 Web,应用 HTML 技术就可使所有摘要材料取得令人惊异的效果。

像作家、设计者和艺术家这样的创作人员也应该更多地学习有关 Web 的知识。商贸艺

术和广告界都已在向这种新的媒体过渡,所以我们也应该做好准备。对 HTML 有整体的理解会使你走上迎接行业未来的康庄大道。

同样,几乎所有的计算机专业人员都应当对 HTML 的工作方式和 Web 是基于 HTML 的原因有所了解。但是这并不意味着要让科学家去建立 Web 页面。办公室工作人员、编辑人员、公共关系专家、销售人员、房地产代理人、财政顾问以及各种咨询人员都应当在 Web 上建立网点,他们自身也能够从中得到好处。

还有,Web 的应用非常广泛,所以不可能把所有学习建立 HTML 页面的原因都分门别类地罗列出来,主办公页面、小企业在线服务、家庭影集、甚至于业余爱好者都要在 Web 上占一席之地,并在其中寻找新的联系、同路人和知音。也许,学习 HTML 最重要的原因是掌握它并不困难。这本书会给你提供令人惊奇的原因而不用花每小时 150 美元的 Web 服务费。

需要使用的工具

为了建立 Web 页面,仅仅需要使用文本编辑程序,如 Windows 95 的 Notepad、Wordpad、Mac 的 SimpleText,以及 UNIX 平台上的 vi 或 Emacs。基本的 ASCII 文本编辑程序就够用了。

有一些 HTML 编辑程序刚刚开始出现,它们既有免费共享版本,也有商业版本,但是开始并不需要使用它们。(它们中最流行的部分会在这本书最后几章中予以讨论。)原因很简单——如果要建立的页面比基本的页面复杂,那么即使使用最高级的编辑器,也需要对 HTML 有所了解,而 HTML 仍然处在发展的初期。如果你知道正在做什么事,那处境就会好得多。

一旦学完这本书(不会用很长时间!),那么就会完全掌握 HTML,便可以随意地试验某些图形 HTML 编辑程序。他们会使建立基本页面变得更加容易——尽管仍然需要使用文本编辑器来完成某些复杂的设计。

还需要有一两个独立的(即不是附属于在线服务的一部分)Web 浏览器程序以观看和验证你的文档。对于本书的大部分,不必连接 Internet,因为要处理的文件大都是你自己建立的。

本书的结构

每章都先阐述特殊概念,接着给出一些 HTML 标记的小“片断”作为例子。一旦你对那个概念有所了解,就可用详尽列出的例子来工作。你可以输入该例,还可以修改例子的文本以使它更适合你个人的情况。这样做以后,就可以用适当的 Web 浏览器直接观看文档。

本书的组织线索很简单:层层组合而成。开始时很简单,通过复习 Web 的概念来建立基本页面。这样,就可以学到 HTML 的各种“标准”并选择适用于你自己的方法。然后,在这个基础上进行工作以了解 HTML 和 Web 的最新发展,包括为 Netscape、Internet Explorer 和 HTML 3.0 版本开发的所有最新内容。最后再看看 Web 上的虚拟现实,并利用 JavaScript 做一点编程工作。

还应指出,几乎每一章都包括有“复习题”和“练习”,以帮助复习所学过的知识。在学语

法时不做复习题,直接跳到下一章,也是可以的。“小结”这一节将帮助你确认是否已掌握了所有的内容,从而决定是否可以继续往下学习。

各章内容概述

本书在逻辑上分成几个部分和若干章以帮助读者查找最适合其知识水平的课程。下面是对本书的各部分及诸章的说明。

第一部分:Internet、Web 和 HTML 基础

第 1 章“什么是 HTML”介绍建立 Web 文档的基础。第 2 章“环球网和 Web 服务器”讨论用于在 Internet 上寻址计算机、服务器和服务的各种约定。第 3 章“Web 浏览器的工作方式”讲的是标准的 Web 浏览器读取 HTML 文档的方式和为建立更好的页面所需要考虑的问题。第 4 章“HTML 在 Web 上的作用”与 HTML 的各种标准有关,它可帮助你选择最适合于页面的标准。第 5 章“Web 网点需要什么”讨论使 Web 页面出现在环球网上所需要的配置。

第二部分:用 HTML 2.0 建立基本页面

这部分讨论用 HTML 2.0 标准命令建立基本 Web 页面。第 6 章“建立 Web 页面和输入文本”和第 7 章“改变和定制 HTML 文本”描述怎样以 Web 文档开始和对普通文本进行强调。第 8 章“用列表显示文本”阐述各种类型的 HTML 列表,这些列表增加了文本的可读性。第 9 章“给 Web 页面加图形”首次介绍添加基本图像以改进 Web 页面显示的方法。第 10 章“超文本和创建链接”及第 11 章“与其他 HTML 标记一起使用链接”描述给 Web 页面上加上可单击的超文本链接,以使页面正规化。

第三部分:交互 HTML

实际上从这部分开始,读者会感到有趣。这部分仍然仅用 HTML 2.0 的成分(尽管现在并不是每种 Web 浏览器都支持这些成分)。这里用了 3 个章节来讨论怎样使 Web 网点真正具有交互性。在第 12 章“可单击的图像映像和图形界面”里我们讨论用户怎样在 Web 网点里改变图像的位置。第 13 章“HTML 表单”以及第 14 章“表单设计和用 CGI 脚本采集数据”则描述从用户处采集数据的方法,这些数据可以是统计资料、联机定购物品或者仅仅用于娱乐。

第四部分:页面编排及格式

这几章从 HTML 2.0 标准转而讨论近来对 HTML 增加的内容,其范围包括 HTML 3.0 级标准和由某些像 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer 等流行的浏览器所增加的 HTML 元素。

第 15 章“在文档中加入表格”和第 16 章“图像、多媒体对象及背景图形”讨论 HTML 3.0,而第 17 章“客户方图像映像”则说明某些可用来给 Web 页面增加可单击图像的激动人心的新标准。第 18 章“HTML 3.0 的其他建议”全面地论及在不久的将来可能会遇到的某些 HTML 3.0 命令。

再下面是 Netscape 专用命令。虽然其他的浏览器也在慢慢地采用其中的某些命令,但在写作本书时,它们还没有成为“正式”标准,所以我们将它们单列一章。第 19 章“Netscape 的 HTML”描述某些使 Netscape 页面在外观上显著有别于 HTML 2.0 的新增元素。第 20

章“Netscape 的帧概念”则说明使用扫描 Web 的激动人心的新的帧界面的实际方法。

第 21 章“Internet Explorer 的扩展功能”简要介绍了在这场浏览器大战中由 Microsoft 所增加的某些功能。这些命令是 Microsoft 专有的,但必须纳入正式标准。

第五部分:Internet 编程及高级的 Web 技术

这一部分深入研究了某些引入环球网的技术,这些技术出类拔萃且令人激动。第 22 章“使用 Java 和 JavaScript”和第 23 章“JavaScript 对象和函数”论及的是 JavaScript。这两章极易掌握,展示了用 Web 开发人员使用的最高级的脚本编写语言单独进行编程的方法。

第 24 章“理解 VRML 及建立 VRML 对象”和第 25 章“建立 VRML 世界”讨论的是使用标准文本编辑器来建立用于 Web 页面的 3D 虚拟现实世界的方法。第 26 章“给 Web 网点加入可移植文档”列入了可移植文档的概念,且对建立自己的“几乎自由”地在 Web 上分发的可移植文档提出建议。

第六部分:HTML 编辑器和工具

这一部分讨论某些较为流行的可快捷建立 Web 页面的工具。随着 Web 的开发越加流行,所用的工具也越加高级。第 27 章“用 Netscape Gold 建立 HTML 文档”引入了一种 Netscape 公司用于 Web 浏览和编辑的一揽子解决方案。第 28 章“使用 Microsoft Internet Assistant”则讨论 Microsoft 给 Microsoft Word 增加的 HTML 功能。这些功能很强且免费提供。第 29 章“HTML 和 Adobe PageMill for Macintosh”介绍了一种很多人认为可能不久就会改变观看 HTML 和 Web 的方法的工具。

第七部分:HTML 示例

这是本书的最后一部分,仅有一章,即第 30 章“HTML 示例”,这一章很长。本章举了两个完全不同的建立网点的例子:个人网点和企业网点。每个例子都复习一些贯穿于本书的基本概念和高级 Web 概念。如果你发现某个页面的所做的工作正是你想加到 Web 网点上的内容,那就可以将它复制下来再按需要作些修改。

本书所用的约定

本书使用下列字型约定:

说明:给专题提供附加信息。

提示:提供快捷帮助信息。

本书所用的图标



在解释一段代码时会使用一种特殊的表示方法,即在相应位置使用伪码。本书

通常在代码示例中使用伪码,且用一种图标予以指明*。

其他优点

就作者写作有关计算机书籍的经验来说,可以发现有一个优点对许多读者来说比任何

• 译者注:在译文中有时将伪码的内容译为汉语。

其他优点都更有价值,那就是提供作者个人的 e-mail 地址。读了本书可能会产生一些疑难问题亦或会有某些褒贬关注之词想让作者知晓,或者提出某些例子,指出错误之处等等。这些都可以通过 Internet 的地址 **tstauffer @ aol. com** 或美国在线服务(America Online service)的帐号 TStauffer 告诉作者。

对本书作者来说,非常重要的是想知道读者对本书所论及的内容是否感到满意。如果学完了一章内容并做了复习题,但对概念还有不清楚的地方,请立即给本书作者发 e-mail 进行询问,作者会尽快通过 e-mail 作出答复。有的概念可能解释得不够,甚至有错误(尽管这不大可能),作者不希望读者为此浪费时间。因此,花太多时间冥思苦想之前可给作者发一个 e-mail。

此外,作者会继续在个人 Web 网站上发送更新过的内容、勘误表或其他有趣的内容。作者当前的地址是 <http://members.aol.com/tstauffer/>。这个地址将来可能会有变化,但作者会在改变时尽力留下指向新地址的链接。至少目前 Web 上的这个页面还是了解本书的发展和进行检索的极好去处。

目 录

第一部分 Internet、Web 和 HTML 基础

第 1 章 什么是 HTML	1
1.1 处于十字路口的 HTML	1
1.2 HTML 不是编程语言	2
1.3 HTML 简史	2
1.4 标记文本	3
1.5 决定 HTML 的组织	5
1.5.1 HTML 工作组	5
1.5.2 环球网财团	5
1.5.3 专用公司和 HTML	5
1.6 有关 HTML 标准和组织的其他信息	7
1.7 小结	7
1.8 复习题	8
第 2 章 环球网和 Web 服务器	9
2.1 什么是环球网	9
2.1.1 超文本概念: Web 链接	10
2.1.2 示例: 超文本的思考	11
2.1.3 Web 页面	12
2.1.4 Web 网点	13
2.1.5 示例: 公司 Web 网点	13
2.2 超媒体: Web 上的文本和图形	15
2.2.1 辅助应用程序	15
2.2.2 常用的多媒体格式	16
2.3 Internet 服务和地址	17
2.3.1 Internet E-mail	17
2.3.2 Use Net 新闻组	19
2.3.3 Gopher 和 WAIS	20
2.3.4 FTP	21
2.4 小结	22
2.5 复习题	22

2.6 练习	22
第3章 Web 浏览器的工作方式	23
3.1 Web 浏览器应用程序	23
3.1.1 NCSA Mosaic	23
3.1.2 Netscape Navigator	24
3.1.3 Microsoft Internet Explorer	26
3.1.4 Lynx	27
3.2 统一资源定位器	28
3.2.1 示例: URL 优点	29
3.2.2 用于 URL 的不同协议	30
3.2.3 示例: 用 URL 访问其他 Internet 服务	31
3.3 Web 浏览器怎样访问 HTML 文档	32
3.3.1 示例: 查看链接	32
3.4 Web 能发送什么	33
3.4.1 Web 上的二进制	35
3.4.2 一切都下载	35
3.5 小结	36
3.6 复习题	36
3.7 练习	37
第4章 HTML 在 Web 上的作用	38
4.1 为什么建立 Web 页面	38
4.2 Web 应用程序	39
4.2.1 示例: 在 Web 上搜索	39
4.3 Web 的优点和缺点	40
4.3.1 优点	41
4.3.2 示例: 旅行社 Web 网点	41
4.3.3 缺点	43
4.4 HTML 和正在变化着的环球网	44
4.4.1 HTML 被迫发展	44
4.4.2 HTML 现状	45
4.5 决定要使用的 HTML 类型	45
4.5.1 HTML 2.0 标准	46
4.5.2 HTML 3.0 标准	47
4.5.3 Netscape 和 Internet Explorer HTML	47
4.5.4 HTML 决策	47
4.6 小结	48

4.7	复习题	48
4.8	练习	48
第5章	Web 网点需要什么	49
5.1	寻找 Web 服务器	49
5.1.1	什么是 Web 服务器	49
5.1.2	服务器的速度	50
5.1.3	Internet 连接的类型	51
5.2	与 ISP 打交道	52
5.2.1	确定费用	52
5.2.2	须知	53
5.3	组织 Web 网点	54
5.3.1	命名文件	55
5.3.2	示例: 组织一个网点	55
5.3.3	更新 Web 网点	56
5.4	小结	57
5.5	复习题	58
5.6	练习	58

第二部分 用 HTML 2.0 建立基本页面

第6章	建立 Web 页面和输入文本	59
6.1	Web 出版工具	59
6.2	文档标记	60
6.2.1	示例: 建立 HTML 模板	61
6.2.2	示例: Hello World	61
6.3	容器标记和空标记	62
6.3.1	容器标记	62
6.3.2	空标记	63
6.4	给 Web 页面输入分段文本	63
6.4.1	用于换行的 标记	64
6.4.2	注释标记	65
6.4.3	示例: 建立完整的 Web 页面	66
6.5	小结	68
6.6	复习题	68
6.7	练习	68

第 7 章 改变和定制 HTML 文本	70
7.1 产生标题和标题行.....	70
7.1.1 示例: 专题讨论	71
7.2 隐式和显式文本强调.....	73
7.2.1 显示样式	73
7.2.2 隐式 HTML 标记	74
7.2.3 示例: 实在标记和逻辑标记的对比	75
7.3 其他隐式标记: 编程、引用和引证.....	76
7.3.1 程序员的 HTML 标记	76
7.3.2 引用、引证、定义和地址	77
7.3.3 示例: 使用<BLOCKQUOTE>和<ADDRESS>标记	77
7.4 预格式化文本.....	79
7.4.1 示例: 用<PRE>标记自己进行编排	80
7.4.2 示例: 使用<PRE>来保留空格和产生表格	81
7.5 小结.....	83
7.6 复习题.....	83
7.7 练习.....	84
 第 8 章 用列表显示文本	85
8.1 在 HTML 里使用列表	85
8.2 有序列表和无序列表.....	85
8.2.1 示例: 在列表里的格式化	87
8.3 目录、定义和菜单	88
8.3.1 目录和菜单列表	88
8.3.2 定义列表	90
8.3.3 示例: 在列表中的 HTML	91
8.4 嵌套标记和列表类型的结合.....	93
8.4.1 嵌套标记	93
8.4.2 列表里的列表	93
8.4.3 列表类型的结合	95
8.4.4 示例: 嵌套定义列表	95
8.5 小结.....	97
8.6 复习题.....	97
8.7 练习.....	98
 第 9 章 给 Web 页面加图形	99
9.1 Web 上图形的特殊性质	99
9.1.1 图形文件的大小	99

9.1.2	示例：观看图形网点下载	99
9.1.3	拾取 Web 图形文件类型	100
9.2	产生和操作图形	102
9.2.1	为 Web 产生图形	102
9.2.2	示例：用 Paint Shop Pro 产生图形	103
9.2.3	操作 Web 图形	105
9.2.4	示例：用 LView Pro 产生简略图	106
9.3	产生透明的 GIF	107
9.3.1	用 Transparency for the Mac 产生透明的 GIF	108
9.3.2	示例：用 LView Pro 产生透明的 GIF	108
9.4	在 Web 页面上嵌套图形	109
9.4.1	给其他 HTML 标记加图形	110
9.4.2	ALT 属性	112
9.4.3	ALIGN 属性	112
9.4.4	示例：给 Web 网点加图形	113
9.5	小结	115
9.6	复习题	115
9.7	练习	116
第 10 章	超文本和创建链接	117
10.1	使用<A>标记	117
10.1.1	节链接	117
10.1.2	示例：更有效的定义列表	118
10.2	使用相对 URL	120
10.2.1	加<BASE>标记	120
10.2.2	示例：混合样式的 Web 网点	122
10.3	创建对其他 Internet 服务的链接	124
10.3.1	用于 E-Mail 消息的超级链接	124
10.3.2	其他 Internet 服务	125
10.4	用于<HEAD>标记的其他链接	126
10.4.1	<LINK>标记	126
10.4.2	<ISINDEX>标记	127
10.5	小结	128
10.6	复习题	128
10.7	练习	128
第 11 章	与其他 HTML 标记一起使用链接	130
11.1	与 HTML 格式化标记一起使用链接	130

11.1.1	强调标记和超级链接	130
11.1.2	示例：上下文中的超级链接	131
11.1.3	在 HTML 列表里使用超文本链接	132
11.1.4	示例：HTML 目录表	133
11.2	创建图形链接	134
11.2.1	示例：图形的超级链接列表	135
11.2.2	示例：可单击的图形菜单栏	136
11.2.3	示例：定制控制	138
11.3	使用超媒体链接	139
11.4	小结	140
11.5	复习题	140
11.6	练习	141

第三部分 交互 HTML

第 12 章	可单击的图像映像和图形界面	142
12.1	图像映像的定义	142
12.1.1	示例：Apple Web 网点	142
12.2	图像映像的工作原理	143
12.2.1	映像服务器程序	144
12.2.2	映像定义文件	144
12.2.3	热区的各种形状	145
12.3	定义图像映像热区	146
12.3.1	MapEdit for Microsoft Windows 和 X-Windows	146
12.3.2	示例：MapEdit 和简单按钮栏	147
12.3.3	WebMap for Macintosh	148
12.4	将图像映像加到 Web 页面	149
12.4.1	图像映像 URL	150
12.4.2	示例：对链接进行测试	150
12.5	图像和映像设计提示	151
12.6	小结	152
12.7	复习题	153
12.8	练习	153
第 13 章	HTML 表单	154
13.1	使用表单和能处理表单的浏览器	154
13.2	制作表单	155
13.2.1	示例：WebCrawler 页面的表单	155

13.3	文本域和属性	156
13.3.1	示例: 基于 Web 的反馈表单	157
13.4	<INPUT> 标记	158
13.4.1	TEXT(文本)	158
13.4.2	PASSWORD(口令)	159
13.4.3	CHECKBOX(复选框)	159
13.4.4	RADIO(单选)	160
13.4.5	HIDDEN(隐藏点)	160
13.4.6	RESET(复位)	161
13.4.7	SUBMIT(提交)	161
13.4.8	示例: 一个更完整的表单	161
13.5	建立弹出菜单和滚动菜单	163
13.5.1	使用<SELECT>	163
13.5.2	允许多种选择	164
13.5.3	示例: 定单表单	164
13.6	小结	165
13.7	复习题	166
13.8	练习	166
第 14 章	表单设计和用 CGI 脚本采集数据	168
14.1	表单设计问题	168
14.2	换行、分段和水平线	168
14.2.1	换行	169
14.2.2	水平线	170
14.2.3	分段标记	172
14.2.4	示例: 调整一个网点页面	174
14.3	其他用于表单格式化的标记	177
14.3.1	使用<PRE>标记	178
14.4	使用表单的列表标记	179
14.4.1	示例: 改进顾客服务表单	180
14.5	CGI-BIN 脚本和处理表单数据	182
14.5.1	使用 CGI-BIN 脚本	182
14.5.2	接收表单数据	183
14.5.3	脚本输出	184
14.6	小结	184
14.7	复习题	185
14.8	练习	185

第四部分 页面编排及格式

第 15 章 在文档中加入表格	187
15.1 建立一个表格	187
15.2 <TABLE>标记	188
15.2.1 示例: 使用表格的属性	189
15.3 标题、表头及表数据	190
15.3.1 <CAPTION>	190
15.3.2 表格行	191
15.3.3 表数据及表格行	192
15.4 小结	195
15.5 复习题	195
15.6 练习	196
第 16 章 图像、多媒体对象及背景图形	197
16.1 用进行更多的控制	197
16.1.1 示例: 表现一种杂志风格	199
16.2 插入多媒体对象	200
16.2.1 <INSERT>标记	200
16.2.2 <INSERT>标记的属性	202
16.2.3 与<INSERT>标记同时使用<PARAM>和标记	203
16.3 背景图形	204
16.3.1 示例: 改进 HTML 3.0 图形页面	205
16.4 小结	207
16.5 复习题	207
16.6 练习	207
第 17 章 客户方图像映像	209
17.1 什么是客户方图像映像	209
17.2 确定热区	210
17.2.1 示例: 建立映像定义文件	210
17.3 在 Web 页面中插入客户方映像	212
17.3.1 标记	212
17.3.2 <MAP>标记	212
17.3.3 <AREA>标记	213
17.3.4 示例: 建立一个客户方按钮栏	213
17.4 图像映像综述	215

17.4.1	使用双方的映像	215
17.4.2	加入文本链接	216
17.4.3	可单击的图像后撤	216
17.4.4	示例：一个复杂而完整的映像	216
17.5	小结	219
17.6	复习题	219
17.7	练习	219
第 18 章	HTML 3.0 的其他建议	220
18.1	HTML 的数学功能	220
18.1.1	数学标记	221
18.1.2	其他数学标记	222
18.2	标题元素	223
18.3	所定义文档的样式选单	224
18.3.1	<STYLE> 标记	225
18.3.2	CSS 样式选单定义	226
18.3.3	示例：实现一个样式选单	228
18.4	外部样式选单及其它样式选单标记	229
18.4.1	<LINK> 标记	229
18.4.2	样式替换	230
18.4.3	分割及 ALIGN 属性	230
18.4.4	示例：样式与<DIV> 标记	231
18.5	小结	232
18.6	复习题	233
18.7	练习	233
第 19 章	Netscape 的 HTML	234
19.1	应该使用 Netscape 特性吗	234
19.2	调整居中、闪烁及背景标记	235
19.2.1	背景及前景的颜色	236
19.2.2	示例：Netscape 的颜色及定位	237
19.3	用 Netscape HTML 操作文本	238
19.3.1	<NOBR>和<WBR> 标记	238
19.3.2	和<BASEFONT> 标记	239
19.3.3	示例：在适当的地方设置字体	240
19.4	HTML 标记的 Netscape 属性	241
19.4.1	<HR> 标记	241
19.4.2	HTML 列表	242