

82

TP3/43
X686

中国计算机函授学院图书编写中心组编
国家教育部电教办计算机培训基地指定培训教材

计 算 机 应 用 培 训 教 程

Dreamweaver 4.0应用技术 **Flash 5.0 Fireworks 4.0**

熊卫东 编
陈 伟
虞焰智 审

上 海 交 通 大 学 出 版 社

内 容 简 介

本书介绍的是目前世界上最受欢迎的三种网页制作软件: Dreamweaver 4.0, Flash 5.0 和 Fireworks 4.0。利用这三种软件可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。本书通过大量的实例,结合一定的理论知识,详细地介绍了这三种软件的使用方法。

本书不仅适用于对网页制作从未涉及的用户,也适用于对网页制作具有一定基础的中级用户。

图书在版编目(CIP)数据

1. 计算机应用培训教程 Dreamweaver 4.0 Flash 5.0 Fireworks 4.0 应用技术/熊卫东 陈伟编. - 上海:上海交通大学出版社,2002

ISBN 7-313-02952-7

I. 计… II. 熊… III. ①电子计算机-技术培训-教材②主页制作-应用软件, Dreamweaver 4.0, Flash 5.0, Fireworks 4.0-技术培训-教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 000190 号

计算机应用培训教程
Dreamweaver 4.0 应用技术
Flash 5.0 Fireworks 4.0

熊卫东 编
陈 伟
虞焰智 审

上海交通大学出版社出版发行
(上海市番禺路 877 号 邮政编码 200030)

电话:64071208 出版人:张天蔚

合肥学苑印刷厂印刷 全国新华书店经销

开本:787×1092(mm) 1/16 印张:14.75 字数:363 千字

2002 年 2 月第 1 版 2002 年 2 月第 1 次印刷

印数:1~5050

ISBN 7-313-02952-7/TP·496 定价:23.00 元

版权所有 侵权必究

前 言

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Flash、Fireworks 是目前世界上最受欢迎的三种网页制作软件,利用它们可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司的主要软件产品之一,也是目前最流行的网页设计与制作专业化软件。Dreamweaver 支持跨平台,动态 Dnd,CCS 以及支持 Flash 等众多 Internet 网上的先进技术,加上使用方便、可扩充性极强,在业内备受推崇。它与 Macromedia Fireworks、Macromedia Flash 合在一起被冠以“网络三剑客”的美称,为全球的网上出版、多媒体制作、图形处理作出了卓越的贡献。全世界共有超过 80% 的网页制作人员正在使用它。

Flash 5.0 是 Macromedia 公司出品的矢量图形编辑和交互动画创作的专业软件,结合 Macromedia 的“流”技术——Shockwave,在 Web 上发布交互式的动画,它的优越性比其他软件无法比拟的,是目前制作网络交互动画的最优秀的工具,主要应用于网页设计和多媒体创作等领域。Flash 以其强大和独特的功能而成为交互式矢量动画的标准。利用 Flash 5.0 可以轻松建立令人如身临其境的豪华交互网站。新版 Flash 5.0 对原版本在功能与界面上都进行了完善与补充。Macromedia 公司同时又推出了中文网站 www.macromediachina.com,以便更好地协助中国用户的开发与设计。

Fireworks 4.0 在 Fireworks 3.0 的基础上进行了改进,功能有了很大的增强。工作界面、功能面板、快捷方式等功能都有了极大的改进,给用户带来了极大的方便。特别是新增的翻转图像、实时动画制作、下拉菜单等功能,让用户不必再编程就可完成动态效果。而且也使 Fireworks 4.0 成为一个真正较完整的网页设计制作工具,能对图形图像、动画进行从绘制——效果处理——优化的全过程制作。

现在市场上介绍网页制作的书籍挺多,但是多数情况是分类介绍,即一本书只介绍一种软件,根据这种情况,我们将这三个优秀的网页制作软件的使用方法集成一本书,从而让读者可以相互交替参考及运用。衷心希望用户能从本书中获得收益,并在学习网页制作的过程中获得无穷的乐趣!我们希望做得更好,但由于水平有限、时间紧迫,不足与错误在所难免,希望用户与同行不吝赐教。

编者

2002 年 1 月

目 录

第一篇 Dreamweaver 4.0	(1)
第 1 章 Dreamweaver 4.0 操作界面	(3)
1.1 Dreamweaver 4.0 简介	(3)
1.2 菜单	(4)
1.3 状态栏	(5)
1.4 对象面板	(6)
1.5 属性面板	(7)
1.6 启动面板	(8)
1.7 其他工具面板	(9)
习题	(10)
第 2 章 网页色彩使用及建站	(11)
2.1 色彩与结构	(11)
2.2 在本地端建站	(12)
2.3 页面属性设置	(14)
习题	(15)
第 3 章 文字及图像处理	(16)
3.1 文字的操作	(16)
3.1.1 文字的基本操作	(17)
3.1.2 文字输入实例	(18)
3.1.3 设置列表	(19)
3.1.4 设置文字超链接	(20)
3.1.5 CSS 样式表	(20)
3.2 图像的处理	(22)
3.2.1 图像的基本操作	(22)
3.2.2 添加滚动图像	(23)
3.2.3 创建图像链接	(24)
3.3 添加其他网页元素	(25)
3.3.1 插入特殊符号	(25)
3.3.2 插入日期	(25)
3.3.3 插入水平线	(25)
3.4 超链接设置	(26)

3.4.1 空链接	(26)
3.4.2 邮件链接	(26)
3.4.3 锚点链接	(27)
3.4.4 文件下载链接	(27)
3.4.5 外部链接	(27)
习题	(28)
第4章 网页布局工具	(29)
4.1 表格及应用实例	(29)
4.1.1 创建表格	(29)
4.1.2 表格的基本操作	(31)
4.1.3 单元格的操作	(33)
4.1.4 表格应用实例	(34)
4.1.5 格式化表格	(38)
4.2 框架	(40)
4.2.1 创建框架	(40)
4.2.2 保存框架页面	(41)
4.2.3 框架属性设置	(41)
4.2.4 框架页面中的链接	(42)
4.2.5 框架应用实例	(43)
习题	(44)
第5章 层与时间轴的应用	(46)
5.1 层的操作	(46)
5.1.1 创建层	(46)
5.1.2 层的基本操作	(47)
5.1.3 层的属性面板	(48)
5.2 时间轴	(49)
5.2.1 时间轴面板	(49)
5.2.2 在时间轴中建立动画	(50)
5.3 层的应用	(51)
5.4 层与时间轴的综合应用	(51)
5.4.1 制作滚动字幕	(51)
5.4.2 制作飘动的图标	(53)
习题	(54)
第6章 表单及可重用部件	(55)
6.1 表单及应用	(55)
6.1.1 创建表单	(55)
6.1.2 表单中的对象组件	(56)
6.1.3 表单制作实例	(60)
6.2 可重用部件	(63)

6.2.1 模板	(64)
6.2.2 库	(66)
习题	(67)
第 7 章 行为	(68)
7.1 行为面板	(68)
7.2 行为的添加与删除	(69)
7.3 行为命令的应用	(69)
7.3.1 调用 javascript	(70)
7.3.2 改变属性	(70)
7.3.3 检查浏览器	(72)
7.3.4 检查插件	(72)
7.3.5 控制 shockwave 或 flash 电影	(73)
7.3.6 拖动层	(73)
7.3.7 转到 URL	(74)
7.3.8 打开浏览器窗口	(75)
7.3.9 播放声音	(76)
7.3.10 弹出对话框	(77)
7.3.11 预加载图像	(77)
7.3.12 设置文本	(78)
7.3.13 显示/隐藏层	(80)
7.3.14 检查表单	(80)
7.3.15 时间线	(82)
习题	(83)
第二篇 Flash 5.0	(85)
第 1 章 Flash 5.0 基础知识	(87)
1.1 操作界面	(87)
1.1.1 菜单	(88)
1.1.2 工具栏	(88)
1.1.3 绘图工具面板	(89)
1.1.4 时间轴	(89)
1.1.5 帧	(89)
1.1.6 图层	(90)
1.1.7 场景与工作区	(91)
1.1.8 符号库	(91)
1.1.9 工具面板	(91)
1.2 Flash 5.0 的基本操作	(93)
1.2.1 创建文件	(93)
1.2.2 定义电影窗口属性	(93)

1.2.3	导入	(94)
1.2.4	图层与帧	(95)
1.2.5	符号与实体	(97)
1.2.6	输出格式	(99)
1.3	动画制作概论	(101)
1.3.1	动画的对象构成	(101)
1.3.2	动画电影的类型	(102)
	习题	(103)
第2章	动画图形制作	(104)
2.1	绘图工具面板	(104)
2.1.1	箭头	(105)
2.1.2	辅助选择工具	(106)
2.1.3	直线	(106)
2.1.4	套索	(106)
2.1.5	钢笔	(107)
2.1.6	文字	(107)
2.1.7	画圆和矩形	(108)
2.1.8	铅笔	(108)
2.1.9	刷子	(109)
2.1.10	墨水瓶	(109)
2.1.11	油涂桶	(110)
2.1.12	吸管	(110)
2.1.13	橡皮	(110)
2.1.14	手和放大镜	(110)
2.2	图形绘制技巧	(111)
2.2.1	扩展和柔边	(111)
2.2.2	缩放和旋转	(112)
2.2.3	改变对象中心点	(112)
2.2.4	对齐方式	(112)
2.3	实例制作	(113)
2.3.1	空心字效果	(113)
2.3.2	彩图文字效果	(114)
	习题	(114)
第3章	基本动画制作	(115)
3.1	运动动画	(115)
3.1.1	制作步骤	(115)
3.1.2	实例制作	(116)
3.2	形变动画	(119)
3.2.1	制作要点	(119)

3.2.2 动画制作步骤	(119)
3.2.3 添加 shape 动画控制点	(119)
3.2.4 实例:字母变形动画	(120)
3.3 色彩变换动画	(121)
习题	(124)
第4章 进阶动画制作	(125)
4.1 自定义路径运动	(125)
4.1.1 建立自定义路径动画	(126)
4.1.2 闭合路径动画	(126)
4.1.3 共用路径动画	(127)
4.2 蒙板动画	(128)
4.2.1 探照灯效果	(129)
4.2.2 水纹字效果	(130)
习题	(132)
第5章 按钮与声音	(133)
5.1 按钮	(133)
5.1.1 按钮	(133)
5.1.2 静态按钮制作实例	(134)
5.1.3 动态按钮制作实例	(135)
5.2 编辑声音	(137)
5.2.1 导入声音文件	(137)
5.2.2 添加声音	(137)
5.2.3 声音编辑面板	(138)
5.2.4 编辑声音	(138)
习题	(140)
第6章 行为	(141)
6.1 行为面板	(141)
6.2 常用行为命令讲解	(142)
习题	(148)
第7章 综合实例	(149)
7.1 电影字幕效果	(149)
7.2 翻书效果	(151)
7.3 放大镜效果	(154)
7.4 水纹效果	(156)
7.5 鼠标事件效果	(158)
7.6 叠影动画效果	(160)
第三篇 Fireworks 4.0	(163)
第1章 Fireworks 4.0 的操作界面	(165)

1.1	Fireworks 4.0 界面简介	(165)
1.2	工具面板简介	(169)
1.3	文件的基本操作	(172)
1.3.1	新建文件	(172)
1.3.2	保存文件	(172)
1.3.3	导入文件	(173)
1.3.4	导出文件	(173)
1.4	文档的设置	(174)
1.4.1	修改画布大小	(174)
1.4.2	修改画布的颜色	(174)
1.4.3	旋转画布	(175)
	习题	(175)
第2章	图形制作及特效	(176)
2.1	工具箱的使用	(176)
2.1.1	选择工具	(176)
2.1.2	图形工具	(178)
2.1.3	文本工具	(180)
2.1.4	路径工具	(180)
2.1.5	热点工具	(181)
2.1.6	切割工具	(181)
2.2	基本图形制作	(181)
2.2.1	绘制直线	(182)
2.2.2	绘制曲线	(182)
2.2.3	绘制矩形	(182)
2.2.4	绘制椭圆	(182)
2.2.5	绘制多边形、星形	(183)
2.2.6	绘制不规则图形	(184)
2.3	编辑图形	(184)
2.3.1	对象的基本操作	(184)
2.3.2	调整路径形状	(185)
2.3.3	对象的接合	(186)
2.3.4	变形和扭曲	(187)
2.3.5	遮盖效果	(188)
2.4	填充面板及应用	(188)
2.4.1	填充面板中的设置	(188)
2.4.2	填充实例	(189)
2.5	添加特效	(190)
2.5.1	斜角和浮雕效果	(190)
2.5.2	模糊效果	(192)

2.5.3 阴影和发光效果	(193)
2.5.4 实例制作	(195)
习题	(196)
第3章 文字处理	(197)
3.1 编辑文字	(197)
3.2 设定文字附加路径	(199)
3.2.1 给文字附加路径	(199)
3.2.2 调整路径上文本的方向	(199)
3.3 特效文字	(200)
3.3.1 制作特效文字	(200)
3.3.2 制作斜体字	(201)
习题	(202)
第4章 图片切割	(203)
4.1 图片切割	(203)
4.2 创建热区	(206)
习题	(207)
第5章 按钮及 GIF 动画制作	(208)
5.1 制作按钮	(208)
5.1.1 创建按钮	(208)
5.1.2 编辑按钮	(210)
5.1.3 保存按钮	(211)
5.2 GIF 动画制作	(211)
5.2.1 创建动画	(211)
5.2.2 制作简单的动画	(213)
5.2.3 GIF 动画创建实例	(213)
5.2.4 优化、输出动画	(216)
习题	(217)
第6章 制作网页素材	(218)
6.1 静态按钮制作	(218)
6.2 抽线立体字效果	(220)
6.3 制作宣传画	(221)
6.4 制作栏目图案	(223)

第一篇



Dreamweaver 4.0 是 Marcomedia 公司推出的一个功能强大的网页设计软件。它提供了可视化的网页开发环境，用户可以在开发环境中看到与在浏览器中相似的效果，即所见即所得的功能；此外，Dreamweaver 4.0 还是一个出色的网站管理和维护工具，用户可以通过它管理和维护自己的站点。



第1章

Dreamweaver 4.0 操作界面

本章介绍 Dreamweaver 4.0 中的操作界面及其基本功能。通过本章的学习,可以消除大家对 Dreamweaver 4.0 的陌生感和神秘感。

本章主要内容:

- 用户操作界面的组成。
- 菜单命令的功能。
- 对象面板包含的内容。
- 工具面板的种类。

1.1 Dreamweaver 4.0 简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一套功能强大的网页设计软件之一,它和 Flash、Fireworks 并称为网页设计三剑客。

Dreamweaver 提供了可视化的网页开发环境,用户可以在其开发环境中看到与在浏览器中相似的效果,这就是所谓的所见即所得。此外,它还是一个出色的网站管理和维护工具,用户可以通过它管理和维护自己的站点。

Macromedia 公司在 2000 年 11 月 13 日发布了 Dreamweaver 的 4.0 版本,但作为 3.0 的升级产品,它并没有质的飞跃,大多数功能与 3.0 版本相似,就连操作界面变化也不大,如图 1-1 所示。

下面介绍 Dreamweaver 4.0 的工作界面和操作环境。

打开 Dreamweaver 4.0 后,显示它的操作界面,如图 1-2 所示。它包括有菜单、工具栏、工作区、对象面板、属性面板、状态栏以及一些没打开的工具面板等。

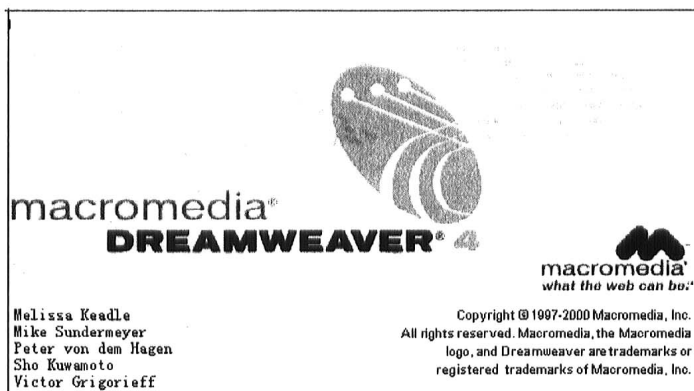


图 1-1 Dreamweaver 4.0 界面

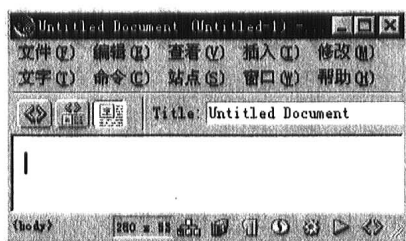


图 1-2 Dreamweaver 4.0 操作界面

1.2 菜 单

在整个窗口的最上方是菜单栏,从图 1-3 中可以看到, Dreamweaver 4.0 的主菜单共有 10 项,网页设计中所有编辑页面的命令,在该菜单中都能找到,它是一个完整的命令集合。



图 1-3 菜单

各菜单项的功能分别为:

- ①文件:这个菜单中主要是与文件操作相关的命令,如打开、新建、关闭等。
- ②编辑:该菜单中的命令主要用于进行编辑操作,如选择、粘贴、复制等。
- ③视图:菜单中包含查看 Head 内容、不可见元素、标尺、网格、插件等网页设计组件命令。
- ④插入:用来在工作区中插入各种对象,如图像、表格、层及其他的组件等。
- ⑤修改:用于修改添加在工作区中的各种对象。
- ⑥文本:菜单中集合了各种处理文字的工具,如设置文字的字体、字号、颜色等属性的操作命令。
- ⑦控制:包含的是对 Dreamweaver 4.0 的系统设置进行修改的命令,如清理 HTML、套用源格式、表格排序、表格格式化等命令。

⑧站点:收集了站点设置和管理的软件,可开启站点管理窗口,进行建站、修改、管理等操作。

⑨窗口:里面包含大量的名类面板命令,执行可打开某个面板。在 Dreamweaver 4.0 中有很多面板,包括对象面板、属性面板、历史面板、层面板、行为面板等。

⑩帮助: Dreamweaver 4.0 的版本介绍、相关的帮助信息。

菜单命令非常多,大家不必强行记忆每个命令的作用及使用方法,现在只须大概了解它能实现的功能即可。一些常用的命令,在以后大量的练习中自然会熟悉并掌握它的用法。

1.3 状态栏

在状态栏中,从左至右依次为:标识符、窗口大小信息栏、连接速度信息栏、最小化启动面板,如图 1-4 所示。



图 1-4 状态栏

1. 标识符

状态栏中的标识符 `<body>`,是以 HTML 的方式显示光标当前位置的网页元素信息。当在页面中添加了元素时,其对应的标识符会显示在状态栏中。

如果想对网页中的某个对象进行编辑,可以在状态栏中单击该对象对应的标识符,就会自动在文档中选取这个网页元素。

2. 窗口大小信息栏

窗口大小信息栏 `284 x 253`,显示的是当前窗口的大小信息。单击窗口大小信息栏,会弹出如图 1-5 所示的快捷菜单。

592x	
536 x 196	(640 x 480, Default)
600 x 300	(640 x 480, Maximized)
760 x 420	(800 x 600, Maximized)
795 x 470	(832 x 624, Maximized)
955 x 600	(1024 x 768, Maximized)
544 x 378	(WebTV)
Edit Sizes...	

图 1-5 窗口大小信息栏快捷菜单

在快捷菜单中,可以选择设置窗口大小的各种选项,如单击选项 `Edit Sizes...`,则当前编辑窗口会变成“760 * 420”,这也是目前常用的大小。

3. 启动面板

在状态栏右边是启动面板,包括有站点管理面板 、Assets 资源管理面板 、HTML 式面板 、CSS 样式面板 、行为面板 、历史面板 、HTML 编辑器  等多个面板的快捷图标,如图 1-6 所示。单击各个图标,在所打开的窗口中不只是这个面板的内容,而是多个面板组合在一起的组件。



图 1-6 启动面板

1.4 对象面板

对象面板提供了 Dreamweaver 4.0 中一些最常用工具的快捷键,执行“窗口/对象”,可打开对象面板,它包含了平时制作网页时,添加网页元素的大多数操作命令。通过它顶部的下拉菜单可以看到,它把对象分为五种类型,即:字符、常用、表单、框架、头元素、不可见符号。

图 1-7 就是在打开 Dreamweaver 4.0 时,对象面板中默认显示的通用面板项中的内容。

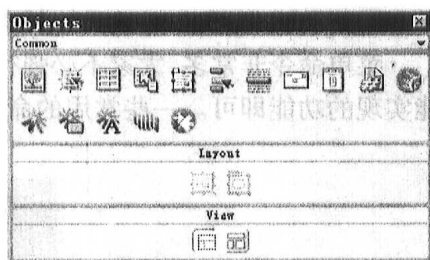


图 1-7 通用面板项

通过面板中的下拉菜单,可逐一打开各个面板,面板内是对应的该类别中的对象的快捷按钮图标,单击这些快捷按钮,可在网页文档中添加相应的网页元素,各面板中的按钮功能分别如表 1-1、表 1-2、表 1-3、表 1-4、表 1-5 所示。

表 1-1 通用面板中的按钮功能

通用面板对象(commond)			
	插入图像		插入日期
	插入滚动图像		插入 Flash
	插入表格		插入 Shockwave
	插入列表数据		插入 Generator 对象
	插入图层		插入服务器端
	插入导航条		插入 Fireworks HTML
	插入水平线		插入 Flash Botton
	插入电子邮件地址		插入 Flash Text
	插入 Java 程序		插入插件
	插入 ActiveX		

表 1-2 字符面板中的按钮功能

字符面板对象(characters)			
	插入换行符		插入空格
	插入版权符号		插入已注册符号
	插入商标符号		插入英镑符号

	插入元为单位的符号		插入欧元符号
	插入“-”符号		插入左引号
	插入右引号		插入其它符

表 1-3 表单面板中的按钮功能

表单对象			
	插入表单域		插入下拉列表框
	插入文本域		插入文件域
	插入按钮		插入图像域
	插入复选框		插入隐藏域
	插入单选框		插入跳转菜单

表 1-4 头元素面板中的按钮功能

Head 头元素			
	插入 Meta		刷新
	插入关键字		插入页框
	插入描述		插入超链接

表 1-5 不可见元素面板中的按钮功能

不可见元素对象			
	插入指定的锚点		插入脚本
	插入注释		

此外,框架的对象面板如图 1-8 所示。使用时,只须单击其中某个按钮,就可以在文档窗口中建立起相同结构的框架。

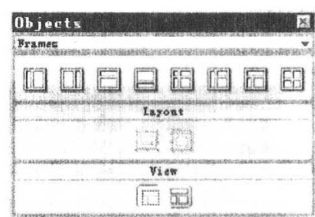


图 1-8 框架对象面板

1.5 属性面板

属性面板可用于设置选择的对象的各种属性。对象不同,属性面板的内容也不同。通过执行“窗口/属性面板”命令可显示或关闭该面板,如图 1-9 所示的面板是默认的属性面