

(美) Steve Banick 著  
Ryan Sutter 著  
健莲工作室 译

# 巧学活用 *Microsoft* FrontPage 98

 机械工业出版社  
西蒙与舒斯特  
国际出版公司 

QUE® CMP

# 巧学活用 Microsoft FrontPage 98

(美) Steve Banick 著  
Ryan Sutter

健莲工作室 译

机械工业出版社  
西蒙与舒斯特国际出版公司

FrontPage 98 是 Microsoft 公司最新推出的 Web 页面制作产品。本书以通俗的文字有重点地介绍了 FrontPage 98 中几个重要的工具，用以制作、管理和控制 Web 页面，同时为你在页面上创作出优美的图像提供了各种实用的功能。

本书适合于计算机网络用户、大专院校师生阅读。

Steve Banick and Ryan Sutter: Using Microsoft FrontPage 98.

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation.

Copyright©1998 by Que Corporation.

All rights reserved. For sale in Mainland China only.

本书中文简体字版由机械工业出版社和美国西蒙与舒斯特国际出版公司合作出版，未经出版者书面许可，本书的任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

本书封面贴有 Prentice Hall 防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，翻印必究。

**本书版权登记号：图字 01-98-0126**

### 图书在版编目 (CIP) 数据

巧学活用 Microsoft FrontPage 98 / (美) 班尼克 (Banick, S.), (美) 萨特 (Sutter, R.) 著; 健莲工作室译. -北京: 机械工业出版社, 1998

书名原文: Using Microsoft FrontPage 98

ISBN 7-111-06150-0

I. 巧… II. ①班… ②萨… ③健… III. 万维网\_主页-应用软件, FrontPage 98  
IV. TP393.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (98) 第 10132 号

出版人: 马九荣 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 付豫波 张彤漫

北京市南方印刷厂印刷 · 新华书店北京发行所发行

1998 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm 1/16 · 16 印张

印数: 0 001-7 000 册

定价: 26.00 元

凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换

## 译者序

随着计算机网络，尤其是 Internet 的发展，网络漫游已成为广大计算机用户的热门话题。因特网正逐步进入了社会的各个角落。但是，你知道，现在的“电脑狂”们，他们又在“玩”些什么呢？对！他们已不再满足在 Internet 上简单地下载几个文件了，他们已经在想如何去创建和管理自己的 Web 站点了！

现在，Microsoft 公司提供了一个强大的 Web 站点创建与管理工具——FrontPage 98，使得他们的想法更容易实现了。

在 Microsoft FrontPage 97 的基础上，FrontPage 98 已有了长足进步，现在无需编程，你即可拥有极具专业水准的 Web 站点。FrontPage 98 集易用性、创新的图像处理工具和设计助手于一体，并与 Microsoft Office 家族中的应用程序紧密集成，从而为创建和管理具有专业水准的 Web 站点提供了完善的解决方案。您真的无需编程便可拥有令人瞩目的出色站点！

本书深入浅出地介绍了 Microsoft FrontPage 98 的各项功能及操作。通过本书的学习，可以快速掌握和使用 FrontPage 98 进行 Web 页面的创建与修改、Web 页面外观的美化、Web 管理、Web 发布、Web 页面链接与现有资源和流行应用程序无缝集成等各项技术。

本书正是为那些想学习 Microsoft FrontPage 98 的广大读者而准备的一本最好的入门教程。

参加本书翻译工作的有很多同志，他们在其中做了大量的工作，特在此向他们致以深切的谢意。

由于译者的水平和时间所限，这个译本也许还存在许多问题，尤其在传达原著的风格方面，只能是尽力而为。书中错误或不妥之处，敬请读者批评指正。

健莲工作室

1998 年 2 月于天津

# 前 言

欢迎你使用这本书，并感谢你选择了本书。像上一版一样，该版主要内容集中在 Microsoft FrontPage 以及 Web 站点创建和管理组件。

然而，与以往的 QUE 关于 FrontPage 的出版物不同，本书着重于详细的论述方法。以往的书，例如 Special Edition Using FrontPage 97，着重于大量列举关于 FrontPage 的信息，包括该程序的几乎所有方面的文件和 Web 站点的创建。然而本书致力于给你提供一组经过精心挑选的信息，以使你能加快学习速度并能立刻进行工作。

我们不提倡坐在一边反复看书，相反，这本书更适合在你使用 FrontPage 98 时放在你的计算机旁作为参考。这并不是说你不需仔细阅读本书，其实，本书提供了 FrontPage 的某几个方面的完全独立的资源，并给出了你必须完成的任务。通过该介绍使你了解 FrontPage 的历史、本书是怎样组织的以及怎样又快又多地从这本参考书中得到信息。

## FrontPage 是什么？

自从 WWW 问世以来，Web 站点的开发者们一直在寻找一个工具以使他们的工作更轻松。这种需求一直在增长，因此形成了围绕 Web 的工具箱和软件包的快速膨胀的市场。这些工具箱的核心是 Web 编辑器，有点类似于创作软件时程序使用的特殊编辑器。市场上的每种编辑器都提供了“独一无二”的特点，并试图使用户相信使用该产品是你最好的选择。

最早的 Web 编辑器基本上是美化的文本或程序编辑器，具有少量的特点以吸引早期的 Web 开发者。快速编制页面并能快速打开是这些早期程序的标准。随着 Web 的发展，产生了“可视”的需要，类似于“所见即所得 (WYSIWYG)”的字处理器（例如 Microsoft 的 Word 或 Corel WordPerfect）。大家所期望的是一个真正的“所见即所得”的面向 Web 的编辑器，使得设计者们能够无需面对复杂的 HTML 内码便能创作出网页。

当 Vermeer 学院的 FrontPage 首次介绍给公众时便吸引了众多 Web 开发者的注意，其可视的特点和强大的管理工具得到了媒体的特别赞扬，然而其高昂的价格使得大多数开发者望而却步。FrontPage 如此令人瞩目以至引起了 Microsoft 的注意，考虑到他们在网络产品上的空白，Microsoft 决定以收购整个公司的方式兼并 Vermeer 和 FrontPage。Microsoft 对 FrontPage 产品的继续开发使得 FrontPage 98 问世了。FrontPage 98 是一个全面的 Web 站点管理和创作组件，借助该工具，开发者能够制作出一个完整的 Web 站点，并在此基础上进行管理。

FrontPage 98 把 Vermeer 公司手中的极具实用价值但价格昂贵的产品变为几乎每个人都买得起的畅销的商业软件。该软件包中的工具箱能满足大多数开发者的需要，而无需借助其他辅助软件。FrontPage 98 功能更加强大，且支持最新的 Web 技术。

FrontPage 98 是 Microsoft 为网上的设计者（包括专业和非专业的）开发的最新产品，与其他 Microsoft 的具有丰富特性的产品兼容，对每个使用它的人都极有吸引力。

## 本书的范围

本书不打算通过给你讲关于 FrontPage 98 的每一件事来使你认识 FrontPage 98。相反地，它提供了你在 FrontPage 环境中完成任务所需的内容，而不需翻阅大量书籍。出于这个目的，本书是针对解决问题而编写的，胜于一页接一页地阅读。首先它集中在几个重要的细节：

- 你有工作要做，而 FrontPage 是你必需的工具。本书不是在推销 FrontPage 或 Microsoft 的产品（或其他有关产品）。如果你没用过 FrontPage，当拿到这本书你至少会对使用 FrontPage 产生兴趣。

如果你想了解本书中未提到的 FrontPage 的其他方面信息，请阅读 Microsoft 的 FrontPage 在线帮助文件和其他关于 FrontPage 的出版物。记住，如果你已经阅读过 FrontPage 以前的书籍（例如 QUE 出版的 Special Edition Using FrontPage 97），其中大量的信息还是适用的。你不必抛弃以前的书，仅针对程序中变化的部分才需阅读本书和在线帮助。

## 本书适用对象

理论家、专业人员，还是过度操劳的管理员？是不是已经很忙碌的你又接到了创建你公司 Web 站点的工作？或者你是一个初学者，想创建你自己的 Web 站点而又不想处理复杂的技术问题。无论怎样，本书对你都有帮助。下面列出了本书最适合的读者：

- Intranet 管理者。你的工作是管理你公司的局域网，而且要编制所有的目录。你需要将大量的文件和 Microsoft Word 文件输入网络，你希望通过 FrontPage 减轻你的负担。FrontPage 与 Microsoft Office 家族中的应用程序紧密集成，它能在不到一顿饭的时间内完成你的工作。本书提供你所需要的信息来开发局域网站点的新功能，并以此来管理你的目录，你的老板会把你当作技术人员看待。

- 网络迷。非常不幸，你的老板宣布由你来负责更新你公司的 Web 站点并把它管理好。来自各方的意见使你不知道该如何进行工作。你不必为此发愁，参照本书使用你的 FrontPage 98 拷贝。这本书将告诉你创建 Web 站点所需要的一切，而不会使你在处理问题时伤透脑筋。

- 临时用户。像你这样的临时用户是计算机业界的主要客户，你渴望尝试建立自己的 Web 站点而且有决心做到。FrontPage 是一个强大的工具，将你带入 Web 开发领域并使你很顺利地达到专家水平。

你是否完全符合上述情况并不重要，以上情况对你来说也许兼而有之。不管怎样，这本书将有助于使你熟练地使用 FrontPage，以致于你能够独立地探索 FrontPage 更深层次的功能。

## 怎样使用本书

本书分为几个部分逐步把你带入 FrontPage 98 的世界。你并不一定需要阅读书中的所有部分，也并不需要按照顺序阅读。如果你觉得需要从第 5 章开始，那么就按你想的去做，有时你也许要参考其他章节以弄清某个概念。每一部分又分为几个章节，有机地组织起来以突出某个任务和观点。每一章作为一个独立的整体为你提供完成书中任务所需的信息。

075163/01

**注意** 在本书中假设你已经对 Windows 操作系统比较熟悉, 知道怎样在 Windows 中使用应用程序。为了清晰简明地论述主要内容, 避免论述上的混乱, 书中将尽可能少地对 Windows 的基本使用方法进行说明。

六部分如下:

#### 第一部分——FrontPage 98 起步

第一部分给出了起步所需要的信息, 包括 FrontPage 介绍、安装和配置过程以及 FrontPage 98 几个重要组件的介绍。如果你是首次接触 FrontPage, 最好从这里开始学习 FrontPage 的基础知识。

#### 第二部分——FrontPage 98 入门

就像路标一样, 该部分是 FrontPage 的学习指导。你将尝试创建第一个 Web 站点, 熟悉从头至尾的全过程, 之后你便能独立进行工作。如果你对 FrontPage 没有什么经验, 那么这部分是必读的。

#### 第三部分——用 FrontPage Editor 创建页面

第二部分介绍了 FrontPage 的两个最重要的组件: Editor 和 Explorer。第三部分继续深入地讲解怎样使用 FrontPage Editor 创建美观的 Web 站点。如果你对 FrontPage 比较熟悉, 而且以前曾经使用过它, 那么从这部分开始比较好。

#### 第四部分——用 FrontPage Explorer 管理 Web

如果你已经建立起了 Web 站点, 你需要一个工具来管理它。在第二部分已经提到过, FrontPage Explorer 是管理和维护你的 Web 站点的强有力的工具。Explorer 不仅是一个优秀的文件管理器, 能使你高质量地控制站点, 而且能跟踪重要任务的执行过程。

#### 第五部分——利用 Image Composer 来生成和修改图像

如果你觉得能成为 Web Van Gogh (凡高), Microsoft 的 Image Composer 是适合你的工具。这部分主要讲述了 FrontPage 软件包中关于图像编辑和创作的程序。即使你还未曾建立你的 Web 站点, 这部分将足以吸引你从事 WWW 的艺术创作工作。

#### 第六部分——附录

本书的附录所收录的信息可使你在第一部分到第五部分的基础之上尽可能多地了解 FrontPage。

除了以上六部分之外, 你可浏览 FrontPage 提供的文件。你既可用打印的文件也可使用在线资料。除此之外, 你也可从 QUE 和 WWW 上参考其他资料, 它们是:

- *Special Edition Using FrontPage 98*。这本书讲述了关于 FrontPage 98 的大量信息, 包括 FrontPage 的每一个组件的许多详细内容。

- *The FrontPage Web Site*。Microsoft 自己的 FrontPage Web 站点。它提供了提示和技巧, 附加下载和升级信息。请把你的 Web 浏览器指向 <http://www.microsoft.com/frontpage>, 在那里你将获得最新信息。

# 目 录

译者序  
前言

## 第一部分 FrontPage 98 起步

第 1 章 FrontPage 98 介绍 .....	1
1.1 学习 FrontPage 概念和术语 .....	1
1.2 了解 Web 页面、Web 站点和 Web 服务器 .....	1
1.3 使用 FrontPage Web 站点 .....	2
1.4 应用 FrontPage 服务器扩展 .....	3
1.5 熟悉 FrontPage 文件 .....	3
1.6 检查 FrontPage 98 软件包的内容 .....	3
1.7 理解 FrontPage Explorer .....	4
1.8 使用 FrontPage Editor .....	5
1.9 附加功能 .....	6
1.10 Microsoft Image Composer 概述 .....	6
1.11 Microsoft Personal Web Server 概述 .....	7
1.12 开始之前 .....	8
第 2 章 安装与配置 .....	10
2.1 安装 FrontPage 98 .....	10
2.2 选择安装选项 .....	10
2.3 安装 Microsoft Image Composer .....	13
2.4 与你的 Web 服务器连接 .....	14
2.5 使用 Personal Web Server .....	15
2.5.1 管理你的 WWW 服务 .....	15
2.5.2 使用 FrontPage 服务器扩展 .....	19
第 3 章 漫游 FrontPage 组件 .....	20
3.1 FrontPage Explorer 介绍 .....	20
3.1.1 FrontPage Explorer 看上去像什么? .....	21
3.1.2 什么时候使用 FrontPage Explorer? .....	23
3.2 FrontPage Editor 介绍 .....	23
3.2.1 FrontPage Editor 看上去像什么? .....	24
3.2.2 什么时候使用 FrontPage Editor? .....	26
3.3 Personal Web Server 介绍 .....	26

3.3.1 Personal Web Server 看上去像什么? .....	27
3.3.2 什么时候使用 Personal Web Server? .....	27
3.4 Image Composer 介绍 .....	28
3.4.1 Image Composer 看上去像什么? .....	29
3.4.2 什么时候使用 Image Composer? .....	29
3.5 Web Publishing Wizard .....	30
3.5.1 Web Publishing Wizard 看上去像什么? .....	31
3.5.2 什么时候使用 Web Publishing Wizard? .....	31

## 第二部分 FrontPage 98 入门

第 4 章 创建你的第一个 Web 站点 .....	33
4.1 决定你的站点的内容 .....	33
4.1.1 规则 1: 内容是国王 .....	34
4.1.2 规则 2: 形式是王后 .....	34
4.1.3 规则 3: 是变化还是死亡 .....	35
4.2 选择一个优秀的布局 .....	35
4.3 打开一个已存在的 Web 站点 .....	36
4.4 从向导或模板开始 .....	38
4.5 由零开始来建立你的站点 .....	41
第 5 章 使用 FrontPage Editor .....	42
5.1 创建新的页面 .....	42
5.1.1 用 Explorer 来添加一个空白页面 .....	42
5.1.2 建立一个空页面 .....	43
5.1.3 使用模板或向导 .....	43
5.2 使用已有页面 .....	45
5.3 添加和编辑基本文本 .....	46
5.4 使用列表 .....	46
5.5 使用表格 .....	47
5.6 添加超级链接 .....	49
5.7 插入图像 .....	50



9.1.5 应用 FrontPage Editor 中的 Script Wizard .....	112	12.3 检查超级链接 .....	157
9.2 应用插件和 ActiveX 程序 .....	114	12.4 利用 Hyperlinks 视图检查内部 超级链接 .....	158
9.2.1 装入插件程序 .....	114	12.5 利用 Hyperlink Status 视图检查 外部的超级链接 .....	159
9.2.2 装入 ActiveX 控件 .....	115	12.6 利用 Navigation 视图管理结构 .....	161
9.3 添加 Java 小应用程序 .....	118	12.7 创建共享边界 .....	163
9.4 进入 3D 世界:添加 VRML .....	119	<b>第 13 章 创建先进的 Web 站点</b> .....	166
<b>第 10 章 使用 Template、FrontPage Com- ponent 和 Wizard 来创建 Web 页面</b> .....	121	13.1 使用 Cascading Style Sheets .....	166
10.1 使用 FrontPage Template .....	121	13.2 创建样式 .....	167
10.1.1 框架模板 .....	123	13.3 连接外部样式表单 .....	171
10.1.2 创建自己的页面模板 .....	126	13.4 使用你所定义的样式 .....	172
10.2 使用 FrontPage Wizard .....	126	13.5 使用内联样式 .....	173
10.2.1 Discussion Web Wizard .....	126	13.6 超越 HTML:动态 HTML .....	173
10.2.2 Form Page Wizard .....	127	13.7 DHTML:创建可变的外形 .....	174
10.3 使用 FrontPage Component .....	129	13.8 DHTML:使用形式域扩展 .....	175
10.3.1 Timestamp Component .....	130	13.9 DHTML:使用页面过渡和文本 动画 .....	176
10.3.2 Table of Contents Component .....	131	13.10 用通道定义格式来推动 Web 站点 .....	177
10.3.3 Navigation Bar Component .....	131	<b>第五部分 利用 Image Composer 来 生成和修改图像</b>	
10.3.4 Comment Component .....	132	<b>第 14 章 从 Image Composer 开始</b> .....	183
10.3.5 Confirmation Field Component .....	133	14.1 Image Composer 提供了什么? .....	183
10.3.6 Hit Counter Component .....	133	14.2 将你的图像与 Image Composer 关联 在一起 .....	183
10.3.7 Include Page Component .....	133	14.3 使用 FrontPage 的 Image Composer .....	185
10.3.8 Insert HTML Component .....	134	14.4 使用工具、工具栏和调色板 .....	186
10.3.9 Page Banner Component .....	134	14.5 创建和编辑首批 Sprite .....	192
10.3.10 Scheduled Image 和 Scheduled Include Page Component .....	134	14.6 修改和复制 Sprite .....	193
10.3.11 Substitution Component .....	135	14.7 使用 Composition Guide .....	194
<b>第四部分 用 FrontPage Explorer 管理 Web</b>		14.8 使用 Clip Art .....	194
<b>第 11 章 FrontPage Explorer 的基本 操作</b> .....	137	<b>第 15 章 使用 Sprite</b> .....	198
11.1 装入一个 Web 站点 .....	137	15.1 组成图像文本 .....	198
11.2 发布一个 Web 站点 .....	139	15.2 改变大小和转动图像文本 .....	203
11.3 使用视图面板 .....	140	15.3 在网页中使用图像文本 .....	204
11.4 使用浏览器面板 .....	148	15.4 使用矩形和椭圆形 .....	207
11.5 重新配置 Explorer .....	148	15.5 在图像中使用曲线 .....	207
<b>第 12 章 管理 Web 站点</b> .....	151	15.6 奇怪的形状和 Z 形线 .....	209
12.1 使用 Tasks .....	151	15.7 前后移动 Sprite .....	210
12.2 拼写检查 .....	154	15.8 排列 Sprite .....	210

15.9 将 Sprite 集中在一起 .....	211	16.12 转移和使用 Rubber Stamp .....	224
15.10 平整 Sprite .....	211	16.13 生成翘曲效果 .....	224
15.11 修剪、改变大小和转动 Sprite .....	212	第 17 章 为 FrontPage 文件制作	
15.12 设置 Sprite 的位置 .....	212	图像 .....	226
第 16 章 运用具有最大影响力的		17.1 设计背景图案 .....	226
效果 .....	213	17.2 使用常用的背景填充图 .....	227
16.1 使用特殊的图案 .....	213	17.3 应该使用哪种文件类型? .....	228
16.2 修改图案和填充物中的颜色 .....	214	17.4 什么是压缩水平? .....	229
16.3 使用斜线填充 .....	215	17.5 为什么应该调整压缩方式? .....	229
16.4 使用 Texture Transfer .....	216	17.6 调节 JPEG 的压缩水平 .....	229
16.5 为 Sprite 画轮廓线 .....	217	17.7 为什么应用 GIF 方式? .....	231
16.6 过滤 Sprite .....	218	17.8 生成透明的 GIF 文件 .....	232
16.7 使用色调来改进 Sprite .....	221	17.9 生成动画 GIF 文件 .....	233
16.8 使用翘曲变形来改进 Sprite .....	221	17.10 使用 Sample Sprite Catalog .....	235
16.9 使用画笔、空气刷和铅笔 .....	223		
16.10 使用涂抹和印象工具 .....	223	<b>第六部分 附 录</b>	
16.11 使用 Eraser 与染色效果 .....	223	FrontPage 和其他 Web 服务器 .....	239

# 第一部分 FrontPage 98 起步

## 第 1 章 FrontPage 98 介绍

FrontPage 98 是一个 WWW (万维网) 开发环境, 它功能强大而且简单易用。甚至实际创建 Web 站点也很容易, 不需深奥的代码或假程序。然而这并不是说专业 Web 设计者不适用于使用该软件, FrontPage 98 既适用于初学者又适用于专家级用户。但在你双脚踏入 WWW 设计领域之前, 你需要学习一些基本的概念, 帮你形成观点和使用 FrontPage 98。按逻辑, 你应在安装 FrontPage 98 之前阅读本章, 以便在你创建第一个项目时就已打好基础。

- 循序渐进

在你处理创建 Web 站点的技术问题之前先学习 WWW 和 FrontPage 98 的基本概念。

- 成分

先弄清你将从 FrontPage 98 工具箱中得到什么, 以便在购买软件后做一个检查。

- 初步准备

在阅读下一章之前, 做好必要准备。

### 1.1 学习 FrontPage 概念和术语

你也许奇怪“是什么使得 FrontPage 98 不同于众多的 Web 编辑/创作软件?”, 市场的竞争是残酷的, 许多产品都在大做广告以引起人们注意。能令 FrontPage 不同于其他产品的原因是它既能工作于你的个人计算机上也能工作于一个远程服务器上, 它的功能之所以如此强大是因为它倾向于作为一个远程编辑工具。这就是说你能在其他的计算机, 或其他地区改变本地保存的 Web 站点。你需要做的只是连接到服务器上并通过安全检查。它可使你远程工作, 这一点比起其他系统进步了一大块, 而且仍支持用户使用老的 Internet FTP 传输协议。FrontPage 98 使你能修改文件和 Web 站点结构 (包括所有能影响你的 Web 项目的东西)。FrontPage 为你提供的权限是很多的, 特别对于那些接触 WWW 和一般网络的初学者。

其次, FrontPage 98 软件包里包含了你需要的所有东西: 一个图形编辑器、一个布局工具、一个站点和服务器的管理器。基本上包含了完成 Web 工作所需的所有重要成分。通常情况下你必须在 Web 找到所有的工具和程序, 组建一个有用的软件包, 但这里 Microsoft 为你解决了一切问题。

### 1.2 了解 Web 页面、Web 站点和 Web 服务器

FrontPage 98 首先是一个 Web 工具, 它体现了作为程序基础的概念框架。许多概念和术语和 WWW 中的大体上很相似。除非在 FrontPage 98 内赋予了特定的含义, 这并不是说 WWW 的术语和 FrontPage 的有着显著的不同, 尤其是语义。

在你正确理解 FrontPage 能做什么之前, 需要理解程序运行的环境: WWW。你也许已

经知道 Web 是一系列计算机通过数据连接和超文本连接协议组织在一起的。然而有些 Web 特有的术语和概念你也许不大熟悉。

**警告** 下面的内容是为 Web 初学者准备的，如果你对此内容早已了解不需要在这里过多地提示，那么可跳过此部分直接阅读 FrontPage Webs 部分以得到更具体的信息。如果你对此部分不太熟悉，那也不必难为情，请继续阅读。不要跳过该部分以免错过许多有用的东西。

**FTP**——是 File Transfer Protocol (文件传输协议) 的简称。FTP 曾是 (现在仍是) Internet 的基本文件系统，这里提到它是因为许多 FrontPage 的传输方法使得用传统的 FTP 方法管理 Web 站点过时了。FTP 会逐渐被 WWW 淘汰。

**HTML**——是 HyperText Markup Language 的简称。它控制 Web 页面的布局和构思，是 Web 的基本语言。使用 FrontPage 你不需要对 HTML 有过多的了解，FrontPage 的强大功能之一就是替你写出 HTML 程序。有时，把用 HTML 写一个页面称作“标记”。

**Web 页面**——组成 Web 的最基本的单元。一个 Web 页面是一个单独的文件，经 HTML 格式化，以创造一个供访问者观看的可链接的资源。通常用 FrontPage Editor 创建单个的页面以组成 Web 站点。

**Web 服务器**——一台作为 WWW 目录的主机的计算机，也可指安装有某些软件可发送 Web 内容的计算机，通常简称为“服务器”。

**Web 站点**——组成一个完整 Web 项目的一组文件和图形的集合。另一个常见的用法是“Web 页面”，虽然一个 Web 站点可由几个 Web 页面构成，但反过来说却不成立。FrontPage Explorer 用来管理和组织所有的 Web 页面来构成一个 Web 站点。

**WYSIWYG**——是 What You See Is What You Get (所见即所得) 的简称，是设计软件的独特方法，使用户在进行设计时能够看到他们所设计的页面在通常情况下是什么样子。比起其他的布局软件是一个很大的进步，其他的布局软件只能通过笨拙的“预览”来使你看到作品的最终模样，或者干脆没有此项功能。围绕 FrontPage 的这个特点，在设计页面时你可以把一个物体直接拖放到页面上来而无须令人头痛地二次布局。

### 1.3 使用 FrontPage Web 站点

在 FrontPage 98 中你需要理解的最重要的概念就是 Web，注意不要与 WWW 混淆。一个 FrontPage Web 是指能在 FrontPage 中运行的所有文件和文件夹的集合。它是一个方便的组织方法，允许把几个 Web 站点集中到一个卷标下。在 FrontPage 98 系统中 Web 是最大的组织单位。

Web 的优点是很多的，但最重要的是它允许 FrontPage 服务器扩展以减少你和服务器之间的通信量。FrontPage 是一个不可思议的工具，使用它可以远程控制你的 Web 内容，但如果控制不当后果可想而知。每次你试图做某事时，程序都将下载整个 Web 目录的内容。因为一个项目可分解成几个部分放入 Web，你可以利用此点减少服务器向你传输的数据量。这也是把目录分成连续的几个部分的简便方法。

如果你有一个 Web 服务器连接着三个完全不同的 Web 站点，你应该用三个不同的 Web 代表它们。否则每次当你想在其中一个站点上工作时，你必须同时下载另外两个站点。分开的站点便于管理 (如果这些站点互不相同)，而且还不会占用很多的资源。

## 1.4 应用 FrontPage 服务器扩展

FrontPage 98 主要在两个地方工作。一个是客户端也叫近端，包括 FrontPage Explorer 和其他一些本地工具帮你设计完成 Web 站点。另一个是服务器端也叫远端，指你的远程 Web 服务器和它上面运行的软件。

Web 是一个很有价值的局域创作工具，而 FrontPage 服务器扩展在它们自己的权力内也很重要。“FrontPage”不只是指 Web 站点的编辑软件，还包括和你的 Web 服务器交互的方法，该方法与其说是一个软件不如说是一个协议。该协议赋予你权力使你能影响你的远程服务器，所有这些都通过 FrontPage 的图形用户界面。

这些扩展在它自己权限之内是非常强大的，它可响应你和服务器之间的大多数交互。没有 FrontPage 服务器扩展，FrontPage 的功能会削弱许多。你还可编辑和运行 Web，但效果相差很多。作为 FrontPage 服务器扩展的替代品，FrontPage 软件使用 Web - publishing wizard (Web 出版向导) 在你完成某一创作后，把它发布出去。但它比起 FrontPage 服务器扩展在美观和无缝连接方面稍差一些。

## 1.5 熟悉 FrontPage 文件

你大概对 Microsoft Word 的 .doc 文件已经很熟悉了。该文件是 Microsoft Word 用来保存你的文书的文件。FrontPage 同样使用一些文件，以 Web 内容文件的形式来保存你的 Web。作为 Web 内容文件有几种形式，其范围包括从 Web 页面的执行 (HTML 文件，带有 .htm 或 .html 后缀) 到页面上的图形。FrontPage 支持与 Web 站点有关的标准文件类型，包括：

- HTML 页面文件——无论是用户端的 Web 页面 (.html、.htm)，还是服务器端的 Web 页面 (.asp、.shtml)，你在 FrontPage 中都可对它们进行编辑和管理。
- Graphics (图形文件)——FrontPage 支持标准 Web 图形格式、JPEG (.jpg)、GIF (.gif) 以及其他一些文件格式，例如 Windows 位图 (.bmp)。
- 多媒体文件——如果你想为你的 Web 站点组织多媒体文件，不要担心。FrontPage 直接支持传统的 Windows 多媒体文件格式，包括 Video for Windows (.avi) 和 Wave 声音文件 (.wav)。

在你的 Web 站点里你可对几乎所有的文件进行操作。如果 FrontPage 不知该怎样读你指定的文件会提示你为它选择一个合适的程序。例如，如果你想从你的艺术库中录入一个不同类型的图形文件，你可把它放入你的 Web 站点。不幸的是，如果你要打开它或对它进行改动，必须使用创建该文件的软件。另外你的文件类型可能不被你的 Web 站点支持。好在 FrontPage 看来这些文件没有什么不同，因为它们都被视为简单的文件，而文件可被 FrontPage Eitor 轻易操纵。

## 1.6 检查 FrontPage 98 软件包的内容

得到一个软件就像得到一件生日礼物，你不知道里面装的是什么，你生怕磕碰它以至弄坏了里面的东西。幸运的是，Microsoft 人会坦率地告诉你他们软件包里装有什么软件。FrontPage 软件包里包含两个灵活易用的软件：FrontPage Explorer 和 FrontPage Eitor，它们

两个都是组成 FrontPage 的不可缺少的部分。

## 1.7 理解 FrontPage Explorer

FrontPage Explorer 是你首选的管理工具，它提供了远程管理你的 Web 项目的功能，其价值是无法估量的。在 FrontPage 出现之前，如果你想改变你的 Web 站点的参数，添加或删除文件，必须通过一个 FTP 客户机传输你的改动。FrontPage Explorer 包含了所有老的 FTP 的功能，如：移动、更名、删除文件等等。所有这些功能都包含在一个简单易用的图形用户界面内（见图 1-1）。

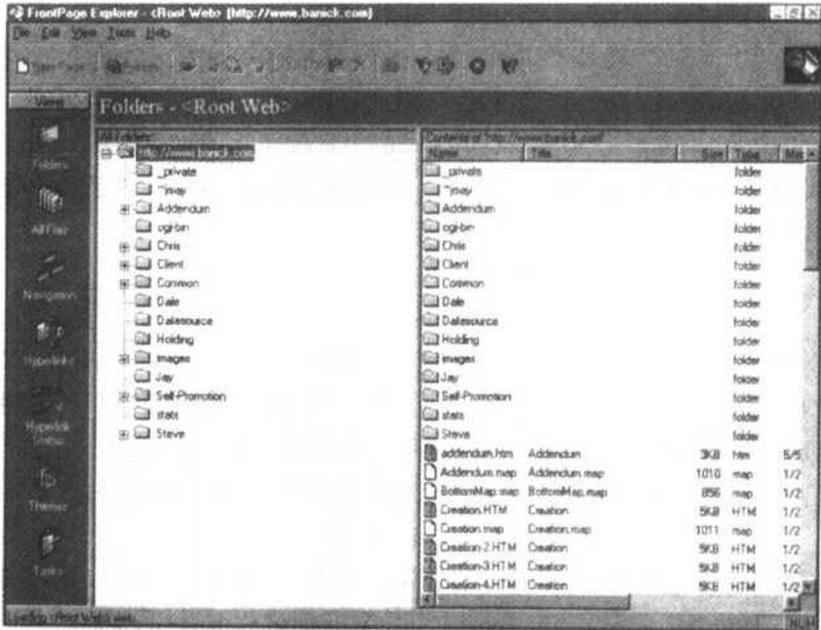


图 1-1 FrontPage Explorer 是管理 Web 站点的强大工具

然而，FrontPage Explorer 不仅仅是传输 Web 站点的优秀工具，因为使用图形用户界面，你会得到尽可能多的信息。通过查看适当的窗格很容易确定目录结构和文件位置。FrontPage Explorer 也包含了一个 Navigator 窗格，逼真地模仿出传统的 Windows 95 的文件夹界面。而最好的部分是具有完全视窗界面下的强大的功能。它是全拖放式的，这意味着你通过单击、拖动和松开鼠标便能轻松地复制站点或添加必要的改动。这比起传统的方法（先创建一个新目录，然后把所有的文件考入该目录，所有这些操作都通过键盘输入命令完成）是一大进步。

FrontPage Explorer 的另一个有用的方面是 To Do List 工具。在 Web 管理软件中它基本上是一个分任务管理器。To Do List 能被任何一个有权在某个站点上工作的人查看，并且可为每个不同的 FrontPage Web 创建列表。该列表功能可使你快速地计划、分配和标记已完成的任务。这些任务立刻更新，允许你和其他的设计者和管理者对该项目进行交互，而这些在通常情况下是无法做到的。

To Do List 在做计划上也具有非凡的能力。它们允许你先拟定一个连续的大纲，然后把适当的任务分配给适当的人。这几乎完全消除了新建项目引起的混乱，并且把所有相关的信

息装入一个人们经常访问的地方。一个列表还为你提供了一个总体进程指示器，使你很容易识别哪些任务已经完成了，哪些任务还未完成。因为它们对所有从事该项目的人员开放，而且因为它们更新容易且更新迅速，所以 To Do List 对所有的快速开发项目都是至关重要的。

FrontPage Explorer 不仅能控制文件和建立优先权列表，它还有一个为快速 Web 页面建立主题框架的选项。你也可诊断和修复文件之间的断链，尤其是你能控制你的 Web 和对它进行的日常操作。FrontPage Explorer 是一个极有价值的工具。

见第 3 章“漫游 FrontPage 组件”。

见第四部分“用 FrontPage Explorer 管理 Web”。

## 1.8 使用 FrontPage Editor

如果说 FrontPage Explorer 是一个管理工具，那么 FrontPage Editor 就是一个创作工具。FrontPage Editor 最强大的功能是 WYSIWYG (所见即所得)，见图 1-2。由于这个特点，就连 WWW 的初学者都能创建一个完整的站点，因为无论怎样他们都不会接触 HTML 代码。当你把一个元件拖到一个地方，该编辑器在后台改写必要的 HTML 代码以实现你在 Web 上的设计。

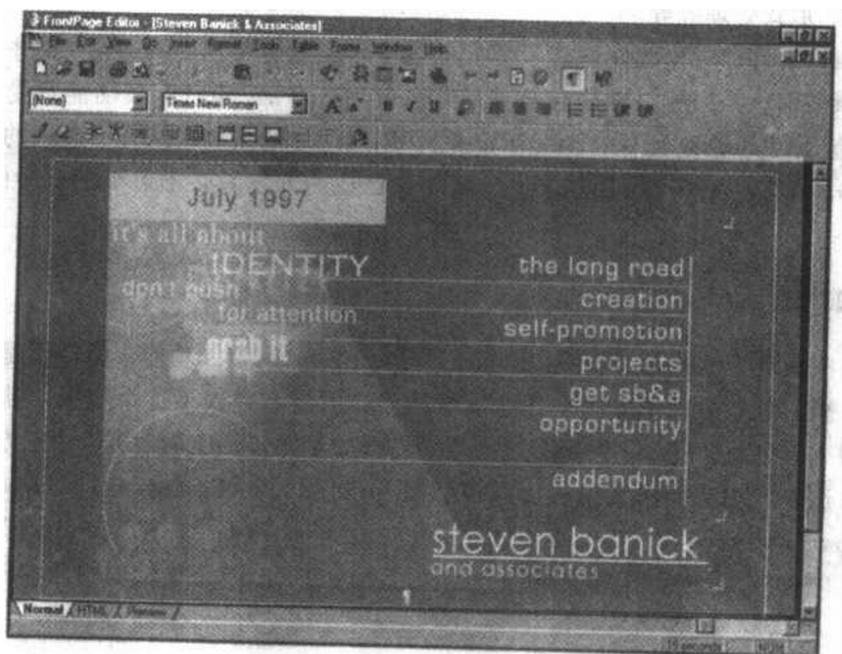


图 1-2 FrontPage Editor 允许你创建复杂的布局，就像使用一个桌面出版程序进行图像设计

FrontPage Editor 的控制是全面的，甚至对字体大小和类型的改变都包括在菜单系统中。FrontPage Editor 也具有简单直观的图形用户界面，有你所熟悉的菜单条和图标。但其优点还不仅局限于界面。你有三种不同的方法查看一个已经存在的页面。

- Normal (普通视图)，结合强大的拖放编辑界面，实现 WYSIWYG 视图。
- HTML，显示你在普通视图所见到的内容的源代码。通过 HTML 视图你可直接进

行精确的改动，或者调入几个已经存在的页面来学习编码的基础知识。

- Preview (预览)，使页面和视图如浏览器所看到的一样，这一点几乎和 Normal 视图一样，除非它包含了生动的 GIF 动画和其他影响到编辑过程的显示功能。

**注意** 使用 FrontPage Editor 你可轻易地把已有的 Java 小应用程序和 ActiveX 组件纳入你的 Web 站点而无需依赖其他附加工具。

FrontPage Editor 支持绝大多数最新 Web 创作标准，并允许你使用诸如 Java、ActiveX 等新技术以及多媒体工具进行工作。使用 FrontPage Editor，你可轻易地把已有的 Java 小程序和 ActiveX 组件纳入你的 Web 站点而无需依赖其他附加工具。虽然 FrontPage 不允许你创建这些小程序或组件，但你的站点里却有使用它们的大量支持。

见第 3 章“漫游 FrontPage 组件”。

见第三部分“用 FrontPage Editor 创建页面”。

FrontPage Editor 的一个强大的功能是 FrontPage 组件。FrontPage 组件在你存储页面或当一个访问者查看你的页面时，能自动地完成某个过程以节省时间和精力。举个例子来说：你想在某个页面上插入一条广告标语，你不用输入命令，只要把图标拖入页面便可轻易地插入一个 FrontPage 组件来负责创建该标语。FrontPage 组件的功能包括：及时反馈、页面标志、意见栏、形式处理等等。

FrontPage 组件的可修改性达到了惊人的程度。实际上使用 FrontPage 软件开发工具箱 (SDK) 提供的信息，你能够创建自己独具特色的 FrontPage 组件，其功能只受现今 WWW 技术的局限。你也可修改已有的 FrontPage 组件以适应你的需要。结合了迷人的界面和交互功能 (如 FrontPage 组件) 的 FrontPage Editor，已成为开发者必不可少的奇妙的 Web 开发工具。

## 1.9 附加功能

还有一些各具特色的附加软件共同组成了 FrontPage 的整体功能，但却不是该软件包的核心部分。Microsoft 公司把应用于其他领域的成熟的技术并入了这个实用的软件包。这些程序也是很有价值的，各个不同部分之间进行无缝的互操作，比绝大多数第三方厂商提供的产品都好。这些附加功能由三个程序组成：Microsoft Image Composer (Microsoft 图像处理器)、Microsoft Personal Web Server (Microsoft 个人 Web 服务器) 和 Microsoft Web Publishing Wizard (Microsoft Web 出版向导)，也包括各种在 FrontPage 中使用的艺术剪辑样本和附加主题。

## 1.10 Microsoft Image Composer 概述

自从 HTML 格式中包括了 GIF 以来，Web 就被各种各样的图像充实了起来。然而对于大多数人来说，他们没有一个与 WWW 配套的图像开发工具。现在这里有了 Microsoft Image Composer 1.5 版本。Image Composer 使你有能力为你的 Web 创建迷人的图像而无需依靠其他昂贵复杂的软件包 (见图 1-3)。

Image Composer 1.5 是功能与易用性相互兼顾的产物，特别是对于 Web 图像的具体设计更是如此。Image Composer 是基于 Sprites 系统，相对于传统的对象或光栅基础的程序。这个创新的方法能够更自如地设置物体并控制透明度和过滤效果。它也能轻易地向一幅图像