

3DS MAX Human Body Modeling 2nd Edition

2nd
Edition

3ds max 人体建模 必成攻略 II

(韩) 申东灿 / 编著

Steal this know-how!

本书从最基本的人体结构开始讲起,循序渐进,详细地讲解建模过程中的各个操作步骤。本书把重点放在Polygon Subdivision 技术上,不仅介绍建模与贴图的技巧,而且还详细介绍模型的扩展应用和表情变形的办法,在内容上真正做到详实深入、精益求精。



随书附赠光盘,内含本书涉及的所有贴图和阶段性模型文件



中国青年出版社

도서출판 이비컴

3DS MAX Human Body Modeling 2nd Edition

2nd
Edition

3ds max 人体建模 必成攻略 II

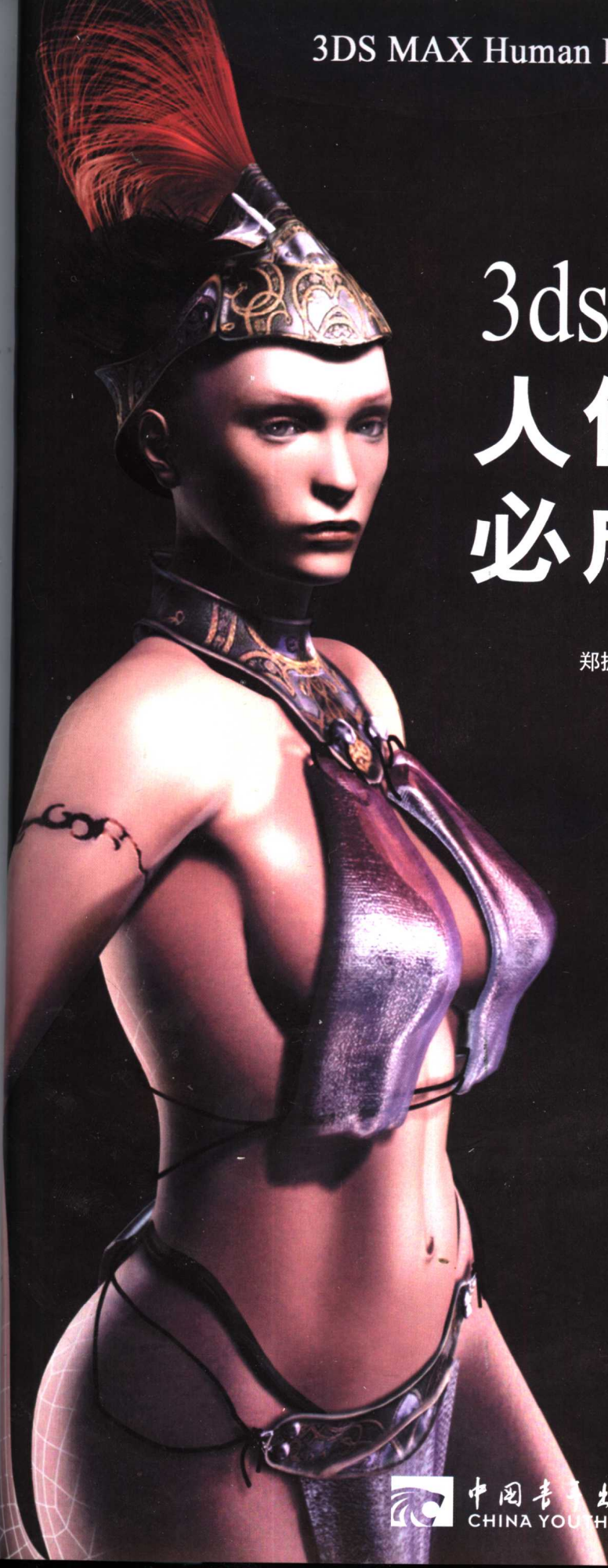
(韩) 申东灿 / 编著

郑振华 刑宇川 余然 林德兰 尹丽花 / 译



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

도서출판
이비컴



(京)新登字 083 号

本书由韩国 eBeecomm Publishing, Inc. 授权中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可, 任何单位
人均不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

Copyright 2003 by China Youth Press. Original Korean language edition copyright 2002 eBeecomm Publishing, Inc.
All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This edition published by arrangement with
publisher, eBeecomm Publishing, Inc., Seoul, Korea.

版权贸易合同登记号: 01-2002-5246

图书在版编目(CIP)数据

3ds max 人体建模必成攻略 II / (韩) 申东灿编著; 郑振华等译. - 北京: 中国青年出版社, 2003

ISBN 7-5006-4987-8

I. 3... II. ①申... ②郑... III. 人体生理学 系统建模 图形软件, 3DS MAX IV. R33-39

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 105861 号

总 策 划: 胡守文

王修文

郭 光

责任编辑: 曹 建

裴红义

徐兆源

责任校对: 王志红

书 名: 3ds max 人体建模必成攻略 II

编 著: (韩) 申东灿

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 中国科学院印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 36.25

版 次: 2003 年 2 月北京第 1 版

印 次: 2003 年 2 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-4987-8/TP · 298

定 价: 98.00 元 (1 CD)

致词



笔者最初尝试用3D软件来制作人物模型是在1997年，那时这个工作还很让人无从下手。在书店找到的一些相关书籍，也只是MAX或者LightWave等工具的使用说明而已，而介绍实际操作过程中创作技巧的教材却是一本也没有。当时也还没有像现在这样热闹的专业网上社区，所以为了积累这一领域的创作经验，就不得不搜寻国外站点中的内容。这些国外站点提供的文章对细节的描述都很粗略，对于初学者有相当的困难。由于这些原因，笔者在初期积累经验的过程中，走了很多弯路，花费了很多的精力。

起初是以创作理想的人物角色为目的而开始学习的，但直到1年之后，才掌握了一些制作人物角色所必须的技巧。由于有过这样一段经历，所以我萌生了要把我在创作中的心得编著成一部书的想法，并提供给众多的初学者和那些想要掌握这些技巧的创作人员。随着自己创作经验的不断积累，本书的轮廓也渐渐地清晰了起来。

3年前通过HYEJIWON出版社出版的《3DS max 人体建模》也是出于同样的原因。那本书主要是介绍怎样用MAX提供的Patch Grid方式来创作模型，而本书则把重点放在了Polygon Subdivision上，介绍怎样利用这种方式进行建模，并且本书中还详细地介绍了人体的基本结构。本书对MAX的基本功能没有做太多的说明，如果读者是初次接触MAX的话，请先阅读一些入门类图书。

本书从最基本的人体结构学原理开始讲解，并循序渐进，详细介绍了建模过程中的各个操作步骤。如果对Subdivision建模有一定基础的读者，可以跳过前面的部分章节。而对Subdivision没有多少了解的读者，希望您能仔细阅读。阅读整部书之后，相信即使是从未接触Subdivision建模方式的读者也会掌握其使用技巧，并且可以在实际创作中熟练使用。本书后半部分介绍了MAX的Unwrap UVW高级贴图技巧，以及制作头发时用到的插件。这样读者就可以掌握整个人体建模以及贴图过程中所需的技巧了。

要获得理想的模型、贴图、动画和渲染效果不仅需要具备相当的经验和技巧，更为重要的是要掌握人体美学的基本知识。本书之所以一再强调人体结构学原理就在于此。各位读者也要在创作过程中不断积累这方面的经验。说到底MAX也只是一个工具而已，只有将MAX强大的功能以及传统的美术原理结合起来一并运用，才能做出理想的作品，才能成为出色的3D艺术家。

作品欣赏

<http://www.phantagram.co.kr>



KUF 图片

modeling/mapping by 申东灿

illuminating/rendering by 朴正植



KUF 图片

Phantagram制作 illuminating/rendering by 朴正植

Gallery



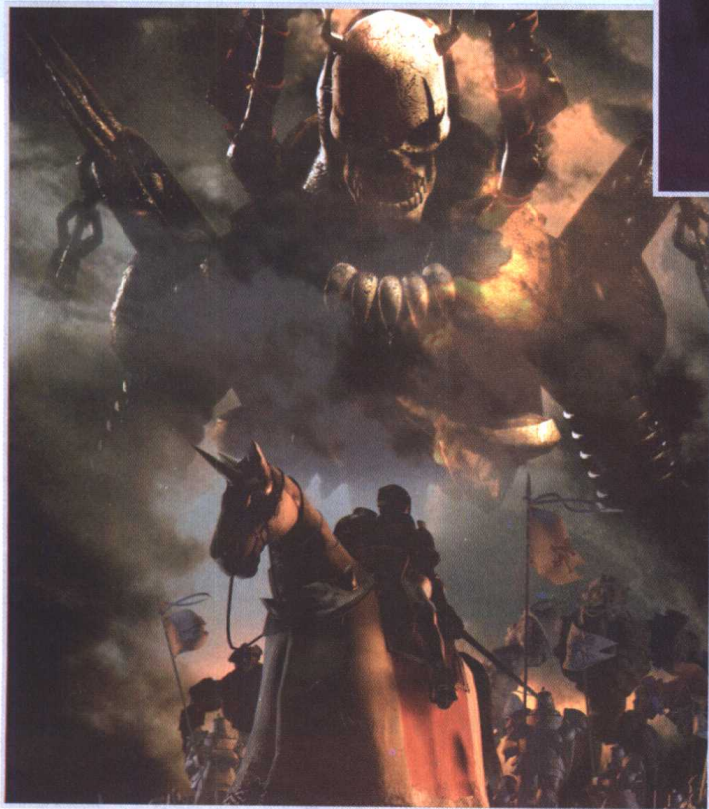
KUF 图片

Phantagram制作 illuminating/rendering by 朴正植



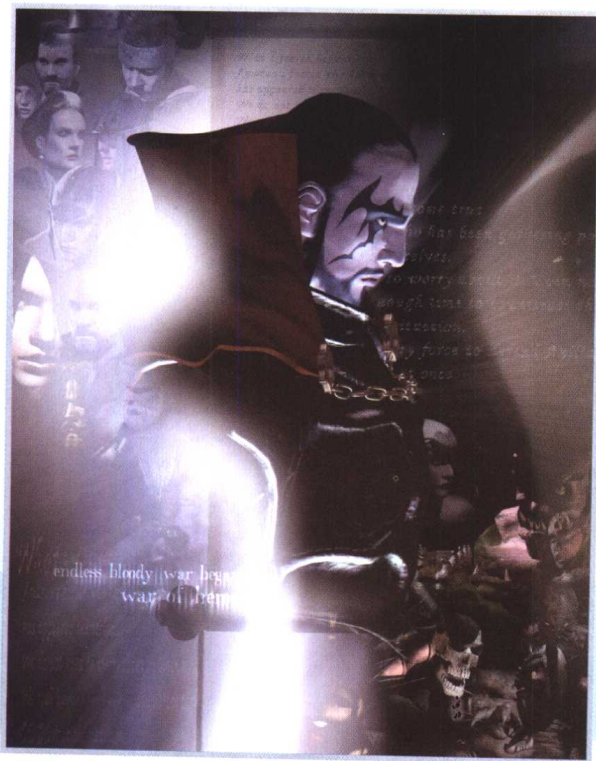
KUF 图片

modeling/mapping by 申东灿,
illuminating/rendering by 朴正植



KUF 图片

Phantagram制作 illuminating/rendering by 朴正植



KUF 图片

modeling/mapping by 申东灿,
illuminating/rendering by 朴正植



KUF 图片

modeling/mapping by 申东灿,
illuminating/rendering by 朴正植



KUF 图片

modeling/mapping by 申东灿,
illuminating/rendering by 朴正植

Gallery



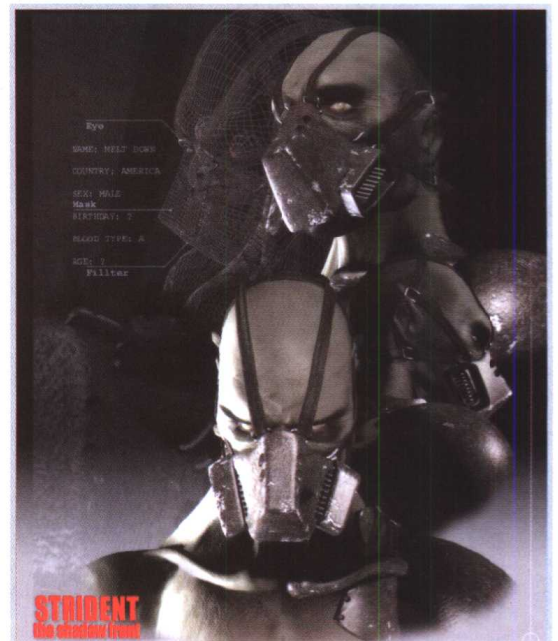
Strident 图片 by 朴正植



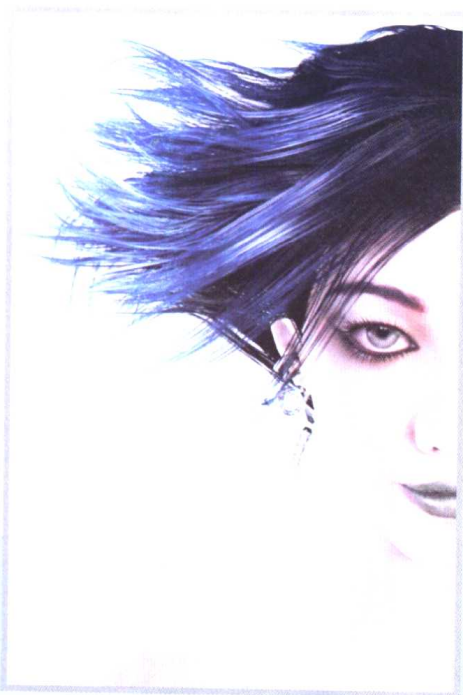
Strident 图片 by 朴正植



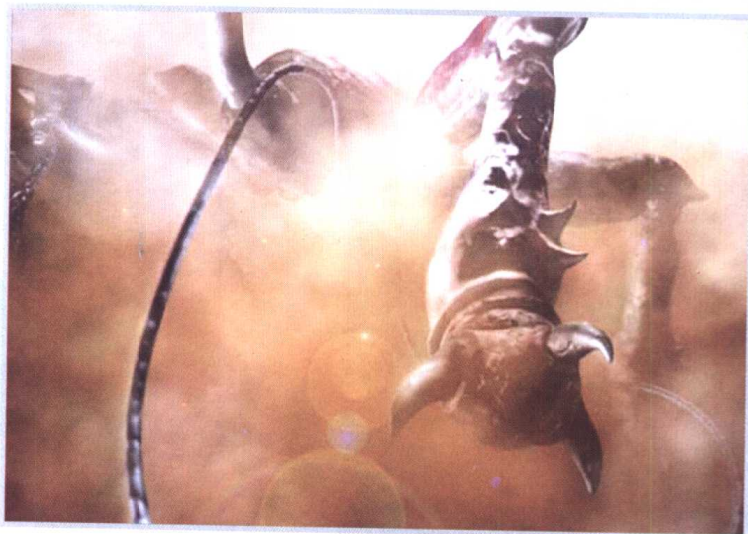
Strident 图片 by 朴正植



Strident 图片 by 朴正植



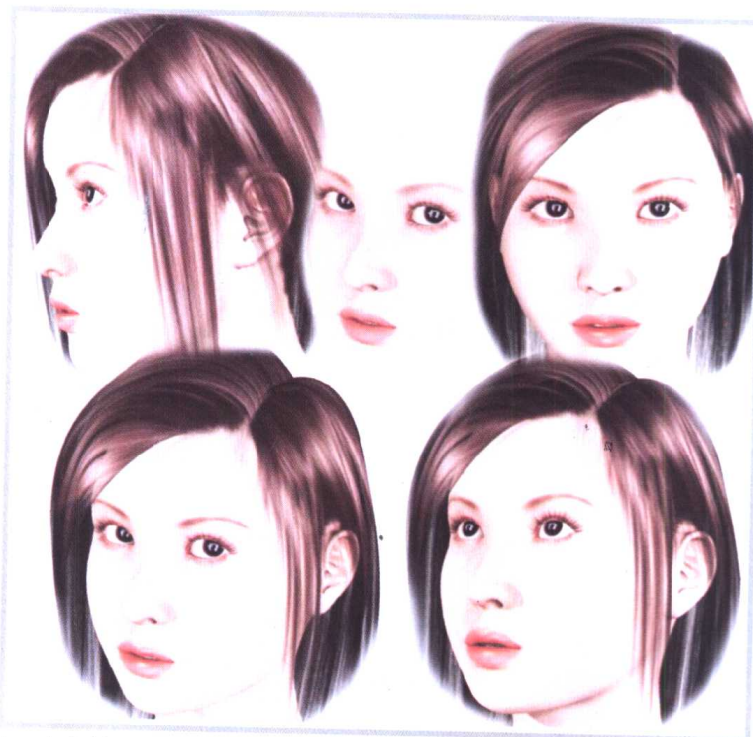
by 申东灿



by 申东灿



by 申东灿



by 申东灿

Gallery



米尔传说 2 角色 by 申东灿



米尔传说 2 角色 by 申东灿



米尔传说 2 角色 by 申东灿



米尔传说 2 角色 by 申东灿



米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说 2 视频剪辑
by 申东灿 & Wemade



米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade

Gallery



米尔传说2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade

米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



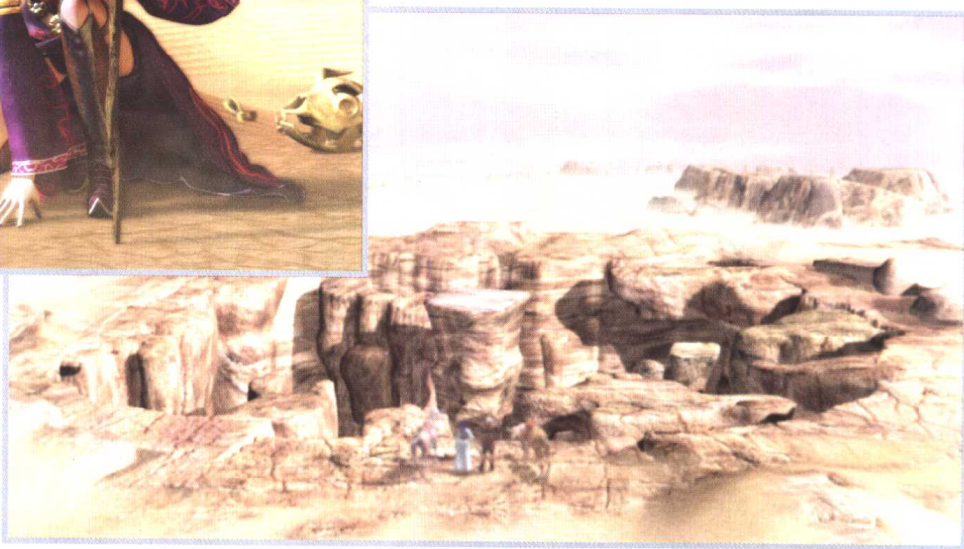
米尔传说 2 视频剪辑 by 申东灿 & Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade

Gallery



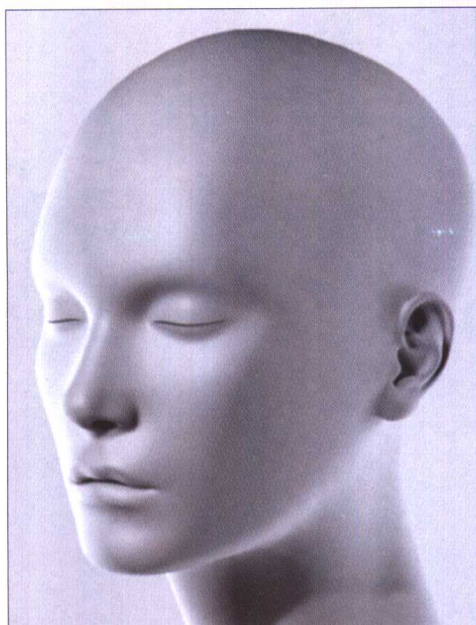
米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑
by Wemade



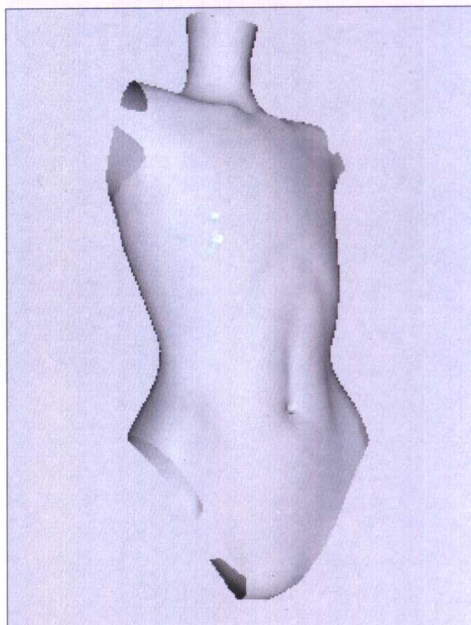
米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



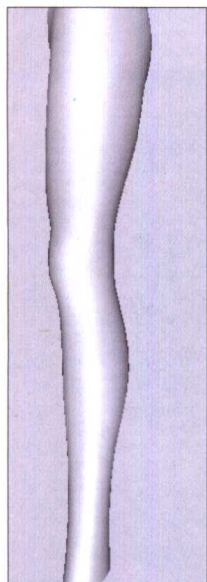
米尔传说 2 The evil's illusion 视频剪辑 by Wemade



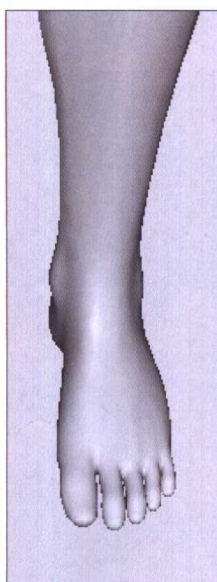
制作脸部 38页



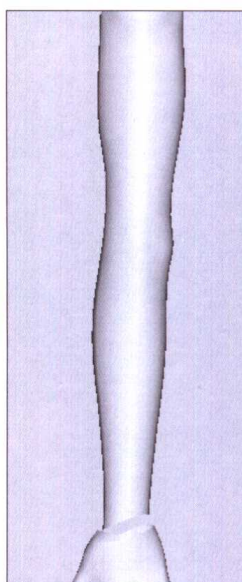
制作躯干 176页



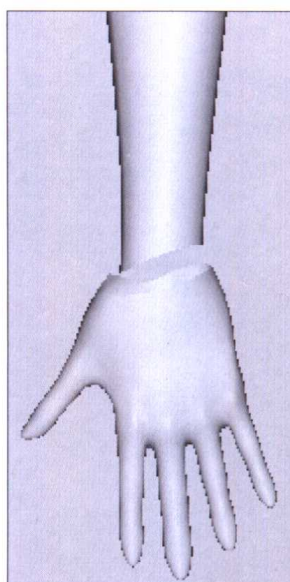
制作腿部 228页



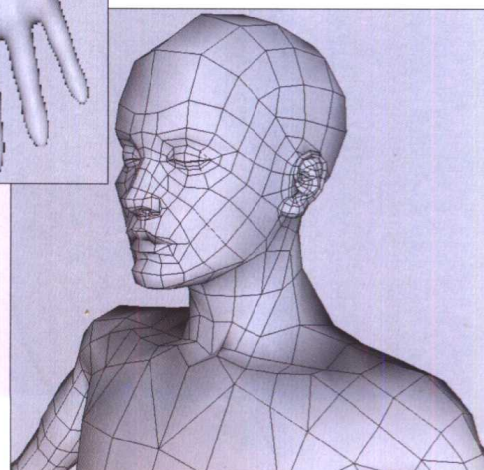
制作脚部 264页



制作胳膊 310页



制作手部 334页



连接身体的各部分 382页