

军校学员必读军事丛书

JUNXIAOXUEYUANBIDUJUNSHICONGSHU

战役战术基础

主编 安虎城 赵冬
编写 郭新香 夏二红
衡德福 孙健

谊文出版社

信息工程大学《军校学员必读军事丛书》
编审委员会

主 任：王正德 潘洪亮

副主任：陆兴固 何继明 朱俊齐

委 员：李 忠 黄喜民 杨金银 于 海

周效坤 吴修功 李华洲 刘昱旻

王传美

信息工程大学《军校学员必读军事丛书》
编辑委员会

主 编：刘昱旻 （兼）

副主编：卢良志 安虎城 刘承红 肖占中

编 委：（按姓氏笔划为序）

王传美 卢良志 刘昱旻 刘承红

安虎城 肖占中 夏二红 戴 锋

出版说明

“人才是兴军之本,必须把培养和造就大批高素质人才作为军队现代化建设的根本大计来抓。”江泽民主席的指示,为我们军队院校的教育提出了根本要求。进入21世纪,随着科学技术的飞速发展,知识军事已经端倪初现,新军事革命浪潮来势凶猛,世界军事领域和战争样式已发生根本变化。特别是“9·11”事件后,美国借反恐之名,霸权主义恶性膨胀,使国际军事斗争形势日趋尖锐复杂。为了适应军事斗争准备和打赢未来高技术局部战争的需要,军校教育,尤其是军队技术院校教育,能否培养出大批既具有现代科技素质又具备高新军事素质的人才,是关系到军队建设发展和确保国家安全无虞的大事。为此,我们组织编写了这套丛书。

丛书的编写,力求具有一定的理论性、学术性、常识性、资料性和前瞻性;即把握知识面的广泛性和系统性,又注意军事知识与其他人文知识相结合;即可作为弥补理工科学员军事知识不足的普及读物,亦可作为指挥专业学员的军事课程教材和教学参考书。丛书共分五卷:理论常识卷、军事制度卷、军事人文卷、技能体能卷、武器战法卷,每卷有若干本,共约30本。丛书以提高军校学员军事素质为宗旨,并力争使其成为“了解军事学科的窗口,掌握军事知识的钥匙,提高军事素质的捷径,军校学员的必读之本。”

这套丛书的编写和出版,标志着我们信息工程大学的军事教育和素质教育出现了新局面,对加强我校教学改革深化,提高人才培养质量,必将起到积极的促进作用。

丛书的编写,是一项艰苦的劳动。它凝聚着大学各级领导、编写人员的心血和汗水。丛书的出版,得到了军事谊文出版社的王启明社长、张丽副社长的热情关心和大力帮助,该社的编辑出版人

员付出了辛勤的劳动和智慧。为此,我们表示由衷的感谢!

由于编写时间紧和水平有限,丛书还存在许多疏漏和不足之处,诚请专家和读者提出宝贵意见、建议,以便修改和不断提高。

信息工程大学

《军校学员必读军事丛书》编审委员会

2002 年 3 月

目 录

第一篇 战役基础

第一章 战役概述·····	(1)
第一节 战役的定义、特征与分类·····	(1)
第二节 战役的形成和发展·····	(8)
第三节 战役理论的形成与发展·····	(23)
第二章 战役客观要素·····	(29)
第一节 战役力量·····	(29)
第二节 战役战场·····	(39)
第三节 战役时间·····	(54)
第三章 战役基本指导思想和基本原则·····	(65)
第一节 战役基本指导思想·····	(65)
第二节 战役基本原则·····	(70)

第二篇 战术基础

第一章 战术概述·····	(88)
第一节 战术学的研究对象与范畴·····	(88)
第二节 战术学的研究任务与内容·····	(91)
第三节 战术学与战役学、战略学的关系·····	(96)
第二章 战术和战术学的形成与发展·····	(100)
第一节 冷兵器时代的战术及理论积累·····	(100)
第二节 冷兵器和火器并用时代的战术及理论发展·····	(103)

第三节	火器时代的战术及战术学的形成	(106)
第四节	现代兵器萌芽与发展时代的战术 及战术学的进步	(108)
第三章	战斗分类	(113)
第一节	战斗类型	(113)
第二节	战斗样式	(117)
第四章	战斗要素	(133)
第一节	实 力	(133)
第二节	行 动	(135)
第三节	信 息	(138)
第四节	时 空	(139)
第五章	战斗基本原则	(141)
第一节	坚决消灭敌人,力求减少损失	(141)
第二节	集中兵力火力,各个击破敌人	(144)
第三节	随时察明情况,因情正确指挥	(145)
第四节	时刻准备战斗,临战快速反应	(148)
第五节	勇敢顽强战斗,近战夜战歼敌	(150)
第六节	迅速隐蔽突然,出其不意击敌	(151)
第七节	机动兵力火力,主动灵活制敌	(153)
第八节	准确紧密协同,主动相互配合	(154)
第九节	全面组织保障,严格战场管理	(156)
第十节	及时调整补充,恢复保持战力	(157)

第三篇 单兵战斗动作

第一章	着装与紧急集合	(161)
第一节	着装	(161)

第二节 紧急集合	(163)
第二章 基础动作	(164)
第一节 持枪(筒)	(164)
第二节 跃进、卧倒、起立	(165)
第三节 直身、曲身前进	(168)
第四节 匍匐前进	(170)
第五节 滚进	(175)
第六节 进入与跃出堑壕的动作	(177)
第七节 占领与撤离射击位置	(178)
第八节 壕内运动与搜索方法	(180)
第九节 担任爆破手时的行动	(182)
第十节 利用地形	(184)
第三章 战斗应用动作	(188)
第一节 进攻战斗准备	(188)
第二节 防御战斗准备	(190)
第三节 担任观察员与值班火器射手时的动作	(193)
第四节 敌火下运动	(196)
第五节 阵地内防护	(201)
第六节 冲击	(207)
第七节 抗敌冲击	(211)
第八节 消灭阵地内之敌	(213)
第九节 消灭突入阵地的敌步兵和装甲目标	(217)
第四章 步哨	(220)
第五章 夜间观察与潜听	(228)
第一节 夜间观察与潜听的特点及要求	(228)
第二节 利用夜视器材进行观察	(230)
第三节 观察与潜听的要领	(232)

第一篇

战役基础

第一章 战役概述

战役基础理论是研究战役基本规律、指导战役实践的学科，是战役学的浓缩，是军事学科的组成部分。其任务是运用科学方法，揭示战役规律，预测战役发展，为夺取未来战役胜利提供基本的理论依据。

第一节 战役的定义、特征与分类

明确战役的定义、把握战役的本质特征和分类方法，是战役学研究的基础和前提，是战役学研究的首要任务。

一、战役的定义

战役，是军团为达成战争的局部目的或全局性目的，在统一指挥下进行的由一系列战斗组成的作战行动。

关于战役定义，不同的国家军队、不同的历史时期有其不同的表述形式，但对于构成战役的本质要素，认识上是基本一致的。战役的本质要素，主要体现在力量、目的、计划与指挥、组成四个方面。在力量方面，主要是指战役军团，特定条件下，指与战役军团相当的能够遂行战役任务的作战力量。在目的方面，战役一般对战争全局产生一定影响，能够达成战争的局部目的，某些大规模的战略战役，尤其是局部战争中的某些战役可能达成战争全局性目的。在计划与指挥方面，既包括上级的统一计划和指挥，也包括战役军团自身的行动计划与指挥。在组成方面，战斗是构成战役的主体，同时也包括与战役作战相关的机动和突

击等作战行动。

战争、战役、战斗是武装斗争的三个不同层次，它们之间存在着相互依存、相互作用的辩证关系。战争是武装斗争的最高形式，处于最高层次，通常由若干战役组成，并直接决定战役的性质、目的、任务、规模和行动，它是战役的全局。战斗是构成战役的主体，亦是达成战役目的的基本手段。战役，既是战争的一个局部，又是诸战斗的全局，同时也是达成战争目的的主要手段；它直接服从和受制于战争全局，又不同程度地反作用于战争全局；它既为战斗规定任务，提出完成任务的要求，在一定程度上决定着战斗的性质、目的、任务和行动，又直接运用战斗，为战斗的成败所影响；它是介于战争与战斗之间、起着承上启下作用的重要环节。一次战役的成败，特别是具有决定意义的战役的成败，会对战争全局产生重大影响，甚至关系到战争的进程和结局。因此，在战争全局中，战役较之战斗具有更为重要的地位和作用。在高技术局部战争条件下，战争、战役、战斗的某些方面存在着趋同倾向，但三者的本质属性仍有着重要区别。

二、战役的特征

战役特征，是指战役自身特有的属性。战役同战斗相比较，主要有以下特征：

（一）参战力量众多

参战力量，是指参加战役作战的兵力、兵器和物资、器材等。仅就参战兵力而言，一般情况下，一次战役通常可达到数万、数十万、上百万人之多。在参战力量的组成方面，战役也较战斗要复杂得多。特别是现代条件下的战役，通常是诸军兵种的联合作战。用于战役的武器装备不仅数量大，而且品种多、型号杂。现代局部战争条件下，由于战争目的有限，出现一些军团以下规模的战役，战役力量在数量上有所下降，但相对战斗而言，

并未改变参战力量众多的战役特征。

（二）战场空间广阔

战役战场是一个立体的空间概念。这种战场空间上的广阔性，是由战役参战力量多、行动规模大，以及军队的机动能力增强、武器装备的作战距离和威力增大、作战手段与方式增多所决定的。如中国人民解放军在解放战争中所进行的辽沈、淮海和平津三大战役几乎波及了东北、华东和中原的大部分地区以及华北地区。海湾战争中，以美国为首的多国部队，对伊拉克的大规模空袭和尔后的地面作战行动，充分体现了战役战场鲜明的立体性。随着现代军事技术的迅速发展和军种作战能力的空前提高，现代战役作战空间更加广阔，远远超出了传统的战场范围，呈现出多维化、一体化的发展趋势。

（三）持续时间较长

战役作战的持续时间，一般较之战斗要长，少则几天，多则十几天，数十天，甚至上百天。究其原因，主要是由于在一次战役中，通常要同时或先后展开若干战斗，而战役的持续时间是若干战斗持续时间及其间隙之和，这样战役的持续时间长于战斗的持续时间则是显而易见的了。如中国人民解放军在解放战争中的辽沈、淮海和平津三大战役就分别进行了 52 天、65 天和 64 天。第二次世界大战中，苏军列宁格勒战役，历时达 3 年零 1 个月。现代战役，尽管呈现出进程上逐渐缩短和节奏上明显加快的趋势，如海湾战争持续时间 42 天，地面作战仅 100 小时，但就总体而言，它同战斗相比较，其持续时间较长的特征是没有改变的。

（四）机动行动广泛

机动，作为军队争取主动、抓住战机、创造对敌有利态势和达成行动突然性的主要手段，在军事行动中一直占有举足轻重的

地位。中国人民解放军具有长于机动的光荣传统和丰富经验，如在长征途中的四渡赤水战役、解放战争时期中的陕北“三战三捷”、华东战场上的莱芜战役等都是机动作战的典范。与战斗相比较，战役拥有更多的机动工具和更广泛的行动领域，机动更为频繁，机动方式与手段更加灵活多样，对机动的要求也更高。现代战役，机动的地位更加突出，只有通过广泛的机动，才能争取和造成有利态势，创造与捕捉有利战机，改变与摆脱不利地位，夺取与保持战场的主动权。

（五）作战样式多样

由于战役参战的军兵种多，作战的目的及规模大，波及的空间及领域广，因而同战斗相比较，其作战样式的多样性特征更为明显。如中国人民解放军在解放战争中的辽沈战役就先后或同时进行了锦州攻坚战（城市进攻）、塔山和黑山阻击战（阵地防御）、辽西会战（运动战）、解放沈阳和长春的作战。再如，英阿马岛之战，有空袭与反空袭、封锁与反封锁、登陆与抗登陆作战，有空军的空战与对海、对地攻击作战，有海军的海上防空、水面作战和反潜作战，有陆军的地面攻防作战。可见，同一战役中，在作战类型上，一般既有进攻，又有防御，单纯的进攻和单纯的防御作战是不多见的；在作战的形式与样式上，往往融机动战、阵地战、游击战，以及空降与反空降、空袭与反空袭等作战于一体；在作战的空间与领域上，可能有地面、海上和空中作战，正面、翼侧、敌后、纵深作战等。此外，还有电子战、火力战以及心理战和情报战等等。特别是高技术条件下的诸军兵种联合战役，其作战样式多样性的特征也就更为明显。

（六）与战争全局联系紧密

这一特征是由战争、战役、战斗的性质和相互关系决定的。战役所要达成的是战争的局部目的乃至带全局性的目的，而战斗

一般不能实现战争的全局性目的；战役是依据战争全局赋予的任务，在战略或其上级的意图下行动的，而战斗通常是在战役意图下行动的。因此，同战斗相比较，战役与战争全局有着更加直接和紧密的联系。特别是某些大型或重要战役，以及局部战争的战役，此种联系更为紧密。如第四次中东战争，以色列军队对埃及军队第2、第3军团间隙地的穿插、迂回，切断了埃军的前后方联系，立即扭转了以军的不利局面，最终迫使对方结束战争。在未来高技术局部战争中，战役与战争全局联系紧密的特征将显得更为突出，一次战争很可能进行几次或一次战役就结束，战役的全局就是战争全局。

（七）具有明显的独立性

战役行动的空间通常是在战争的一个区域或方向上，而这种区域或方向一般是战争的一个相对独立的作战区。这种战区不仅仅是一个纯军事的地域概念，而是融军事、政治、经济于一体的实体，负有独立完成战争的某一局部性任务的责任。如中国人民解放军在解放战争期间，就有西北、中原、华东、东北和华北五大相对独立的作战区。这种独立性，在现代条件下的战役，尤其是局部战争的战役中，体现得更为明显。如中国人民解放军在建国后进行的几次边境自卫反击作战，均具有明显的独立性。

三、战役的分类

战役分类，是根据不同情况对战役所作的类型和样式的划分。战役类型，是对战役的基本分类；战役样式，是对战役类型的进一步区分。其目的是从不同的侧面和层次揭示战役的内在本质及其规律，以便形成主观指导与客观实际相符合的理论指导和对策，能动地夺取各类战役的胜利。

（一）按作战性质，分为进攻战役、防御战役

进攻战役，是以歼敌和夺占一定空间为主要目的的战役；防

御战役，是以耗敌和保守一定空间为主要目的的战役。这是战役的两大基本类型。就战争总体而言，进攻战役是达成战争目的的主要类型和主要手段，对夺取战争胜利起着决定性的作用。防御战役作为辅助和准备进攻的一种重要手段，在战争中也有举足轻重的地位。在进攻和防御两大基本战役类型中又可分为登陆战役、机动战战役、阵地进攻战役、城市进攻战役、空降战役、反空降战役、追击战役等进攻战役，抗登陆战役、阵地防御战役、城市防御战役、反围攻和退却战役等防御战役。在战役作战中，单纯的进攻或防御是没有的，只不过是攻防所占比例和所处的主次地位不同而已。

（二）按作战形式，分为机动战、阵地战、游击战战役

机动战战役，是战役军团以兵力、火力、电磁机动和突击为主要手段，在不固定战线上进行的战役。阵地战战役，是战役军团对据守阵地之敌进攻或依托阵地防御的战役，分为阵地进攻战役、阵地防御战役。游击战战役，是游击军团为配合正面战场或主力军团的正规作战，于敌后、翼侧等战场所进行的战役。机动战战役、阵地战战役和游击战战役在不同的战争中或战争的不同阶段，其地位和作用各不相同。机动战战役能充分发挥人民战争的强大威力，更能充分发挥战争指导者的领导艺术和人的活跃性，因而在未来战役中占有突出的地位。机动战战役是中国人民解放军传统运动战战役在现代条件下的继承与发展。

（三）按作战规模，分为战区战略性战役、战区独立方向战役和集团军战役

战区战略性战役，是在统一指挥下，由战区的全部或大部力量在战区数个方向，或由数个战区力量在临时划定的作战区进行的对战争全局具有决定性意义的大规模战役。战区独立方向战役，是使用战区部分或大部力量，在战区或战区方向指挥机构的

指挥下，于战区的某一方向实施的战役。集团军战役，是集团军或相当于集团军的作战力量所实施的战役。

(四) 按参战军种及其相互关系，分为合同（军种）战役、联合战役

合同战役，是以某一军种的军团独立进行，或以某一军种的军团为主，在有关军兵种配合下实施的战役，亦称军种战役（包括陆军战役、海军战役、空军战役和第二炮兵战役）。联合战役，是由两个或两个以上军种的军团（特殊情况下也可以是两个以上军种的若干战术兵团编成的战役军团），在联合指挥机构的统一指挥下共同实施的战役。联合战役是未来战役的基本样式，通常由一系列合同（军种）战役组成。

(五) 按作战空间，分为陆上战役、海上战役、空中战役

陆上战役，是陆军战役军团独立或在其他军兵种配合下，在陆战场上实施的战役。海上战役，是海军战役军团独立或在其他军兵种配合下，在海战场或濒海地区实施的战役。空中战役，是空军战役军团独立或以空军战役军团为主，在其他军兵种的配合下，在空战场或一定空间、地域内实施的战役。

此外，战役还可以按作战的先后顺序，分为首次战役和后续战役；按作战地理环境，分为平原地、丘陵地、山地战役和江河水网地区、荒漠草原地区、沙漠戈壁地区、热带山岳丛林地区和高原寒区战役等。

第二节 战役的形成和发展

一、战役的产生

战役是在战争和战斗之后出现的一种作战形态，是社会生产力和人类战争实践发展到一定阶段的必然产物，其产生经历了一

个漫长的发展过程。

在奴隶社会末期，由于生产力的发展，国家人口增长，兵源充足，军队数量剧增，推动了军队内部组织形式变化，促进了战争方式与方法的发展，对战役的出现起到了“催生”的作用；战争规模的扩大，战争实践的发展，战争时间的延长和连续进行，导致作战形式和样式的相应改变，于是战役作为一个行动等级出现于战场。另外，战争目的和主观指导的需要从理性方面也推动了战役的出现。

在我国，早在春秋以前，即出现了一些具有某些战役特征的作战，如商汤灭夏战争中的鸣条之战，以及周武王灭商战争中的牧野之战等。到了春秋时期，频繁的争霸与兼并作战，更具有明显的战役特征。如发生在公元前 684 年齐桓公称霸中原战争中的齐鲁长勺之战，曾被毛泽东在《中国革命战争的战略问题》一文中称之为“一个不大的战役”。如果说长勺之战开始出现了我国古代战役的某些萌芽的话，那么发生于公元前 532 年晋楚争霸中原战争中的城濮之战则远远超出了一般战斗的范畴，它已经显现出战役的雏形。百余年后，又出现了我国古代第一个战役——吴楚柏举之战。

发生在公元前 506 年的吴楚柏举之战，从参战力量、作战目的、组织计划和指挥、作战行动构成上看，都已具备了战役的基本属性。其一，柏举之战是由一系列的战斗和作战行动组成的。交战双方在统一的企图、计划和指挥下，按照统一的目的，使用各自的主力，在广阔战场上进行了汉水对阵、相举决战、深远追击、攻占楚都等一系列的战斗和作战行动。其二，双方参战兵力均达数万人之多，可以说是倾其主力乃至全力的作战。其三，持续时间达数十日之久。据史籍中明确记载，从公元前 506 年 11 月 19 日吴楚军列阵柏举，到 11 月 29 日吴军攻占楚都郢，前后