

Windows 95 的崛起

Getting Ready for Windows 95

Sharon Crawford • Charlie Russel

甄为华 王普全 甄为红 译
储留大 校

電子工業出版社



Getting Ready for

Windows 95

Sharon Crawford
and Charline Russel

西伦 克劳福特
卡莱恩 雷塞尔

Windows 95 的崛起

甄为华 王普全 甄为红 译
储留大 校

电子工业出版社

(京) 新登字055号

内 容 提 要

Windows 95最新操作系统的释放, 将是IBM PC计算机操作系统历史中新的一页。这个新操作系统的不寻常的功能将使PC机硬件、软件产品产生连锁的, 戏剧性的跃进。

本书是Windows 95释放的前奏曲, 它采用了Windows 95的Beta版本写成的功能介绍, 全书共分四个部分:

- 1.从PC机DOS中跃向Windows 95重大步子及升级硬件的必要。
- 2.与Windows 3.1、DOS、OS/2比较, Windows 95更适用于九十年代的网络, 连接世界的需要及它与Windows、DOS的联网根本差别。
- 3.着重介绍从Windows 95中可以期望得到的许多新功能及革命性的新特点。
- 4.着重介绍了Windows 95必需的硬件配置并对它的新功能做了现实的评估—Windows 95必将成为PC机主流操作系统。



Copyright © 1995 SYBEX Inc., 2021 Challenger Drive, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.

本书英文版由美国SYBEX公司出版, SYBEX公司已将中文版独家版权授予北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可, 不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

Windows 95 的崛起

甄为华 王普全 甄为红 译

储留大 校

责任编辑 郑汉根

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京天竺颖华印刷厂印刷

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 9.5 字数: 246 千字

1995年2月第1版 1995年2月第1次印刷

印数: 7000册 定价: 20.00元

ISBN 7-5053-2954-5/TP·1010

出版说明

计算机科学技术日新月异。为了引进国外最新计算机技术，提高我国计算机应用与开发的水平，中国电子工业出版社与美国万国图文有限公司合资兴办的北京美迪亚电子信息有限公司取得了美国SYBEX公司的独家版权代理。SYBEX公司授权本公司通过电子工业出版社等出版机构全权负责在中国大陆出版该公司的中文版和英文版图书。现在与广大读者见面的是推出的最新图书。今后我们还将推出更多的SYBEX公司的最新计算机图书和软件，为广大读者提供更好的服务，传递更多的信息。

美国SYBEX公司是世界著名的计算机图书出版商，该公司自1976年创办开始，其宗旨就是通过出版有效的、高质量的图书向计算机用户介绍实用技巧。我们优选翻译出版的图书是SYBEX公司的最新计算机图书，并采用了该公司提供的电子排版文件，从而提高了质量并大大缩短了图书的出版时间，从根本上改变了以往翻译版图书落后于原版书较长的“时差”现象，这在电子技术日新月异的时代具有深远意义。

北京美迪亚电子信息有限公司

1995年2月

献给两位 (Ch) (K) ristines: Maliga和Plachy!

致 谢

写一本关于beta的软件的书得到了许多宝贵的经验。编写中许多事情竟是意想不到的困难,对编写过程中许许多多帮了我们忙的人真是感激不尽。

Kristine Plachy帮助我们处理Microsof beta中的许多方面疑难点,即使被歇斯底里的作者(对不起!就不提名字啦!)困扰着时仍能镇定自若。 Alex Miloradovich与Michelle Khazai一起对本书作了出色的编辑,他们两人对各个细节都作了编校,我们知道他们真尽心尽职,不顾何种情况他们总是乐观处世。

特别要感谢Cuong Le,他为我们的好几本书设计了漂亮的图形,他所设计的图形精确、严谨并生动有趣。

在此我们也要感谢Sybex的生产部的成员,由于他们的努力使本书能按期出版,我们也感谢负责桌面出版的成员Thomas Goudie及生产助理Emily Smith和Renee Avalos。对Ted Larx所作的完美的索引也表示感谢。

我们也得到了各个方面的无私的帮助:负责灯光Burlington, VT负责灯光的摄像师Tom Way, Inter公司的Penny Grever; USM公司的Christine Maliga; Shattered Rose Studio的James Snyder; Microsoft公司的Andy Thomas及Brad Silverberg; OS/2 Independent Vendor League 的Gail Ostrow; Adaptec公司的Dick Conklin及Diana George。

最后,忠心感谢每一个帮助了我们的人们。

序 言

再过几个月，Microsoft将释放Windows 95新产品。在计算机历史中，毫无疑问将要进行声势浩大的广告宣传、系统分析。也将会有对新产品的诸多的攻击。事实上，已经纷纷扬扬，但广告宣传战只是未白热化而已。

大多数的关注却非常公正。这一点是很令人惊奇的。在计算机的功能和性能方面，确实Windows 95将朝前迈出一大步，并且这种戏剧性的变化将连锁地产生更富戏剧性的变化。

不管如何讲，在这个新的方向上，将有人赚大钱，而有人要亏大本，这就决定了必然有强烈的意见和辛辣的辩论。在Windows 95正式释放后，很快有一大批过时的软件及硬件被淘汰，而一大批新软件及硬件将会如雨后春笋不断出现，这只是为期不远的事了。

这种状况下，关于Windows 95的辩论在下月将会越演越烈。本书将会帮助你了解这种趋势。

看趋势及发展

在一件产品没有正式上市而关于它的书已出版这件事本身就不寻常，一般的软件开发商会禁止这样做的。如果你是作者或者是一个有价值的客户，才会允许你看一下beta软件（正在被测试的软件），但条件是你必须签一份决不泄露软件包中的内容的合同。软件开发商执行这些不泄密的合同（NDAS）很严格。如果你违约的话，那么你再也不要能先看到其它新软件的早期版本。

快速领悟：我们对一些提法的共识

本书中，在提到Windows 3.X时，是指Windows 3.0，3.1或者3.11。当讨论的一些内容专门涉及其中某个版本时，便指出该版本。在参考Windows NT时，正确的是指Windows NT3.1或3.5。

大多数情况下，参照引用DOS时，是指MS-DOS 5及MS-DOS 6（一直到版本6.21），如我们讨论MS-DOS的历史从这种意义上讲便适用于DOS的各种版本。

对于Windows 95，Microsoft公司一破常规做法，1994年的秋天，这在beta测试者被允许宣传beta软件的通告后，接着Microsoft通知出版商可以出版beta软件的书。在十一月份，在计算机工业最大的商业展销会Comdex中，Windows 95被广泛演示作了宣传。

因而Windows 95虽不是秘密开发，除了Microsoft外，仍然不允许公开演示它，但你总可以从别人的计算机上看到部分软件，也可能从杂志上看到Windows 95的屏上的一些图案。

本书内容

虽然称为Windows 95的操作系统未被正式释放应用，但总体上已是很清楚。它的结构完整、工作十分稳定。主功能及主程序已经完整，beta测试者及Microsoft的开发者们正集中精力在现有的软件/硬件结构条件下使性能完美。

本书是用它的beta版本写成的，屏幕捕捉图是从Beta 2中获得的，它们应该与最后版本图类同。

Beta历史小故事

在软件公司内部，一个软件产品的第一版本（新建）被称为alpha（ α ），alpha一般只保留于公司内部，因为很不完整，错误不少。当软件正常运行功能也完整后就被称之为beta版软件，它就被释放到测试者手中，测试者的责任就是尽可能找出不完善处、错误（bugs）及称之为表演失败的问题。（Showstoppers，产生程序失败的内部错误）。

对于操作系统，Microsoft的操作系统从beta测试到最后版本公布释放一般要经历好几个月，如MS-DOS版本5及6，Windows早期版本都经历了这一过程。Windows 95的第一个beta版于1994年六月释放，测试之前共有121个版本被保存在公司内部，第122版才被决定释放被大量测试。

随后便产生出189及216版，但没有送给大量测试者，只把它下装给那些少数的Windows 95迷们，他们用了数个小时下载了20多兆字节的程序码（我们承认也这样做了）。

第二个全beta软件（换句话说，将被Microsoft散发给上万个测试者）是它的224版本。beta 2具备了完善的功能、性能并且在秋季Comdex上做了演示，下一个beta版也将会是一个释放版（但也许不是“正式”释放版），大概测试者们在1995年初就可能到手。

Microsoft准备给最好的朋友们提供400,000份Windows 95系统，每份只要30美元。由于这种广泛的分销，这一版将应该没有重大的错误，从目前我们所预见到的情况，1995年第二季度时Windows 95将会在商店内出售。

快速领悟：Microsoft面临的挑战

虽然你可以通过邮寄或从CompUSA购买整机，但成千上百万运行着的PC是由无数多种品牌的组件组装起来的。例如，我们办公室的PC是由当地一家店里按我们指定的组件要求组装成的，我们挑选指定的主板、硬盘、鼠标等等的品牌。

上百万的PC机是由各种各样的品牌组件组装的，因而Microsoft就面临着一项挑战，Windows 95需要在各种兼容机上工作。

本书内容

本书不仅是对一种新的软件产品性能的评论和展示，而且深入地论述Windows 95解决了

过去操作系统中存在的问题及它所产生的问题。本书并不是专为程序员、开发人员或那些计算机迷写的，因为他们必须记住许多计算机术语，但从本书中，一般用户可以了解许多有用的信息及尽可能避免了难懂的术语。

第一部分：迎接Windows 95

本书第一部分介绍Windows 95的最主要的区别及概论，主要放在硬件方面。第二章主要描述了硬件决策树及帮助你确定需要何种硬件的工作单。

第二部分 这是一种勇敢的挑战

这一部分中的各章分别适用于Windows 3.X、DOS及OS/2用户。其中包含了Windows 95令人惊奇的网络功能和互连工具。

第三部分：一些是旧的，大多数是新的

第三部分有五、六个短章节构成，叙述从Windows 95中可以期望得到些什么。有许多新的东西——工具及其它确实具有革命性的一些程序。我们将重点叙述Windows 95新特点，而它的不同一般的工作方法究竟有何种差别。

第四部分：硬件和软件：你真正需要什么

本书第四部分你将彻底地了解在什么样的硬件才能使Windows 95工作，如何才能发挥Windows 95的功能。你可以对这一新的技术进行很现实的评估，一些人想利用它的长处，而另一些人则想搞清楚它。部分章节将解释如何开始使用它，指出将来硬件开发的需要。最后一章讲软件及期望的功能。

这里有一个附录很有帮助，虽然是技术性的材料，但并不难懂，可以帮助你理解Windows 95的内部。

下一章内容

希望你能发现本书很有用并且材料充分。这为你提供了作出聪明的抉择，如是否需要、什么时机、如何去升级采用Windows 95的资料等。

我们已经在写最终版Windows 95另两本书，它可以在Windows，DOS和OS/2基础上升级安装。同时书内还描述了Windows 95最后版中细节性能，我们在书中汇集了整个开发过程中使用的各种最新技巧及它天生具有的优点。

我们特别欢迎你的好建议或评论，如果如使用Internet网，请使用70007.464@CompuServe.com或者在CompuServe 76216,1463给我们发电子邮件，我们将尽力回答你提出的各种问题，如果我们无法解答，至少我们可以告诉你去哪里寻找答案。

目 录

序 言	(I)
-----------	-------

第一部分 迎接Windows 95	(1)
-------------------------	-----

第一章 欢迎走向未来	(2)
------------------	-----

那儿将是怎样的系统？	(2)
------------------	-----

为什么会如此不同？	(2)
-----------------	-----

一个全新的Shell	(3)
------------------	-----

寻找解决方法	(3)
--------------	-----

文件卷（folders）	(3)
--------------------	-----

桌面系统目录	(4)
--------------	-----

捷径键（ShortCuts）	(5)
----------------------	-----

内部重要之处	(6)
--------------	-----

多任务功能	(6)
-------------	-----

长文件名	(7)
------------	-----

第二章 硬件选择	(8)
----------------	-----

阅读决策树	(8)
-------------	-----

在纸上拟定方案	(8)
---------------	-----

第二部分 这是一种勇敢的挑战	(12)
----------------------	------

第三章 告别Windows 3.1	(13)
-------------------------	------

以文档为中心的接口	(13)
-----------------	------

目标连接和嵌入	(13)
---------------	------

每一样都是一个文档	(13)
-----------------	------

第一印象	(14)
------------	------

几个图标	(14)
------------	------

启动按键	(15)
------------	------

桌面系统	(15)
------------	------

过去的方式	(16)
现在是什么样	(16)
使用文件卷	(17)
使用捷径键	(17)
利用任务栏	(17)
Explorer (探索者)	(18)
一些新窗口	(18)
标题栏 (The Title Bar)	(18)
最小、最大与关闭	(18)
一个更加灵活的鼠标	(19)
功能表 (Property Sheets)	(20)
第四章 面对DOS的死硬派用户	(21)
为何改变系统	(21)
看一下GUI	(21)
原有旧的及新的地方	(21)
只要拖动和设置	(22)
最后一点, 屏幕上看到的就是能得到的	(23)
有关DOS应用程序	(23)
更多更好的内存空间	(24)
那么我还能保留以前的软件吗?	(24)
我的游戏的命运如何呢?	(25)
我的应用程序仍有用吗?	(25)
去碎化是必须的	(25)
第五章 来自OS/2: 不是跳跃却迈进了一大步	(26)
与桌面系统的比较	(26)
相似的文件卷	(26)
捷径键是一个暗箱	(26)
同样灵活的鼠标	(27)
笔记与功能单	(28)
窗口清单到任务栏 (Taskbar)	(28)
长文件名	(28)
坏消息	(30)
第六章 九十年代的网络	(31)
网络的诞生	(31)
有了联网功能	(31)
Windows 95中的网络怎样工作	(31)
作为同层网络	(32)
共享文档和文件卷	(32)

共享打印机	(32)
共享其它资源	(32)
作为客户工作站 (a client Workstation)	(33)
支持多网络	(35)
Windows 95支持多网络	(35)
采用16位的协议	(35)
一个口令足够用了	(35)
第七章 连接世界	(37)
TCP/IP——仍在那里	(37)
与硬件无关	(37)
进行连接	(37)
你得到了什么	(37)
点到点协议	(39)
远程访问服务 (Remote Access Services)	(39)
建立新的连接	(40)
广域连网	(41)
Internet连接	(42)
最终的WAN	(42)
预订Pizza饼	(42)
第三部分 一些是老的, 多数是新的	(44)
第八章 你的首次了解	(45)
安装Windows 95	(45)
插入即启用 (Plug and Play)	(45)
硬件安装Wizard	(45)
开始使用	(46)
新的管理系统	(48)
介绍任务栏 (Taskbar)	(48)
管理打印机	(50)
安装新的程序	(51)
第九章 对Explorer的探索	(53)
内部内容是什么?	(53)
组织文件卷	(53)
它类似于什么?	(54)
要发展成什么样?	(54)
文件工作	(55)
傻瓜方法	(55)

从菜单中选项	(55)
移动的经验	(57)
冲破文件名限制	(58)
文件名的长与短	(58)
新文件名的游戏	(58)
文件扩展名	(59)
快速查找文件	(60)
第十章 桌面：不单纯是一个漂亮的背景	(62)
现在介绍不同之处	(62)
新菜单	(62)
窗口控制	(63)
比例缩放性 (Scalability)	(64)
桌面上有什么？	(64)
生成文件卷	(66)
生成捷径键	(67)
运行程序	(70)
磁盘管理	(70)
去碎片化处理	(70)
磁盘修复	(71)
磁盘空间	(72)
盘空间监控和网观察器 (Netwatcher)	(72)
第十一章 控制面板——大部分是新的，少数是旧的	(74)
可访问性选项 (Accessibility Option)	(74)
增加新硬件	(75)
确定系统功能	(76)
改变网络和口令设置	(76)
装上和卸下程序	(76)
设置日期和时间	(77)
改变桌面显示方式	(77)
装入和比较字体	(79)
定义鼠标运动属性	(80)
增添调制解调器和打印机选项	(81)
邮件和传真服务	(82)
多媒体与声音	(82)
其它控制效果	(83)
第十二章 更多的所喜爱的功能	(84)
一天一个功能块	(84)
Winpad: 常用的日历	(84)

初级信息管理员	(85)
寻找你所需要的信息	(85)
你得到了什么？	(85)
Wordpad: 能写并做别的事	(87)
超级终端: 它将替代人工操作	(88)
无限的目的地	(88)
满足你的需求	(89)
Paint: 不仅仅是漂亮的图画	(89)
游戏: 既神秘又精彩	(90)
Windows的“谣言游戏”(rumor)	(91)
Hearts扑克游戏	(91)
让你入迷的游戏	(92)
Windows 95: 既新又引人注目的地方	(92)
电话拨号器	(92)
Microsoft的互换装置	(93)
可连接性	(94)
网络间拨号联络	(94)
手提箱联络	(94)
多媒体设置	(95)
第十三章 Microsoft网络	(98)
综述	(98)
签订任务(sign up)	(98)
建立连接	(99)
详细的观察	(101)
分类	(101)
特别关心的地方	(103)
多任务	(103)
连接Internet	(103)
 第四部分 硬件和软件: 你需要什么?	(105)
第十四章 基本箱子	(106)
功能的追求	(106)
打破Windows的限制	(106)
下一步	(106)
最低的CPU	(106)
设置—真正的基线	(107)
芯片和母板	(107)

内存	(108)
4M升到8M	(108)
在插槽上安插SIMM	(108)
更多的可得到的内存	(109)
硬盘空间	(110)
得再用一个硬盘	(110)
配置你的驱动器	(110)
基本技术	(111)
IDE方案	(111)
SCSI方案	(111)
第十五章 看和听	(114)
过去的视频故事	(114)
视频和Windows 95	(114)
硬件要求	(114)
OLE所带来的	(114)
要更多视多真存储器	(115)
哪一种总线对Windows 95更好呢？	(116)
EISA总线	(116)
VESA局部总线	(117)
PCI总线	(117)
监视器：多大才算大	(118)
现在它很大	(118)
明天就小了	(118)
CD-ROM和声卡	(119)
第十六章 建立连接	(121)
插入即启用	(121)
Mac用户没有这些麻烦	(121)
主流方案	(121)
插入即启用的许诺	(122)
安装和配置	(122)
操作系统	(123)
硬件和软件的独立性	(124)
与当前的硬件兼容	(124)
灵活而不复杂	(124)
网络和网络硬件	(125)
好消息	(125)
需要买的东西	(125)
网卡	(126)

第十七章 软件：要么爱上它，要么抛弃它	(127)
什么会发生，什么不会发生	(127)
Windows 3.1	(127)
DOS应用	(128)
OS/2如何？	(128)
Windows NT的成功	(129)
没有苦就没有收获	(130)
附录 长大的Shell吞没了它的父母	(132)
超越过去	(132)
还是DOS吗？	(132)
虚拟机器	(132)
优先式（Preemptive）多任务	(132)
保护方式文件系统	(133)
转变	(134)
不能判定一本书	(134)
尽情使用	(134)
明显的例外	(134)
Windows NT怎么样？	(135)

第一部分 迎接Windows 95

第一章 欢迎走向未来

有关Windows 95如果你已有所闻，那么它也许是以技术术语、也许是以完全难以理解的行话出现。到了产品发布的时候，我们将会完全被淹没在各种广告以及无情的市场推销宣传之中。

这本书的目的是要冲破所有这些，介绍一下Windows 95将是什么样的系统，以及它是怎样工作的。我们将会详细讨论它的优点及某些不足之处，以便你能作出有根有据的决定，在其发布之时有可能你决定升级为Windows 95，或者有可能你决定等一等。但你将能基于事实而不是基于广告宣传作出决定。

那么将是怎样的系统呢？

Windows 95决不是Windows 3.1的新版本，它从基础概念的建立和系统设计都与过去的操作系统截然不同。

它既是好消息也是坏消息。

说好消息是在于Windows 95将提供更强的功能，易于安装和使用，完全统一的接口，真正的多任务系统以及其它一些Windows 3.x所没有的性能。

而坏消息（不是非常坏的消息）是在于它以完全不同的面目出现，在某种情况下功能也不一样，所以对于那些有经验的Windows用户也需重新学习一番。

然而采用Windows 95的效益看起来是可观的。在这一章中将讲述有关Windows 95所有与过去不同的地方和在PC技术发展中跃进的一步。

为什么会如此不同？

虽然众多的人已经为其办公室和家庭购买了计算机，但仍有更多的人对通常的计算机，特别是PC机不敢触及。

到目前为止各种版本的Windows软件都试图让PC机更加易于使用，并且象Apple、Macintosh一样友好。Windows确实比枯燥而难以理解的DOS的C: > 提示符有了大的改进，但它仍然存在一些问题，其中包括：

- *打开屏幕没有提示告诉你该做什么。

- *即使加一台打印机或CD-ROM驱动器这样一个简单的任务也比较困难。

- *对于诸如接收远程数据这样较复杂的任务，一般水平的用户难以应付。

所以对于开发部门，基本目标之一是需开发一个操作系统，易于安装，视觉效果和功能易于使用，而技术水平具有先进性。它还必须与现存的所有Windows和DOS程序完全兼容。要求真高！