

中国计算机软件专业技术资格和水平考试
统编辅导教材

初级程序员级 程序员级
高级程序员级 系统分析员级

1992 年度试题分析与解答

张然 主编
施伯乐 主审

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书对 1992 年度中国计算机软件专业技术资格和水平考试的试题进行了详尽的分析，并给出了解答。在附录中介绍了系统分析员级下午试题 I 和试题 II (论文) 的解答方法，给出了 1990—1992 年度试题内容的一览。本书可帮助读者熟悉考试方式和试题格式，学习解答试题的方法；也可用来检查自己的水平，发现弱点，是一本很有用的备考指南。

本书可供各级别应试者及各层次软件技术人员阅读。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标志，无标志者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

1992 年度试题分析与解答：初级程序员级 程序员级 高级程序员级 系统分析员级 / 张然主编。—北京：清华大学出版社，1994

中国计算机软件专业技术资格和水平考试统编辅导教材

ISBN 7-302-01515-5

I . 19… II . 张… III . 程序系统 - 考核 - 试题 - 1992 IV . TP31-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 03823 号

出版者：清华大学出版社（北京清华大学校内，邮编 100084）

印刷者：通县人民文学印刷厂

发行者：新华书店总店北京科技发行所

开 本：787×1092 1/16 印张：14 字数：348 千字

版 次：1994 年 7 月第 1 版 1994 年 7 月第 1 次印刷

本社分类号：TP · 615

印 数：0001—8000

定 价：12.00 元

出版说明

当今国际间的竞争是综合国力的竞争,关键又是科学技术的竞争,说到底是人才的竞争。而电子信息技术又是当今国际间竞争的热点,它渗透和影响着现代化社会生活的各个方面。而科学技术(包括电子信息技术)是要靠人去掌握、去应用、去发展的,国家的强盛、民族的振兴靠人才,人才的培养靠教育。所以,党中央要求我们把经济建设转到依靠科技进步和提高劳动者素质的轨道上来。

培养人才要坚持多种形式、多种途径,大力开展岗位培训,不断提高职工队伍的技术和专业水平。计算机软件专业技术资格和水平考试制度,就是为了加速我国电子信息技术的广泛应用和软件事业的发展,科学考核和合理使用人才,促进计算机软件人才的国际交流与合作,进一步深化职称改革。这种考试是于1985年首先在上海、云南、四川三省市实行的,1987年发展为部分省、区、市的联合考试,到1988年全国已经有31个省、区、直辖市和计划单列市参加程序员、高级程序员两个级别的联合考试,1989年发展为程序员级、高级程序员级、系统分析员级三个级别的联合考试,1990年在全国统一组织实施了软件专业技术职务任职资格(水平)考试。1991年3月计算机软件专业技术资格和水平考试工作会议,对考试《暂行规定》作了修改,新的《暂行规定》把“资格”考试与“水平”考试从性质上和考试级别上作了区分,“资格”考试除了保留“程序员”、“高级程序员”的级别外,增加了“初级程序员”的考试级别,而“水平”考试则仍为“程序员”、“高级程序员”、“系统分析员”三个级别。同时在报考条件与考试的内容和评分标准等方面,也都作了相应的规定。1991年的软件专业技术资格和水平考试就是依照新的《暂行规定》进行的。实践证明这是一种严格地认定考试制度,给应试者提供了一次均等的机会。软件专业技术资格和水平考试,每年举行一次,实行全国统一组织、统一大纲、统一试题、统一评分标准。

中国计算机软件专业技术资格和水平考试委员会(以下简称考委会)把考试和培训两项相辅相成的工作担当起来是责无旁贷的。为了使全国参加统一考试的考生得到较好的辅导,编一套全国统一的辅导教材是完全必要的。1991年9月考委会在北京主持召开了辅导教材编审委员会会议,对统编辅导教材的编写出版作了部署,成立了统编辅导教材编审委员会,并确定了这套教材六本书的主编和主审,他们是:《初级程序员级软硬件知识》(主编:刘尊全;主审:吴克忠)、《程序员级、高级程序员级硬件知识》(主编:王爱英;主审:周明德)、《程序员级、高级程序员级软件知识》(主编:施伯乐;主审:潘锦平)、《计算机综合应用

知识》(主编:罗晓沛;主审:侯炳辉)、《程序员级、高级程序员级程序设计》(主编:张福炎;主审:郑国梁)、《1990年度—1991年度试题分析与解答(初级程序员级、程序员级、高级程序员级、系统分析员级)》(主编:张然;主审:施伯乐)。“试题分析与解答”今后每年出版上年考试的试题分析与解答。我们的本意是要把这套全国统编辅导教材搞成为具有正确性、科学性、系统性,而且针对性强,在一段时间内相对稳定的好教材,虽然吸取了北京、上海、成都等地已有的辅导教材的长处,但由于时间紧,经验不足,错误在所难免,请读者和有关专家能给予指正。

教材编审委员会

(按姓氏笔画为序)

主任: 张五球

副主任: 王雷保 曲维枝

顾问: 王尔乾 朱三元 朱保马 孙钟秀 吴立德
何成武 汤慎言 杨天行 杨芙清 陆汝钤
郭景春 徐家福 萨师煊

主编: 陈正清

副主编: 华平澜 陈祥禄 罗晓沛 施伯乐

编委: 方裕 王勇领 王爱英 王珊 吕文超
刘尊全 刘福滋 朱慧真 吴克忠 郑人杰
周明德 张然 张公忠 张吉锋 张福炎
侯炳辉 徐国平 徐国定 徐洁磐 唐敏

秘书长: 邵祖英

秘书组: 王永 邓小敏 赵永红 劳诚信

目 录

出版说明

序言

| | | |
|---------|------------------------------|-----|
| 1992 年度 | 初级程序员级 上午试题 | 1 |
| 1992 年度 | 初级程序员级 上午试题分析与解答 | 7 |
| 1992 年度 | 初级程序员级 下午试题 | 14 |
| 1992 年度 | 初级程序员级 下午试题分析与解答 | 21 |
| 1992 年度 | 程序员级 上午试题 | 28 |
| 1992 年度 | 程序员级 上午试题分析与解答 | 39 |
| 1992 年度 | 程序员级 下午试题 | 52 |
| 1992 年度 | 程序员级 下午试题分析与解答 | 74 |
| 1992 年度 | 高级程序员级 上午试题 | 89 |
| 1992 年度 | 高级程序员级 上午试题分析与解答 | 102 |
| 1992 年度 | 高级程序员级 下午试题 | 119 |
| 1992 年度 | 高级程序员级 下午试题分析与解答 | 134 |
| 1992 年度 | 系统分析员级 上午试题 | 147 |
| 1992 年度 | 系统分析员级 上午试题分析与解答 | 161 |
| 1992 年度 | 系统分析员级 下午试题 I | 175 |
| 1992 年度 | 系统分析员级 下午试题 I 分析与解答 | 185 |
| 1992 年度 | 系统分析员级 下午试题 II(论文) | 199 |
| 附录 A | CASL 汇编语言文本 | 201 |
| 附录 B | 系统分析员级下午试题 I 的解答方法 | 206 |
| 附录 C | 系统分析员级下午试题 II(论文)的解答方法 | 208 |
| 附录 D | 1990 年度至 1992 年度试题内容一览 | 211 |

1992 年度 初级程序员级 上午试题

请按下表选答试题

| | | |
|---------|----------------|--------|
| 试 题 号 | 试题 1—试题 12 | |
| 选择 方法 | 全部 解 答 | |
| 解 答 时 间 | 9 : 00—11 : 00 | 120 分钟 |

例题：

从供选择的答案中,选出应填入下面 内的正确答案,把编号写在答卷的对应栏内。

1992 年度全国共有 D 个省、自治区、直辖市及计划单列市举行计算机软件专业技术资格和水平考试。

供选择的答案

D: ① 36 ② 37 ③ 39

因为正确的答案是“39”,故在答卷的对应栏 D 内写上编号“③”(参看答卷纸)。

下列试题 1 至试题 12 是必答题,请全部解答。

试题 1

从供选择的答案中选出应填入 内的正确答案,把编号写在答卷的对应栏内。

数据结构中,与所使用的计算机无关的是数据的 A 结构;链表是一种采用 B 存储结构存储的线性表,链表适用于 C 查找,但在链表中进行 D 操作的效率比在顺序存储结构中进行 D 操作的效率高;二分法查找 E 存储结构。

供选择的答案

- | | | | | |
|----|----------|----------|----------------|------------------|
| A: | ① 存储 | ② 物理 | ③ 逻辑 | ④ 物理和存储 |
| B: | ① 顺序 | ② 链式 | ③ 星式 | ④ 网状 |
| C: | ① 顺序 | ② 二分法 | ③ 顺序,也能二分法 | ④ 随机 |
| D: | ① 顺序查找 | ② 二分法查找 | ③ 快速查找 | ④ 插入 |
| E: | ① 只适合于顺序 | ② 只适合于链式 | ③ 既适合于顺序也适合于链式 | ④ 既不适合于顺序也不适合于链式 |

试题 2

从供选择的答案中选出与下列各术语关系最密切的、应填入 [] 内的正确答案，把编号写在答卷的对应栏内。

A 后进先出

B 先进先出

C 高级程序设计语言

D 分时系统

E 输入输出处理

供选择的答案

- A—E: ① 时间片 ② 存储保护 ③ 数据类型 ④ 栈
⑤ 高速缓冲存储器 ⑥ 通道 ⑦ 基址寄存器 ⑧ 变址寄存器
⑨ 作业流 ⑩ 队列

试题 3

从供选择的答案中选出应填入 [] 内的正确答案，把编号写在答卷的对应栏内。

程序是计算机处理的 A 的描述，程序设计语言的描述有语法、语义和语用三个侧面，BNF 用来描述程序设计语言的 B。程序和使用者之间的关系是属于 C 的范畴。程序设计语言一般都包括 D。程序的控制结构是用于规定程序流程的方法和手段，基本控制结构是 E。

供选择的答案

A: ① 对象 ② 计算规则 ③ 对象和计算规则 ④ 文档和计算规则

B,C: ① 语法 ② 语义 ③ 语用 ④ 程序

D: ① 数据成份、运算成份、输入成份、输出成份
② 运算成份、控制成份、输入成分、输出成份
③ 数据成份、运算成份、控制成份
④ 数据成份、运算成份、控制成份、传输成份

E: ① 顺序、循环、子程序 ② 顺序、分支、循环
③ 顺序、分支、递归 ④ 分支、循环、子程序

试题 4

从下列叙述中选出 5 条正确的叙述，把编号依次写在答卷的 A—E 栏内。

① 操作系统大体上可划分成控制程序和处理程序两部分，编译程序是控制程序的一部分。

② 操作系统中的控制程序具有管理计算机系统资源的功能，以便使处理程序顺利地、高效率地运行。

③ 操作系统的目的是用来提高吞吐量，而是用来管理应用程序。

④ 在支持虚拟地址空间的操作系统环境下，能运行比该计算机主存容量还大的程序。

⑤ 操作系统控制作业运行的方式主要有：批处理方式，分时方式，实时方式。

- ⑥ 操作系统中的控制程序一定具有分时处理能力。
- ⑦ 在支持虚拟地址空间的操作系统环境下,实存分配在虚存的下部。
- ⑧ 操作系统是合理地组织计算机工作流程、有效地管理系统资源、方便用户使用的程序集合。
- ⑨ 操作系统的功能包括进程管理、存储管理、设备管理、作业管理和文件管理。
- ⑩ 进程有三种基本状态:运行、中断和等待。

试题 5

从供选择的答案中选出应填入 内的正确答案,把编号写在答卷的对应栏内。

数据库具有 A、最小 B、和较高的 C、易于扩充等特点。

dBASE 是 D 模型的微机数据库管理系统,从一个数据库文件中取出满足某个条件的所有记录形成一个新的数据库文件的操作是 E 操作。

供选择的答案

- | | | | | |
|----|------------|---------|------------|---------|
| A: | ① 程序结构化 | ② 数据结构化 | ③ 程序标准化 | ④ 数据模块化 |
| B: | ① 冗余度 | ② 存储量 | ③ 完整性 | ④ 有效性 |
| C: | ① 程序与数据可靠性 | | ② 程序与数据完整性 | |
| | ③ 程序与数据独立性 | | ④ 程序与数据一致性 | |
| D: | ① 层次 | ② 关系 | ③ 网状 | ④ 树状 |
| E: | ① 投影 | ② 连接 | ③ 选择 | ④ 复制 |

试题 6

从供选择的答案中选出应填入 内的正确答案,把编号写在答卷的对应栏内。

与十进制数 26.34375 等值的二进制数是 A,八进制数是 B。

已知八位机器码 10111010 (最高位为符号位);当它是原码时表示的十进制真值是 C;当它是补码时表示的十进制真值是 D;当它是反码时表示的十进制真值是 E。

供选择的答案

- | | | | | |
|--------|--------------|---------------|-------------|--------------|
| A: | ① 11010.1101 | ② 11010.01011 | ③ 1011.1101 | ④ 1011.01011 |
| B: | ① 13.26 | ② 32.64 | ③ 32.26 | ④ 13.64 |
| C,D,E: | ① 71 | ② 70 | ③ -70 | ④ 69 |
| | ⑤ -69 | ⑥ -58 | ⑦ -6 | ⑧ -5 |

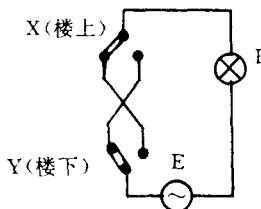
试题 7

从供选择的答案中选出应填入 内的正确答案,把编号写在答卷的对应栏内。

某楼道安装的照明灯,如图所示。电路中有电源 E,灯泡 F,连接导线以及开关 X 和 Y。若开关向左扳动用“1”表示,向右扳动用“0”表示,即图中开关 X 和 Y 都处于“1”状态;灯亮

用“1”表示，灯灭用“0”表示。显然灯的状态完全由开关 X，Y 的状态所决定，即 F 可看成输入变量 X 和 Y 的 **A**。

其对应的真值表如 **B** 所示。F 的逻辑式为 **C**，其所对应的逻辑操作是 **D**。**E** 也是其等价的逻辑式。



照明灯电路图

供选择的答案

A: ① 双值函数

② 检验函数

③ 逻辑函数

④ 特征函数

B: ①

| X | Y | F |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

②

| X | Y | F |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

③

| X | Y | F |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

④

| X | Y | F |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

C: ① $F = X + Y$

② $F = XY + \bar{X} \bar{Y}$

③ $F = XY$

④ $F = X \bar{Y} + \bar{X} Y$

D: ① 同或运算

② 逻辑加运算

③ 异或运算

④ 逻辑乘运算

E: ① $F = \bar{X} + \bar{Y}$

② $F = \bar{X}Y + \bar{X}\bar{Y}$

③ $F = \bar{X}\bar{Y}$

④ $F = (\bar{X} + Y)(X + \bar{Y})$

试题 8

从供选择的答案中选出应填入 内的正确答案，把编号写在答卷的对应栏内。

1. $1MB = \boxed{A}$ 字节。

2. 温盘是 **B** 的磁盘存储器。

3. **C** 打印机不是非击打式打印机。

4. 鼠标可以取代 **D**。

5. **E** 输出是一种软拷贝。

供选择的答案

A: ① 10^3 ② 10^6 ③ 2^{10} ④ 2^{20}

B: ① 可移动磁头、可拆卸盘片 ② 固定磁头、可拆卸盘片
③ 固定磁头、固定盘片 ④ 可移动磁头、固定盘片

C: ① 针式 ② 热敏 ③ 喷墨 ④ 激光

D: ① 键盘 ② 条形码 ③ 扫描器 ④ 光标移动键

E: ① 纸面打印 ② 薄膜打印 ③ 屏幕显示 ④ 绘图打印

试题 9

从下列叙述中选出 5 条正确的叙述，把编号依次写在答卷的 A—E 栏内。

- ① DMA 方式的地址修改和传送数据个数计数是由硬件电路完成的。
- ② ROM 可用作为输入/输出缓冲区。
- ③ 主存储器和 CPU 之间增加高速缓冲存储器的目的是为了扩大主存储器的容量。
- ④ 根据传送信息的种类不同, 系统总线分为地址线、控制线和数据线。
- ⑤ 带有缓冲区的打印机可以看成是一种辅助存储器。
- ⑥ 中央处理器(CPU)的主要功能是对指令、操作和时间的控制以及数据加工。
- ⑦ 计算机病毒的破坏能力主要取决于病毒程序的长短。
- ⑧ 裸机是指不包括外围设备的主机。
- ⑨ 可以通过将系统软件中常用部分固化的办法来提高系统的性能。
- ⑩ “与非门”中的某一个输入值为“0”, 那么它的输出值一定为“1”。

试题 10

从供选择的答案中, 选出应填入下面英语文句中 内的正确答案, 把编号写在答卷的对应栏内。

1. Use A expressions to initialize static and extern B.
2. When the computer has been C you must reboot operating system D with a E diskette.

供选择的答案

- A—E: ① clear ② fixed ③ infected ④ up ⑤ variables
 ⑥ installed ⑦ new ⑧ again ⑨ constant ⑩ functions

试题 11

从供选择的答案中, 选出应填入下面英语文句中 内的正确答案, 把编号写在答卷的对应栏内。

- If you turn on a PC/XT, you will see A numbers on the upper left corner of the B. These C increment for a period of about 10 to 90 seconds as the PC/XT D itself over to be sure E is in working order.

供选择的答案

- A—E: ① everything ② something ③ some ④ numbers ⑤ icons
 ⑥ display ⑦ printer ⑧ checks ⑨ much ⑩ makes

试题 12

从供选择的答案中选出应该填入 内的正确答案, 把编号写在答卷的对应栏内。

1. $1+2+\cdots+n$ 的和是 A
2. $\frac{1}{1 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 5} + \cdots + \frac{1}{(2n-1)(2n+1)}$ 的和是 B

3. $1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot \dots \cdot (2n-1)$ 的积是 C

4. $1 + \frac{n}{1!} + \frac{n(n-1)}{2!} + \dots + \frac{n(n-1)\dots 2}{(n-1)!} + \frac{n!}{n!}$ 的和是 D

5. $\sin(x) + \sin(2x) + \dots + \sin(nx)$ 的和是 E

供选择的答案

A—D: ① $\frac{2^n}{2n+1}$ ② $\frac{n}{n+1}$ ③ $\frac{1}{2}n(n+1)$ ④ $\frac{1}{6}n(n+1)(2n+1)$

⑤ $\frac{1}{3}n(n+1)(n+2)$ ⑥ $\frac{n!}{2^n}$ ⑦ 2^n ⑧ $\frac{(2n)!}{2^n \cdot n!}$

⑨ $n \cdot 2^n$ ⑩ $\frac{n}{2n+1}$

E: ①
$$\frac{\cos \frac{(n+1)x}{2} \cos \frac{nx}{2}}{\cos \frac{x}{2}}$$
 ②
$$\frac{\sin \frac{(n+1)x}{2} \sin \frac{nx}{2}}{\sin \frac{x}{2}}$$

③
$$\frac{\cos \frac{(n+1)x}{2} \sin \frac{nx}{2}}{\sin \frac{x}{2}}$$
 ④
$$\frac{\sin(n+1)x \sin nx}{\sin \frac{x}{2}}$$

1992 年度 初级程序员级 上午试题分析与解答

试题 1 分析

数据结构概念一般包括三个方面的内容:数据的逻辑结构、存储结构以及数据上的运算集合。

数据的逻辑结构只抽象地反映数据元素之间的逻辑关系,而不管它在计算机中的存储表示形式。数据的逻辑结构分为线性结构和非线性结构,若各数据元素之间的逻辑关系可以用一个线性序列简单地表示出来,则称之为线性结构,线性表是典型的线性结构,而树、图等都是非线性结构。

数据的存储结构是逻辑结构在计算机存储器里的实现,数据的存储方式主要有顺序存储结构和链式存储结构,顺序存储结构主要用于线性的数据结构,它把逻辑上相邻的数据元素存储在物理上相邻的存储单元内,结点之间的关系由存储单元的邻接关系来实现,而链式存储结构是在每个结点中至少包括一个指针域,用指针来体现数据元素之间逻辑上的联系。

链表就是链式存储的线性表,链表的一个重要特点是插入、删除运算灵活方便,不需移动结点,只要改变结点中指针域的值便可,顺序存储结构插入、删除运算不便,会引起大量结点的移动。

查找是数据结构中的常用运算,通常的方法是顺序查找和二分法查找。顺序查找是线性表的最简单的查找方法,它用待查关键码值与线性表中各个结点的关键码值逐个比较,直到找到相等的关键码值,其特点是对线性表的顺序存储结构和链式存储结构均适用。二分法查找是一种效率较高的线性表查找方法,它用待查关键码值与线性表中间位置结点的关键码值相比较,这个中间结点把线性表分成了两个子表,比较相等则查找完成,否则根据比较结果确定下一步的查找应在哪一个子表中进行,如此往复,直到找到满足条件的结点。进行二分法查找的先决条件是线性表结点必须是按关键码值排好序的,且线性表以顺序方式存储,所以链表不适于二分法查找。

解答 A: ③ B: ② C: ① D: ④ E: ①

试题 2 分析

1. 栈是一种特殊的、限定仅在表的一端进行插入和删除运算的线性表,这一端称为栈顶,另一端则叫做栈底。若栈中有从栈底到栈顶的元素顺次为 a_1, a_2, \dots, a_n 等元素,新元素进栈要置于 a_n 之上;删除或退栈必须对 a_n 进行,这就形成了“后进先出”操作原则,因此 A 对应于④。

2. 队列是一种特殊的、限定所有的插入都在表的一端进行、所有的删除都在表的另一端进行的线性表。进行删除的一端叫队列的头,进行插入的一端叫队列的尾。在队列中,新元素总是加入到队尾。每次删除总是在队列头上的,这就形成了先进先出的操作原则,因此 B 对应于⑩。

3. 任何一种程序设计语言都可以看成是对一些数据以及按某种次序作用于该组数据上操作的一种说明,不同的语言所提供的数据类型不尽相同,因此 C 对应于③。

4. 分时系统允许多个用户同时联机地与计算机系统进行交互通信。分时系统采用时间片轮转的方法来处理用户的服务请求,即规定每个用户一次可以使用 CPU 的时间(称为时间片),按某个轮换次序在用户之间分配处理机,因此 D 对应于①。

5. 通道是独立于 CPU 的专用处理机,用来管理输入输出工作,它对外设实现统一管理,代替 CPU 对输入输出操作实施控制,因此 E 对应于⑥。

解答 A: ④ B: ⑩ C: ③ D: ① E: ⑥

试题 3 分析

程序是计算机处理的对象和计算规则的描述,程序设计语言是用来书写程序的语言,是人与计算机之间进行信息交流的语言工具。程序设计语言的描述有语法、语义和语用三个侧面,语法表示构成语言的各个记号之间的组合规律,它不涉及这些记号的具体含义和具体用户;语义表示程序的含义;语用表示程序和使用者之间的关系。

BNF 是指巴科斯-诺尔范式(Backus-Naur Form),它是一种形式化的语法表示方式,主要应用于程序设计语言的语法定义,最早用来描述 ALGOL 60 语言。

现有程序设计语言种类繁多,但一般都包含数据、运算、控制和传输四种成份,其中数据成份用来描述程序中所涉及的数据;运算成份描述程序中所包含的运算;控制成份描述程序的控制结构;传输成份表达程序中数据的传输。

程序结构包括数据结构和控制结构两个方面。程序的控制结构是用于规定程序流程的方法和手段,顺序,分支和循环是程序设计的三种基本控制结构。顺序结构是最简单的程序结构,在这种结构里,计算机依照各个步骤自上而下或自左而右的排列先后次序逐一连续执行;分支结构是选择控制结构。当程序执行时,根据一定的条件在多个可能的计算或处理步骤中选择其中之一去执行;循环结构又称重复结构,它是程序设计中当需要由某一条件控制连续重复执行某一步骤时经常采用的程序结构,这三种控制结构的共同点是:每个结构都只有一个入口和一个出口。现已证明任何一个复杂的流程图都可以用顺序、分支和循环这三种控制结构来表示。

解答:A: ③ B: ① C: ③ D: ④ E: ②

试题 4 分析

① 错误。编译程序不是操作系统控制程序的一部分。编译程序属于操作系统之外,是在操作系统支持下运行的系统支撑软件之一。

② 正确。

③ 错误。操作系统主要性能参数之一,或说主要目的之一是为了提高吞吐率。

④ 正确。

⑤ 正确。

⑥ 错误。并不是所有操作系统都必须是多用户操作系统。单用户操作系统不一定具有分时处理能力。

⑦ 错误。虚拟存储的基本思想是在同一作业内部,由于内存大小有限,地址空间可能大

于存储空间,为了使这样的作业也能在系统中运行,就需要采取在作业内部覆盖,即将暂时不使用的一部分数据或程序放入外存,在需要时再“腾出”内存区域,把另一部分数据或程序调至外存,调入要使用的部分,从而允许作业的地址空间大于实际分配的内存区域,不存在什么实存在虚存下部的概念。

⑧ 正确。

⑨ 正确。

⑩ 错误。进程的三种基本状态是运行、就绪和等待,而不是运行、中断和等待。

试题 5 分析

数据库是指在计算机存储设备上合理存放的相互关联的有结构的数据的集合。因此,数据库一个显著的特点是它具有数据结构化。数据库的其它特点包括数据的集中管理,最大限度地消除了数据的冗余;数据的统一管理,数据结构化使得各种应用程序均可共享数据库、扩展数据库,最大限度地实现了程序与数据的独立性。根据这一说明,我们判定 A 应为②,B 应为①,C 应为③。

dBASE 是关系模型的微机数据库管理系统。关系型数据库系统任何检索操作的实现都是由选择(SELECT)、投影(PROJECT)和联结(JOIN)三种基本检索运算组合而成的。选择运算就是从已知的表格中选出满足条件的记录并组成一张新的表格。投影是从关系表中抽出特定的列,组成一张新表格。联结将两个以上的关系表相应部分联结成一个新表。从这段说明中我们易知 D 为②,E 为③。

解答 A: ② B: ① C: ③ D: ② E: ③

试题 6 分析

数制转换时应将整数部分与小数部分分别进行。可将十进制数 26.34375 的整数部分 26 先用“除 8 取余”法化为八进制整数

$$\begin{array}{r} 8 \quad | \quad 26 \quad \text{余} \\ \quad \quad \quad \boxed{3} \quad \cdots 2 \\ \quad \quad \quad 0 \quad \cdots 3 \end{array}$$

有

$$(26)_{10} = (32)_8$$

再由一位八进制数位化成对应的三位二进制数位,并丢弃最高位的 0,可得

$$(32)_8 = (11010)_2$$

将该十进制数的小数部分 0.34375 化为等值八进制数可用“乘 8 取整”方法

$$\begin{array}{r} 0.34375 \\ \times) \quad \quad \quad 8 \\ \hline 2.75000 \\ \times) \quad \quad \quad 8 \\ \hline 6.00 \end{array}$$

有

$$(0.34375)_{10} = (0.26)_8$$

再由一位八进制数位化成对应的三位二进制数位,并丢弃小数点后最低位的 0,可得

$$(0.26)_8 = (0.01011)_2$$

所以

$$(26.34375)_{10} = (32.26)_8 = (11010.01011)_2$$

八位机器码 10111010 的符号位(即最高位)为 1, 不论是原码、补码或反码都表示负数。

当它是原码时, 后面的数位就表示二进制真值的绝对值, 即 $(111010)_2$ 。将其化成等值的十进制真值为

$$(111010)_2 = 2^5 + 2^4 + 2^3 + 2 = 58$$

故该机器码为原码时, 表示的十进制真值为 -58。

当它是补码时, 二进制真值的绝对值可由后面的数位 0111010 逐位求反再加 1 得到, 即

$$\begin{array}{r} 1000101 \\ +) \quad \quad \quad 1 \\ \hline 1000110 \end{array}$$

再将其化为等值的十进制数, 有

$$(1000110)_2 = 2^6 + 2^2 + 2 = 70$$

故该机器码为补码时, 表示的十进制真值为 -70。

当它是反码时, 二进制真值的绝对值可由后面的数位逐位求反得到, 即 $(1000101)_2$, 化成等值的十进制为 69。所以, 该机器码为反码时表示的十进制真值为 -69。

解答 A: ② B: ③ C: ⑥ D: ③ E: ⑤

试题 7 分析

本题中灯 F 只有两个状态(亮取值为“1”, 暗取值为“0”), 开关 X 和 Y 也只有两个状态(向左取值为“1”, 向右取值为“0”), 故都是逻辑变量。灯 F 的状态完全由开关 X 和 Y 的状态所决定, 即逻辑变量 F 的值完全由逻辑变量 X 和 Y 的值所决定, 故 F 是 X 和 Y 的逻辑函数。

由电路图中灯 F 依赖于开关 X 和 Y 的变化关系可写出真值表为

| X | Y | F |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

按照此真值表可写出其逻辑式为

$$F = \overline{XY} + X\overline{Y}$$

它所对应的逻辑操作为异或运算, 有时也记为

$$F = X \oplus Y$$

利用德摩根定理(反演律)可求得

$$\begin{aligned} F &= \overline{\overline{XY} + X\overline{Y}} = \overline{\overline{XY}} \cdot \overline{X\overline{Y}} \\ &= \overline{(X + \overline{Y})(\overline{X} + Y)} = \overline{XY} + \overline{X}\overline{Y} \end{aligned}$$

解答 A:③ B:① C:④ D:③ E:②

试题 8 分析

- 在计算机中讲到存储容量时,因为

$$2^{10} = 1024 \doteq 1000$$

常简记为 1K。而

$$2^{20} = 1024 \times 1024 \doteq 1000000$$

常简记为 1M。因此,某块存储器容量为 1MB,应为 2^{20} 字节。

- 温盘是一种可移动磁头、固定盘片的磁盘存储器。

3. 打印机可按印字原理区分为击打式和非击打式两类。击打式打印机是利用机械力量击打,使色带和打印纸相撞来印字的。供选择的答案中热敏、喷墨和激光打印机都不是利用机械力量击打来印字的,都是非击打式打印机。只有针式打印机不是非击打式打印机,即为击打式打印机。

4. 鼠标器是随着计算机软件和应用的发展,为方便用户使用而出现的一种新的输入设备,在工作站中已被普遍采用。它实际上是一种屏幕标定设备,可取代光标移动键来灵活地移动光标。常用在菜单式软件和 CAD 图形软件中,利用鼠标器的拾取键、消除键和菜单选择键可灵活地选择各种操作和命令,也可很方便地对图形进行编辑和修改,但它不能完全取代键盘来完成字符的输入等功能。

5. 计算机输出的信息可分为两类。一类信息不留永久性的痕迹,不被保存,称为软拷贝;另一类信息可留下永久性的痕迹,可被保存,称为硬拷贝。各种打印机、绘图仪的输出都是硬拷贝,供选择的答案中只有屏幕显示输出才是软拷贝。

解答 A: ④ B: ④ C: ① D: ④ E: ③

试题 9 分析

① 正确。DMA 方式,即直接存储器访问(Direct Memory Access)方式。这种方式中,数据在外部设备和主存储器间通过总线直接传送,而不需 CPU 干预。每个数据单元访问主存的地址修改和传送的数据个数计数都是由硬件电路自动完成的。

② 错误。ROM 是只读存储器(Read Only Memory),其存储的内容在联机操作时只能读出,而不能写入或被修改。显然,不能被用作为输入/输出缓冲区,因为输入/输出缓冲区的内容在输入/输出过程中是不断变化的。

③ 错误。高速缓冲存储器 Cache 处在 CPU 和主存储器之间,其容量比主存小得多,但存取速度却比主存快得多。Cache 的目的不是为了扩大主存储器的容量,而是为了使存储器的速度和 CPU 的速度能更好地匹配,使程序员使用时能获得一个速度与 Cache 相当,而容量与主存相当的存储器的性能。

④ 正确。计算机系统总线是连接系统中 CPU、内存、输入/输出控制器等各部件的公共信息传输通道,由一组线构成。这组线按其传送信息种类的功能不同分为三部分:地址总线、数据总线和控制总线。地址总线上传送的是存储器地址,其宽度指明了总线能直接访问的地址范围。数据总线上传送的数据,其宽度指明了一次总线传输最多能同时传送的数据的位数。控制总线传送的是如读、写、匹配、中断和 DMA 等各种控制信号。