

卢树铭 李延保 编著

空间与迭代

——从微积分谈起

出版社

0172
12 53511

空间与迭代

——从微积分谈起

卢树铭 李延保 编著

安徽教育出版社

（皖）新登字03号

空间与迭代

——从微积分谈起

安徽教育出版社出版发行

（合肥市金寨路283号）

新华书店经销 合肥永青印刷厂印刷

※

开本：850×1168 1/32 印张：12.5 字数：290,000

1992年8月第1版 1992年8月第1次印刷

印数：2,500

ISBN7—5336—0897—6/G·1349

定价：6.35元

前 言

随着科学技术日新月异的发展,数学已经成为科学技术、工程技术的研究和应用中不可缺少的工具,除了传统数学的内容外,现代数学的观点和方法也愈来愈多地被应用到这些领域中。不少科技文献和工程技术文献中,愈来愈多地应用近代数学的方法来处理工程技术问题。因此,近代数学的有关知识,已成为高科技研究和应用中迫切需要的重要工具。作为现代数学基础之一的泛函分析,在我国工科院校中正日益普及,成为工科院校研究生或高年级学生的必修课或选修课。目前以工科院校为主要对象编写的泛函分析教材,虽然已出版不少,但这些教材与不具备实分析基础的工科学生或工程技术人员来说,是有一定的距离和难度的,况且篇幅一般说来都比较大,偏重于概念的阐述、理论的证明,然而对概念的产生、应用和背景则较少兼顾。对那些欲寻根求源力求深解和运用的学生来说,颇感不足。为了弥补上述不足,作者根据多年的教学经验和从事这方面研究的体会。编写了这本《空间与迭代——从微积分谈起》。力求以微积分及线性代数为起点,深入浅出地、系统地介绍泛函分析的基本内容,以便于一般工科高年级学生、研究生和工程技术人员阅读,或作为教材使用。

本书共分为三章,第一章以微积分中有关概念为起点,介绍了集合与映射;长度、测度与积分等有关内容;第二章以微积分和线性代数初步知识为起点、介绍度量空间、赋范空间和内积空间,闭性、完备性和紧性,线性算子与线性泛函,闭算子、伴随算子与无界算子,算子的谱等有关内容,第三章介绍压缩映射与

方程求解, Fourier级数与Fourier变换,并附有计算实例及计算程序。力求使本书在内容、论证、举例等方面都较一般教材丰富,对概念、方法、背景的阐述深入浅出便于阅读;力求使本书既是一本具有系统完整、理论严谨的理论书籍,又具有科普读物的特点。本书以泛函分析的基本内容为线索,极力把有关知识和现代数学的一些重要基础,如线性拓扑空间、广义函数、抽象测度论、积分方程及偏微分方程边值问题及无界算子谱理论等联系起来。本书还联系着泛函分析对与工程技术和一些应用学科有关的内容,如控制论、计算机算法等作了专门介绍。本书对见诸于通常教材的定理没有再给出或只给出简单扼要的证明,而对一般教材中没有涉及的证明及概念、方法的阐述则是较为详尽的。因此,本书对理论研究和实际应用来说,都有一定的参考价值。

本书可供工科院校、师范院校作为高年级学生和研究生教材,也可供从事应用学科研究的人员和工程技术人员参考。

本书编写过程中,得到南京大学马吉溥教授的热情帮助,在百忙之中帮助审阅全稿,并为本书作序,特在此表示衷心的感谢。

由于水平所限,加之经验不足,书中缺点和错误,在所难免,敬请同行们批评指正。

卢树铭、李延保

1990年

序

现代科学发展的特点是相互渗透,形成了许多边缘学科。数学也随着在许多工程技术和科学理论上得到重要的应用,形成了现代数学新分支和理论。作为现代数学的基础之一的泛函分析,在我国工科院校中日益普及。目前,我国以理工科和师范等为对象编写的泛函分析教程已出版了很多。它们的共同点是精心组织,力尽用最小的篇幅来介绍必要的基础知识,同时又不失其严谨性和系统性。限于教材的篇幅,对概念的产生、应用和背景无法兼顾。这样对那些欲探根求源、力求深解和运用能力的学生,颇感不足。《空间与迭代——从微积分谈起》一书的作者,结合他们多年教学的经验 and 体会,弥补了现有教材的上述不足,作出了自己的奉献。该书在内容、论证、举例等方面都较一般教材丰实。对概念、方法,背景的阐述深入浅出,具有科普读物的特点,该书以泛函分析的基本内容为线,极力把有关知识和现代数学的一些重要基础,如线性拓扑空间、广义函数、抽象测度论、积分方程、偏微分方程边值问题及无界算子谱理论等联系起来。对与工程技术和一些应用学科有关的,如控制论、计算机算法等,联系泛函分析知识作了专门的介绍,这对深入学习、培养运用泛函分析知识的能力是很有启发性的,该书的书名,表露了作者的一番意图和特色。这本书中,对见诸于通常教材的定理没有再给出或只给出简单扼要的证明,而对一般教本中没有涉及的内容的证明和概

念，方法的阐述则是较翔实的。

本书，不论对正在学习或学过泛函分析的理、工科学生，都是很有益的读物。它对执教泛函分析课程的一些教师也是一本有益的教学参考书。我相信，本书将以它与现有教材不同的特有风格，受到读者的欢迎。

南京大学 马吉溥

1989.11.20

符号说明

$\in$	属于
$\bar{\in}, \notin$	不属于
$\subset, \supset$	包含
$\not\subset$	不包含
$\rightarrow$	趋近于
$\mapsto$	映射到
$\Rightarrow$	(1)蕴含; (2)必要性
$\Leftarrow$	(1)被蕴含; (2)充分性
$\Leftrightarrow$	充分且必要, 等价
$\exists$	存在着, 有
$\forall$	对所有的, 对任意的, 对每一个
$\sup$	(上确界)
$\inf$	下确界
$\cup$	并(集)
$\cap$	交(集)
$\overset{\circ}{A}$	集 A 的内部
A'	集 A 的导集
$\overline{A}$	集 A 的闭包
$X \times Y$	X 与 Y 的积集
$d(x, y)$	点 x 到点 y 的距离
$d(x, A)$	点 x 到集 A 的距离
$V(x_0, r)$	} 点 x_0 的 r 邻域, 开球
$V_r(x_0)$	

$V(x_0, r)$	} 点 x_0 的 r 闭邻域, 闭球
$V_r(x_0)$	
$S(x_0, r)$	点 x_0 为心, r 为半径的球面
$\bar{z}$	复共轭
$ z $	绝对值, 复数的模
$\operatorname{Re}(z)$	实部
$\operatorname{Im}(z)$	虚部
$\emptyset$	空集
A^c	集 A 的余集
N	自然数集
R	实数集
C	复数集
R^n	n 维欧氏空间
A^T	矩阵 A 的转置
A^*	算子 A 的共轭算子 (伴随算子)
$f(A)$	集 A 的像
$f^{-1}(A)$	集 A 的原像
$\triangleq$	定义为
$B(X, Y)$	$X \rightarrow Y$ 的有界线性算子构成的空间
$C(X, Y)$	紧算子空间
$C_{[a, b]}$	连续函数空间
$C_{[a, b]}^{(k)}$	具有 k 阶连续导数函数空间
$L_{[a, b]}^p$	p 次幂 (L) 可积函数空间
l^p	$\sum_{i=1}^{\infty} \xi_i ^p$ 收敛的数列 $(\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n, \dots)$ 组成的数列空间
l^∞	有界数列空间

X^*	X 的共轭空间
$\dim X$	X 的维数
$\text{dia} A$	集 A 的直径
$\text{span} M$	M 的正交补
$N(A)$	算子 A 的零空间
$R(A)$	算子 A 的值域
$D(A)$	算子 A 的定义域
$\ x\ $	向量 x 的范数
$\ f\ $	泛函 f 的范数
$\ A\ $	算子 A 的范数
$E \Delta F$	E 与 F 的对称差
$\text{supp} f$	f 的支集

目 录

第一章 从微积分中的概念谈起..... (1)

§1.1 集合与映射..... (1)

一、实直线 R 上有多少个点? (1)

二、用映射的观点来看微积分 (12)

§1.2 极限、连续与拓扑 (23)

一、数列 $\{\frac{1}{n}\}_{n=1}^{\infty}$ 当 $n \rightarrow \infty$ 时, 一定收敛于0吗? (23)

二、拓扑空间 (25)

三、拓扑空间中的收敛概念 (27)

四、连续性的拓扑定义 (30)

五、一笔画与拓扑学 (37)

六、拓扑空间中的邻域 (40)

§1.3 长度、测度与积分 (44)

一、什么是集合的长度 (45)

二、测度空间 (X, S, μ) 的构造法 (52)

三、可测函数 (66)

四、勒贝格(Lebesgue)积分 (72)

第二章 度量空间..... (91)

§2.1 空间 (91)

一、什么是“空间” (91)

二、度量空间、赋范空间和内积空间 (94)

三、度量空间中点列的收敛 (113)

四、距离、范数和内积的连续性 (119)

§2.2 闭性、完备性及紧性 (121)

一、度量空间中的拓扑 (121)

二、闭集	(127)
三、柯西收敛准则与集合的完备性	(130)
四、聚点原理与集合的列紧性、紧性	(138)
§2.3 线性算子与线性泛函	(150)
一、线性系统和有界线性算子	(151)
二、有界线性泛函与共轭空间	(165)
三、弱收敛与共鸣定理	(183)
§2.4 闭算子、伴随算子与无界算子	(197)
一、闭算子与闭图象定理	(197)
二、逆算子与有界逆算子定理	(203)
三、伴随算子与闭值域定理	(204)
四、对称算子和自伴算子	(219)
§2.5 矩阵特征值和算子的谱	(227)
一、复空间上线性算子谱的定义及分类	(229)
二、有界线性算子谱集和正则集的基本性质	(236)
三、紧算子的谱特性	(265)
四、自伴随算子的谱特性	(282)
第三章 迭代与逼近	(288)
§3.1 压缩映射与方程求解	(288)
一、迭代法与映射不动点简述	(288)
二、压缩映射和压缩映射原理	(291)
三、压缩映射原理的某些扩充和修正	(300)
四、压缩映射原理在解微分方程中的应用	(310)
五、计算实例	(319)
§3.2 Fourier级数与Fourier变换	(326)
一、经典分析中的Fourier级数的收敛问题	(327)
二、无穷维空间中的正交系与向量的Fourier展开	(348)
三、Fourier变换	(369)

名词索引.....(376)

参考文献.....(381)

级

第一章 从微积分中的概念谈起

§1.1 集合与映射

一、实直线 R 上有多少个点?

函数和极限是微积分学的主要研究对象, 函数极限 $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a$ 表明当 x 与 x_0 充分接近时, $f(x)$ 与常数 a 可以任意接近. 但细想一下, 点 x 是怎样沿着 X 轴趋向定点 x_0 的? 假想从某个点 x 出发沿 X 轴向 x_0 逼近, x 的下一个点是什么? 由于直线上任意两个位置之间总存在着无穷多个中间的位置, 故当人们一旦认为点 x_1 是 x 的下一个到达的点时, 就必然有 $|x_1 - x| > 0$, 从而在 x 与 x_1 之间必然还夹有其它确定的点.

幸好, 在研究极限问题时, 人们更关心的是动点的变化趋势是否稳定, 是否能无限地接近某个定值.

法国数学家柯西 (A. L. Cauchy 1789—1857) 给出了极限的 ε - δ 定义, 即

若对于 $\forall \varepsilon > 0$, 总 $\exists \delta > 0$, 使当 $|x - x_0| < \delta$ 时,

$$|f(x) - a| < \varepsilon$$

成立. 则称当 $x \rightarrow x_0$ 时, $f(x)$ 以 a 为极限, 记作 $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a$.

柯西的极限定义从“静态”的角度巧妙地避开了上面问题, 给出了当 $x \rightarrow x_0$ 时, $f(x) \rightarrow a$ 的极限过程的精确描述, 继牛顿、莱布尼兹之后进一步奠定了微积分的基础.

然而，点 x 若连续地跑向点 x_0 时，其间究竟有多少点仍是人们十分关心的问题。

1900年巴黎国际数学大会上德国著名数学家希尔伯特(D. Hilbert 1862—1943)在他的著名的演说中列举了二十三个未解决的数学问题，其中第一个就是所谓的“连续统假设”，它的实质就是实数有多少的问题，或者说一条实直线上的点有多少的问题。

著名的数学家高斯(Gauss 1777—1855)曾设想一条直线是由无穷多个点所组成，即直线上点的个数无法用有限数字来表示。

通常，称具有无穷多个元素的集合为无穷集。实数集、自然数集 $N=\{1, 2, 3, \dots\}$ 、整数集 $Z=\{0, -1, +1, -2, +2, \dots\}$ 及直线上有理点集、无理点集都是无穷集。

对于集合使用的“无穷”这个词(如无穷多个元素、无穷集等)与微积分中所述的“无穷大”的意义是不同的。尽管它们都有“并非有限”的含义，但微积分中的无穷大(常用 ∞ 表示)只是变量可以无限制增大，可以超过任一有限值的略语，它常被用来代表一种正在演变中的、永远达不到最终状态的过程。因此，记号 ∞ 并不像 1 、 $\sqrt{3}$ 、 π 这样意义的数，它不满足数的运算法则，如 $a+a=2a$ ， $a-a=0$ 等等。因此，不能按照数的运算律对 ∞ 进行运算，事实上， ∞ 更多地只能被看作是一种比喻。

但是，线段 (a, b) 中包含有无穷多个点，这里是真的、实在的“无穷”，其中每个元素都是很确定的。

十九世纪许多数学家都尽可能地回避“无穷”这一概念，同时又不得不暗暗地考虑同样为无穷集的数直线 R 和自然数集 N 哪一个点更多些？

如果我们把一个集合中元素的个数称为该集合的**基数**（或称为**势**），那末是否任何无穷集都具有相同的基数呢？

关键在于如何对无穷集进行计数。德国著名数学家康托（G. Cantor 1845—1918）巧妙地应用“配对”（即一一对应）的思想找到了给无穷集计数的方法，并由此创立了“集合论”，成为现代数学奠基人之一。

他的思想是，如果教室中每张椅子上都坐着一个人，每个人也都有椅子坐，那末该教室中人的个数和椅子的张数一定是相等的。同样，对于两个无穷集如果能够成功地把它们的元素一一配对，那末就完全有理由说这两个集在数量上是相等的，或者说它们的基数是相等的。

定义1.1.1(集合的对等) 设 A, B 是二集合，若存在对应关系 f ，使将 A 中任意点 x 通过 f 在 B 中都有一点 y 与之对应，而 B 中任意点 y 也一定恰是 A 中某一点 x 通过 f 在 B 中的对应点，则称 f 建立了集 A 到集 B 上的一一对应，并称集 A 和集 B 是对等的集合。记作 $A \sim B$ 。

若用 $\overline{A}$ 表示集 A 的基数，则集 A 与 B 对等也可记作

$$\overline{A} = \overline{B}.$$

规定 与集 $N = \{1, 2, 3, \dots\}$ 对等的集合的基数为 n ，空集 $\emptyset$ 的基数为 0 。

因此，可以认为凡基数为自然数或 0 的集合为**有限集**，否则便称为**无穷集**。

有限集的基数就是该集合中元素的个数，集合的基数正是有限集元素个数概念的推广。

由于对无穷集的计数是在**比较中**进行的，自然首先想到的是

那些与自然数集的元素具有相同个数的无穷集。

定义 1·1·2 (可列集) 凡与自然数集 $N = \{1, 2, \dots\}$ 对等的集合称为可列集 (或称为可数集), 其基数用 $\aleph_0$ 表示 (读作阿列夫零)。

当集合 A 为有限集或可列集时, 称集 A 为至多可列集。

显然集合 A 为可列的充分必要条件是 A 中元素可以排成一个无穷序列的形式, 即

$$A = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_n, \dots\}$$

例如, 正偶数集: $\{2, 4, 6, \dots, 2n, \dots\}$

正奇数集: $\{1, 3, 5, \dots, 2n-1, \dots\}$

整数集: $\{0, -1, +1, -2, +2, \dots\}$

都是可列集。

一个令人吃惊的事实是: 一个无穷集可以和它的真子集对等, 也就意味着可以和它的某个真子集看作具有“一样多”的元素, 而这正是康托“配对”思想的核心, 它反映了无穷集一个本质属性。

定理 1·1·1 (无穷集的特征性质) 集合 A 为无穷集的充分必要条件是它能与自己的一个真子集对等。

证明 [必要性] 设 A 为任一无穷集, 从 A 中任取一个元素记为 a_1 , 则 $A - \{a_1\}$ 仍为无穷集, 故在 $A - \{a_1\}$ 中又可取出元素 a_2 , $A - \{a_1, a_2\}$ 仍为无穷集, 从中又可取出元素 a_3 , 这样继续下去便得到 A 中一系列元素 $\{a_1, a_2, \dots, a_n, \dots\}$

记 $\tilde{A} = A - \{a_1\}$, 建立 A 与 $\tilde{A}$ 的对应如下: $f: A \rightarrow \tilde{A}$, 且

$$f(x) = \begin{cases} a_{n+1}, & \text{当 } x = a_n \text{ 时;} \\ x, & \text{当 } x \in A - \{a_1, a_2, \dots\} \text{ 时} \end{cases}$$

显然, f 为 A 到 $\tilde{A}$ 上的一一对应, 故 $A \sim \tilde{A}$ 且 $\tilde{A}$ 为 A 的真子集。

[充分性] 若有 $\tilde{A} \subset A$ 且 $A \sim \tilde{A}$, 则