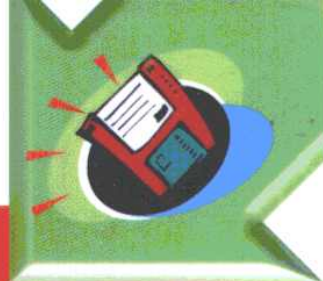


● 电脑 **就业** 短期培训教程



电脑排版、录入 就业培训教程

本书编写组

短期培训的首选
轻松就业的指南



业专项指导。
辅助设计软件
2000 的使用
价格。

供就业专项指
导。PS 文字处理
系统。与排版

供就业专项指
导。图形 / 图
功能与用途介
绍。FreeHand
用。一个完整

供就业专项指
导。网络知识。电
脑技术。电
脑在办公中
的安装。常见

121

75.852.3-43

902

电脑就业短期培训教程

电脑排版、录入就业培训教程

本书编写组

北京工业大学出版社

内 容 提 要

本书全面介绍了电脑打字、录入、排版的实用技能。内容包括:第1课:电脑软硬件常识;第2课:键盘练习与指法;第3课:Windows 98 与 MS-DOS 操作;第4课:Windows 98 与 DOS 下常用的汉字输入法;第5课:电脑排版基础;第6课:最常用的电脑排版软件 Word;第7课:专业排版软件——北大方正。

本书内容循序渐进、课程安排合理、内容翔实丰富,兼顾办公室桌面出版系统和专业排版系统的培训需要。本书穿插介绍了实际操作的一些小技巧,较好地把握了入门与提高的关系,特别适合初中级用户使用。

图书在版编目(CIP)数据

电脑排版、录入就业培训教程/《电脑排版、录入就业培训教程》编写组编. —北京:北京工业大学出版社, 2000. 12

电脑就业短期培训教程

ISBN 7-5639-0948-6

I. 电… II. 电… III. ①汉字编码-输入-方法-教材 ②计算机应用-排版-教材 IV. TP391.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 55049 号

书 名	电脑排版、录入就业培训教程			
编 著 者	本书编写组			
责 任 编 辑	晨 辰 晏一帅			
出 版 者	北京工业大学出版社(北京市朝阳区平乐园 100 号 100022)			
发 行 者	北京工业大学出版社发行部			
印 刷	徐水宏远印刷厂			
开 本	787 mm×1092 mm	1/16	26.75 印张	615 千字
书 号	ISBN 7-5639-0948-6/T·169			
版 次	2000 年 12 月第 1 版	2000 年 12 第 1 次印刷		
印 数	0001~5000			
定 价	38.00 元			

第1课 电脑软硬件常识

世界上第一台电子计算机由美国宾夕法尼亚大学于1946年研制成功，称为 ENIAC（电子数值积分器和计算器——Electronic Numerical Integrator and Calculator 的缩写）。现在我们所说的计算机（Computer，也称电脑）是电子数字计算机的简称，它是一种能自动、高速、精确地进行信息处理的现代化的电子装置，它能自动完成对数据、图形等信息的加工处理、存储或传送，并输出人们所需的信息。计算机是人类20世纪最杰出的科技成就之一。它是人类大脑的延伸，提高了人类脑力劳动的效能，使得人类的创造力得到了充分的发挥。计算机作为信息处理的工具，在信息存储、处理、交流传播方面扮演了核心的角色，在办公自动化、辅助设计、辅助教育、语音识别与合成、机器翻译、出版、金融、情报检索等领域都有广泛的应用。

计算机一般具有运行速度快、精确度高、存储容量大、具有自动运行能力等突出的优点，计算机在运行时，除了必要的输入以外，用户无须操作和干预程序的运行。

现在使用 Pentium III CPU 的微型计算机运算能力每秒就超过亿次，购买电脑已经是当代的潮流之一，而且电脑也已经并且将继续给我们的生活带来巨大的变化。本课我们将介绍一些有关电脑硬件的基础知识，使读者对电脑的基本组成有所了解。

1.1 电脑硬件常识

1.1.1 电脑的组成

多媒体电脑指的是具有多媒体功能的电脑，它不仅能够处理数字、文字与指令，还能处理声音、图像和动画，以多种途径向用户传递信息。现在我们购买电脑一般都是购买多媒体电脑，图 1-1 所示就是一台典型的多媒体电脑。

从外观上可以看出，一台典型的多媒体电脑由主机、显示器、键盘、鼠标和音箱构成。半个世纪以来，电脑虽然在性能上有了很大发展，但它的硬件基本构成与第一台计算机大同小异，都是由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大部分组成。

(1) 控制器和运算器是计算机的核心部件，统称中央处理器（CPU），或者微处理器。



图 1-1 多媒体电脑

(2) 存储器有内存储器和外存储器之分，电脑的内存储器主要指内存，外存储器主要包括软盘、硬盘和光盘。

(3) 电脑的输入设备主要指鼠标和键盘。

(4) 电脑的输出设备主要指显示器和打印机。

图 1-1 中的主机里面包括电脑的核心部分，如图 1-2 所示就是一个拆开的主机。

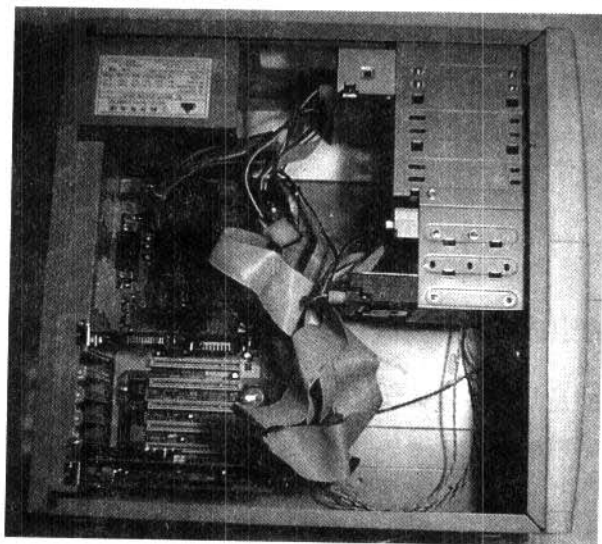


图 1-2 拆开的主机

它包括：主板，CPU，内存（RAM），显卡，声卡，硬盘驱动器（HDD），软盘驱

动器 (FDD)，光盘驱动器 (CD-ROM)，电源和机箱。

以上就是一台多媒体电脑的必需配置，还有一些外围设备可以根据需要进行选购，如打印机、扫描仪、数码相机、调制解调器 (MODEM) 等。

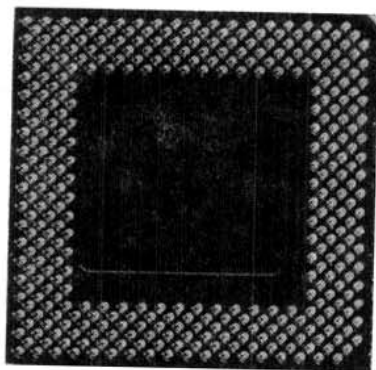
1.1.2 CPU 的基本常识

CPU 如同人类的大脑一样，它是电脑中最关键的部件，我们几乎可以说它决定了电脑的性能。它牢牢地控制着电脑的运行过程，并且完成几乎所有的运算操作，是电脑的核心部件。一台电脑功能的强弱、运算能力的大小主要由 CPU 决定，所以一般用 CPU 的型号去区分不同种类的计算机。例如，286、386、486、Pentium、Pentium II 和 Pentium III 计算机，它最主要的区别就在于使用了不同型号的 CPU。

一般把 CPU 直接插在主板上的 CPU 插槽中使用。

CPU 主要的性能参数很多，但其中最常用到的是主频，主频是 CPU 的时钟频率 (CPU Clock Speed)，一般主频越高，表明 CPU 的运算速度越快，其单位是 MHz。例如我们常说的 Pentium II 450 中的 450 就是指该 CPU 的主频是 450 MHz。

CPU 的厂商主要包括：Intel 公司、AMD 公司等。图 1-3 就是 Celeron 533 和 AMD K6-2 类型的处理器。



(a) Celeron 533



(b) AMD K6-2 CPU

图 1-3

关于 CPU 的历史，读者可能也有一些耳闻，但因有些型号的 CPU 已经年代久远，且已经淘汰，本书简单地从 Pentium 讲起。

1993 年 6 月 Intel 公司推出了 80586 芯片，正式名称为 Pentium，它含有 310 万个晶体管，时钟频率最初为 60 MHz 和 66 MHz，后提高到 233 MHz，运算速度在 100~200 MIPS 以上。

1995 年 11 月 Intel 公司推出第六代 CPU——Pentium Pro，它含有 550 万个晶体管，

时钟频率最初为 133 MHz。虽然它还是一个 32 位的微处理器，但是除了使用 16 K 的一级高速缓存外，它还在 CPU 内部封装了一个 256 KB 的二级缓存，使其处理速度得到大幅提升。

1997 年 1 月 Intel 公司推出 Pentium MMX CPU，虽然它还是第五代 CPU，但是同 Pentium 相比，它增加了处理多媒体数据的 MMX 指令集，提高了 CPU 在音像、图形和通信应用方面的处理能力。

1997 年 5 月 Intel 公司推出了仍然属于第六代 CPU 的 Pentium II，Pentium II 在 Pentium Pro 的基础上使用了 MMX 和 AGP 技术，并且将 CPU 芯片、Tag RAM（二级高速缓存的管理和控制芯片）和 L2 Cache 集成在一块电路板上。Pentium II 开始采用了 $0.35\mu\text{m}$ 的技术，并逐渐过渡到 $0.25\mu\text{m}$ 。

1999 年 1 月 Intel 公司又推出了新版本的第六代 CPU——Pentium III（Katmai），该 CPU 在 Pentium II 的基础上增强了 CPU 在浮点计算中的应用，强化了三维处理能力。

1.1.3 内存

我们平时说的内存一般指的是动态存储器，也称 DRAM，它是计算机执行程序和处理信息时存放指令和数据的地方。内存由半导体存储器构成，存取速度很快，但是成本也比较高，所以容量不是很大，一般以 MB 为存储容量单位。

随着信息处理数量越来越多，我们对内存的要求也不断扩大。最初的 DOS 系统只要 1 M 的内存，而 Windows 95 的标准配置是 16 M 内存，Windows 98 的标准配置是 32 M 内存。下面，我们就来了解一下内存的知识。

微机的内存一般是直接插在主板上的内存插槽中使用。

现在，电脑中一般使用同步动态内存——SDRAM（Synchronous Dynamic RAM）。

同步动态内存指的是内存使用与 CPU 相同的外部频率进行工作，在 100 MHz 外频的主板支持下，SDRAM 的存取时间是 10 ns，而传统的 EDO 内存是 60 ns，所以 SDRAM 有着巨大的优势。

我们在市场上常见的 PC100，以及最近刚刚推出的 PC133 都属于 SDRAM，只不过由于生产技术的不同，PC100 可以在 100 MHz 的外部频率下工作，而 PC133 可以在 133 MHz 的外部频率下工作。如图 1-4 所示就是一款 SDRAM 的外观图。

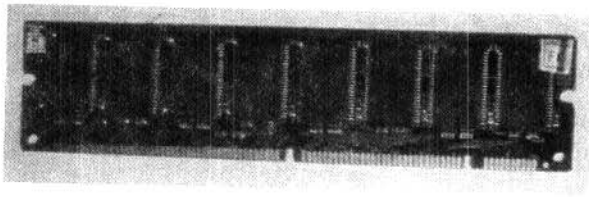


图 1-4 SDRAM 的外观图

内存的容量、存取时间是其最重要的性能参数。

1.1.4 软驱、硬盘和 CD-ROM

1. 软驱

用户可以使用软驱对软盘进行读写操作，在电脑之间进行数据交换。

软盘驱动器有 5 英寸与 3 英寸两种，5 英寸软盘驱动器使用原来那种 5 英寸的大盘，也称大驱；3 英寸软盘驱动器使用 3 英寸软盘，俗称小驱。现在我们使用的一般都是 3 英寸软驱，也就是小驱。3 英寸软盘的容量一般为 1.44 MB，有些为 720 KB 或 2.88 MB，但是比较少见。图 1-5 为市场上常见的 3.5 英寸软驱。要使用软盘，则要求微机中安装有该类软盘对应的软盘驱动器，软盘驱动器是通过数据线同主板连接在一起的。

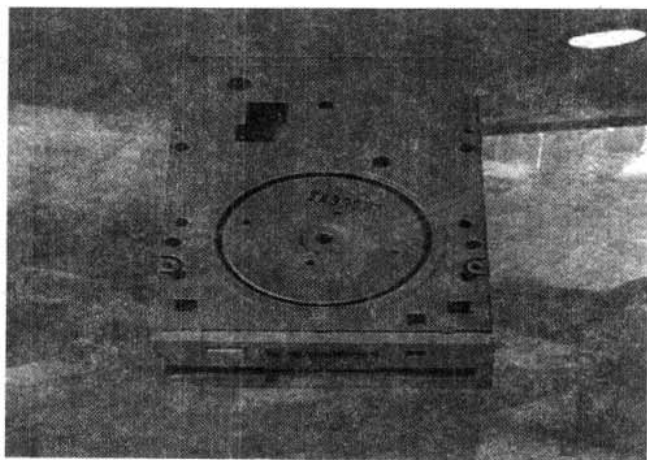


图 1-5 3.5 英寸软驱

随着计算机技术的发展还出现了大容量软驱，例如 IOMega 的 ZIP。它的每张盘片提供 100 MB 的存储空间，采用非接触式磁头，速度较快。

2. 硬盘

硬盘驱动器简称硬盘，现在已经成为一台电脑标准的外部存储设备之一，操作系统等软件信息一般都存放到硬盘里面。硬盘是由若干硬盘片组成的盘片组，它一般被固定在计算机的机箱内，具有容量大，存取速度比较快的特点。

硬盘的表面非常精细，很细的灰尘也会将其刮伤，加上硬盘工作时其盘片高速转动，所以硬盘的盘片、磁头、定位机构等都被密封在盘腔内，无法打开。

目前硬盘的容量以 GB 为单位，例如 2000 年流行的硬盘容量将达到 10 GB 以上。如

图 1-6 所示就是一个硬盘的外观图。



图 1-6 硬盘的外观图

硬盘主要包括如下技术指标：

- (1) 容量：不用说容量是购买硬盘时最主要的考虑因素了。
- (2) 转速：转速是衡量硬盘性能的一个主要技术指标，一般来说高转速就意味着高性能。1999 年，5400 rpm 的硬盘已成为市场的主流，7200 转的硬盘是发展方向。而在工作站和服务器中已经出现了超过 10000 转的硬盘。不过转速的提高也会带来磨损加剧、温度升高、噪声增大等一系列负面影响，这就需要采用新技术来加以解决。
- (3) 平均寻道时间：它标志着一个硬盘的读写速度。
- (4) 单盘容量：指单张盘片的容量，单盘容量越大，实现大容量硬盘也就越容易，并且寻找数据所需的时间也相对少一点。例如一个硬盘容量为 6.4 G，它使用了两个盘片，则它的单盘容量为 3.2 G。

电脑中的硬盘一般是通过数据线直接和主板连接到一起使用。

3. CD-ROM

光盘驱动器（CD-ROM）是一种只读的外部存储设备。光盘驱动器的存储介质为光盘，它由特殊的设备压制而成，或者由刻录机刻写到可写光盘上。对于一般的光盘来说，一旦压制完成，该光盘内容就再也不能改变，所以这种光盘称为“只读光盘”。另外有一种光盘可以进行刻写操作，这就是我们所说的刻写光盘。刻写光盘需要专门的刻录机来进行刻写操作。

由于刻录机价格一直偏高，所以市场上最多的还是 CD-ROM。CD-ROM 的容量一般

为 640 MB，它的读写速度介于软盘和硬盘之间，如图 1-7 所示就是一款 CD-ROM 驱动器。

光驱的速度是光驱的数据传输速率，单位是 KBps。最初的光盘驱动器速度为单倍速，其数据传输率为 150 KB/s，其后发展为两倍速（300 KB/s）、四倍速（600 KB/s）、六倍速（900 KB/s）、八倍速（1.2 MB/s）……三十二倍速（4.8 MB/s）等。



图 1-7 CD-ROM 驱动器

毫无疑问，日后 CD-ROM 将被 DVD 取代。DVD 的全称是 Digital Video Disc，它是光盘的发展方向。它的存储总量相当惊人：4.7 GB、8.5 GB、9.4 GB，甚至是 17 GB。如此巨大的容量不要说普通的电脑数据，就连高清晰的图像影像、高保真的音效它也可以毫不费力地存储下来。

要使用光盘也需要对应的光盘驱动器，它们将通过数据线同主板连接到一起使用。

1.1.5 显示卡和显示器

显示卡和显示器（如图 1-8、图 1-9）共同构成了电脑的显示系统。

显示卡又称显卡、显示适配器，它负责处理字符与图形数据，并将其转化为相应的信号传送到显示器显示。

显示器一般有两根同轴电缆通过显示卡与电脑主机相连，而显示卡一般在电脑主机机箱内，在机箱后留有与同轴电缆的接口。

显示器是计算机的标准输出设备，用户可以通过它观察计算机的工作情况。显示器有许多种，一般应用最广泛的台式微机使用的是阴极射线管显示器（CRT），便携机（笔记本电脑）使用的是液晶显示器（LCD），单板机使用的是 LED 七段数码管显示器，另外最新还出现了等离子显示器。目前一般的电脑系统上最广泛使用的是 CRT 显示器，常用的叫做 VGA 显示器，它能与 VGA、SVGA、AGP 等显示卡相匹配。

随着计算机技术的飞速发展，显卡的新技术也层出不穷。一般的显示卡上都有专门的内存，称为显存，它的数量决定了显示的分辨率和色彩度，它的速度决定了显示的速度。显存的数量目前已达到 32 MB。

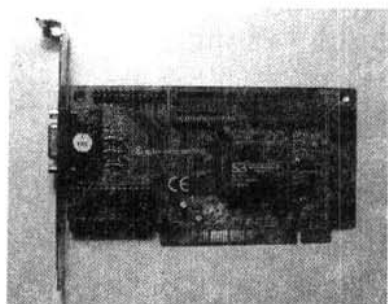


图 1-8 显示卡

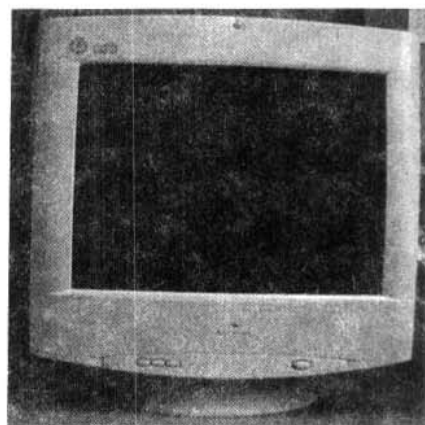


图 1-9 显示器

显示器的显示模式除了与显示器自身有关外，在很大程度上决定于显示卡的性能。目前常用的显示卡有多数是 AGP 卡（图形加速卡），常用的 AGP 卡有：Voodoo、Riva 128 等。另外，原来的 VGA、SVGA 卡也仍在使用。

显示器主要包括如下技术指标：

(1) 屏幕尺寸：屏幕尺寸决定了显示器的大小，现在市场上流行的是 14 寸、15 寸和 17 寸的显示器。

(2) 分辨率：它是显示器的主要技术指标。高分辨率意味着在相同的屏幕空间显示更多的内容，当然这些内容要比在分辨率下的显示小得多。显示器的分辨率一般使用屏幕上像素的数目来表示——列数×行数，这个数目越大表示分辨率越高。一般计算机的分辨率有 640×480 、 800×600 、 1024×768 等。

另外，还有点距、逐行/隔行显示方式、刷新频率、防辐射标准等技术参数。

1.1.6 主板

前面介绍了计算机的一些主要部件，这些部件通过与主板上的各种插槽相互连接，通过主板上的各种总线互相传递信息，并在 CPU 的统一指挥下工作，从而构成一个完整的硬件系统。如图 1-10 所示就是一个主板的外观图。

主板上的主要部件有 CPU 插槽、内存插槽、扩展槽、芯片组等。

1. CPU 插槽

CPU 插槽常见的有：

(1) Socket 7 插座：这类主板主要使用 Intel 公司的 Pentium、Pentium MMX，AMD 公司的 K5、K6、K6-2、K6-3，Cyrix 公司的 6X86、6X86MX、M II CPU。Socket 7 CPU 插

座如图 1-11 所示。

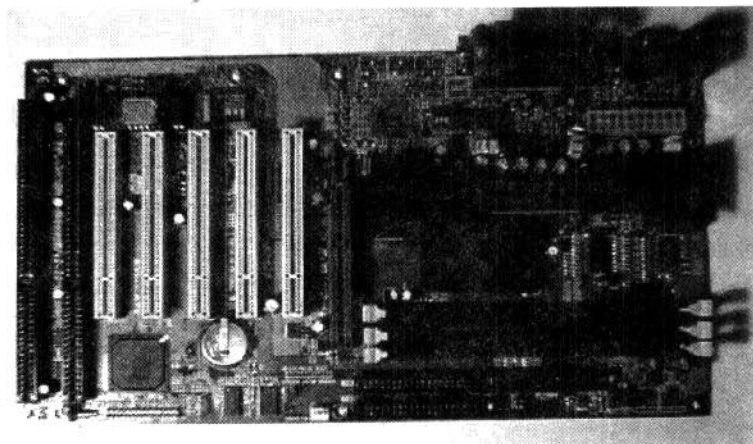


图 1-10 主板的外观图

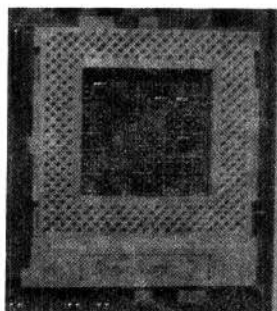


图 1-11 Socket 7 插座

(2) Socket 370 插座：这类主板只能使用 Intel Celeron（赛扬）系列的 CPU。另外这类 CPU 也可以通过转接卡插到 Slot 1 插槽上使用。

(3) Slot 1 CPU 插槽：这类主板主要使用 Intel 公司的 Pentium II、Pentium III、Celeron Slot 1 等型号的 CPU。根据最新消息，威盛公司将发布的 CPU 也将采用该插槽。Slot 1 CPU 插槽如图 1-12 所示。

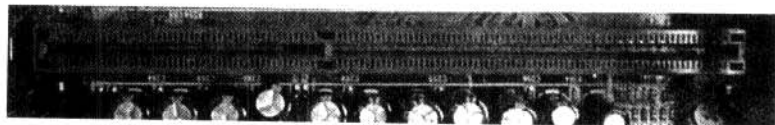


图 1-12 Slot 1 CPU 插槽

(4) Slot A 插槽: AMD 公司发布的 K7 Athlon 使用的是 Slot A 插槽, 它与 Slot 1 形状类似但不兼容。

2. 内存条插槽

内存一般情况指的都是动态内存, 也称 DRAM。目前在大部分主板上还能看到两种内存条插槽。

一种是 72 线内存的插槽, 称为 SIMM (Single Inline Memory Module, 单面存储模块)。不过它将逐渐被淘汰。

另一种是目前流行的 168 线内存插槽, 称为 DIMM (Double Inline Memory Module, 双面存储模块), 一般为黑色。目前常用的 PC100 内存和 PC133 内存使用的就是这种插槽。该类插槽如图 1-13 所示,

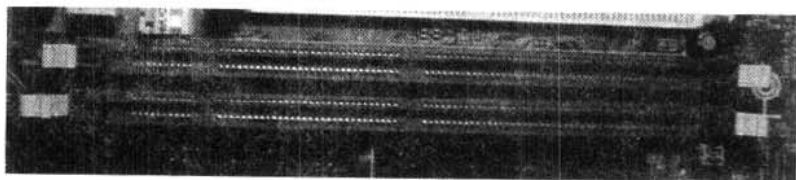


图 1-13 DIMM 内存插槽

3. 扩展槽

主板中的扩展槽用于插入各种用途的功能板卡, 如显卡、声卡等。现在的主板上一般包括 ISA、PCI、AGP 三种扩展槽。

(1) ISA 扩展槽是历史最长, 同时也是即将淘汰的扩展槽标准。它的总线宽度只有 16 位, 所以数据传输速度比较慢, 如图 1-14 所示。

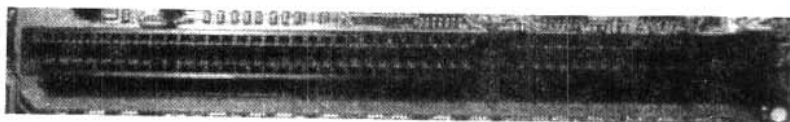


图 1-14 ISA 扩展槽

(2) PCI (Peripheral Component Interconnect) 扩展槽是 32 位的总线标准, 目前网卡、声卡、内置调制解调器都已经采用了 PCI 总线标准。PCI 扩展槽如图 1-15 所示。

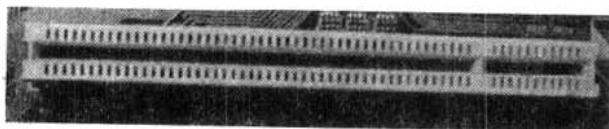


图 1-15 PCI 扩展槽

(3) 由于目前显示设备技术的提高, 显示任务越来越成为计算机的主要任务, PCI 总线已经不能满足要求, 所以出现了 AGP 总线。AGP 扩展槽是最新的总线标准, 总线宽度达 64 位, 如图 1-16 所示。

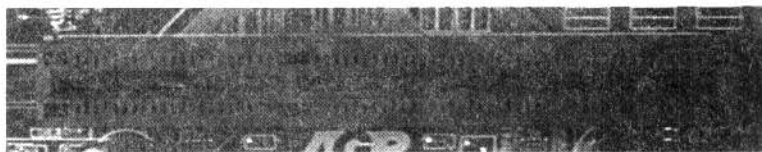


图 1-16 AGP 扩展槽

4. 芯片组

芯片组是主板上最重要的部分, 相当于主板的“心脏”。

1.2 键盘和鼠标

1.2.1 键盘

键盘是计算机的基本输入设备, 只有熟练掌握了计算机键盘的使用方法, 才能得心应手地操作计算机。

如图 1-17 所示就是一个键盘。

键盘的按键数随不同的机型而有所不同, 现常见的标准键盘是 101 键, 其布局按照不同的功能分为三个区: 字符键区、功能键区和数字键区。键盘的中间为字符键区, 左边上面是功能键区, 右边为数字键区, 如图 1-18 所示。

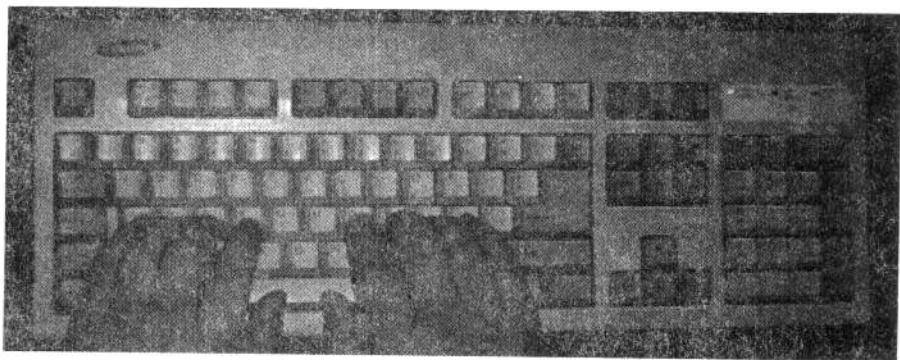


图 1-17 键盘

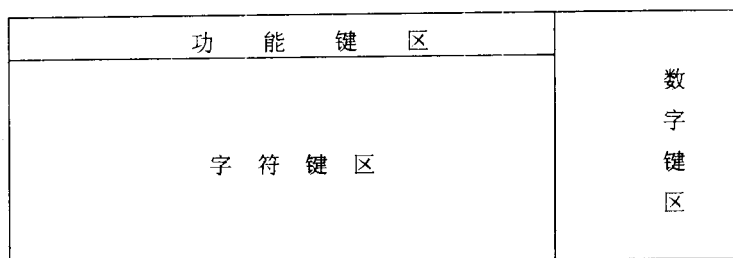


图 1-18 键盘布局

1. 字符键区

这部分最上面一排是 10 个数字键，中间是 26 个字母键，下面最长的键是空格键，此外还有一些符号键。这部分的作用与英文打字机一样，按一个键可输入一个字符（字母、数字或符号）。

2. 功能键区

这部分的按键可以用于输入某一串字符、某一条命令或调用某种功能，因此 F1 到 F12 这 12 个键叫功能键。在不同软件中，功能键具体的功能有所不同。

3. 数字键区

又叫做小键盘区，这些键有两种功能：编辑或输入数字。在同一时刻只一种功能有效。当数字功能有效时，按这部分键可以输入数字，因为这部分键比较集中，所以要输入大量的数字时，使用这里的数字键会更方便。当编辑功能生效时，按这部分键不能输入数字而可以移动光标或删除、插入字符，↓、←、→、↑这 4 个键可以按箭头指示的方向移动光标，Home、End、PgUp、PgDn 这 4 个键也可以移动光标，但在不同的编辑器中它们用法不一样，Del 键可以删除字符。用户可以使用 Num Lock 键在两种功能之间转换。

4. 常用按键介绍

在使用键盘时，用户必须掌握以下几个常用按键的使用方法。

(1) Shift 在空格键两端的斜上方各有一个粗箭头键，叫上档键。这两个键的作用完全一样，它们可以与某个字符键配合使用，用于控制字符键的输入。大家注意到有的字符键标有上、下两个字符（字母键可看作下方隐含一个小写字母），通常直接按字符键输入的是下方的字符，而按住上档键后再按字符键则可以输入上方的字符。例如，分号和冒号在同一个键上，直接按此键输入的是分号，而按住上档键后按此键输入的是冒号。

(2) Caps Lock 大写字母锁定键。通常直接按字母键输入的是小写字母，但按一次 Caps Lock 键之后，右上角 Caps 指示灯亮时，直接输入的字符将变为大写字母。再按该键，Caps

指示灯将关闭，此时直接按字母键输入的又变为小写字母。

(3) Enter 换行键或称回车键，任何时候击打该键，都表示结束前面的输入或转换到下一行开始输入，或者执行前面输入的命令。

(4) Backspace 退格键，按一下该键可以删除光标左边一个字符。

(5) Tab 制表定位键，按一下该键，光标可移动一个制表位置（一般为 8 个字符的宽度）。

(6) Ctrl 控制键，该键单独使用没有意义，主要用于与其他键组合在一起操作，构成某种控制作用。例如在 DOS 中，它有如下功能：

- Ctrl+Alt+Del 可以热启动。

- Ctrl+Num Lock 可使工作暂停，再按任何一个键均可以使工作继续进行。例如，可以使连续不断的显示暂停，可以使打印工作暂停，也就是使程序运行暂停。

- Ctrl+Break 中断正在进行的工作。Break 与 Scroll Lock 是同一个键。

(7) Space 空格键，该键为一空白长条形，击打一下该键能输入一个空格符。

(8) Alt 转换键，该键单独使用没有意义，可以与其他键组合成为功能键或控制键。

(9) Esc 取消键，在不同软件中这个键的功能不同，一般来说，它用于退出某种工作状态。在 DOS 中按此键后，屏幕出现“\”且光标下移一行，表示原来命令行的命令无效，在新行中重新输入内容。

(10) Pause 暂停键，按一下该键可暂停正在执行的命令和程序，再按下其他键即可继续执行。

(11) Print Screen 屏幕打印控制键，该键和 Shift 键配合（Shift+Print Screen）可将屏幕的内容送往打印机打印出来。

(12) Scroll lock 屏幕锁定键，按下此键，则屏幕停止滚动，直到再按此键为止。

(13) ↑、↓、→、← 光标移动键，使光标上移、下移、右移、左移。

(14) Home、End 使光标回到本行起始位置或结束位置。

(15) Page Up、Page Down 往前翻一屏内容或往后翻一屏内容。

(16) Insert 插入键，在光标位置前插入字符。

(17) Delete 删除键，删除光标位置右边的一个字符。

(18) Num Lock 数字锁定键，可以切换数字键区的编辑或输入数字功能。

1.2.2 鼠标

常用的输入设备除了键盘外还有鼠标，用户可以通过鼠标在桌面上的滚动来确定鼠标光标在屏幕上的位置，然后通过点击鼠标按钮进行各类操作。鼠标通过一根电缆与主机相连，就像一个拖着尾巴的老鼠，所以其英文名就叫 Mouse（老鼠），中文名为鼠标器，通

常简称为鼠标。自从 Windows 问世以来，鼠标已经成为电脑必备的输入设备，使用它用户可以方便直观地操作电脑。

当前，市场上适用于 IBM 系列及其兼容机的鼠标器主要有两类：一类是三键式的鼠标器，一类是 Microsoft 公司的两键式鼠标器。由于这两类鼠标器在主机传送数据时采用了统一协议，因此，多数的三键式鼠标器上都设置了转换为两键式鼠标器的开关，以便互相兼容。常用鼠标器根据所采用的技术的不同，分为机械式鼠标器和光电式鼠标器。二者仅在控制光标移动的原理上有所不同，使用方法基本上没有什么区别。

如图 1-19 所示就是一个鼠标的外观图。

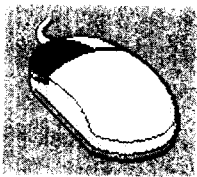


图 1-19 鼠标的外观图

1.3 打 印 机

打印机作为一种外围设备已越来越多地被广大用户所接受，下面我们就介绍一些关于打印机的基本知识。

1.3.1 打印机的种类

1. 点阵式打印机

点阵式打印机是利用打印机内的点式撞针，撞击在色带上及纸上产生打印效果的，目前使用率最高的打印机就是点阵式打印机。虽然它打印质量差、速度不快、声音又大，但是它价格便宜，而且消耗材料（打印纸、色带）又比较容易买到，也比较便宜。

2. 喷墨打印机

喷墨打印机是通过喷出细小的墨滴来打印文字与图形，其质量要远远高于点阵式打印机。喷墨打印机的最大优点就是安静，几乎可以说是没有噪音。并且喷墨打印机的价格对于针打来说，也很便宜。

国内市场一般能见到的喷墨打印机有 Canon（佳能）、Epson（爱普森）和 HP（惠普）几种，它们的打印机各有所长。