

全国计算机等级考试应试培训与指导教程

新大纲

一级适用(DOS版)

全国计算机等级考试 一级教程 应试指导

徐克强 主编
任富田 徐克强 编著
王明天 主审

应试培训的首选
轻松过关的导师

努力贯彻新的考试大纲,按照新的考试大纲来组织内容

兼顾课堂教学和考生考前系统自学和复习的需要

这是一个集教师教学、学生自学、考前系统复习为一体的新思维教材

本教材特别适合以自学为主的初学者的学习需求

全国计算机等级考试应试培训与指导教程

一 级 适 用 (DOS 版)

全国计算机等级考试一级教程 应 试 指 导

徐克强 主编
任富田 徐克强 编著
王明天 主审

北京工业大学出版社

内 容 提 要

本书是计算机等级考试应试培训与指导教程中的一册,全书对微机基础知识、DOS 操作、FoxBASE+ 基础知识的各类考题进行了全面分析和重点讲解,收录了计算机等级考试样题若干套。本书适合于参加各类计算机等级考试的读者自学使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试一级教程应试指导/徐克强等编
北京:北京工业大学出版社,1998.11
全国计算机等级考试应试培训与指导教程
ISBN 7-5639-0732-7

I. 全… II. 徐… III. 电子计算机-水平考试-自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 33738 号

书 名	全国计算机等级考试一级教程应试指导
编 著 者	徐克强
责 任 编 辑	廖晨钟
出 版 者	北京工业大学出版社出版(北京市朝阳区平乐园 100 号 100022)
发 行 者	北京工业大学出版社发行部
印 刷	徐水宏远印刷厂
开 本	787×1092 毫米 1/16 6.25 印张 115 千字
书 号	ISBN 7-5639-0732-7/T·94
版 次	1998 年 11 月第 1 版 1999 年 6 月第 2 次印刷
印 数	5001~10000
定 价	8.50 元

编写说明

计算机等级考试始于1994年。原国家教育委员会于1994年1月颁布了《全国计算机等级考试考试大纲》，《大纲》的颁布带来了全社会学习计算机、使用计算机的高潮。时至今日，计算机应用技能已经成为下个世纪人们的基本技能之一。尤其对于当代大学生，计算机知识已经成为他们知识结构的重要组成部分。目前普遍开展的计算机等级考试正有效地推动这一目标的实现，与此有关的教材和参考资料的需求与日俱增。

然而，计算机科学在不断地发展，计算机等级考试也以更加猛烈之势席卷全国，各系统、行业组织的等级考试已有10余种之多。如今，奔腾II计算机已成为主流，多媒体、Windows操作系统、计算机网络等原来的考试大纲中没有的内容已成为学习计算机的基本要求，汇编语言的应用更加普遍，数据库技术的发展也导致了FoxBASE与FoxPro成为基本要求之一。计算机硬件和计算机软件知识已成为计算机应用人员的必学科目。许多教育工作者都认为：跟上时代前进的步伐，保持计算机等级考试的权威性、全面性、时效性，是刻不容缓的。

我们很高兴地看到：教育部已于1998年9月颁布了新的计算机等级考试大纲，为此，本书的主编约请国内部分高等学校从事计算机等级考试教学第一线工作的教师和一些对计算机普及教育有经验的同仁，根据新的大纲编写了《全国计算机等级考试应试培训与指导教程》。本丛书有让人耳目一新的感觉，它浅显易懂、循序渐进、深入浅出。在编写的过程中我们主要注意了以下几点：

一、新大纲与新思维的结合

在努力贯彻新的考试大纲，按照新的考试大纲来组织内容的同时，编者兼顾课堂教学和考生考前系统自学或复习的需要，在讲解基本知识的同时，注意分析难点，着力解决易混淆的概念，纠正错误的观点——这是一个集教师教学、学生自学、考前系统复习为一体的新思维教材。

二、应试与实际应用相结合

考试的目的是考核应试者知识的掌握程度与灵活应用所学知识的能力，本丛书的教材均分为应试培训教材和考试辅导书两部分，配套使用。应试培训教材特别适合初学者，同时又能满足自学为主的读者的学习要求。全书在培养读者实际上机操作能力方面的指导意义较为突出。考试辅导书则直接针对考试的知识点、题型进行练习与指导，可在临考前阅读，用来检验复习的效果。

三、本书简介

本书全国计算机等级考试应试培训与指导教程中的一册，全书对微机基础知识、DOS操作系统、FoxBASE+基础知识的各类考题进行了全面分析和重点讲解，收录了计算机等级考试样题若干套。本书适合于参加各类计算机等级考试的读者自学使用。

虽然编委会做了大量细致的工作，但书中肯定还有不少谬误之处，欢迎广大读者多提意见，以利再版更正。

编者

1998年9月

目 录

出版说明

第 1 部分 全国计算机等级考试一级 笔试试题分析

1.1 计算机基础知识部分	1
1.1.1 计算机的组成	1
1.1.2 计算机的存储设备	3
1.1.3 计算机的输入输出设备	4
1.1.4 计算机的数据	5
1.2 操作系统 (DOS) 部分	9
1.3 文字处理软件——WPS 部分	18
1.4 FoxBASE 部分	24

第 2 部分 全国计算机等级考试一级 上机试题分析

2.1 DOS 操作部分	31
2.2 文字录入	33
2.3 编辑排版	33
2.4 数据库应用	34

第 3 部分 全国计算机等级考试一级 试题精选

3.1 1998 年秋季笔试试题	35
3.1.1 选择题	35
3.1.2 填空题	41
3.2 1998 年秋季笔试试题答案	41
3.2.1 选择题	41
3.2.2 填空题	43
3.3 1998 年春季笔试试题	43
3.3.1 选择题	43
3.3.2 填空题	48
3.4 1998 年春季笔试试题答案	49
3.4.1 选择题	49
3.4.2 填空题	50
3.5 1997 年春季笔试试题	51

3.5.1 选择题	51
3.5.2 填空题	56
3.6 1997 年春季笔试试题答案	56
3.6.1 选择题	56
3.6.2 填空题	58
3.7 1997 年秋季笔试试题	58
3.7.1 选择题	58
3.7.2 填空题	63
3.8 1997 年秋季笔试试题答案	64
3.8.1 选择题	64
3.8.2 填空题	65
3.9 1996 年春季笔试试题	66
3.9.1 选择题	66
3.9.2 填空题	70
3.10 1996 年春季笔试试题答案	71
3.10.1 选择题	71
3.10.2 填空题	72
3.11 1996 年秋季笔试试题	73
3.11.1 选择题	73
3.11.2 填空题	77
3.12 1996 年秋季笔试试题答案	77
3.12.1 选择题	77
3.12.2 填空题	79
3.13 1995 年笔试试题	79
3.13.1 选择题	79
3.13.2 填空题	83
3.14 1995 年笔试试题答案	83
3.14.1 选择题	83
3.14.2 填空题	85
3.15 1994 年笔试试题	85
3.15.1 选择题	85
3.15.2 填空题	89
3.16 1994 年笔试试题答案	90
3.16.1 选择题	90
3.16.2 填空题	91

第 1 部分 全国计算机等级考试一级 笔试试题分析

为了帮助广大计算机一级考试的考生备考等级考试,我们收集了 1994~1998 年各次等级考试一级笔试试题,从中选择出一些具有代表性的、考生容易忽略的、易出错或不易弄清的试题,进行分析解答,并对相关内容进行扩展说明,以便使考生对试题有一个全面系统的认识。

一级考试的笔试只有单项选择和填空两类题型,一般单项选择有 55 题,前 30 题每题 1 分,后 25 题每题 2 分,共 80 分,填空题共 10 道,每题 2 分共 20 分。从题目所涉及的知识内容看,计算机基本知识和微机系统组成占 30 分,DOS 操作系统部分占 40 分,WPS 字处理占 20 分,FOXBASE 数据库系统占 10 分。从总体看,题目涉及的知识点多,知识面广,考生应熟悉历年考试题目的形式和内容,弄清看懂每题的要求和解答,注重上机实践和模拟考试的训练。对于单选题,在备考时,应尽量把每种选择为什么对,为什么错弄清楚,而在考试时,为节省时间,可使用排除法,即把明显错误的选择挑出来,如果仅剩一种选择,那么它就是正确的。对于单项选择题,一定要在“四个选项中有一个且仅有一个选项是正确的”这一前提下考虑问题,不要花费时间考虑题目是否有问题,是否有不严谨或表达不清楚的地方。

以下分四个部分即:计算机基础知识、DOS 操作系统、WPS 字处理与 FoxBASE 数据库,通过例题进行分析与讲解。

1.1 计算机基础知识部分

1.1.1 计算机的组成

计算机系统由硬件系统与软件系统组成。硬件系统是构成计算机的所有物理部件的总称。计算机的硬件系统一般认为是由以下五大部件组成:

(1) 运算器:是计算机内部进行算术运算和逻辑运算的部件。由算术逻辑单元 ALU 及多个通用寄存器构成。

(2) 控制器:是用以控制和协调计算机各部件自动并连续执行各条指令的部件。

以上两部分通常合称为中央处理器(简称 CPU)。微机的中央处理器有时也称为微处理

器（简称 MPU）。通常采用超大规模集成电路技术将这两部分作成一片。

(3) 存储器：是计算机的记忆部件，用来存放计算机进行处理所必须的原始数据、中间数据、最后结果以及指示计算机如何工作的程序。存储器分为主存（内存）和辅存（外存）两类。

(4) 输入设备：是外界向计算机输入信息的装置。键盘和鼠标是常用的输入设备。

(5) 输出设备：是将计算机中的数据信息传送到外部介质的装置。显示器和打印机是常用的输出设备。

【例 1】微机硬件系统由微处理器、_____四大部件组成。（1996 年）

答案：存储器、输入设备、输出设备。

微机硬件系统由运算器、控制器、存储器（内存储器和外存储器）、输入设备、输出设备五大部分组成。如果说硬件系统是由四部分或三部分组成也可以，只需将五部分中的几部分合并，用一个约定的名称表示它们。常见的有用微处理器表示运算器+控制器，用主机表示运算器+控制器+内存储器，用输入/输出设备表示输入设备+输出设备。这样可以说微机硬件系统是由微处理器、存储器和输入/输出设备三大部分组成，也可以说微机硬件系统由主机、外存储器和输入/输出设备三大部分组成。外存储器、输入设备、输出设备统称外部设备，这样，微机的硬件系统还可以说由主机和外部设备两大部分组成。

【例 2】微处理器又称做_____。（1997 年）

A) 运算器 B) 控制器 C) 逻辑器 D) 中央处理器

答案：D。

计算机系统的硬件由运算器、控制器、存储器、输入和输出设备五大部分构成。其中控制器和运算器合称中央处理器（或中央处理单元）CPU。对于微型机，由于中央处理器用超大规模集成电路集成在一小块芯片上，体积很小，所以又称为微处理器 MPU。

【例 3】衡量微型计算机的主要技术指标是_____，内存容量，可靠性和可用性等五项指标。（1996 年）

答案：速度和字长。

字长是指计算机最方便，最高效地同时处理二进制数据的位数，它决定了计算机的运算精度和处理能力。以 INTEL 系列 CPU 为例，286 机字长为 16 位，386、486 机字长为 32 位，586 机字长为 64 位。速度包括：①CPU 主频，单位 MHz；②每秒执行指令的条数，单位 MIPS；③存储器的存取速度；④总线的传输速度。与此题相近的一题是：CPU 的主要技术参数是什么？答案是型号、主频和字长三项。

【例 4】微型计算机中，通用寄存器的位数是_____。（1998 年）

A) 8 位 B) 16 位 C) 计算机字长 D) 32 位

答案：C。

通用寄存器在 CPU 中，由 CPU 的字长决定其位数。

【例 5】微型计算机中运算器的主要功能是进行_____。（1996 年）

A) 算术运算 B) 逻辑运算 C) 算术和逻辑运算 D) 初等函数运算

答案：C。

运算器又称算术逻辑单元（ALU），它的主要功能是进行算术和逻辑运算。

【例 6】最先实现的存储程序计算机是_____。（1995 年）

- A) ENIAC B) EDSAC C) EDVAC D) UNIVAC

答案: B。

此题较难。我们一般认为 1946 年诞生的 ENIAC 是世界上第一台电子计算机,但它并未实现存储程序,1949 年 5 月诞生的 EDSAC 是第一台实现存储程序思想的计算机,而 UNIVAC 被认为是标志计算机时代开始的计算机,EDVAC 是第一台按存储程序思想进行设计的计算机(1946 年开始设计,1952 年才投入运行)。

【例 7】所谓“PCI 系列 586/60 微型计算机”,其中 PCI 是指:_____。(1995 年)

- A) 产品型号 B) 总线标准 C) 微机系统名称 D) 微处理器型号

答案: B。

PCI 是先进的总线标准,586 以上的微机中都采用 PCI 总线。此题中“PCI 系列”的说法有些奇特,一般将一个公司,相近或延续发展的若干类型计算机,称为一个系列,如 IBM PC 系列,Macintosh 系列,HP 3000 系列,DEC 的 VAX 系列。

【例 8】在微机系统中,硬件与软件的关系是_____。(1995 年)

- A) 在一定条件下可以相互转化 B) 等效关系
C) 特有的关系 D) 固定不变的关系

答案: A。

计算机系统中硬件与软件在一定条件下可以互相转换,比如早期的计算机中,加减法指令通过硬件实现,而乘除法指令则需借助软件通过加减指令实现,因为那时没有直接实现乘除法的硬件,后来的计算机都有了乘除法的硬件,乘除指令就可直接由硬件实现了。又比如现在的多媒体计算机中有“硬”解压卡,也有“软”解压即用解压软件实现解压。

【例 9】CAD 是计算机主要应用领域之一,它的含义是_____。(1997 年)

- A) 计算机辅助教育 B) 计算机辅助测试
C) 计算机辅助设计 D) 计算机辅助管理

答案: C。

计算机的主要应用领域是:数值(科学)计算,数据(信息)处理,自动(过程)控制,人工智能和计算机辅助系统。计算机辅助系统包括计算机辅助设计(CAD),计算机辅助教学(CAI),计算机辅助测试(CAT),计算机辅助教育(CAE),计算机辅助制造(CAM)等等,其中 CAD,CAI 的含义应记清。

【例 10】下列软件中,不属于系统软件的是_____。(1997 年)

- A) 编译程序 B) 操作系统 C) 数据库管理系统 D) C 语言源程序

答案: D。

系统软件与应用软件的界限常常不是十分明显的。像文字处理程序,数据库管理系统,有的说是系统软件,有的说是应用软件。但操作系统,编译程序是典型的系统软件,而用户自己开发的 C 语言源程序是典型的应用软件。一般地说,系统软件靠近硬件而应用软件靠近用户。

1.1.2 计算机的存储设备

【例 11】SRAM 存储器是_____。(1995 年)

- A) 静态随机存储器 B) 静态只读存储器

C) 动态随机存储器 D) 动态只读存储器

答案: A。

SRAM 是静态随机存储器, 内存存储器分为 RAM (随机存储器) 和 ROM (只读存储器) 两类。而 RAM 又分为静态随机存储器 (SRAM) 和动态随机存储器 (DRAM) 两种。DRAM 一般作为计算机的主存 (内存), 而 SRAM 一般作为高速缓冲存储器 (称为 CACHE)。

【例 12】在计算机工作时, 内存存储器用来存储_____。(1997 年)

答案: 运算所需的程序和数据。

现在的计算机都以冯·诺依曼提出的“存储程序”思想为设计的主要依据, 不仅数据, 而且程序本身也要存储在计算机中。

【例 13】计算机中存储数据的最小单位是_____。(1996 年)

存储容量的基本单位是_____。(1997 年)

在微机中, 用来表示信息的最小单位是_____。(1996 年)

A) 位 B) 字节 C) 字 D) ASCII 码 E) KB F) 双字节

答案: A, B, A。

计算机中存储数据的最小单位是“位”。存储容量的基本单位是字节 (BYTE)。在微机中用来表示信息的最小单位是“位”。1 字节 (BYTE) = 8 位 (bit)。字 (WORD) 由一个或几个字节组成, 它可随机型不同而不同, 它的长度称为字长, 是计算机的运算部件能同时处理的二进制数据的位数, 它决定了计算机处理精度和处理能力。

【例 14】下列四种磁盘可以在 1.44MB 3.5 英寸软盘驱动器中使用的是_____。(1997 年)

A) 1.44MB 5.25 英寸 B) 1.2MB 5.25 英寸

C) 720KB 3.5 英寸 D) 360KB 5.25 英寸

答案: C。

微机上的磁盘/磁盘驱动器分为 5.25 英寸和 3.5 英寸两种, 显然软盘在尺寸不同的驱动器上是无法使用的。软盘和驱动器又有高密度和低密度之分, 高密度驱动器可对同尺寸的低密度软盘进行读写, 而低密度的驱动器不能对高密度盘进行读写 (除非高密度盘按低密度容量来格式化)。5.25 英寸高密盘容量为 1.2MB, 低密盘容量为 360KB, 3.5 英寸高密盘容量为 1.44MB, 低密盘容量为 720KB。在高密度驱动器上格式化低密度盘可在 FORMAT 命令中加开关 “/4” (将 5.25 英寸高密度盘按 360KB 格式化) 或 “/F: SIZE” (对 3 英寸、5 英寸盘均可用, SIZE 可为 360、720、1.2、1.44 这些数值)。

1.1.3 计算机的输入输出设备

【例 15】一台微型计算机必须具备的输入设备是_____。(1998 年)

A) 鼠标器 B) 扫描仪 C) 键盘 D) 数字化仪

答案: C。

键盘是微型计算机必备的输入设备; 鼠标器是一种常用的输入设备, 可以方便、准确地移动光标进行定位; 扫描仪和数字化仪属于专用的输入设备, 用于图形的输入和把模拟信号转换为数字信号。

【例 16】在微型计算机中,既可用于输入又可用于输出的常用设备是_____。(1998 年)

答案:磁盘存储器。

在微机的组成中,将磁盘存储器归入外存储器。由于可以把存储在磁盘上的数据读到计算机中,也可以把计算机中的数据写到磁盘上,因此,磁盘存储器可以看成是输入设备和输出设备。注意严格的说法是“磁盘存储器”,不应简单地说是“磁盘”,因为磁盘驱动器、磁盘和磁盘控制器适配卡三者构成磁盘存储器,完成存取或输入/输出工作。磁盘是存储介质,磁盘驱动器是读/写装置。

【例 17】微型计算机可以配置不同的显示系统,在 CGA, EGA 和 VGA 标准中,显示性能最好的一种是_____。(1996 年)

答案:VGA。

显示器的标准,由 CGA, EGA 发展到今天最常用的 VGA。VGA 标准中显示器颜色可达 256 色,分辨率在 640×480 以上。更新的标准还有 SVGA 和 TVGA。

【例 18】下列描述正确的是:_____。(1996 年)

- A) 激光打印机是击打式打印机 B) 软磁盘驱动器是存储器
- C) 计算机运算速度可用每秒钟执行指令的条数来表示
- D) 操作系统是一种应用软件

答案:C。

正确的描述是:计算机运算速度可用每秒钟执行指令的条数来表示。软盘驱动器和软盘一样,不能单独构成外存储器。软盘+软盘驱动器+适配器卡(控制卡)才组成完整的软磁盘存储器,软盘是存储介质,驱动器是读写装置。

1.1.4 计算机的数据

1. 数制转换及其运算

计算机中的所有信息均以二进制形式表示,但有时为了书写与阅读的方便,也使用八进制和十六进制表示,而我们日常所使用的是十进制数,这样就出现了四种数制。每种数制规定用多少种不同的符号来表示数称为该数制的基。十进制用 0~9 十个符号表示,基为 10。二进制用 0, 1 两个符号表示,基为 2。八进制用 0~7 八个符号表示,基为 8。十六进制用 0~9, A, B, C, D, E, F 十六个符号表示,基为 16。其对应关系由表 1-1 给出。

表 1-1 十进制数、二进制数、八进制数和十六进制数的对照

十进制数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
二进制数	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
八进制数	000	001	002	003	004	005	006	007	010	011	012	013	014	015	016	017
十六进制数	0000	0001	0002	0003	0004	0005	0006	0007	0008	0009	000A	000B	000C	000D	000E	000F

要注意一个数虽然可以用四种数制来表示,但它们只是表示形式不同,它们的内涵是相同的(即表示同一个数)。四种数制的表示方法有二种。

一种方法是用该数制的表示形式外加括号及一个下标来表示是何种数制。十进制、二进制、八进制、十六进制的下标分别为 10, 2, 8, 16。如十进制数 47 可表示为:

$$(47)_{10} = (101111)_2 = (57)_8 = (2F)_{16}$$

另一种方法是用该数制的表示形式后面加一个字母来确定是何种数制。一般规定 D 表示十进制数, O 表示八进制数, B 表示二进制数, H 表示十六进制数。那么, 上面的十进制数 47 又可表示为:

$$47D = 101111B = 57O = 2FH$$

十进制数转换成其它进制数的方法, 可用除以基数取余法, 直至商为 0, 然后将其余数按倒序排列即可。例: 47 连续除以 8 二次, 其余数依次分别为 7, 5, 所以, 47 的八进制表示为 $(57)_8$ 。非十进制数转化为十进制数的方法可采用按权展开法, 权是表示该位上的值。

例如, 352 中的 3、5、2 并不是简单的整数 3、整数 5 和整数 2, 而应按我们常说的 3 在百位, 表示 300, 5 在十位表示 50, 2 在个位表示 2。那么 100 就是 3 所在位置的权, 等于 10^2 。同样, 5 在十位, 其权为 10^1 , 2 在个位, 其权为 10^0 , 这样, 该数就等于各位上的数乘以该位的权相加之和, 即

$$352 = 3 \times 10^2 + 5 \times 10^1 + 2 \times 10^0。$$

同样其它数制所表示的数每位也都有其权, 如: 101111B 共有六位, 从左至右的权分别为: 2^5 、 2^4 、 2^3 、 2^2 、 2^1 、 2^0 。所以该数按权展开即为:

$$\begin{aligned} 101111B &= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\ &= (32 + 0 + 8 + 4 + 2 + 1) D \\ &= 47D \quad (\text{化为十进制数}) \end{aligned}$$

同理:

$$57O = 5 \times 8^1 + 7 \times 8^0 = 40 + 7 = 47D$$

$$2FH = 2 \times 16^1 + F \times 16^0 = 32 + 15 = 47D$$

在一级笔试中, 常出现有关进制转换的内容。

【例 19】二进制数 11000000 对应的十进制数是_____。(1997 年)

- A) 384 B) 192 C) 96 D) 320

答案: B。

因为

$$11000000B = 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 = 128 + 64 = 192D$$

【例 20】下列一组数据中最大数是_____。(1995 年)

- A) $(227)_8$ B) $(1FF)_{16}$
C) $(1010001)_2$ D) $(789)_{10}$

答案: D。

统一数制后才能比较大小, 先将各数化为十进制数:

$$(227)_8 = 2 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 7 \times 8^0 = 128 + 16 + 7 = (151)_{10}$$

$$(1FF)_{16} = 1 \times 16^2 + F \times 16^1 + F \times 16^0 = 256 + 240 + 15 = (511)_{10}$$

$$(1010001)_2 = 1 \times 2^6 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^0 = (64 + 16 + 1)_{10} = (81)_{10}$$

所以 $(789)_{10}$ 为最大。

【例 21】执行下列二进制算术加运算: $01010100 + 10010011$, 其运算结果是:_____。(1998 年)

- A) 11100111 B) 11000111 C) 00010000 D) 11101011

答案：A。

二进制的运算有两种，即二进制加法和二进制乘法。二进制加法的法则是：

$$0 + 0 = 0, 0 + 1 = 1 + 0 = 1, 1 + 1 = 10$$

在进行多位二进制数相加时，可用竖式将低位对齐，从低位向高位，按位相加。二进制数的乘法法则是：

$$0 * 0 = 1 * 0 = 0 * 1 = 0, 1 * 1 = 1$$

对于多位二进制数的乘法，同样象做一般十进制乘法那样利用竖式进行相乘和相加。

【例 22】二进制数运算 $1110 * 1101$ 的结果_____。(1995 年)

- A) 10110110 B) 00110110 C) 011111110 D) 10011010

答案：A。

在计算机中为了方便运算以及保证运算精度等要求，对数的表示还采用定点及浮点表示两种。定点表示数是固定小数点的位置（或将小数点放在最后，或将小数点放在首部）。浮点表示方法表示数是将数用两部分即阶码和尾数组成（相当于数的科学记数法表示，如： $256 = 2.56 \times 10^2$ ，其中 2.56 为尾数， 10^2 中的 2 为阶码），而且阶码和尾数都是由二进制数组成的。

【例 23】执行下列逻辑加运算（即逻辑或运算）： $01010100 \vee 10010011$ 其运算结果是_____。(1998 年)

- A) 00010000 B) 11010111 C) 11100111 D) 11000111

答案：B。

在计算机的运算器中除了进行数的运算之外，大量的还进行逻辑运算。逻辑运算的对象仅有两个量即“真”和“假”。一般将这两个量数字化，即：“真”用 1 表示，“假”用 0 表示。逻辑运算一般有三种运算即：逻辑或运算（也称为逻辑加运算，用“ $\vee$ ”表示）、逻辑与运算（也称为逻辑乘运算，用“ $\wedge$ ”表示）以及逻辑非运算（也称为逻辑反运算，它是单目运算，即只对一个运算对象进行操作，用“ $\neg$ ”表示）。由于逻辑量用“0”与“1”来表示，所以要注意逻辑运算与数的二进制运算的区别。逻辑加运算的法则是：

$$0 \vee 0 = 0, 1 \vee 0 = 0 \vee 1 = 1 \vee 1 = 1$$

运算法则中的 $1 \vee 1 = 1$ 与二进制加法运算中的法则 $1 + 1 = 10$ 的根本区别是前者无进位。只要弄清这点，运算起来是较为简单的。多位逻辑量进行或运算，只须按位对齐，按运算法则进行运算即可。

在计算机中，还需要表示字符。我们所接触的字符，用选择的一组“0”“1”所组成的序列表示，这就是编码问题。通常所用的字符编码为 ASCII 码（美国标准信息交换代码），对英文字母、数字字符以及其他字符共 128 个字符规定了它们所对应的代码。ASCII 码采用七位二进制代码形式，即七位二进制数序列表示一个字符。由于八位二进制位为一个字节，故用一个字节表示一个字符，并在每个字符的七位二进制代码前面加一位（即最左边的一位）“0”构成八位二进制数序列。为了便于记忆，我们把这 128 个字符编码对应的十进制数值也作为该字符的 ASCII 码表示，如数字 0 的 ASCII 码序号值是 48，大写英文字母“A”的 ASCII 码值是 65，小写英文字母“a”的 ASCII 码值是 97。只要记住这三个字符的编码，对常见的数字及英文字母的编码就可以按其次序推算出来，如数字 5 的 ASCII 码为 53，字符“D”的 ASCII 编码为 68，等等。若已知一个字符的 ASCII 编码十进制值，可以

通过上面的数制转换，得到相应的二进制 ASCII 码值和十六进制的 ASCII 码值。

【例 24】已知小写英文字母“m”的十六进制 ASCII 码值是 6D，则小写字母“c”的十六进制 ASCII 码值是_____。(1998 年)

- A) 98 B) 62 C) 99 D) 63

答案：D。

由于字母 m 与 c 相差 10 位，若对十六进制不熟悉，可将 6D 转化为十进制来进行处理：

$$(6D)_{16} = 6 \times 16 + 13 = 96 + 13 = (109)_{10}$$

$$(109)_{10} - (10)_{10} = (99)_{10}$$

$$(99)_{10} = 6 \times 16 + 3 = (63)_{16}$$

2. 计算机语言

计算机的任何操作都由其指令来发布与执行，一台计算机的全部指令构成该计算机系统的指令集。一般来说，计算机的一条指令由二进制码的序列组成。它包括两部分内容：一部分指出该指令执行什么操作，称为操作码；另一部分指出操作数（或操作数的地址），称为地址码。不同类型的计算机系统其指令集是不同的，有的有几十条指令，有的有上百条指令，种类也是有千差万别的，但是指令的基本形式是由这两部分构成。

利用计算机系统的指令或计算机能识别的某种语言，用以指定计算机完成特定操作的命令序列被称为程序。用于描述程序的语言被称为程序设计语言。程序设计语言在计算机诞生的初级阶段，直接使用由二进制代码表示的且能被计算机直接和执行的指令系统。由于此种语言能被计算机直接执行故也称它为机器语言。机器语言的优点是执行速度快，但因为由二进制形式表示，所以用它编写的程序难读、难改、难调试。随着计算机的逐步普及，人们又发明了汇编语言。汇编语言是用符号（英文单词）和简单数值按一定规则描述操作的指令集合，它虽然比机器语言指令容易读和记，但用汇编语言编写的程序不能被计算机执行，而必须使用一个翻译程序，将其翻译成为计算机能够执行的形式，这个翻译程序被称为汇编程序。后来又发明了高级语言，它是类似于自然语言（英文）和数学公式的程序设计语言，适合于人们表达各种算法，而且不依赖于计算机的指令系统。当然用此种语言编写的源程序也必须有一个翻译程序来将其翻译成计算机能执行的机器指令。高级语言的翻译程序有两种：编译程序和解释程序。七十年代，又出现了甚高级语言，如 FOXBASE 等。用此类语言编写的程序效率高，功能更强。今后，程序设计语言朝着智能化语言方向发展。

【例 25】发现计算机病毒后，比较彻底的清除方式是_____。(1994 年)

- A) 用查毒软件处理 B) 删除磁盘文件
C) 用杀毒软件处理 D) 格式化磁盘

答案：D。

计算机病毒是人特意编制的小程序，它或干涉系统的运行或破坏文件和数据，或导致系统瘫痪。它具有传染性，潜伏性，隐蔽性，激发性和破坏性。一般将病毒分为源码型，入侵型，操作系统型和外壳型四类。反病毒软件可以检测出多种已知的病毒，杀灭一些病毒，但反病毒软件不是万能的，它不能杀灭所有病毒，对于不断产生的新病毒，反病毒软件在升级以前对它们无能为力。常用的反病毒软件有 KILL, KV300, SCAN 等，用户防毒的主要方法是不使用来历不明的（或未经查毒杀毒）的软盘。对有重要数据的软盘进行写保护

和备份。

1.2 操作系统 (DOS) 部分

DOS 是微机上使用的磁盘操作系统。DOS 有 MS-DOS 和 PC-DOS 之分, 它们的功能基本相同。DOS 紧靠硬件和系统软件, 它对微机进行文件管理、设备管理和存储管理, DOS 也负责接收、分析和执行 DOS 命令, 运行 DOS 应用程序。DOS 命令分为内部命令和外部命令两类。掌握常用的 DOS 命令的格式、功能和用法, 是对应试者的基本要求。

常用的 DOS 内部命令有 DIR, TYPE, COPY, DEL (ERASE), REN (RENAME), DATE, TIME, CLS, MD (MKDIR), CD (CHDIR), RD (RMDIR), VER, PATH, VOL, PROMPT 和 VERIFY 等。

常用的 DOS 外部命令有 FORMAT, ATTRIB, DISKCOPY, DISKCOMP, XCOPY, CHKDSK, BACKUP, RESTORE, LABEL, MEM, COMP, TREE, FDISK, PRINT 和 SYS 等。

【例 1】下列哪一组 DOS 命令执行的效果是等价的? (1998 年)

- A) TYPE *.FOR 与 COPY *.FOR CON
- B) XCOPY A: *. * B: /S 与 DISKCOPY A: B:
- C) COPY FILE1.TXT+FILE2.TXT 与 COPY FILE2.TXT+FILE1.TXT
- D) COPY A: *. * B: 与 XCOPY A: *. * B:

答案: D。

A 中的 TYPE 命令不允许文件名中使用通配符。B 中的 DISKCOPY 命令是逐磁道的全盘拷贝, 而 XCOPY A: *. * B: /S 只是将 A 盘上所有的文件、各级子目录及子目录中的文件拷贝到 B 盘。C 中两个文件的拼接命令生成的目标文件不一样。

【例 2】下面一组关于 DOS 系统配置文件的叙述, 其中正确的一条是_____。(1998 年)

- A) 系统配置文件名为 CONFIG.SYS, DOS 启动时将自动执行其中的命令
- B) 系统配置文件名为 CONFIG.EXE, 系统启动后用户可键入文件名来配置系统
- C) 系统配置文件名为 CONFIG.SYS, 它不能被 DOS 自动执行
- D) 系统配置文件名为 CONFIG.EXE, 它将在 DOS 启动时被自动执行

答案: A。

系统配置文件名为 CONFIG.SYS, DOS 启动时它将被自动执行。它必须放在启动盘的根目录下, 不能通过键入其文件名的方法再次执行它。与 CONFIG.SYS 类似的一个文件是 AUTOEXEC.BAT (自动批处理文件), 它也在 DOS 启动时被自动执行, 它也必须放在启动盘的根目录下, 但启动 DOS 以后, 随时可通过键入文件名使 AUTOEXEC.BAT 再次被执行。

【例 3】用户在 DOS 3.30 版本下开发的应用软件, 在 DOS 6.00 版本环境下_____。(1996 年)

- A) 不能运行 B) 能够运行
- C) 必须经过修改后才能运行 D) 必须重新开发

答案：B。

一般地说，高版本的 DOS 兼容低版本的 DOS，在此意义下，可以说在 DOS3.30 版本下开发的应用软件，在 DOS 6.00 版本环境下能够运行。

【例 4】在下列选项中，哪个不是 DOS 系统标准设备名？（1997 年）

- A) LPT1 B) COM C) CON D) NUL

答案：B。

DOS 系统包括下列标准设备名：AUX 第一个异步通信口，COM1 第一个异步通信口，COM2 第二个异步通信口，CLOCK 系统实时时钟，LPT1 第一个并行打印口，LPT2 第二个并行打印口，LPT3 第三个并行打印口，PRN 第一个并行打印口，NUL 不存在的设备（空设备）。输入时 CON 指向键盘；输出时 CON 指向屏幕。

【例 5】下列四个文件名中，合法的 DOS 文件名是_____。（1997 年）

- A) MY, PROG B) A/B/C C) TEXT#.ABC D) .TXT

答案：C。

DOS 文件名中允许出现的字符是：

- (1) 大小写字母，数字字符 0~9
- (2) \$ & @ # ! % () - _ , { } ~ ' (引号) (共 77 个)

DOS 文件名中不允许出现的字符是：

- (1) 小数点（只能用做扩展名的前导）
- (2) 其它字符（共 50 个），主要有：

控制字符 空格 | < > / \ + = ^ " ; ; , ? *
[]

【例 6】下面四个 DOS 命令中，不属于外部命令的是：_____。（1997 年）

- A) LABEL B) BACKUP C) CHKDSK D) PATH

答案：D。

DOS 命令分为内部命令和外部命令两种，内部命令驻留内存，用户在任何子目录中键入内部命令名都可以执行它们（内部命令名前不准加盘符及路径！）；外部命令以磁盘文件的形式保存在磁盘上，执行时要先将它们从磁盘读到内存，然后再执行。外部文件名前一般要加上盘符和路径。可用 PATH 命令设置外部命令的搜索路径。

【例 7】设当前驱动器为 C，当前目录为 \USER1，下列哪组命令可以在 USER1 子目录下建立一个 USER11 子目录？（1997 年）

- | | |
|-----------|--------------|
| A) CD\ | B) CD |
| MD USER11 | MD\USER11 |
| C) CD | D) MD\USER11 |
| MD USER11 | CD |

答案：C。

CD 是改变当前目录的内部命令，CD（回车）将显示当前目录，而 CD\（回车）将回到根目录。“\”出现在路径左侧表示根目录，出现在其它地方做父目录与子目录、子目录与文件名的分隔，因而 MD\USER11 是在根目录下建立子目录 USER11，而 MD USER11 是在当前目录下建立子目录 USER11。另外，应该记清 MD 是 MKDIR 的简写，CD，RD 分

别是 CHDIR, RMDIR 的简写。RD 用于删除一个子目录, 条件是:

- (1) 该子目录中无文件和下级子目录。
- (2) 该目录不是当前目录, 不是根目录。

【例 8】在 DOS 状态下, 要显示指定驱动器中磁盘的卷标应使用的 DOS 命令是_____。(1997 年)

答案: VOL。

VOL 命令只显示指定驱动器的卷标, 命令 LABEL 用于设置或删除卷标, 而命令 VER 显示的是 DOS 版本号。

【例 9】在 DOS 系统中, 能将样本行中所有字符拷贝到命令行上的编辑键是_____。(1996 年)

- A) F1 B) F2 C) F3 D) F4

答案: C。

常用 DOS 编辑键有 Esc, Del, Ins, F1 (或→), F2, F3, F4, F5。其中 F1 一次从样本行中拷贝一个字符到屏幕上, F3 拷贝样本行中剩余的所有字符到屏幕上。

【例 10】在下列关于 PATH 命令的 4 条叙述中, 正确的一条叙述是_____。(1995 年)

- A) PATH 命令中不带任何参数则清除当前查找路径
B) PATH 命令只带一个分号时, 则显示当前路径
C) PATH 是外部命令
D) PATH 命令指定 DOS 命令要访问的文件所在的路径

答案: D。

PATH 命令是内部命令, PATH 命令不带任何参数时将显示当前设置的查找路径, PATH 命令后只带一个分号时, 则清除当前设置的查找路径。对本题用排它法, 可见 D 是正确的。实际上 D 的叙述并不十分准确。PATH 设置的查找路径只对扩展名为 .COM, .EXE 和 .BAT 的文件有效。

关于 DOS 的题目每年都出现的有关内容简述如下:

(1) DOS 是单用户单任务的操作系统, 而 OS/2, WINDOWS 95 是单用户多任务操作系统, UNIX 是多用户多任务操作系统。

(2) DOS 是用户和计算机的接口, 一般用户是通过 DOS 命令处理程序 COMMAND.COM 与 DOS 打交道。

(3) DOS 有 PC-DOS 和 MS-DOS 两种称呼, PC-DOS 是 IBM 公司的版本, MS-DOS 是 MICROSOFT 公司的版本, 两者功能是相同的。作为 PC-DOS, 其自身模块的三个文件称为 IBMDOS.COM, IBMBIO.COM 和 COMMAND.COM; 而 MS-DOS 对应的 3 个文件则称为 MSDOS.SYS, IO.SYS 和 COMMAND.COM。以 PC-DOS 为例, IBMDOS.COM 负责磁盘目录及文件的管理并提供系统功能调用, IBMBIO.COM 负责基本输入输出, COMMAND.COM 是 DOS 的外壳, 负责对用户输入的 DOS 命令进行解释执行。

完整的 DOS 由下列三个部分组成:

(1) 引导块 (格式化后的磁盘上都有);

(2) DOS 自身模块 (由 COMMAND.COM, IBMDOS.COM, IBMBIO.COM 三个文件