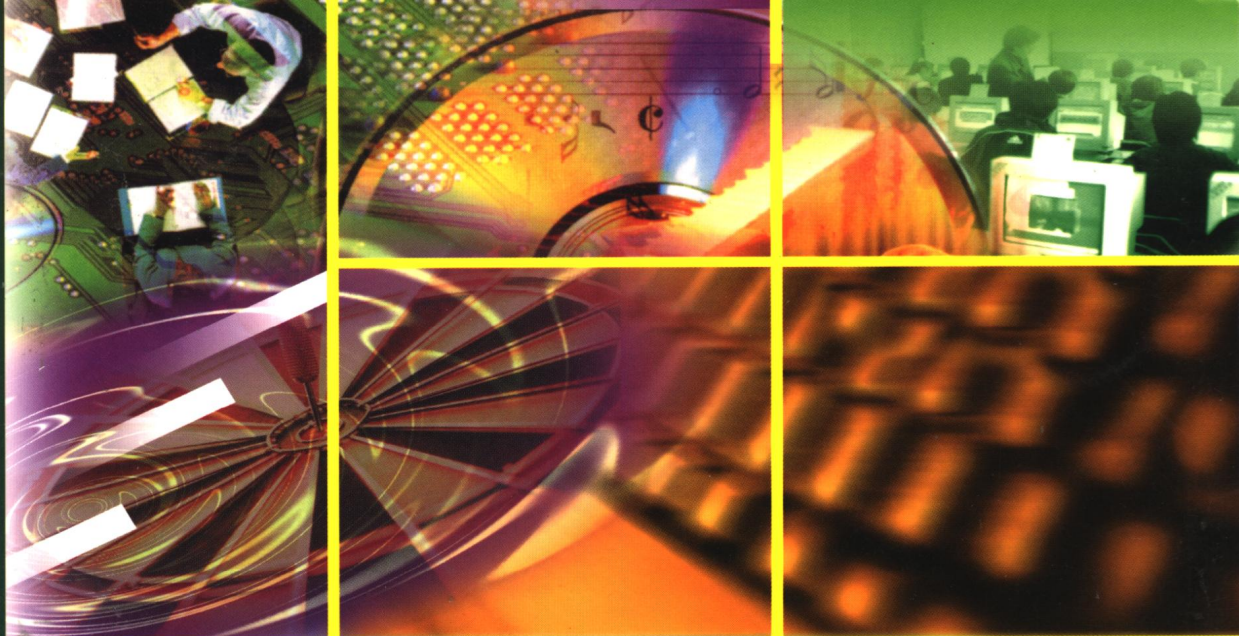


北京中等专业学校计算机教材



Visual Basic

基础教程

史宝慧 主编

武马群 主审

2BA-43

北京航空航天大学出版社

<http://www.buaapress.com.cn>

515

7P312BA-43
557

北京中等专业学校计算机教材

Visual Basic 基础教程

史宝慧 主编
武马群 主审

北京航空航天大学出版社

<http://www.buaapress.com.cn>

内容简介

Visual Basic 6.0 中文版是 Microsoft 公司最新推出的可视化开发工具。本教材主要介绍使用可视化编程语言 Visual Basic 进行可视化程序设计的基本方法。其内容涉及 Visual Basic 程序设计的基本概念,如对工程、窗体、控件、事件、方法和模块的介绍;工程管理器的使用方法;Visual Basic 基本程序结构、使用 Visual Basic 进行简单程序设计、数据库程序的开发和多媒体应用程序的开发方法等。

本书共分十一章,以实例的方式、以通俗简明的语言、由浅入深地讲解,如何使用 Visual Basic 开发工具开发 Windows 应用程序。

本书可作为中专、中等职业学校计算机教材,也适合于初、中级读者学习使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 基础教程/史宝慧主编. —北京:北京
航空航天大学出版社,2001.10
ISBN 7-81077-103-5

I. V... II. 史... III. BASIC 语言—程序设计—教
材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 066018 号

Visual Basic 基础教程

史宝慧 主编
武马群 主审
责任编辑 王小青
责任校对 戚爽

*

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市海淀区学院路 37 号(100083) 发行部电话:82317024 传真:82328026

<http://www.buaapress.com.cn>

E-mail: pressell@publica.bj.cninfo.net

北京宏文印刷厂印装 各地书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:16.25 字数:416 千字

2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷 印数:5000 册

ISBN 7-81077-103-5/TP·054 定价:23.00 元

出版说明

为贯彻教育部《关于全面推进素质教育深化中等职业教育教学改革的意见》的通知精神,推动北京地区中等职业教育计算机专业的教学改革工作,在北京市教委有关领导的支持下,北京市中专计算机教学研究会(以下简称研究会)经过长期认真的调查研究,制订了《北京市中专计算机及应用专业 2000 年教学计划》,供各中专学校及其它中职学校参考。推出此教学计划的目的一是为了促进“计算机及应用”这一“老”专业在培养目标、课程优化和教学手段、教学方法等方面的改革,以适应当前社会发展的要求;二是为新开设计算机类专业的学校提供一个制订教学计划的参考模型,以保证基本的教学质量。

教材与教参资料是准确实施教学计划、完成大纲规定教学内容的必要条件。为推动教学改革,研究会依据新的教学计划和大纲,选聘中专学校中水平较高、具有丰富教学经验的教师,编写了一套适合中专教学需要的计算机专业教材,由北京航空航天大学出版社出版。在这套教材的编写过程中,得到了北京航空航天大学麦中凡教授的热情指导,在此表示衷心的感谢。

这套教材共 6 本,计划在今明两年内出齐,它们是:《C 语言与数据结构》、《计算机网络原理与应用》、《多媒体技术与应用》、《计算机组装与维修》、《Visual Fox-Pro 6.0 基础教程》和《Visual Basic 基础教程》。全套教材均按照教学计划和大纲规定要求编写。

这套教材的编写指导思想是:在适合中专教学需要的基础上,努力反映计算机及应用领域中的新知识、新技术,注重对学生创新精神和实践能力的培养,同时引导教师实施教学手段和教学方法的改革。计算机科学发展迅速,教学内容更新很快,我们相信这套教材的出版,将在目前的中专及各类中职学校的计算机专业教学中发挥有益的作用。

北京市中专计算机教学研究会

2000 年 7 月

前 言

本教材是北京市中专计算机教学研究会计算机技术类系列教材之一。由北京无线电工业学校史宝慧担任主编,北京轻工业学校徐红勤和北京无线电工业学校乐新参编,北京计算机工业学校武马群校长担任主审。

Visual Basic 是一种可视化的编程语言,利用可视化技术进行编程,可使应用程序的开发简单、快捷;程序员不需要了解更多的关于面向对象的程序设计的细节,即可编写出界面友好、功能强大的应用程序。因此,Visual Basic 在国内外各个领域中的应用非常广泛。由于其容易学习、功能强、编程效率高,无论是专业人员还是非专业人员,都可以非常容易地掌握好 Visual Basic 的使用。

本教材对运用 Visual Basic 进行 Windows 应用程序的开发所要掌握的最基本、最重要的内容作了介绍,侧重技能,尽量使初学者快速入门。参考学时数为 64 时,主要介绍如何使用可视化编程工具 Visual Basic 编写 Windows 下事件驱动的应用程序。内容主要包括: Visual Basic 基础知识和集成开发环境、Visual Basic 编程基础、Visual Basic 创建事件驱动 Windows 应用程序的方法、菜单的设计、在 Visual Basic 中开发图形应用程序的方法、用 Visual Basic 进行数据库访问和网络编程的方法、使用 Visual Basic 进行多媒体程序设计的方法。为了帮助读者加深对教材中内容的理解,作者精心设计了大量的编程实例,且所有实例都进行了严格的上机调试和测试。同时,每一章都配有相应的习题和上机题,以帮助读者进一步掌握所学的知识。

本教材在编写过程中,得到了北京计算机工业学校武马群校长和安倩云老师、北京航空航天大学计算机系麦中凡教授等的精心指导和帮助,这里一并表示诚挚的感谢。

鉴于作者水平有限,书中难免有错误和不妥之处,恳请读者批评指正。

编 者
2001 年 7 月

目 录

第一章 Visual Basic 入门	1
1.1 概 述	1
1.1.1 Visual Basic 语言特点	1
1.1.2 Visual Basic 版本简介	2
1.1.3 Visual Basic 6.0 的新特点和新功能	2
1.2 Visual Basic 6.0 的安装	4
1.2.1 Visual Basic 6.0 对系统的要求	4
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装	4
1.2.3 添加或删除 Visual Basic 6.0 组件	6
1.2.4 Visual Basic 启动和退出	7
1.3 Visual Basic 的工作窗口	8
1.3.1 窗体设计器	8
1.3.2 菜单栏	8
1.3.3 工程资源管理器窗口	9
1.3.4 工具箱	9
1.3.5 窗体布局窗口	10
1.3.6 程序代码窗口	11
1.3.7 立即窗口	11
1.4 Visual Basic 的编程概念	11
1.4.1 Windows 程序的共同特点	11
1.4.2 几个概念(对象、属性、方法、事件驱动、事件过程)	12
1.5 一个简单编程实例(小动画)	14
1.5.1 Visual Basic 应用程序设计方法	14
1.5.2 创建一个小应用程序	15
1.6 使用 Visual Basic 6.0 的帮助系统	17
小 结	19
习 题	19
实 验	20
第二章 Visual Basic 集成开发系统	21
2.1 定制 Visual Basic 用户环境	21
2.1.1 使用工程文件	21
2.1.2 定制 Visual Basic 开发环境	22

2.2	设计用户界面	23
2.2.1	用户界面的分类及组成元素	23
2.2.2	用户界面的设计原则	24
2.3	控件的重要属性及设置方法	25
2.3.1	Name(名称)、Caption(标题)和 Text(文本)	25
2.3.2	对象大小和位置的属性	26
2.3.3	字体属性(Font)	26
2.3.4	颜色属性(Color)	27
2.3.5	Enabled 和 Visible 属性	29
2.3.6	其它重要属性	29
2.4	窗体和控件的重要方法	36
2.4.1	Cls 方法	36
2.4.2	Hide 和 Show 方法	37
2.4.3	Move 方法	39
2.4.4	Print 方法	39
2.4.5	Mouse 的相关事件	40
2.4.6	SetFouse 方法	41
小 结		42
习 题		42
实 验		42
第三章	窗体和控件的重要事件	43
3.1	窗 体	43
3.1.1	窗体的属性	43
3.1.2	窗体支持的方法	44
3.1.3	窗体可以响应的事件	44
3.2	鼠标相关事件	47
3.2.1	鼠标单击事件(Click)	47
3.2.2	鼠标按下(MouseDown)和释放(MouseUp)事件	48
3.2.3	鼠标双击事件(DblClick)	51
3.2.4	鼠标拖放事件(DragDrop)	52
3.2.5	鼠标移动事件(MouseMove)	54
3.3	键盘相关事件	56
3.3.1	键盘按键事件(KeyPress)	56
3.3.2	键盘按下(KeyDown)和放开(KeyUp)事件	57
3.4	其它常用事件	59
3.4.1	焦点事件(GotFocus 和 LostFocus)	59
3.4.2	设置焦点 SetFocus	60
3.4.3	TabIndex 属性	60

小 结	61
习 题	61
实 验	61
第四章 Visual Basic 常用控件	62
4.1 常用控件及特殊属性、特殊事件	62
4.1.1 命令按钮	62
4.1.2 文本框	63
4.1.3 标 签	65
4.1.4 单选按钮	66
4.1.5 复选框	67
4.1.6 图片框	68
4.1.7 图像框	69
4.1.8 框 架	70
4.1.9 列表框	71
4.1.10 组合框	72
4.1.11 滚动条	72
4.1.12 定时器	74
4.2 控件数组	75
4.2.1 什么是控件数组	75
4.2.2 控件数组的建立	75
4.2.3 控件数组的应用	77
4.3 关于控件操作的技巧	78
4.4 程序实例	79
小 结	82
实 验	82
第五章 Visual Basic 程序设计基础	83
5.1 程序的书写规则	83
5.2 数据类型、常量与变量、运算符与表达式	83
5.2.1 数据类型	83
5.2.2 常量与变量	86
5.2.3 运算符与表达式	91
5.2.4 数 组	92
5.3 Visual Basic 的基本程序结构	94
5.3.1 顺序结构	94
5.3.2 选择结构	94
5.3.3 循环结构	96
5.4 过 程	98

5.4.1	通用过程的定义方式	98
5.4.2	通用过程的调用	99
5.4.3	向过程传递参数	99
5.5	函 数	101
5.5.1	自定义函数	101
5.5.2	标准函数	102
5.6	文件的应用	104
5.6.1	顺序文件的访问	105
5.6.2	随机文件的访问	108
5.6.3	二进制文件的访问	111
5.6.4	其它有关文件的函数	112
5.7	使用对象	114
5.7.1	对象和类	114
5.7.2	对象的使用方法	114
5.7.3	对象浏览器	116
5.8	对话框	117
5.8.1	显示信息——输出对话框(MsgBox)	117
5.8.2	输入数据——输入对话框(InputBox)	120
5.9	文件系统控件	121
5.9.1	驱动器列表框(DriveListBox)	122
5.9.2	目录列表框(DirListBox)	122
5.9.3	文件列表框(FileListBox)	123
5.9.4	协同文件系统控件工作	124
5.10	设计实例	126
小 结		129
实 验		129
第六章	菜单与工具栏设计	130
6.1	菜单设计	130
6.1.1	菜单编辑器	130
6.1.2	快捷菜单	133
6.2	工具栏设计	134
6.2.1	利用图片框控件制作工具栏	135
6.2.2	使用工具栏控件	136
6.3	状态栏设计	141
6.4	应用举例	143
小 结		148
实 验		148

第七章 多窗口与多文档界面设计	149
7.1 MDI 应用程序	149
7.1.1 SDI 与 MDI 窗体的区别	149
7.1.2 创建 MDI 应用程序	150
7.1.3 使用应用程序向导创建 MDI 应用程序	153
7.1.4 加载 MDI 窗体及其子窗体	156
7.1.5 MDI 应用程序的菜单	157
7.2 启动窗体和 Sub Main 过程	158
7.2.1 启动窗体	159
7.2.2 创建并设置 Sub Main 过程	159
7.2.3 展示屏幕	160
7.3 MDI 窗体设计实例	163
小 结	166
实 验	167
第八章 Visual Basic 的图形处理	168
8.1 坐标系统	168
8.1.1 Visual Basic 对坐标的定义	168
8.1.2 坐标单位	168
8.1.3 定制坐标系统	169
8.1.4 绝对坐标和相对坐标	170
8.2 颜色设置	170
8.2.1 RGB 函数	170
8.2.2 QBColor 函数	172
8.2.3 色彩常量	172
8.2.4 直接使用颜色的十六进制数	172
8.3 绘图方法	173
8.3.1 Cls——清除绘图区	173
8.3.2 Pset——画点	173
8.3.3 Line——画线(框)	173
8.3.4 Circle——画(椭)圆(弧)	175
8.3.5 Point——读取任意点的颜色值	176
8.3.6 PaintPicture 方法	176
8.4 绘图控件	177
8.4.1 直线控件	177
8.4.2 形状控件	178
8.4.3 图形方法和线条、形状控件的比较	179
8.5 AutoRedraw 属性与持久图形	179

8.5.1	持久图形	179
8.5.2	AutoRedraw 属性	179
8.5.3	Paint 事件	179
8.5.4	图片框中的持久图形	179
8.6	图形的层次	180
8.7	控件的移动	181
8.7.1	改变 Left 和 Top 属性来移动控件	181
8.7.2	用 Move 方法移动控件	181
小 结		182
实 验		182
第九章	ActiveX 控件	183
9.1	在工程中加载 ActiveX 控件	183
9.2	VB 中的 ActiveX 控件	184
9.2.1	Animation 控件	184
9.2.2	Multimedia MCI 控件	185
9.3	创建 ActiveX 控件	186
9.3.1	创建 ActiveX 控件方法	186
9.3.2	测试 ActiveX 控件	196
9.3.3	设计 ActiveX 控件的属性页	196
小 结		199
实 验		199
第十章	利用系统资源	201
10.1	系统资源对象	201
10.1.1	剪贴板对象(ClipBoard Object)	201
10.1.2	应用程序对象(APP Object)	203
10.1.3	屏幕对象(Screen Object)	205
10.1.4	打印机对象(Printer Object)	205
10.2	公用对话框	206
10.3	与其它应用程序通信	210
10.3.1	Shell 函数	210
10.3.2	动态数据交换(DDE)	210
10.3.3	对象的链接与嵌入(OLE)	214
10.4	使用 Windows API 函数	217
10.4.1	动态链接库(DLL)	217
10.4.2	声明 API	217
小 结		219
实 验		219

第十一章 数据库的管理	220
11.1 概 述	220
11.2 利用 VisData 建立数据库	221
11.2.1 启动可视化数据管理器 VisData	221
11.2.2 使用 VisData 建立数据库	222
11.2.3 建立查询	225
11.3 利用 Data 控件访问数据库	226
11.3.1 常用属性	227
11.3.2 常用方法	229
11.3.3 常用事件	231
11.3.4 数据感知控件	232
11.3.5 一个简单的例子	235
11.4 数据访问对象(DAO)	237
11.4.1 DAO 分层结构	237
11.4.2 新建数据库	238
11.4.3 记录的添加、修改和删除	240
11.4.4 查找与定位	242
11.5 使用数据窗体向导(Data Form Wizard)	243
小 结	244
实 验	244

参考文献

第一章 Visual Basic 入门

1.1 概 述

随着可视化编程技术的日益应用, Visual Basic 语言越来越受到广大用户的欢迎。它提供了开发 Windows 应用程序的最迅速、最简捷的方法, 不论是 Windows 应用程序的专业人员还是初学者, Visual Basic 都为他们提供了整套工具, 以方便开发应用程序。Visual Basic 是微软 (Microsoft) 公司推出的 Windows 环境下基于对象的可视化的程序设计语言, 可以用来开发 Windows 环境下的各种应用软件, 也可用来开发多媒体应用软件。经过多年的发展, 现在 Visual Basic 已经成为 Windows 环境下最主要的应用开发工具了。使用这种开发工具, 程序员不需要编写大量的代码去描述界面元素的外观和位置, 只要把预先建立的界面元素用鼠标拖放到屏幕上的适当位置即可设计出一个易于使用的 Windows 应用程序。

1.1.1 Visual Basic 语言特点

Visual Basic 是世界上使用最广泛的一种程序设计语言, 是在原有的 Basic 语言基础上发展起来的。Basic 语言是 1963 年由 John Kemeny 和 Thomas Kurtz 设计的。这种程序设计语言对于初学者确实是最容易学会的。它包含了数百条语句、函数及关键词, 其特点很明显: 每个语句前都有行号; 书写不缩进; Goto 和 Gosub 都以行号为控制转移的目的。但是, 它不符合后来发展起来的结构化程序设计的概念; 也是由于上述特点, 而被人们认为是不能适应于现实世界程序设计任务的编程语言。随着个人计算机发展和软件技术的进步, Basic 也从一个效率较低、非结构化的解释型语言发展成为一个效率较高、结构化的解释/编译型语言, 可用于开发范围广泛的应用程序的基于事件驱动的可视化程序设计语言。

Visual Basic 语言具有简单易学的特性, 它在原有 Basic 基础上增加了很多与 Windows 图形用户界面 GUI(Graphical User Interface) 的元素。Visual Basic 可视化的用户界面设计功能, 把程序设计人员从繁琐复杂的界面设计中解脱出来。可视化编程环境中的“所见即所得”功能, 使界面设计如搭积木一样方便。强大的多媒体功能可轻而易举地开发出 Windows 下的集图像、动画、声音于一体的多媒体应用程序, 新的网络功能提供了编写具有客户机/服务器和浏览器/服务器功能程序的能力。

传统的应用程序开发过程可以分为三个明显的步骤: 编码、编译和测试代码。但是, Visual Basic 与传统的编程语言不同, 它使用交互式方法开发应用程序, 使得三个步骤之间不再有明显的界限。在大多数编程语言里, 如果编写代码时发生了错误, 则在开始编译应用程序时该错误即被编译器捕获, 此时必须查找并改正该错误后再编译, 直到程序中没有错误, 否则程序无法执行。Visual Basic 在程序员输入代码时便进行解释, 即时捕获并突出显示大多数语法或拼写错误, 并同时可对部分代码进行编译。当运行程序时, 只需要极短的时间即可完成编译, 若编译器发现错误, 则将错误突出显示于代码中, 可以更快的更正错误而不需要从头开始

查找。代码通过这种方式运行的效果,可以在开发时进行测试,不必等到编译完成后,从而提高了程序效率。

1.1.2 Visual Basic 版本简介

微软公司自 1991 年推出 Visual Basic 1.0 以来,Visual Basic 的版本不断得到更新,功能不断得到增强,目前最新的版本为 Visual Basic 6.0。同时,为了满足不同的开发需要,Visual Basic 6.0 有三个不同功能的版本。

- 学习版:使编程人员可以轻松开发 Windows 95/98/2000 和 Window NT 4.0 的应用程序,版本包括所有的内部控件以及网格、选项卡和数据绑定控件。与学习版一起提供的文档光盘,包括 Learn VB Now 多媒体光盘,以及包含全部联机文档的 MSDN(Microsoft Developer Newwork)光盘。

- 专业版:为专业编程人员提供了一整套功能完备的开发工具,版本包括学习版的全部功能,以及附加的 ActiveX 控件功能、IIS(Internet Information Server)应用程序设计器、集成的可视化数据库工具(Visual Database Tools)和数据环境(DataEnvironment)设计器、ActiveX 数据对象 ADO(ActiveX Data Objects)、动态 HTML(DHTML)页面设计器(Dynamic HTML Page Designer)。与专业版一起提供的文档光盘,包括 Visual Studio Basic Professional Feature 手册,以及包含全部联机文档的 MSDN 光盘。

- 企业版:使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序,版本包括专业版的全部功能,加上 Back Office 工具(如:SQL Server,Microsoft Transcation Server,Intenet Information Server,Visual SourceSafe 和 SNA Server 等)。与企业版一起提供的文档光盘,包括 Visual Stdio Enterprise Feature 手册,以及全部的联机文档的 MSDN 光盘。

1.1.3 Visual Basic 6.0 的新特点和新功能

Visual Basic 6.0 代表了 Microsoft 可视化编程语言的一项重大发展,是一种完全的 32 位编程语言,同时也支持 16 位的编程。

Visual Basic 6.0 具有如下的新特点:

- 数据库访问特性,允许 Visual Basic 访问由 Microsoft SQL Server 和其它企业数据库在内的大部分数据库格式建立的数据库。

- 利用 ActiveX 技术,可在 Visual Basic 程序中使用其它应用程序提供的功能。

- 具有强大的 Internet 功能,在 Visual Basic 应用程序中很容易通过 Internet 访问文档和应用程序。

- 已完成的应用程序可以生成 Windows 的应用程序,方便用户自由发布。

Visual Basic 6.0 具有如下的新功能:

- 增强的数据访问能力

Visual Basic 6.0 提供了与已有系统的开放式互联性技术,包括 ActiveX Data Objects (ActiveX 数据对象,简称 ADO)、Microsoft SNA Server 4.0 和 COM/CISC 事务集成管理器(COM IT)。

Microsoft 还为各种不同的数据库提供了全新的 OLE、DB 和 ODBC 驱动程序,包括 Oracle 及运行于 IBM AS400 等大型机上 VSAM 和 DB/2 数据库驱动程序;通过第三方提供的

ODBC 和 OLE、DB 驱动程序,还可以与其它数据库系统进行连接。

- 新的语言特征

在 Visual Basic 6.0 中新的语言特征包括用户自定义类型可以作为参数或作为公共属性和方法的返回值;函数可以返回数组变量;动态数组可以赋值;文件系统对象可按名调用;创建增强的对象函数(CreateObject Function Enhancement);增加的 StrConv 函数等。

- 更强大的 Internet 应用程序开发功能

在 Visual Basic 6.0 中 Internet 应用程序的开发更加容易,功能更加强大。在应用程序内,可以通过 Internet 或 Intranet 访问文档和应用程序;也可以创建 Internet 服务器应用程序,包括 IIS 应用程序;支持动态 THML 技术(DHTML)的应用程序;具有 Web 应用程序分布功能等。

- 新增和加强的控件

新增的控件有:

ADO Data Control

CoolBar Control

Datagrid Control

DataListControl,DataCombo

DataRepeater Control;

DatetimePicker Control

Hierachical Flexgrid Control

ImageCombo Control

Month View Control

增加的控件:

ImageList Control

ListView Control

MsChart Control

ToolBar Control

控件增加的属性:

Control Focus

Dynamic Control

Load Picture

Validate Control Wethod

- 新增的部件功能

Visual Basic 6.0 提供了各种基于部件的可视化开发工具以及基于部件的 Web 开发能力。

Visual Basic 6.0 包括了新版本的 Microsoft 可视化开发工具,可以帮助开发人员创建基于部件(Component)的解决方案。这些工具可用于创建基于 Microsoft DNA 体系的应用系统,包括创建交叉平台的 Web 应用程序、Windows 的客户/服务器模式应用系统。Visual Basic 6.0 可用于快速创建基于 Windows 环境的客户/服务器模式应用系统、Web 应用系统和中等规模的应用系统。

Visual Basic 6.0 可以创建和重用 COM 部件,创建的部件可以被其它语言重用,而且也可以使用其它语言创建的部件。这使得从已有的各种第三方开发的部件建立 Web 应用程序成为可能,开发人员可以使任何高级语言,如 C++、Visual Basic、Java 来建立部件,并将其集成在 Visual Basic 应用程序中。

- 增强的、新的向导

增强的向导有: 安装程序向导、数据窗体向导、应用程序向导、类生成工具。

新的向导有: 数据对象生成向导、工具条向导。

1.2 Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 必须使用安装程序方可安装使用。在安装 Visual Basic 6.0 之前,必须确认用户的计算机能够满足最低安装要求。如果用户不明确如何安装,则先阅读 readme 文件。readme 文件列举了自 Visual Basic 文档出版发行以来的更改。可以在最初安装屏幕上选取“显示 readme 按钮”来读取该文件,也可以在安装盘的根目录下直接阅读该文件。

1.2.1 Visual Basic 6.0 对系统的要求

在使用 Visual Basic 6.0 集成开发环境开发应用程序之前,必须将其安装在用户的计算机上。使用安装程序安装 Visual Basic,安装程序将 Visual Basic 本身、联机帮助系统、应用程序示例,以及其它产品部件安装到用户的计算机硬盘上。安装 Visual Basic 之前,请检查计算机是否满足最低的软、硬件要求。作为 32 位应用程序开发工具,Visual Basic 对系统的软、硬件需求如下。

在一台 PC 机上运行 Visual Basic 的最低配置要求:

● 软 件

Windows 95/98、Windows 2000、Windows NT Server 4.0 或 Windows NT Workstation (推荐 Service Pack 3)等版本的操作系统。

Microsoft Internet Explorer 4.0 或更高版本。

● 硬 件

CPU: Pentium 90 或更高主频。

硬盘: 标准版时,典型安装为 48MB,完全安装为 80MB;

专业版时,典型安装为 48MB,完全安装为 80MB;

企业版时,典型安装为 128MB,完全安装为 147MB。

CD-ROM 光驱: 四倍速以上。

显示器: Microsoft Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的监视器。

内存: Windows 95 下 16MB 以上;Windows 2000 或 Windows NT 下 32MB 以上。

输入设备: 键盘、鼠标。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 的三个版本的安装方法相同,此处以 Visual Basic 6.0 企业版为例介绍 VB 的安装方法。

(1) 可使用 CD-ROM 的“自动播放”功能,或从资源管理器中执行安装盘上的 setup.exe 应用程序。加载安装程序后,显示“Visual Basic 6.0 中文企业版”安装向导对话框;单击“下一步”按钮,显示如图 1.1 所示的“最终用户许可协议”对话框。

(2) 选择“接受协议”单选项后,单击“下一步”按钮,进入“产品号 and 用户 ID”对话框;在相应的位置输入产品 ID 号、用户名和用户公司名称,单击“下一步”按钮,进入如图 1.2 所示的“Visual Basic 6.0 中文企业版”画面。

(3) 选择“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”,单击“下一步”按钮,进入“选择安装类型”

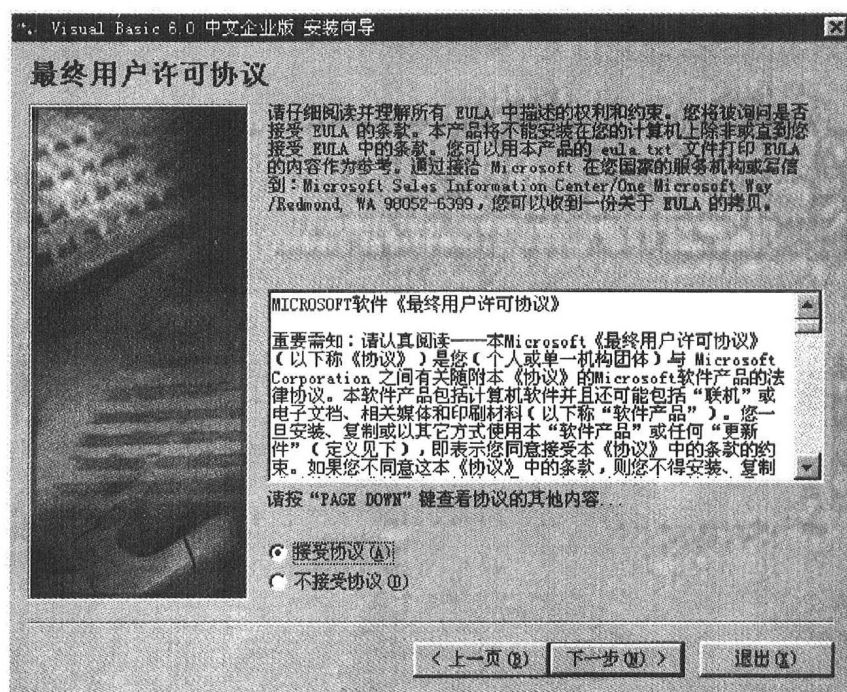


图 1.1 安装 Visual Basic 6.0

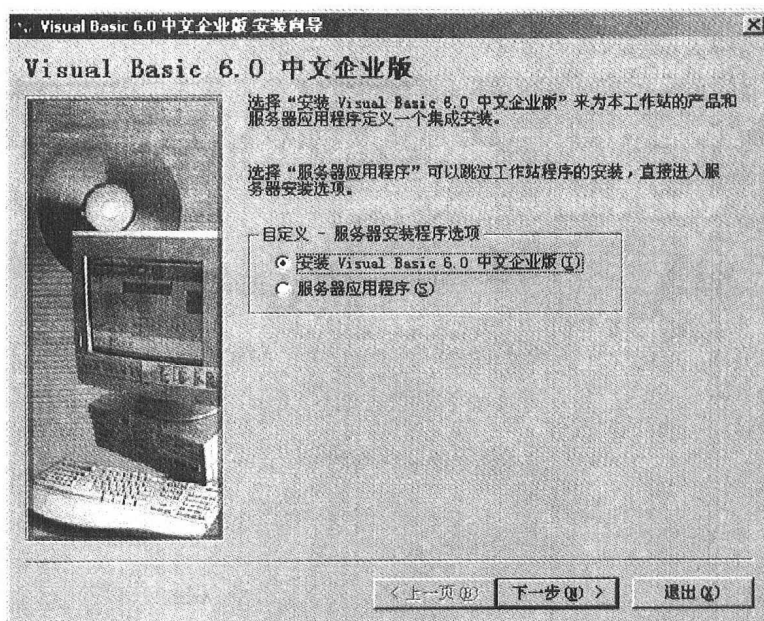


图 1.2 选择安装的版本

对话框,如图 1.3 所示。

(4) 根据用户需要选择典型安装或自定义安装,单击“继续”按钮,完成应用程序的安装。

安装成功后,安装程序会要求用户重新启动计算机,才能最后完成安装。计算机重新启动后,安装程序会自动打开“安装 MSDN”对话框,用户可根据向导插入 MSDN 的光盘完成