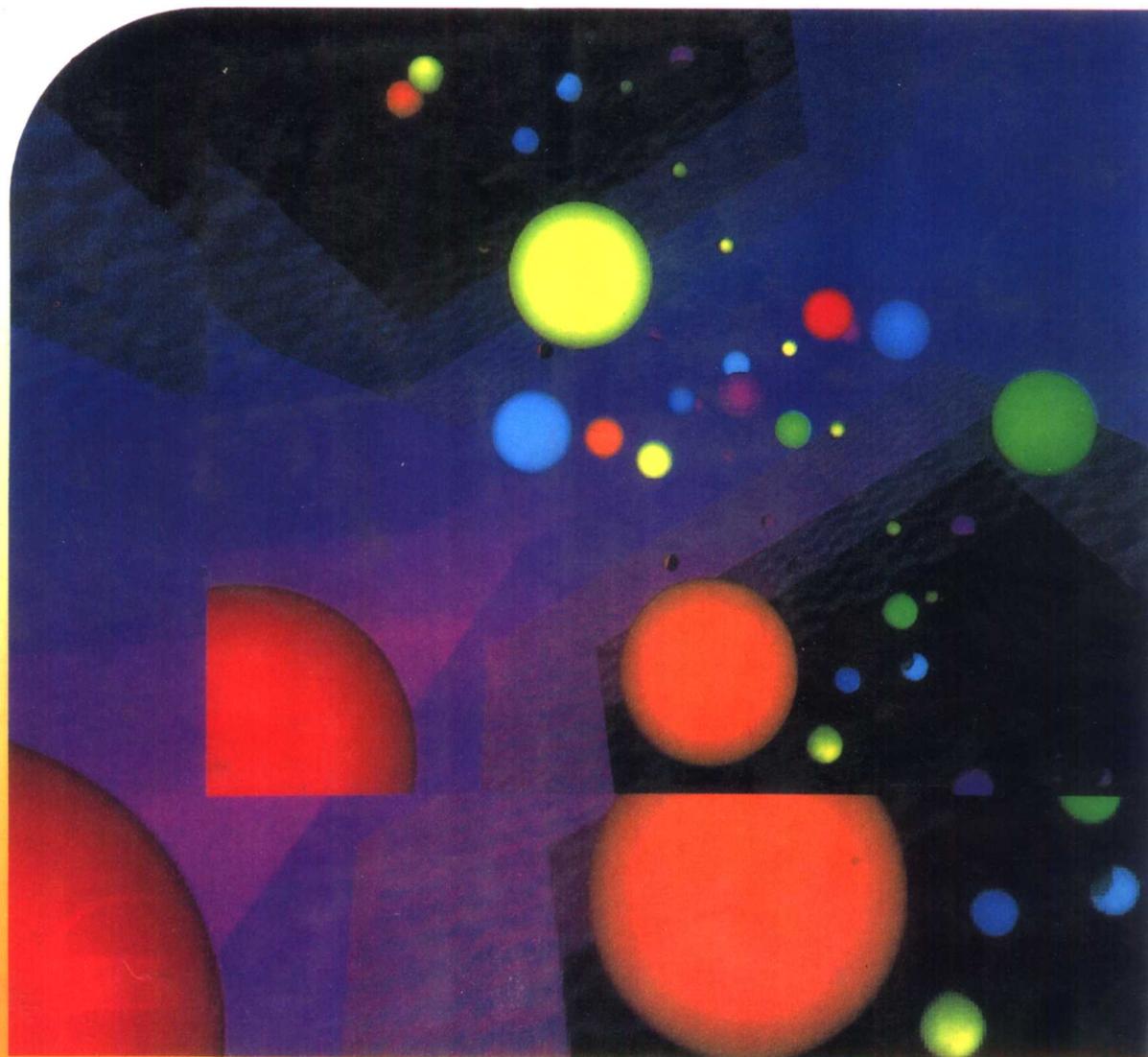


计算机
软件应用
系列

Windows进阶

——上机操作与使用1100例（下册）

● 徐力等 编著



科学出版社

计算机软件应用系列

Windows 进阶

——上机操作与使用1100例 (下册)

徐力等编著

科学出版社

1995

(京)新登字092号

内 容 简 介

本书分上、下两册，全部内容都是作者针对初学者学习 Windows 过程中可能遇到的问题而精心编撰的。本书内容丰富，由浅入深。上册侧重基本技能，下册侧重较高级的使用方法。

下册主要介绍 Windows 基础知识、程序管理器、控制面板、附件、Windows 工作组、优化 Windows、内存管理、INI 文件和 Windows 高级用法、网络与通信、终端仿真程序 (Terminal)、Windows 消息函数、Windows 应用程序及数据共享。附录给出了 Setup 维护 Windows 的方法、几个重要的配置程序、打印机转义函数，以及 Windows DDE 协议规定等。

本书适合于对 Windows 感兴趣的各行各业读者 (包括绝大部分计算机专业人员) 参考使用。

计算机软件应用系列

Windows 进阶

——上机操作与使用1100例 (下册)

徐 力 等 编 著

责任编辑 刘晓融

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街16号

邮政编码: 100717

北京市桦星电脑技术应用部激光照排

化学工业出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

1995年4月第 一 版 开本: 787×1092 1/16

1995年4月第一次印刷 印张: 23 1/4

印数: 1—5 000 字数: 547 000

ISBN 7-03-004353-7/TP·397

定价: 31.80 元

前 言

Windows 的魅力已经在全世界范围影响着亿万用户,Windows 对用户感观的刺激是史无前例的。随着 Windows 在全球销量的上升,Windows 的用户日益增加。但是,Windows 作为一个复杂的窗口系统,具有与 DOS 完全不同的特点,它的管理、使用和开发都由一些全新的概念所支配。因此,熟悉 DOS 的用户初次接触 Windows,除了被它的新奇、别致的用户界面深深吸引外,对它的管理、使用和开发往往束手无策。

作者在工作中接触过包括计算机专业人员在内的各种专业的科技工作者,他们大都对 Windows 非常感兴趣,且对 Windows 有一定的了解。但是,他们对 Windows 的绝大多数优秀功能并不了解,这实在枉费了 Windows 设计者的一番苦心。为此,我们着重研究了 Windows (特别是中文 Windows) 的各种功能,组织编写了这本 Windows 小百科全书性的实用书以飨读者。作者的目的是要为读者揭示 Windows 从初级到高级的各种功能,以便充分发挥 Windows 在日常工作中的作用。

本书分上、下两册,全部内容都是作者针对初学者学习 Windows 过程中可能遇到的问题精心编撰的。本书内容丰富,由浅入深,上册侧重基本技能,下册侧重较高级的使用方法,相信读者从中能得到满意的指导和答案。

本书的宗旨就是要使一个对 Windows 感兴趣的读者,籍助本书逐渐成为 Windows 问题的行家。本书也可作为专业人员的速查手册,其中许多问题对 Windows 用户来说非常实用,且具有一定的深度。

本书上册以先综述后提示问题并进行详细解答的形式,分别介绍了 Windows 的安装技术、启动方法、文件管理器和程序管理器及其使用技巧、各种附件(桌面办公用具)的使用方法、显示与打印问题、控制面板的使用方法、字体管理、Windows 工作组及多媒体方面的实用技术,以及对 Windows 调试信息的理解、Windows 的优化问题,并对有关应用程序开发的进一步内容进行了较深入的介绍。附录 A 给出了文件格式,附录 B 介绍了数据类型和结构,附录 C 给出了消息综述。

本书下册共十二章,分别介绍了 Windows 基础知识、程序管理器、控制面板、附件、Windows 工作组、优化 Windows、内存管理、INI 文件、网络与通信、终端仿真程序(Terminal)、Windows 消息函数、Windows 应用程序及数据共享。附录 A 给出了用 Setup 设置程序维护 Windows 的方法,附录 B 讨论了几个重要的配置程序,附录 C 提供了打印机转义函数,附录 D 介绍了 Windows DDE 协议规定。

由此可见,本书的上、下册内容自成体系,相互独立,各有侧重。总的来说,下册内容更深入一些,特别是第六章以后的内容,具有很高的参考和指导价值。

对 Windows 了解不多又想无师自通的读者,可以仔细地阅读上册,书中配有大量插图,

读者只需按照书中给出的操作步骤坐在计算机旁操作就能学习 Windows 的使用方法。

对 Windows 有一定了解的读者，可以根据目录对自己需要的内容进行选读。本书覆盖面较广，有兴趣的读者不妨根据自己的工作性质，阅读有关章节。有条件的读者可在计算机旁边操作边阅读，相信一定能提高工作效率，得到一份惊喜。

对 Windows 较熟悉的读者，可以把本书当作速查手册，遇到问题时从本书中寻找答案。特别是本书下册，其中的内容更适合 Windows 中级以上用户的需要。

对从事 Windows 开发的读者，上册的附录 A, B, C 分别给出了 Windows 消息综述、各种文件的格式信息、数据类型和数据结构的定义，这些都是开发人员经常要参考的内容。而下册的第十一章和第十二章以及附录 D 的内容是针对专业开发人员的，可以作为参考资料经常翻阅。

需要深入了解 Windows 功能的读者可参考下册的第一章到第五章；长期在 Windows 下使用许多应用程序（如 Word, FoxPro, Visual Basic, Excel 等）的用户经常会遇到类似内存不够、几个应用程序分时不合理、网络 Windows 不能启动等方面的问题，对此，即使专业人员恐怕也很难解释清楚，而所有这些问题都能从第六章到第九章以及附录 C 中得到答案。

总之，在很长一段时间内，本书无疑是各类读者学习 Windows 的好帮手。

本书下册由张荣军、朱志岩、刘海燕、李敏、刘崇福、李宗浩、谭强、魏宁、何大庆、钟露露、刘秀芳、李纪鸿、晓工、杨扬等合作编写，徐力对本书编写进行了全面指导，并对全书内容进行了认真审核。

目 录

前 言	i
第一章 Windows 基础	1
第二章 程序管理器 (Program Manager)	4
第三章 控制面板 (Control Panel)	7
第四章 附件 (Accessories)	15
第五章 Windows 工作组 (Windows for Workgroup)	64
第六章 优化 Windows	105
6.1 优化的涵义	105
6.2 系统资源	105
6.3 用户系统的配置	108
6.4 系统优化	111
第七章 内存管理	133
7.1 内存类型	133
7.2 Windows 内存管理	137
7.3 Intel 处理器与 Windows	143
7.4 Windows 多任务	144
7.5 控制内存	145
7.6 内存管理程序与 Windows	146
7.7 DOS 5 和 Windows	148
7.8 内存管理要点	150
7.9 其他提示	150
第八章 INI 文件和 Windows 高级用法	166
第九章 网络与通信	223
9.1 在网络上安装 Windows	223
9.2 网络故障排除	225
9.3 Windows 不能启动	225
9.4 无法使用网络资源	226
9.5 在网络上运行应用程序出现问题	227
9.6 网络打印出现问题	228
9.7 使用程序管理器时出现故障	232
9.8 文件管理器出现故障	233
9.9 在网络 Windows 下运行 DOS 应用程序出现故障	234
9.10 需要加入 Netware 实用程序	234

9.11	得到要求增长堆容量设置的信息	234
9.12	怎样优化网络性能	234
9.13	电子通信需要什么设备	235
9.14	通信问题解答	235
9.15	ASCII 码文件传输	237
9.16	传输二进制文件	238
9.17	使用在线服务的提示	239
9.18	本地传送	239
第十章	终端仿真程序 (Terminal)	241
10.1	简介	241
10.2	连接	241
10.3	指定功能键	246
10.4	连接远程计算机	248
10.5	传输文件	248
10.6	在终端仿真程序窗口中使用正文	253
10.7	打印	254
10.8	终结通信对话	255
10.9	故障诊断	255
第十一章	Windows 消息函数	258
11.1	消息函数	258
11.2	窗口创建函数	262
11.3	显示与移动函数	275
11.4	输入函数	276
11.5	硬件函数	277
11.6	涂色函数	277
第十二章	Windows 应用程序及数据共享	286
12.1	关于 Windows 应用程序的一般信息	286
12.2	不能在 Windows 3.1 中运行的 Windows 3.0 应用程序	287
12.3	安装 Windows 应用程序	288
12.4	用户所需的 Windows 应用程序	288
12.5	Windows 应用程序的启动	288
12.6	应用程序运行失败	289
12.7	运行应用程序所提示的错误信息	289
12.8	运行应用程序的其他问题	291
12.9	特定应用程序存在的问题	292
12.10	剪接板	293
12.11	在 Windows 应用程序中使用剪接板	294
12.12	在 DOS 应用程序中使用剪接板	295

12.13	剪接板技术	296
12.14	DDE 简介	296
12.15	使用 DDE 的问题解答	300
12.16	对象链接与嵌入 (OLE) 简介	301
12.17	使用 OLE 的问题解答	305
12.18	使用 OLE 和 DDE	306
12.19	Windows 特性	306
12.20	命令约定	307
12.21	Windows 调用约定	308
附录 A	用 Setup 维护 Windows	310
A.1	从 Windows 运行 Setup	310
A.2	从 MS-DOS 运行 Setup	313
附录 B	几个重要的配置程序	315
B.1	使用 HIMEM.SYS 命令行	315
B.2	使用 SMARTDrive 命令行	317
B.3	使用 RAMDrive 命令行	318
B.4	使用 EMM386.SYS 命令行	320
附录 C	打印机转义函数	324
附录 D	Windows DDE 协议规定	359
D.1	使用 DDE 消息集	359
D.2	DDE 会话的同步	360
D.3	使用原子	361
D.4	共享内存目标	361
D.5	使用剪接板格式	361
D.6	使用 System 主题	361
D.7	DDE 消息目录	362

第一章 Windows 基础

示例 536 操作的模式

Windows 3.1 运行于两种模式（也叫方式）之一，即标准方式和 386 增强方式。表 1.1 列出了每种操作方式所需的硬件。

表 1.1 标准方式和 386 增强方式所需硬件

模 式	硬 件 需 求
标准方式	286 或更高；1M 字节内存（640KB 常规内存和 384KB 扩展内存）
386 增强方式	386 或更高；2M 字节内存（640KB 常规内存和 1024KB 扩展内存）

尽管用户在标准方式中可运行无限多个 Windows 下的应用程序，但只能以全屏幕模式在窗口之外和以前景模式运行 DOS 下的应用程序。另一方面，使用 386 增强方式，用户可在多个窗口运行其各自的 DOS 下的应用程序，好像它们是 Windows 下的程序。缺省情况下，如果用户的计算机只有 286 处理器或内存少于 2M 字节，Windows 将以标准方式启动；否则，Windows 使用 386 增强方式。如果用户要强制 Windows 使用一种或另一种方式，可在启动 Windows 时的命令行中加上 /S（标准方式）或 /3（386 增强方式）开关。

示例 537 了解当前使用的是标准方式还是 386 增强方式

前面讨论了 Windows 386 增强方式和标准方式的区别。如果用户不知道当前使用的是哪一种方式，可执行如下步骤：

- (1) 从“程序管理器”（Program Manager）中，选择“帮助”（Help）菜单并选择“关于程序管理器”（About Program Manager）。
- (2) Windows 将显示关于程序管理器对话框，见图 1.1。
- (3) 在对话框底部，Windows 将显示一行信息说明当前方式是 386 增强方式还是标准方式。

示例 538 理解多任务

多任务是指在运行一个或多个程序的处理过程中，每个程序看起来像是在同时运行。因为用户计算机只有一个 CPU，PC 实际上每个时刻只能运行一个程序。因此，多任务给用户提供一种 n 个程序在同时运行的假象。要产生这种假象，Windows 必须在 n 个活动的程序之间快速交换 CPU 的控制权。给定每个程序一小段 CPU 处理时间，称为一个时间片。例如，用户在运行程序管理器、Windows Clock 和 Windows 字处理器（Write）时，Windows 将分给每个程序一个时间片。如果用户又要运行另一些程序，Windows 将再各分给它们一个时间片。运行程序越多，每个程序就变得越慢。当 n 个程序都活动时，CPU 并不总有足够的力量来巡回执行这些程序。如果用户正在标准方式下运行 Windows，Windows 只能对 Windows 下的程序执行多任务。如果用户运行一个 DOS 下的程序，那么，每当 DOS 程序活动时，Windows 应用程序就停止运行。但是，如果用户正在 386 增强方式下运行 Win-



图 1.1 关于程序管理器对话框

dows, Windows 可以对基于 Windows 和基于 DOS 的程序都执行多任务机制。

示例 539 Windows 命令行选项

用户在前面学习启动 Windows 时，已了解如何用 /S 和 /3 开关选择标准或 386 增强模式。实际上，Windows 支持多个命令行开关，如果用 /? 开关调用 WIN.COM，就可以了解这些开关的目的。

```
C: \ WIN /? <Enter>
```

Starts Windows

```
WIN [/3] [/S] [/B] [/D; [F] [S] [V] [X]]
```

- /3 Starts Windows in 386 enhanced mode.
- /S Starts Windows in standard mode.
- /B Creates a file, BOOTLOG.TXT, that records system message generated during system startup (boot).
- /D Used for trouble shooting when Windows does not start correctly.
 - : F Turns off 32-bit disk access.
Equivalent to SYSTEM.INI file setting: 32 Bit Disk Access=FALSE.
 - : S Specifies that Windows should not use ROM address space between F000,0000 and 1 MB for a break point.
Equivalent to SYSTEM.INI file setting: System ROM Break Point=FALSE.
 - : V Specifies that the ROM routine will handle interrupt to from the hard disk controller.
Equivalent to SYSTEM.INI file setting: Virtual HDIRQ=FALSE.
 - : X Excludes all of the adapter area from the range of memory that Windows scans to find unused space.
Equivalent to SYSTEM.INI file setting: EMMEclude=A000-FFFF.

示例 540 安装 SHARE 命令

使用 DOS 的 TYPE 命令，可用如下方式查看用户的 AUTOEXEC.BAT 文件：

```
C: \>TYPE\AUTOEXEC.BAT <Enter>
```

如果用户的 AUTOEXEC.BAT 文件未调用 SHARE 命令，请编辑该文件并加入下述

命令：

SHARE

SHARE 命令允许一个或多个应用程序同时访问一个文件的内存，假定这些应用程序在如何使用这个文件方面能协调一致。如果两个应用程序不能协调地使用一个文件，第二个应用程序就不能使用该文件。通过安装 SHARE 命令，就能降低同时访问文件时文件被破坏的可能性。如果用户执行了文件保护，Windows 将显示一个其中包含共享冲突信息的对话框，这说明 SHARE 命令已经介入了防止文件的可能错误。在当前正在使用某个文件的应用程序执行完后，用户就可重复自己的文件操作。如果用户使用的是 DOS 4，可以用 CONFIG.SYS 的 INSTALL 项调用 SHARE。如果用户使用的是 DOS 5 或更高版本，可以使用 LOADHIGH 命令将 SHARE 装入高端内存。

示例 541 理解 PIF 文件

Windows 允许用户运行两种程序：基于 Windows 和基于 DOS 的程序。一个基于 Windows 的程序是一个为在一个窗口中与其他活动程序一起运行而写的程序。而基于 DOS 的程序是为在 DOS 提示符下，且没有其他活动程序的情况下运行而写的程序。在 Windows 可以运行基于 DOS 的程序之前，必须了解一些程序特性。PIF 是程序信息文件 (program information file) 的首字母缩写。一个带 .PIF 扩展名的文件包含有关一个基于 DOS 的程序的特定信息。除非用户特地为一个程序建立一个 PIF 文件，Windows 将使用名为 _DEFAULT.PIF 的文件，其设置适合大多数基于 DOS 的程序。在某些情况下，用户需要熟悉程序的设置。为此，可使用驻留在“主群组” (Main Group) 中的 PIF 编辑器，即如图 1.2 所示的 PIF 编辑器 (PIF Editor)。本书中多处使用了 PIF 文件。

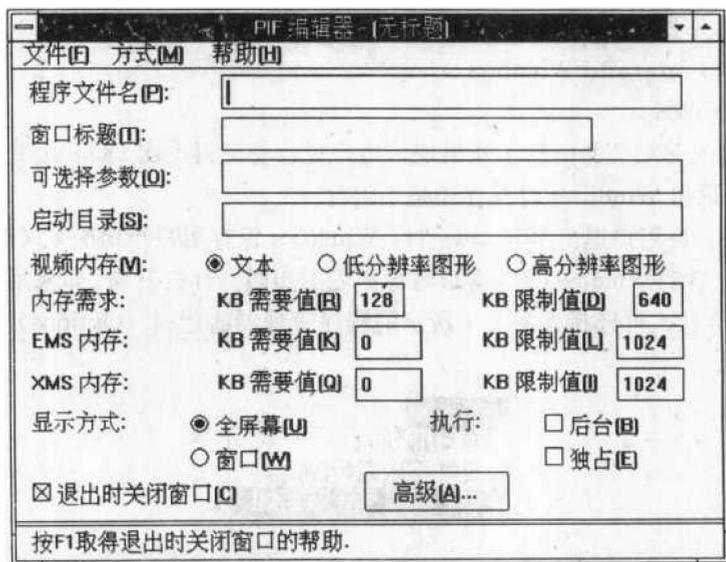


图 1.2 PIF 编辑器

第二章 程序管理器 (Program Manager)

示例 542 在启动 Windows 前修改提示符

用户已经学习了如何通过程序管理器的主群组使用 MS-DOS Prompt 项，暂时退出 Windows，回到 DOS 提示符下。不幸的是，许多暂时退出 Windows 的用户在关机前都忘记返回 Windows。我们已经知道，从 DOS 返回 Windows 可使用退出 (Exit) 命令。如果用户用一个批处理文件调用 Windows，则可以在调用 Windows 前修改 DOS 提示符，如下所示：

```
ECHO OFF
SET SAVEPATH=%PATH%
PATH C:\WINDOWS; C:\DOS
SET SAVE-PROMPT=%PROMPT%
PROMPT Use EXIT To Return To Windows $- $ p $ g
WIN
PATH %SAVEPATH%
SET SAVEPATH=
PROMPT %SAVE-PROMPT%
SET SAVE-PROMPT=
```

用这种方法，如果用户暂时退出 Windows 返回 DOS，DOS 提示符将提醒用户现在在 Windows 中，如下所示：

Type Exit to return to Windows

C:\WINDOWS>

因为要求输入 EXIT 的信息不断出现，用户更容易记得退出 DOS 返回 Windows。

示例 543 退出 Windows 时保存还是不保存

缺省情况下，当用户退出 Windows 时，Windows 保存用户当前配置 (打开的窗口、图标等)。下次用户启动 Windows 时，窗口将像原先退出时一样打开着。如果用户不希望 Windows 保存这些信息，可选择如图 2.1 所示的程序管理器的选项 (Options) 菜单。

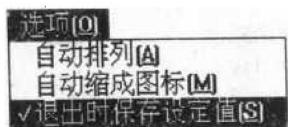


图 2.1 “退出时保持设定值”被选中时的“程序管理器”的“选项”菜单

选择“退出时保存设定值” (Save Settings on Exit) 选项。如果该选项前已有一个选中记号 (✓)，Windows 将保存设置。如果该选项前没有选中记号 (✓)，Windows 将不保存

设置。

示例 544 用一个活动 DOS 窗口结束 Windows

如果用户双击 MS-DOS 图标, Windows 将建立一个 DOS 窗口。如果使用 Alt+Tab 组合键, 就可以换到另一个窗口, 但 DOS 窗口仍是活动的。以后如果想退出 Windows, Windows 将显示 MS-DOS 的 Prompt 对话框 (如图 2.2 所示), 它告诉用户一个 DOS 窗口是活动的。

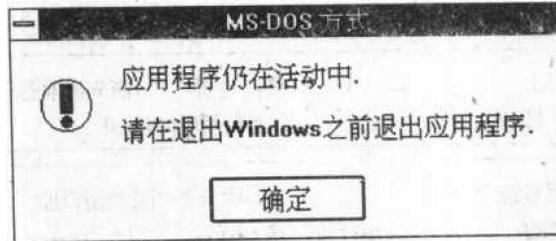


图 2.2 MS-DOS 对话框

在用户结束 Windows 前, 必须选择 DOS 窗口, 并用 EXIT 命令来关闭它。Windows 提供这个对话框来防止用户在 DOS 程序还是活动的时候就结束 Windows。否则, 用户很可能要丢失数据或损坏文件。

但是如果用户很仔细, 并且确信在结束 Windows 前没有活动的 DOS 程序, 就可通过执行如下步骤, 指示 Windows 通过该对话框:

- (1) 从程序管理器中选择 PIF 编辑器, Windows 将显示 PIF 编辑器窗口。
- (2) 选择文件 (File) 菜单并选择打开 (Open)。选择文件 DOSPROMPT.PIF。
- (3) 选择 PIF 编辑器“高级” (Advanced) 按钮, Windows 将显示高级选项 (Advanced Options) 对话框, 见图 2.3。
- (4) 单击“允许关闭活动窗口”方框, 在其中设置一个“×”记号。选择确定 (OK)。
- (5) 选择文件菜单并选择“保存” (Save), 然后选择“退出” (Exit)。

示例 545 为自己的文档建立一个组窗口

前面用户了解到 Windows 允许为经常使用的文档建立图标。为了防止这种图标在许多程序组中消失, 用户也许会考虑通过执行以下步骤建立一个名为 Documents 的程序组:

- (1) 从程序管理器中选“文件” (File) 菜单, 并选“新” (New)。Windows 将显示“新的程序对象” (New Program Object) 对话框。
- (2) 选择“程序组” (Program Group) 并选择确定, Windows 将显示“程序组特性” (Program Group Properties) 对话框, 如图 2.4 所示。
- (3) 在说明 (Description) 域输入文档, 选择确定。缺省情况下, Windows 将把程序组的信息存在文件 DOCUMENT.GRP 中。

示例 546 防止用户修改程序组

前面讨论了用户建立一个程序组所要执行的步骤。如果你为其他用户建立程序组, 可能想防止用户修改程序组。为了防止未授权用户作这种修改, 可将程序组的文件设置成只读的。要修改程序组的条目, 用户必须先去掉程序组的只读属性。如果要把一个程序组文

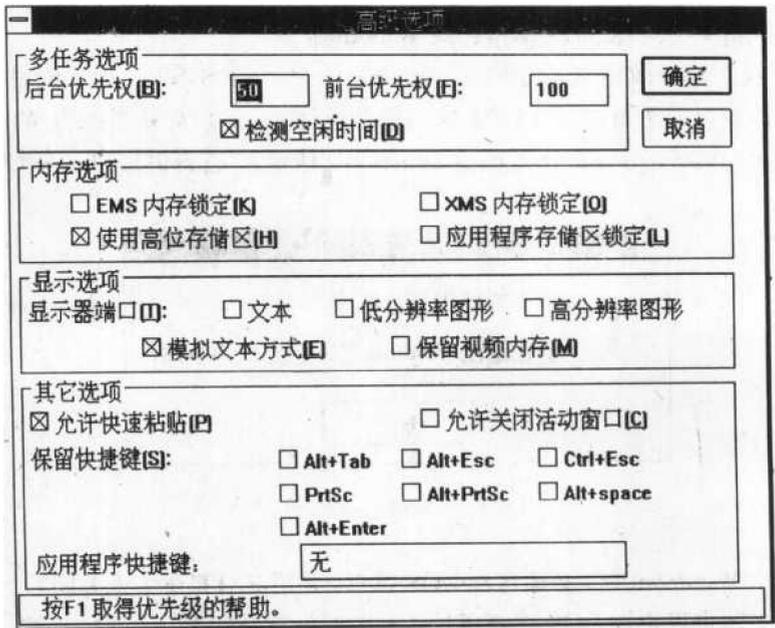


图 2.3 PIF 编辑器的高级选项对话框



图 2.4 程序组特性对话框

件设置为只读，可执行如下步骤：

- (1) 从程序管理器中选文件管理器图标，Windows 将显示文件管理器。
- (2) 在 WINDOWS 目录中找到需要的程序组文件（文件扩展名为 .GRP）。
- (3) 选择文件管理器的文件菜单并选择“特性”（Properties）。Windows 将显示特性对话框。
- (4) 在“属性”（Attributes）域选择“只读”（Read Only）复选框。
- (5) 选择确定（OK）。
- (6) 使用文件管理器中文件菜单的“退出”（Exit）选项退出文件管理器。

第三章 控制面板 (Control Panel)

示例 547 配置串口

如果用户有一个调制解调器、扫描仪、鼠标或其他连到端口的设备，就必须设置端口的特性以匹配这些设备。要在 Windows 中设置用户端口，可执行以下步骤：

- (1) 在程序管理器中选择“控制面板”。
- (2) 在控制面板中选择“端口”(Ports)，Windows 将显示如图 3.1 所示的端口对话框。

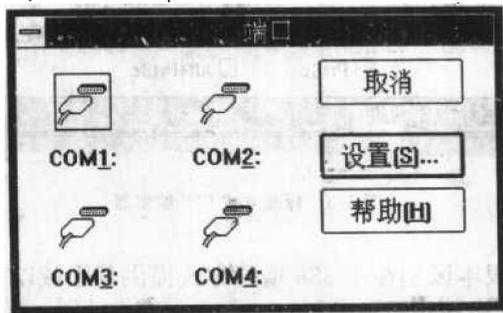


图 3.1 端口对话框

(3) 选择所需端口，选择“设置”(Settings)。Windows 将显示如图 3.2 所示的设定对话框。

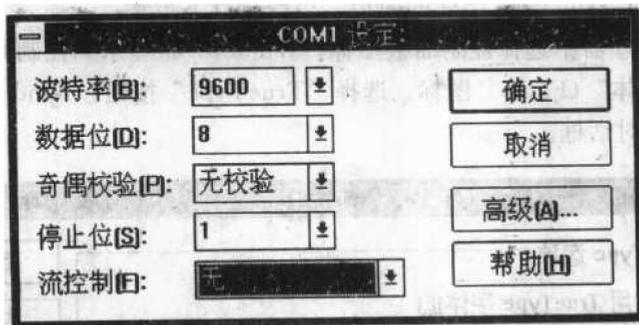


图 3.2 设定对话框

- (4) 通过下拉列表选择适当的窗口设置。
- (5) 选择确定 (OK) 以关闭“设定”对话框。选择 Close，关闭“端口”对话框。

示例 548 使用标准方式 PIF 文件

本书中大多数有关 Windows PIF 文件的讨论都使用 386 增强方式 PIF 格式。用户如果正在标准方式中运行，并调用了 PIF 编辑器，Windows 将显示如图 3.3 所示的 PIF 格式。

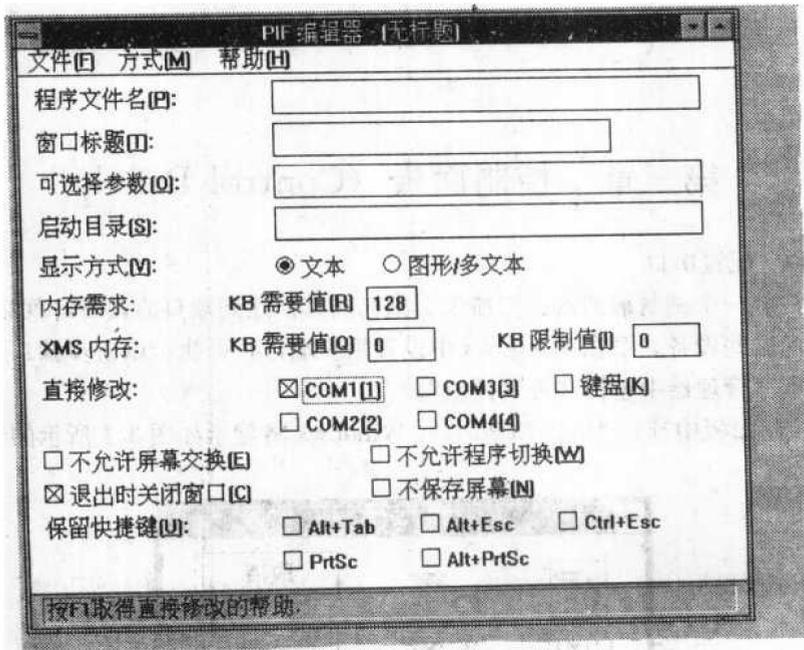


图 3.3 标准方式 PIF 编辑器

这两种 PIF 格式的根本区别在于 386 增强方式提供若干域以支持多任务。在标准方式中，Windows 不对 DOS 应用程序执行多任务，所以不需要相关的 PIF 域。

示例 549 使用或禁止 TrueType 字体

Windows 3.1 提供对 TrueType 字体的支持。根据用户应用程序的不同，用户可能使用或禁止 TrueType 字体支持。“控制面板”的“字体”（Fonts）对话框允许用户进行设置。要控制 Windows 对 TrueType 字体的使用，可执行以下步骤：

- (1) 在程序管理器中选择控制面板图标。Windows 将显示“控制面板”对话框。
- (2) 选择“字体”（Fonts）图标，选择“TrueType”按钮，Windows 将显示如图 3.4 所示的 TrueType 对话框。

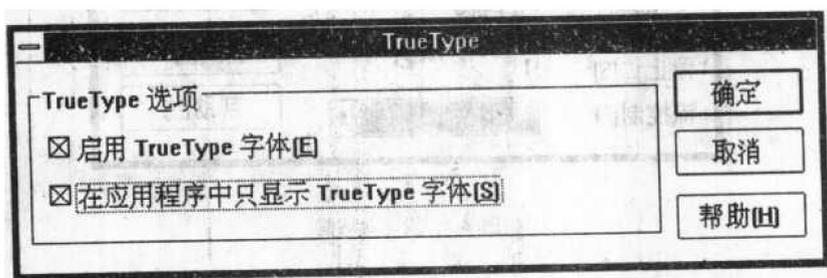


图 3.4 TrueType 对话框

(4) 要使 Windows 使用 TrueType 字体，在“启用 True Type 字体”（Enable TrueType Fonts）复选框中设置一个“X”。要取消对 TrueType 的支持，则删除“X”。

(5) 选择确定（OK），Windows 将返回到字体对话框，选择“关闭”（Close）。

示例 550 只使用 TrueType

Windows 3.1 中提供的 TrueType 字体非常灵活且能满足用户对字体的大部分需求。因此，用户可能想指示 Windows 应用程序在字体对话框中只显示 TrueType 字体名。这样就保证了用户能选择一种 Windows 可使用的、任何打印机所支持的字体。另外，通过取消其他字体名的显示，还能释放内存供 Windows 使用。要指示 Windows 显示 TrueType 或 TrueType 及其他字体名，可执行如下步骤：

- (1) 在程序管理器中选择控制面板图标，Windows 将显示控制面板对话框。
- (2) 选择字体图标，Windows 将显示字体对话框。
- (3) 选择 TrueType 选项，Windows 将显示 TrueType 对话框。

(4) 要指示 Windows 只对应用程序显示 TrueType 字体名，可在“应用程序中只显示 TrueType 字体”前加一个“X”。如果要指示 Windows 显示所有字体名，则删除“X”。

注意，如果应用程序没有使用用户希望的字体或以前用过的字体显示文本，可执行上面步骤并指示 Windows 为应用程序显示所有字体。

示例 551 浏览字体说明

在安装 Windows 时，有许多种字体被安装到用户系统上。因此，也许用户想把一种或几种字体移出内存，甚至将其从硬盘中删除。然而，在删除一个字体之前，用户必须确信自己了解该字体的目的。要显示有关某种字体的说明，可执行如下步骤：

- (1) 从程序管理器中选择控制面板图标，Windows 将显示控制面板对话框。
- (2) 选择字体图标，Windows 将显示字体对话框。
- (3) 将感兴趣的字体置为高亮度的。“字体”(Fonts) 对话框将显示有关该字体的说明，比如打印机或屏幕的使用及其相应文件的大小，如图 3.5 所示。

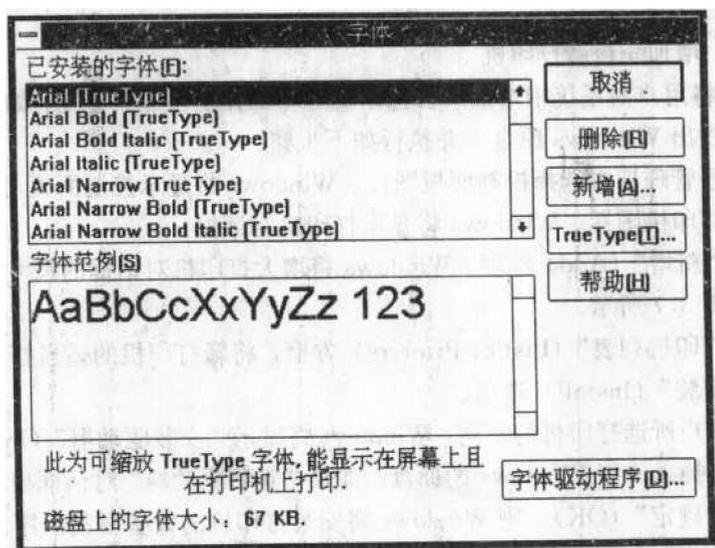


图 3.5 显示字体说明

- (4) 完成浏览字体说明后，选择“取消”(Cancel)。