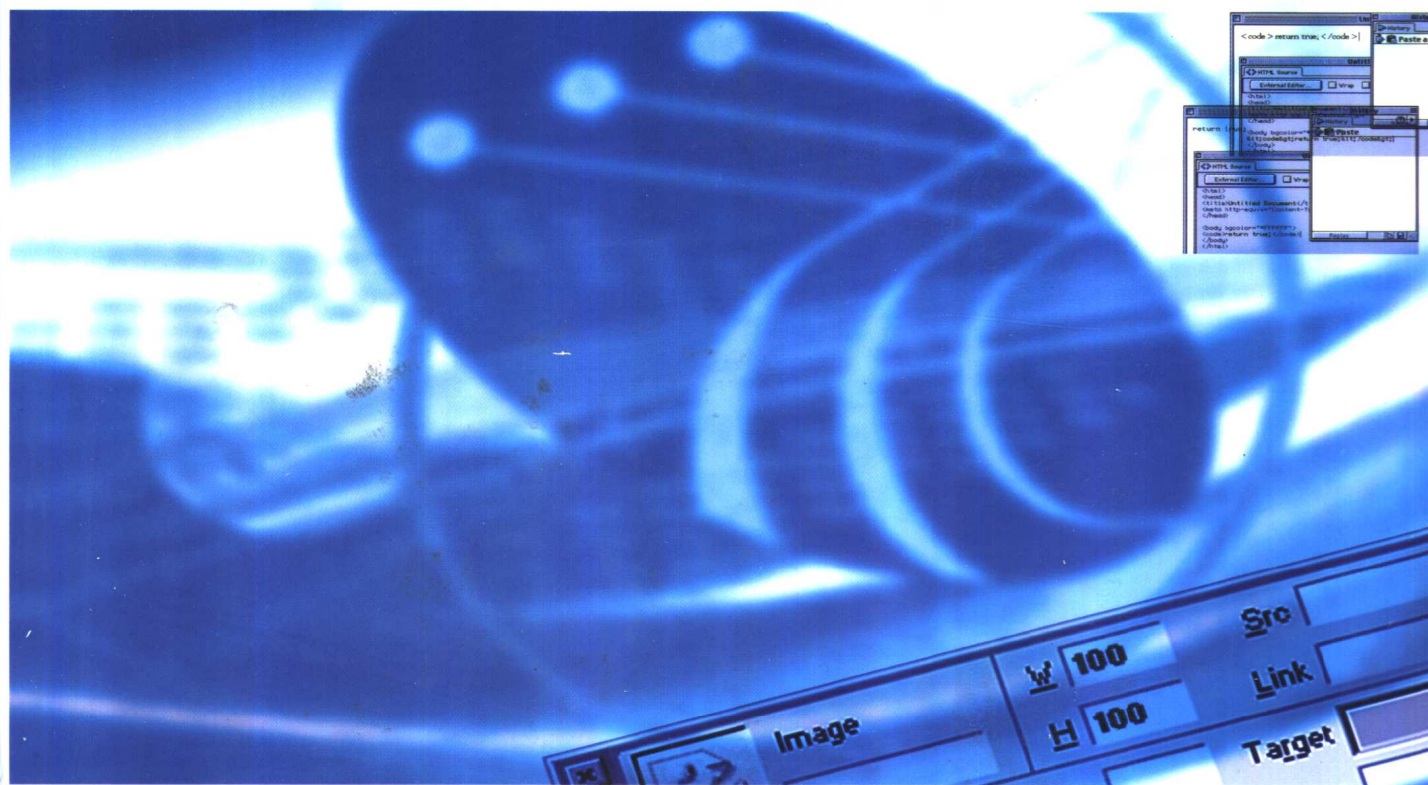


计算机操作技能培训教程

Dreamweaver MX 中文版 培 训 教 程

邵静 编著



 科学出版社

计算机操作技能培训教程

Dreamweaver MX 中文版培训教程

邵 静 编著

科 学 出 版 社

北 京

内 容 简 介

本书全面介绍了 Dreamweaver MX 中文版的各项功能及操作, 共分为 14 章, 主要介绍了 Dreamweaver MX 概述、站点的建立与维护、文本的编辑与基本操作、HTML 代码、图像的使用、超级链接的插入、表格、框架、层的使用、交互式表单、样式表的应用、动态特效的创建、行为及模板和库等知识。

本书主要特点是: 内容详尽、通俗易懂、操作简单方便、实例精美。适合于 Dreamweaver 的初学者使用, 也可以作为培训班的辅导教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 中文版培训教程/邵静编著.—北京: 科学出版社, 2003

(计算机操作技能培训教程)

ISBN 7-03-010939-2

I. D... II. 邵... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 087446 号

责任编辑: 李 敏 / 责任校对: 赵慧玲

责任印制: 吕春珉 / 封面设计: 十四目图文设计

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂 印刷

科学出版社总发行 各地新华书店经销

*

2003 年 1 月第 一 版 开本: 787×1092 1/16
2003 年 1 月第一次印刷 印张: 17
印数: 1—5000 字数: 401 600

定价: 23.00 元

(如有印装质量问题, 我社负责调换(环伟))

前 言

Dreamweaver MX 中文版是 Macromedia 公司推出的网页制作软件,它是一套专业的网站开发软件,是目前 Dreamweaver 的最新版本。

Dreamweaver 作为“网页三剑客”之一(“网页三剑客”为: Dreamweaver、Flash 及 Fireworks),在网页制作和网站管理方面发挥着举足轻重的作用。简单说, Dreamweaver 主要用来制作网页的架构, Flash 用来处理动画, Fireworks 用来处理图像,三者配合使用,可以建成一个完整的网站。

Dreamweaver 之所以被广大的网页爱好者看重,主要原因是它操作简单方便,功能齐全,使人们不用编写复杂的程序就能设计出精美的网页。

本书全面介绍了 Dreamweaver MX 中文版(以下简称 Dreamweaver MX)的各项功能及操作,对其中比较难的部分用实例的形式加以说明,读者只需按照操作步骤一步步进行,即可化难为易,轻松掌握。

全书除了正文外,一些容易被忽视的内容以提示的形式加以强调,操作中需要注意的问题以注意的形式提醒读者。

另外,本书每章后面均配有与内容相关的习题,读者可多加练习,使所学知识得到进一步巩固。

本书主要特点是:内容通俗易懂并且详尽,操作简单方便,实例精美。

本书共分为 14 章,大体内容如下:

- 第一章 Dreamweaver MX 概述
- 第二章 站点建立与网页发布
- 第三章 文本的编辑与基本操作
- 第四章 初识 HTML 代码
- 第五章 图像的使用
- 第六章 插入超级链接
- 第七章 表格
- 第八章 框架
- 第九章 层的使用
- 第十章 交互式表单
- 第十一章 样式表的应用
- 第十二章 创建动态特效
- 第十三章 行为
- 第十四章 模板和库

参与本书编写与校对的有王小红、陈芳、陆伟、吴海空、肖敏、何那、管成等,在此表示感谢。

由于时间关系,书中难免有不妥或欠缺之处,恳请读者批评指正。

编 者

目 录

第一章 Dreamweaver MX 概述	1
1.1 Dreamweaver 简介	2
1.1.1 网站管理功能	2
1.1.2 友好的工作界面	3
1.1.3 图像处理工具	4
1.2 Dreamweaver MX 的新增功能	5
1.2.1 设计方面的新功能	5
1.2.2 代码编写方面的新功能	6
1.2.3 应用开发方面的新功能	8
1.3 Dreamweaver MX 的安装与卸载	8
1.3.1 安装 Dreamweaver MX	8
1.3.2 卸载 Dreamweaver MX	10
1.4 Dreamweaver MX 的工作环境	11
1.4.1 选择工作界面	11
1.4.2 主窗口介绍	13
1.4.3 主菜单介绍	15
1.4.4 常用面板介绍	29
1.5 Dreamweaver MX 的参数设置	30
1.5.1 通用参数设置	30
1.5.2 设置字体/编码参数	31
1.5.3 设置状态栏参数	32
1.6 设置 Dreamweaver MX 的工作环境	33
1.6.1 显示/隐藏控制面板	33
1.6.2 移动面板位置	33
1.6.3 调整面板大小	34
习题及解答	35
第二章 站点建立与网页发布	37
2.1 站点的建立与管理	38
2.1.1 站点的建立	38
2.1.2 站点资源管理	41
2.2 站点的上传	42
2.2.1 用 Dreamweaver MX 自带的方法上传	42
2.2.2 用软件上传	43
2.2.3 实例	44

2.3 站点的维护	45
2.3.1 编辑站点	45
2.3.2 复制站点	47
2.3.3 删除站点	47
习题及解答	47
第三章 文本的编辑与基本操作	49
3.1 网页的组成元素	50
3.1.1 网页的组成元素概述	50
3.1.2 文字	50
3.1.3 图形	52
3.1.4 超级链接	53
3.2 页面的创建与保存	55
3.2.1 创建新空白页面	55
3.2.2 打开一个已存在的 HTML 文件	56
3.2.3 基于模板创建新页面	56
3.2.4 保存文件	57
3.3 打开和关闭网页	57
3.3.1 Dreamweaver 可以打开的文件类型	58
3.3.2 打开最近使用的文件	58
3.3.3 打开当前站点的文件	58
3.3.4 从 Word 中导入文件	58
3.4 文本的插入和编辑	60
3.4.1 插入文本的方法	60
3.4.2 插入特殊字符	61
3.4.3 插入日期	62
3.4.4 插入项目符号	62
3.4.5 查找和替换功能	63
3.4.6 撤消和重复操作	66
3.4.7 移动与复制	67
3.5 插入文本列表	68
3.5.1 创建文本列表	68
3.5.2 修改属性	69
3.5.3 创建嵌套文本列表	69
3.6 插入分隔线	70
3.6.1 插入分隔线	70
3.6.2 修改分隔线的属性	70
3.7 网页属性设置	71
3.7.1 “页面属性”对话框	71
3.7.2 使用系统网页样式	73

习题及解答	74
第四章 初识 HTML 代码	76
4.1 HTML 简介	77
4.2 HTML 的基本语法	77
4.2.1 文档结构	77
4.2.2 常用标签	78
4.3 设置 HTML 代码格式	80
4.3.1 设置 HTML 代码颜色	80
4.3.2 设置 HTML 代码格式	82
4.3.3 设置代码改写	82
4.4 “代码检查器”面板	83
4.4.1 “代码检查器”面板介绍	83
4.4.2 设置“代码检查器”面板属性	84
4.5 编辑 HTML 代码	86
4.5.1 在页面视图中编辑 HTML 代码	87
4.5.2 使用外部文本编辑器	89
4.6 清理 HTML 代码	92
4.6.1 清除多余的 HTML 代码	92
4.6.2 清除多余的 Word 代码	93
习题及解答	94
第五章 图像的使用	96
5.1 图像文件概述	97
5.1.1 图像文件的基本概念	97
5.1.2 GIFs 文件	97
5.1.3 JPEG 文件	98
5.1.4 PNG 文件	98
5.2 插入图像	98
5.2.1 插入一般图像	98
5.2.2 插入交互式图像	99
5.3 外部图像编辑器的使用	102
5.4 设置图像的属性	104
5.4.1 图像的基本属性	104
5.4.2 调整图像的大小	105
5.4.3 设置图像的对齐方式	106
习题及解答	106
第六章 插入超级链接	108
6.1 超级链接基础	109
6.1.1 URL 简介	109
6.1.2 超级链接的概念	109

6.1.3 相对路径和绝对路径.....	110
6.2 网站内部的链接.....	111
6.2.1 给文本添加超级链接.....	111
6.2.2 设置文本链接的属性.....	112
6.2.3 图像映射.....	116
6.3 网站的外部链接.....	118
6.3.1 创建邮件链接.....	118
6.3.2 添加下载文件的链接.....	119
6.3.3 创建无地址链接.....	120
6.4 创建锚点链接.....	120
6.5 添加导航条.....	121
6.6 跳转菜单.....	123
6.7 链接的管理.....	126
6.7.1 站点地图的使用.....	126
6.7.2 修改链接.....	128
习题及解答.....	129
第七章 表格.....	132
7.1 创建表格.....	133
7.1.1 表格的标识符.....	133
7.1.2 在网页中插入表格.....	134
7.1.3 套用表格.....	135
7.1.4 表格的嵌套.....	136
7.1.5 输入表格内容.....	137
7.1.6 选定表格元素.....	137
7.1.7 导入表格数据.....	139
7.2 表格的编辑.....	141
7.2.1 设置表格属性.....	141
7.2.2 添加/删除行或列.....	143
7.2.3 调整行高和列宽.....	144
7.2.4 清除表格的行高及列宽的设置.....	146
7.2.5 单元格的合并及拆分.....	146
7.2.6 表格的排序.....	146
7.2.7 导出表格.....	147
7.3 布局表格模式的应用.....	148
7.3.1 布局视图.....	148
7.3.2 绘制布局表格.....	149
7.3.3 绘制布局单元格.....	150
7.3.4 设置布局表格和单元格属性.....	150
习题及解答.....	151

第八章 框架	153
8.1 建立框架页面	154
8.1.1 框架与框架集	154
8.1.2 创建框架	154
8.1.3 创建嵌套框架	156
8.2 框架的基本操作	157
8.2.1 选定框架集和框架	157
8.2.2 保存框架集和框架	158
8.2.3 设置框架页面的背景	158
8.2.4 替换框架文件	160
8.2.5 删除框架	161
8.3 设置框架集与框架的属性	161
8.3.1 设置框架属性	161
8.3.2 设置框架集属性	162
8.4 创建无框架内容	162
8.5 在框架中使用链接	163
习题及解答	164
第九章 层的使用	166
9.1 层的概念与分类	167
9.1.1 层的概念	167
9.1.2 层的分类	167
9.2 创建层	168
9.2.1 创建普通层	168
9.2.2 创建 CSS 层	168
9.2.3 创建嵌套层	169
9.3 设置层的属性	170
9.3.1 设置层的参数	170
9.3.2 层的属性设置	171
9.4 层的基本操作	172
9.4.1 在层中添加内容	172
9.4.2 选择层	172
9.4.3 调整层的大小	173
9.4.4 移动层	174
9.4.5 显示和隐藏层	174
9.4.6 更改层的名称	175
9.5 表格与层	176
9.5.1 将层转换成表格	176
9.5.2 将表格转换成层	177
习题及解答	178

第十章 交互式表单	180
10.1 表单与 CGI 和 ASP ¹	181
10.2 创建及删除表单	181
10.2.1 表单面板	181
10.2.2 插入表单域	182
10.2.3 删除表单域	183
10.3 设置表单域属性	183
10.4 插入文本框	184
10.4.1 插入单行文本框	184
10.4.2 插入多行文本框	185
10.4.3 插入密码文本框	185
10.5 插入单选按钮与复选框	186
10.5.1 插入单选按钮	186
10.5.2 插入复选框	186
10.6 插入列表与菜单	187
10.6.1 插入列表/菜单框	187
10.6.2 建立跳转菜单	188
10.7 插入按钮	189
习题及解答	190
第十一章 样式表的应用	192
11.1 样式表的概念	193
11.2 HTML 样式	193
11.2.1 HTML 样式简介	193
11.2.2 创建 HTML 样式	193
11.2.3 应用 HTML 样式	195
11.2.4 修改样式	196
11.3 CSS 样式表	197
11.3.1 设置样式表的格式参数	197
11.3.2 创建新样式	198
11.3.3 应用自定义样式	200
11.3.4 编辑样式	200
11.3.5 链接到外部样式表	205
11.3.6 将 CSS 样式转化为 HTML 标记	207
习题及解答	207
第十二章 创建动态特效	210
12.1 时间轴的应用	211
12.1.1 “时间轴”面板	211
12.1.2 使用时间轴创建动画	211
12.1.3 通过拖动路径来创建动画	214

12.1.4 修改时间轴	215
12.2 插入动画对象	215
12.2.1 插入 Shockwave 电影	215
12.2.2 插入 Flash 电影	217
12.2.3 插入 ActiveX 对象	218
12.2.4 插入 Applet (小程序)	218
12.2.5 插入插件	219
12.3 使用 Flash 对象	220
12.3.1 使用 Flash 文本对象	220
12.3.2 使用 Flash 按钮对象	221
习题及解答	223
第十三章 行为	224
13.1 行为概述	225
13.2 “行为”面板	225
13.3 事件	226
13.4 附加行为	226
13.5 修改行为	228
13.6 Dreamweaver 自带动作	228
13.6.1 调用 JavaScript	229
13.6.2 改变属性	229
13.6.3 检查浏览器	230
13.6.4 检查插件	231
13.6.5 控制 Shockwave 或 Flash	231
13.6.6 拖动层	232
13.6.7 转到 URL	234
13.6.8 跳转菜单	234
13.6.9 跳转菜单开始	235
13.6.10 打开浏览器窗口	235
13.6.11 播放声音	236
13.6.12 弹出信息	236
13.6.13 预先载入图像	237
13.6.14 设置导航条图像	237
13.6.15 设置框架文本	238
13.6.16 设置层文本	238
13.6.17 设置状态条文本	239
13.6.18 设置文本域文本	241
13.6.19 显示-隐藏层	243
13.6.20 交换图像	243
13.6.21 恢复交换图像	245

13.6.22 转到时间轴帧	246
13.6.23 检查表单	246
13.7 创建新动作	247
习题及解答	248
第十四章 模板和库	249
14.1 模板	250
14.1.1 创建模板	250
14.1.2 编辑模板	251
14.1.3 应用模板	253
14.2 库	255
14.2.1 创建库部件	255
14.2.2 库部件属性	256
14.2.3 编辑库部件	257
14.2.4 使用库部件	258
习题及解答	258

第一章

Dreamweaver MX 概述

教学目标

随着计算机的应用和普及，Internet 犹如雨后春笋，渐渐进入社会的各个角落。世界上各个地方都在谈论着上网、宽带、主页、下载、电子邮件等网络名词。本章主要介绍 Dreamweaver MX 的功能及其安装方法，并且详细了解 Dreamweaver MX 的工作环境及参数设置。

教学难点与重点

- 了解 Dreamweaver MX 的新增功能
- 掌握 Dreamweaver MX 的安装与卸载
- 熟悉 Dreamweaver MX 的工作环境
- 掌握 Dreamweaver MX 的参数设置

1.1 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页编辑工具，自问世以来，受到了广大网络爱好者的青睐。它是一个所见即所得的网页编辑器，并带有站点管理功能，让用户可以方便地设计和管理多个站点。

Dreamweaver 支持最新的 DHTML 和 CSS 标准，使用它可以设计出生动的 DHTML 动画、多层次的页面（Layer）以及 CSS 样式表，还可以直接在网页上绘制表格进行页面排版。Dreamweaver 在表格控制、站点管理、JavaScript 及多媒体插件等方面的功能都比较齐全，因此越来越受到人们的欢迎。

1.1.1 网站管理功能

Dreamweaver 提供了大量、方便的网站管理工具，如站点地图、链接管理工具、站点 FTP（File Transfer Protocol，文件传输协议）、日志等，这些功能使用户可以对整个网站结构进行控制和管理。

1. FTP 工具

网页创建完成后，接下来的工作是如何将文件传到自己的网站，以及日后如何维护和更新网站。

Dreamweaver 附带了一个完善的 FTP 工具。通过它，用户可以方便地将自己的网页上传到服务器，或者从服务器中将已上传的文件下载到本地机器上，以便修改和更新。

2. 检查网页工具

在上传网页之前，最好先在本地主机上对网页进行检查，确定网页能否按所设计的方式显示，例如有没有断开链接的网页，网页是否太大而不适合下载等。Dreamweaver 配备了一系列工具用来检查链接、修复断开的链接、检查下载大小与时间等等。通过对创建的网页进行检查，使网页尽善尽美。

3. 解锁/锁定功能

通过解锁/锁定功能，用户可以跳出单独创作网页的限制，方便安全地进行远程合作，创建网点和维护网点。

锁定文件是指该文件被一个用户所占有，其他用户都不能操作这个文件。Dreamweaver 会在网站窗口中的文件旁边显示一个锁定标记，以标记该文件的属性。绿色锁定标记表示该文件被本地主机用户锁定，红色锁定标记则表示该文件被创作组内的其他用户锁定，而锁定文件的用户名也会在网站窗口中显示出来。

解锁文件是使该文件能被创作组内的其他用户锁定和编辑，而被解锁的文件在本地主机的形式会变成只读的形式，以便防止组内其他用户在锁定文件时，本地用户修改该文件，造成不必要的数据丢失。

4. 查找和替换工具

Dreamweaver 拥有强大的查找和替换功能。用户可以对当前文件、所选文件、站点内所有的文件进行查找和替换，对象可以是普通的字符串、HTML 源代码及在 tag 标签内部的字符串，或者特殊的 tag 标签、属性、属性值等。这样，用户可以方便地对网页进行全面地查找和替换工作。

1.1.2 友好的工作界面

经过不断改进，Dreamweaver 的工作环境变得越来越适合使用。

1. Roundtrip HTML 技术

Dreamweaver 提供了 Roundtrip HTML 的功能，它可以完全控制 HTML 源代码。

Dreamweaver 内含 BBEdit 和 HomeSite 两大编辑器。通过这两个编辑器用户可轻松地在 Dreamweaver 的可视化编辑器与 HTML 源代码编辑器之间切换。用其他编辑器编辑的网页也可以在 Dreamweaver 中浏览和编辑，但 Dreamweaver 不会任意编辑网页的源代码。

2. 快捷标签编辑器

为了方便用户快速地编辑 HTML 源代码，Dreamweaver 设置了快捷标签编辑器。它可以让用户不用切换编辑窗口，直接在可视化窗口中更改、增加或删除 HTML 标签。快捷标签编辑器如图 1-1 所示。

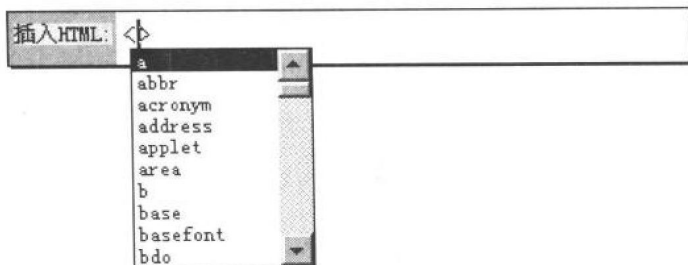


图 1-1 快捷标签编辑器

3. 直接修改图像热点

图像“属性”面板左下角有几个图像热点编辑按钮，如图 1-2 所示。用户可以直接单击这些按钮来修改或设置图像热点。

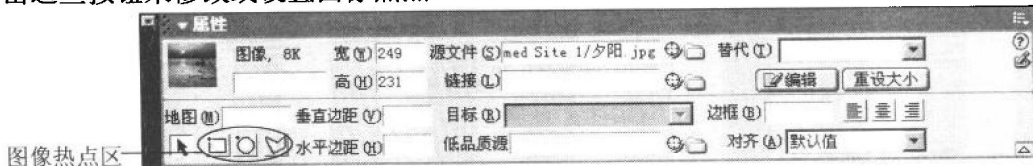


图 1-2 图像“属性”面板

4. 历史记录

通过 Dreamweaver 提供的“历史记录”面板（图 1-3），用户可以从其中选取某个记录，单击“重放”按钮，再次执行所选的记录（例如选定“键入：欢迎进入我的网页”，单击“重放”按钮，则“欢迎进入我的网页”出现在页面中）。使用历史记录，用户可免除一些繁琐的重复性工作，提高制作网页的效率。

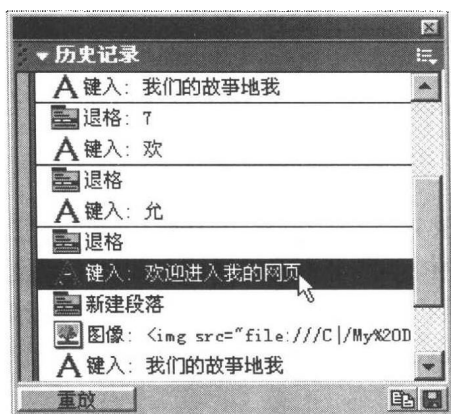


图 1-3 “历史记录”面板

5. 浮动面板

通过浮动面板可以快速方便地执行一些基本操作，如图 1-4 所示。

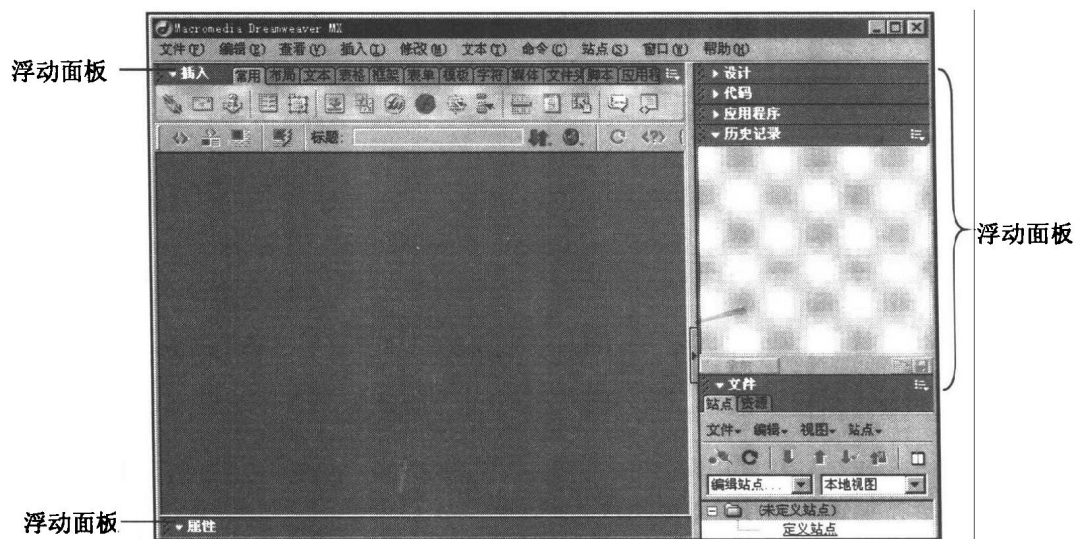


图 1-4 浮动面板

1.1.3 图像处理工具

Dreamweaver 自带多种图像处理工具，例如吸色管、描摹图像、层等，使用户的图

像处理操作变得更容易、简捷。

通过吸色管,用户在配置颜色属性时,不必再费力去记 RGB 颜色代码,也不必从调色板中筛选颜色,就可以直接从 Dreamweaver 窗口中的任何地方获取所要的颜色。

描摹图像 (Tracing image) 的功能非常实用,用户可以用图片作为编辑器的背景,在浏览时,描摹的图像将会显示出来。

Dreamweaver 还有另一个工具——层。层的嵌套、可见性、重叠等效果可以使网页变得多姿多彩、活泼生动。

1.2 Dreamweaver MX 的新增功能

Dreamweaver MX 作为目前最新的版本,在继承了以前版本优点的基础上,还新增了一些功能,主要体现在设计、编码、开发 3 个方面。本节将从设计、编码、开发 3 个方面介绍 Dreamweaver MX 的新功能。

1.2.1 设计方面的新功能

1. 工作空间布局

Dreamweaver MX 提供了更容易组织的空间布局和更好的面板管理,表现在:

(1) 多面板。各种面板可以扩展和折叠,也可以随便移动位置,如图 1-5 所示。

(2) 使用 MDI (多文档界面) 布局,可以把 Dreamweaver MX 的相关窗口集成为一个窗口停留在任务栏中。图 1-6 即是 Dreamweaver MX 的多文档窗口,用户可以单击 Dreamweaver MX 右上角的最小化按钮,以一个窗口的形式停靠在 Windows 桌面的任务栏中 (与 Dreamweaver MX 的单文档多窗口不同)。

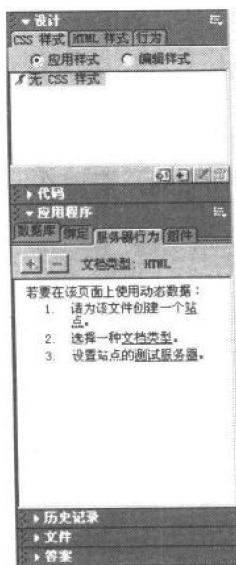


图 1-5 Dreamweaver MX 的多面板

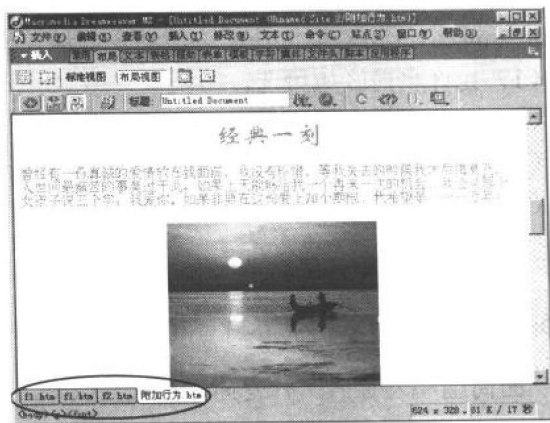


图 1-6 Dreamweaver MX 的 MDI 多文档界面