

洪恩软件

Human®

初级篇



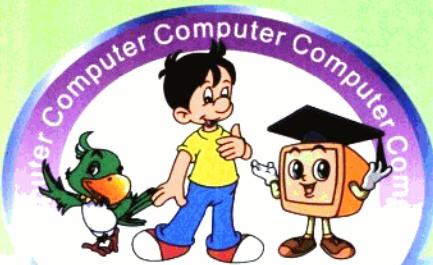
中小学信息技术教材

小学电脑



精彩 多媒体光盘

北京金洪恩电脑有限公司
天津电子出版社



中小学信息技术教材

小学电脑

一年级

洪恩中小学信息技术研究中心

内容提要

本教材依据国家教育部最新《中小学信息技术课程指导纲要》编写，突出“兴趣第一”的理念，以口语代替教条、以用途带动操作、以幽默引导兴趣。首先介绍了信息技术在生活中的应用，进而认识电脑，学习鼠标的使用，认识Windows桌面，“开始”菜单的使用，到用电脑画画，管理文件和目录，最后练习键盘指法。

本套教材具有以下独有的特点：

- 情景式引入：**在每一课前用趣味生动的卡通场景、情景对话引入本课的教学内容；
- 口诀式教学：**每课都编写了朗朗上口的口诀歌，使学生能很轻松地记住本课的知识点和操作要点；
- 人性化设计：**美观的版式、通俗易懂的讲解语言、丰富的图示、形象的比喻，使学生完全消除对电脑的距离感；
- 分层次教学：**提供“课内练习”和“技能提升”，使学有余力的学生可以进一步提高。

光盘中包含精彩多媒体演示、教材中的实例素材、图片素材、益智游戏、一个指法练习软件、以及口诀歌范读。



版权所有 翻印必究

教材名：小学电脑——初级篇
教材编著：北京金洪恩电脑有限公司
CD著作者：北京金洪恩电脑有限公司
出版社：天津电子出版社
开 本：787×1092 1/16 7.5印张 108千字
版 次：2002年9月第1版
2002年9月第1次印刷
本 版 号：ISBN 7-900338-20-9/G·71
定 价：25.00元（1CD）

洪恩中小学信息技术研究中心

策 划：李宏明 胡正钧
制 作：胡正钧 巴雷 宣广勇 许君
卢志勇 牛承光 李宏明 郭大卫
于春红 安若婷
CD 制作：辛建许君 胡正钧 李宏明
郭大卫 巴雷
编 校：卢志勇 胡正钧 安若婷 张晓宣
封 面：郭大卫 王涛
插 图：王涛

电脑教室规则

同学们，在有电脑的教室要遵守以下规则：



上面的规则要牢记哦，否则很容易弄坏电脑，还得挨老师批评。



目 录

第一单元	信息技术探秘	1
	第一课 寻找阿里巴巴的宝藏	2
第二单元	做电脑的小主人	11
	第二课 认识我们的好帮手	12
	第三课 可爱的小老鼠	18
	第四课 带窗户的小课桌	24
	第五课 【开始】菜单的使用	33
第三单元	用电脑画画	41
	第六课 电脑里的彩色画笔	42
	第七课 掌握几种新武器	49
	第八课 学以致用	55
	第九课 都来做神笔马良	61
	第十课 奇妙的水底世界	67
	第十一课 精美的生日卡	75
第四单元	管好我们的财宝	83
	第十二课 我们的财宝放在哪里	84
	第十三课 管理的好帮手	89
	第十四课 做个成功的小管家	95
第五单元	教你弹指神通	103
	第十五课 打字前的热身	104
	第十六课 电脑里的笔记本	109

第一单元

信息技术探秘



第一课 寻找阿里巴巴的宝藏



学习任务

- 了解信息技术在生活中的应用
- 了解电脑的历史和应用

看看我们身边——生活中的信息技术

芝麻开门！

同学们，让我们从这里开始进入信息技术的宝库吧。

也许大家对信息技术感到很陌生，实际上，它就在我们的身边。

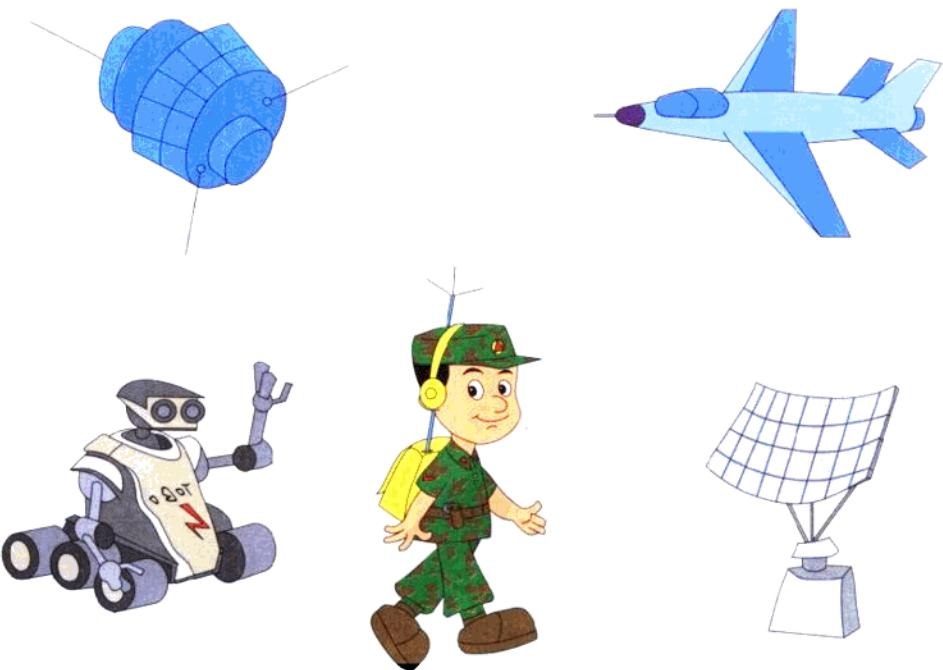


大家更为熟悉一点的可能就是互联网了。

Internet



在日常生活以外的各个领域，信息技术也有着广泛的应用，比如：通讯卫星、侦查飞机、机器人、通讯兵、雷达等等。





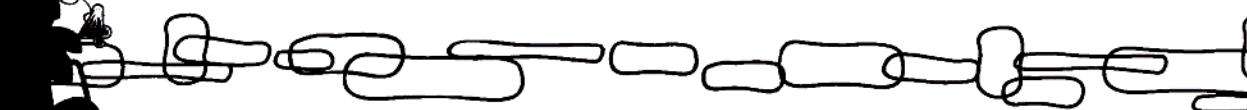
主角登场——电脑

电脑是人类有史以来最伟大的发明之一。电脑技术已经深入了社会的各个角落，没有它，我们的生活就会遇到很多麻烦。



电脑在娱乐生活中的应用

玩电脑游戏是现在比较普遍的一种娱乐方式，有节制地玩电脑游戏可以锻炼人的头脑和反应能力。



你看过这些电影吗？很多镜头都是用电脑特技做出来的。



电脑在商业中的应用

为了方便用户，银行在很多地方放置了自动提款机。
用信用卡买东西，也是通过电脑联网来交易的。



有了信用卡，买东西
就方便多了！

在超市里，用条形码扫描仪输入商品的资料，电脑马上就可以显示出商品的种类和价格，并且为我们打印出付款清单。

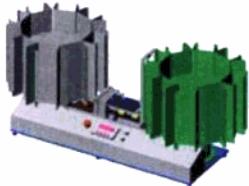
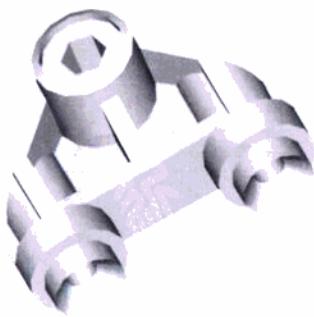


有了电脑，我们还可以直接在互联网上购物。这样，不用去商店，坐在家里就可以买东西了。

电脑在工业中的应用



用电脑帮助设计工业产品可以提高设计的精确性，省去了繁琐的传统绘图的麻烦。而且用电脑设计出来的产品模型非常逼真，看上去就像真的一样。



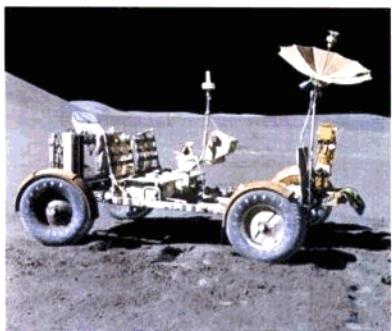
哇，这都是用电脑做出来的零件模型，真逼真啊！



用电脑程序控制的机器人、机械手应用到生产过程中，可以大大节省人力，还能有效地提高生产效率和产品的质量。



电脑在科学研究中的应用

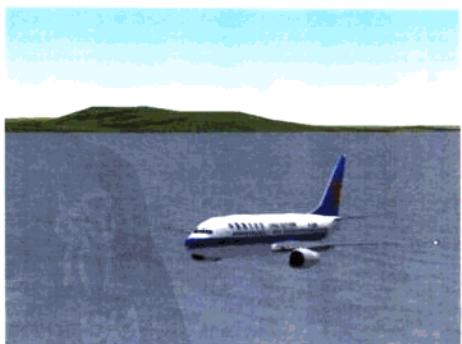


随着科技的发展，人类的脚步已经迈入了太空。但是太空里没有空气，温度变化极大，环境很恶劣。

所以，科学家们就需要由电脑控制的机器人或者太空车帮忙探索宇宙和其它的星球。

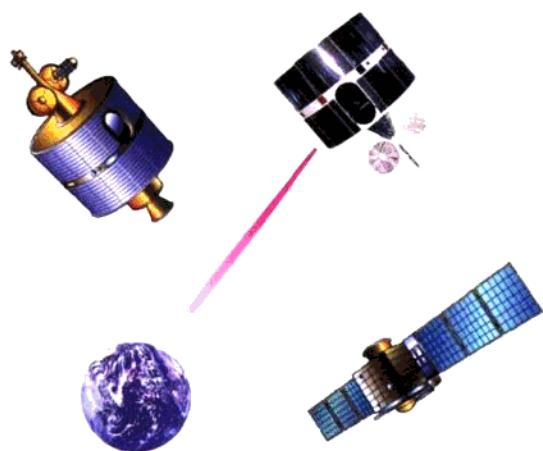
此外，对于一些特别危险的实验，比如飞机迫降、雷击等，都可以用电脑来模拟。这样可以避免冒险。

右图是用电脑模拟的飞机海面迫降。

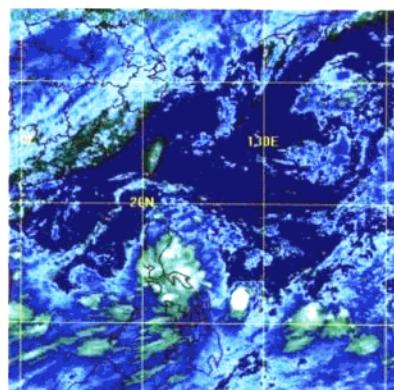




我们每天看新闻的时候都会听到天气预报，这是科学家利用电脑对气象卫星传回的数据进行分析的结果。



气象卫星



卫星云图

课内实践

本课口诀歌

信息技术真是好，
生活学习少不了。
自动取款真方便，
惊险特技它制造。
产品模型能乱真，
虚拟飞行真奇妙。
还有卫星太空绕，
天气预报精度高。



马可的一天：



1. 你能指出图中出现过的与信息技术有关的设备吗？
2. 发挥你的想像力：你还能发明出什么和电脑有关的设备来改善我们的生活？



我们的身边还有什么和信息技术有关?
这些信息技术的应用给我们的日常生活
带来了哪些方便？





阅览室

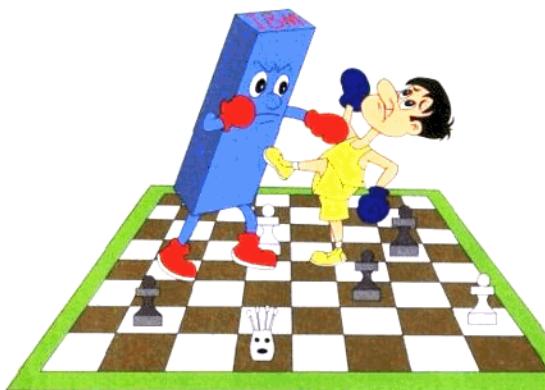
“深蓝”世纪战

1997年5月11日，星期一，早晨4时50分，一台名叫“更深的蓝”的超级电脑在棋盘上走了一步“兵”之后，人类有史以来最伟大的棋手不得不沮丧地承认自己输了。世纪末的一场人机大战终于以计算机的微弱优势取胜。

被称为“人类有史以来最伟大的棋手”的人是前苏联国际象棋世界冠军卡斯帕罗夫，而“更深的蓝”则是IBM公司研制的超级电脑。而在此前一年的2月，IBM公司一台叫“深蓝”的超级电脑败给了卡斯帕罗夫。

被誉为“像人一样思考的机器”的电脑“更深的蓝”，“体重”1.4吨，“身高”208厘米，绿色的底座上立着两个黑色大柜子，这台超级电脑和我们所熟悉的个人电脑有着巨大的差别。“更深的蓝”的“思考”速度可达到每秒钟计算200,000,000步棋。在下棋的过程中，“更深的蓝”高速预测当前棋局的每一种可能的下法，平均每种下法向前预测10~12步，

最多一次预测达70步。在它的数据库里，储存着100多年来优秀棋手对弈的200多万个棋局，具有非常强大的棋力优势。



“深蓝”和“更深的蓝”的设计师是许峰雄博士，出生于中国的台湾省。

第二单元

做电脑的小主人



第二课 认识我们的好帮手

学习任务

- 认识电脑各个部分
- 学会开机、关机的正确方法
- 了解电脑工作的方法

跟电脑打个招呼——认识电脑

我们先来看看常见的电脑组成部件。

