

Visual Basic 6.0

高职高专计算机教材

肖 诩 主编

Visual Basic 6.0 及其应用

1001000010

198728903487

00000000100101

1001000010010010

19872890348752872005

00000000100101001010

100100001001001001

198728903487525728903720

00000000100101001010

00000000100101001010

100100001001001001

19872890348752572890372005

00000000100101



复旦大学

出版社

www.fudanpress.com.cn

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0 及其应用/肖诩主编. —上海:复旦大学出版社, 2002. 9

ISBN 7-309-03323-X

I. V… II. 肖… III. BASIC 语言-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 063059 号

出版发行 复旦大学出版社

上海市国权路 579 号 邮编:200433

86-21-65118853(发行部) 86-21-65642892(邮购)

fupnet@fudanpress.com <http://www.fudanpress.com>

经 销 新华书店上海发行所

印 刷 江苏句容市排印厂

开 本 787×1092 1/16

印 张 26.5

字 数 661 千

版 次 2002 年 9 月第一版 2002 年 9 月第一次印刷

印 数 1—4100

定 价 40.00 元

如有印装质量问题, 请向复旦大学出版社发行部调换。

版权所有 侵权必究

内 容 提 要

本书是一本较全面介绍 Visual Basic 6.0 的教材,其特点为由浅入深,循序渐进。每章均通过实例进行讲解,通俗易懂,并可通过上机运行获得结果,为初学者提供了便利。考虑到高专、高职的需要,本书又提供了综合应用的许多实例,为进一步学习提高或考证提供了方便。

全书共由 12 章构成。第一章到第三章为基础部分,第四章到第六章为 VB 基本控件的使用,第七章、第九章为数据处理过程,第十章、第十一章、第十二章均为 VB 综合应用介绍,第八章为应用程序调试的方法和过程介绍。

本书既可作为大专、高职的教材,又可以作为中专、职校、技校的教材,另外还可以作为计算机考证或应用程序人员开发程序的参考用书。

高职高专计算机教材编委会

名誉主任：柳伟钧

主任：肖 诩

委员：沈美琴 李振东 周岳山 张学锋 王崇义
陈晓弦 龚建鑫

本书编写人员

主 编：肖 诩

编者：张蓓瑾 蒋 靖 陆 颖 黄毅峰 王霞敏

主 审：李振东

前 言

自 Microsoft Windows 软件问世以来,PC 用户摆脱了在 DOS 状态下输入复杂命令的操作方法,他们只需要在一个直观的图形界面中通过鼠标点击菜单或工具栏中的图标,即可执行相应的操作。但是,在这种图形界面中如何来开发与其界面一致的 Windows 应用程序呢? Visual Basic 就是一种简单易学、功能强大的可视化程序设计语言,它适用于面向对象的程序设计,是人们开发 Windows 应用程序的首选工具。

Visual Basic 6.0 所提供的开发环境与 Windows 95、Windows 98、Windows 2000 或 Windows NT 4.0 具有一致的界面,使用起来十分方便。Visual Basic 6.0 其代码效率已达到 Visual C++ 的水平。对学习过 Visual Basic 6.0 的用户而言,他们普遍感到用 Visual Basic 6.0 来编制 Windows 应用程序既是高效的,又是十分有趣的。

Visual Basic 6.0 功能十分强大,内容极其丰富,涉及许多方方面面,它既提供了用户界面的设计工具——控件,又提供了对各种对象实施多种操作——事件过程,而事件过程的发生是通过一段程序代码来完成的,这些程序代码与以前的 Q Basic 是十分相似的。

Visual Basic 6.0 在数据处理方面也表现出强有力的处理能力,它既可以通过文件形式来进行访问,又可以通过数据库(默认的数据库为 Microsoft Access)形式进行访问,并且还提供了开放式数据库访问的功能(ODBC),同时还可以使用 SQL 编程技术。

Visual Basic 6.0 除了利用本身所提供的控件和各种函数来编制一般的 Windows 应用程序外,还可以通过调用 Windows API 函数来编制比较复杂的应用程序。众所周知,Windows API 函数的功能是十分强大的。

此外,Visual Basic 6.0 可通过 Web Browser 控件进入到 Internet 中,通过 VBScript 将 VB 代码加入到 HTML 网页之中。

列举以上一些主要功能,不难看出,Visual Basic 6.0 功能非常强大,因此本书在编写时强调以下几点:

1. 由浅入深,循序渐进。首先通过较简单的实例对 Visual Basic 6.0 作一个全面的介绍。本书第一章 VB 6.0 概述和第二章 VB 6.0 程序结构就体现这方面的思想。
2. 强调掌握最基本、最实用的操作技术。由于 VB 6.0 内容太丰富,因此读者首先应当掌握最基本、最实用的一些技术。例如本书第四章常用几种标准控件的设计和第六章菜单、状态栏、工具栏、多文档界面等内容。
3. 学习中应当多看实例,然后通过动手亲自编制一些程序来掌握对象的属性、事件和方法,并写出较规范的程序代码。
4. 强调综合应用能力的培养。本书第十章 VB 其他控件的应用和第十二章 VB 6.0 应用实例等都对综合应用作了较好的示范作用。
5. 加强对程序编制的训练。本书除了在第三章 VB 编程基础中介绍一般编程技术外,还在第八章程序调试方法及错误处理程序中通过实例逐一介绍程序调试的方法和过程。对培养编程能力大有裨益。

6. 为方便读者编程调试,本书在附录中给出常用对象的属性、事件和方法。

全书配有小结、习题和实验题,既便于教师讲授,又方便读者自学。

本书由肖诩主编,李振东主审,参加编写的教师有黄毅峰、王霞敏、张蓓瑾、蒋靖、陆颖等。

由于时间和学术水平等原因,书中难免有错误或疏漏,恳请读者提出宝贵意见,联系方式可通过 E-mail:Lfirst@public4. sta. net. cn。

目 录

第一章 Visual Basic 6.0 概述	1
1.1 Visual Basic 简介	1
1.1.1 Visual Basic 的特点	1
1.1.2 Visual Basic 6.0 的新特点	2
1.2 Visual Basic 6.0 的安装和运行	3
1.2.1 Visual Basic 6.0 运行环境	3
1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装简介	4
1.3 Visual Basic 6.0 界面介绍	5
1.3.1 Visual Basic 6.0 的启动	5
1.3.2 Visual Basic 6.0 的界面介绍	6
1.4 小结	13
习题	13
第二章 Visual Basic 6.0 程序结构	14
2.1 创建一个简单的 Visual Basic 程序	14
2.1.1 实例	14
2.1.2 几点说明	18
2.2 认识工程	19
2.2.1 什么是工程	19
2.2.2 工程的基本操作	20
2.3 认识窗体	22
2.3.1 窗体常用属性	23
2.3.2 建立具有响应的窗体	28
2.3.3 实例	34
2.4 小结	35
习题	36
实验题	36
第三章 Visual Basic 编程基础	37
3.1 Visual Basic 编程概述	37
3.1.1 代码窗口	37
3.1.2 Visual Basic 代码编辑器的设置	39
3.2 数据类型、常量、变量、运算符和表达式	40
3.2.1 数据类型	40
3.2.2 变量	43
3.2.3 常量	45

3.2.4	数组	46
3.2.5	运算符和表达式	47
3.3	标准函数	49
3.3.1	数值函数	49
3.3.2	字符串函数	50
3.3.3	转换函数	51
3.3.4	日期和时间函数	51
3.3.5	其他函数	52
3.4	Visual Basic 基本语句	53
3.4.1	赋值语句	53
3.4.2	条件语句	54
3.4.3	循环语句	57
3.4.4	其他语句	63
3.5	过程和函数	64
3.5.1	Sub 过程	64
3.5.2	Function 过程	67
3.6	小结	70
	习题	70
	实验题	70
第四章	常用几种标准控件的设计	72
4.1	文本框、标签框	72
4.1.1	文本框	72
4.1.2	标签框	79
4.1.3	应用实例	82
4.2	命令按钮、复选框、单选框、框架	85
4.2.1	命令按钮	85
4.2.2	复选框	89
4.2.3	单选框	93
4.2.4	框架	96
4.2.5	应用实例	101
4.3	列表框、组合框、滚动条	104
4.3.1	列表框和组合框	104
4.3.2	滚动条	113
4.3.3	应用实例	118
4.4	对话框	122
4.4.1	消息对话框	123
4.4.2	输入对话框	125
4.4.3	通用对话框	126
4.4.4	应用实例	144

4.5 计时器	146
4.5.1 计时器概述	146
4.5.2 计时器的应用	148
4.6 小结	152
习题	152
实验题	153
第五章 图形处理	157
5.1 图形基础	157
5.1.1 坐标系统	157
5.1.2 自定义坐标	159
5.1.3 图形属性	159
5.2 图形控件	162
5.2.1 图片框	162
5.2.2 图像框	164
5.2.3 直线控件	165
5.2.4 形状控件	166
5.3 图形方法	167
5.3.1 Pset 方法	167
5.3.2 Line 方法	168
5.3.3 Circle 方法	169
5.3.4 其他方法	172
5.4 实例	177
5.5 小结	185
习题	185
实验题	186
第六章 菜单、状态栏、工具栏、多文档界面	188
6.1 菜单	188
6.1.1 下拉式菜单	188
6.1.2 弹出式菜单	191
6.1.3 菜单的控制	192
6.1.4 实例	193
6.2 状态栏	196
6.2.1 关于 ActiveX 控件	196
6.2.2 状态栏的设计	196
6.2.3 实例	200
6.3 工具栏	201
6.3.1 工具栏概述	201
6.3.2 实例	202
6.4 多文档界面	206

6.4.1 多文档界面概述	206
6.4.2 多文档界面的设计	206
6.4.3 实例	207
6.5 小结	211
习题	211
实验题	212
第七章 文件操作	214
7.1 文件系统控件	214
7.1.1 驱动器列表框	214
7.1.2 目录列表框	218
7.1.3 文件列表框	220
7.1.4 实例	223
7.2 顺序文件的操作	229
7.2.1 顺序文件的概念	229
7.2.2 顺序文件的读写	229
7.2.3 实例	232
7.3 随机文件的操作	238
7.3.1 随机文件的概念	238
7.3.2 随机文件的读写	238
7.3.3 实例	239
7.4 小结	242
习题	242
实验题	242
第八章 程序调试方法及错误处理程序	244
8.1 程序调试概述	244
8.2 程序调试常用方法	245
8.3 错误捕捉的方法及处理程序	251
8.3.1 错误捕捉的方法	252
8.3.2 错误程序的处理过程	253
8.4 小结	256
习题	257
实验题	257
第九章 数据库操作	258
9.1 数据库概述	258
9.1.1 数据库基本概念	258
9.1.2 数据库管理器	258
9.2 利用数据控件访问数据库	261
9.2.1 数据控件	261
9.2.2 控件绑定技术	266

9.2.3	记录添加、删除与修改	267
9.2.4	使用 SQL 技术	268
9.2.5	实例	272
9.3	使用 DAO 访问数据库	277
9.3.1	DAO 概述	278
9.3.2	DAO 的结构	278
9.3.3	使用 DAO 访问数据库	278
9.3.4	实例	281
9.4	使用 ADO 访问数据库	291
9.4.1	ADO 概述	291
9.4.2	使用 ADO 访问数据库	291
9.4.3	使用 ADO 对象访问数据库	294
9.4.4	实例	295
9.5	小结	301
	习题	301
	实验题	301
第十章	VB 其他控件的应用	303
10.1	OLE 控件	303
10.1.1	OLE 控件的概述	303
10.1.2	OLE 控件的使用	303
10.1.3	实例	304
10.2	用户 ActiveX 控件	306
10.2.1	创建一个简单的 ActiveX 控件	307
10.2.2	使用“ActiveX 控件接口向导”创建 ActiveX 控件	309
10.2.3	实例	313
10.3	多媒体控件	317
10.3.1	多媒体控件概述	317
10.3.2	利用多媒体控件播放 CD 歌曲	318
10.3.3	利用多媒体控件制作 CD 机	319
10.4	制作安装程序	321
10.4.1	准备工作	322
10.4.2	制作安装程序的过程	323
10.5	从网上下载好的控件	335
10.6	小结	336
	习题	337
	实验题	337
第十一章	VB 与 Internet	338
11.1	WebBrowser 控件	338
11.1.1	WebBrowser 控件概述	338

11.1.2	WebBrowser 的使用	339
11.2	VBScript	342
11.2.1	VBScript 与 HTML	343
11.2.2	VBScript 的基本语法	346
11.3	VBScript 的应用	353
11.3.1	VBScript 的对象、属性、方法和事件	353
11.3.2	设计服务器端程序	357
11.4	小结	360
	习题	361
	实验题	361
第十二章	Visual Basic 6.0 应用实例	362
12.1	Windows API 函数及其应用	362
12.1.1	API 函数简介	362
12.1.2	API 函数调用格式	362
12.1.3	API 文本浏览器简介	363
12.1.4	API 函数应用实例	368
12.2	多媒体课件的制作	370
12.3	访问数据库	377
附录一	常用控件的属性表	392
附录二	常用控件的事件表	402
附录三	常用控件的方法表	406

第一章 Visual Basic 6.0 概述

Visual Basic 是 Microsoft 公司推出的一套完全独立的 Windows 应用程序开发系统,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。Visual Basic 是一种可视化、面向对象、采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,开发效率高,功能强大。利用 Visual Basic 事件驱动的编程机制和可视化设计工具,Windows 内部应用程序接口(API)函数,采用动态链接库(DLL)、动态数据交换(DDE)、对象链接嵌入(OLE)以及开放式数据库访问(ODBC)等技术,可以高效、快速地开发出 Windows 环境下功能强大、图形界面丰富的应用软件,是当前最流行的 Windows 应用程序的开发工具之一。

1.1 Visual Basic 简介

Visual Basic(以下简称 VB)是 Microsoft 公司于 1991 年推出的一种 Windows 应用程序的开发工具,经过多次的升级,现在已发展到 6.0 版。由于它具有易学易用、功能丰富的特点,迅速成为最流行的 Windows 应用程序的开发工具之一。

1.1.1 Visual Basic 的特点

与以往的 Windows 应用程序开发工具相比,VB 具有可视化编程的特点,采用事件驱动机制按照面向对象的思想开发软件,并且保留了结构化程序设计方式。主要特点概括如下:

1. 面向对象的可视化的程序设计方法

Windows 应用程序的一个基本特征,就是具有显示直观、操作方便的图形用户界面(GUI, Graphics User Interface),其中由一些外形和使用都比较熟悉的界面元素组成,如窗口、菜单、按钮、列表框等等。VB 提供面向对象的程序设计方法(OOP, Object Oriented Programming)和新颖的可视化设计工具,非常巧妙地将 Windows 界面设计的复杂性封装起来了,程序员不必为界面设计而编写大量程序代码,仅需按照界面设计要求,用鼠标把所需的界面元素拖放到屏幕上的适当位置,并作必要的属性设置和编写响应事件的程序代码就可以了。这样便将事先编制好的控件可视地连接到一起,构成一个随时可调整的用户界面。

这样,程序员的编程工作的重点主要放在编写针对某个对象要实现某些功能的那部分代码上,而无需多考虑用户界面设计方面的问题,因而软件开发的效率大大提高。

2. 事件驱动的程序设计机制

在用 VB 开发的程序中,对象与程序的交互是利用事件来进行的,即针对每个对象可能会有多种事件产生,如用户通过鼠标和键盘操作产生,也可以是系统通过时钟计时产生,甚至是由程序运行触发产生。每个事件都能驱动一段程序运行以完成对象相应事件的工作。

用 VB 编写大型的 Windows 应用程序,无需构造一个完整的具有明显开始和结束的程

序。VB 程序中没有明显的主程序,而只需分别对各个对象要响应的事件编写出程序代码。这样,程序员可以快速、方便地设计功能强大的 Windows 应用程序,所编写的程序代码比较短小简单,调试维护比较容易,大大提高了效率。

3. 结构化的高级程序设计语言

VB 是基于 Basic 程序设计语言的,程序的语句具有高级程序设计语言的语句结构,更接近于人类的自然语言和逻辑思维方式,语句简单易懂。同时,VB 提供的集成开发环境采用交互式的工作方式,在输入代码时,可同步显示相应的语法成分结构的提示,并及时捕捉拼写错误,而在调试程序时,能定位错误位置,显示出错信息。

同时,VB 中的 Basic 语言具有丰富的功能:提供众多的数值、字符串和图形等处理功能,允许过程的递归调用,具有完善的运行出错处理,支持对多种数据库系统的访问等。

VB 程序随时可以运行,而且在整个应用程序调试完成后可以编译成独立的可执行文件(.EXE),使得应用程序脱离 VB 环境直接在 Windows 环境下运行。

4. 支持动态链接库(DLL)、动态数据交换(DDE)与对象的链接和嵌入(OLE)技术

利用动态链接库(DLL, Dynamic Linking Library)技术,能在 VB 开发的应用程序中调用其他程序设计语言编写的程序,也可调用 Windows 系统的应用程序接口(API, Application Program Interface)函数。利用动态数据交换(DDE, Dynamic Date Exchange)技术,使 VB 开发的应用程序能与其他 Windows 应用程序进行动态的数据通信。使用对象的链接和嵌入(OLE, Object Linking Embedding)技术,可以把其他 Windows 应用程序作为对象,在 VB 开发的应用程序中对它进行各种操作,使用它所提供的功能。

5. 功能更强的用户开发工具

VB 中的 Setup Wizard 可为用户制作生成规范的用户安装盘,使程序员采用 VB 开发系统设计的应用程序在编译生成可执行文件后脱离 VB 环境,并制作成标准安装盘提供给用户使用,用户可以直接在 Windows 环境下进行安装和运行。

VB 中的报表生成器,可用来制作各种报表。并可为应用程序制作 Help(帮助文件),在采用 VB 进行应用程序设计时利用菜单和通用对话框的方式将帮助信息制作到应用程序中,并以 Windows 下标准帮助窗口方式进行显示和检索。

1.1.2 Visual Basic 6.0 的新特点

VB 6.0 对以前版本 VB 的原有功能作了进一步的完善,并增加了许多新的功能,特别是加强了数据访问和 Internet 应用程序开发的功能。

VB 6.0 主要具有如下一些新的特点:

1. 增强了数据访问功能

引进了 ActiveX 数据对象 ADO(ActiveX Data Object),提供一种新的数据访问技术,能方便地访问 Microsoft 和非 Microsoft 系统中的数据。

支持数据库对象的链接和嵌入 OLEDB(Object Linking Embedding Database),对不同类型的数据库提供了一种统一的访问方法。

增强了数据绑定功能,添加了 ADO Data 等控件,可用少量的程序代码来创建数据库应用程序。

集成了众多的数据库工具,如数据库设计器、查询设计器、SQL(Structured Query Lan-

guage)编辑器和数据视图窗口等,能方便地对数据库进行有关操作。

2. 更强大的 Internet 应用程序开发功能

提供 IIS 应用程序设计器,能设计出位于 Web 服务器上的、采用动态的 HTML 技术和基于浏览器的 IIS 应用程序。

支持 DHTML 技术,提供 DHTML 页面设计器,能设计出位于客户机浏览器上的、组合了动态的 HTML 技术的、交互式的 DHTML 应用程序。

3. 新增和加强了一些控件

增添了一些新的控件,如 ADO Data、DataGrid、DataList、DataCombo、DataRepeater、Coolbar、DateTimePicker、Flat Scrollbar、Hierarchical FlexGrid、ImageCombo 和 Month-View 等控件。

对以前的 VB 版本中的一些控件,添加了新的属性、事件和方法,增强了它们的功能,如内置的标准控件,以及 ImageList、ListView、MSChart、ProgressBar、Slider、TabStrip、Toolbar 和 TreeView 等控件。

4. 添加和增强了一些向导

增强的“打包和展开向导”,即原先的“安装向导”,集成了对 ADO、OLE DB、ODBC 等数据访问的支持,同时也支持新的 IIS 和 DHTML 应用程序,可方便地用来为应用程序创建专业的安装程序。

增强的“数据窗体向导”能自动生成 VB 窗体,其中包含被绑定的控件和过程,用来对数据库表的管理和查询。

同时,添加或增强了“应用程序向导”、“数据对象向导”、“外接程序设计器”、“工具栏向导”和“类生成器”等多个使用方便的开发应用程序的工具向导。

5. 在语言方面作了改进

VB 6.0 的语言方面的改进不多,但还是有一些重要的变化,例如,可把数组作为函数返回值,能对大小可调数组进行赋值,支持文件系统对象 FSO,新增和加强了一些函数的功能等。

1.2 Visual Basic 6.0 的安装和运行

为了安装和运行 VB 6.0,计算机系统必须满足基本的环境要求。在计算机系统满足这些基本要求后,VB 6.0 的安装并不复杂,只要按照安装程序的提示一步步地进行就能顺利地把 VB 6.0 软件安装到用户的硬盘上。其安装过程和 Windows 环境下安装其他 32 位软件的过程基本相似。

1.2.1 Visual Basic 6.0 运行环境

要正常地运行 VB 6.0,计算机的软硬件环境必须满足以下要求:

- (1) Microsoft Windows 95/98, Microsoft Windows NT 4.0 或更新版本。
- (2) 80486DX/66 MHz 或更高的处理器,推荐 Pentium 或更高的处理器。
- (3) 一个 CD-ROM 驱动器。
- (4) 在 Windows 95/98 下要求至少 16 MB 内存,在 Windows NT 至少 32 MB 内存。

(5) VB 6.0 企业版的典型安装需要 128 MB 硬盘空间,完全安装需要 147 MB 硬盘空间,而安装联机帮助文档 MSDN 文档需要约 120 MB 硬盘空间。

(6) Microsoft Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的监视器。

(7) 鼠标或其他定点设备。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的安装简介

VB 6.0 的安装可通过 Visual Studio 6.0 企业版或 Visual Basic 6.0 光盘进行。从 Visual Basic 6.0 光盘安装比较简单,只要根据提示逐步进行即可。而 Visual Studio 6.0 包含了 Visual Basic 6.0、Visual C++ 6.0、Visual FoxPro 6.0 和 Visual InterDev 6.0 等应用软件,对于这些软件若全部安装,则需要很大的硬盘空间,那么可以选择需要的来安装,以下简单介绍从 Visual Studio 6.0 光盘上安装 VB 6.0 的操作步骤:

(1) 将 Visual Studio 6.0 光盘放入 CD-ROM 驱动器,运行光盘上的 Setup.exe 程序,启动安装向导程序,单击“Next”按钮。

(2) 显示“End User License Agreement”(即最终用户许可协议),选择“I accept the agreement”接受协议,单击“Next”按钮。

(3) 输入产品的 ID 号,用户姓名和公司名称,单击“Next”按钮。

(4) 选择“安装 Visual Studio 6.0 企业版”安装方式,单击“Next”按钮。

(5) 再次确认接受最终用户许可协议,单击“Continue”按钮。

(6) 在选项一栏选择你想要的安装项,选择“Microsoft Visual Basic 6.0”,清除不需要的安装,如“Microsoft Visual C++ 6.0”或“Microsoft Visual FoxPro 6.0”等等,同时要确定安装文件夹,单击“Continue”按钮(如图 1-1 所示)。

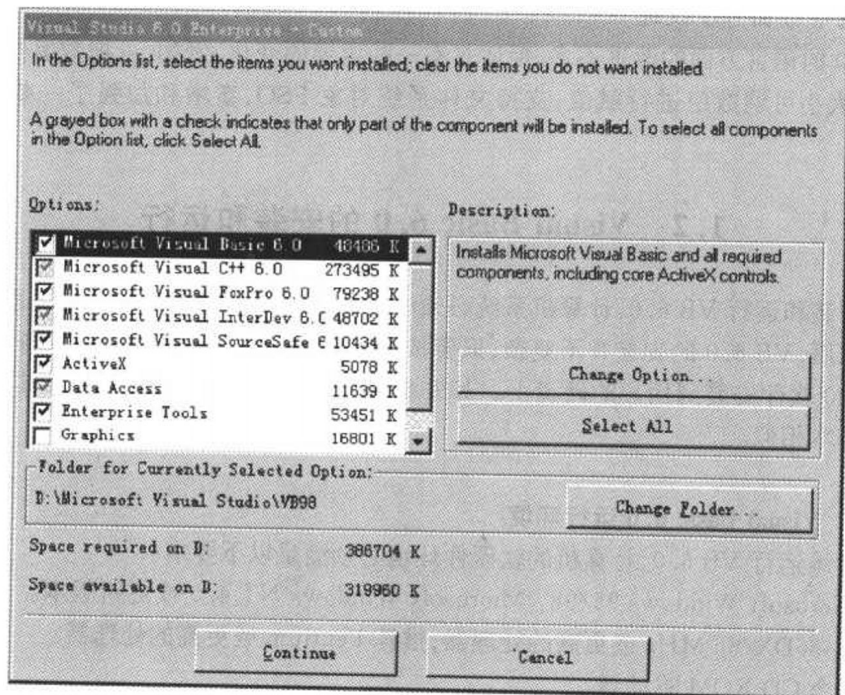


图 1-1 安装图示

(7) 安装程序检测了硬盘可用空间后,开始向硬盘复制文件,最后显示重新启动 Windows以完成安装的信息,单击“Restart Windows”按钮。

(8) 安装完 VB 6.0 后,安装程序将提示是否安装联机帮助文档 MSDN。如果选择“Install MSDN”,则将 MSDN 光盘放入 CD-ROM 驱动器,并单击“Next”按钮,按屏幕提示操作即可。

(9) 最后选择“Finish”按钮,完成安装。

1.3 Visual Basic 6.0 界面介绍

微软公司把你在作程序开发时所看到的界面,称为集成开发环境(Integrated Developing Environment,简称 IDE),它是很多种窗口的组合。VB 6.0 提供给用户的使用界面就是一个集成开发环境,它在一个公共的环境中集成了设计、编辑、编译和调试等功能。

1.3.1 Visual Basic 6.0 的启动

启动 VB 6.0 的步骤如下:

(1) 用鼠标单击“开始”菜单按钮,指向“程序”。

(2) 指向“Microsoft Visual Studio 6.0”,单击级联菜单中的“Microsoft Visual Basic 6.0”命令,即可启动 VB 6.0。

启动 VB 6.0 后,一般会出现图 1-2 所示“新建工程”对话框。在该对话框中包含三个选项卡,其中“新建”选项卡可选择要新建的应用程序类型,创建一个新的应用程序,如“标准 EXE”类型;“现存”选择卡可选择并打开一个已有的应用程序;在“最新”选项卡中可选择并打开最近打开过的应用程序。

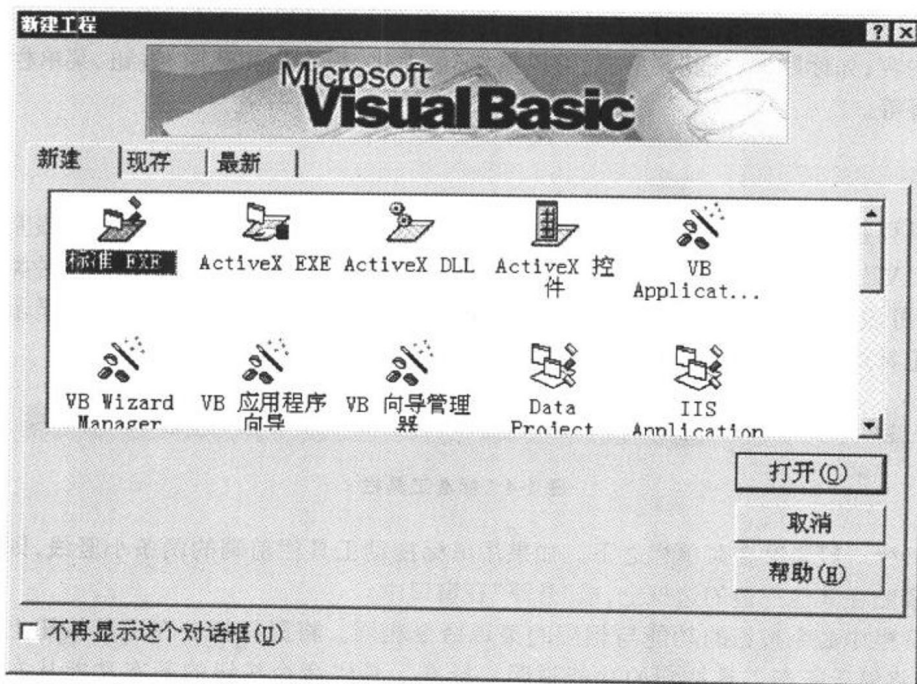


图 1-2 “新建工程”对话框