

2002版

新编五笔字型

短期培训教程

思路全新 图文并茂 练习丰富

本书编委会 编

86王码

98王码

WUBIZIXINGZIDIAN

集五笔字型学查练于一册

91.14-43
C

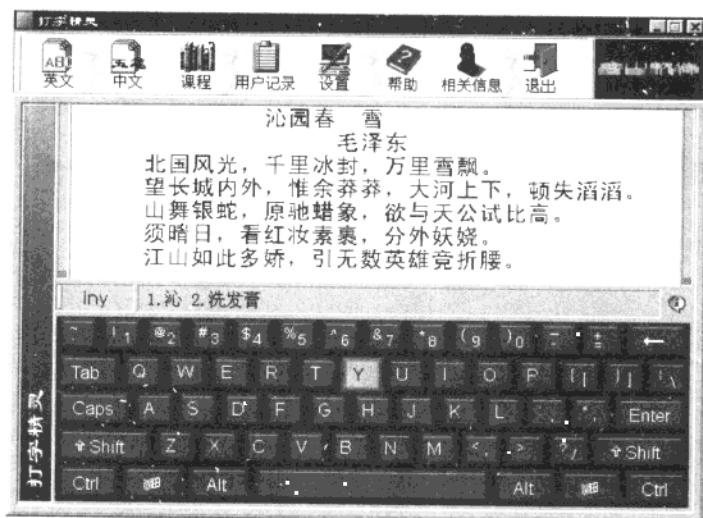
西北工业大学出版社



新 编

五笔字型短期培训教程

本书编委会 编



A0975722

西北工业大学出版社



【内容简介】五笔字型中文输入法是国内最流行的输入法。它以极短的平均码长和极快的输入速度及极少的重码率成为从事文字工作人员的首选输入法。本书从实用性、易用性出发,介绍了 86 版五笔字型输入法和 98 版五笔字型输入法,在文后还附有五笔字型速查字典和难拆分字的拆分示例,帮助读者以最快的速度、最高的效率学会五笔字型输入法。

本书思路全新、图文并茂、练习丰富,是计算机短训班和计算机基础教学的理想教材,也是计算机初级用户的首选工具用书。

图书在版编目(CIP)数据

新编五笔字型短期培训教程/《新编五笔字型短期培训教程》编委会.西安:西北工业大学出版社, 2002.8

ISBN 7-5612-1414-6

I. 新… II. 新… III. 汉字编码—五笔字型—基本知识 IV.TP391.14-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 074980 号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路 127 号 邮编:710072 电话:029-8493844

网 址: <http://www.nwpup.com>

印刷者:西北工业大学出版社印刷厂

开 本:787 mm×1 092 mm 1/16

印 张:7.5

字 数:228 千字

版 次:2002 年 8 月第 1 版

2002 年 8 月第 1 次印刷

定 价:8.50 元

近年来，在办公自动化、书刊、报纸排版等领域中，计算机已经显示出它巨大的优势。计算机在我国之所以能得到普及，一条主要的原因就是利用计算机输入汉字不再是什么难事了。

五笔字型的学习，现在已经像学拼音一样简单了，相信读者学完本书之后就会深有体会。对于每个读者来说，学习五笔字型不见得都是要求速度，但作者仍希望读者学完本书后，经过几十个小时的练习，其输入速度可以达到专业水平。

本书分为四章。第一章讲述利用五笔字型输入汉字的一些准备工作。这是为初学者准备的。如果读者对第一章的内容已经掌握，可直接学习后面的章节。第二章讲述 86 版五笔字型的输入方法，第三章讲述 98 版五笔字型输入法。特别在第四章中我们做了键名字根拆分示例，进一步加强了五笔字型拆分的认识。读者可任选其中一种输入法进行学习，其目的都是达到“速”字，希望读者认真领会本书中的内容，并做好每一节的实践练习。附录部分包括国际汉字拆分编码表（6 763 个汉字），您可以在这里查找到全部常用汉字的 86 版和 98 版五笔拆分和编码。

本书讲述了两钟输入法，对于初学者只要掌握一种输入法就可以了，但如果要更深入地了解，可以学习另一种输入法。

书中若有不妥之处，敬请批评指正。



目 录

第一章 计算机输入前的准备	1
第一节 从感性上认识计算机	1
第二节 从理性上认识计算机	1
一、硬件系统	1
二、软件系统	4
第三节 键盘简介	5
一、键盘概述	5
二、指法训练	7
第四节 输入准备	8
一、启动和退出中文 Windows	8
二、怎样打开 / 关闭汉字输入法	9
三、怎样进行汉字输入法的切换	9
四、汉字输入状态说明	10
第五节 应用微软拼音输入法	11
一、微软输入法基础	11
二、微软输入法中的双拼输入的设置	12
三、输入过程及修改	13
四、微软输入法的输入方式设置	14
五、自学习功能	16
六、自造词	16
七、自定义双拼输入方案	16
八、手写输入汉字	18
第六节 智能 ABC 汉字输入法	20
一、智能 ABC 概述	20
二、智能 ABC 的进入和退出	20
三、智能 ABC 单字、词语输入的基本规则	20
四、智能 ABC 高频单字（含单音节词）的输入方法	21
五、智能 ABC 词和词语的输入方法	22
习题	22
第二章 五笔字型输入法	23
第一节 五笔字型中的汉字结构分析	23

一、汉字的基本结构	23
二、汉字的字根	24
三、汉字的 5 种笔画	24
四、汉字的 3 种字型	26
五、汉字的结构分析	27
第二节 五笔字型字根键盘	28
一、基本字根的选取	28
二、基本字根的分布	29
三、五笔字型基本字根总表	31
第三节 五笔字型中汉字的拆分原则	31
一、单字根汉字	31
二、散结构的汉字	31
三、交叉结构或交连混合结构的汉字	31
四、末笔字型交叉识别	34
第四节 五笔字型单字的编码规则	35
一、五笔字型编码歌诀	35
二、键名汉字的编码规则	36
三、成字字根的编码规则	36
四、键外字的编码规则	37
第五节 简码、重码、容错码和学习键	39
一、简码输入	39
二、重码	41
三、容错码	41
四、万能学习键“Z”	41
第六节 词语输入	42
一、两字词	42
二、三字词	42
三、四字词	42
四、多字词	42
第七节 五笔字型难拆字编码实例	42
一、常见非基本字根拆分法	42
二、容易拆错的汉字	43
三、难拆字举例	44
习题	44
第三章 98 版五笔字型	47
第一节 98 版五笔字型简介	47

一、86 版五笔字型的缺点	47
二、98 版五笔字型的特点	47
三、98 版五笔字型与 86 版五笔字型的区别	48
第二节 98 王码基础知识	48
一、码元	48
二、98 王码键盘与助记词	48
第三节 98 王码编码输入	51
一、码元字编码输入	51
二、非码元字编码输入	52
第四节 98 王码简码输入	52
一、一级简码	52
二、二级简码	53
第五节 老用户如何学习新版本	54
一、老用户用 86 版	54
二、老用户如何学习 98 版	54
习题	55
第四章 五笔字型键盘实践	56
一、86 版五笔字型键盘实践	56
二、98 版五笔字型键盘实践	61
三、偏旁部首拆分示例	66
附录 86 版和 98 版五笔字型汉字编码字典	67

第一章 计算机输入前的准备

也许有的人会说：我从来就没接触过计算机，只是听说过，现在让我来用，真是困难。也许还有人会说：我只是高中毕业水平，不知道能不能学得会；我只是初中毕业水平，基础更差……这些都是次要的，学习计算机的关键是动手操作和好的技术指导。因此不管你是什么层次，只要你想学，那就请跟我来吧，保证你能在很短的时间内由浅入深，循序渐进地走进计算机，并让它成为你的好帮手。现在 we 开始吧。

第一节 从感性上认识计算机

首先，我们要知道：计算机又叫“电脑”，也有的人称它为“微机”、“PC 机”、“个人电脑”。我们一眼看过去，它有一个显示器、主机箱、键盘、鼠标，如图 1.1.1 所示。这就是我们常说的计算机，现在你认识它了吧，就这么简单，这就是我们从直观上所认识的计算机。现在问你一个问题：你有没有对那个长方形的箱子感到好奇？它里面到底是些什么东西？如果你有这种感觉，那么就让我们更进一步地走进计算机吧，看看它到底是什么？



图 1.1.1 计算机组成图

第二节 从理性上认识计算机

一台完整的计算机是由硬件系统和软件系统两大部分组成的，两者缺一不可，没有了硬件，软件就是空中楼阁；而没有了软件，硬件也就是一堆废铁，两者相辅相成，互为左右臂。我们常听人提起“硬件”、“软件”这些名词，那到底什么是“硬件”？什么又是“软件”呢？还是让我们一个一个地来认识吧！

一、硬件系统

硬件其实就是指那些看得见摸得着的部分，比如刚才我们所提到的显示器、键盘等，它们都是硬件的一部分。从专业角度来说，我们谈到硬件，通常由运算器、控制器、存储器、输入/输出设备组成，这几部分的关系如图 1.2.1 所示。

计算机硬件的主要组成部分介绍如下：

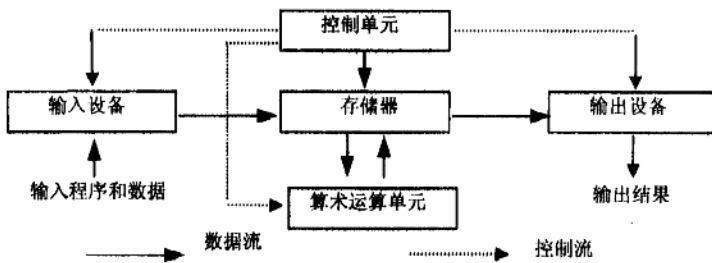


图 1.2.1 计算机硬件组成框图

(1) 中央处理器——CPU：它是计算机的运算与控制中心，位于主机箱内（见图 1.2.2）。我们通常所说的 586、奔腾 II、奔腾 III 等，指的就是 CPU 型号。

如 486/33 表示 CPU 型号属于 80486 系列，CPU 工作频率为 33 MHz。这也是我们购买计算机的时候所要考虑的一个主要指标。



图 1.2.2 中央处理器奔腾 III

(2) 内存：它在计算机中的作用是举足轻重的，在许多电脑玩家看来，内存是除了 CPU 外能表明电脑是否够档次的另一标准。严格地说，内存是一个广义的概念，它泛指计算机系统中存放数据与指令的半导体存储单元。内存是存储器的一种，而存储器又是计算机的重要组成部分，按其用途可分为主存储器（Main Memory，简称主存）和辅助存储器（Auxiliary Memory，简称辅存）。主存储器又称内存器（也就是我们在这里所讲的内存）。内存作为计算机的记忆装置又分为：

1) ROM：它卖给用户之前就已装好，即便是断电，它里面的信息仍然存在。

2) RAM：它存放正在运行的程序和数据（见图 1.2.3），一旦断电，里面的信息就会丢失。所以当你写文章的时候要记住及时存盘，否则一旦掉电，信息就会全部丢失，你的辛苦劳动也就白费了，不过好在现在的编辑软件都有自动保存功能。

内存的大小通常用内存容量来表示。内存容量的大小也是衡量计算机性能的一个重要参数，一般说来，存储容量越大，计算机性能就越好，内存容量用字节（Byte，简称为 B）表示，常用单位有 KB，MB，GB。

1 KB=1 024 B，1 MB=1 024 KB=1 048 576 B，1 GB=1 024 MB

我们通常所说的“内存条”指的就是 RAM，它也是我们购买计算机的时候所考虑的一个主要指标。我们现在通常用的有 64 MB，128 MB，甚至更大。



图 1.2.3 内存条 (RAM)

(3) 输入输出设备——I/O 设备：它完成计算机与用户之间的信息传递，用户通过使用输入设备将信息传入计算机，计算机通过输出设备将信息送给用户，常见 I/O 设备如下。

1) 键盘：键盘是用户用来向计算机输入字符和命令的设备（见图 1.2.4）。现在常用的键盘有 101 个、104 个或 108 个控制键，分别称为标准键盘、104 键盘或 108 键盘。104 键盘是 Windows 95 专用键盘，108 键盘是 Windows 98 的专用键盘，比 104 键盘多了几个用于快速操作 Windows 98 的键。据说现在又出来了 110 键盘，不过它们的基本功能都是一样的。

键盘是计算机重要的信息输入设备，输入命令、程序和数据，从而指挥计算机完成各种动作。

2) 鼠标：它用于快速移动屏幕上的光标，控制用户与计算机之间的交互动作（见图 1.2.5）。鼠标操作的常用动作有单击（通常指的左键）、右键单击、双击、不按按钮移动、按住左按钮拖动。

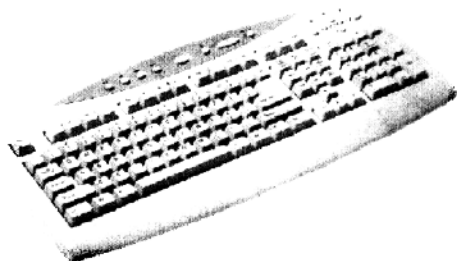


图 1.2.4 键盘

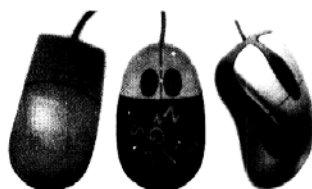


图 1.2.5 鼠标

3) 显示器：它又称监视器（见图 1.2.6），用于将计算机的执行情况和各种信息显示给操作者。显示器大小一般有 14 英寸、15 英寸、17 英寸、19 英寸、20 英寸等几种，其中数字指的是显示屏幕对角线的长度，单位是英寸（1 英寸=2.54 厘米）。目前家庭普遍采用 14 英寸和 15 英寸，若用于图像处理 and 工程设计最好选用大一些的屏幕，比如 17 英寸、20 英寸等。显示器下面一般有几个旋钮，较高档的显示器下面则为电子调谐按钮，它们可以用来调节显示器的亮度、对比度以及显示画面的横向、纵向的幅度及偏转度。

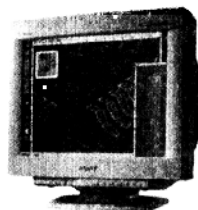


图 1.2.6 显示器

4) 打印机：它用于将计算机中的数据 and 文件输出出来，打印在纸上供用户使用（见图 1.2.7）。常用的打印机品牌有：

针式打印机 { LQ-1600K (EPSON)
AR-3240 (STAR)
M1724 (brother)

喷墨打印机 { M1800K (EPSON)
HP690 (HP)

激光打印机 { HP
CANON

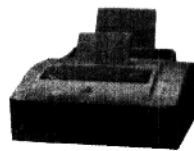
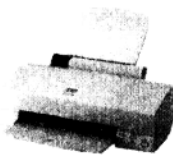


图 1.2.7 打印机

5) 磁盘：它是计算机的信息存储设备。你所运行的程序、所写的文章，都必须存放在一个地方才行，这个地方一般是磁盘，而磁盘驱动器就是计算机使用磁盘的装置。如果把存储信息的磁盘比做存储电影的录像带，那么磁盘驱动器就像是录像机。常用的有软盘、硬盘、光盘。

我们现在使用的软盘一般都是 3 寸盘，容量为 1.44 MB，它既可以作为输入设备，也可以作为输出设备，携带方便。

硬盘被封装在主机箱内（见图 1.2.8），它是一种用来储存数据的外部设备，被称为数据的仓库。硬盘里面存放着计算机的灵魂——软件，包括操作系统（如 Windows 98 等）及各种各样的应用软件（如 Word 2000, WPS 2000 等）。硬盘的存储容量可以说是目前存储器当中最大的存储设备，目前常用的存储量有 15 GB、20 GB，甚至更大。



图 1.2.8 硬盘

光盘又称 CD，也是一种存储设备，容量很大，而且成本便宜。我们平常使用的程序光盘称为 CD-ROM，是现在多媒体软件的主要载体。它只能读不能写。除了 CD-ROM，还有其他格式的光盘，如音乐 CD、Video-CD 等。如果你想往光盘里写东西，那就需要买空的光盘，并且需要光盘刻录机，这样才可以把你硬盘里重要的文件保存在光盘里，在你需要的时候再读出。

这些，都是我们常见的 I/O 设备。另外，如果你想听音乐的话，还得去买对音箱（见图 1.2.9）；要是想把你漂亮的照片放到计算机里的话，你就得买台扫描仪，当然也可以用扫描仪把你需要的文件扫到机器里去，这样就不需要你再一个字一个字地敲键盘了；你也可以买部数码相机，同样能把你漂亮的照片保存到计算机里去，只是它不再需要胶卷，然后通过彩色打印机打印出漂亮的照片；如果你想上网，那么你还需要去买只“猫”，即 Modem——调制解调器；如果你所在地区的电源不稳定的话，你还需要去买台 UPS——不间断电源，以便突然停电时，能有机会让你把文件保存起来。

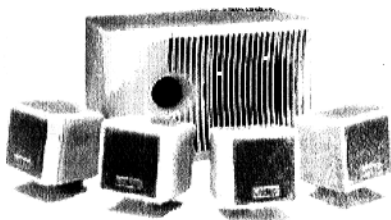


图 1.2.9 音箱

(4) 各设备之间的连接：上面我们所提到的各种设备并不是孤立地摆在那里，其中 CPU、内存、硬盘放在主机箱中，键盘、鼠标、显示器、打印机等通过电缆与主机相连，构成一个完整的体系。

二、软件系统

在认识软件之前还是先让我们认识一下裸机的概念吧，裸机是指不含任何软件的计算机，它什么也做不了，现在你更能体会软件与硬件的不可分离了吧。那么，什么是软件呢？其实说白了，软件就是程序，是由专业人员编制好的供我们来使用的软件包。软件分为系统软件和应用软件两大类。

1. 系统软件

(1) 操作系统 (简称 OS): 它是用户和计算机的接口, 对计算机系统的软件和硬件资源进行全面的管理和协调, 并且方便用户使用计算机。主要有: DOS、Windows、UCDOS 系列、213 系列等。

(2) 各种程序设计语言、编译程序、连接定位程序等: 程序设计语言也称高级语言, 如 C/C++ 语言、FORTRAN 语言、Pascal 语言等。

用高级语言编写的程序称为源程序, 源程序必须经过专门的程序“翻译”成目标程序后才能执行。也就是说源程序经过编译、链接后才能运行。

(3) 数据库管理系统: 它是计算机存储数据的实体, 数据库中的数据可以供多个用户共同使用。用户可以根据自己的需要从数据库中查找数据, 也可以将自己要用的数据存入数据库, 或是将数据库中的数据进行处理加工后再存入, 供自己和其他用户使用。

专门用于数据库的建立、运行、维护和数据库间通信的软件称为数据库管理系统, 如 FoxBASE, FoxPro, Power Builder, Sybase, Oracle 等。

2. 应用软件

(1) 文字编辑软件和排版软件: 如 WPS, Word, Excel; 北大方正、华光、四通等软件常用于排版印刷。

(2) 财务软件: 账务系统、报表系统、销售系统、工资系统等, 主要进行财务核算, 如: 安易软件、用友软件等。

(3) 工具软件: PCTOOLS、NDD 用于磁盘复制、恢复被删除文件、诊断磁盘错误、进行数据压缩等。

(4) 各种应用软件包: 如建筑设计、机械制造等。

第三节 键盘简介

键盘是当进行计算机操作时的一个必不可少的输入设备, 如果少了它, 你将无法操纵计算机, 也无法让计算机“听”你的话, 因为键盘是人机“对话”的桥梁。

一、键盘概述

我们现在常用的键盘有 101 键盘 (图 1.3.1 又称标准键盘)、104 键盘、108 键盘 (这是为 Windows95/98 特制的键盘), 这里的数字指的都是键盘中键的个数。



图 1.3.1 键盘的布局

1. 按区域分区

键盘一般按区域分为五部分：主键盘区（打字键区）、功能键区、数字小键盘区和光标移动键区和键盘状态指示灯区。

(1) 打字键区：该区包括所有的标准字母、数字、符号、空格、回车和一些特殊键。可以在该区输入字母、数字和一些常用符号。此外还有一些特殊功能键，它们是：

 空格键：有时在输入字符或键入命令时，经常需要输入空白的字符即所谓的空格，按该键区最下方的白长条键即可。

 回车键 Enter：如果键入某个命令后，要执行这个命令或者在录入文字需要换行时，按该键。

 大写锁定键 Caps lock：该键实质上是一个开关键，它只对英文字母起作用。当它关上时，Caps lock 指示灯不亮。这时单击字母键输入小写字母。打开它时，指示灯区的 Caps lock 指示灯亮。这时按字母键，输入的是大写字母。

 上档键 Shift：在打字键盘区左右各有一个这样的按键，便于左右手操作。一般用它输入上档符号和大写字母，如要输入一个大写字母键 G，可以按下该键不松手再按字母键 G，这时屏幕显示的是大写字母 G。如果要输入某个按键上面的符号，按住 Shift 键再按对应的符号键。

 控制键 Ctrl 和转换键 Alt：在打字键盘区左右各有一个按键。它们一般不能单独使用，需要与其他键配合使用完成各种功能。

 制表键 Tab：一般每按一次制表键，屏幕上的光标向右移 8 个字符位。

 退格键 ←：它一般用于删除光标前面已输入的字符。

 Windows 键：该键适用于 Windows 95 以上操作系统环境。按该键屏幕就出现 Windows 95 操作系统的开始菜单和任务栏。

 应用键：Windows 95 以上操作系统专用键。按该键在关闭处产生一个快捷菜单。

(2) 功能键区：功能键的作用是将一些常用的命令功能赋予某个功能键。它们的功能由不同的软件定义。大多数情况下：



 F1：为帮助信息键。

 Esc：用于取消命令或从当前状态退出。

(3) 编辑控制键区：编辑控制键区分 3 组共 13 个键。各键的功能如下：

 光标移动键 ←、↑、→、↓：分别将光标按箭头指示方向移动一格。

 插入键 Insert：在编辑状态下设置插入和改写状态的转换。

 删除键 Delete：删除光标所在处的字符。

 Home 键：在编辑状态下，使光标移至所在行的行首。

 End 键：在编辑状态下，使光标移至所在行的行尾。

 翻页键 Page Up 和 Page Down：在编辑状态下，使屏幕向上或向下翻一页。

 打印屏幕键 Print Screen：用于将当前屏幕的所有信息传送到打印机输出，或者传送到剪贴板中。用户可以从剪贴板中把内容贴到特定的文档中。

 屏幕锁定键 Scroll Lock：用于控制屏幕的滚动。

 暂停键 Pause：按下该键可以暂停正在执行的程序或停止屏幕滚动。

(4) 小键盘区：小键盘区在键盘最右边，共 17 个键，其作用主要是方便输入数据，其次还有编辑和光标移动控制功能。该区的键在其他键盘区都可以



找到。小键盘区的双功能键由该区的 Num Lock 键控制, 按下该键对应的指示灯 Num Lock 亮时, 为接通状态, 此时可以输入数字。当再次按该键, 对应的指示灯熄灭时为断开状态, 此时小键盘区的作用与编辑控制键区的作用相同。

(5) 指示灯区: 键盘的右上角有三个指示灯, 它们是 Num Lock 指示灯、Caps lock 指示灯和 Scroll Lock 指示灯。当键盘区对应的按键被按下时, 相应的指示灯就亮, 以便指示用户键盘的状态。



2. 键的分类

键盘上的按键分类可以分为两类: 字符键和功能键。

(1) 字符键: 分布于键盘中央, 包括数字键(0~9); 英文字母键(A~z); 标点符号键(.,:;! ?); 运算符键(+,* /); 关系符(<,>=); 特殊符号(@#\$%&); 空格键。

(2) 功能键: 字符键以外的键均为功能键。每按一下功能键, 计算机立即执行某一特定功能。

二、指法训练

1. 指法

要提高键盘的输入速度, 使用正确的指法非常重要。图 1.3.2 是打字键盘区的指法示意图。光标键区和小键盘区一般用右手各手指操作。

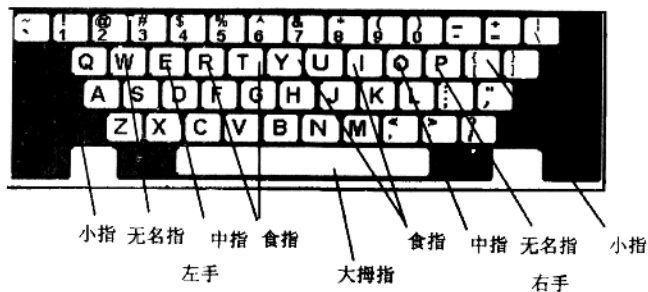


图 1.3.2 键盘指法分区图

到此, 我们详细讲解了标准键盘上每一个键的功能和使用, 你会用了吗? 赶快上机试试吧! 也许这时候你会问: 键盘上这么多键, 我该怎么用呢? 用一个手操作吗? 那该多慢呀。当然不是这样了, 它有一定的指法要求, 下面就来告诉你, 应该怎样操作。

要想使用键盘输入一些你所需要的内容, 还必须要有个标准的输入方法, 比如说使用键盘操作时要有一个正确的姿势, 也就是说, 如果没有一个良好的姿势进行键盘操作, 那么输入一篇很长的文章, 会感觉玩计算机好累人。下面就让我们来看看如何使用才不会让你感觉到“累”吧!

2. 键盘操作的正确姿势

正确的姿势有利于打字输入的准确和速度, 错误的姿势不利于打字输入的准确和速度, 也有害于健康和风度。因此, 我们平时使用时要注意以下三点:

(1) 坐姿要端正, 并稍偏于键盘右方, 双脚自然平放在地面上, 座位高低远近要适当, 如图 1.3.3 所示为打字正确姿势。

(2) 肩部要放松, 上臂自然下垂, 大臂和肘不要远离身体,



图 1.3.3 打字正确姿势

两肘轻贴于腋边，指腕都不要压在键盘上，手指轻放于规定的基准键上。

(3) 显示器放在键盘的正后方，输入击键前先将键盘右移 5cm，再将原稿紧靠键盘右侧放置，以便阅读。

3. 键盘操作的正确键入指法

正确的指法操作是使用键盘的一个最重要的因素，那么如何充分发挥你的十个手指的功效呢，这要由你来安排他们。

(1) 指法分区：我们把键盘上有一个短横线的键称为基准键的起始位置，即 F 键和 J 键所在的位置。基准键有 8 个，即：左手对应 A, S, D, F；右手对应 J, K, L, ;。也就是说：左手的小指对应 A 键，无名指对应 S 键，中指对应 D 键，食指对应 F 键；右手的食指对应 J 键，中指对应 K 键，无名指对应 L 键，小指对应 ; 键，如图 1.3.4 所示。

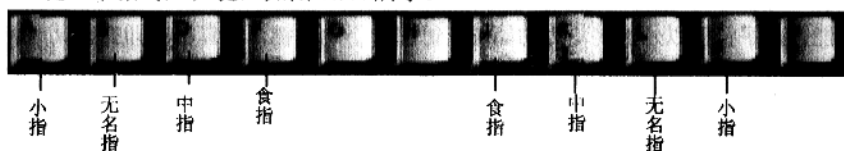


图 1.3.4 基准键

另外，食指还多管了一个字符，即：左手食指还管了一个 G 键，右手食指还管了一个 H 键。左手稍微往左上方斜，就是所对应的 Q~R 键，左手稍微往右下方斜，就是所对应的 Z~V 键；右手稍微往左上方斜，就是所对应的 U~P 键，右手稍微往右下方斜，就是所对应的 M~/ 键。

(2) 字符键的击法：

1) 击键主要靠手指的灵活运动，不是手腕移动寻找键位。

2) 平时手指稍微拱起轻放在基准键上，手腕平直悬起，不要压住键盘。

3) 输入时，手稍微抬起，只有需要击键时，手指才可伸出击键，击键后立即缩回基准键，不可用摩触手法，也不可停留在已击的字键上。

4) 注意是击键而不是按键，要瞬间发力，并立即反弹，击键要力度适当，节奏均匀。

(3) 空格键的击法：右手从基准键上迅速上抬 1~2 cm，大拇指横着向下一击并立即回归，每击一次输入一个空格。

(4) 回车键的击法：抬起右手小指击一次 Enter 键，击后立即退回原基准键位置。在回归过程中小指弯曲，以免把“,”键带入。

(5) 上档键的击法：当左手需要输入大写字母的时候，用右手小指按着右边的 Shift 键，同时敲字母键，然后两手同时回归到基准键。同样，当右手需要输入大写字母的时候，用左手小指按着左边的 Shift 键。

第四节 输入准备

一、启动和退出中文 Windows

1. 启动中文 Windows

打开电源后，待微机执行电源自检结束，再引导 Windows，然后稍等几秒钟，进入中文 Windows

的桌面，如图 1.4.1 所示。

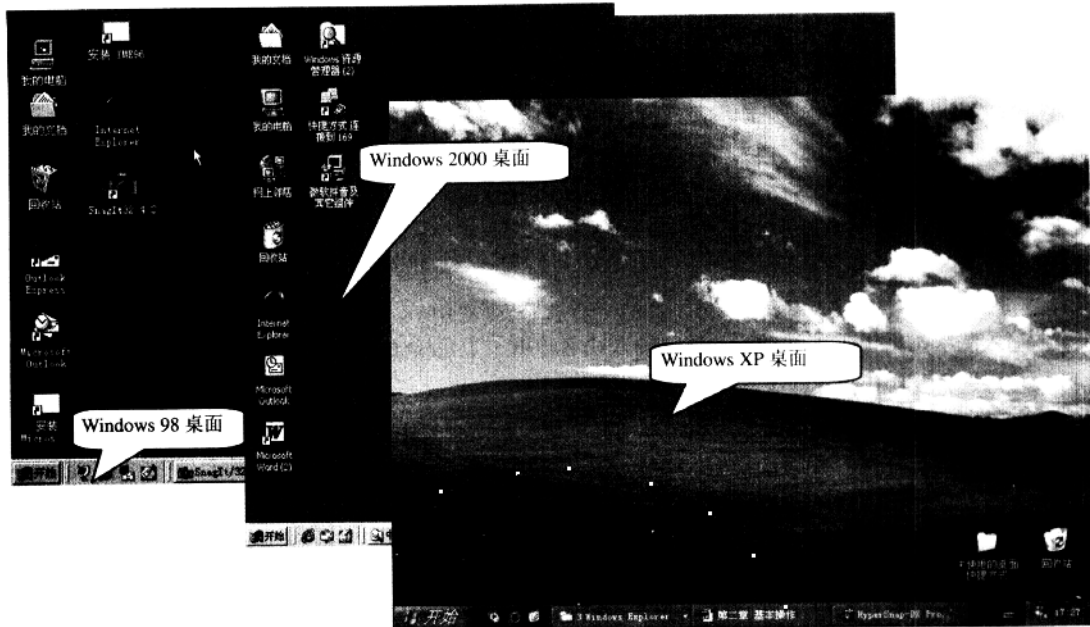


图 1.4.1 Windows 的桌面

2. 退出 Winodws

要退出 Windows，单击 **开始** 菜单中的 **关闭系统** 命令用来实现 Windows 系统的正常退出。

二、怎样打开 / 关闭汉字输入法

在 Windows 界面下按 Ctrl+Space（空格）键，即可启动中文输入法。再按一次 Ctrl+Space 键，则关闭中文输入法。也可以用鼠标单击任务栏上的输入法指示器 （见图 1.4.2），会出现输入法列表，如图 1.4.3 所示，从列出的输入法菜单中选择输入法。



图 1.4.2 任务栏上的输入法指示器

三、怎样进行汉字输入法的切换

连续按 Ctrl+Shift 键，即可不断地切换到其他的中文输入法。例如第一次按 Ctrl+Shift 键启动了“全拼”输入法，再按 Ctrl+Shift 键，屏幕上显示为“郑码”输入法；还可再按 Ctrl+Shift 键，直到选中的汉字输入法出现为止。

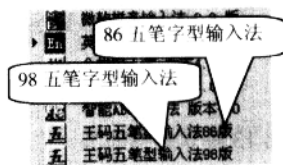


图 1.4.3 输入法列表

四、汉字输入状态说明

当启动中文输入法后，桌面上会出现输入法状态框，如图 1.4.4 所示。

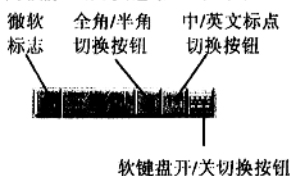


图 1.4.4 输入法状态栏

输入法状态框由中英文切换按钮、输入法名称框、半角/全角状态按钮、软键盘按钮、编码输入区、重码选择区等组成。

下面介绍怎样使用输入法状态框。字词提示窗口有两种显示方式：光标跟随和非光标跟随。在输入法状态条上，右键单击，在其快捷菜单上选择菜单，可设置提示窗口的显示方式，光标跟随方式的字词提示窗口如图 1.4.5 所示。

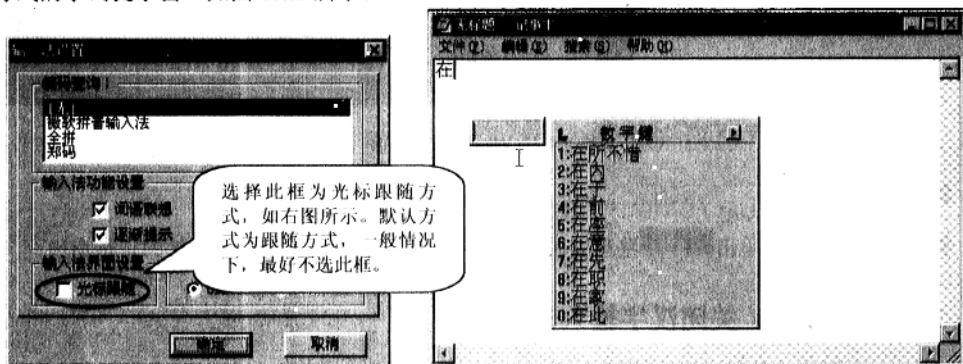


图 1.4.5 光标状态方式的选定

(1) 中英文切换按钮：用鼠标单击此按钮，显示表示英文状态，否则为中文状态。鼠标右键单击该按钮，弹出输入法功能菜单。

(2) 输入法名称框：如果当前输入法内含几种子输入法，单击此框可以切换子输入法，例如当前为“区位”输入法，单击输入法名称框能循环切换区位、GBK 内码、UNICODE 输入法。而按 Ctrl+Shift 键则只能在不同输入法间切换，是无法切换到子输入法的。

(3) 全 / 半角切换按钮：在全角方式下输入的所有符号都是纯中文方式，数字、英文字母、标点符号与原来的西文方式（即半角方式）不同，需占用一个汉字的宽度（即半角方式下两个西文字符的宽度）。全角 / 半角标识用和符号来表示，用鼠标单击或即可完成半角 / 全角的切换。按 Shift+Space 组合键也可以完成同样的功能。

(4) 中英文标点切换按钮：切换到中文标点符号状态时，按相应的键可得到中文标点符号。

(5) 软键盘按钮：鼠标左键单击此按钮，可以打开和关闭软键盘。鼠标右键单击软键盘按钮，弹出 13 种软键盘布局。当用户选择一种软键盘后，相应的软键盘会显示在屏幕上。