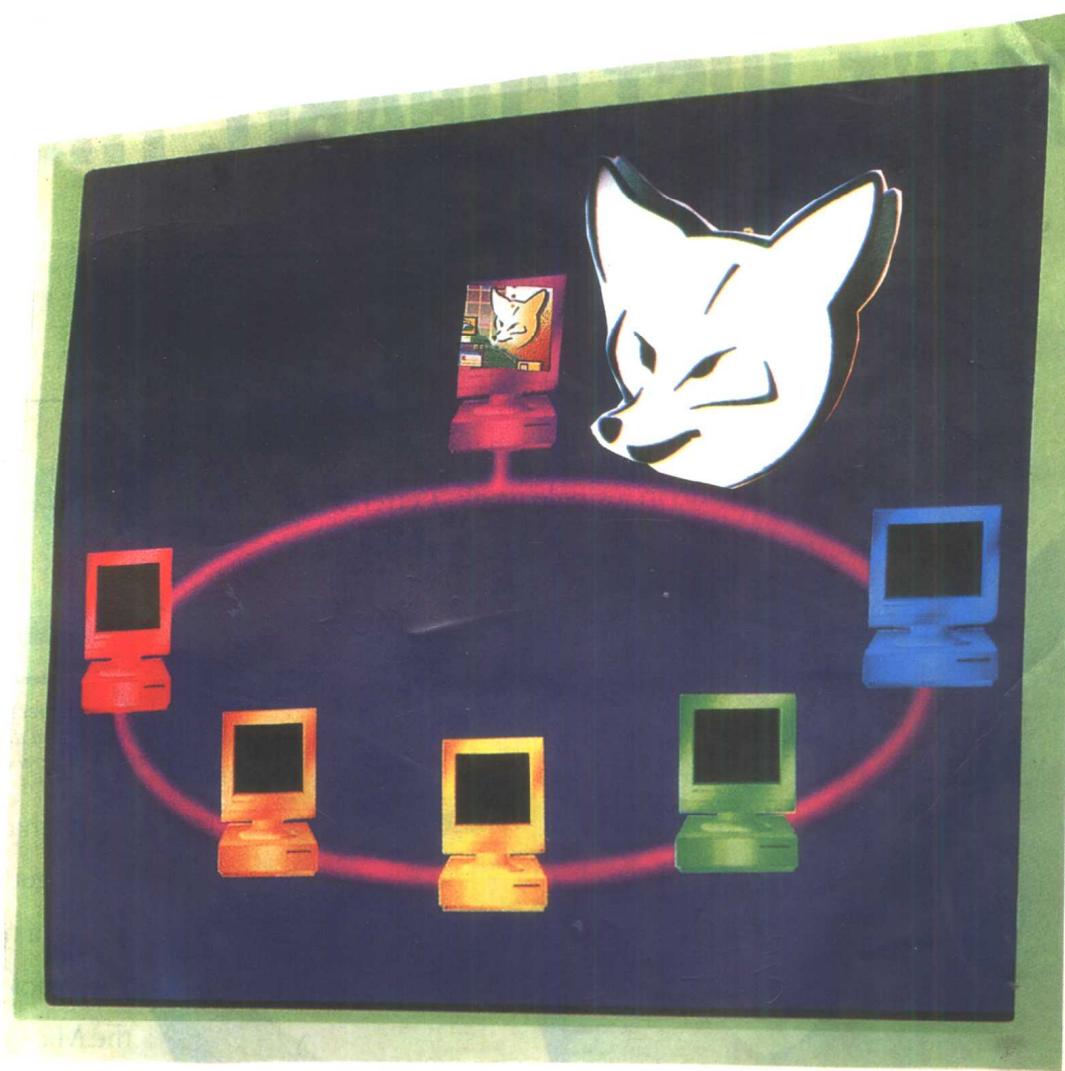


FoxPro Windows

多用户高级开发指南



[美] Pat Adams, Jordan Powedl
董春雷 李杜赵军
成昊

著
译
审校

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

FoxPro Windows Advanced Multi-User Developer's Handbook

Copyright ©1994 by Brady Publishing

All rights reserved. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, for any purpose, without the express written permission of Brady Corporation.

本书英文版由 Prentice Hall 出版社下属的 Brady 计算机图书出版公司于 1994 年出版。版权归 Brady 公司所有。本书的中文版专有出版权由 Prentice Hall 公司授予北京科海培训中心和清华大学出版社合作共同出版并发行。未经出版者书面允许不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有 PRENTICE HALL 防伪标签，无标签者不得进入各书店。

出版者：清华大学出版社（北京清华大学校内，邮编 100084）

印刷者：门头沟胶印厂

发 行：新华书店总店北京科技发行所

开 本：16 印张：45.125 字数：1100 千字

版 次：1995 年 4 月第 1 版 1995 年 4 月第 1 次印刷

印 数：00001~8000

书 号：ISBN 7-302-01871-5/TP · 846

定 价：75.00 元

作者简介

Pat Adams 是 DB Unlimited 的总裁,这家公司主要业务是制定系统需求,中期和长期规划,开发定做局域网软件。作为 Microsoft 最有价值教授奖的获得者,Pat 领导的这家公司的客户包括 Fortune 500 公司,投资银行,保险公司,Democratic National Committee(国内民主委员会),克林顿总统竞选班子,NBC 以及许多其他公司。

除了作为 Microsoft 公司的技术服务专家,Pat 还是一位 Xbase 语言方面的国际知名专家,IDBUG(International Dbase User's Group,国际 Dbase 用户组织)的资助者,NYPC Consultants SIG 的发起人。Pat 经常为美国国内的各种报刊、杂志撰写文章,如 Data Based Advisor,DBMS Magazine,FoxTalk,dBASE News of the U. K. 和 IDBUG Journal。她著的书有:FoxPro 2.5 Advanced Developer's Handbook (《FoxPro 2.5 高级开发指南》清华大学出版社翻译出版),dBASE III and III Plus/Bugs,Anomalies and Tips,PC Link Computer Technical Manual,和 The Pros Talk FoxPro/Configuring System for FoxPro(Pinnacle Publishing 出版公司)。Pat 还是 PC Expo,Comdex,DB Expo,the Microsoft DevCon 和 Borland DevCon 的主要发言人。

广泛使用的 FoxPro 1.x 和 FoxPro 2.0 错误处理程序 PROERROR 和 PRO2ERROR 也是由 Pat 女士编制的。

Jordan Powell 是 Custom Computer Services 公司的唯一雇主,他的业务主要是设计和开发定做软件。他的文章主要发表于:Data Based Advisor,FoxPro Advisor,FoxTalk,以及 Consulting Insider。Jordan 还是 FoxPro 2.5 Advanced Developer's Handbook 的合著者之一。

作为 Microsoft 公司的技术服务专家,Jordan 曾是第一届 FoxPro 电视会议的发言人和 FoxPro DevCon 用户组织的日常代言人。Jordan 所感兴趣的领域有:人机接口,软件设计,自动化小型商业事务处理和细胞生物学。

引言

读者将会发现本书与其他 FoxPro Windows 方面的书迥然不同。本书的副标题应该是“告诉你手册中未涉及的内容”。我们假定读者已掌握 FoxPro Windows 中的基本命令和函数，也熟悉运用 FoxPro 进行编程。因此，本书不累述 FoxPro Windows 手册中的内容，而是集中讨论手册中未涉及的重要内容。这些内容包括：DOS 和内存管理，局域网和广域网管理，完善的错误处理，FOXUSER 源程序的核心，DDE 和 OLE，以及低级文件的 I/O。本书从头至尾，强调讲述多用户环境，实现多用户程序设计，以及把单用户应用程序移植到局域网（或广域网）环境等方面的问题。此外，书中单列一章介绍如何优化用户应用程序。贯穿全书的是如何加速用户应用程序的方法及技巧。

本书详细讲述 FoxPro Windows 2.5a 和 2.5b 的最新特性，这些特性包括：国际特性，代码页以及整理排序。即使读者没有为国际市场开发应用程序，但是也会发现这部分内容是很实用的。

程序设计只是开发应用程序的一个步骤。因此，我们在书中给出了开发一个应用程序的示例，介绍如何描述应用程序的功能，用户需求，开发次序等等。

FoxPro Windows 编译工具 (Distribution Kit) 是 FoxPro Windows 应用程序接口 (API) 和函数库的构造工具。我们还为用户提供了一个用于检测软盘状态的 API 函数库。与书配套的磁盘中，你会找到非常实用的位图，图标和声音 (WAV) 文件。

说明： 本中文版不附原版书配带的磁盘，读者可另行购买，联系电话：科海培训中心：(010)2589259；清华大学出版社软件部：(010)2562462。

目 录

引言 (1)

第一篇 运行 FoxPro Windows

第1章 FoxPro 平台 (1)

1.1 FoxPro 2.5 系列产品	(1)
1.1.1 FoxPro 的编译工具	(2)
1.2 FoxPro 的库构造工具	(3)
1.2.1 FoxPro 的互连工具	(3)
1.2.2 多平台兼容性与向后兼容性	(5)
1.3 FoxPro Windows 的硬件平台	(6)

第2章 FoxPro Windows 下的 DOS 管理和内存管理 (9)

2.1 CONFIG.SYS 文件	(9)
2.1.1 Stacks=	(10)
2.1.2 Files=	(10)
2.1.3 Buffers=	(11)
2.2 LAN 和文件句柄	(12)
2.2.1 Novell 286 和 Novell 386 LAN	(12)
2.2.2 Novell Netware Lite 和 Novell ELS	(13)
2.2.3 基于 DOS 的 LAN	(14)
2.3 DOS SHARE	(14)
2.4 DOS 的 FASTOPEN	(15)
2.5 DOS 4.x	(15)
2.6 DOS 5.0	(16)
2.7 DOS 6.0	(17)
2.8 高速磁盘缓冲器	(18)
2.8.1 高速磁盘缓冲器软件 SMARTDRV	(18)
2.8.2 SMARTDRV 的 /DOUBLE_BUFFER 可选项	(19)
2.8.3 高速磁盘缓冲器软件 Super PC-KWIK	(21)
2.9 磁盘压缩软件	(21)
2.10 病毒检查软件	(22)
2.11 EMS 内存管理程序	(23)
2.12 术语词汇表	(25)
2.12.1 实模式与保护模式	(25)

2.12.2	虚拟 86 模式	(25)
2.12.3	常规 DOS 内存	(25)
2.12.4	实内存	(26)
2.12.5	高端内存块(UMB)或高端内存	(26)
2.12.6	高端内存区(HMA)	(27)
2.12.7	扩充内存和 XMS	(27)
2.12.8	扩展内存、EMS 内存和 EEMS 内存	(27)
2.12.9	HIMEM.SYS 驱动程序	(27)
2.12.10	EMM386.EXE 驱动程序	(29)
2.12.11	EMM386.EXE 的显示信息	(30)
2.12.12	EMM386.SYS 驱动程序	(30)
2.12.13	COMPAQ 公司的 EXMEM.SYS 和 CEMM.SYS 内存管理软件	(30)
2.12.14	Quarterdeck 公司的 QEMM386	(30)
2.12.15	Qualitas 公司的 386MAX 和 Blue Max	(35)
2.13	Novell LAN 的配置	(35)
2.14	如何配置 InvisibleNET LAN	(37)
2.15	LANtastic 网络	(37)
2.16	Thomas Conrad 令牌环网卡	(38)

第3章 为 FoxPro Windows 配置 Microsoft Windows (39)

3.1	WINA20.386 文件	(39)
3.2	Windows 的.INI 文件	(40)
3.2.1	SYSTEM.INI 文件	(41)
3.3	Windows 的虚拟内存	(43)
3.4	32 位磁盘存取	(45)
3.5	定位设备	(46)
3.6	显示驱动程序	(47)
3.6.1	AST	(49)
3.6.2	ATI	(49)
3.6.3	Austin 计算机	(50)
3.6.4	Compaq	(50)
3.6.5	Dell	(50)
3.6.6	Diamond	(50)
3.6.7	DGIS 3.0	(50)
3.6.8	Everex	(51)
3.6.9	Genoa	(51)
3.6.10	Orchid	(51)
3.6.11	Video Seven	(51)
3.6.12	网络驱动程序	(52)
3.6.13	声音卡驱动程序	(53)
3.7	WIN.INI 文件	(54)
3.8	RUN=语句	(54)
3.9	Windows 的字体	(54)

第 4 章 CONFIG.FPW 文件	(58)
4.1 FoxPro Windows 的命令行开关	(59)
4.1.1 开关-k	(59)
4.1.2 取消 FoxPro Windows 的启动消息和商标	(59)
4.1.3 开关-c	(60)
4.2 FOXPROW.INI 文件	(60)
4.3 FOXRUN.PIF 文件	(61)
4.4 CONFIG.FPW 文件	(63)
4.4.1 _STARTUP=	(64)
4.4.2 COMMAND=	(64)
4.4.3 MEMLIMIT=	(64)
4.4.4 F11F12=	(65)
4.4.5 INDEX=	(65)
4.4.6 LABEL=	(66)
4.4.7 MVCOUNT=	(66)
4.4.8 OUTSHOW=	(69)
4.4.9 REPORT=	(69)
4.4.10 RESOURCE=	(69)
4.4.11 TEDIT=	(70)
4.4.12 TIME=	(70)
4.4.13 TMPFILES=	(71)
4.4.14 EDITWORK=	(72)
4.4.15 PROGWORK=	(72)
4.4.16 SORTWORK=	(72)
4.5 CONFIG.FPW 中其他重要的语句	(72)
4.5.1 _FOXDOC=	(73)
4.5.2 _FOXGRAPH=	(73)
4.5.3 _GENGRAPH=	(73)
4.5.4 _GENMENU=	(73)
4.5.5 _GENPD=	(73)
4.5.6 _GENSCRN=	(74)
4.5.7 _GENXTAB=	(74)
4.5.8 _SPELLCHK	(74)
4.5.9 CLOCK=	(74)
4.5.10 AUTOSAVE=	(75)
4.5.11 BLOCKSIZE=	(75)
4.5.12 DEVELOPMENT=	(75)
4.6 FoxPro 2.5a 的 COLLATE 和 CODEPAGE 设置	(76)
4.7 配置 LAN 和 WAN 环境下的 FoxPro Windows	(77)
4.7.1 AUTOSAVE=	(78)
4.7.2 DEVELOPMENT=	(78)
4.7.3 TMPFILES=	(78)

4. 7. 4 RESOURCE=	(79)
4. 7. 5 EXCLUSIVE=	(80)
4. 7. 6 REFRESH=	(80)
4. 7. 7 REPROCESS=	(81)

第 5 章 FoxPro Windows 的资源文件 (83)

5. 1 什么是资源文件	(83)
5. 2 为什么 FoxPro 需要自己的资源文件	(83)
5. 3 FoxPro 在其资源文件存储的是什么信息	(83)
5. 4 资源文件的结构	(84)
5. 4. 1 Type 字段	(84)
5. 4. 2 ID 字段	(84)
5. 4. 3 Name 字段	(85)
5. 4. 4 READONLY 字段	(85)
5. 4. 5 CKVAL 字段	(85)
5. 4. 6 DATA 字段	(86)
5. 4. 7 UPDATE 字段	(86)
5. 5 FoxPro 如何找到资源文件	(86)
5. 6 何时及如何使用资源文件	(86)
5. 7 通过用户接口管理资源信息	(87)
5. 8 Browse 的优先选择	(87)
5. 9 资源的关闭和打开	(87)
5. 10 资源文件与应用程序的性能	(88)
5. 11 资源文件的维护	(88)
5. 12 多用户环境下的资源文件	(89)
5. 13 在程序控制下增加日志记录	(90)

第 6 章 FoxPro Windows 2. 5a 和 2. 5b 所作的修改 (91)

6. 1 FoxPro Windows 的国际化特性	(91)
6. 1. 1 什么是代码页?	(91)
6. 1. 2 指定代码页	(92)
6. 1. 3 有排序顺序的情况下如何使用 SEEK	(96)
6. 1. 4 索引长度	(96)
6. 1. 5 Rushmore 优化和排序顺序	(96)
6. 1. 6 SQL 语句和排序顺序	(97)
6. 2 新的命令和函数	(97)
6. 2. 1 CPCONVERT() 函数	(97)
6. 2. 2 CPCURRENT() 函数	(98)
6. 2. 3 CPDBF() 函数	(98)
6. 2. 4 SET NOCPTRANS 命令	(98)

第二篇 移动窗口平台

第 7 章 Windows 用户界面	(99)
7.1 Windows 热键和导向键	(99)
7.1.1 F1 键	(100)
7.1.2 F2 和 F3 键	(100)
7.1.3 F4 键	(100)
7.1.4 F5 键	(100)
7.1.5 F6 键	(101)
7.1.6 F7 键	(101)
7.1.7 F8 键	(101)
7.1.8 F9 键	(101)
7.1.9 F10 键	(101)
7.1.10 F11 和 F12 键	(101)
7.1.11 快捷键	(102)
7.1.12 Tab 键	(102)
7.1.13 Enter 键	(102)
7.1.14 Esc 键	(102)
7.2 Control 菜单	(102)
7.3 菜单栏	(103)
7.4 下拉菜单和级联菜单	(104)
7.5 命令钮和选择钮	(104)
7.6 Windows 用户界面的设计原则	(105)
第 8 章 DDE 和 OLE 介绍	(106)
8.1 DDE 详述	(106)
8.2 DDE 与 Word 的会话	(106)
8.2.1 DDE 错误	(107)
8.2.2 与 Word 说什么	(108)
8.2.3 请求完整 Word 文档	(108)
8.2.4 请求一个 Word 书签	(108)
8.2.5 了解有关 Microsoft Word for Windows 的更多内容	(108)
8.3 在 Microsoft Excel 下使用 DDE 的例子	(108)
8.3.1 Excel 的相关文件命令	(109)
8.3.2 操作电子表格内容	(110)
8.4 请求电子表格区域	(110)
8.5 对象链接与嵌入	(110)
8.5.1 OLE 术语	(111)
8.5.2 用 FoxPro 的用户界面进行链接和嵌入	(111)
8.5.3 在程序控制下链接和嵌入	(112)

8.6 Modify General 命令	(112)
8.7 @... SAY 命令	(112)

第 9 章 使用图形 (114)

9.1 基于图画的按钮	(118)
9.2 带单选钮的图画	(119)
9.3 带复选框的图画	(120)
9.4 在报表和标签中使用图画	(120)
9.5 显示图象的其他方法	(122)

第 10 章 使用声音 (123)

10.1 为什么使用声音?	(125)
10.2 在 FoxPro Windows 中使用声波文件	(125)
10.3 声波文件来源	(126)

第三篇 建立应用程序

第 11 章 应用程序设计过程 (127)

11.1 协议书和预付款	(128)
11.2 更改定单	(135)
11.3 制定功能说明书	(137)
11.4 制定技术和系统要求说明书	(141)
11.5 数据结构化和规范化	(143)
11.6 数据字典	(147)
11.7 编程规格说明书	(148)
11.8 下章预习	(153)

第 12 章 用户界面设计与事件驱动程序设计 (154)

12.1 新方法的起源	(154)
12.2 用户界面的作用和目的	(154)
12.3 程序设计方法的变迁	(154)
12.3.1 基于对象的用户界面	(155)
12.3.2 一致性	(155)
12.3.3 名词一动词方法	(155)
12.3.4 一种新思想	(156)
12.4 FoxPro for Windows 菜单	(157)
12.4.1 怎样组织系统菜单	(157)
12.4.2 菜单设计	(158)
12.4.3 菜单结构	(159)
12.5 窗 口	(159)
12.5.1 控件	(159)

12.5.2 其他对象	(160)
12.5.3 编写代码的一种新方法	(161)
12.6 FoxPro 的有力工具及其创建的对象	(161)
12.6.1 菜单	(161)
12.6.2 屏幕集	(162)
12.6.3 基本的 READ 语句	(162)
12.7 设计应用程序的一种新方法	(163)
12.7.1 事件循环	(163)
第 13 章 实现 FoxPro Windows 的设计	(164)
13.1 事件循环和事件处理如何工作	(164)
13.2 主程序	(164)
13.3 退出	(166)
13.4 使用本书附带磁盘上的代码	(166)
13.5 项目管理器	(166)
13.6 产生屏幕	(167)
13.7 屏幕设置代码	(167)
13.8 屏幕激活程序段	(169)
13.9 有关 Project Manager 的更多内容	(169)
第 14 章 安全性问题	(170)
14.1 数据安全性	(170)
14.2 数据损坏	(200)
14.3 数据完整性	(200)
14.3.1 避免重复记录	(201)
14.3.2 确保唯一的标识号	(202)
14.4 数据加密	(203)
14.5 灾害恢复	(208)
14.6 容错	(209)
14.7 文件损坏	(210)
14.8 口令安全性	(211)
第 15 章 程序调试和测试	(267)
15.1 常见的编程错误	(267)
15.1.1 索引键生成文件	(269)
15.2 有助于减少错误的设计与编程方法	(269)
15.2.1 模块化编程	(269)
15.2.2 两个编程小诀窍	(272)
15.2.3 将程序段标准化	(272)
15.3 测试	(273)
15.3.1 单元测试	(273)
15.3.2 程序测试实践	(273)

15.3.3 认可性测试	(274)
15.3.4 错误类型	(274)
15.4 使用 FoxPro 的调试工具	(275)
15.4.1 编译	(275)
15.4.2 跟踪和调试	(275)
15.5 调试提示	(276)
15.5.1 关掉 ON KEY LABEL 并恢复菜单栏	(277)
15.5.2 使用清理程序	(277)

第四篇 高级特性及技术

第 16 章 错误处理 (279)

16.1 错误处理的方法	(280)
16.2 错误处理的设计原则	(284)
16.3 为错误处理程序提供信息	(285)
16.4 区分 LAN 和单用户环境	(287)
16.5 给 Tech Support 人员打电话	(287)
16.6 FPERROR 中的 SYSDATA 文件	(288)
16.7 使用 FPERROR 进行调试	(289)
16.8 使用 FPERROR 的代码结构	(289)
16.9 多用户考虑	(290)
16.10 FPERROR 源代码.....	(292)

第 17 章 SQL (438)

17.1 为什么使用 SQL	(438)
17.2 SQL 模型与 xBASE 模型	(439)
17.3 什么时候使用 SQL	(439)
17.3.1 SQL 选择命令的语法和使用	(440)
17.3.2 控制 SQL SELECT 的输出	(440)
17.4 列 表	(440)
17.5 使用 WHERE 子句	(442)
17.5.1 用 WHERE 子句指明搜索条件	(442)
17.5.2 用 WHERE 子句联系文件	(444)
17.6 分组查询结果	(444)
17.7 子查询	(445)
17.8 模拟外连接	(445)
17.9 SQL SELECT 的输出	(446)
17.10 SQL SELECT 及四舍五入	(446)
17.11 其他的 SQL 命令	(447)
17.11.1 INSERT	(447)
17.11.2 CREATE TABLE	(447)

17.11.3 CREATE CURSOR	(447)
17.12 FoxPro SQL 技术	(447)
17.13 用 SQL SELECT 进行修改	(448)
17.14 用宏替换建立查询	(448)
17.15 使用 SQL 查询为报表提供数据	(449)
17.16 建立动态选取表	(450)
17.17 SQL 注意事项	(450)
17.18 与 ANSI SQL 的一些区别	(450)
17.19 系统目录	(451)
第 18 章 低级文件输入/输出.....	(452)
18.1 文件管理的概念	(452)
18.1.1 DOS 文件属性	(452)
18.1.2 文件存取方式	(453)
18.1.3 磁盘缓冲	(453)
18.2 LLFIO 函数	(454)
18.2.1 FOPEN()	(454)
18.2.2 FULLPATH()	(454)
18.2.3 LOCFILE()	(455)
18.2.4 FCREATE()	(455)
18.2.5 FGETS()	(456)
18.2.6 FPUTS()	(456)
18.2.7 使用 LLFIO 字符串功能修改 CONFIG.SYS 文件	(456)
18.2.8 FREAD()	(457)
18.2.9 FWRITE()	(457)
18.2.10 FSEEK()	(457)
18.2.11 FEOF()	(458)
18.2.12 FCLOSE()	(458)
18.2.13 FFLUSH()	(458)
18.2.14 FERROR()	(458)
18.2.15 FCHSIZE()	(459)
18.3 低级文件 I/O 示例程序	(460)
18.3.1 修复丢失的备注文件	(460)
18.3.2 更新文件的 DOS 日期/时间	(461)
18.4 创建和读外部文件	(461)
18.4.1 无界文本文件	(461)
18.4.2 非文本文件	(462)
18.4.3 创建文本文件	(462)
18.5 使用 LLFIO	(462)
第 19 章 备注字段	(463)
19.1 定义备注字段	(463)

19.2 备注字段的结构	(463)
19.2.1 备注字段损坏	(463)
19.2.2 与 dBASE 和 Foxbase+ /Mac 共享备注数据	(464)
19.2.3 FPT 型备注字段的结构	(464)
19.2.4 确定备注字段块的大小	(464)
19.3 删去不用的备注字段数据	(464)
19.4 使用备注字段文本	(465)
19.4.1 隐含的行长度	(465)
19.4.2 搜索备注字段	(465)
19.4.3 索引部分备注字段内容	(466)
19.4.4 备注字段与 SQL	(466)
19.5 显示和编辑备注字段	(466)
19.5.1 用 BROWSE 显示备注字段	(467)
19.5.2 备注字段和@SAY/GET 命令	(467)
19.5.3 文本编辑区	(468)
19.5.4 存储备注字段	(468)
19.5.5 打印备注字段	(469)
19.5.6 剪贴板文本	(469)
19.6 备注字段中的文本处理	(469)
19.7 在文件中传送备注字段内容	(472)
19.8 对非文本文件使用备注字段	(472)
19.9 备注字段的用途	(473)
第 20 章 浏览技术	(474)
20.1 俘获记录级事件	(474)
20.2 BROWSE 优化选项	(474)
20.3 控制浏览窗口的行为	(475)
20.3.1 浏览(BROWSE)窗口	(475)
20.3.2 冻结一个字段	(475)
20.4 浏览范围	(476)
20.5 命名 BROWSE 窗口	(476)
20.5.1 分割 BROWSE 窗口	(476)
20.6 在字段级上控制浏览	(477)
20.7 支持一对多关系	(478)
20.8 使用 BROWSE 进行增量搜索	(478)
20.9 使用 BROWSE 选择多个非相关项	(483)
20.10 在 BROWSE 中计算	(486)
20.11 屏幕构造程序和 BROWSE	(487)
20.12 显示当前记录指针	(487)
第 21 章 优化 FoxPro 的窗口性能	(489)
21.1 局域网和广域网配置	(489)

21.1.1 非专用服务器	(490)
21.2 配置计算机	(490)
21.3 运行 FoxPro Windows 应用程序	(491)
21.4 处理删除的记录	(491)
21.5 搜索、定位和扫描	(492)
21.6 Rushmore 优化	(493)
21.7 Rushmore 优化的结构化索引	(493)
21.8 对单个数据库的 Rushmore 优化	(495)
21.8.1 关闭 Rushmore 优化	(498)
21.9 标准索引、压缩索引、复合索引和结构化 CDX 索引的使用	(498)
21.9.1 索引备注字段	(499)
21.10 在字符串和备注字段中搜索	(500)
21.11 建立临时文件	(500)
21.12 提高报表格式和表格格式的速度	(501)
21.13 优化句法	(502)
21.13.1 数值字段、字符字段和字符串	(503)
21.14 物理排序数据库	(504)
21.15 提高 BROWSE 的速度	(505)
21.16 在 FoxPro 中使用数组	(505)
21.17 快速锁定	(506)
21.18 宏替换、间接引用和 Evaluate()	(506)
21.19 参数传递	(507)
21.20 添加新记录	(507)
21.21 删除备注字段中的未用空间	(507)
21.22 保持数据库打开	(508)
21.23 窗口、弹出式窗口和菜单	(509)
21.24 磁盘高速缓冲器	(509)
第 22 章 FoxPro Windows API 和库构造工具	(511)
22.1 如何使用 FoxPro Windows 的 API 库	(511)
22.2 多平台间的兼容问题	(516)
22.2.1 .FLL 文件的性质	(516)
22.2.2 消息	(517)
22.3 使用 FOXTOOLS.FLL 库	(518)
22.3.1 MSGBOX()	(519)
22.3.2 DRIVETYPE()	(525)
22.3.3 FOXTOOLVER()	(526)
22.3.4 MKDIR()	(526)
22.3.5 RMDIR()	(527)
22.3.6 WORDS()	(528)
22.3.7 RegFn() 和 CallFn()	(529)
22.4 FoxPro 库构造工具	(545)

第 23 章 编译应用程序——FoxPro Windows 编译工具(Distribution Kit) (546)

23.1 安装编译工具	(546)
23.2 可执行文件中不支持的功能	(547)
23.3 建立一个可执行文件	(548)
23.3.1 给可执行文件加一个图标	(550)
23.4 Setup Wizard	(550)
23.5 禁止的文件	(555)
23.6 Help 编译器	(555)

第五篇 多用户应用程序和联网**第 24 章 多用户的概念 (556)**

24.1 并发性	(556)
24.2 独占使用文件	(556)
24.3 碰撞和冲突	(557)
24.4 死循环和死锁	(558)
24.5 记录和文件锁定	(558)
24.6 内存变量,SQL 游标,数组和记录指针	(559)
24.7 静态命名和动态命名	(560)
24.8 处理改变的数据	(560)
24.9 直接使用文件和记录	(562)
24.10 打开和关闭文件	(564)
24.11 删除记录	(566)
24.12 在 LAN 环境下打印	(567)
24.13 LAN 的通信流量	(568)

第 25 章 多用户程序设计 (569)

25.1 文件的独占使用	(570)
25.2 记录和文件的锁定	(574)
25.2.1 分级锁定	(575)
25.2.2 FoxPro Windows 的隐含(自动)记录和文件锁定	(575)
25.2.3 显式记录和文件锁定	(593)
25.3 使用内存变量	(598)
25.4 重试锁定操作	(601)
25.5 读取锁定记录	(601)
25.6 更新屏幕	(602)
25.7 动态命名	(603)

第 26 章 将单用户应用程序移植到局域网(LAN)环境 (604)

26.1 使用文件	(604)
-----------------	-------

26.2 文件的独占使用	(605)
26.3 建立并使用临时文件	(605)
26.4 实现记录和文件锁定	(606)
26.4.1 记录锁定	(606)
26.4.2 文件锁定	(608)
26.5 多用户浏览(BROWSE)	(610)
26.6 多用户弹出式菜单	(610)
26.7 查询表	(611)
26.8 分配唯一的标识号	(612)
26.9 报表与列表	(614)
附录 A 相关产品	(615)
附录 B FoxPro 的缺省值	(633)
附录 C FoxPro Windows 的出错信息	(637)
C.1 出错信息的字母顺序一览表	(637)
附录 D 故障排除	(689)
D.1 为使用 SQL * Net for Windows DLL 而设置 Odbc Oracle 驱动程序	(698)
D.2 如果你的系统中安装的是 ORACLE Server 版本 6	(698)
D.3 如果没有安装 ORACLE Server	(700)