

FoxPro 系列丛书

FoxPro

函数与命令详解

北京天方图书创作室

李振格等 编著

北京航空航天大学出版社

FoxPro 系列丛书

FoxPro

函数与命令详解

北京天方图书创作室 李振格等 编著

北京航空航天大学出版社

(京)新登字 166 号

内 容 简 介

本书全面系统地介绍了 FoxPro for DOS 和 FoxPro for Windows 的命令和函数。共分三个部分:第一部分首先介绍一般数据库和表的概念和 FoxPro 数据库管理的基础知识,说明如何利用 FoxPro 的控制语句进行程序设计,讨论一些 FoxPro 高级程序设计技巧;第二部分说明了如何使用命令和函数处理数据,如何使用 SQL 命令、数据组及低级文件功能,如何利用命令和函数控制窗口环境,如何在各种 FoxPro 版本间移植程序;第三部分按顺序列出了所有 FoxPro 命令和函数的用法、功能,并给出了示例。

本书是用 FoxPro 进行程序设计所必需的参考书。

● 书 名: FoxPro 函数与命令详解

FoxPro HANSHU YU MINGLING XIANGJIE

- 编 著 者: 北京天方图书创作室 李振格等 编著
- 责任编辑: 杨昌竹
- 出 版 者: 北京航空航天大学出版社
- 地 址: 北京市海淀区学院路 37 号(100083)
- 印 刷 者: 朝阳科普印刷厂
- 发 行: 新华书店科技发行所
- 经 售: 全国各地书店
- 开 本: 787×1092 1/16
- 印 张: 37.5
- 字 数: 957 千字
- 印 数: 5000 册
- 版 次: 1994 年 5 月第 1 版
- 印 次: 1994 年 5 月第 1 次印刷
- 书 号: ISBN 7-81012-486-2/TP·118
- 定 价: 36.00 元

绪 言

本书提供各种工具软件,帮助用户学习如何分析自己的信息管理需求,以及如何利用 FoxPro 2.5 的强大的功能来完成实际工作。

和其它任何数据库管理系统(DBMS)一样,FoxPro 也是一种允许用户建立各种表(table)的程序,在这些表中用户可以存放各种相近的信息。例如,电话簿、公司的职员表和货单都可以认为是表。在 DBMS 中,收集和保存这些信息或数据至表中的过程称为数据输入(datainput 或 data entry)。用户可以用许多方法来对表进行排序和组织,而不管表有多大。在表中,用户能够迅速而又准确地废弃和定位特定数据元素。

在关系数据库管理系统(RDBMS),如 FoxPro 中,各种表可以构成一个完整的数据库,并可从中得到各种复杂的输出结果或格式。用户通常希望计算机在有关数据的基础上能正确地回答自己所提出的问题,而回答这些问题,比如查询某一数据,就需要 DBMS 对用户表中的信息进行总结和分类,以产生相应的结果(或报表)。在 FoxPro 中,查询和输出的格式几乎是任意的。

FoxPro 是几种通常总称为 Xbase 的数据库管理系统软件成员之一,凡是这一类数据库管理系统软件都和 dBASE 语言有着密切联系,FoxPro 当然也不例外。dBASE III 和 dBASE IV 中的任何语法和程序,在 FoxPro 中的运行方式和在 dBASE 中完全一样。但是,FoxPro 还包括了许多其它任何一种 Xbase 软件所没有的有效命令和性能。本书正是一本以 FoxPro 所特有的方式来介绍数据库管理的用户指南。

0.1 FoxPro 的突破

当 FoxPro 于 1989 年刚问世时,它就以其崭新的姿态改变了原先人们对在 MS-DOS 环境下进行数据库管理的许多看法。在这之前,Fox Software 公司已将原先在 Macintosh 计算机上开发的数据库管理系统,即 FoxBASE+/Mac 上的许多性能,如良好的界面设计和灵活的使用方式,带进了 PC 机的世界,同时仍保证了它的高速性能,没有受到任何损失。由于在个人机上工作的 FoxBASE+/Mac 和 FoxBASE+ 软件的问世,使人们在同一工作平台上工作并相互共享数据的希望变成了现实,而对于新问世的 FoxPro,Fox Software 公司希望它能打破供用户使用的工作环境和供程序员使用的工作环境之间的明显界限,使之适用于他们中的任何人。

尽管新问世的 FoxPro 2.0 其性能看起来似乎和过去的产品差不多,但实际上其内部的基本机制已经作了许多重大修改。FoxPro 1.0 将在 Macintosh 上的许多工作方式带进了 PC

数据库中,并且在不具备图形硬件设备的条件下,仍旧能向用户提供原先仅图形界面才具有的一些优点。而现在,FoxPro 2.5 使用户能够用新的观念对某些想法和限制重新进行评价:

- 在普通用户和程序员之间的传统界限已经难以确定,因为现在初学者们不用编写任何程序也能生成很有效的用户程序,而程序设计专家们则可以使用同样的技术来高效率地开发大的系统。

- 在数据库管理系统中,受控制并有计划地使用系统和交互式使用系统之间的分界线已经消除,因为人们现在已经能够编制能逼真地模拟交互式环境的程序。

- 系统的内部性能和外部性能之间的区别已难以为用户所知,因为用户能够在编写程序时不加区别地使用这些性能。

- 原先在个人机数据库管理系统中的一些限制已不复存在,因为改进后的文件处理和查询机制使用户能够以大型机甚至比大型机还要快的速度处理数目庞大的数据。

实际上,不管用户原来习惯以何种方式进行数据库管理程序设计,FoxPro 2.5 都将对用户原来确立的一些原则和依据提出挑战,因为现在看来可以扔掉它。更进一步说,不管用户对数据库管理系统或 PC 机有多么陌生,FoxPro 2.5 都将使用户拥有对自己的数据信息进行各种处理的能力。

1992 年 6 月 Microsoft 和 Fox Software 的合并恰逢 FoxPro 2.5 开发的关键时刻,许多用户都想知道合并成一个大公司会给 Fox Software 的生产线及其文化的独特性带来何种影响。当 1993 年 1 月份 FoxPro 2.5 for DOS 及 for Windows 版本发行后,证明该产品完全继承了 FoxPro 2.0 的特点,Microsoft 的巨大资源扩大了 FoxPro 的市场占有量,提高的开发的的质量和速度,但 Microsoft Fox 小组保证,它的产品将继承 Fox Software 的风格。

FoxPro 2.5 将使用户以一种崭新的、令人激动不已的方式来处理数据信息,并用它来满足自己的需求。

0.2 FoxPro 2.5 新增功能

为了与其姊妹产品 FoxPro 2.5 for Windows 不同平台上保持兼容,FoxPro 2.5 for DOS 提供了一些新的命令及函数,这个版本还具有以下的特性:

- 一个新附加的工具(PowerTool)即 Transporter,它支持跨平台的屏幕与报告的开发,还为其它工具提供了一个简单化途径来转换 FoxPro 2.0 的系统表。

- Rushmore(快速搜索)技术可实现在非常大的表中使用复杂的条件精确查找数据。FoxPro 2.5 版本比 2.0 版本提供了无与伦比的更快的查询速度。

- 屏幕输入/输出速度有了重大改进,加入了用户对产品效率及速度的理解。

- 本产品扩展版可支持 225 个工作区(表)同时打开。

- 扩展版有一个新的依从 DPMS 的内存管理体制,使 FoxPro 扩展版可运行于 Microsoft Windows 的增强模式下。

- 本软件是多用户的,FoxPro 2.5 不出售单用户版本,另外也可以购买用于单个计算机的带有许可证书的产品。

0.3 FoxPro 的硬件要求

根据 Microsoft 文档, FoxPro 2.5 标准版至少需要 640K RAM; 而扩展版则需 4M RAM, 且需 80386SX(或更高)处理器。两处版本都运行于 MS-DOS3.1 或更高版本。两个版本的所有基本文件包括发行的工具共约 15M, 附加的例程及 FoxPro 应用程序源码占了 30M。安装时可选择给这些附加例子多大空间。

在运行时, 还需要给 FoxPro 足够空间以存放临时文件。如果用 LIM 4.0-兼容扩展(Expanded)或扩充(extended)内存, FoxPro 将因有了更多的内存而运行更快速。用户提供的 RAM 越多, FoxPro 在其最大范围内操纵多窗口同时工作的能力就越强。

如果读者是在网络中使用 FoxPro 2.5, 则在网络 Shell 程序加载后, 每一个网络工作站都应至少有上面所说的那么多内存。工作站本身确实可以不需要硬盘, 但如果配备了硬盘, 则系统的运行能力将会得到显著提高。FoxPro 2.5 的网络版本支持现有的大多数网络。

为了能够完全发挥 FoxPro 2.5 的输出性能。用户最好能配备一台打印机, 对于网络打印机, FoxPro 2.5 同样能够支持。

0.4 本书阅读指南

如果读者刚刚涉及数据库管理, 则应当从这本书的最前面开始, 并以稍微慢一点的速度来阅读本书。如果读者彻底地领悟了第一部分中的内容, 则它将为读者掌握本书的全部内容打下一个良好的基础。在本书第一部分中, 读者可以去接触和学会 FoxPro 数据库语言的常用结构, 为进一步编写大型的应用程序打下坚实的基础。当然, 读者可以在以后的时间里再回过头来学习这些内容。本书的第二部分介绍了 FoxPro 重要的命令和函数的用法与功能, 本书的第三部分则把 FoxPro 语言中的所有命令和函数介绍给用户, 并提供了一些示例。

0.5 本书的内容

因为 FoxPro 2.5 为我们提供了如此众多的函数与命令, 所以本书在介绍基础知识以后, 以相当快的速度概要介绍丰富的函数与命令, 然后详尽地给出 FoxPro 所有的函数与命令。总的来说, 本书可分为三个部分和四个附录。

0.5.1 数据库管理基础

本书第一部分, “数据库管理基础”, 提供了关于 FoxPro 及数据库的基础知识, 在阅读第一部分的章节时, 将以交互方式使用 FoxPro, 这样就可在不编程情况下学习使用各种接口并理解数据库管理系统的设计, 建立有意义的, 相关的数据库表并填满数据。

第一章“数据库和表”叙述了表的结构和使用方法。读者将学会怎样在交互式环境中把新数据输入表中, 怎样区别不同类型的数据, 怎样以不同的格式得到输出结果, 以及如何设置条件来获得满足特定条件的输出结果。

第二章“数据库管理基础知识”将向读者详细介绍数据库的基本概念和用途。读者将在

本章中学习用来调整数据相互顺序的索引文件,学会如何在多个表中建立关系并使用这些表。读者还将在本章中学习在设计数据库时始终应该注意的一些重要的设计原则——包括如何使整个数据库容易理解、使用方便,以及如何使人们不得不使用它的方法。

第三章“掌握程序结构”将向读者阐述程序设计的基本方法。读者将从中学习如何构思一个程序,该程序应由哪些部分组成,以及如何在 FoxPro 中完成基本的程序设计任务。

第四章“FoxPro 程序设计技巧”讨论了不同类型的存储变量和数组,还向用户介绍了一些新的命令、函数和技术。通过给出的例子用户已经对大量广泛的数据库管理问题有了一个初步的轮廓。最后向用户介绍了 FoxPro 的正文合并功能。它可以作为模板生成器来使用。这种工具不仅功能强大而且使用简单。使用正文合并功能,用户可以建立符合各种需要的程序。

0.5.2 FoxPro 命令和函数概述

在第二部分中,我们将简单地介绍一些 FoxPro 使用的命令语言,这是 FoxPro 所能够发挥强大作用的基础,由于在第三部分中将要罗列 FoxPro 所有函数和命令的功能和用法,在这一部分中没有讨论 FoxPro 的每一个命令。读者应该首先深入领会这一部分所讨论的一些基本技巧和与之相关的命令族,这样在需要的时候,就可以用同样的方法来研究其它的命令、函数和使用技巧。

第五章“使用命令和函数处理数据”将告诉读者,在 FoxPro 中单个数据元素是如何进行处理的,以及如何在表或数据库中来回移动以定位和编辑自己所需要的数据。

第六章,“使用 SQL 命令、数组及低级文件功能”,教你如何建立、使用数组,数组是存在内存中的结构(与表类似)。本章也讲述了 FoxPro 的低级文件功能,允许用户直接读、写任意类型文件或通讯口、或继续开发 FoxPro 的 SQL 工具。SQL 是一种查询语言。

第七章,“控制窗口环境”讲述大量有关生成、维护、引用窗口的命令及函数。窗口是 FoxPro 管理构成单个数据库任务的首要元素。

第八章,“不同版本及平台的 FoxPro 应用程序转换”为您将 FoxPro 早期版本及其它数据库中的数据及程序移入 FoxPro2.5 提供信息,并为在 FoxPro2.5 下多平台(计算机环境)中继续维持应用程序提供策略。

0.5.3 FoxPro 命令和函数参考

在第三部分中,第九章以字母顺序介绍 FoxPro2.5 的所有函数,第十章以字母顺序介绍 FoxPro2.5 的所有命令。

除非特殊说明,本书关于每一个 FoxPro2.5 的命令和函数的介绍同时适用于 FoxPro for DOS 和 FoxPro for Windows。仅适用于某一种版本的内容将被特殊标记。

FoxPro 函数是能够返回“值”的 FoxPro 关键字,这些值或者反映 FoxPro、FoxPro 对象、计算机硬件的有关信息,或者是计算结果。

每一个函数都以一个单独的条目进行介绍(以字母顺序给出)。每一个条目都首先给出函数名以及该函数的简单描述;接下来给出函数语法(函数的变元亦在此介绍);然后介绍函数的用法。用法介绍最起码将给出函数返回值的数据类型及其内容。为给出其它信息,有些函数条目还包含“注释”和“例子”条款。函数与其它有关函数的交叉参照在条目的最后给出。

这一条款首先给出函数名(包含一组圆括号的字名字),然后给出命令名。

FoxPro 命令是引起操作的 FoxPro 关键字。本部分以字母顺序列出所有 FoxPro 命令,大多数命令都以单独的条目给出。

每一个命令条目首先给出命令名字以及关于该命令功能的简单描述,接下来给出命令的语法。如果某条目中包含多个参数,或者某命令有多种可接受的语法,本节分别进行介绍。

语法介绍之后是关于命令用法的描述以及描述此命令将如何操作。该条目还指出该命令使用上的限制,例如某一命令是否只能在某表正被打开于某工作区中时才可使用。当某命令只适用于 DOS 下的 FoxPro 版本或 Windows 下的 FoxPro 版本时,也在这里进行说明。

某些命令条目还包括“注释”和“例子”条款。每一命令条目的最后给出该命令与其它有关命令和函数的交叉参考,函数名字在前,命令名字在后。

0.5.4 附录的使用

本书后面所附的几个附录能够帮助读者解决在自己的环境中使用 FoxPro 时碰到的问题,并且提供一些用户进行程序设计需要的数据。

附录 A“按键返回值”,告诉读者 FoxPro 按下键盘上某键返回的值。

附录 B“设置界面颜色”告诉读者根据具体的硬件配置应如何设置界面颜色。

附录 C“键标设置”告诉读者如何使用 SET 命令进行键标设置,使读者能以自己所习惯的方式来设置 FoxPro 运行环境。

附录 D“系统内存变量”介绍了 FoxPro 所有的系统内存变量的功用,使程序灵活控制 FoxPro 实现用户的既定目标。

0.6 FoxPro 2.5 的硬件要求

根据 Microsoft 文档,FoxPro 2.5 标准版至少需要 640K RAM;而扩展版则需 4M RAM,且需 80386SX(或更高)处理器。两个版本都运行于 MS-DOS 3.1 或更高版本。两个版本的所有基本文件加发行的工具共约 15M,附加的例程及 FoxPro 应用程式源码占了 30M,见附录 A。安装时可选择给这些附加例子多大空间。

在运行时,还需要给 FoxPro 以足够空间存放临时文件。如果用 LIM 4.0-兼容的扩展(Expanded)或扩充(extended)内存,FoxPro 将因有了更多的内存而运行得更快。用户提供的 RAM 越多,FoxPro 在其最大范围内操纵多窗口同时工作的能力就越强。

如果读者是在网络中使用 FoxPro 2.5,则在网络 Shell 程序加载后,每一个网络工作站都应至少有上面所说的那么多内存。工作站本身确实可以不需要硬盘,但如果配备了硬盘,则系统的运行能力将会得到显著提高。FoxPro 2.5 的网络版本支持现有的大多数网络。

为了能够完全发挥 FoxPro 2.5 的输出性能,用户最好能配备一台打印机,对于网络打印机,FoxPro 2.5 同样能够支持。

目 录

第一部分 数据库管理基础

第一章 数据库和表

1.1 什么是数据库	2
1.2 表在数据库中的作用	2
1.3 设计表结构和定义数据类型	3
1.4 FoxPro 数据类型	3
1.5 使用 View(查阅)窗口建立一个表	6
1.5.1 View 窗口面板	7
1.5.2 工作区	7
1.5.3 建立 Budget 表	8
1.6 使用视图文件(View file)保存工作环境	11
1.7 表的独占与共享	12
1.8 使用 Browse 浏览和输入数据	18
1.8.1 在 Browse 窗口中加入数据	18
1.8.2 在视图窗口中设置 Browse 显示选项	16
1.9 对文件执行 Pack 操作	17
1.10 快速输出结果	18
1.10.1 快速输出结果至屏幕	18
1.10.2 快速输出结果至打印机	19
1.10.3 快速输出结果至文件	22
1.11 重新整理和筛选表中记录	23
1.11.1 使用范围子句筛选记录	23
1.11.2 使用 FOR, WHILE 子句和 SET FILTER TO 命令筛选记录	23
1.11.3 条件	24
1.12 小结	26

第二章 数据库管理基础知识

2.1 设计数据库	27
2.1.1 从输出中得到必要的数据库信息	28
2.1.2 将数据库信息分散到各个表	29
2.1.3 多个表的联接和相互作用	31
2.1.4 在记录中组织信息	32
2.2 使用索引	33
2.2.1 正确使用索引	33

2.2.2	打开并选择索引	34
2.2.3	设置索引顺序	35
2.2.4	索引表达式	36
2.3	连接表	40
2.3.1	建立关系	40
2.3.2	处理一对多关系	43
2.3.3	保持关系的完整性	45
2.4	设置数据库管理系统	46
2.4.1	项目的作用范围	46
2.4.2	设计系统	47
2.4.3	编写应用程序并且为应用程序提供文档	48
2.4.4	实现系统	49
2.4.5	管理整个项目	50
2.4.6	提高数据可用性	50
2.5	小结	53

第三章 掌握程序结构

3.1	了解一个程序做些什么	54
3.1.1	将用户输入的命令移入程序	54
3.1.2	检查程序的结构和风格	55
3.1.3	使用伪代码整理思路	56
3.2	组织程序的任务	58
3.2.1	存贮、设置并恢复环境	59
3.2.2	选择工作区并打开表	60
3.2.3	使用菜单提供选择	62
3.3	提高编程技术	63
3.3.1	理解并使用存贮变量	63
3.3.2	使用命令进行条件判断	65
3.3.3	使用结构编程命令的一个扩充的例子	72
3.3.4	使用子程序管理任务	76
3.4	小结	78

第四章 FoxPro 高级程序设计技巧

4.1	使用公共变量和私有变量	79
4.2	使用区域变量	81
4.3	使用子程序描述程序的步骤	81
4.4	通过抽象建立易读的程序	86
4.4.1	避免在程序中使用硬编码值	86
4.4.2	使用预处理指令 #DEFINE	87

4.4.3	使用 LEN() 和 FSIZE() 来确定一个字段的长度	88
4.4.4	用 SELE(T1), SELECT0 及 IN0 选择可用工作区	89
4.4.5	使用 SYS(3) 函数获得唯一的临时文件名	90
4.5	使用宏替换、间接引用和 EVALUATE() 函数	91
4.6	其它一些高级技术	93
4.6.1	使用 INKEY() 函数和 ON KEY LABEL 来捕获击键	93
4.6.2	使用数据压缩技术	100
4.7	用 FoxPro 的正文合并特性建立模板	110
4.7.1	了解 FoxPro 的文字合并命令	110
4.7.2	使用文本合并命令生成一个程序	112
4.8	在编写程序时对程序进行说明	114
4.9	小结	115

第二部分 FoxPro 命令和函数概述

第五章 使用命令和函数处理数据

5.1	处理单一数据元素	118
5.1.1	处理字符串和备注型字段	118
5.1.2	处理数值型数据	127
5.1.3	处理日期型数据	130
5.2	处理记录	136
5.2.1	移到指定记录和查询记录	136
5.2.2	建立记录子集	140
5.2.3	处理多个记录	140
5.3	管理文件和记录竞争	140
5.3.1	考虑显式和隐式文件和记录锁定	142
5.3.2	使用自自动锁定处理	143
5.3.3	使用 SET REFRESH 命令显示已被修改过的数据	143
5.3.4	送往网络队列打印	144
5.4	小结	144

第六章 使用 SQL 命令、数组和低级文件函数

6.1	使用 FoxPro 的 SQL 命令	146
6.2	数 组	148
6.2.1	定义数组	148
6.2.2	使用数组元素	153
6.2.3	处理数组	155
6.2.4	在数组和表之间进行数据拷贝	157
6.2.5	传递数组至过程 and 用户自定义函数	159

6.2.6 数组的一些使用限制	160
6.3 低级文件函数	160
6.3.1 使用 LLFF 来简化安装	162
6.3.2 使用 LLFF 来分析行长度	166
6.3.3 使用 LLFF 来格式化要输入的文本数据	168
6.4 小结	172

第七章 控制窗口化环境

7.1 窗口命令	174
7.1.1 生成窗口并定义窗口属性	174
7.1.2 [IN[WINDOW]<窗口名字 2>]TN SCREEN].....	175
7.1.3 [FOOTER<字符表达式 1>]AND[TITLE<字符表达式 2>]	175
7.1.4 [DOUNBLE PANEL NONE SYSTEM <边界字符串>]	177
7.1.5 [CLOSE NOCLOSE][FLOAT NOFLOAT][GROW NOGROW] [MINIMIZE][ZOOM NOZOOM]	177
7.1.6 [SHADOW].....	177
7.1.7 [FILL<字符表达式 3>]	178
7.1.8 [COLOR SCHEME<数字表达式> COLOR<颜色对列表>]	178
7.2 通过命令管理窗口	178
7.2.1 激活窗口	178
7.2.2 休眠(DEACTVATE)窗口	180
7.2.3 显示窗口(SHOW WINDOW)	180
7.2.4 隐藏窗口(HIDE WINDOW)	182
7.2.5 放缩窗口(ZOOM WINDOW)	183
7.2.6 显示 GET 窗口(SHOW GETS WINDOW)	183
7.2.7 修改窗口(MODEFY WINDOW)	183
7.3 获得对窗口对象的控制	183
7.3.1 开发窗口函数	184
7.3.2 以相对方式引用窗口	186
7.3.3 处理专门系统窗口	191
7.4 小结	192

第八章 在各种 FoxPro 间移植程序

8.1 移植应用程序到 FoxPro 2.5	194
8.1.1 从其它的 Xbase 语言和 Fox 版本中移植	194
8.1.2 从 FoxPro 2.0 中移植	195
8.2 评估跨平台策略	197
8.2.1 在不同的工作平台上安装应用程序	197
8.2.2 转化屏幕结构(Fovm)	199

8.2.3 转换报表和标签	204
8.2.4 处理跨平台应用程序的特殊问题	205
8.3 小结	209

第三部分 FoxPro 函数和命令参考

第九章 FoxPro 函数

\$: 搜寻字符表达式	212
?: 返回除运算的余数	212
& 宏替换	213
ABC(): 返回数值的绝对值	213
ACOPY(): 数组复制	213
ACOS(): 返回反余弦值	214
ADEL() 删除数组中元素	215
ADIR(): 将目录信息放入数组中	215
AELEMENT(): 返回数组中元素的序号	216
AFIELDS(): 将表字段信息放入数组	217
AFONT() (仅适用于 WINDOWS): 将字体信息放入数组	217
AINS(): 在数组中插入元素	218
ALen(): 返回数组长度	219
ALIAS(): 返回工作区的别名	220
ALLTRIM(): 消除字符串中的空格字符	220
ANSITOOEM(): (仅适用于 WINDOWS); 将 ANSI 字符转换为 MS-DOS 格式	221
ASC: 返回字符的 ASCII 码	221
ASCAN(): 搜寻数组	222
ASIN(): 返回反正弦	223
ASORT(): 数组排序	223
ASUBSCRIPT(): 返回数组元素行或列标号	224
AT(): 搜寻字符串	225
ATAN(): 返回反正切值	225
ATC(): 搜寻字符串	226
ATCLINE(): 搜寻字符串	226
ATLINE(): 搜寻字符串	227
ANT2(): 返回角度大小	228
BAR(): 返回选择号	229
BETWEEN() 确定其表达式是否在某区域内	229
BOF(): 确认当前位置是否是文件的初始位置	229
CAPSLOCK(): 确认 CAPSLOCK 的当前状态	230

CROW():返回星期日期	231
CDX():返回索引名	231
CEILING():返回下一个整数	232
CHR():返回数值的 ASCII 字符	232
CHRSW():检查键盘缓冲区	233
CHRTRAN():转换字符	234
CMONTH():返回月份名称	234
CNTBAR():返回弹出式菜单中的条形选择数	235
CNTPAD():返回菜单中的菜单点个数	235
COL():返回当前列位置	235
COS():返回余弦值	236
CTOD():转换为日期	236
CURDIR():返回当前目录	237
DATE():返回当前日期	237
DAY():由日期返回月份	238
DBF():返回数据库名称	238
DDE FUNCTIONS(仅适用于 Windows):	
与其它 Windows 应用程序交换数据	239
DDEABORTTRANS()(仅适用于 Windows):终止异步 DDE 事务	240
DDEAdvise()(仅适用于 Windows):	
指定“warm”或“hot”键	241
DDEEnabled()(仅适用于 Windows):	
允许或阶阻断 DDE 处理	241
DDEEXECUTE()(仅适用于 Windows):	
向另一个应用发送命令	242
DDEINITIATE()(仅适用于 Windows):	
建立通往另一个 Windows 应用程序的通道	243
DDELASTERROR()(仅适用于 Windows):	
确定 DDE 函数失败的原因	243
DDEPOKE()(仅适用于 Windows):	
在客户和服务应用程序间传递数据	244
DDERequest()(仅适用于 Windows):	
向服务器应用程序请求数据	245
DDESETOPTION()(仅适用于 Windows):改变 DDE 设置	246
DDESETSEFRVICE()(仅适用于 Windows):	
建立、释放或修改服务者名字	246
DDESETTOPIC()(仅适用于 Windows):	
建立或释放主题名	247
DDETerminate()(仅适用于 Windows):关闭通道	248

DELETED(): 确认记录是否有删除标记	249
DIFFERENCE(): 返回字符串之间的语音差别	249
DISKSPACE(): 确定磁盘上的可用空间	250
DMY(): 将日期转换为字符串	250
DOW(): 返回星期日期	250
DTOC(): 将日期转换成字符串	251
DTOR(): 将度转换为弧度	251
DTOS(): 将日期转换为字符串	252
EMPTY(): 确认字符串是否为空	252
EOF(): 确认当前位置是否是文件的末尾	252
ERROR(): 确定 ON ERROR 的错误号码	253
EVALUATE(): 返回表达式值	254
EXP(): 返回指数值	254
FCHSIZE(): 改变文件大小	255
FCLOSE(): 刷新缓冲并关闭文件	255
FCOUNT(): 确定数据库中的字段数	255
FCREATE(): 建立文件	256
FEOF(): 确定当前位置是否处于文件的末尾	257
FERROR(): 确定上一个底层文件操作是否成功	257
FFLUSH(): 刷新磁盘缓冲区	258
FGETS(): 从流中取出字节	258
FIELD(): 返回字段名	259
FILE(): 搜寻文件	260
FILTER(): 返回过滤器表达式	260
FKLABEL(): 返回功能键标号	261
FKMAX(): 返回功能键个数	261
FLOCK(): 锁文件	261
FLOOR(): 返回小于或等于给定值的整数	261
FONTMETRIC(): (仅适用于 Windows) 确定字体信息	262
FOPEN(): 打开文件或通讯口	263
FOUND(): 确定上次操作是否成功	264
FPUTS(): 向文件或通讯口写字符串	265
FREAD(): 从文件或通讯口中读字节	265
FSEEK(): 设置文件指针位置	266
FSIZE(): 确定字段大小	267
FULLPATH(): 返回文件的 DOS 路径	267
FV(): 返回投资的未来值	268
FWRITE(): 向文件或通讯口写字符串	268
GETBAR(): 返回选择条形号	269

GETDIR(): (仅适用于 Windows); 帮助选择目录	269
GETENV(): 返回环境值	269
GETFILE(): 辅助确定文件名	269
GETFONT(): (仅适用于 Windows); 辅助选择字体信息	271
GETPAD(): 返回菜单名	271
GOMONTH(): 返回与给定值相关的日期值	271
HEADER(): 返回数据库头部的大小	272
IIF(): 根据 IF 条件返回值	272
INKEY(): 返回键盘键或鼠标键的值	273
INLIST(): 确定某值是否在某表中	273
INSMODE(): 确定或设置插入状态	274
INT(): 返回数值的整数部分	274
ISALPHA(): 确认字符串的首字符是否为字母	275
ISCOLOR(): 确认系统是否可以显示颜色	275
ISDIGIT(): 确认字符串的首字符是否为数字	276
ISLOWER(): 确认字符串首字符是否为小写字符	276
ISUPPER(): 确认字符串的首字符是否为大写字符	277
KEY(): 返回索引关键字表达式	277
LASTKEY(): 返回最后一次按键的值	278
LEFT(): 返回字符串的左边部分	279
LEN(): 返回字符串的长度	279
LIKE(): 比较两个字符串	279
LINENO(): 返回程序当前行号	280
LOCFILE(): 辅助文件定位	281
LOCK(): 给数据库记录加锁	282
LOG(): 返回自然对数	283
LOG10(): 返回常用对数	284
LOOKUP(): 搜寻数据库	284
LOWER(): 将字符串转换为小写形式	285
LTRIM(): 消除前导空格	285
LUPDATE(): 确定最后一个更新的日期	285
MAX(): 返回最大的表达式	286
MCOL(): 返回鼠标的列位置	286
MDOWN(): 确定鼠标器左按键的状态	287
MDX(): 返回 CDX 索引的名字	287
MDY(): 将日期转换为字符串	287
MEMLINES(): 确定备注型字段的列数	288
MEMORY(): 确定可用内存	289
MENU(): 返回当前激动菜单的名字	289

MESSAGE():返回错误信息	290
MIN():返回最小表达式	291
MLINE():从备注型字段中返回一行	291
MOD():返回除法的余数	293
MONTH():返回数字月份值	293
MRKBAR():确定弹出式菜单的条形选择项是否已被标记	294
MRKPAD():确认菜单点是否已被标记	294
MROW():返回鼠标的行位置	296
MWINDOWS():返回鼠标所在窗口的名字	296
NDX():返回-.IDX 文件名	297
NETWORK():确认是否在使用 LAN 版本	297
NUMLOCK():确定或设置 NUMLOCK 的状态	298
OBJNUM():确定 GET 对象的对象号	298
OCCURS():确定一个字符串在另一个字符串中出现的次数	302
OEMTOANSI(): (仅适用于 Windows); 将 MS-DOS 字符转换为 ANSI 字符	303
ON():返回指派给事件的命令	303
ORDER():返回索引或标签名	304
OS():返回操作系统信息	305
PAD():返回菜单点名字	305
PADDING EXPRESSIONS:	
PADC()PADL()、PADR()、扩充字符串	306
PARAMETERS():返回参数个数。	306
PAYMENT():贷款的偿还	306
PCOL():返回打印机列位置	307
PI():返回圆周率 π 值	307
POPUP():返回当前活跃弹出式菜单名	308
PRINTSTATUS():返回打印机状态	308
PRMBAR():返回提示字符串	308
PRMPAD():返回提示字符串	309
PROGRAM():返回程序名	309
PROMPT():返回菜单点提示	310
PROPER():大写字符串	310
PROW():返回打印机行位置	310
PUTFILE():辅助输入存贮文件名	311
PV():返回投资的收益值	311
RAND():返回一随机数	312
RAT():在一个字符串中寻找另一个字符串	312
RATLINE():在一个字符串中逆向寻找另一个字符串	313