

黃 信 著

# 个人电脑步步通

一本站在初学者角度上  
用通俗易懂的语言  
和形象直观的插画  
介绍电脑的入门,以及  
操作技巧的书

DOS  
WPS  
FOXBASE  
WINDOWS

中国标准出版社

一本站在初学者角度上  
用通俗易懂的语言  
和形象直观的插画  
介绍电脑的入门，以及  
操作技巧的书

DOS

WPS

FOXBASE

WINDOWS

# 个人电脑步步通

黄 信 著

中国标准出版社

## 内 容 提 要

本书站在初学者的角度,借助实例,讲叙了电脑使用的必备知识及原理。对 DOS、WPS、FOXBASE 及 WINDOWS 作了深入浅出的介绍,读者可根据书上的描述进行操作,使电脑动起来,掌握电脑的运行规律。

本书适用于广大电脑爱好者,尤其适合电脑初学者使用。

### 图书在版编目(CIP)数据

个人电脑步步通/黄信著. -北京:中国标准出版社,

1996.1

ISBN 7-5066-1181-3

I. 个… II. 黄… III. 微型计算机-基本知识 IV. TP36

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 18210 号

中国标准出版社出版  
北京复兴门外三里河北街 16 号

邮政编码: 100045

电 话: 68522112

永清第一胶印厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

版权专有 不得翻印

\*

开本 787×1092 1/16 印张 20 字数 470 千字

1996 年 7 月第一版 1996 年 7 月第一次印刷

\*

印数 1—3 000 定价 30.00 元

\*

科 目 380 -27

## 前　　言

我在写这本书时,总是提醒自己:尽量站在电脑初学者的立场上。我总是在想、在试,怎样写才能让从来没有碰过电脑的人看得懂,怎样才能让人们在没有老师的情况下,学会使用电脑。写这本书的过程中,大部分时间都是花在这上面的。

我努力避免一般电脑书籍的写法,它们总是从枯燥的基本概念讲起。这种做法本身没有什么错,因为循序渐进,也是一种很好的学习方法。

但是,它们有一个共同的缺点:读者读了很长时间,还不知道怎样才能让电脑动起来!

它们的第二个缺点是:读者不得不读很多他们可能永远也不会用到的内容。

我在本书中,反其道而行之,按照电脑和软件的运行顺序,先讲实例,或必需的基本知识(也力求通俗易懂),再讲原理和规则(例如命令格式)。这样,读者可以根据书上的内容,一步一步地使电脑动起来,通过感性认识的积累,最终形成理性认识,掌握电脑的运行规律。

本书的另一大特点是,它在引导读者进入电脑之门后,还介绍了很多操作电脑的技巧,读者入门后不需苦苦摸索、试探,就可以充分利用电脑软件的各种先进功能。

我衷心地希望这本书能给你学习电脑,带来方便、带来愉快。

黄 信

1995年3月25日于上海

ABC08/02

# 目 录

## 前言

第一章 学习电脑并不难.....	1
第二章 开机启动.....	3
2-1 开机 .....	4
2-2 启动 .....	4
2-3 用键盘输入命令 .....	7
2-4 提示符提供的信息 .....	8
第三章 走遍磁盘——DOS .....	9
3-1 “城际交通”——变换当前盘 .....	9
3-2 列出磁盘上的文件名——DIR .....	11
3-3 根目录和子目录 .....	13
3-4 变换当前目录 —— CD .....	15
3-5 路径 .....	17
3-6 目录树 .....	19
3-7 建立一个新的子目录 —— MD .....	20
3-8 实际练习 CD 命令的使用方法 .....	23
3-9 练习使用“路径” .....	26
3-10 编制一个新文件 .....	28
3-11 批处理命令和可执行程序 ——让电脑动起来 .....	29
3-12 拷贝文件——COPY .....	30
3-13 给文件改名字——REN .....	31
3-14 删除一个文件——DEL .....	32
3-15 通配符 .....	32
3-16 删除子目录——RD .....	34
3-17 显示和打印文件内容——TYPE .....	34
3-18 打印开关和屏幕打印 .....	35
3-19 把软磁盘格式化——FORMAT .....	36
3-20 写保护 .....	37
3-21 DOS 常见错误信息 .....	37
索引 3-1 本书介绍过的 DOS 命令一览表 (根据字母顺序) .....	40
索引 3-2 本书介绍过的 DOS 操作一览表 (根据功能分类) .....	40
第四章 启动和使用 SPDOS .....	42
4-1 启动 SPDOS .....	42
4-2 退出 SPDOS 的方法 .....	43

4-3 安装 SP DOS 的打印驱动程序 .....	44
4-4 功能菜单 .....	46
<b>第五章 用电脑写一篇文章——WPS .....</b>	<b>47</b>
5-1 启动 SP DOS .....	47
5-2 启动 WPS .....	47
5-3 进入“写作”状态 .....	49
5-4 给你的文章起个名字:文件名 .....	50
5-5 输入文件名 .....	51
5-6 打字 .....	53
5-7 修改 .....	55
5-8 擦除 .....	57
5-9 用中文写文章 .....	63
5-10 快速移动光标的方法 .....	70
5-11 命令备忘录——WPS 功能菜单 .....	72
5-12 文件的保存 .....	73
5-13 剪刀、浆糊、复印机——块操作 .....	75
5-14 “大海捞针”今不难——寻找和替换 .....	85
5-15 一屏四文——窗口 .....	91
5-16 边界的确定和段落重排 .....	95
5-17 画表格 .....	101
5-18 字体和修饰 .....	116
5-19 版面控制 .....	142
5-20 打印前的彩排——模拟显示 .....	149
5-21 排版中的问题 .....	153
5-22 实际打印 .....	155
5-23 其它功能 .....	157
索引 5-1 WPS 功能索引(根据拼音顺序排列) .....	162
索引 5-2 WPS 功能菜单索引 .....	165
索引 5-3 功能键 F1 至 F10 的作用 .....	168
<b>第六章 聪明而又勤快的资料管理员</b>	
<b>— FOXBASE .....</b>	<b>169</b>
6-1 启动和退出 FOXBASE .....	169
6-2 建立数据库 .....	170
6-3 对数据库的基本操作 .....	180
6-4 显示数据库中的指定内容 .....	183
6-5 修改数据库的结构 .....	193
6-6 修改数据库内容的办法 .....	194
6-7 重新排列记录——SORT .....	206
6-8 顺序检索数据库 .....	209
6-9 快速检索数据库 .....	213
6-10 统计 .....	222
6-11 FOXBASE 的磁盘命令 .....	228

6-12 简单程序设计 .....	231
6-13 循环执行的程序 .....	243
6-14 输入输出格式 .....	251
6-15 建立光带式菜单 .....	258
6-16 利用子程序建立一个实用的小程序 .....	260
6-17 使用 SEEK 命令的快速检索程序 .....	265
6-18 模糊查询的方法 .....	267
6-19 调试程序的方法 .....	270
6-20 取消提示 .....	275
6-21 打印 .....	275
6-22 FOXBASE 的部分出错信息 .....	277
索引 6-1 本书介绍过的 FOXBASE 命令和函数 .....	285
<b>第七章 使用 WINDOWS 画图 .....</b>	<b>288</b>
7-1 进入 WINDOWS .....	288
7-2 启动后的屏幕画面 .....	288
7-3 打开“附件”窗口 .....	293
7-4 进入电脑画图状态 .....	293
7-5 使用各种工具画图 .....	295
7-6 精雕细作——逐点修改 .....	304
7-7 保存画面 .....	305
7-8 重新取出图像 .....	305
7-9 换“纸” .....	306
7-10 保险措施 .....	306
7-11 打印图画 .....	306
7-12 退出“画笔” .....	307
<b>结束语 .....</b>	<b>309</b>

# 第一章 学习电脑并不难

电脑是什么？它实质上是一种利用电子技术、可以非常快地计算、并能大量储存数字的机器，所以，尽管它的功能已经远远超出了数字计算的领域，它的正式名称仍然是“电子计算机”。

它的用途之所以广泛，是因为生活和工作中的许多问题需要很快地进行处理，而这些问题又可以转化为数字问题，所以，就能让电脑来处理了，充分利用它“快”的优点。

下面来举几个例子：

## 1. 文字处理：

人们为了表达和交流思想，创造了文字，文字只是相互不同的符号而已，不同的排列组合，代表不同的思想。写文章，实质就是把大量不同的文字符号，按照作者的意图进行排列和组合，手工写作，就是把这种组合记录在纸上。

但是，一旦写在纸上，这些符号就被固定在纸上了，再要处理只有两种办法：(1) 和它们的载体：纸，一起转移：剪下来，一起固定在新位置：用浆糊贴。(2) 在其它载体上重新制作这些符号：誊写稿子，复印，或人工排铅字。

如果给每个文字一个代号，处理文字就成了处理数字，就可以把电子计算机的优势用于处理文字。

写文章的过程变成在键盘上打字，字不再固定在某种载体上，它们可以任意移动（因为只要告诉电脑，移动哪个地方的哪些数字，把它们移动到哪里去，电脑就能够把这些数字任意移动）、复制（文字已经变成了电或磁的信号，而这种信号是可以大量复制的）、排版（因为不同的字体和字号也都有了代号）、打印（电脑把每个文字都转变成一个“数字点阵”，记在脑子里。点阵上有的点上是 1，有的是 0。打印机读到 1，就在纸上打一个小黑点；读到 0，就不打）。

虽然整个过程听起来比手工写作复杂得多，但是它们并不要你来作，电脑作起来非常快——有许多过程快得让人根本感觉不到。

所以，使用电脑不但不会影响你的写作速度，而且，因为这些文字“活”了起来，使你修改、复制、印刷都大大方便了，所以整个写作过程变得效率更高了。

实际上，电脑仍然是个“文盲”，它只认识数字，而不认识“文字”。

但是，它的确可以处理数字以外的问题，所以人们又称它为电脑。

## 2. 管理资料：

查资料是很麻烦的，因为人阅读和比较的速度都很慢。这个工作能否利用电脑“快”的优点呢？

资料也是由文字组成的,可以存储在电脑里,对电脑来说,资料不过是一些数字,而快速地阅读和比较两个(或两串)数字,是电脑的拿手好戏。所以用电脑可以很快地从大量的资料中找到所需要的内容,例如,这本书里有一个“针”字,你来找,可能要花半天时间,而电脑几乎不花时间。

现在,声音和图像也被转变成数字,用电脑进行各种处理。电脑可以象一台电视机或一台高级音响设备一样工作,放出高质量的声音和图像。

电脑的功能还远远不止这些,学会使用电脑,将使你的工作能力成倍增长,也可以给你带来许多前所未有的享受。

现在,再来谈电脑的使用问题。电脑是很复杂的,学起来是否很困难?

回答是“不”。

1. 电脑虽复杂,但各种电脑软件起到了“翻译”的作用。借助电脑软件,你可以用简短的指令命令电脑作各种很复杂的工作。

2. 在买电脑时软件已经存入电脑,你只要知道各种指令的意义就能向电脑发号施令了。

3. 电脑指令很多,记不住怎么办?不用怕,因为:

1) 真正常用的指令只有五六种。

2) 每一本电脑书都有“指令索引表”,本书也有。只要你知道自己想干什么,就能找到有关的指令。

3) 有的人既不愿记在脑子里,又懒得翻书,怎么办?软件工作者已经把绝大部分命令编成了“菜单”,每条命令的功能都明明白白地写在上面。唯一需要你做的是:“点菜”!

你的结论一定和我的一样:电脑很复杂,但使用起来并不难。

软件是由电脑专家们编写的。但是,软件并不神秘,看了本书后,你将掌握一些最常用的软件的使用方法,例如:

. 使用 WPS 文字处理系统写文章、编辑、排版、打印,并且掌握大量实际操作技巧。

. 使用 FOXBASE 数据库管理系统建立资料库,并且自己编制一些简单而又实用、具有各种功能的软件,在数据库里面寻找你需要的资料,并把它们打印出来。

编制这些软件,既能使电脑为你工作,也可以帮助你了解电脑软件是怎么编制出来的。

我们还要学习 WINDOWS(窗口)软件中的画图功能,用它画出各种图画,并把它们打印出来,既可以用于工作,又可以作为娱乐。

现在,我们一起来学习电脑吧。

## 第二章 开机启动

本章介绍如何打开电脑，并使它进入工作状态。下面先对我们将要学习使用的电脑作一个简单介绍。

大多数电脑是由几个独立的部分组成的，主要有：电脑主机、显示器、键盘、打印机和鼠标器等。它们通过专门的电缆连接。只有连接正确，电脑才能正常工作。

键盘是我们向电脑输入命令和信息的最主要的工具。它上面有字母键、数字键、符号键和控制键等几大类按键。

鼠标器也是一种向电脑输入命令的工具。只要把它放在平整的桌面或专用的平板上，前后左右移动，就能使屏幕上的光标到处移动；移动到特定区域后按一下键，就能使电脑开始作指定的工作。鼠标器只有两或三个按键，使用起来比键盘方便得多。

电脑使用磁盘长期、大量地储存信息。常用的磁盘有两类。

一类是“软磁盘”，它们的确是软的，可以轻微弯曲。它们可以很方便地从电脑里拿出来，带到其它地方，再插入另外一台电脑，把一台电脑里的信息传给另一台电脑。例如，上班时用电脑写文章，只写了一半。可以在下班时把它复制（拷贝）到一张软磁盘里，带回家后，用家里的电脑继续把磁盘中的文章“写”下去。

软磁盘简称“软盘”、“盘片”等。

目前常用的软磁盘有三种。它们都被封装在正方形的外壳里。它们是：

(1) 直径为 3.5 英寸、容量为 1.44M(读作“兆”)字节，简称“3 寸高密度盘”。其外壳尺寸是 9×9 厘米见方，厚约 3 毫米；

(2) 直径为 5.25 英寸、容量为 1.2M 字节，简称“5 寸高密度盘”。其外壳尺寸是 13×13 厘米见方，厚度约为 2 毫米；

(3) 直径为 5.25 英寸、容量为 360K 字节，简称“5 寸双密度盘”。其外壳尺寸是 13×13 厘米见方，厚度约为 2 毫米。这种软磁盘现在已经很少使用了。

“字节”是容量单位，英语是 byte。存储一个字母或数字，需要一个字节；存储一个汉字需要两个字节。1K 字节约为一千个字节；1M 字节约为一百万字节。

软磁盘需要插在和其规格一致的“软磁盘驱动器”（简称“软驱”、“驱动器”等），才能正常工作。软磁盘驱动器已经安装在电脑主机里，可以通过它面朝外的插口，插入或取出磁盘。

一台电脑可能配有几个磁盘驱动器。例如，我的电脑有两个软磁盘驱动器，一个使用高密度 5 寸盘，另一个使用高密度 3 寸盘。它们的代号分别为 A 和 B。

具体哪个磁盘是 A，哪个是 B，是人为设定的。

一般来说，如果电脑有一大一小两个软磁盘驱动器的话，大的（5.25 英寸）设置为 A 盘，小的（3.5 英寸）设置为 B 盘。如果只有一个软磁盘驱动器，不论大小，都设置为 A 盘。

第二类磁盘是“硬磁盘”，一般来说，硬磁盘不能随便从电脑中取出来。硬磁盘和它的驱

动器是一个密封的整体，是不能打开的。

硬磁盘的特点是存、取信息速度很快，存储容量很大。目前一般个人电脑使用的硬磁盘容量都高达几百兆字节。

如果你购买的电脑包括硬盘，销售者会将硬盘安装在电脑主机里。

硬盘一般设置为 C 盘，不论有没有 B 盘。如果硬盘容量较大的话，还会分成几部分，分别设置为 C 盘、D 盘等。

电脑买回来后，首先应该请懂得电脑的人把各个部分之间的电缆连接好，并插好各个部分的电源插头。

下一步就可以开机启动了。

本章将介绍开机启动的方法。但是，各种牌号、型号的电脑，使用的启动程序不同，启动方法也有所不同，因此，下面介绍的仅是基本的、最常见的方法。

我建议你让懂电脑的人为你的电脑作第一次开机启动，并仔细记录他的操作步骤，以此作为今后开机启动的主要依据，把本书介绍的方法作为参考材料。

## 2-1 开机

开机之前应该检查电源插头是否已经插牢。如果在电脑工作时电源时断时续，电脑很容易损坏。

电脑主机的电源接通后，电脑会自动进入启动阶段。如果电脑没有硬盘，在接通主机电源之前，必须将带有启动程序的软磁盘放入 A 驱动器。

带有启动程序的软磁盘被称为“系统盘”，在购买电脑时可以请销售者替你准备一张。也可以在电脑正常工作后，用空白磁盘自己作一张（见第三章 3-19 节“把软磁盘格式化”）。

如果电脑有硬盘，一般来说启动程序已经被安装在硬盘上了。只要取出 A 驱动器里的软磁盘，接通电源后，电脑找不到 A 盘，就会自动地寻找硬盘，并使用其中的启动程序进行启动。

准备好启动盘后，打开各部分的电源开关。建议先打开显示器、打印机等“外围设备”的电源，最后打开电脑主机的电源。

鼠标器没有电源开关，由电脑主机供电。

有些电脑系统的显示器由电脑主机供电。只有打开了主机电源，才能接通显示器的电源。

如果不使用打印机，可以暂时不打开它的电源。需要使用时再打开。

电源开关一般用英文“POWER”或数字 0 和 1 标出。

开关旁边的 ON 或 1 表示打开电源，OFF 或 0 表示关闭电源。

电源接通后，各部分的电源指示灯都会点亮。电源指示灯旁一般都标明“POWER”。

## 2-2 启动

电脑主机的电源接通后，电脑会自动进入启动阶段。这时可以看到 A 磁盘驱动器或硬盘的指示灯亮了，说明电脑正在读磁盘上的启动程序。

过一会,屏幕上出现一个“提示符”,例如:

A:\>

说明启动过程结束了。

屏幕上的“A:”表示是通过 A 驱动器中的系统盘启动的。如果提示符是“C:>”的话,说明是通过硬盘 C 启动的。

大于号“>”是一种提示符,详见第 2-4 小节。

在启动过程中,电脑的屏幕上会显示一些英文,有的不需要你回答,例如电脑现在安装的是什么鼠标器程序等。

有的则需要你回答。由于各种型号的电脑使用不同的启动程序,所以,出现的英文是不同的。下面介绍三种常见的情况。

### 1. 最简单的情况

电脑自动完成启动过程。尽管启动过程中屏幕上会有一些英文,但是不需要你回答任何问题。

屏幕上出现提示符后,就可以使用电脑了,请直接看第 2-3 小节。

### 2. 显示日期和时间,并且可以修改

启动过程中屏幕上显示:

Current date is Wed 8-3-1995

Enter new date(mm-dd-yy):\_\_

意思是:

现在的日期是 1995 年 3 月 8 日

请输入新的日期(格式是:月一日一年)

我们现在不需要修改它,按回车键。回车键是键盘上一个较大的按键,因为它的使用频率很高。

不同型号的键盘,回车键上的标志是不同的,有以下几种情况:

(1) ↲ 表示转入下一行,并回到最左边。

(2) Return 英文意思是“返回”。

(3) Enter 英文意思是“进入”

电脑键盘是从打字机演变来的,打字机上回车键的功能就是“另起一行,从头开始”。第 1 和第 2 种标志反映了电脑键盘和打字机之间的这种继承关系。

在用电脑写文章时,电脑和打字机的功能相同,回车键的作用也和打字机上的一样。所以,这些标志也反映了回车键在某些场合的实际作用。

但是,电脑的实质和打字机完全不同。电脑可以接收人的命令做各种工作。通过键盘向电脑输入命令时,按回车键表示“命令结束,可以开始执行”。第 3 种标志反映了电脑和打字机的本质区别。

有些键盘的回车键上同时使用两种标志,例如第 1 和第 3 种。

按回车键后,屏幕上又增加了两行显示:

Current time is 04:13:26

Enter new time:

意思是：

现在的时间是 4 点 13 分 26 秒

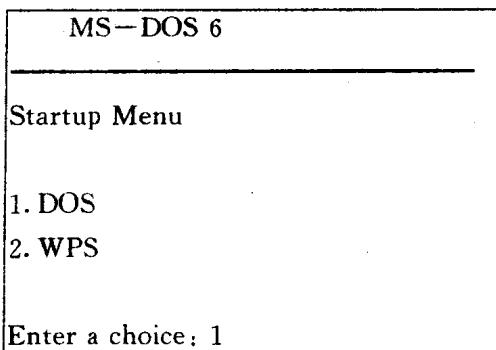
请输入新的时间：

我们也不需要修改它，按回车键。屏幕上出现提示符，说明启动过程结束。

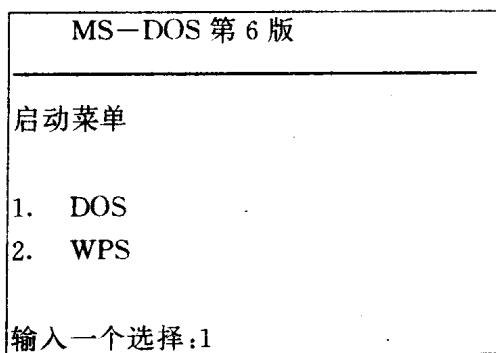
### 3. 需要在菜单中选择

电脑在启动的同时，要根据人们预先给定的方案，对内部系统进行配置。如果只设置了一种配置方案，电脑就自动进行系统配置，上面两种情况就是这样。

为了满足不同的工作要求，可以给电脑设置几种不同的配置方案。电脑在进行系统配置时，会停下来，显示一个“菜单”，让操作者选择。例如：



中文意思是：



其中：

MS 是一家软件公司名称的简写；DOS 是英文“磁盘操作系统”的简写，DOS 是一个软件，电脑运行其它软件之前，必须先运行 DOS；

这个菜单中有两项。说明有两种不同的配置方案。

选择的方法很简单，如果选择方案 1，就按一下 1 键，或者按回车键；选择方案 2，就按一下 2 键。

如果你的电脑有几种不同的配置方案,应该向销售者了解各种配置的用途,以便更好地发挥电脑的各项功能。

选择后电脑按照要求进行系统配置。屏幕上出现提示符时,表示启动阶段结束。

以上介绍了开机启动时可能出现的几种情况。

在接通电脑电源之前,电脑是“冷”的,所以,打开电源后电脑的启动被称为“冷启动”。

还有一种启动被称为“热启动”。电脑在工作中有时会出现“死机”现象:按任何键,电脑都没有反应。这时候可以重新启动电脑。

同时按下键盘上的 Ctrl、Alt 和 Del 三个键,或者按主机外壳上的Reset按钮,可以让电脑重新启动。

由于启动时电脑是开着的,是“热”的,所以,这种启动被称为“热启动”。

如果热启动也不能使电脑摆脱“死机”状态,可以关掉电源,几分钟后重新开机冷启动。

应该尽量避免冷启动,因为接通电源的瞬间,电脑各部分都会受到一次电的冲击。

## 2-3 用键盘输入命令

启动结束后,屏幕上出现提示符,和一个不断闪烁的光标:一条短横线。这些都表示现在电脑已经进入了 DOS 系统(详见第三章),可以使用键盘向电脑输入命令了。

现在随便按几下字母键或数字键,例如:

ABCD1234

然后按回车键,屏幕上立即显示:

Bad command or file name

英文意思是“错误的命令或文件名称”

原来,电脑把你输入的内容首先看作一条命令,但是,它在自己的“脑海”中找不到这样一条命令;随后,电脑又把这些文字看成一个文件(即一个电脑软件)的名称,认为你想运行这个软件,可是,它在磁盘上找不到名为“ABCD1234”的文件,所以,它说这是“错误的命令或文件名称”。

电脑通过这种“出错信息”来告诉你,你错了,以及你错在什么地方。

本书第三章后面列出了常见的 DOS 出错信息。

现在,我们来输入一个真正的命令。

打入:

CLS

按回车键,屏幕上原来的内容立即消失,变得干干净净,只有光标在第一行闪烁。原来“CLS”是一个“清除屏幕内容”的命令。

## 2-4 提示符提供的信息

提示符和它右边的、不断闪烁的光标,主要作用是告诉我们:电脑现在正在等待我们输入命令;我们打入的命令就显示在光标的后面。我们还可以让电脑通过提示符告诉我们很多事情,例如今天的日期、现在的时间和当前目录等等。

设置提示符的命令是:

PROMPT <X>

X 代表一个字符串,这个字符串可以是表 2-1 中的某一个,或某几个组合而成。

表 2-1 设置提示符的字符及其意义

字符串	提示符内容
\$ d	日期
\$ t	时间
\$ v	DOS 版本号
\$ n	当前盘盘符
\$ p	当前盘和当前目录
\$ g	符号“>”

注:“当前盘”和“当前目录”的含义见第三章。

例如,在键盘上打入:

PROMPT \$ d \$ t \$ v \$ g

然后按回车键,DOS 提示符就依次显示日期、时间、DOS 版本号,最后以大于号“>”结束(字符串之间空一格,显示内容之间也空一格),下面是一个实例:

Sat 12-31-1994 21:45:05.73 MS-DOS Version 6.00>

当然,提示符太长不太方便,可以在表中选一、两项使用,例如,在第三章里及时了解当前盘和当前目录很重要,所以我们打入:

PROMPT \$ P \$ G

然后按回车键。以后,提示符只有当前盘和当前目录的信息,并以大于号“>”结束。

## 第三章 走遍磁盘——DOS

电脑可以作很多事情,但是,它听不懂人的话;只有通过“软件”我们才能和它交流,操作和使用它。

软件起到一种类似“翻译”的作用,它把人的语言翻译成电脑能够理解的语言,又把电脑的回答翻译成人类的语言。

象英汉字典把一个英文单词解释为详细的中文解释一样,软件把我们发出的一个简单的命令,翻译成一系列操作指令,指挥电脑的各个部分协同完成我们交给它的任务。

为了便于电脑阅读,软件不象字典那样印刷在纸上,而是储存在磁盘上,象音乐储存在录音磁带上一样。

使用电脑,就是使用软件。不同的软件可以完成不同的工作。一个软件通常由许多电脑程序组成,以“文件”的形式储存在磁盘上,等待人们的召唤。

要让电脑运行某一个文件,首先我们要找到这个文件,或者告诉电脑这个文件在磁盘的什么地方。

我们现在使用的电脑是用 DOS 管理磁盘上的文件的。DOS 本身就是一些软件,“DOS”是由 Disk Operation System(磁盘操作系统)三个英文单词的第一个字母组成的。

象人们住在不同的城市、不同的街道里一样,文件住在不同的磁盘、磁盘的不同地方。

大多数电脑都有几个磁盘,就象一个国家有几个城市一样。磁盘上面也象城市一样,分成大街小巷,文件就住在里面。

### 3-1 “城际交通”——变换当前盘

#### 3-1-1 盘 符

一台电脑可能配有几个磁盘驱动器。每个磁盘驱动器都用一个或几个英文字母作代号。例如,我的电脑有两个软磁盘驱动器,一个使用直径为 5.25 英寸的软磁盘,另一个使用直径为 3.5 英寸的软磁盘。它们的代号分别为 A 和 B;这台电脑里还有一个硬磁盘,它分成两部分,代号分别为 C 和 D。

磁盘驱动器(简称为磁盘)的英文字母代号,在电脑术语中称为“盘符”。盘符对于磁盘来说,就象城市的名字一样,用于相互区别。

习惯上把各个磁盘简称为 A 盘、B 盘、C 盘、D 盘……等等。

具体哪个磁盘是 A,哪个是 B,是人为设定的。

一般来说,如果电脑有一大一小两个软磁盘驱动器的话,大的(5.25 英寸)设置为 A 盘,小的(3.5 英寸)设置为 B 盘。如果只有一个软磁盘驱动器,不论大小,都设置为 A 盘。

硬盘一般是 C 盘(不论有无 B 盘);如果它的容量较大的话,还可分成两部分,甚至三部

分,分别设置为 C 盘和 D 盘,或 C、D、E 三个盘。

### 3-1-2 “当前”

电脑里有个概念:“当前”。“当前盘”(或“当前驱动器”)表示电脑现在认定的那个磁盘驱动器,电脑主要和它交流信息,打个比方,我现在正在北京出差,北京对我来说就是“当前城”。

电脑也可以与“非当前盘”交流信息,就象我在北京出差,但我也可以和上海打长途电话。

当前盘可以根据工作的需要随时变换。

上一章,介绍了用 PROMPT 命令设置提示符的方法,可以在屏幕上显示当前盘的盘符。如果你刚才没有打过,现在请打入:

```
PROMPT $P $G
```

按回车键。这样,提示符的第一个字母就是盘符。例如:

C:\>

说明当前盘是 C 盘。

### 3-1-3 改变当前盘

改变当前盘的方法是:打入新当前盘的盘符,后面跟一个冒号,按回车键。

例如,现在的当前盘是 A 盘,屏幕上的提示符是:

A:\>

其中“A:”表示当前盘是 A 盘;“\”表示“根目录”(一张磁盘上最基本的目录。详介见后);“>”是提示符的一部分。

要使当前盘变为 B 盘,打入:

B:

按回车键。屏幕显示:

B:\>

表示当前盘已经是 B 盘了。

如果驱动器里没有放入软磁盘,或者磁盘驱动器的扳手没有扳下来(5.25 英寸的磁盘