

WINDOWS 95

使用大全

[美] R.Mansfield & E.Petroutsos 著
吴 华 张力生 等译



Cutting-Edge Tools & Techniques for Power Users

POWER TOOLKIT

VENTANA



電子工業出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.co.cn>

Windows 95 Power Toolkit

Cutting-Edge Tools & Techniques for Power Users

Windows 95 使用大全

[美] Richard Mansfield 著
Evangelos Petroutsos

吴 华 李力生 等译

電子工業出版社
Publishing House of Electronics Industry

7777

内 容 简 介

本书讲述 Windows 95 的使用操作及新工具;Windows 95 独有的注册表的强大功能及定制面向对象用户界面及系统的方法;应用程序的编程及对象链接与嵌入(OLE)技术;应用程序间的通信及自动建立不同应用程序的多文本任务。特别以大量篇幅着重讲述 Windows 95 最具特色最优越的通信联网功能和通信工具的使用,细致全面讲述使用 MODEM 进行拨号通信和联机服务,使自己的计算机与本地网、校园网及与 Internet 联网建立共享资源,以获得最先进的信息技术,与工作组联网找到部门间最理想的工作方式,在单位如何设计计算机工作组及如何管理工作组。很多内容涉及 Windows 95 的内部奥秘,必将给一般用户和高级用户使用这个操作系统带来无限的好处。附录提供了 Internet 在线指南。随书所附 CD-ROM 盘含有几十个有价值的软件,其内有使你成为 Windows 专家所需要的一切信息。参加本书翻译工作的还有李峻、徐作庭、王新、陈延中、史衍华、夏国宏、刘佳、冯珽、王立新、缪新、慎健、陆晓鹏、陆卫东、祁勇。

VENTANA



Copyright©1996 by VENTANA, All rights reserved.

Copyright©of Chinese Version 1997 by Publishing House of Electronics Industry.

书 名:Windows 95 使用大全
著 者:[美]Richard Mansfield & Evangelos Petroutsos
译 者:吴 华 李力生 等
责任编辑:路 石
特邀编辑:王子恢
排版制作:北京博顿新技术开发公司
印刷装订:保定市印刷发行公司印刷厂
出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路南口 173 信箱 邮编:100036 URL:<http://www.phei.co.cn>
发行部电话:68214070

经 销:各地新华书店
开 本:787×1092 毫米 1/16 印张:26.50 字数:678 千字
版 次:1997 年10月第一版 1997 年10月第一次印刷
书 号:ISBN 7-5053-3977-X/TP·1733
光 盘 号:ISBN 7-900012-96-6
著作权合同登记号图字:01-96-1556
定 价:58.00(含 CD-ROM 盘)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换。

版权所有,侵权必究

前 言

自从 1995 年 8 月有关 Windows 95 的书籍风靡各大书店以来,我们注意到了一种空缺:某些领域明显地被忽视了,那就是市场上缺少专为一般读者撰写的有关 Windows 95 高级主题的书籍。

对于初学者来说,Windows 95 涵盖了许多题目。少数技术性很强的书籍是面向程序员和技术专家的。但是,对于希望进一步提高的一般计算机用户来说怎么办?对于那些已经知道使用资源管理,但又希望获得如何使用系统监控器图表来优化硬盘的完整资料的用户怎么办?对于那些不是计算机专家,但希望懂得并编辑新的 Windows 95 注册表的用户怎么办?当然许多书籍中也或多或少地触及到了这些内容。例如,有些书籍简要地提到了注册表,但是,在本书中,我们用整整两章来描述注册表。

也就是说,我们认为需要一本描述清晰,语言深入浅出,同时又涉及 Windows 95 内部奥秘的书籍,以便让每位读者都能理解并使用它来定制和优化计算机。

我们已经提到,本书将用易懂的语言来描述各类问题,因此,在叙述高级主题时,避免经常出现普通读者难以理解的专业化词汇。我们将探讨复杂的主题和涉及许多技术领域,但是,书中将通过注释、大量的例子,以及许多一步步的描述来完成,以确保初学者也能接受并获得满意的结果。

书中的内容

第一章“Windows 95 概述”,探讨 Windows 3.1 及 Windows 95 之间的差别,从而引出了新观念、新技术。本章是为那些刚刚安装了 Windows 95 并且想尽快进入实干的用户编写的。其中举例说明了新颖的 3D 外观,阐述了 3D 外观除了吸引力外没有更多本质的不同;深入讨论了新的工具——特殊的图标、任务栏、资源管理器、快捷键、快速观察器以及鼠标右键等等;阐述了文档中心化的概念,并且提供了所有操作系统及应用程序键盘快捷键表。

第二章“注册表”,深入探讨注册表的概念和功能。注册表是一个 600 页的数据库,其中包含许多用户所使用的计算机的当前和历史状况。注册表类似于 Autoexec. bat、Config. sys、Win. ini 以及 System. ini 文件,但是比它们要大得多而且有用得多。本章是描述注册表的第一章,首先概述注册表各主要段的映射图。文中通过对注册表各区段和数据的描述,详细讲解了如何利用它们来改变计算机环境。这些内容包括:如何改变口令,如何设置图标的特性等等。文中还记述了如何使用 Windows 95 的注册表管理工具 Regedit 和 Poledit。学好注册表将有助于用户更好地掌握计算机。

第三章“桌面图标控制法”,更深入地介绍了注册表的内容。本章将学习不用注册表就无法实现的定制计算机的方法。文中有许多实用的示例,它们讨论了 Windows 95 用户界面最重要

的新特点,包括快捷键、快速菜单及文件关联等。

本章还讨论了 Windows 95 用户界面的面向对象的特点。正如 Windows 用户界面的直观性一样,使用各种容易理解的对象将有助于用户建立一套适合于自己特点的操作系统模式。Windows 95 的用户界面可以同时从外观和功能来进行定制,而这些操作在早期的 Windows 版本中是不可能的。文中讨论了有关定制操作外观的各种方法,解释面向对象结构的最重要的外观,提供对 Windows 95 工作方式的更佳理解。

第四章“调整 Windows 95,优化系统”,探究了用户可以在 Windows 95 下微调和优化关键设备的所有方式。本章包括了可以提高功效的节约时间法以及最大限度提高系统性能的各种方法。读者将学习到如何安装及完全卸载应用程序;保持磁盘以最好的状态及最高的速度进行运转;优化交换文件等内容。读者还将学习到有关快捷键组织,打印机管理,磁盘压缩等等其它内容。

第五章“与世界通信”以及第六章“计算机世界互联网”,论述了计算机通信。Windows 95 是为基础操作直至优化通信而设计的。第五章涉及了 Windows 95 中的通信工具,告诉读者如何使用调制解调器在计算机之间进行拨号通信和联机服务,如何与 Internet 联接,如何在 Internet 间建立网络而只付本地电话费用,这也就是大家所知道的交互网络,我们相信在不久的将来会相当普及。

第六章涉及了有关网络的内容——互联计算机,以便共享文件和打印机,与大学联网以获得更多的信息和协作。本章中读者将找到如何将计算机与本地网络联接的所有信息。读者也可以通过对计算机工作组的讨论,找到更高效地与小组或部门一起工作的理想方式。读者也将学习到如何在公司内设置一个或多个工作组及如何管理工作组的内容。

由于 Windows 的工作组不是中心式的管理,因此,在设备与磁盘可以被工作组中的其他用户所使用时,读者应该知道如何共享和保护它们。第六章考查用于工作组和远程计算的 Windows 95 工具,还包括从网络的观点出发的拨号网络技术,并且为准备设置一个小网络或打算充分利用自己正在使用的网络的用户提供一个良好的开端。

大多数主要的应用程序包含了内置的语言——即可用来使应用程序以程序设计者从未想象过的方式来执行的命令集,在第七章“定制应用程序”中,将通过众多的实例来说明如何设置应用程序。本章用生活中有用的实际情况来构造各种例子,所以读者不仅可以学习编程,而且可以在每天的实际工作中,从对这些实例程序的使用中获得益处。清晰记述的编程技术将帮助读者应用大部分 Office 95 应用程序。另外,读者可以找到简洁的 OLE 技术介绍,以使应用程序用某种方式进行相互工作。如果读者对计算机编程相当感兴趣,那么本章将是一个很好的起点。

第八章“应用程序间的通信”,记述了应用程序之间的通信技术。本章将告诉读者如何使 Office 95 应用程序利用 OLE(对象链接和嵌入)技术。学习有关嵌入及定位编辑,即允许从一个应用程序中使用另一个应用程序的特性(例如,从 Word 中使用 Excel 工具)。OLE 还允许将一个文本链接到另一个应用程序中,以便随时都可以编辑它们,所有被链接的文本都会自动更新。

在本章的另一部分内容中,读者可以学会如何对 OLE 操作编程,以自动建立由不同应用程序产生的多文本的任务。例如,如果准备使用 Excel 的数据来构造 Word 的报告,读者将学会如何对 Word 编程,并且从 Excel 中自动创建报告,而不用打开 Word。读者也将学会如何使用 SQL(结构化查询语言)说明来获得数据,例如,可将 Access 数据库的数据移动到 Excel 电子表格中。

我们希望读者能够喜欢本书中所涉及的提示、技术及高级主题。我们通过深入浅出的叙述,来揭开通常被人们认为只有具备高级技术水平的人才能涉及的 Windows 95 的神秘领域。我们的目标是使每一个人都能利用这些新技术。我们不希望有人徘徊在 Windows 95 的边缘,这是我们撰写本书的愿望。

Richard Mansfield
Evangelos Petroutsos

作者简介

Richard Mansfield, 他编著的书籍在全世界的发行量已超过 40 万册。他在《Compute》杂志社担任主编长达七年。他负责计算机专栏、专题文章专栏和一些短小的故事专栏。他是《The Windows 95 Book》(Ventana 出版社出版)的作者之一。他也是《Machine Language for Beginners》(Compute Press 出版社出版)和《The Visual Guide to Visual Basic for Windows》(Ventana 出版社出版),以及其他 17 本计算机图书的作者。最近,他与人合著了《The Visual Basic 4.0 Power Toolkit》(Ventana 出版社出版)。

Evangelos Petroutsos, 1982 年获得了加利福尼亚大学的计算机工程硕士学位。这以后的五年中,他在加利福尼亚技术研究所从事计算机分析工作,后来成为 MCI 和 Infonet 等几家大公司的独立计划顾问。最近,他与人合著了《The Visual Basic 4.0 Power Toolkit》(Ventana 出版社出版)。

感谢

感谢 Ventana Communications 公司天才的工作人员,特别是 Neweleen Trebnik、Jessica Ryan、Marcia Webb、John Cotterman、Scott Hosa、Bradley King 和 Pam Richardson。还要感谢本书的技术审校 Brian Little,感谢 Lisa Bucki 的编辑工作,以及 Charles Brannon 为第六章所做的贡献。

献词

Evangelos Petroutsos 谨以此书献给 Helen 和 Peter。Richard Mansfield 谨以此书献给 Richard Earl Biggs。

目 录

第一章 Windows 95 概述	(1)	2.1.1 .INI 文件的缺点	(35)
1.1 Windows 95 的外观	(1)	2.1.2 丢失和出错	(35)
1.1.1 Windows 95 的用户界面 ..	(2)	2.2 启动注册表编辑器	(36)
1.1.1.1 小图标	(5)	2.3 改变注册表	(37)
1.1.1.2 工具栏	(5)	2.4 使用注册表编辑器	(40)
1.1.2 最大化、最小化和关闭按钮	(7)	2.4.1 搜索注册表	(40)
1.1.2.1 拖动尺寸条重新确定窗口尺寸	(8)	2.4.2 注册表中的二进制和 DWORD (双字)值	(41)
1.1.2.2 状态条	(9)	2.5 使用技巧	(44)
1.1.2.3 任务栏	(9)	2.5.1 备份和恢复注册表	(44)
1.2 Windows 95 的改进	(10)	2.5.2 改变菜单的延迟速度	(45)
1.2.1 允许更长的文件名	(10)	2.5.3 给 Recycle Bin 更名	(47)
1.2.2 用户直接对文档操作——文档中心化	(11)	2.5.4 消除动画	(48)
1.2.3 在位编辑	(12)	2.5.5 防止 CD 自动播放	(48)
1.2.4 随时可打开窗口	(13)	2.5.6 删去永久性的图标	(49)
1.2.5 建立新文档	(13)	2.5.7 消除 My Computer 图标 ..	(50)
1.2.6 告别 PIF 编辑器	(15)	2.6 使用 .REG 文件	(51)
1.3 取得帮助的四方法	(15)	2.7 POLEDIT 程序:系统策略编辑器	(51)
1.3.1 操作指南	(16)	2.8 禁止他人使用的范围和设置 ..	(52)
1.3.2 联网	(16)	2.8.1 防止损坏桌面	(52)
1.4 资源管理器	(17)	2.8.2 设置打印机限制	(53)
1.5 快捷键	(20)	2.8.3 保护系统设置	(53)
1.6 Windows 95 键盘快捷键表	(21)	2.8.4 设置严格的限制	(54)
1.7 粘接、过滤和其它键	(27)	2.8.5 限制访问桌面快捷图标 ..	(56)
1.8 查找	(27)	2.8.6 定制自动启动程序	(56)
1.9 扩展拖动	(28)	2.8.7 对 Start 菜单的限定	(57)
1.9.1 按鼠标右键拖动	(29)	2.8.8 调整 Don't save settings 选项	(58)
1.10 快速查看	(30)	2.8.9 限制访问应用程序	(58)
1.11 窗口动画	(31)	2.8.10 终止注册表编辑器	(59)
1.12 Microsoft 的网络功能	(31)	2.8.11 控制访问 DOS	(59)
1.13 技术更新	(32)	第三章 桌面图标控制法	(61)
第二章 注册表	(33)	3.1 改变桌面	(62)
2.1 设计注册表	(33)	3.1.1 适合用户工作的背景	(62)

3.1.2 显示项	(63)	3.3.1.3 为任何事件创建快捷 键	(96)
3.1.3 注册表中的屏幕设置	(65)	3.3.1.4 快捷键的更多用途	(96)
3.1.4 分辨率和颜色深度	(66)	3.3.1.5 定制快捷键图标	(97)
3.1.5 调色板和真彩色	(67)	3.4 桌面面向对象的特性	(98)
3.1.6 调整鼠标	(68)	3.4.1 右击是用于对象的	(99)
3.1.7 在桌面上安排图标	(70)	3.4.1.1 右击和右拖	(100)
3.1.7.1 使用注册表来改变格 栅大小	(71)	3.4.2 图标快捷键菜单	(101)
3.1.7.2 逻辑英寸	(72)	3.4.2.1 将一个应用程序与所 有文件类型相联系	(103)
3.1.7.3 改变图标大小	(74)	3.4.2.2 Send To(发送到)子 菜单	(104)
3.1.7.4 改变桌面项目的图标	(75)	3.4.2.3 用户能发送桌面吗?	(105)
3.1.7.5 创建 .BMP 文件的小 图片	(77)	3.4.3 桌面快捷键菜单	(106)
3.1.8 定制声音	(77)	3.4.3.1 不要只是创建文档 ——要运行它们	(107)
3.1.9 定制启动	(80)	3.4.3.2 用片段来编辑	(109)
3.1.9.1 关掉跳动的小箭头	(80)	第四章 调整 Windows 95, 优化系统	(111)
3.1.9.2 在启动处移去提示	(80)	4.1 用快捷键启动应用程序	(111)
3.1.9.3 显示自己的提示	(81)	4.2 用系统监视器观测整个系统的 运行	(112)
3.1.9.4 高度可视提示	(81)	4.2.1 查看文件系统的统计数据	(113)
3.1.9.5 设定启动和关闭屏幕	(82)	4.2.2 游览 Kernel(核)的统计数 据	(114)
3.1.9.6 创建一个简易的启动 过程	(82)	4.2.3 了解内存管理信息	(115)
3.1.10 保持系统永远最新	(83)	4.3 改进 I/O	(116)
3.1.11 维护一个整洁的桌面	(83)	4.4 交换	(119)
3.1.11.1 Task Manager(任务 管理器)	(85)	4.4.1 优化用户的交换文件	(121)
3.2 文件操作	(86)	4.5 优化磁盘文件存取	(123)
3.2.1 将桌面上打开的文件夹最 小化	(87)	4.5.1 调整硬盘存取方式	(124)
3.2.2 如何生成更好的 DOS 文件 名	(88)	4.5.2 优化 CD-ROM	(125)
3.2.3 查找文件	(89)	4.5.3 疑难解答	(125)
3.2.4 多个程序关系	(90)	4.5.4 调整图形设置	(126)
3.2.5 多个文件联系	(92)	4.6 优化打印机	(127)
3.3 文件夹和快捷键的深入讨论	(94)	4.6.1 设置打印机	(128)
3.3.1 文件夹和快捷键	(94)	4.6.2 调整打印属性	(128)
3.3.1.1 文件夹与子目录比较	(94)	4.6.2.1 General(普通)选项表	(128)
3.3.1.2 什么是快捷键	(95)		

4.6.2.2 分隔页.....	(129)	5.3.1 通过电话在另一台计算机 上注册.....	(186)
4.6.3 详细资料页.....	(130)	5.3.1.1 设置 DUN 服务器...	(186)
4.6.3.1 假脱机系统设置.....	(131)	5.3.1.2 共享资源.....	(188)
4.6.3.2 端口设置.....	(132)	5.3.1.3 设置 DUN 客户机...	(189)
4.6.4 Paper(纸张样式)条	(132)	5.3.1.4 连接和使用共享资源	(191)
4.6.5 Graphics(图形)条	(133)	5.3.1.5 映像远程网络驱动器	(194)
4.6.5.1 抖动.....	(133)	5.4 Internet 网	(195)
4.6.5.2 分辨率.....	(135)	5.5 连接 Internet 网	(196)
4.6.5.3 亮度.....	(136)	5.5.1 关于协议.....	(196)
4.6.6 Fonts(字库)条	(136)	5.5.2 建立连接.....	(197)
4.6.7 用软字库或是用图形方式 传递打印字符.....	(137)	5.6 设置互联网络(Internetwork)...	(201)
4.6.8 Device Options(设备选项) 条.....	(137)	5.6.1 WINS 服务器	(209)
4.7 使用文件系统工具.....	(139)	5.6.2 为什么需要互联网络.....	(210)
4.7.1 进一步的 ScanDisk 修理...	(141)	5.7 使用 TAPI 的注意事项.....	(210)
4.8 消除磁盘碎片.....	(143)	第六章 计算机世界互联网	(212)
4.9 磁盘压缩.....	(144)	6.1 使用网络的好处.....	(212)
4.9.1 压缩操作步骤.....	(145)	6.1.1 互联网终端:废除 PC 革 命?	(213)
4.9.2 在 DriveSpace 窗口管理压 缩驱动器.....	(146)	6.1.2 解决软盘混乱的问题.....	(213)
4.10 Compression Agent(压缩代理 器).....	(151)	6.1.3 通过文件共享一起工作...	(213)
4.11 System Agent(系统代理器)	(154)	6.1.4 通过打印机共享节省设备 投资.....	(214)
4.11.1 Advanced(高级)菜单...	(158)	6.1.5 安全联网.....	(214)
4.12 增加和删除程序	(159)	6.1.6 工作组计算.....	(215)
4.13 信息在何处?	(165)	6.1.7 网络的其它好处.....	(216)
第五章 与世界通信	(171)	6.2 网络如何工作.....	(216)
5.1 调制解调器.....	(171)	6.2.1 驱动器的重定向.....	(216)
5.1.1 维护调制解调器.....	(173)	6.3 两种联网类型.....	(217)
5.2 连接和拨号特性.....	(174)	6.3.1 专用网络.....	(217)
5.2.1 用户的通话地点.....	(174)	6.3.2 Novell NetWare 与 Microsoft Windows NT	(217)
5.2.2 呼叫卡拨号.....	(176)	6.3.3 非专用联网.....	(218)
5.2.3 建立连接.....	(178)	6.4 Windows 95 联网	(219)
5.2.4 用脚本程序自动连接.....	(180)	6.5 联网的基础知识.....	(219)
5.2.5 电话拨号盘.....	(183)	6.5.1 工作组(workgroup):.....	(219)
5.2.6 超级终端(HyperTerminal)	(184)	6.5.2 客户(client)	(220)
5.3 拨号联网.....	(185)	6.5.3 协议(protocol)	(220)

6.5.4 适配器(adapter)	(221)	6.9.3 拨号网络技术(Dial-Up Networking)	(248)
6.5.5 服务(service)	(222)	6.9.4 直接电缆连接	(249)
6.6 配置网络邻居	(223)	6.9.5 用 Briefcase(公文包)实现 文件同步	(250)
6.6.1 配置	(223)	6.9.5.1 选择 Briefcase 的宿主 机	(252)
6.6.1.1 配置:使文件和打印 机共享	(223)	6.9.5.2 Briefcase 是怎样工作 的	(252)
6.6.1.2 配置:增加组件	(224)	6.9.5.3 真正的文件同步	(253)
6.6.1.3 配置:Microsoft Net- works 的客户	(225)	6.10 网络的生产效率	(254)
6.6.1.4 配置:NetWare Net- works 的客户	(225)	6.10.1 强有力的工具:电子函件 (electronic mail)	(254)
6.6.1.5 配置:适配器	(226)	6.10.1.1 问题的解决	(255)
6.6.1.6 配置:协议	(227)	6.10.1.2 当发不出传真时	(256)
6.6.1.7 配置:Microsoft Net- works 的文件和打印机 共享	(228)	6.10.1.3 组织用户的函件	(257)
6.6.1.8 配置:NetWare Net- works 的文件和打印机 共享	(229)	6.10.1.4 多姿多彩的函件	(258)
6.6.2 标识(Identification)	(230)	6.10.1.5 文字函件(Word Mail)	(259)
6.6.3 访问控制(Access Control)	(231)	6.10.2 Schedule+for Windows 95	(260)
6.7 注册	(232)	6.10.3 保持联络	(261)
6.8 网络邻居的使用	(235)	6.10.3.1 进入 WinPopup	(262)
6.8.1 游览计算机	(235)	6.10.4 谈话功能	(263)
6.8.2 开辟数据窗口	(237)	6.11 高级网络技术	(264)
6.8.3 驱动器映射	(237)	6.11.1 Windows 95 的网络安装 与本地安装	(265)
6.8.4 通用命名规则	(237)	6.11.2 设置网络的策略	(266)
6.8.5 查找计算机	(238)	6.11.3 NetWare 技术	(266)
6.8.6 在应用程序中进行网络访 问	(239)	6.11.3.1 对长文件名的支持	(267)
6.9 网络技术	(239)	6.11.3.2 获得 NetWare 的支 持文件	(269)
6.9.1 共享驱动器和文件夹	(240)	6.11.3.3 注册脚本问题	(270)
6.9.1.1 共享等级访问	(242)	6.11.3.4 NetWare 的迷人之处	(270)
6.9.1.2 口令储存	(242)	第七章 定制应用程序	(272)
6.9.1.3 用户等级访问	(243)	7.1 为什么使用宏命令?	(272)
6.9.2 网络打印	(244)	7.1.1 定义宏名的一个简单范例	(272)
6.9.2.1 共享用户的打印机	(244)	7.1.2 定义宏名快捷键的方法	(274)
6.9.2.2 装入网络打印机	(244)		
6.9.2.3 游览网络打印机	(246)		

7.1.3 编辑宏命令.....	(274)	7.7.5 使 VBA 的控件对用户产生反应.....	(312)
7.2 编写宏命令.....	(275)	7.7.6 使用对象浏览器.....	(313)
7.2.1 对话框和列表.....	(276)	7.8 在 BASICS 外移动.....	(315)
7.2.1.1 完整的宏命令.....	(280)	7.8.1 With...End With	(315)
7.2.2 修改.....	(281)	7.8.1.1 关于 With...End With 的其它注意事项.....	(318)
7.2.3 一个小魔术.....	(283)	7.8.2 在 WordBasic 中的不同实现方法.....	(318)
7.3 编辑工具条.....	(285)	7.8.3 在 VBA 中记录一个宏... (319)	
7.3.1 隐含的图标集合.....	(287)	7.8.4 宏和程序的编写.....	(319)
7.3.2 把图标恢复成原始状态... (291)		7.9 ACCESS 中的宏	(319)
7.4 宏命令手册.....	(291)	7.9.1 传统的 Access Basic	(321)
7.4.1 查找切换.....	(291)	7.9.1.1 自动键.....	(323)
7.4.2 更改标记切换.....	(292)	7.9.2 Access 中的 VBA	(324)
7.4.2.1 寻找对话框项目名... (292)		7.10 了解 VBA 程序	(325)
7.4.3 切换工具条.....	(293)	7.10.1 传统的子程序	(327)
7.4.4 更多的 GetCurValues 命令.....	(294)	7.10.2 任何程序的编制都离不开子程序	(328)
7.4.5 使用一个特殊键循环访问 Windows	(296)	7.10.3 函数:另外一种程序.....	(329)
7.4.5.1 取消一个键盘宏命令设置.....	(297)	7.10.4 内置函数	(332)
7.4.6 删除字.....	(298)	7.10.5 函数与子程序	(332)
7.4.7 LastFile(装入最后编辑文件宏命令)	(299)	7.10.6 告别 ByVal	(335)
7.5 改变 Word 命令	(300)	7.10.7 有关函数和变量的一些规则	(336)
7.5.1 显示所有的文件.....	(300)	7.11 对变量的深入研究	(337)
7.5.2 恢复 Word 的内部用语... (302)		7.11.1 如何创建一个变量	(339)
7.5.2.1 暂时恢复 Word 的缺省.....	(302)	7.11.2 通过正式声明创建一个变量	(339)
7.5.3 文本格式化.....	(302)	7.11.3 两种基本的变量类型:字符型和数字型	(339)
7.5.4 执行触发器.....	(303)	7.11.3.1 两种形式的字符型变量	(340)
7.6 应用程序的 VISUAL BASIC 编程.....	(305)	7.11.3.2 几种不同种类的数字型变量	(340)
7.6.1 首选的计算机语言.....	(305)	7.11.4 适用于数字型和字符型的一种新的变量类型——变体	(340)
7.6.2 一个简单的 VBA 演示程序.....	(307)	7.11.4.1 变体是一种特殊种类的变量	(341)
7.7 用 VBA 编辑 BASICS	(309)		
7.7.1 控件的增加和编程.....	(310)		
7.7.2 对话框与模之间的切换... (311)			
7.7.3 试验控件的代码.....	(311)		
7.7.4 调整控件属性.....	(312)		

7.11.4.2 变量类型函数(Var Types)	(342)	的三个步骤	(359)
7.11.4.3 IsDate, IsEmpty, Is Numeric, IsNull ...	(342)	第八章 应用程序间的通信	(362)
7.11.4.4 使用变体的预告 ...	(343)	8.1 没有孤立的应用程序	(362)
7.11.4.5 使用变体时的注意 事项	(343)	8.1.1 对象链接与嵌入	(363)
7.11.4.6 NULL, 一种特殊的 变量类型	(343)	8.2 复合文档	(364)
7.12 不同变量之间的区别	(344)	8.2.1 创建复合文档	(366)
7.12.1 除法——处理的难题 ...	(344)	8.2.1.1 嵌入一个表格对象 ...	(367)
7.13 数字型变量的代表符号和举 例	(346)	8.2.1.2 嵌入图形对象	(369)
7.14 固定长度和可变长度的字符 型变量	(346)	8.2.1.3 更多形式的对象	(369)
7.15 实际使用变量的几点建议 ...	(347)	8.2.2 嵌入已存在的文档	(370)
7.15.1 了解变量的使用范围 ...	(348)	8.2.3 链接对象	(371)
7.15.1.1 公共(全局)变量 ...	(348)	8.2.4 邮件和 OLE	(373)
7.15.1.2 只在模块中有效的变 量	(348)	8.2.5 剪贴对象的其它选择	(374)
7.15.1.3 只在某过程中有效的 变量	(348)	8.2.6 中断链接	(375)
7.15.2 静态变量	(349)	8.2.6.1 链接方式	(375)
7.15.3 变量的相互影响	(349)	8.2.6.2 在同一文档中链接 ...	(376)
7.16 变量与常量	(349)	8.2.7 何时不要链接	(376)
7.16.1 不用常量的情况	(350)	8.3 OLE 自动化技术	(378)
7.16.2 使用常量的情况	(351)	8.3.1 信件和邮寄清单	(378)
7.17 理解 VBA 的表达式	(351)	8.3.2 建立数据库查询	(382)
7.17.1 表达式的真与假	(352)	8.3.2.1 OLE 并非万能	(389)
7.17.2 数学运算符	(353)	8.3.2.2 单击键操作编程	(390)
7.17.3 变体变量类型	(354)	8.3.3 OLE 的前景	(391)
7.17.4 逻辑运算符	(354)	8.4 自动 OLE 编程	(392)
7.17.5 文本运算符	(355)	8.4.1 OLE 机制	(392)
7.17.6 运算符的运算顺序	(355)	8.4.2 VBA 的作用	(393)
7.17.7 把多个表达式组合成一 个更大的表达式	(356)	8.4.3 OLE 自动操作的起源 ...	(393)
7.17.8 表达式中可以包含函数 ...	(356)	8.4.3.1 使用 DDE 交换数据 ...	(394)
7.18 数组——变量簇	(357)	8.4.4 用 VBA 从 Excel 控制 Word	(396)
7.19 自定义的变量类型	(358)	8.4.5 从 Excel 中控制 Access ...	(401)
7.19.1 创建类型变量结构必须		8.4.5.1 Access 对象	(402)
		8.4.5.2 数据库对象	(402)
		8.4.5.3 理解 SQL 声明	(403)
		8.4.5.4 操作记录集合	(404)
		8.4.5.5 将宏组合	(405)
		8.4.5.6 更多的 SQL 声明 ...	(405)
		8.5 展望	(408)
		附录A 在线指南(Online Companion) ...	(409)
		附录B 随书附带的 CD-ROM	(409)

第一章 Windows 95 概述

自从 1990 年 5 月 Windows 3.0 风行计算机世界以来,Windows 已成为人机对话最主要的方式。据估计,Windows 最强劲的对手——Macintosh 仅占 PC 机市场份额的 10%,其它操作系统象 UNIX 和 OS/2 则为数更少。每 10 台 PC 机就有 8 台以上装有 Windows 操作系统。

虽然 Windows 流行趋势锐不可挡,但是,微软公司的程序员、设计者和艺术家们并没有停止不前。他们在过去的六年中,对 Windows 各方面都进行了改进。

在本章中,我们将与大家一起讨论 Windows 95 比 Windows 3.1 有了哪些改进。让大家看看 Windows 95 到底使用了哪些新理论和新技术。

我们假定读者对计算机的图形用户界面有了一个大体的了解。这样,本章将指导读者走入这令人兴奋的操作系统,了解 Windows 95 的特色。

1.1 Windows 95 的外观

大多数人首先注意到 Windows 95 的图形用户界面(GUI)比 Windows 3.1 更为动人。其主要的改进是加入了立体(3D)效果,Windows 95 的所有功能和各元素都立体化了。比较图 1-1 和图 1-2 可以看出,Windows 3.1 基本上是二维的,而 Windows 95 出现了镂空、隆起等三维的浮雕效果,更象实际的物体了。

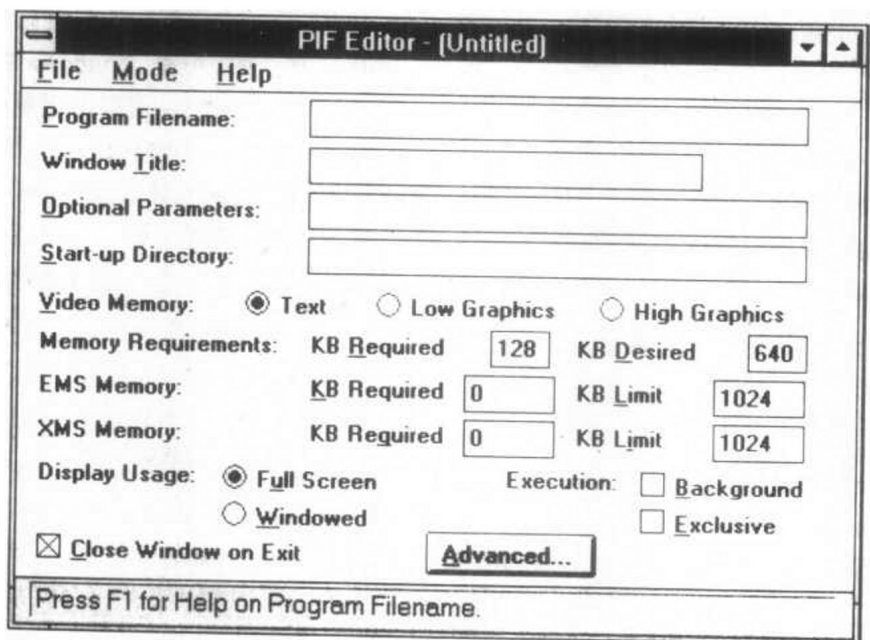


图 1-1 Windows 3.1 看起来基本上是二维(平面)的,只有一些高亮度或阴影。

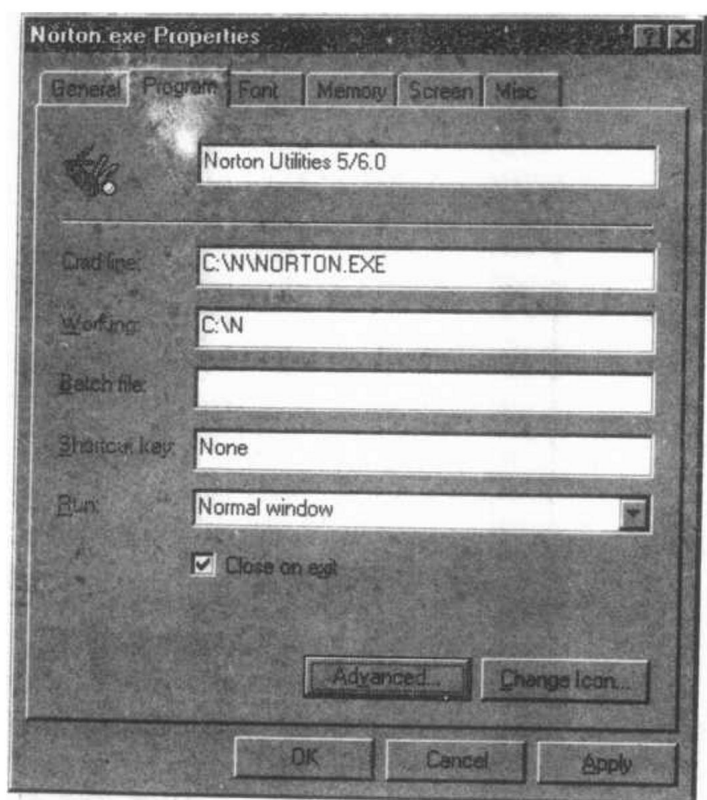


图 1-2 Windows 95 的界面出现了镂空、隆起等浮雕效果,从而更象实际物体。

Windows 95 的新外观,给用户提供了一个更生动、更有效的界面。

从上面两图可以看出,Windows 3.1 只使用了两种颜色,看起来象简单的文本文件。Windows 95 象在上面盖了一层,更有层次感,并加上了一些提示。这个新的外观是微软公司做了一系列实用性测试后,又征询了各方面人士的意见才决定加上的。但是,Windows 95 加上这个新外观,真正的目的绝不是为了一个漂亮的外表,而是从颜色和形状上使提示栏更醒目。

在 Windows 3.1 下运行的一些应用程序已设计成三维效果,同时提供了一个选项,允许用户关掉三维效果。然而,几乎没有人关掉它。图 1-3 给出了关闭立体效果后,Word for Windows 6.0 对话框的样子,图 1-4 给出了 Windows 95 缺省的文体阴影效果。在专门为 Windows 95 设计的 Word 7.0 中,关掉三维效果的选择项被去掉了,所以文字处理器总会有浮雕效果。

毫无疑问,几乎没有人选择关闭 3D 效果。

1.1.1 Windows 95 的用户界面

Windows 95 的用户界面已全部重新设计过了。图 1-5 中逐一说明了 Windows 95 的许多新功能。Windows 95 保留了 Windows 3.1 用户熟悉的功能。如:桌面、图标、窗口等。即使第一次使用 Windows 95 也不会产生混淆。仍然可以双击程序图标来运行程序,可以拖动到习惯的任何地方。

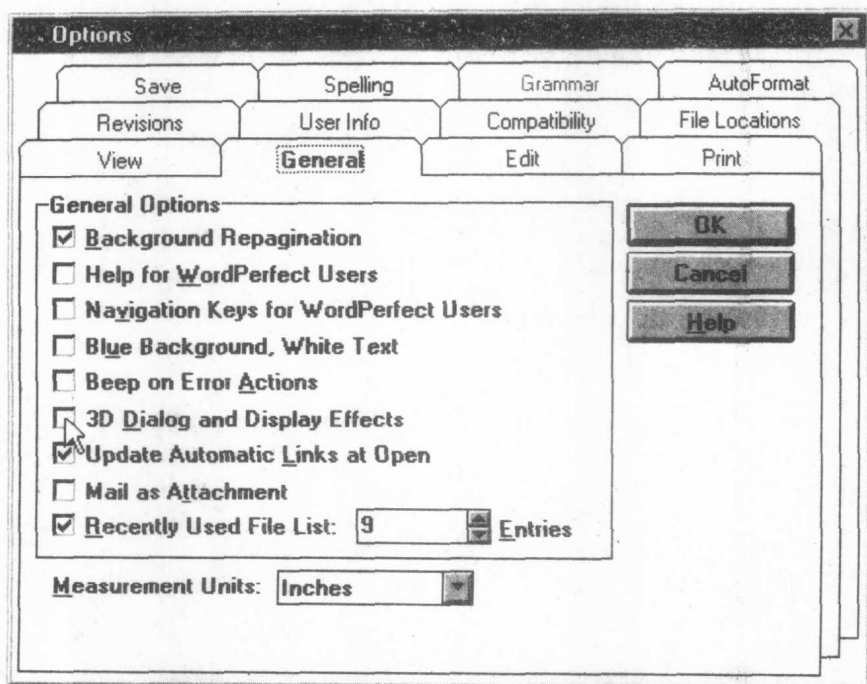


图 1-3 在为 Windows 3.1 设计的一些应用程序中,可以选择关闭立体效果,但何必要这样做呢?

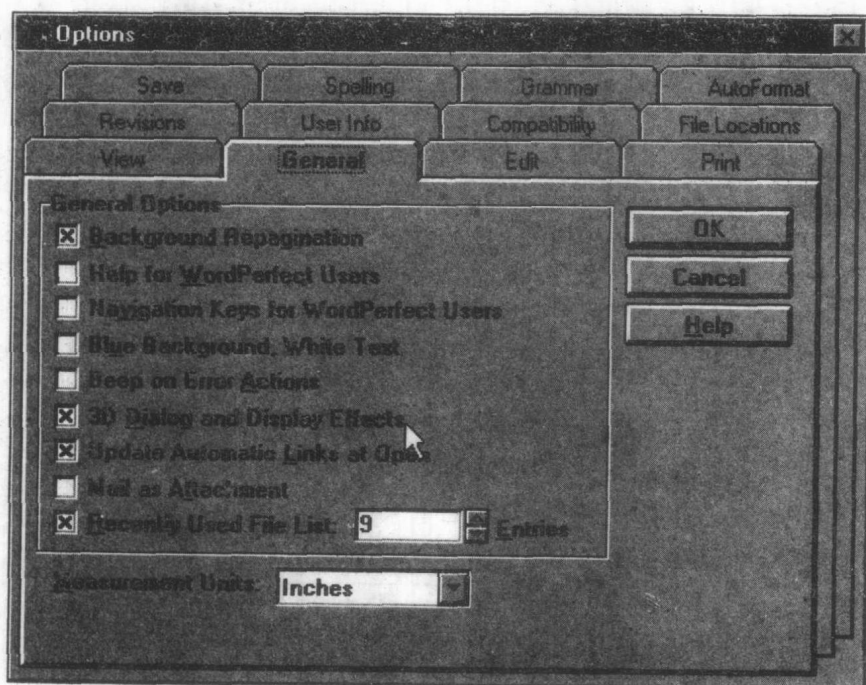


图 1-4 三维效果更好看也更明确,所以几乎所有的人都愿意选择它。

- A. 小图标显示出用户打开了哪种窗口
- B. 单击这个下拉框可看到整个树形目录结构图
- C. 把光标移到工具栏的按钮上, 可看到简明的识别标签
- D. 最小化按钮
- E. 最大化按钮
- F. Close (关闭窗口) 按钮
- G. 图形文档的图标
- H. 文本文档的图标
- I. 扩展或缩小窗口时用这个尺寸按钮
- J. 应用程序的图标
- K. 可看到在当前文件夹内的文件数和占用磁盘空间数
- L. 单击这排按钮来恢复当前的运行程序
- M. Start (开始) 按钮运行程序或调整设置
- N. 文件与文件夹可被删除, 并可在Recycle Bin(回收站)中恢复
- O. 可用任何图案做背景程序和快捷键都可复制或移到桌面上来
- P. 文件夹可放于桌面或置于其它文件夹中

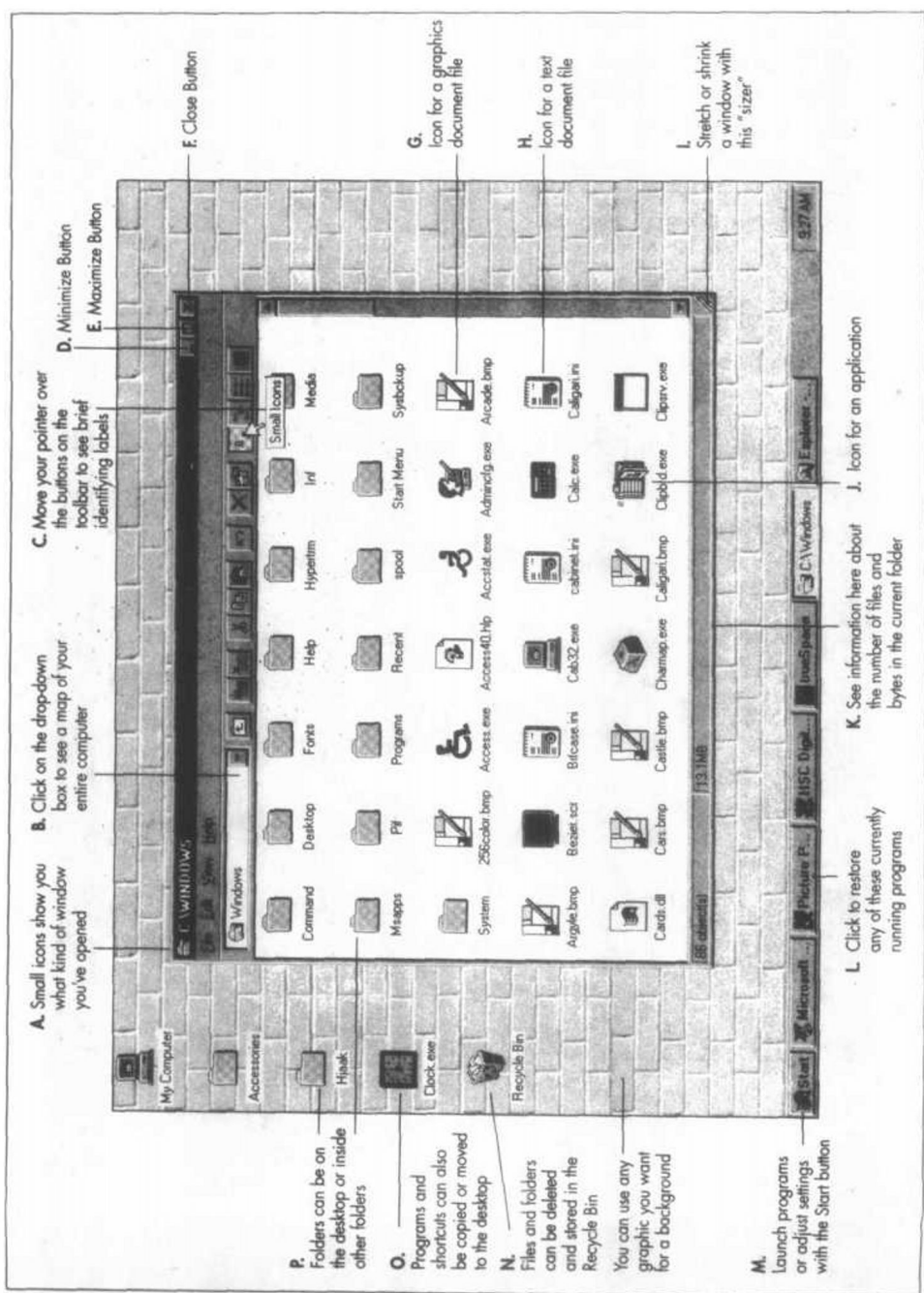


图1-5 Windows 95 加进了许多新的界面和功能。