



中国计算机学会推荐

Dreamweaver

4

实用教程

梁 栋 等 编著

.092-43

科学技术出版社

www.lkj.com.cn

77.37.20/2-43
L47C

Dreamweaver 4

实用教程

梁 栋 等 编著



山东科学技术出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 4 实用教程 / 梁栋等编著. — 济南: 山东科学技术出版社, 2001.11

ISBN 7-5331-2943-1

I .D... II .梁... III .主页制作—应用软件, Dreamweaver 4—教材 IV .TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 050200 号

Dreamweaver 4 实用教程

梁 栋等 编著

出版者: 山东科学技术出版社

地址: 济南市玉函路 16 号

邮编: 250002 电话: (0531) 2065109

网址: www.lkj.com.cn

电子邮件: sdkj@jn-public.sd.cninfo.net

发行者: 山东科学技术出版社

地址: 济南市玉函路 16 号

邮编: 250002 电话: (0531) 2020432

印刷者: 山东新华印刷厂

地址: 济南市胜利大街 56 号

邮编: 250001 电话: (0531) 2059512

开本: 787mm × 1092mm 1/16

印张: 17

字数: 369 千

版次: 2001 年 11 月第 1 版第 1 次印刷

印数: 1 - 4000

ISBN 7-5331-2943-1

TP·77

定价: 20.00 元

前 言

Dreamweaver 是当前最流行的网页设计软件之一，目前最新版本为 4.0。它与同为美国 Macromedia 公司出品的 Fireworks 和 Flash 一道，被誉为网页制作三剑客。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计师特别开发的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver 具有非常友好的人机对话界面，简单易学的各种特殊效果，很好的兼容性，例如 Internet Explorer 和 Netscape，而且制作出来的网页不会出现乱码。在使用 Dreamweaver 的过程中，它的优点将不断地展示。很快，你就将在编辑网页的过程中体会到 Dreamweaver 的强大功能。

首先，Dreamweaver 提供的历史面板、html 样式、模版、库等功能避免了重复劳动，使用者不必重复输入相同的内容、格式。

其次，Dreamweaver 能直接往页面中插入 Flash、Shockwave 等插件，经过设置后还可直接调用相应的软件对这些插件进行编辑。

最后，Dreamweaver 与 Fireworks 集成紧密，可直接调用 Fireworks 对页面的图像进行修改、优化。

另外它具有优秀的网站管理功能，而且便于扩展。使用者可给 Dreamweaver 安装各种插件，使其功能更强大。使用者若有兴趣，还可自己给 Dreamweaver 制作插件，使 Dreamweaver 更适应个人的需求。

Dreamweaver 有两组共八种浮动面板。浮动面板浮动在主窗口上，可随意移动。这两组浮动面板各含有四种，每次显示一种，可用鼠标点击面板的标题栏来进行切换显示。还可用鼠标拖动各面板的标题栏，来分化、组合各组面板。每种面板均有不同的功能。

本教程会使你对 Dreamweaver 从入门到精通，并演示 Dreamweaver 是如何工作的。同时，你可以用它产生最终产品而不必再清除不必要的代码。

另外参加编写的还有邹杰、刘晓刚、李好、郭美山、闫高峰、石利文、王艳燕、徐平、刘小华、李琪、李炎等，在此一并表示感谢。

由于时间仓促、作者水平有限，本书错漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

作者

目 录

第一章 Dreamweaver 4 简介	1
1.1 梦想的编织者——Dreamweaver	1
1.1.1 基本知识	1
1.1.2 Dreamweaver 的优越性	2
1.1.3 Dreamweaver 的特色	4
1.2 Dreamweaver 4 功能简介	8
1.3 Dreamweaver 4 操作界面简介	10
1.4 Dreamweaver 的安装	14
1.5 Dreamweaver 4 外部插件简介	15
1.6 使用外部编辑器	16
1.6.1 指定外部 HTML 编辑器	16
1.6.2 启动外部编辑器	17
1.7 定制自己的 Dreamweaver	17
1.8 更多的期待	18
第二章 建立和管理站点	19
2.1 综述	19
2.2 建立一个本地新站点	19
2.3 启动站点管理器	21
2.4 站点的维护与管理	22
2.4.1 概述	22
2.4.2 网页的设计流程	22
2.4.3 用 Dreamweaver 4 进行网站多人协作管理	23
2.4.4 从远程站点获得文件	24
2.4.5 将文件上传服务器	25
2.4.6 站点同步	25
2.4.7 从网站中新增文件	27
2.4.8 从网站中删除文件	27
2.4.9 复制站点	27
2.4.10 查找和替换	28
2.4.11 检查链接	29
2.5 操作网站地图	29
2.5.1 查看网站图	30
2.5.2 删除超级链接项目	31
2.5.3 在网站地图中键入网页的标题	31
2.5.4 在网站地图中选择网页	32

2.5.5 关于网站地图的其他操作	33
2.5.6 隐藏网站图	34
2.6 邮件链接	34
2.7 设置锚点和创建锚点链接	35
2.8 管理链接	36
2.9 创建跨浏览器站点	37
2.10 规划站点应注意的事项	38
2.10.1 用文件夹来保存文档	38
2.10.2 使用合理的文件名称	39
2.10.3 创建返回主页链接	39
2.10.4 将本地站点和远端站点设置为同样的结构	39
2.10.5 合理分配文档中的资源	39
2.10.6 显示网站专题目录	40
2.10.7 显示当前位置	40
2.10.8 反馈	40
第三章 用表格设计首页	41
3.1 页眉制作	41
3.1.1 网页特性设定	41
3.1.2 插入表格	43
3.1.3 向空白表格中添入内容	44
3.1.4 制作页眉	45
3.1.5 加入超级链接	49
3.2 对表格的一些基本操作	49
3.2.1 用表格模板格式化表格	49
3.2.2 调整表格的大小	51
3.2.3 单元格的复制与粘贴	52
3.2.4 导入表格数据	55
3.2.5 表格排序	56
3.3 首页主体制作	58
3.3.1 表格定位	58
3.3.2 具体制作	58
第四章 插入图片——增强网页魅力	61
4.1 插入图片	61
4.1.1 直接插入图片	61
4.1.2 用表格限定图片的位置	61
4.1.3 修改图像属性	63
4.2 建立翻转图	65

4.2.1 建立基本的翻转图	65
4.2.2 用附加行为的方法创建翻转图	66
4.3 分割一幅图片	67
4.3.1 分割图片	68
4.3.2 利用表格合并图片	69
4.4 创建影像地图	70
第五章 阶层样式表的使用	72
5.1 概述	72
5.2 样式表的作用	73
5.3 网页中指定样式表的方法	73
5.4 内嵌样式表实例分析	74
5.5 CSS 样式表与 HTML 标记的互换	76
5.6 巧妙运用样式表	77
5.7 强大的 HTML 源代码控制特性	78
5.7.1 关于 HTML 的相关知识	78
5.7.2 HTML 的语法	79
第六章 框架	81
6.1 建立框架	81
6.1.1 建立框架	81
6.1.2 建立嵌套的框架系	82
6.1.3 框架和框架系文件的保存方式	83
6.2 选择框架和框架系	84
6.2.1 选取一个框架	85
6.2.2 选取一个框架系	85
6.2.3 移动焦点	86
6.3 框架和框架系属性	86
6.3.1 框架属性	86
6.3.2 框架系属性	88
6.3.3 改变框架的背景色	89
6.3.4 说明框架的大小	89
6.4 用链接控制框架的内容	91
6.5 用框架直接链接文件	95
6.6 创建非框架内容	100
第七章 时间轴——动感组合	101
7.1 时间轴面板	101
7.2 建立时间轴动画	102
7.2.1 用插入关键帧的方法建立时间轴动画	102

7.2.2 通过拖动路径创建时间轴动画.....	104
7.3 修改时间轴及其对象的属性.....	105
7.3.1 修改时间轴.....	105
7.3.2 修改时间轴中对象的属性.....	107
7.4 用时间轴建立循环广告	108
7.5 在时间轴中使用行为	112
7.6 用行为控制时间轴	113
7.7 可以用鼠标拖动的滚动板	115
第八章 层	117
8.1 概述	117
8.2 建立层	118
8.2.1 面板属性.....	118
8.2.2 显示和隐藏层.....	119
8.2.3 层参数设置.....	120
8.2.4 层的嵌套.....	121
8.2.5 网页动态效果.....	123
8.2.6 吸附层到网络.....	125
8.3 层和表格的相互转换	126
8.3.1 防止层重叠.....	126
8.3.2 将层转化为表格.....	126
8.3.3 将表格转化为层.....	127
8.4 在 IE 3.0 与 IE 4.0 的浏览器间转换	128
第九章 模板	129
9.1 概述	129
9.2 创建模板	129
9.2.1 建立一个空白模板.....	129
9.2.2 将现有文档存为模板.....	130
9.2.3 对已有模板进行修改.....	131
9.2.4 设置模板页面属性.....	131
9.3 定义模板的可编辑区	132
9.3.1 模板内容的分类.....	132
9.3.2 把已有模板的内容定义为可编辑区.....	132
9.3.3 在模板中定义新的可编辑区.....	133
9.3.4 取消可编辑区标记.....	134
9.3.5 更改模板属性.....	134
9.4 应用模板创建文档	135
9.4.1 用模板创建新文档.....	135

9.4.2	把模板应用于现有文档.....	135
9.4.3	把页面从文档中分离出来.....	137
9.5	修改模板和更新站点	137
9.5.1	修改模板.....	137
9.5.2	更新当前文档.....	138
9.5.3	更新所有文档.....	138
第十章	行为——多变的编程效果.....	139
10.1	概述	139
10.2	行为编辑器的优越性	140
10.3	Dreamweaver 自带的各种行为动作的使用	140
10.3.1	Call JavaScript	141
10.3.2	Check Browser (检查浏览器)	141
10.3.3	Check Plugin (检查插件)	142
10.3.4	Control Shockwave or Flash	143
10.3.5	Drag Layer	143
10.3.6	Go to URL.....	146
10.3.7	Set Text of Status Bar	147
10.3.8	Open Browser Window.....	148
10.3.9	Popup Message	148
10.3.10	Preload Image	149
10.3.11	动态菜单的制作.....	149
10.3.12	Swap Image.....	152
10.3.13	Play Sound	153
10.3.14	Set Nav Bar Image.....	153
10.3.15	Go To Timeline Frame.....	155
10.4	利用行为编辑器设计下拉菜单.....	155
10.4.1	下拉菜单概述.....	156
10.4.2	创建下拉菜单的具体步骤.....	156
10.4.3	采用行为编辑器编辑下拉菜单.....	157
10.4.4	应用 Jump Menu Go 动作.....	157
10.5	Dreamweaver 4 中应用 Event 受限的问题.....	158
10.6	注意事项	159
10.7	让 Netscape 与 IE 和平共处	159
第十一章	表单——建立沟通的桥梁.....	161
11.1	建立表单	161
11.1.1	建立表单.....	161
11.1.2	向表单添加对象.....	162

11.2 表单对象的属性设置	164
11.2.1 文本域属性.....	164
11.2.2 按钮属性.....	165
11.2.3 图片域属性.....	165
11.2.4 复选框属性.....	166
11.2.5 单选钮属性.....	166
11.2.6 列表/菜单域属性.....	167
11.2.7 文本域属性.....	168
11.2.8 隐藏域属性.....	168
11.2.9 建立弹出菜单.....	169
11.3 建立一个提交作业的表单	171
11.4 另一个有用的表单	173
11.5 建立留言板	175
11.6 处理表单	176
第十二章 网页中一些特定效果的制作.....	179
12.1 下载和在线播放	179
12.1.1 下载功能.....	179
12.1.2 在线播放.....	180
12.2 加入背景音乐	181
12.3 关闭窗口	182
12.3.1 手动关闭窗口.....	182
12.3.2 自动关闭窗口.....	183
12.4 自动弹出窗口	184
12.5 如何改变字体的颜色	185
12.6 跑马灯效果	186
12.6.1 依据 HTML 代码实现	186
12.6.2 采用 JavaScript 实现.....	187
12.7 将本站加入收藏夹	190
12.8 显示日期和动态变化的时间.....	191
12.8.1 显示日期和星期.....	191
12.8.2 显示不断变化的时间.....	192
12.9 鼠标移过链接时实现特定响应.....	194
12.10 Dreamweaver 插件的使用	195
12.10.1 外部插件简介.....	195
12.10.2 Objects 插件	197
12.10.3 Behaviors 插件	197
12.10.4 Inspectors 插件	197

12.10.5	Commands 插件	197
12.11	将 Dreamweaver 集成到 IE 浏览器	198
12.12	改变行为 Behaviors 编辑器的默认事件	198
12.13	跟随鼠标运动	198
12.14	计数器	200
12.15	查找替换功能	202
12.15.1	查找替换对话框	202
12.15.2	查找 HTML 标记和属性	204
12.15.3	在指定标记内查找文本	205
12.15.4	常量表达式	206
12.16	在自己的网页上调用其他网站的搜索引擎	207
12.17	让网页图形快速显示的几种方法	209
12.17.1	选定恰当的图像格式	210
12.17.2	隔行 GIF 和逐级 JPG 方式	210
12.17.3	使用预览图像	211
12.18	中文网页制作中段落缩进的方法	211
12.18.1	预格式 (PRE)	211
12.18.2	插入点图或图形	212
12.18.3	插入没有边框和内容的表格	212
12.18.4	插入特殊的空格字符 " sp"	212
12.19	将 Word 文档转换为 HTML 文档后的变化	212
12.20	Dreamweaver 小技巧	214
12.20.1	增强“提交”图片的交互性	214
12.20.2	安装“行为”	214
12.20.3	仅仅拷贝文字	214
12.20.4	改变 Dreamweaver 文档的显示尺寸	214
12.20.5	应用快捷键	215
12.20.6	和 UNIX 用户共享文档	215
12.20.7	为对象命名	216
12.20.8	修改 Insert 菜单	216
12.20.9	使用跟踪图像	216
12.20.10	随时注意保存文档	217
12.20.11	轻松制作自己的“相册主页”	217
12.21	开放型插件环境, 定制个性化操作空间	217
12.22	设置项目列表	219
12.22.1	项目列表的类型	219
12.22.2	创建项目列表	222

12.22.3 将现有段落转换为项目列表.....	223
12.22.4 嵌套项目列表.....	223
12.22.5 设置项目列表属性.....	224
12.23 关于 Dreamweaver 4 的一些体会	225
第十三章 库——可重用部件	227
13.1 创建库存部件	227
13.2 添加库存部件到页面	229
13.3 部件库面板和库存部件属性面板.....	230
13.3.1 部件库面板.....	230
13.3.2 库存部件属性.....	231
13.3.3 设置库存部件在文档窗口的显示颜色.....	232
13.4 修改库存部件	233
13.4.1 编辑库存部件.....	233
13.4.2 更新网页.....	235
13.4.3 重命名库存部件.....	236
13.4.4 删除库存部件.....	236
13.4.5 使库存部件可编辑.....	236
13.5 为库存部件添加行为	237
附录 A JavaScript 语言简介	239
A.1 JavaScript 和 Java 的区别.....	239
A.2 JavaScript 基本数据结构	241
A.3 JavaScript 程序构成.....	246
A.4 事件驱动及事件处理	248
A.5 执行 JavaScript.....	250
A.6 Windows 对象	251
附录 B 汉化 Dreamweaver 4 选单	254

第一章 Dreamweaver 4 简介

目前,全世界正在进行一场信息革命。这场革命的主角无疑是“国际互联网”——Internet。而我们,有幸成为这场革命的最大受益者。基于 Internet 的应用方式很多,从快捷高效的电子邮件到令人惊讶的 IP 电话,数不胜数。但是 WWW (World Wide Web 的简称)浏览仍是其中最广泛的应用方式。

如今上网冲浪已经成为一种时尚,构成了现代都市里一道独特而又亮丽的风景线。当你在网上漫游之际,肯定对那些漂亮的网页羡慕不已。其实,你也可制作自己的个人网页。

Dreamweaver 4 包括可视化编辑、HTML 代码编辑的软件包,并支持 ActiveX、Java、JavaScript、Flash、ShockWave 等特性;还能通过拖曳从头到尾制作动态的 HTML 动画,支持动态 HTML (Dynamic HTML) 的设计,使得页面没有 plug-in 也能在 Netscape 和 IE 5.0 浏览器中正确地显示页面的动画;同时还提供了自动更新页面信息的功能。

Dreamweaver 4 采用了 Roundtrip HTML 技术,这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间可以进行自由转换,而 HTML 句法及结构不变。专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时,充分享受到可视化编辑带来的益处。Dreamweaver 4 最具挑战性和生命力的是它的开放式设计,这项设计使任何人都可以轻易扩展它的功能。

本章首先介绍与使用 Dreamweaver 4 制作网页相关的基本知识,如 WWW、HTML 等,然后简介 Dreamweaver 4 的主要功能,最后介绍 Dreamweaver 4 的界面及设置方法。目的是使读者初步认识 Dreamweaver 4。

1.1 梦想的编织者——Dreamweaver

Macromedia 公司是一家专业的计算机辅助设计软件公司。该公司针对 Web 设计者的需要推出了三种主要的设计软件,其中有适于网络多媒体应用的 Flash,制作网页图形需要使用的 Fireworks,以及为网页制作而设计的 Dreamweaver,也就是通常所说的网页设计与制作“三剑客”。

1.1.1 基本知识

下面向读者介绍与制作网页有关的基本知识,了解这些有助于帮助读者加深对应用 Dreamweaver 4 进行站点管理和网页编排等原理的理解。

一、WWW (World Wide Web)

WWW 是 World Wild Web 的简称,更方便的称呼是 3W 或 The Web,通称“万维网”,

也被译成“全球多媒体信息网”。是一种建立在 Internet 上的全球性的、动态、多平台、分布式的交互式图形信息系统。

WWW 是一个大型的文件集合,这些文件分布于世界各地的网站上。WWW 遵循 HTTP 协议(Hypertext Transfer Protocol——超文本传输协议),以“超文本”(Hypertext)或“超媒体”(Hypermedia)的形式提供信息。浏览 WWW 网页的过程,实际上就是通过 HTTP 协议在 Internet 上交互式传送网页的过程。简单地说,就是计算机根据你的操作,向存放 WWW 页面的服务器发出传输 WWW 页的请求,服务器接到请求后,再把你所需要的 WWW 页返回给你的过程。

二、超文本(Hypertext)

带有超链接的一段文字。当读者将鼠标移到该文本位置并点击该文本后,就将被带入另一个网页,可能是另一段文字、一个屏幕或者一个对话框等。

三、统一资源定位符(URL)

是在 Internet 中指定信息位置的表示方法,可以看做是 Internet 上文件名称命名规范的一种扩展。换句话说,它是 Internet 上的地址。我们在进行 WWW 浏览时,通常要在浏览器的地址栏中输入地址,这个地址就是 URL 的一种形式。

URL 通常以“协议://文件路径/文件名称”的形式出现。下面是一些例子:

- 指向当前目录下的文件:file://C:/Winnt/System32/Blank.htm。
- 指向某个绝对路径下的文件:file://ftp.netease.com/pub。
- 指向 FTP 服务器上某目录下的某文件:file://ftp.netease.com/pub/readme.txt。

四、浏览器(Browser)

浏览 WWW 界面,需要一种叫“浏览器”的软件。WWW 浏览器将充当 HTML 语言与浏览者之间的“翻译”,将编写好的网页变成直观的页面显示出来。为了与 HTML 语言的发展相适应,WWW 浏览器的版本也在不断的更新。当前使用最为普遍的浏览器是微软公司的 Internet Explorer 4.0 及 5.0。

五、Web 服务器

Web 服务器是在 Web 站点上运行的程序,它负责处理浏览器的请求。当你用浏览器请求 Web 站点上的网页时,浏览器先建立一个 Web 连接,服务器接受连接,再向浏览器发送所要求的文件内容,然后关闭连接。

1.1.2 Dreamweaver 的优越性

Dreamweaver 的中文译名是“梦想的编织者”,现在就让我们来看看 Dreamweaver 到底有什么梦幻般的迷人之处吧!

一、直接精确地控制网页源代码

一个高明的网页制作者，不但希望能够创建出美观的页面，而且希望生成最精简和高效率的 HTML 源代码。能够对网页源代码进行直接精确地控制，是 Dreamweaver 最值得称道的特性之一。利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver 生产的网页源代码。例如，在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 源代码检视器窗口中同步地看到 Dreamweaver 到底生成了怎样的源代码，从而杜绝了以往盲人摸象的弊病；反过来，在 HTML 源代码检视器窗口中直接输入的代码，也可以在可视化编辑环境中同步显示可视结果，从而实现了可视化环境和源代码编辑两者之间的融会贯通。

在 Dreamweaver 的可视环境中，甚至可以直接对 HTML 标记进行选中、添加、修改或删除等操作，这在其他网页编辑器中是很难想象的。

二、支持各种新技术

Dreamweaver 不仅在源代码控制方面极为优秀，其他如适应性方面和对各种新技术（例如 CSS 层叠样式、分层以及其他动态 HTML 特性）的支持方面，也比其他同类产品高出一筹。在使用 Dreamweaver 的过程中，用户们会发现，原来创作网页也可以这样轻松。

利用 Dreamweaver 提供的强大设计工具，可以快捷便利地控制各种页面元素的属性和格式；在不用书写一行代码的情况下，就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页，如动画和分层等；利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性，可以创建兼容性极好的网页，以适用于各种平台和浏览器；同时，Dreamweaver 还提供了强大的站点管理特性，可以帮助您从整个站点的角度上管理和维护所有的文档。例如，可以自动更新和修复各文档中的链接和路径，或者实现服务器和本地计算机上文档的同步和更新。

三、加速电子交易中项目交付的实现

Dreamweaver UltraDev 加速了网络时代电子交易应用中的项目交付，如电子商店、库存管理系统和企业内部局域网的数据库应用。从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案，这对目前流行的电子商务热潮的技术实现无疑是一个大大的福音。Dreamweaver UltraDev 可以生成采用 ASP、JSP 和 CFML（ColdFusion Markup Language）设计的应用程序，以满足当前各种网站建设中的应用开发需要。

四、实时数据流编辑功能

实时数据流编辑功能也是 Dreamweaver UltraDev 的特色之一，它使得用户可以在编程环境实时预览到可编辑数据的 Web 应用情况。应用开发人员可以先检查数据库，生成查询和创建应用逻辑，然后再使用实时数据预览查看动态内容。这个独特功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换查看设计或测试功能所需花费的时间。

UltraDev 中最强有力的特点之一就是实时数据预览功能。在所见即所得界面中可以用它来浏览和编辑相关的动态内容。使用实时预览功能后，就能看到由数据库驱动的内容并相应地调整与之相适应的外形和设计。因为有了可视化的操作环境，不用自己亲自写代码

就可插入动态的文字、图像、checkbox、input 窗口以及 HTML 标签属性，或者给清单设置参数；不用理解或者自己编写 SQL 代码，就能连续地添加需要与数据库连接的各种代码；当然还可以非常容易地浏览所有的表格、视窗以及在数据库中保存的所有进程；快速测试 SQL 来确信你得到了预期的效果。如果还觉得不满意，可以写入自己的 SQL 或从喜爱的 SQL 编辑环境中导入 SQL 代码。

五、提供了 CSS 和 HTML 式样的选择

由于提供了 CSS 和 HTML 式样的选择，所以给网页设计带来了充分的灵活性和可控性。CSS 支持你轻松地为一个网站定制字符和段落的格式，HTML 可编辑表单则可以快速提供解决表格中各种元素格式的方案。

由 Dreamweaver UltraDev 产生的源代码让人觉得和手写的一样简洁！服务器的对象和脚本跟同类的其他产品不一样，它不必使用或者要求一些别的什么附加文件。向网页中加入 UltraDev 对象和脚本的时候，在源代码视窗中能看见所有的源代码。这样就不用担心在里面会像其他同类产品一样有多余的文件产生。

完整的商用版 Dreamweaver UltraDev 还带有一个 HomeSite 4.5 (Windows) 整合版本和一个 BBEdit (Macintosh) 试用版，使得用户对源代码拥有完整的控制权。也许正是为了顺应开放的软件潮流，Dreamweaver UltraDev 才给予了我们很大的制作空间。

1.1.3 Dreamweaver 的特色

一、增强的网站管理

- 网站地图：网站地图可以让设计者迅速建立或重组网站结构。可以快速建立新站雏形，直接在网站地图上以单击鼠标的方式建立新档案，还可以直接拖拉至档案或图形的方式来指定链接对象。
- 自动检查链接及修复：当变更网站内档案的位置或名称时，Dreamweaver 会追踪变更并自动更新链接。链接检视器可检查单一档案、路径、整个网站的失效链接，以及无效档案。
- HTML styles (HTML 样式) 和 CSS (层叠样式单)：Dreamweaver styles 可以给你网站上的文本以桌面出版级的控制。让你快速地用新的 HTML Style 面板来对文本中的字符和段落进行组合，容易地对一个站点的字符和段落风格进行定义，并且可以通过 CSS 使得整个开发组实现共享。通过 HTML Style 或者 CSS 选择可以给你一个富有弹性的控制。
- 容易接受 Word 输入的文档：你可以很容易从预备的 Word 文件中得到内容，而不必费时地编辑源代码。虽然 Microsoft Word 可以把文档存成 HTML 文件，但是生成了大量的专用标记。Dreamweaver 则可以剥去不需要的代码，并且进行优化处理，以得到正确无误的干净代码。
- 结构化的模板设计：Dreamweaver 的模板可将内容和设计分开，并且让内容编辑

人员直接在 HTML 中进行编辑而不用更改网站的设计。该功能可锁定一页上的物体, 允许专业网站开发人员对站点进行设计, 并允许内容编辑人员改变页的内容。

- 寻找及置换功能: Dreamweaver 4 的寻找及置换功能让设计者对文字及 HTML 原始码更容易控制。Dreamweaver 4 的搜寻界面可执行纯文字及 HTML 原始码的搜寻。用 Dreamweaver 完全不需要写程序就可以改变整个网站内所有原始码的属性。可以用单一的 GREG 式命令对整个站作变更。
- 使用和编辑其他媒体作品: 在站点窗口中双击多种格式的文件都可以用扩展的编辑器来打开它。Dreamweaver 已经预定义好了一些文件, 例如 GIF, JPEG, PNG, MP3 等。你还可以很方便地定义新的文件类型, 以及为已经存在的文件类型增加新的编辑器。
- 内建的 FTP 功能: Dreamweaver 内建的 FTP 功能可以在编排网页以后, 马上将网站出版至远方的 Web Server; 也可以利用拖曳的方法进行网页的出版、下载, 所有的操作都会被转换成适当的 FTP 指令。另外, Dreamweaver 还提供了一个 FTPLog 视窗, 能看到实际的登录、下达指令过程, 也可以直接在 FTPLog 视窗中下达 FTP 指令。

二、团队合作式的网页编辑

- 样式: 设计与内容分开的特点可加速网站的更新及创新。使用 Dreamweaver 的样式可轻松迅速地设计出风格独特的网页, 设计好的部分固定, 但内容可随时编辑。
- 合作式网页编辑: Dreamweaver 4 提供了团队合作式的网页编辑。团队成员可以直接编辑以样式为主的内容却不会因不小心而改变既定的样式; 内容提供者则可以自由提供内容而不会影响版面设计。

三、方便快捷的网页排版

- HTML 巡视员: Roundtrip HTML 可以让你在不放弃对 HTML 源文件控制的情况下进行可视站点设计。HTML 巡视员给你一个可视化的进入 HTML 源文件的入口, 让你可以直接在 HTML 巡视员窗口进行编辑、拖放和复制粘贴等操作。
- 进阶表格编辑功能: Dreamweaver 4 的进阶表格编辑功能可选择单格、行、栏或作不连续的选取; 可以控制表格的内容、背景图、格式及格内的样式。除此之外, 还可像使用 Word 或 Excel 一样排序及文档格式化。进阶表格各项编辑功能在如图 1-1 所示的属性面板上均有显示。

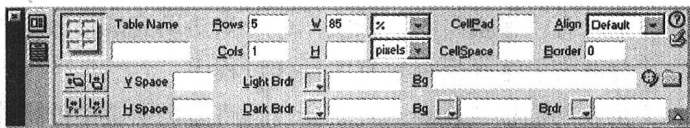


图 1-1 表格的属性面板

- 快速标签编辑: 直接把 HTML 带入到可视化的设计环境。选择某个页面上的 Object, 运用快捷键快速进入和改变 HTML 标记。



图 1-2 Object 面板