

● 燕存正 主编

● 傅朝元 校

中文 Windows 3.1~3.2 实用教程



電子工業出版社

中文 Windows 3.1 ~ 3.2 实 用 教 程

燕存正 主编

傅朝元 校

電子工業出版社.

内 容 提 要

本书是为初学者编写的一本中文 Windows 3.1~3.2 的实用教材,重点叙述基本概念,对操作步骤说明具体细致,内容丰富。本书共分十七章,对 Windows 的程序管理器、文件管理器、辅助程序、绘图和文字处理程序都有详细的说明。

本书叙述力求通俗易懂,深入浅出,举例恰当,对某些难懂的概念尽量用形象比喻说明,所有的例子均上机验证过。读者结合上机操作,就能掌握有关知识,进而学会应用 Windows 3.1~3.2 解决自己业务范围内的应用问题。

具有高中以上文化程度的读者都可以读懂本书,最适合家庭有计算机的读者使用。本书可作为高中、中专、职业高中和微机用户培训班教材,也可作为大专以上的技术人员、管理人员、机关工作人员自学微机的教材。

中文 Windows 3.1~3.2 实用教程

燕存正 主编

傅朝元 校

责任编辑:张琛

*

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

电子工业出版社计算机排版室排版

北京科技印刷厂印刷

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:19 字数:460 千字

1996 年 1 月第一版 1996 年 1 月北京第一次印刷

印数:6000 册 定价:22.00 元

ISBN7-5053-3202-3/TP·1169

前 言

Windows 是一个很成功的系统软件,和 DOS 相比有许多优点,特别是其图形用户界面 (Graphic User Interface, GUI) 生动形象、直观、信息量大,操作起来也很方便。Windows 是多任务操作系统,功能比 DOS 强。目前在国内外广为流行。

Windows 3.1 原为英文版本,为了使其更好地在用汉语的地区推广,推出了中文 Windows 3.1 及 3.2。本书是为便于读者尽快学会中文 Windows 3.1~3.2 而编写的。

全书共分十七章,概括了中文 Windows 3.1 的各个方面,取材丰富,例如比较详细地介绍了程序文件 (Program Information File, PIF), 一种使非 Windows 应用程序与 Windows 应用程序同在中文 Windows 3.1 的多窗口环境下运行的文件。操作步骤讲得具体,读者只要认真阅读,并对照上机操作练习,很快就能学会使用。

本书是一本实用教程,叙述力求深入浅出,通俗易懂,内容丰富而精练,重点突出,使读者在较短的时间内就能掌握中文 Windows 3.1~3.2。

本书由燕存正主编,第十七章由袁征编写,傅朝元审校。编写过程中,裴先惠,邱文珠,吴人平,李刘梅,李昱,王梅,潘勇志,刘建军,肖根梅等同志对本书提出了不少宝贵的建议,并在文稿校对、整理、录入、加工等方面做了大量的工作,在此一并致谢。

由于我们水平有限,错误和不当之处在所难免,希望广大读者指正。

编 者

1995 年 3 月 18 日

目 录

引言.....	(1)
第一章 Windows 概述	(5)
第一节 Windows 的优点	(5)
第二节 Windows 的版本情况	(6)
第三节 Windows 3.1 版本的新特色.....	(7)
一、系统的易用性	(7)
二、速度更快	(7)
三、创新性	(8)
四、可靠性更高	(9)
第四节 Windows 的运行方式	(9)
一、标准方式	(10)
二、386 增强方式	(10)
第五节 Windows 3.1 对软、硬件的要求.....	(10)
第二章 Windows 的安装与启动	(11)
第一节 Windows 的安装	(11)
一、安装程序的功能	(12)
二、快速安装和自选安装	(12)
三、Windows 的安装步骤	(13)
四、如何在网络上安装 Windows	(14)
五、对 AUTOEXEC.BAT 和 CONFIG.SYS 文件的修改	(15)
第二节 Windows 的启动与退出	(16)
一、启动 Windows 3.1	(16)
二、Windows 的命令行	(16)
三、退出 Windows	(17)
第三章 Windows 操作的基础知识	(20)
第一节 鼠标器和键盘	(20)
一、鼠标器	(20)
二、鼠标器操作	(21)
三、键盘操作	(21)
第二节 应用程序窗口与文档窗口	(22)
第三节 窗口组成	(23)
第四节 图标	(25)
第五节 若干名词	(26)
一、前台、后台、激活(Activate)和激活状态	(26)
二、选定和选定状态	(26)
第六节 菜单操作	(27)

04

一、 选定菜单项和取消所选菜单项	(27)
二、 选择(执行)菜单命令	(27)
三、 有关菜单命令的说明	(27)
四、 控制菜单(Control menu)	(29)
第七节 对话框	(30)
一、 对话框的特点	(30)
二、 对话框中的元素	(32)
三、 对话框的操作	(34)
第八节 窗口操作	(35)
一、 移动窗口和图标	(36)
二、 改变窗口的大小	(36)
三、 窗口的最大化与最小化	(36)
四、 使用滚动条	(36)
五、 关闭窗口	(37)
第九节 应用程序的操作	(37)
一、 应用程序的启动	(38)
二、 应用程序窗口间的切换	(38)
三、 用剪贴板在应用程序之间传递信息	(39)
四、 退出应用程序	(42)
第十节 文件的操作	(42)
一、 打开文件	(42)
二、 保存文件	(43)
三、 文档窗口间的切换	(44)
四、 文件的编辑	(44)
第十一节 进入与切换中文输入	(46)
第十二节 “帮助”(Help)的使用	(46)
一、“帮助”菜单项	(47)
二、“帮助”窗口中各按钮的功能	(49)
三、“帮助”窗口的菜单项	(52)
第四章 程序管理器(Program Manager)	(56)
第一节 群组	(56)
第二节 群组窗口的操作	(57)
一、 打开群组窗口	(58)
二、 关闭群组窗口	(58)
三、 调整群组窗口的大小	(59)
四、 重新排放群组窗口	(59)
五、 重新排列群组图标	(59)
六、 移动群组窗口	(60)
第三节 建立及删除群组	(60)
一、 建立群组	(60)
二、 在群组中加入应用程序	(61)
三、 删除群组与程序项	(63)
第四节 运行应用程序	(64)

一、 选择程序项图标启动应用程序	(64)
二、 使用“运行”命令启动应用程序	(64)
三、 使用“启动”群组启动应用程序	(65)
第五节 退出程序管理器	(65)
一、 退出程序管理器	(65)
二、 保存 Windows 窗口布置	(65)
三、 非 Windows 应用程序的处理	(66)
第五章 文件管理器(File Manager)	(67)
第一节 文件管理器的启动	(67)
第二节 文件管理器的窗口	(68)
第三节 目录窗口的操作	(69)
一、 选定当前磁盘	(69)
二、 选定当前目录	(69)
三、 上层目录图标	(69)
四、 窗口及两个框大小的调节	(70)
五、 目录树的展开和折叠	(70)
第四节 文件的选定	(70)
一、 用鼠标器选定文件	(70)
二、 用键盘选定文件	(71)
三、 用“选定文件”(Select File)命令选定文件	(71)
第五节 开启多个目录窗口	(72)
一、 利用磁盘驱动器图标来产生另一个目录窗口	(72)
二、 利用窗口菜单中的“新建窗口”命令来产生另外一个目录窗口	(72)
三、 利用目录图标来产生另外一个目录窗口	(72)
第六节 目录窗口的关闭或最小化	(73)
第七节 选定当前活动目录窗口	(73)
第八节 改变目录窗口显示的内容	(73)
一、 只显示目录树或目录文件内容	(73)
二、 目录文件框显示内容的控制	(74)
第九节 改变目录窗口显示的顺序	(74)
第十节 按文件类型进行显示	(74)
第十一节 确认信息的控制	(75)
第十二节 目录与文件的操作	(76)
一、 目录的创建	(76)
二、 文件与目录的删除	(76)
三、 文件与目录的移动	(76)
四、 文件与目录的复制	(77)
五、 将文件内容复制到剪贴板(嵌入与链接)	(77)
六、 文件与目录的改名	(78)
七、 文件属性的设定	(78)
八、 建立或删除文件与程序间之关联	(78)
九、 打印文件	(79)
第十三节 磁盘的维护	(79)

一、 格式化磁盘.....	(79)
二、 制作系统盘.....	(79)
三、 复制软盘.....	(80)
四、 标识磁盘.....	(80)
五、 选定当前磁盘驱动器.....	(80)
第十四节 由文件管理器启动应用程序	(80)
第十五节 退出文件管理器	(81)
第六章 控制面板(Control Panel)	(82)
第一节 控制面板简介	(82)
第二节 颜色的设定	(83)
一、 使用现有的配色方案.....	(83)
二、 改变现有配色方案.....	(83)
三、 删除配色方案.....	(84)
四、 创建自己的颜色.....	(84)
第三节 桌面	(85)
一、 桌面背景图案的选择.....	(85)
二、 壁纸的选择.....	(86)
三、 屏幕保护.....	(87)
四、 图标的间隔与排列.....	(88)
五、 快速切换窗口.....	(88)
六、 光标闪烁速度.....	(88)
第四节 时间与日期	(88)
第五节 改变键盘速度	(89)
第六节 改变鼠标的特性	(89)
第七节 国别设定	(90)
第八节 端口	(92)
一、 端口设置.....	(93)
二、 端口的高级设置	(93)
第九节 网络	(94)
第十节 驱动程序	(94)
一、 安装 Windows 没有提供的驱动程序	(94)
二、 安装 Windows 提供的驱动程序	(95)
三、 设置驱动程序	(96)
四、 删除设备驱动程序	(96)
第十一节 声音	(97)
一、 为事件分配声音	(97)
二、 控制系统声音和 Windows 的警告声	(97)
第十二节 中文输入	(98)
一、 输入方法的安装和删除	(98)
二、 拼音输入方法(全拼、双拼)	(99)
三、 加进新的输入方法	(103)
第十三节 安装与配置打印机	(104)
一、 打印机驱动程序的安装	(104)

二、 选择打印机端口	(105)
三、 打印机的设置	(106)
四、 删除已安装的打印机	(107)
五、 不通过打印管理器打印	(108)
第十四节 386 增强方式	(108)
一、 多任务选项的设置	(108)
二、 设备争用管理	(109)
三、 虚拟存储的设置	(110)
第十五节 初始化文件(.INI 文件)	(111)
一、 .INI 文件的结构	(112)
二、 如何编辑修改 .INI 文件	(113)
三、 几个修改 .INI 文件的例子	(114)
第七章 记录器(Recorder)	(117)
第一节 概述	(117)
第二节 宏的记录与重现	(118)
一、 记录一个宏的一般过程	(118)
二、 重现一个宏	(119)
第三节 记录宏对话框中的任选项	(120)
一、 记录宏名	(120)
二、 快捷键	(120)
三、 指定要记录的鼠标器动作	(121)
四、 重现宏的方式	(121)
第四节 “选项”菜单项	(122)
第五节 宏文件的管理	(123)
第六节 改变宏的特性	(124)
第七节 记录宏的注意事项	(124)
第八章 打印管理器(Print Manager)	(126)
第一节 文件打印	(126)
第二节 打印管理器窗口	(127)
一、 改变打印文件在队列中的顺序	(128)
二、 暂停与恢复打印	(128)
三、 从打印队列中删除一个待打印文件	(128)
四、 改变打印机的优先级	(128)
五、 打印管理器的报警信息显示	(129)
六、 文件大小、时间与日期的显示	(129)
第三节 使用网络打印机	(130)
一、 连接网络打印机	(130)
二、 断开与网络打印机的连接	(130)
三、 查看已连接的网络队列	(130)
四、 查看未连接的网络队列	(131)
五、 网络队列状态更新	(131)
六、 直接输出到网络打印机	(131)
第四节 打印到文件	(131)

第九章 书写器	(133)
第一节 概述	(133)
第二节 文件编辑	(134)
一、直条光标的移动	(134)
二、区域的选定	(135)
三、字(符)串的查找与替换	(135)
四、图形编辑	(137)
五、文件的分页	(138)
第三节 文件格式控制	(139)
一、字体格式	(139)
二、段落格式	(141)
三、文件版面安排	(144)
第四节 文件管理	(147)
一、打开文件	(147)
二、保存文件	(147)
三、打印文件	(149)
第十章 画笔	(150)
第一节 概述	(150)
第二节 画笔窗口及其操作	(150)
一、选择工具、线宽和颜色(或灰度)	(151)
二、键盘操作	(151)
第三节 画笔工具的使用	(152)
一、剪切工具	(152)
二、喷枪工具	(153)
三、刷子工具	(153)
四、文本工具	(153)
五、擦除工具	(154)
六、颜料滚筒	(155)
七、曲线工具	(155)
八、直线工具	(156)
九、方框与圆角框	(156)
十、圆与椭圆	(156)
十一、多边形	(156)
第四节 编辑	(157)
一、使用复原命令(Undo)	(157)
二、使用后退键(Backspace)	(157)
三、剪切、复制、粘贴剪切块	(158)
四、移动剪切块	(158)
五、剪切块的存储	(159)
六、剪切块的读取	(159)
七、文字输入	(160)
八、剪切块的放大/缩小	(160)
九、剪切块中图形的翻转	(160)

十、 剪切块中图形颜色的翻转	(161)
十一、 剪切块的斜移	(161)
十二、 光标位置窗口	(161)
十三、 使用放大命令进行编辑	(161)
十四、 选定与自行配制颜色	(162)
第五节 文件管理	(163)
一、 文件的打开和保存	(163)
二、 打印图形	(164)
第十一章 造字程序	(166)
第一节 基本概念	(166)
一、 国标字库	(166)
二、 汉字字体	(166)
第二节 造字程序窗口的组成	(167)
第三节 造字步骤	(168)
一、 输入新字体名称及大小	(168)
二、 选择新造字的国标码	(169)
三、 编辑新字	(169)
四、 指定输入法编码	(170)
五、 保存造字	(170)
第四节 组合造字	(171)
一、 完全装入	(171)
二、 局部装入	(171)
第五节 “文件”菜单命令的使用	(172)
第六节 “字符”菜单命令的使用	(173)
一、 插入与删除字符	(173)
二、 查看字符	(173)
三、 填入与自动生成字体	(174)
第七节 “编辑”菜单命令的使用	(174)
第八节 “其它”菜单命令的使用	(175)
一、 改变笔的大小和粘贴方式	(175)
二、 自动更新命令	(176)
第九节 系统菜单命令的使用	(176)
一、 安装字体及输入法	(177)
二、 删除字体及输入法	(177)
三、 复制字体及输入方法	(177)
第十二章 终端仿真程序	(179)
第一节 启动和使用终端仿真程序	(179)
第二节 设置文件	(180)
第三节 参数的设置	(181)
一、 电话号码的设置	(182)
二、 终端仿真的设置	(182)
三、 终端参数的设置	(183)
四、 功能键的设置	(184)

五、 计时器方式的设置	(185)
六、 通信参数的设置	(185)
七、 调制解调器参数的设置	(187)
第四节 接通远程计算机	(187)
第五节 文件的传输	(188)
一、 文本文件传输的设置	(188)
二、 二进制文件传输的设置	(190)
三、 文本文件的发送和接收	(190)
四、 二进制文件的发送和接收	(193)
第六节 通过剪贴板或缓冲区发送	(195)
第七节 退出终端仿真程序	(195)
第八节 打印	(196)
第十三章 桌面附件程序	(198)
第一节 概述	(198)
第二节 时钟	(198)
第三节 计算器	(199)
第四节 日历	(201)
一、 打开与关闭日历程序与日历文件	(201)
二、 日历的两种显示形式(日志与月志)	(201)
三、 输入、编辑与删除日程安排	(202)
四、 显示不同的日期、时间与改变显示方式	(203)
五、 闹钟	(204)
六、 改变每日开始时间和时间间隔,加进特定时刻	(204)
七、 在月志中对日期做标记	(205)
八、 保存与打印日历文件	(205)
第五节 记事本	(206)
一、 打开与关闭记事本及记事本文件	(207)
二、 输入和编辑记事本文件	(208)
三、 设定时间记录功能	(208)
四、 搜索字符串	(209)
五、 保存和打印记事本文件	(209)
第六节 卡片盒	(210)
一、 打开、关闭卡片盒与卡片文件	(211)
二、 输入信息	(211)
三、 插入图形	(212)
四、 增加新卡	(215)
五、 翻阅卡片	(215)
六、 复制和删除卡片	(216)
七、 编辑和移动文字信息	(216)
八、 卡片显示和列表显示	(217)
九、 电话自动拨号	(217)
十、 打印与保存卡片文件	(218)
第七节 字符映射表	(218)

第十四章 非 Windows 应用程序的运行	(221)
第一节 非 Windows 应用程序的运行概述	(221)
第二节 非 Windows 应用程序的启动	(222)
第三节 程序信息文件(PIF)	(222)
第四节 PIF 编辑器的启动与简单使用	(222)
一、PIF 编辑器的启动	(222)
二、PIF 编辑器的简单使用	(223)
第五节 标准模式下的 PIF 文件	(223)
第六节 386 增强模式下的 PIF 基本选项	(226)
第七节 386 增强模式下的 PIF 高级选项	(229)
一、多任务选项	(230)
二、内存选项	(230)
三、显示选项	(231)
四、其它选项	(232)
第八节 在 DOS 提示符下运行非 Windows 应用程序	(233)
第九节 非 Windows 应用程序控制菜单的使用	(233)
一、“编辑”命令	(234)
二、“设定”命令	(235)
三、“字体”命令	(235)
第十节 在非 Windows 应用程序窗口中使用鼠标器	(236)
第十五章 对象的嵌入与链接	(237)
第一节 什么是嵌入与链接	(237)
一、嵌入	(237)
二、链接	(238)
第二节 对象的嵌入	(239)
一、嵌入一个对象	(239)
二、编辑嵌入的对象	(240)
第三节 对象的链接	(240)
一、链接一个对象	(240)
二、编辑链接的对象	(241)
第四节 链接的维护	(241)
一、链接对象更新方式的控制	(241)
二、创建多个链	(242)
三、断开链接	(242)
四、删除链接	(243)
五、修复断开的链接	(243)
第五节 对象的包装	(244)
一、包装整个文件	(244)
二、包装部分文件	(247)
三、包装一条 DOS 命令	(248)
四、改变包装的图标	(248)
五、改变包装图标的标识名	(250)
第十六章 Windows 的优化	(251)

第一节	什么是 Windows 的优化	(251)
第二节	扩大可用内存空间	(252)
一、	内存存储器	(252)
二、	扩大常规内存	(254)
三、	利用 MemMaker 命令扩大常规内存	(256)
四、	查看内存使用情况	(256)
第三节	扩大硬盘可用空间	(257)
一、	删除不需要的文件	(258)
二、	利用 CHKDSK/F 命令找回硬盘上散失的文件碎块	(258)
三、	利用 DBLSPACE 命令增加硬盘容量	(259)
第四节	提高系统运行速度	(260)
一、	SMARTDRV 命令的用法	(260)
二、	DEFRAG 命令的运用	(261)
第五节	虚拟存储器与交换文件	(262)
一、	在 386 增强方式下使用交换文件	(262)
二、	在标准方式下使用应用程序交换文件	(264)
第六节	使用设置程序(Setup)维护 Windows	(264)
一、	更改系统设定	(265)
二、	安装应用程序	(266)
三、	新增或删除 Windows 部件	(268)
第十七章	中文 Windows 3.2 对中文 Windows 3.1 的改进	(270)
第一节	概述	(270)
第二节	输入法的改进	(270)
一、	输入法提示行的改进	(270)
二、	“智能 ABC”输入法和郑码输入法	(272)
附录一	英汉对照 Windows 词汇	(274)
附录二	键盘操作简表	(280)
附录三	键盘与鼠标器操作对照汇总表	(282)

引 言

Windows 是微软公司(Microsoft)的一个很成功的产品。Windows 3.1 是微软公司于 1992 年推出的一种建立在 DOS 基础上的窗口图形操作系统(用户环境)。为了使英文版的 Windows 3.1 能更好地在用汉语的地区推广使用,微软公司于 1993 年又推出了中文版的 Windows 3.1。中文版的 Windows 3.1 被叫作 PWin。另外,针对台湾和某些地区使用的繁体汉字也开发过一个繁体字中文版的 Windows 3.1 叫 CWin。本书主要以 PWin 为背景讲解中文 Windows 3.1,但它和西文 Windows 3.1 在用法上并没有什么大的区别。因此,本书所讲内容也完全适用于西文 Windows 3.1。本书附录一给出了有关 Windows 的英汉名词对照表,供使用 Windows 的用户查阅参考。同时介绍了新推出的中文 Windows 3.2 对中文 Windows 3.1 的改进。

除了微软公司推出的中文版 Windows 3.1 外,国内不少公司,如北京新天地研究所等,也对 Windows 3.1 的汉化做了许多工作,但他们的汉化方法不一样。微软公司掌握着 Windows 3.1 的源代码,因此可方便地对内核进行汉化。而其他公司则采用外挂的方法接上汉字输入、汉字显示和汉字库等模块以使其能输入输出和处理汉字。北京新天地研究所开发的中文之星是国内汉化 Windows 较为成功的一种。

为了使大家有个印象,下面我们先来初步认识一下在 Windows 环境下的用户界面(即从用户看到的 Windows 的面孔)。

安装好 Windows 之后,通过键盘键入 WIN 和回车键(Enter),就可启动 Windows。运行中文 Windows 3.1 时,一种可能出现的窗口画面示于图 0-1。从图中可以看出它是由窗口和许多小图形组成的,这就是用户与计算机交互的界面。小图形的中文名叫图标(icon)。用户只需通过鼠标器指指点点图标与窗口中的其它各种元素来告诉计算机执行什么任务。由于这种界面主要组成元素是窗口和图标(有时还出现对话框,也是窗口的一种)所以常称其为窗口图形用户界面,或简称为图形用户界面(Graphic User Interface,略为 GUI)。图 0-2 是启动英文 Windows 3.1 的一个画面。图 0-1 和图 0-2 中包括了 Windows 图形用户界面的许多元素和名词,现分别简单介绍一下图 0-1 中若干名词及其主要作用,这些名词在后面还将较详细地进行介绍。

1. 桌面(desktop)

桌面(或称工作台面,台面)是整个显示器荧光屏的有效区域。正如普通的桌子是人们工作的场所一样,Windows 的桌面也是用户处理自己各项工作任务的场所。人们在工作时将笔、笔记本、书本、文件、日历、时钟等都放在桌子的台面上。在 Windows 环境下人们也同样可以将工作时需要用到的工具和工作的对象,例如计算机化的“笔”和“文件”等放到 Windows 的桌面上。

2. 窗口(windows)

Windows 一词的英文意义是多个窗口。确实,窗口是 Windows 系统的最重要的成分和特

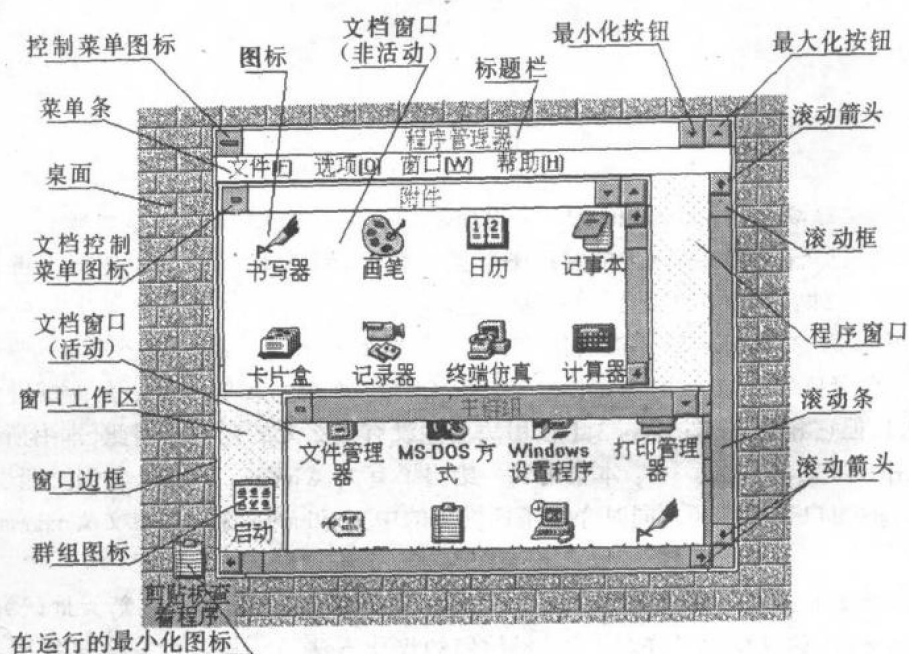


图 0-1 中文 Windows 运行时的一个画面

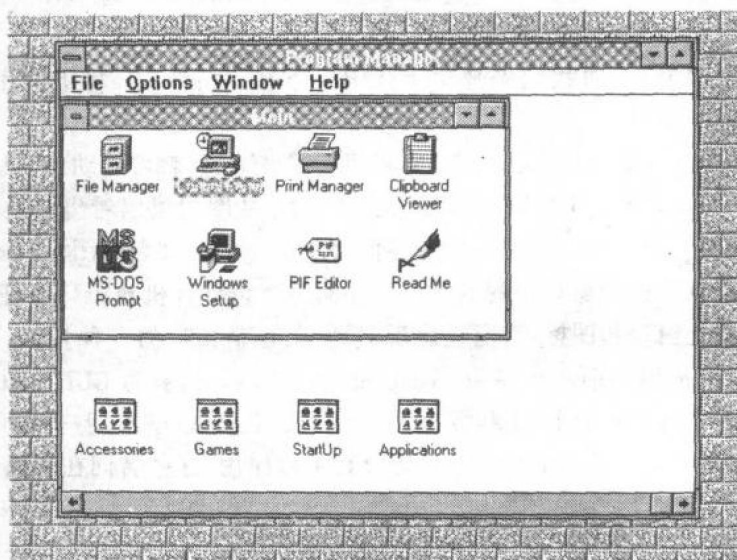


图 0-2 英文 Windows 启动时的一个画面

征。

所谓窗口是由一个矩形方框所限定的区域。它通常包含应用程序,文字或图形文件等。对窗口本身可以做打开(open),关闭(close),移动(move),改变大小和形状(resize)等操作。同时,用户既可以将窗口缩小为图标(见下),也可以把窗口放大到占满整个桌面。窗口内一般显示一些文字/图形信息。

3. 图标(icon)

图标是 Windows 中元素的图形标识,例如磁盘驱动器、目录、群组、应用程序或文档均有自己的图标。当想运行图 0-1, 0-2 主群组中的某图标所代表的程序时,可用鼠标器双击该图标,该图标即被放大为窗口并开始运行。运行中的应用程序窗口又可以缩小(最小化)为图标。当程序窗口缩小为图标时,窗口中的程序还在运行。缩小后正在运行的程序图标通常位于桌面(屏幕)下部。

4. 窗口边框(window border)

窗口边框是窗口周边围起来的四条边。

5. 标题栏(title bar)

标题栏是指窗口顶部显示窗口标题的水平条。在很多窗口中,标题栏左边有控制菜单图标(Control Menu icon),而右边有“最大化”按钮(maximize button)和“最小化”按钮(minimize button)。

6. 菜单条(menu bar)

紧挨标题栏,在其下方的水平条叫菜单条。它包含有该窗口程序所有可供使用的菜单项。

7. 工作区(work area)

窗口内部的一块存放供处理文件用的区域,称作窗口工作区,或简称为工作区。

8. 文档窗口(document window)

文档窗口是应用程序在工作区中开出的一种窗口,它包含一份文档或其它数据文件。在有些应用程序中可以同时开出多个文档窗口。

9. 滚动条(scroll bar)

如果要显示的内容不能在窗口内全部显示的话,可能会出现水平滚动条或垂直滚动条。利用移动其中的水平或垂直滚动框可以察看当前窗口看不到的信息。

下面以玩挖地雷游戏为例,初步了解一下 Windows 应用程序的用法。在启动 Windows 3.1 后,如果“游戏”(Game)窗口未打开,则将鼠标器指针移到程序管理器中的“游戏”图标上并双击鼠标器左键,以打开“游戏”窗口。“将鼠标器指针移到某处并双击鼠标器左键”可简称为“双击某处”。同样,“将鼠标器指针移到某处并单击鼠标器左键”可简称为“单击某处”。在“游戏”窗口中又有两个图标:“接龙”和“挖地雷者”。如果再双击“挖地雷者”图标,则将出现“挖地雷者”程序窗口,如图 0-3 所示。在挖地雷窗口标题栏下有菜单条,其中包括“游戏”和“帮助”两个菜单项。用鼠标器单击“帮助”菜单项会弹出帮助程序窗口,从中可以获得玩游戏的方法与规则。有兴趣者不妨查阅一下。如图 0-3 所示,在地雷区中有的小格子埋有地雷,有的未埋地雷。当用鼠标器左键单击到埋有地雷的小方格时,笑脸将变哭脸,表示输了本

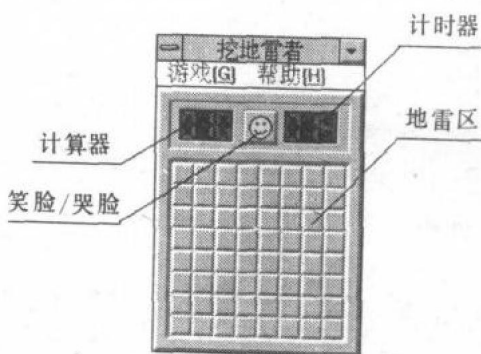


图 0-3 “挖地雷者”画面