

新世纪计算机科学与技术专业系列教材

总序

一本好书，是人生旅途中的一掬甘泉；一套好教材，是教学成功的必要条件。为了缓解计算机技术飞速发展与计算机教材滞后落伍的矛盾，我们组织北京师范大学、中国农业大学、北京电子科技学院、集美大学、合肥工业大学、安徽大学、安徽财贸学院、南京经济学院、河北广播电视台等高等院校具有丰富教学经验的教授、副教授，以及部分具有较高理论造诣和软件开发经验的高级工程师共同合作编写了这套新世纪计算机科学与技术专业教材。为保证教材质量，我们同时聘请一批学术水平较高的知名专家、教授作为本套教材的主审和编委。综观本套教材编写，我们希望这套诞生于世纪之交的计算机科学与技术专业教材，具备以下几个方面的特色：

首先，作为一套计算机专业教材，必须保证整个专业知识体系的完整性。全套教材包括必修课教材 20 种，选修课教材和学习配套用书 20 余种，基本上涵盖了目前高等院校（含高等职业技术学院、高等专科学校、成人高等学校）计算机科学与技术专业所必修或选修的内容。各种教材编写时既注意到内容上的连贯性，又保证了教学上的相对独立性。

其次，在教材内容的组织上，注重介绍和大胆汲取当今计算机领域最新技术，摒弃了传统教材中不少陈旧过时的内容，这些变化在各本教材中都得到了程度不同的体现。本套教材编写时既参照了教育部有关计算机科学与技术专业的教学要求，又参考了“程序员考试大纲”和“全国计算机水平等级考试大纲”的内容。因此本套教材既适合作为高等院校（含高等职业技术学院、高等专科学校、成人高等学校）计算机科学与技术专业教材，亦可作为计算机水平等级考试学习用书。

再次，考虑到各校教学特点和计算机设备条件，本着“学以致用”的原则，我们在本套教材编写中自始至终贯彻“由浅入深，理论联系实际”的原则，以阐明要义为主，辅之以必要的例题、习题和上机实习，以便使学生尽快领悟和掌握。

在本套教材编写过程中，各位作者付出了艰辛的劳动，教材编委会的各位专

家、教授对各种教材的内容进行了认真的审定和悉心的指导。在教材出版过程中我们自始至终得到出版社领导的大力支持和热忱帮助。本套教材承蒙中国科学院计算技术研究所、国家智能计算机研究开发中心、中国机械科学研究院、北京师范大学、中国农业大学等单位专家学者进行了较为细致的审校工作。正是由于各方面的通力配合,才使得本套教材得以顺利出版和发行。书中参考、借鉴了国内外同类教材和专著,在此一并表示感谢。

计算机技术发展突飞猛进,许多新概念、新技术都在不断发展之中,囿于编者学识和水平,书中肯定存在不少不足和不妥之处,祈请广大读者和有关专家不吝批评指正,以便不断修订完善。

新世纪计算机科学与技术专业系列教材编委会

2001年3月

编审说明

Internet 的迅猛发展,使得网络信息触手可及,无处不在。人们已经不仅仅满足于从网络上获取信息,而且需要将自己的信息放到网络上,以便让更多的人共享。HTML 让我们的梦想变成了现实。

本书共分十二章内容,全面系统地介绍了使用 HTML 编制网页的全过程,此外,还介绍了网页发布以及如何测试一个网站的问题。在教学过程中,应注重 HTML 的学习,掌握 HTML 语句并加以利用。本书最后一章还介绍了如何使用可视化网页制作工具 FrontPage 来设计网页的知识,结合附录一的内容,可以使学生学到网页设计的一些高级技术。

全书从基础知识入手,适应计算机技术发展的潮流,从实用性角度详细介绍了网页设计过程中所涉及的有关知识,语言力求通俗,易于理解。经审定,本书可以作为高等院校(含高等职业技术学院、高等专科学校、成人高等学校)计算机科学与技术专业教材,对广大网友而言也是一本难得的入门教材。

由于编者水平有限,书中难免存在疏漏、错误之处,敬请广大读者和专家不吝批评指正。

新世纪计算机科学与技术专业教材编委会

2001 年 3 月

目 录

第1章 基础知识.....	(1)
§ 1.1 Internet 预备知识	(1)
§ 1.2 局域网与广域网	(3)
§ 1.3 TCP/IP 协议背景	(5)
§ 1.4 万维网和 HTML	(5)
§ 1.5 WWW 浏览器	(7)
§ 1.6 网页设计常用语	(8)
第2章 创建 HTML 文档	(17)
§ 2.1 为什么要学习 HTML	(17)
§ 2.2 HTML 语句特点	(18)
§ 2.3 HTML 基本语句结构	(18)
§ 2.4 HTML 文档开发过程	(24)
§ 2.5 创建和运行一个 HTML 文档	(31)
第3章 文本网页	(33)
§ 3.1 字体.....	(33)
§ 3.2 文本内容的显示风格.....	(38)
§ 3.3 文字排列.....	(41)
§ 3.4 页面设置.....	(45)
第4章 网页中加入图形	(56)
§ 4.1 插入图形.....	(56)
§ 4.2 指定图形的替换文本.....	(58)
§ 4.3 调整图形与文本的位置.....	(59)
§ 4.4 调整图形与文本之间的距离.....	(61)
§ 4.5 调整图形的大小.....	(61)
§ 4.6 给图形加边框.....	(62)
第5章 链接文档	(65)
§ 5.1 在同一页面中建立链接.....	(65)

§ 5.2 不同文件的链接.....	(67)
§ 5.3 文字建立链接列表.....	(68)
§ 5.4 图像建立超级链接.....	(69)
§ 5.5 链接电子邮件程序.....	(71)
§ 5.6 地址标识的使用.....	(72)
第 6 章 开发表格	(74)
§ 6.1 创建简单的表格.....	(74)
§ 6.2 创建通栏表格.....	(76)
§ 6.3 表格的调整.....	(78)
§ 6.4 在表格单元中加入链接.....	(82)
第 7 章 生成表单	(84)
§ 7.1 表单的组成.....	(84)
§ 7.2 表单域.....	(86)
第 8 章 加入多媒体	(95)
§ 8.1 在页面中链接多媒体.....	(95)
§ 8.2 使用多媒体语句.....	(97)
第 9 章 生成帧	(101)
§ 9.1 帧结构的建立	(101)
§ 9.2 窗口的初始化	(105)
§ 9.3 链接目标窗口	(106)
§ 9.4 特殊的链接窗口	(107)
第 10 章 动态网页	(108)
§ 10.1 Gif 动画制作	(109)
§ 10.2 Java 动态程序	(111)
§ 10.3 JavaScript 动态程序	(114)
第 11 章 网页发布	(118)
§ 11.1 准备阶段	(118)
§ 11.2 发布网页	(120)
§ 11.3 网页测试	(127)
§ 11.4 网页维护与更新	(129)
§ 11.5 值得借鉴的优秀网站	(129)
§ 11.6 免费存放个人主页的站点	(131)
第 12 章 网页创作工具	(132)
§ 12.1 FrontPage 界面	(133)
§ 12.2 创建文本页面	(133)

§ 12.3 在网页中插入图片.....	(143)
§ 12.4 超级链接.....	(149)
§ 12.5 创建表格.....	(157)
§ 12.6 帧——分割多窗口.....	(164)
§ 12.7 创建交互式表单.....	(169)
§ 12.8 FrontPage 中的特殊效果	(182)
附录一 CSS 层叠样式单	(191)
附录二 ISO—Latin—1 字符集	(199)

第1章

基础知识

Hyper Text Markup Language，即 HTML——超文本标志语言，它是生成活动文档的代码系统。所谓活动文档，就是使你和别人能够进行交互作用的文档。HTML 的普及和应用所带来的是超文本技术的普及和应用，而超文本技术可以使你从一个主题转入另一个主题，而不是线性地寻找和阅读信息。如今使用这项技术，人们不再需要一页一页地翻阅信息，而是可以单击链接直接取得所需要的信息，或单击鼠标通过 E-mail（电子邮件）与别人联系，或填写表单并联机提交，以及访问巨大的数据库和信息资源。HTML 可以使得文档的访问和阅读变得快捷和有效。

近几年来，HTML 的使用大大增加，最常见的 HTML 应用是在 Internet（因特网）上，具体说来就是应用在 Internet 上的 WWW（World Wide Web 万维网）或公司内部 Intranet 上发表的站点和页面。现在，HTML 的其他应用也越来越普及，例如生成联机帮助文件以及开发大型商场或博物馆常见的用做导购和说明的应用程序等。

§ 1.1 Internet 预备知识

早在 20 世纪 60 年代初期，研究火山活动和地震学的科学家们为了交换不同岛上大型机上的数据，以了解各方研究成果与进度，就使用无线电和电缆把各个主计算机连起来，并且制定了一种通信协议来实现数据的交换，从而形成了世界上第一个计算机网络系统。进入 60 年代末以来，这类小型区域网络不断增多，速度越来越快，各个网络之间也开始连接组网。其中，美国军方的阿

帕计算机网络（ARPANET）最具规模，它把军方下属的各个研究单位的小网络连在一起，形成了后来席卷全球的 Internet。

众所周知，Internet 是由众多的计算机以及其网络通过电话线、光缆、通信卫星等联结而成的全球计算机网络，是即将形成的全球信息高速公路的基础。目前，它已经连接了 200 多个国家和地区的 1 亿多个网络用户，并还在以每月 15% 的速度递增。从而形成了当今世界覆盖面最广、信息容量最大、使用成本最低的全球性信息传播媒介。

开始阶段的 Internet 界面是文本界面，用途只是供科研人员之间交换数据和成果。到 70 年代末 80 年代初，出现了 E-mail（电子邮件）、FTP（文件传输协议）、Gopher（分散式文件查询系统）和 News（新闻组），这样，就使 Internet 步入寻常百姓的工作和生活中，并日新月异，其发展之快超出人们的预料。

我国的 Internet 兴起于 1994 年，经过五年多的努力，我国在网络基础设施建设方面取得了较大的进展。但是我国互联网热的兴起并不是沙滩上种花，而是建立在坚实的基础之上。近几年，在我国公共电话网逐渐普及的基础上，相继建立了四大公用数据通信网络，即 ChinaPAC（中国公用分组交换数据网）、ChinaDDN（中国公用数字数据网）、ChinaNet（中国公用计算机互联网）和 ChinaFRN（中国公用帧中继网），组成了全国范围的数据通信网络，为我国互联网的发展奠定了良好的物质基础。在此基础上，我国还建成了四大互联网络，即 CSTNet（中国科学技术网）、ChinaNet（中国公用计算机网）、CERNET（中国教育与科学网）和 ChinaGBN（中国金桥信息网）。

近年来，随着计算机软件和硬件的不断发展，声霸卡、传真卡、视信设备（解压缩卡、电视调谐卡、影像捕捉卡、摄像机等）的安装使得 Internet 变得有声有色，更加亲切动人。

1.1.1 关于 Internet 的描述

- Internet 是一种通过光缆、卫星、电话线或者其他通信媒介将若干台计算机互相连接在一起进行通信的手段。
- Internet 是一个将各种各样的网络连接在一起的网间网。
- Internet 是一个全球范围的信息资源的海洋。
- Internet 是使用互连计算机和网络来获得的各种服务。
- Internet 是一个面向全人类的丰富多彩的社会。

对 Internet 的定义和解释可能还有很多，但因为当今 Internet 日新月异地迅速发展，单方面对它的描述与解释可能都是片面的。随着人们不断地学习和使用 Internet，对它又会有许多新的认识和理解。总之，现在 Internet 正以其所具有的巨大信息资源和方便快捷的服务，使全世界数以亿计的人们互相通信和共享信息资源。

1.1.2 Internet 是世界上最大的计算机网络

也许你不清楚计算机网络“大”有什么好处，因为在我们的日常生活中并不是什么东西都是“越大越好”。然而计算机网络的“大小”却有着非常重要的意义。网络工程越大，它所能够提供的信息量就越大。确切地讲，Internet 并不是惟一的一个网络，它是许许多多计算机网络中的一个，这些网络之间可以自由地交换信息。其中既包括大的正式的网络，例如 AT&T 公司的数字设备公司和惠普公司合作的网络；也包括小型的非正式的网络，例如家庭里的两台普通个人计算机联成的网络。学院和大学的网络很久以来都是属于 Internet 的一部分，现在就连许多中学和小学也都并网了。

1.1.3 Internet 是世界上最开放的计算机网络

数以千万计的计算机为想进入 Internet 的你、我、他以及任何一位朋友都提供了便利，这种情形是异乎寻常的。其他的大多数计算机网络对用户都有严格的要求，尤其表现在它们允许用户做什么这一方面。这些计算机网络对于每一项服务都要求有特殊的安排和相应的密码。而在 Internet 内，虽然有一些付款服务，但是绝大多数的 Internet 服务都是免费提供的。

§ 1.2 局域网与广域网

网络中，计算机设备之间的距离可近可远，网络覆盖的地域面积可大可小。按照联网计算机之间的距离和网络覆盖面的不同，分为局域计算机网络和广域计算机网络。

1.2.1 局域计算机网络

局域计算机网络（LAN，Local Area Network）通常简称为局域网，它是在有限的地域范围内，把分散在一定范围内的计算机等数字处理设备与相应的数字通信设施等相互连接起来，形成的具有高速数据通信能力的计算机网络。

局域网在企业办公自动化、企业管理、工业自动化、教学科研等领域得到了广泛的应用。为了在计算机之间进行信息交流，共享数据资源及某些昂贵的硬件（比如高速打印机等）资源，将多台计算机连成一个网络系统，既实现分布处理，又能互相通信。由于地域范围小，一般不需要租用电话线路而直接建立专用通信线路，因此数据的传输速率高于广域网。

典型的局域网是由一台或多台服务器和若干个工作站组成。早期的计算机网络服务器是一台大型计算机，现代的微机局域网络则使用一台高性能的微机作为服务器，工作站可以使用各档次的微机。

局域网之间通过路由器相连，并与 Internet 连接，如图 1-1 所示。

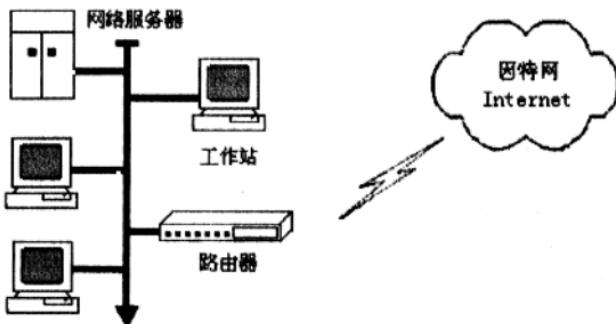


图 1-1 局域网的组成

1.2.2 广域计算机网络

广域计算机网络（WAN，Wide Area Network）简称广域网。广域网在地理上可以跨越很大的距离，联网的计算机之间的距离一般在几万米以上，跨省、跨国甚至跨洲。网络之间也可以通过特定的方式进行互联，实现了局域资源共享与广域资源共享相结合，形成了地域广大的远程处理和局域处理相结合的网

际网系统。世界上第一个广域网就是阿帕网，它利用电话交换网互联分布在美国各地的不同型号的计算机和网络。阿帕网的建成和成功运行，为后来许多国家和地区的远程大型网络建设提供了经验，也使计算机网络的优越性得到证实，最终产生了 Internet。Internet 是现今世界上最大的广域计算机网络。

§ 1.3 TCP/IP 协议背景

在不同的计算机系统之间进行通信，需要制定一种大家都能够遵守的以便相互之间联系的协议。1972 年，世界各地的计算机业和通信业的专家学者在美国华盛顿举行了第一届国际计算机通信会议，就在不同的计算机网络之间进行通信达成协议。会议决定成立 Internet 工作组，负责建立一种能保证计算机之间进行通信的标准规范（即“通信协议”）。1973 年，美国国防部也开始研究如何实现各种不同网络之间的互联问题。

1974 年，TCP（传输控制协议）和 IP（Internet 协议）问世，合称 TCP/IP（传输控制协议/Internet 协议）协议。这两个协议定义了一种在电脑网络间传送报文（文件或命令）的方法。随后，美国国防部决定向全世界无条件地免费提供 TCP/IP，即向全世界公布解决电脑网络之间通信的核心技术，TCP/IP 核心技术的公开最终导致了 Internet 的大发展。

TCP/IP 扫除了计算机互联互通的主要障碍。在 1983 年，美国国防部对 TCP/IP 进行标准化管理，此标准化协议使许多局域网（LAN）和广域网（WAN）也能与 ARPANET 连接，从而使 TCP/IP 成为目前网络最基本的通信协议。接着，欧洲、大洋洲和亚洲国家也连了上去，形成了 Internet 的世界性规模。

§ 1.4 万维网和 HTML

20 世纪 40 年代以来人们就梦想能够拥有一个世界性的信息库。在这个数据库中，数据不仅能被全球的人们存取，而且应该能轻松地链接其他地方的信息，以便用户可以方便快捷地获得重要的信息。

随着科学技术的迅猛发展，Internet 的出现使人们的这个梦想变成了现实。WWW（World Wide Web，也称做万维网）已经成为今天人们使用最多的发布和接收信息的工具。WWW 的正式定义是“WWW is a wide-area hypermedia

information retrieval initiative to give universal access to large universe of documents.”简而言之，WWW是一个以Internet为基础的计算机网络，它允许用户使用任何一台联网计算机访问Internet上的任意一个Web站点，存取上面的信息。从技术角度讲，万维网是Internet上那些支持WWW协议和超文本传输协议HTTP(Hyper Text Transport Protocol)的客户机与服务器的集合，通过它可以存取世界各地的超媒体文档，内容包括文字、图形、声音、动画、资料库以及各式各样的软件等。

从理论上讲，万维网既包含了所有的Web站点，也包含了传统的Internet服务内容，例如Gopher、FTP、Telnet、News以及Wais等，所以可以说万维网是当今世界最大的电子资料世界。很多时候，WWW已经成了Internet的同义词了。事实上，一般我们日常所说的“上Internet”，其实指的就是在WWW上访问。

万维网之所以被称为信息网，完全是由于其资源可以共享的缘故。全世界目前大概有数百万个Web站，每个Web站都可以通过超链接(Hyper Link)与其他的Web站连接，任何人都可以设计自己的Home Page(主页)，放在Web站上，然后在自己的HomePage上面产生链接，与其他人的HomePage链接，或是连到其他的Web站；别人也一样可以连到你的HomePage，或是你的Web站，整个信息网就这样编织起来，形成一个巨大的环球信息网。通过WWW，你认识了世界，世界也了解了你。

正是网络共享信息方面的需求，促使了HTML的诞生。然而，超文本的概念并不新鲜，早在20世纪40年代后期，就有人提出了这个术语，但是实现超文本的技术则是最近几年才开发出来的。此外，把超文本的概念引入网络并从分布的计算机系统上提供相互链接的信息，则到最近几年才变成现实。

HTML是欧洲粒子物理实验室(CERN)的物理学家希望有一种方便的办法在网络上共享信息而发明的。1980年，Tim Beners-Lee开发了原始的让页面相互链接的程序。十年后，这个程序发展到字符形式的超文本浏览器阶段。接着，万维网诞生了。1992年，CERN通过Internet向全世界公布了这个系统和软件。当时，Internet主要用于学院科学的研究，当HTML制作的Web网页扩展到世界上其他学术研究中心和大学时(1990年底)，Tim Beners-Lee提出万维网一词。

HTML的演变不仅涉及标志和属性的改变，其用途的多样化和随之而来普及程度的增加，使得HTML的性质从信息资源变成了促销工具。HTML并不是依靠某个公司实体演变的，而是许多人共同努力的结果。

§ 1.5 WWW 浏览器

究竟是什么原因使得 WWW 成为 Internet 上最受欢迎的服务方式呢？因为过去 Internet 上的资源一直难以访问，许多资源必须使用专用的客户端软件才能访问，这样就给访问者造成了很大的不便。WWW 提供了一种非常易于使用的用户界面——浏览器（Browser）。使用浏览器软件，例如 Netscape 和 IE（Internet Explorer）等，可以很方便地访问 FTP、Gopher、News 等过去要使用不同客户软件才能访问的信息资源。通过在浏览器中指定的地址，用户能够访问 WWW 上所有的 Web 文档，并且将内容显示在客户端屏幕上。浏览器的出现统一了整个 Internet，使之真正成为一个超媒体的信息资源的集合。

WWW 的服务方式采用一种称为客户机 / 服务器的工作模式（Client/Server），如图 1-2 所示。客户机是指与 Internet 联网的并且可以



图 1-2 浏览器的工作方式

通过浏览器向服务器发出访问请求的用户端计算机；WWW 服务器则是指保存 WWW 信息的计算机，它利用超文本传输协议 HTTP (Hyper Text Transport Protocol) 允许用户在客户机上发出请求，在服务器和浏览器之间传输超媒体信息。浏览器的作用就是把从服务器传回的超媒体信息展现在用户面前，它知道如何去解释和显示在 WWW 上找到的 Hyper Text (用 HTML 编写的超文本)。HTML 本身包含了各种格式化超文本的方法，从而允许浏览器根据它格式化每一种文本类型，以获得 WWW 页面 (Web Pages 或 HomePage) 设计者当初设计时的屏幕显示效果。此外，大多数浏览器都可以自动调用其他应用程序，以显示特殊类型的文档，例如 Audio 或者 Video 的文件格式。因此，WWW 带来的是世界范围的超级文本服务。只要操纵电脑的鼠标器，运行浏览器软件，你就可以非常方便地通过 Internet 从全世界任何地方访问到你所希望得到的文本、图像（包括活动影像）和声音等信息。

目前使用较多的浏览器有网景公司的 Netscape 和微软公司的 IE。

§ 1.6 网页设计常用语

在网页设计中经常会遇到一些术语，熟悉并了解它们的含义和用途，对于网页制作是非常重要的。

1.6.1 URL

URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位器) 是网页在 Internet 上的地址，其功能类似现实生活中的通信地址，因此也把 URL 称为网址。

URL 地址格式排列为：scheme://host:port/path

例如，<http://www.cctv.com/sports/soccer/soccer.html> 就是一个典型的 URL 地址。它从左到右由下述几个部分组成：

(1) Internet 资源类型 (scheme)。它指出 WWW 客户程序用来操作的工具。如 “<http://>” 表示 WWW 服务器，“<ftp://>” 表示 FTP 服务器，“<gopher://>” 表示 Gopher 服务器。

(2) 服务器地址 (host)。它指出 WWW 页所在的服务器。

(3) 端口 (port)。有时 (当然并非总是这样) 对某些资源的访问，需要给出相应的服务器提供端口号。

(4) 路径 (path)：它指明服务器上某资源的位置 (其格式与 DOS 系统中的格式一样，通常为目录/子目录/文件名)。与端口一样，路径并非总是需要。

客户程序首先看到 http (超文本传送协议)，便知道处理的是 HTML 链接；接下来的 “[www.cctv.com](http://www.cctv.com/sports/soccer/soccer.html)” 是站点地址，最后是目录 “[sports/soccer/soccer.html](http://www.cctv.com/sports/soccer/soccer.html)”。

必须注意，WWW 上的服务器都是区分大小写字母的，所以，书写时务必要确保正确的 URL 大小写表达形式。

1.6.2 网络文件

网络文件 (Web Presentation) 是一个存放在网络服务器上完整信息的集合体。它包含一个或多个网页 (Web Pages)，并以一定的方式链接在一起，

成为一个整体，用来描述一组完整的信息或达到某种期望的宣传效果。对访问者而言，这个由网络文件组成的信息集合体就是 Web 站点。

1.6.3 网页

网页（Web Pages 或 Web Documents）是网站的组成部分。设计者可以将需要公布的信息按照一定的方式分门别类地放在一个个网页上，包括文字、表格、图像、声音和视频等。网页可以看做一个单一体，是网络文件的一个元素，是存储在磁盘上的一个个单一的文件。图 1-3 是北京师范大学研究生院的网页 index.htm。



图 1-3 网页 index.htm

1.6.4 HomePage

HomePage 直译为主页。它既是一个单独的网页，像一般网页一样，可以存放各种信息，又是一个特殊的网页，是整个网站的起始点和汇总点，是用户开始浏览一个网站的地方。确切地讲，HomePage 是一种用超文本标识语言（描述性语言）将信息组织起来，再经过相应的解释器或浏览器翻译出文字、图像、声音、动画等多种信息的组织方式。用户可以把它同报纸、杂志、电视、广播

等同等对待。HomePage 的传播方式是将原代码和与 HomePage 有关的图形文件、声音文件放在一台服务器（WWW 服务器）上，供访问者随时查询。同时，主页又是一个地址（URL），用户可以从这里了解访问的站点。例如你想了解中国中央电视台的情况，你就可以浏览中央电视台的 HomePage，它应该放在中央电视台的 WWW 服务器上，只要在浏览器 URL 处输入：“<http://www.cctv.com>”，就可以访问到中国中央电视台的主页了（见图 1-4）。

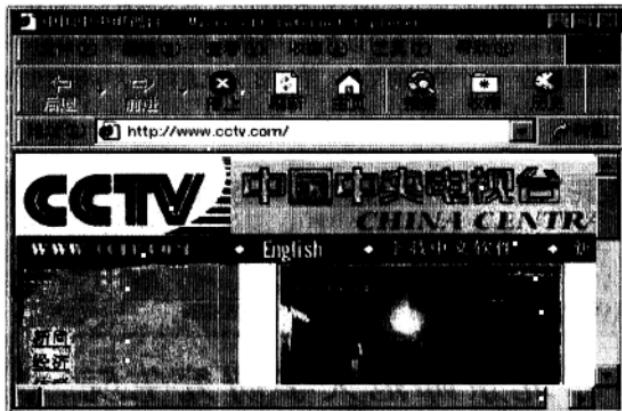


图 1-4 中央电视台的主页

1.6.5 E-mail

E-mail 是国际互联网上最常用的、也是最有用的工具之一。它可以向国际互联网上的任何人（只要有这个人的地址）接收和发送信息，也可以在与国际互联网相连的其他邮件系统上操作。邮件包括文本信息（电脑源程序、声明、电子杂志）和使用一定程序编码、解码的其他文件信息（例如编译程序和图片、声像资料）。

1.6.6 HTTP

HTTP（Hyper Text Transport Protocol）表示超文本传输协议，这是为分布式超媒体信息系统设计的、面向对象的传输协议。它是基于 TCP/IP 协议

用于从远方服务器获取超文本对象的 Internet 网络协议。

1.6.7 HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) 表示超文本语言。这是在 WWW 中用来建立超媒体文档的语言。它通过标签和属性对一段文本的语义进行描述。HTML3.0 以上的版本支持 Java 语言、CGI 程序，使 Web 的灵活性更大了。

超文本语言 HTML 是国际标准 ISO 8879 : 1986 SGML (Standardized Generalized Markup Language) 的实际应用之一。SGML 定义了结构化文本类型和标示这些文本类型的标记语言系统。HTML 是一种标记语言，用以生成超本文档。在这种文档中，可以加入指向任何文档的链接。包括普通文档链接 (Link)、图形化的文档链接以及内部文档的链接等。链接的文档类型可以是文本、图像、动画和声音等。用 HTML 编写的文档在 Internet 媒体类型中被称为“text / html”。

1.6.8 CGI

CGI (Common Gateway Interface) 表示公共网关界面。它遵循 CGI 标准编写的服务器一侧的可执行程序，能运行在任何服务器上。

1.6.9 Telnet

Telnet 指的是国际互联网的远程登录服务，它允许一个用户登录到一个远程计算机系统中，就好像用户端直接与远程计算机相连一样。

Telnet 可以在国际互联网上的任意地方移动，并且根据账号 (userid) 和口令 (password) 实际登录到远程计算机上，把它当做身边的计算机一样使用。尽管它的使用越来越少，但是它仍然有一些用其他途径无法取得的资源。Telnet 一个常见的用途就是登录到你有第二个账号的计算机上。当你旅行或者休假的时候，如果有人让你用他的账号登录进入，你就可以 telnet 到你自己的账号而不必拨长途。国际互联网上还有一些只能由 telnet 来访问的服务，例如 MOO (多用户模拟环境) 就是一种比较特殊的资源，可以通过 telnet 所在的计算机来访。国内有些聊天室也是通过 telnet 登录进入的。