

# Dreamweaver 3

## 网页设计

宝典

http://  
DREAMWEAVER  
HTML Dinos  
XML

贰工数位设计 著

宝  
典



清华大学出版社  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



梦  
想

DREAMWEAVER IS THE

DREAMWEAVER IS THE WORLD WIDE PROFESSIONAL WEB TOOL

20

2001年1月

DREAMWEAVER IS THE WORLD

# Dreamweaver3网页设计宝典

贰工数位设计 著

WIDE

PROFESSIONAL WEB TOOL

DREAMWEAVER IS THE WORLD WIDE PROFESSIONAL WEB TOOL

DREAMWEAVER IS THE

THE WORLD WIDE PROFESSIONAL WEB TOOL

ROFE

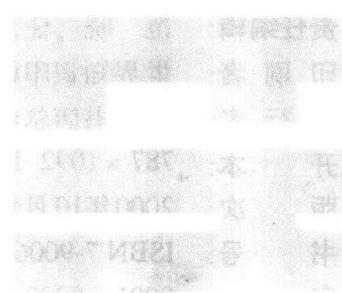
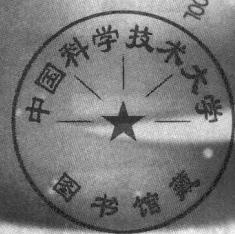
WORLD WEB DESIGN TOOL

DREAMWEAVER IS THE

WORLD WIDE PROFESSIONAL WEB DESIGN TOOL

DREAMWEAVER IS THE WORLD WIDE PROFESSIONAL WEB TOOL

DREAMWEAVER IS THE WORLD WIDE PROFESSIONAL WEB TOOL



清华大学出版社

77-31

(京) 新登字158号

### 内 容 简 介

Macromedia Dreamweaver软件既是一套简单的网页编辑软件，也是一套专业网站管理工具。它对于当前比较流行的Flash、RealMedia、Quicktime Movie、DHTML以及XML，甚至是动态数据库的链接都有非常完整的支持组合。

本书用详尽的操作步骤与生动活泼的范例，从最基本的工作环境设定，直到DHTML、多媒体组合、Dreamweaver的延伸功能、XML、Cold Fusion与动态资料库的应用，以及网站管理、图像组合管理等高级应用，都进行了详细的讲解说明。

本书采用循序渐进的说明方法逐步向您揭示其中的奥秘所在，并进而带领用户步入另一个专业的动态网页制作世界。

本书繁体汉字版由上奇科技股份有限公司授权出版，版权归上奇股份有限公司所有。本书简体汉字版授权清华大学出版社出版，其专有出版权属清华大学出版社所有。未经本书原版著者和本书简体汉字出版者书面许可，任何单位和个人均不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部内容。

北京市版权局著作权合同登记号：图字 01-2000-1451 号

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

书 名：Dreamweaver 3网页设计宝典  
作 者：贰工数位设计  
出 版 者：清华大学出版社（北京清华大学学研大厦，邮编100084）  
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>  
责 编：范 晓 任黎明 董 蕊  
印 刷 者：世界知识印刷厂  
发 行 者：新华书店总店北京发行所  
开 本：787×1092 1/16 印张：19.25 字数：281千字  
版 次：2000年10月第1版 2000年10月第1次印刷  
书 号：ISBN 7-900625-79-8  
印 数：0001~8000  
定 价：39.00元（含1张光盘）



## Dreamweaver 3.0

### 网页设计宝典

随着Internet的发展，各式各样的网页制作软件脱颖而出。网页制作已不再是专业网页设计师的专利，而成为一项大众化的技术。4、5年前的网页画面中，动画或JavaScript还是少数技术高超行家的专利；而短短几年间，情况却有了大幅的改变。今天，即使不懂HTML语言且没有程序设计经验的人，也可以制作出丰富多彩的网页，一个没有动画、声音或交互按钮的网页已不多见。

由Macromedia公司开发的Dreamweaver 3是一套专业的网页制作工具，大有席卷网页制作领域之势。它以简洁明快的编辑风格、实用的浮动面板界面和强大的功能征服了无数网页制作者。Dreamweaver不仅提供了先进的设计和布局工具，让用户能轻松创作出理想的网页，同时还提供了与Macromedia公司的另外两种产品——Fireworks和Flash的完美接口操作。

Macromedia Dreamweaver软件不仅是一套简单的网页编辑软件，也是一套专业网站管理工具。本书共分11章，从最基本的工作环境设置，直到DHTML、多媒体组合、Dreamweaver的扩展功能、XML、Cold Fusion与动态数据库的应用，以及网站管理、图像组合等高级应用，都进行了详细的讲解说明。本书以循序渐进的说明方法，逐步向您提示了Dreamweaver的奥秘所在，带领用户步入一个专业的动态网页制作世界。

## 第1章 Dreamweaver的特点介绍

1.1 Roundtrip HTML.....	3
1.2 快捷标记编辑器.....	4
1.3 动态HTML支持.....	4
1.4 Cascading Style Sheet与HTML Styles管理.....	5
1.5 图层与精确定位.....	6
1.6 History面板.....	7
1.7 网站管理功能.....	7
1.8 查找与替换功能.....	8
1.9 设计注释功能.....	8
1.10 导入外部文件.....	9
1.11 模板与图库的使用.....	10
1.12 与Fireworks的组合.....	11
1.13 对Rich Media的支持.....	11
1.14 扩展Objects面板功能.....	12
1.15 动态服务器链接.....	13

## 第2章 Dreamweaver基础

2.1 Dreamweaver的系统需求.....	17
2.1.1 Windows的系统需求.....	17
2.1.2 Macintosh的系统需求.....	17
2.2 安装Dreamweaver.....	18
2.2.1 安装Windows版本的Dreamweaver.....	18
2.2.2 安装Macintosh版本的Dreamweaver.....	18
2.3 启动Dreamweaver.....	19
2.3.1 启动Windows操作系统中的Dreamweaver.....	19
2.3.2 启动Macintosh操作系统中的Dreamweaver.....	20
2.4 Dreamweaver的工作环境.....	20
2.4.1 文件窗口.....	20
2.4.2 Objects面板.....	21
2.4.3 属性检查器.....	22
2.4.4 Launcher面板.....	23
2.4.5 Site窗口.....	24
2.4.6 浮动面板.....	25
2.4.7 菜单栏.....	29
2.4.8 快捷菜单.....	30
2.5 Dreamweaver的学习资料.....	31

2.5.1 Dreamweaver的辅助说明.....	31
2.5.2 Dreamweaver教学范例.....	32
2.5.3 Dreamweaver的应用程序.....	32
2.5.4 Dreamweaver的使用手册.....	33
2.5.5 Dreamweaver的网络资源.....	33

## 第3章 开始架构网站

3.1 Dreamweaver的偏好设置.....	37
3.2 本地文件夹与远程网站.....	37
3.2.1 定义本地文件夹.....	39
3.2.2 Site窗口.....	40
3.3 新建、打开及保存网页.....	41
3.4 显示网页画面标尺.....	42
3.5 设置浏览画面的最佳尺寸.....	43
3.6 网格的设置与编辑.....	44
3.7 预览网页.....	45

## 第4章 Dreamweaver与基本的HTML语法

4.1 HTML的基本概念.....	49
4.1.1 HTML的语法结构.....	50
4.1.2 定义文件头对象.....	52
4.2 基本的页面设置.....	55
4.2.1 背景颜色设置.....	56
4.2.2 文字及链接颜色的设置.....	57
4.2.3 用滴管取样颜色.....	57
4.2.4 页面空白设置.....	57
4.2.5 Set Color Scheme Command对话框.....	58
4.3 Dreamweaver与文字.....	58
4.3.1 输入文字.....	59
4.3.2 文字属性检查器.....	60
4.3.3 设置文字格式.....	61
4.3.4 设置文字字体.....	62
4.3.5 设置文字字号.....	63
4.3.6 设置文字颜色.....	63
4.3.7 设置文字的对齐方式.....	65
4.3.8 设置文字的样式.....	65
4.3.9 插入特殊字符.....	66
4.3.10 插入日期.....	67
4.3.11 建立文字列表.....	68



4.3.12 插入断行标记编排段落.....	70
4.3.13 检查拼写.....	71
<b>4.4 Dreamweaver与图像编排.....</b>	<b>72</b>
4.4.1 网页图像的基本概念.....	73
4.4.2 插入图像.....	74
4.4.3 设置图像的属性.....	76
4.4.4 设置图像的对齐.....	78
4.4.5 图像与文字的对齐.....	78
4.4.6 定义网页背景图像.....	80
4.4.7 插入水平线.....	81
4.4.8 设置图像Alt替代文字标记.....	82
4.4.9 插入GIF动画.....	83
4.4.10 导入Microsoft Word文件.....	83

## 第5章 超级链接的建立与应用

5.1 URL与超级链接的概念.....	87
5.2 URL的寻址方式.....	88
5.3 建立超级链接.....	88
5.4 插入E-mail链接.....	90
5.5 插入命名锚点.....	91
5.6 利用网站窗口设置管理自己的链接.....	93
5.7 实例操作.....	94

## 第6章 Dreamweaver与高级HTML语法

6.1 制作图像映射.....	103
6.2 设置表格.....	106
6.2.1 表格的基本定义.....	106
6.2.2 在Dreamweaver中插入表格.....	106
6.2.3 设置表格的属性.....	107
6.2.4 设置单元格的属性.....	111
6.2.5 编辑表格的行与列.....	113
6.2.6 填入表格内容.....	114
6.2.7 表格的排序.....	115
6.2.8 应用表格格式.....	116
6.2.9 利用表格架构网页版面.....	117
6.2.10 导入外部表格资料.....	118
6.3 设计交互式表单.....	119
6.3.1 插入一个表单.....	119
6.3.2 插入表单对象.....	120

6.4 框架与框架体的设置.....	131
6.4.1 框架与框架体的基本概念.....	131
6.4.2 在Dreamweaver中建立框架与框架体.....	132
6.4.3 利用框架体属性检查器设置框架体属性.....	134
6.4.4 利用Frames面板设置框架属性.....	136
6.4.5 设置框架与框架之间的目标超级链接.....	138
6.4.6 浏览器不支持框架功能怎么办.....	140

## 第7章 Dreamweaver与DHTML应用

7.1 DHTML的基本概念.....	145
7.2 DHTML初步：CSS样式表的应用.....	146
7.2.1 如何在网页中指定CSS样式表.....	147
7.2.2 在Dreamweaver中设置内嵌CSS样式表.....	148
7.2.3 在Dreamweaver中使用外部CSS样式表.....	155
7.3 HTML样式表的应用.....	156
7.3.1 使用HTML样式表.....	157
7.3.2 与其他文件分享HTML样式表.....	160
7.4 图层的建立.....	160
7.4.1 图层的建立.....	161
7.4.2 图层的属性检查器.....	164
7.4.3 利用CSS样式表定义图层的属性.....	165
7.4.4 图层在绝对定位排版中的应用.....	166
7.4.5 图层与表格的相互转换.....	168
7.5 图层在时间轴动画中的应用.....	171
7.5.1 直线动画.....	174
7.5.2 曲线动画.....	175
7.5.3 自由路径动画.....	176
7.5.4 增强时间轴动画播放的视觉效果.....	177

## 第8章 增添网页中的交互性与多媒体设计

8.1 插入悬停按钮.....	183
8.2 插入Shockwave与Flash对象.....	185
8.2.1 插入Flash对象.....	187
8.2.2 插入Shockwave对象.....	188
8.3 插入Generator对象.....	190
8.4 扩展Objects面板功能.....	191
8.5 插入多媒体对象.....	192
8.5.1 调用Windows Media Player的ActiveX控制设置.....	194
8.5.2 插入Quicktime影片对象.....	196



8.5.3 插入Quicktime VR影片对象.....	198
8.5.4 插入RealSystem G2 对象.....	200
8.5.5 插入IBM HotMedia对象.....	202
8.6 Dreamweaver形为的应用.....	205
8.6.1 Dreamweaver形为的设置.....	205
8.6.2 Dreamweaver形为的兼容性.....	208
8.7 扩展Behaviors面板功能.....	210
8.7.1 安装Beatnick Actionset 形为插件.....	210
8.7.2 初始化Beatnick Actionset 形为插件.....	210
8.7.3 用Beatnick 播放Grooviod声音取样.....	212
8.7.4 用Beatnick播放音乐文件.....	214
8.7.5 用Beatnick合成MIDI音乐.....	215
8.8 实例操作.....	216
8.8.1 悬停按钮的高级制作.....	216
8.8.2 弹出式菜单的制作.....	223
8.8.3 线上幻灯片的制作.....	226
8.8.4 制作拖动图层.....	232

## 第9章 Dreamweaver与动态数据库应用

9.1 动态数据库简介.....	239
9.2 Cold Fusion的应用.....	240
9.2.1 安装Cold Fusion.....	241
9.2.2 Cold Fusion对象简介.....	243
9.2.3 插入数据库设置类对象.....	244
9.2.4 插入表单类对象.....	246
9.2.5 插入程序类对象.....	248
9.2.6 插入其他服务器类对象.....	250
9.3 XML简介.....	252
9.3.1 导出XML.....	253
9.3.2 导入XML.....	254

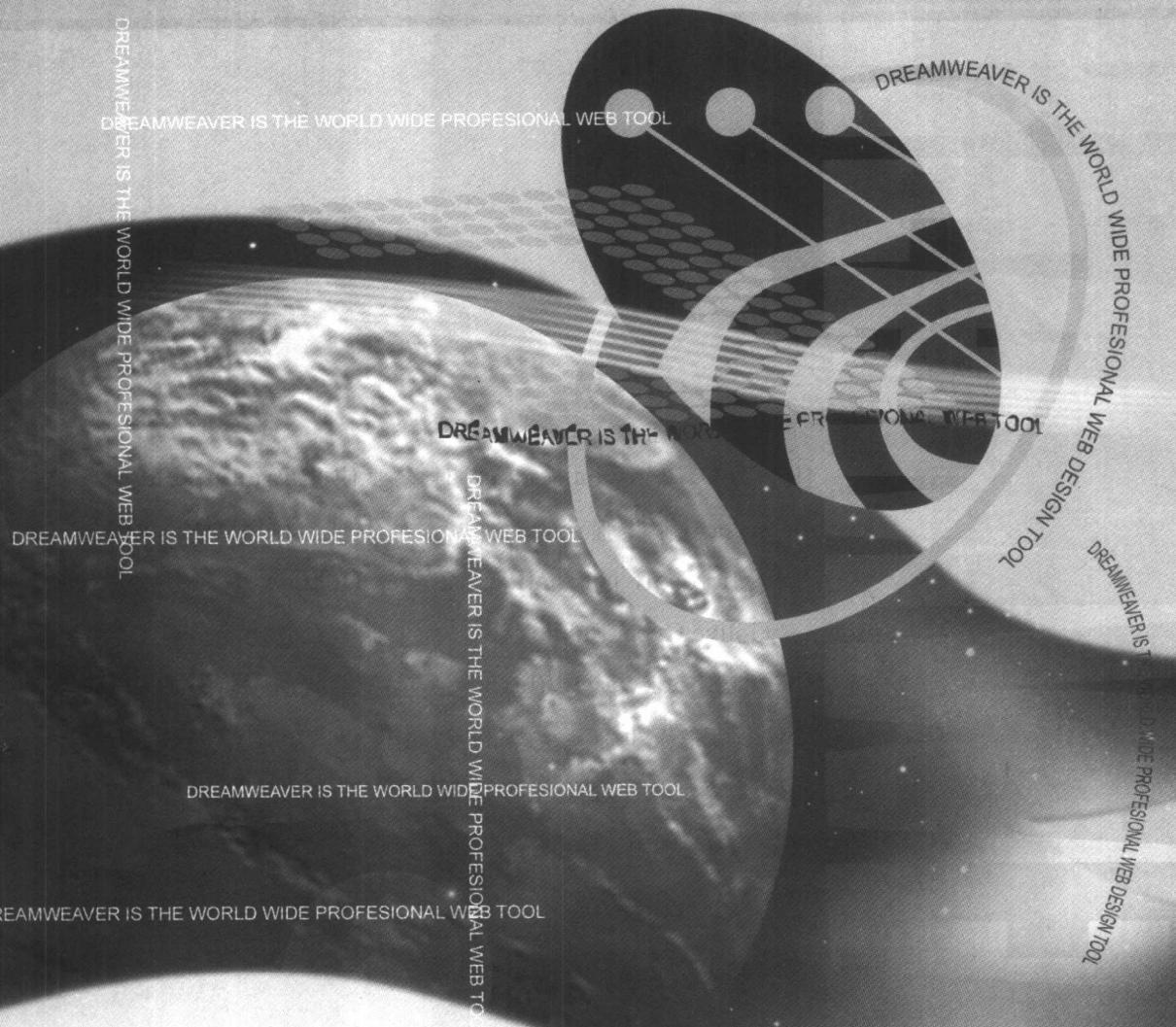
## 第10章 Dreamweaver与网站管理

10.1 浏览器的兼容性.....	257
10.2 历史记录与检查.....	259
10.3 图库的应用.....	260
10.3.1 新建图库对象.....	261
10.3.2 插入图库对象.....	262
10.3.3 删除图库对象.....	262
10.3.4 编辑图库对象.....	263

10.4 包括服务器端的设置.....	264
10.5 模板的应用.....	265
10.5.1 新增模板.....	265
10.5.2 定义可编辑区域.....	267
10.5.3 套用模板.....	269
10.5.4 编辑模板.....	270
10.6 网站管理与上传.....	271
10.6.1 定义远程网站.....	272
10.6.2 上传网页.....	274
10.6.3 传送FTP命令.....	274
10.6.4 文件存入与取出.....	275
10.6.5 灵活运用设计注释.....	277
10.6.6 链接管理.....	279
10.6.7 站点映射.....	280

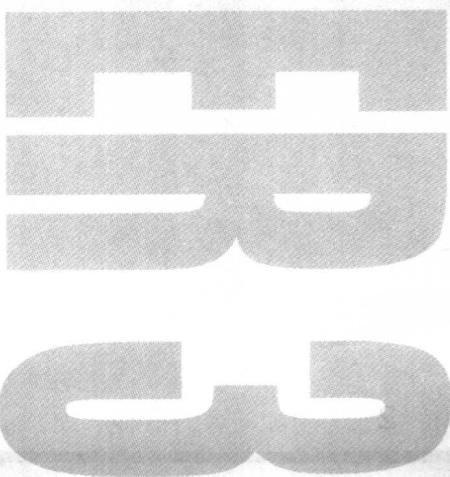
## 第11章 Dreamweaver与Fireworks的结合

11.1 在Dreamweaver里使用Fireworks编辑图像.....	285
11.2 在Dreamweaver里使用Fireworks执行图像优化.....	287
11.3 导出Fireworks 图层为Dreamweaver的CSS图层.....	288
11.4 在Dreamweaver里插入Fireworks导出的HTML文件.....	289
11.5 导出Fireworks 文件为Dreamweaver的图库对象.....	291
11.6 用Fireworks 文件制作Dreamweaver模板.....	292
11.7 实例操作.....	293



## 第1章

### Dreamweaver的特点介绍



什么是Dreamweaver? 为什么要使用Dreamweaver?  
Dreamweaver有哪些强大的功能? 工作中到底该用Dreamweaver  
还是该用Microsoft 的FrontPage 2000? Dreamweaver是否也像  
Adobe的Golive Cyber Studio一样增加了许多专业功能? 对于当前  
较流行的 Shockwave Flash多媒体格式及动态HTML,  
Dreamweaver是否也有更完整的支持组合? Dreamweaver与数据  
库之间的关系如何? 是否也可以用Dreamweaver发展管理复杂电  
子商务(E-Commerce)的网站? 这些问题几乎是每一位  
Dreamweaver初学者都有的疑问。

本章将主要解答这些问题。

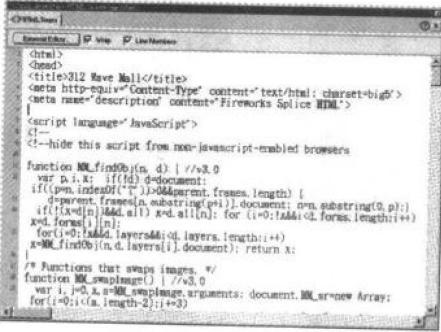


图1.1 HTML Source面板

## 1.1 Roundtrip HTML

Roundtrip HTML是Dreamweaver特有的一项功能。通过它，可以让Dreamweaver与其他网页编辑器，如Microsoft FrontPage 2000，共同处理同一份网页文件，而不必担心文件中的HTML源代码会被修改。

Roundtrip HTML的特点同时也表现在文件窗口与HTML Source（HTML源代码检查器）的同步编辑上。因此在文件窗口中所做的任何改变，都可以在HTML Source面板中，实时看到HTML程序代码的生成或修改，如图1.1所示。因此，整个Roundtrip HTML的功能，无论是对于专业设计师所要求的跨操作系统查错功能，还是帮助初学者了解HTML源代码的基本概念，都非常重要。

## 1.2 快速标记编辑器

在Dreamweaver 3中，用户可以直接在文件画面上，使用Quick Tag Editor（快速标记编辑器）编辑对象、打开HTML源代码，如图1.2所示。可以说，Dreamweaver已将文字编辑模式和图像编辑模式完美地结合在一起了。

## 1.3 动态HTML支持

动态HTML的英文含义是Dynamic HTML，缩写为DHTML。DHTML的出现，赋予了整个网页设计全新的特点。现在网页设计师可以直接在HTML中运用JavaScript控制网页中的动态效果。

DHTML是Dreamweaver的核心内容。它可以让设计师在完全无需编写JavaScript的情况下，直接通过其特有的Timelines（时间轴）面板，如图1.3所示，及Behaviors（行为）面板，如图1.4所示，以更直观的方式控制图像、表格及图层等对象的事件与动作，这样才能快速制作出交互性较好的动态网页。



图1.2 快速标记编辑器

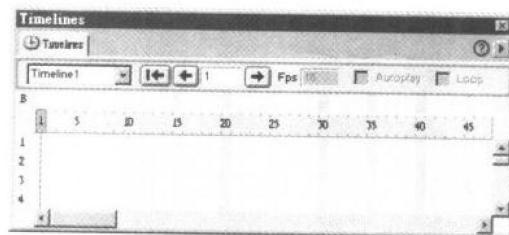


图1.3 Timelines面板

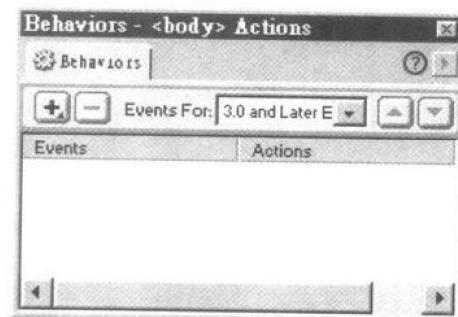


图1.4 Behaviors面板

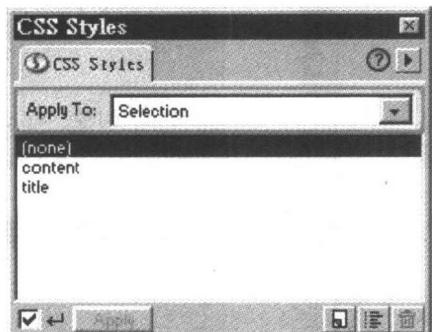


图1.5 CSS Styles面板

## 1.4 Cascading Style Sheet与HTML Styles管理

Cascading Style Sheet (CSS样式表)

管理是DHTML的重要功能之一。它给网页设计师提供了一个类似桌面排版系统的样式控制功能。

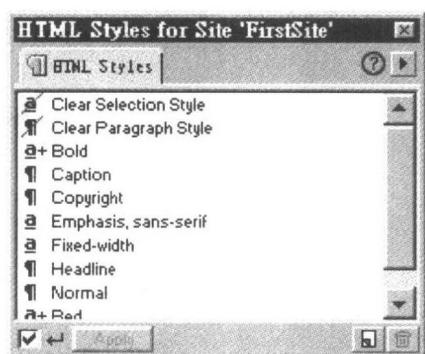


图1.6 HTML Styles面板

通过Dreamweaver的CSS Styles面板的管理功能，设计师们可以完全不用编写任何CSS样式程序代码，而在对话框中更简单、更方便地控制网页的字体、字号、颜色等视觉应用效果，如图1.5所示。

除此之外，Dreamweaver还提供了一套不受浏览器版本限制的HTML Styles (HTML样式) 面板，让用户能够轻易地将许多组合使用的HTML标签，转换为一组HTML Styles选项，以便更有效地掌握文字或其他对象的显示方式，如图1.6所示。

## 1.5 图层与精确定位

在Dreamweaver中，设计师可以利用Layers（图层）面板功能，将页面中所有对象的坐标精确定位。在图层中，除了可以放置文字、图像、外挂插件外，还可以放置其他的图层，任何可以放在网页中的对象，几乎都可以放在图层中。尤其是当页面设计中需要部分对象重叠时，更需要用到图层。设计师可以像堆积木一样，在页面上任意放置所有图层，而且仅需通过Layers面板，即可轻易地选取或更改图层的前后顺序，方法非常简单，如图1.7所示。

另外，Dreamweaver同时也提供了图层转换为表格的功能。只要经过一个简单的步骤，即可将精心设计的网页“原样重现”在Dreamweaver 3版本的浏览器上。

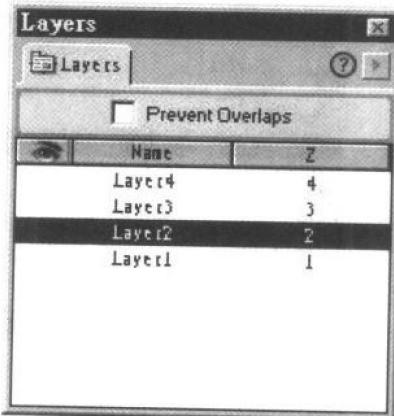


图1.7 Layers面板

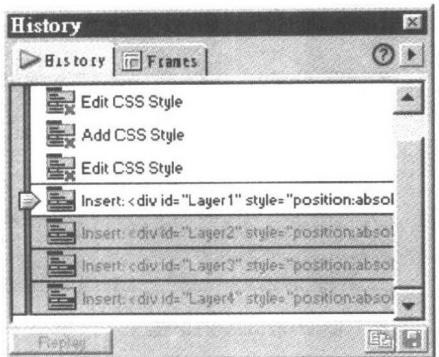


图1.8 History面板

## 1.6 History面板

History (历史记录) 面板, 如图1.8所示。该面板提供了一份完整的网页制作记录, 使用该面板, 可以在任何时候, 检查已执行过的所有设计网页的步骤。

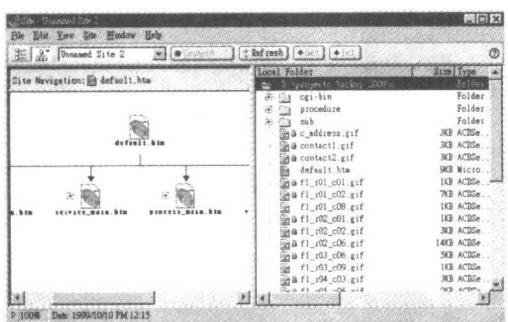


图1.9 网站窗口

## 1.7 网站管理功能

Dreamweaver除了拥有强大的动态网页功能之外, 在整个网站的管理功能方面也非常优秀。在Dreamweaver的网站窗口中, 可以同步管理本地文件夹 (Local Folder) 及远程网站 (Remote Site), 如图1.9所示。用户除了可以链接、更新及维护文件外, 还可以进行上传、下载操作, 检查网站内是否有无效链接或无用的孤立文件。

也可以在网站窗口中, 控制网站中文件的保存与取出操作, 以维持整个网站在团队的工作环境中能有效地控制文件的修改权, 进而维持整个网站的正常运作与最新状态。