

中文

Windows

实用教程

程理春 黎升洪 编

机械工业出版社

中文 Windows 实用教程

程理春 编
黎升洪



机械工业出版社

中文 Windows 是直接安装在 MS-DOS 上安装和使用的, 不需要汉字 DOS 或其它汉字窗口的支持, 这为使用汉字提供了良好的环境。本书较系统地介绍了中文 Windows 3.2 的基本特点、功能及操作方法。

全书分九章, 分别为 Windows 概述, Windows 基础, 程序管理器, 文件管理器, 画笔, 书写器, 应用程序间的数据共享, 控制面板, 以及 Windows 其它功能简介。全书文字叙述通俗易懂, 可操作性强, 并配有相应的窗口画面, 每章末附有习题, 可作为学习 Windows 的入门教材。

本书可作为大、中、专院校的教材, 也可作为 Windows 的培训用书, 以及初学者的自学用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Windows 实用教程 / 程理春, 黎升洪编. — 北京: 机械工业出版社, 1997.1

ISBN 7-111-05429-6

I. 中… II. ①程… ②黎… III. 窗口软件, Windows 一教程 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (96) 第 20672 号

出版人: 马九荣 (北京市百万庄南街 1 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 卢若薇 版式设计: 冉晓华 责任校对: 张 佳

封面设计: 姚 毅 责任印制: 路 琳

北京市房山区印刷厂印刷 · 新华书店北京发行所发行

1997 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16 · 4.75 印张 · 108 千字

0 001—2 500 册

定价: 10.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

前 言

Windows 以其直观、生动的图形工作环境展现在人们面前，令使用 MS-DOS 操作系统的人为之兴奋。Windows 的工作方式始终是从窗口出发，在多级菜单的提示下，逐级地执行命令和对话框。而这些操作只需通过鼠标器来实现（当然也可用键盘来操作），因此十分简便。只要掌握了基本的操作方法，便可轻松地实现自己想做的事，而再也不必像 DOS 那样，去熟记各种命令的格式。不仅如此，Windows 还提供了远比 DOS 操作系统更高、更强的功能，例如，当前 Windows 可处理的数据对象不仅有文字，还有图形、声音、影像等；还可同时运行多个应用程序等等。

中文 Windows 是直接在 MS-DOS 上安装和使用的，不需要汉字 DOS 或其它汉字窗口的支持，这为使用汉字提供了良好的环境。

当前，Windows95 已面世，它是在 Windows3.2 的基础上进行扩充的，同时也提高了运行的速度。正因如此，它对硬件的要求也就相应提高了。尽管 Windows95 可以在 386 的 PC 机上运行，但要真正体现出它的优点，还是需要奔腾（Pentium）型的 PC 机。鉴于当前人们大量使用的仍是 386、486 的机型，特别是学生用机，档次普遍不高，而 Windows3.2 却可适应这一现实。加之 Windows3.2 包括了 Windows95 中的主要功能，因此，本教材介绍 Windows3.2 作为 Windows 的入门，掌握其基本技能，目前是适宜的。即使一旦更新为高档的微机，那时再来使用 Windows95 或 WindowsNT 也就不会感到困难。

本书是为大、中专院校提供教材而写的，同时也适用于各类培训班及自学用书。本书在编写格式上力求突出教科书的特点。

本书第一、五、六、七章由程理春编写，第二、三、四、八、九章由黎升洪编写，黎升洪完成了对全书的电子编辑工作，程理春对全书进行总纂。鉴于作者的经验与水平，书中难免有不妥之处，恳望同仁及读者批评指正。

本书得到了江西财经大学电教部、信息系及南昌女子职业学校的大力支持，在此表示感谢！

作 者

1996年7月

1518.1.01

目 录

前言

第一章 Windows 概述	1
第一节 简介	1
第二节 Windows 的优点	1
第三节 对软、硬件的要求	2
第四节 安装与启动	3
上机题	4
习题	4
第二章 Windows 基础	5
第一节 鼠标的基本操作	5
第二节 窗口元素与窗口基本操作	6
第三节 菜单操作	10
第四节 对话框的组成与操作	12
上机题	16
习题	16
第三章 程序管理器	17
第一节 程序管理器的窗口介绍	17
第二节 组的操作	19
第三节 程序项图标操作	21
第四节 通过程序管理器启动应用程序	23
第五节 退出程序管理器	24
上机题	25
习题	26
第四章 文件管理器	27
第一节 文件管理器的窗口介绍	27
第二节 目录树的操作	29
第三节 文件、目录的操作	30
第四节 管理软盘	34
上机题	35
习题	35
第五章 画笔	36

第一节 基本操作	36
第二节 图画编辑	39
第三节 图画制作实例	41
习题	42
第六章 书写器	43
第一节 文件的建立与保存	43
第二节 文本编辑	44
第三节 图形编辑	46
第四节 建立文件的输出格式	48
习题	50
第七章 应用程序间的数据共享	51
第一节 剪贴板	51
第二节 链接	53
第三节 嵌入	55
第四节 链接与嵌入操作的对比	56
习题	56
第八章 控制面板	50
第一节 控制面板的窗口介绍	58
第二节 中文输入方法的设置	59
第三节 安装和配置打印机	60
第四节 工作桌面的设置	61
第五节 控制面板的其它设置	62
上机题	64
习题	64
第九章 Windows 其它功能简介	65
第一节 打印管理器的使用	65
第二节 附件组其它应用程序简介	66
上机题	68
习题	69
参考文献	69

第一章 Windows 概述

第一节 简介

一、什么是 Windows

Windows 是美国微软(Microsoft)公司研制的一种操作系统,在它所提供的操作环境下,通过多种下拉式菜单和交互式对话框等图形化的方式,用户可依照屏幕上所提供的窗口画面提示,选择所需的命令去执行。而这样的选择操作,既可采用鼠标器来实现,也可通过键盘操作来进行。并且它们对各种应用程序的操作格式大致是相当的。

不过, Windows 却是在 MS-DOS 操作系统上安装的大型软件,也就是说,它必须在 MS-DOS 的支持下才能运行。Windows 为用户创造了生动活泼的图形界面,大大改善了操作环境,让用户更轻松自如地进行操作,因而受到人们的广泛欢迎。

二、关于中文 Windows

在 Windows 上使用汉字的方式一般有两种,其一是运行西文 Windows 时再外挂一模块,如中文之星,在这种中文环境下,除运行纯西文 Windows 外,也可在处理任何西文字符的地方处理汉字,即可进行汉字的输入、显示和打印,及对西文的菜单命令等用汉字表示。其二是中文版 Windows,它是对 Windows 的源程序进行汉化,因此能在所有地方使用汉字。由于是在它的核心部分进行汉化的,所以不会产生乱码问题。本书便是以中文版 Windows 为背景来介绍 Windows 的。

第二节 Windows 的优点

Windows 提供了许多功能和便利条件,使得众多的软件厂家越来越向 Windows 靠拢,并使它们各自的操作方式越来越接近它,这已是一种趋势。它究竟有哪些优点而具有如此的吸引力呢?概括起来最突出的有三个方面:

一、图形化的用户界面

在 Windows 操作系统下的所有操作都是一种图形化的界面,对用户十分友好。所谓图形化,就是用户在进行操作时,系统在屏幕上提供一个甚至多个窗口,它以画面的形式提供多种下拉式菜单和对话框。在操作过程中,每执行一步,系统都将以提示的方式显示相应的菜单、命令或是应用程序供用户选择执行,十分形象、直观,这对用户来说,省去了对大批命令的记忆,让人们较容易掌握。

在窗口中,那些应用程序可以缩小成图标形式出现,这不仅形象生动,而且可留出画面空间,让作其它操作。

所有 Windows 下的窗口格式,以及对所有应用程序的操作步骤和格式均大致相同,因此,当用户掌握了一种后,再学习其它的便可触类旁通,容易掌握。

现在许多新开发的软件,其用户界面模仿 Windows 的格式,并尽力向它靠拢,这不仅

标志着当前及今后 Windows 在软件中的地位，也说明了 Windows 图形化的用户界面的优良性。

二、多任务

Windows 的主要优点之一是能同时运行两上或更多个应用程序。例如，在操作书写器的同时又看时钟（图 1-1）；在报表文件中进行复杂的年终统计计算时，可以同时在这处理程序中处理年终报告，并且还可以得到工业销售的最新信息。

Windows 不仅提供同时处理多个应用程序的能力，还可以在运行中的应用程序间(如报表、终端和字处理程序间)传递重要信息，这一特点在许多场合下非常有效。

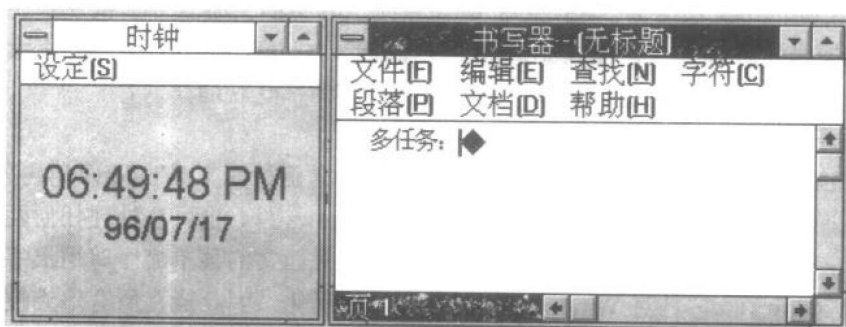


图 1-1

三、充分利用内存

内存的容量对软件的开发与应用是至关重要的。但是一般 DOS 操作系统只支持 640KB 的内存，这就大大约束了软件的发展与使用(因为 640KB 的 RAM 除了存放 DOS 及必须驻留于内存的软件外，供用户使用的内存容量便很有限)。然而，Windows 采用了扩展内存(XMS)和扩充内存(EMS)技术，内存资源得到充分的利用，使用户实际可用的内存容量大大增加。不仅如此，Windows 还运用了虚拟技术，即划一块硬盘区域做内存——虚拟内存，以及划一块内存空间做硬盘——虚拟盘。上述这些技术的采用，使得 Windows 在扩大内存容量及提高微机运行速度方面获得了重大的效益。

第三节 对软、硬件的要求

Windows 作为操作系统如要正常运行，对硬件及软件有个基本配置的要求，具体有：

1. 主机 在标准操作方式下，至少是 286 档次的微机；而在 386 增强方式下，则至少应是 386 档次，建议选用 486 及其以上档次的机型。
2. 内存容量 应不低于 2MB，建议采用 4MB 的内存空间（但在标准方式下 1MB 的内存空间也可运行）。
3. 磁盘 硬盘的剩余空间不少于 8MB，安有一个或两个软盘驱动器。
4. 版本 对 MS-DOS3.1 及以上版本。

第四节 安装与启动

一、安装 Windows

安装 Windows 操作系统前，应是已进入 MS-DOS，并将 A（或 B）软盘驱动器调整为当前驱动器后，再按如下步骤进行：

1) 首先应执行的是 # 1 盘上的安装程序 SETUP.EXE

A>SETUP

屏幕上便出现提示信息，要求用户对快速安装（Express setup）和自行安装（Customs Setup）这样两种安装方法进行选择。

2) 选择快速安装，此时，只需根据屏幕提示，依次换 # 2、# 3……盘，按 STEUP 安装程序执行。系统自动将 Windows 存放于 C 盘的目录中。在安装中系统将自动设置软、硬件标准配置（若装有打印机，则需设置打印机机型及端口）。一般情况下，均选快速安装方式。

3) 选择自行安装，是指在安装过程中，许多内容都要用户来选择，如：Windows 存放的目录名、计算机类型、显示器、鼠标器等的类型，对 Windows 中的应用程序的筛选，以及对 AUTOEXEC.BAT 和 CONFIG.SYS 文件的修改等。自行安装方式是为有经验的用户为改变 Windows 的标准配置，从而提高工作效率而提供的。

二、启动

1) 进入 MS-DOS

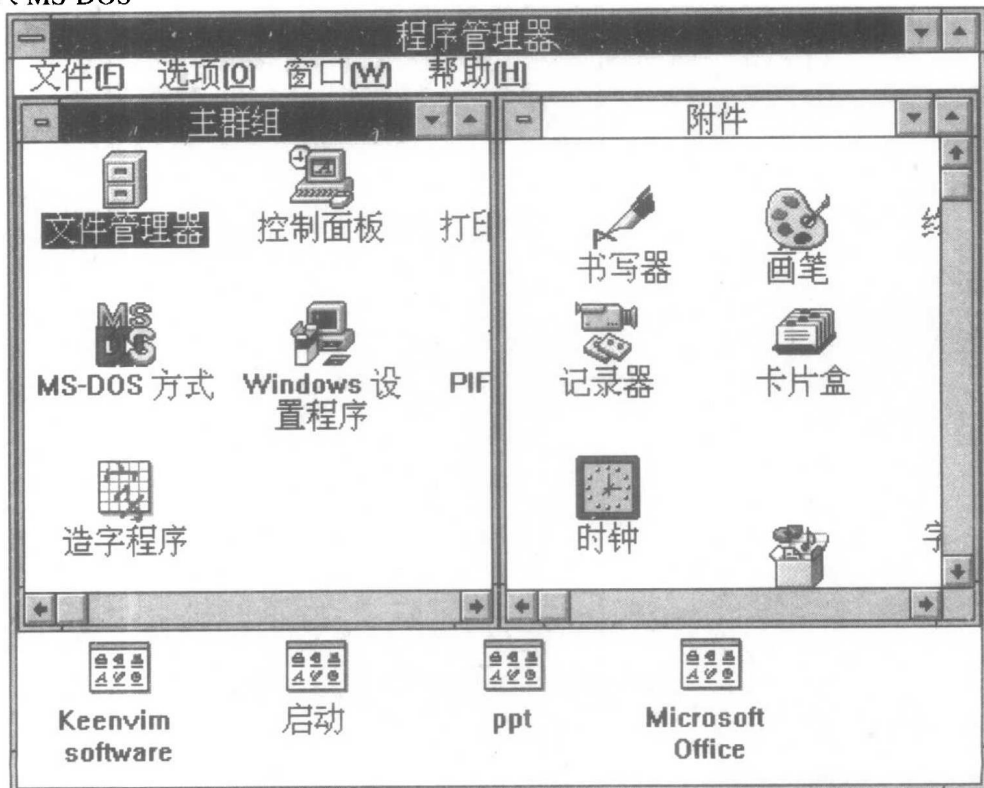


图 1-2

2)进入 Windows 所在的目录(若在根目录下,则此项不必要):

C>CD Windows

3)启动 Windows

C>Win

此时屏幕便出现如图 1-2 所示画面,则启动成功。

上 机 题

Windows 的启动

1. 目的:熟悉 Windows 启动必须的软件设置,并掌握启动 Windows 的方法。

2. 操作步骤:

(1)用“mem”命令检查是否加载了扩展内存管理规范(XMS)。或查看 C 盘根目录下,CONFIG.SYS 文件中是否有“DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS”行。

(2)用“path”命令检查,查找路径中是否有“C:\Windows;”串,或查看 C 盘根目录下,AUTOEXEC.BAT 文件中是否有“PATH C:\WINDOWS;”行。

(3)如有上述两条,在 DOS 提示符下键入“WIN”即可启动 Windows。

习 题

1.试说明要实现 Windows 运行,系统应具备什么硬件?

2.Windows 系统有哪些主要优点?

3.系统配置文件 CONFIG.SYS 中应包括哪些命令行才能启动 Windows?

第二章 Windows 基础

由于 Windows 系统的图形用户界面环境，为应用程序提供了统一的窗口和菜单界面。应用程序通过屏幕上一个称为“窗口”的矩形区域与用户交流信息。用户要应用 Windows 操作，首先应了解有关窗口和菜单的基本概念，并掌握菜单、窗口操作和对话框的操作。对 Windows 的初学者，本章内容是后面各章的基础，它详细介绍了 Windows 系统的基本操作方法，并着重介绍鼠标输入方式的操作。

第一节 鼠标的基本操作

鼠标作为 Windows 的一种输入设备，成为 Windows 操作必不可少的一部分。当用户移动鼠标时，鼠标指针即在 Windows 的图形界面上移动，并提供了“Point-and-Click”机制。即认为图形界面由各种图形元素构成，当将鼠标指针指向(Point)该元素时，该元素所具有的操作属性，可通过对鼠标的左右键操作来实现。本节介绍的鼠标操作，是 Windows 的操作基础。

一、指向(Point)操作

移动鼠标，将鼠标指针指向待操作的窗口元素。该操作是鼠标单击、双击、拖动操作的基础。

鼠标指针通常有不同的形状，其形状与含义如表 2-1。

表 2-1

鼠标形状	含 义
	表示应用程序正在启动运行
	鼠标通常的形状
	在书写器的左端出现，单击可选中一段文字
	指向窗口边时出现，此时做拖动操作可改变窗口大小

二、单击(Click)操作

用鼠标指针指向待操作的元素，快速按下鼠标左键然后释放，即为一次单击操作。

三、双击(Double-click)操作

用鼠标指针指向待操作的元素，快速连续两次按下鼠标左键然后释放，即为一次双击操作。

四、拖动(Drag and Drop)操作

用鼠标指向待操作的窗口元素，然后按下鼠标的左键不放，移动鼠标到新的所需位置(此为拖操作)后，释放鼠标左键(此为放操作)，即构成一次拖动操作。

第二节 窗口元素与窗口基本操作

窗口化是 Windows 操作系统的最主要特点之一。本节介绍窗口的构成元素和窗口的基本操作,如窗口的边、角、控制菜单框元素的操作等。

一、构成窗口的基本元素

在 Windows 环境下,所有的窗口均放在称之为桌面(Desktop)上。此时屏幕分为两部分,一部分是窗口区域,窗口外的区域是桌面。即所有应用程序窗口堆放在桌面上,用户通过应用程序窗口与该应用程序交流信息,窗口使用户与应用程序交流信息非常直观、有效。当启动 Windows 后,“程序管理器”应用程序窗口显示在屏幕上,即程序管理器窗口放在桌面上,用户可通过程序管理器组织、启动应用程序。应用程序是完成某一功能的程序,如用于字处理的“书写器”应用程序,用于绘画的“画笔”应用程序等。当启动一个应用程序后,它就在桌面上的一个称为“应用程序窗口”的窗口中运行。应用程序窗口中又可有文档窗口。应用程序窗口和文档窗口既有共同点(如两类窗口均有边、角、控制菜单框等)又有不同点(如应用程序窗口有菜单栏,文档窗口没有菜单栏)。图 2-1 显示了 Windows 窗口的图形用户界面及窗口的各个组成部分。

1. 窗口边框 窗口边框在窗口的最外层,它由边、角构成,可以通过对边、角操作来改变窗口的大小。

2. 应用程序的工作区 应用程序的工作区是应用程序窗口的主要部分,指窗口内没有被菜单栏、滚动条、边框或其它成分占用的区域,它由应用程序负责维护。用户需要完成的内容通常在此区域中,如用户的文字、图形等。

3. 控制菜单框 控制菜单框位于窗口的左上角。当使用键盘操作 Windows 系统时,通过选择控制菜单中的命令项,可以做恢复、移动、缩小、放大和关闭窗口等操作。

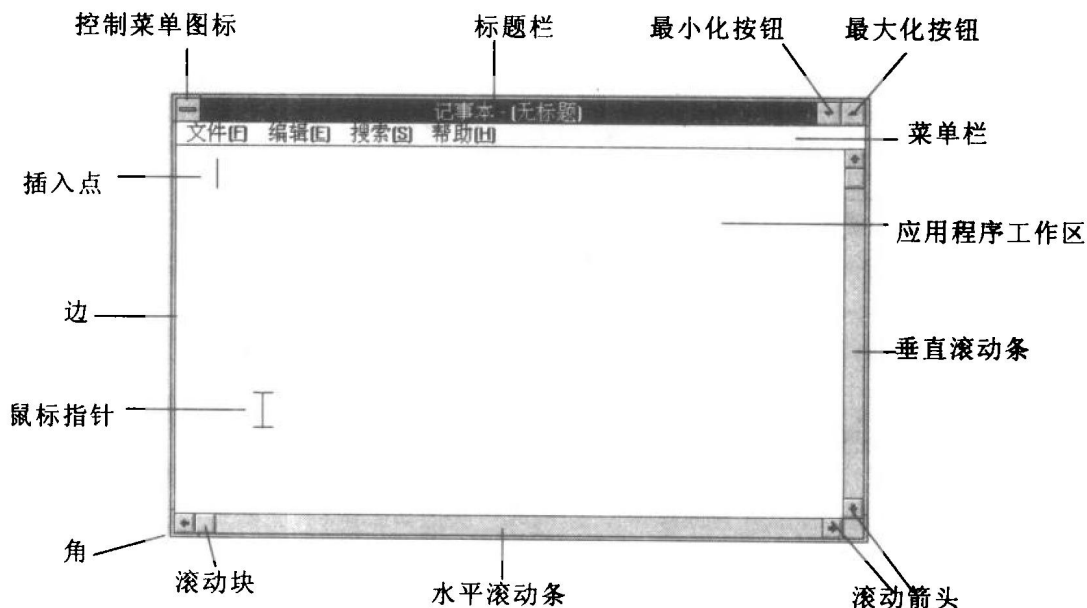


图 2-1

4. 滚动条 如果窗口中的内容太长或太宽,超过了现有工作区尺寸而无法作整体查看时,可使用滚动条看到窗口内容。滚动条可分为垂直滚动条和水平滚动条。

5. 最小化按钮和最大化按钮 最小化按钮可使窗口缩小为图标,最大化按钮使应用程序窗口占满整个屏幕,或使文档窗口占满整个应用程序工作区。

6. 菜单栏 菜单栏列出了应用程序运行时所提供的各种功能。大多数应用程序的菜单栏上有文件(File)、帮助(Help)菜单项。

7. 标题栏 标题栏位于窗口的第一行,用来显示窗口的名称。

8. 插入点 插入点是闪烁的竖状光标,从键盘输入的字符在此显示。通过键盘光标键可移动插入点。

9. 鼠标指针 在安装了鼠标器之后,屏幕上出现了鼠标指针。移动鼠标,鼠标指针随着在屏幕上移动。将鼠标指针指向待操作的图形元素后,通过鼠标的单击、双击、拖动操作来完成各种功能。

二、两种窗口类型

Windows 有两种窗口类型:应用程序窗口(Application Window)和文档窗口(Document Window)。应用程序窗口出现在桌面上,文档窗口出现在应用程序的工作区中。如图 2-2 所示。

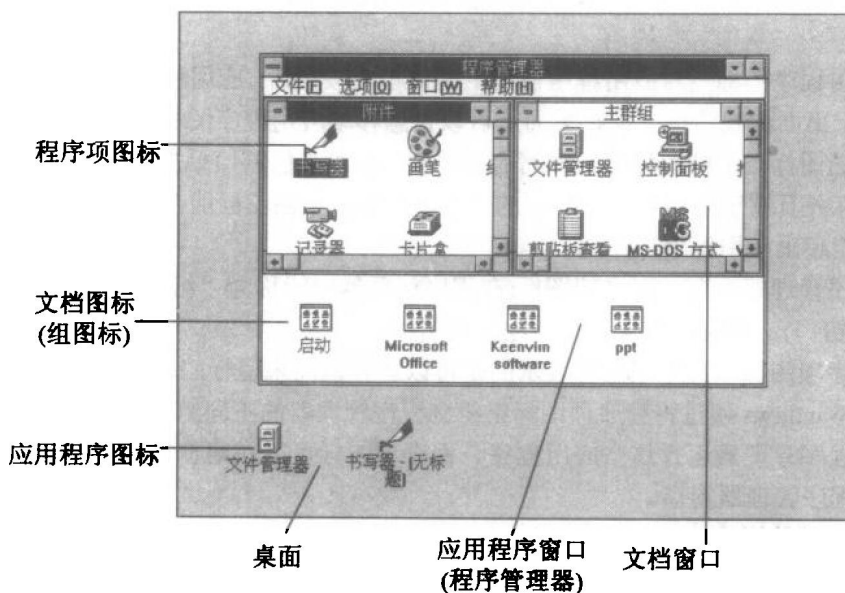


图 2-2

1. 应用程序窗口 应用程序窗口表示正在运行的应用程序。它包含应用程序的名字(出现在应用程序窗口标题栏)、应用程序打开的相关文档和应用程序菜单栏。应用程序窗口可放在桌面内的任何地方。对应用程序窗口进行最小化操作,应用程序窗口便缩小为应用程序图标。应用程序窗口和应用程序图标是应用程序在桌面上的两种表现形式。就是说在桌面上仅出现应用程序窗口和应用程序图标。

2. 文档窗口 文档是应用程序创建的任何东西,如文档可以是图片、业务数据、报表等。

文档窗口是应用程序窗口中的一个窗口，每个文档窗口包含一份文档或其它数据文件。应用程序可在自己的工作区同时打开多个文档窗口，这给处理多个文档带来方便。文档窗口无自己的菜单栏，这是文档窗口与应用程序窗口的区别。文档窗口共享应用程序窗口的菜单栏，对应用程序窗口有效的菜单命令，对文档窗口也同样有效。文档窗口有其自身的标题栏，当做最大化操作后，它便填满整个应用程序工作区并将标题显示在应用程序窗口标题栏内，此时应用程序窗口的标题栏由两部分构成，前一部分为应用程序标题，后部分为文档标题，两标题间用“-”分开，如图 2-1 中的“记事本-[无标题]”。对文档窗做最小化操作后，文档窗缩小为文档图标。文档窗和文档图标是文档在应用程序工作区上的两种表现形式。文档窗和文档图标只能在应用程序工作区上出现。程序管理器本身在应用程序工作区中允许打开多个文档窗口(在程序管理器中特称“组窗口”)，如果使用鼠标器，则对应用程序窗口和文档窗口的激活、最大化、最小化等操作过程没有区别。

三、三种图标

为使在桌面的应用程序窗口少占用桌面空间，Windows 允许将应用程序窗口缩小为应用程序图标。同样，为使文档窗口少占用应用程序的工作区空间，Windows 允许将文档窗口缩小为文档图标。除了上述两种图标，还有一种程序项图标，仅在程序管理器的组窗口出现。程序项图标是尚未运行的应用程序在组窗口中的表示。对应用程序图标和文档图标具有移动图标、恢复图标为窗口等操作；对程序项图标则有运行该应用程序等操作。三种图标如图 2-2 所示。

1. 应用程序图标 对应用程序窗口单击最小化按钮后，应用程序窗口收缩成应用程序图标并且置于桌面的底边框上。在桌面上可以任意移动应用程序图标位置。

2. 文档图标 文档图标表示收缩的文档窗口。对文档窗口单击最小化按钮后，文档收缩成文档图标并且置于应用程序的窗口的工作区底部。文档图标能在应用程序工作区内任意移动，但不能超出应用程序工作区。

对程序管理器而言，对文档图标(在程序管理器中特称为“组图标”)双击后，成为文档窗口(即组窗口)，组窗口包含若干个程序项图标。

3. 程序项图标 程序项图标表示的是可以运行但尚未运行的应用程序，仅在程序管理器中出现。Windows 通过将程序项图标组织到程序管理器的不同组窗口中来组织应用程序。用户可通过程序管理器运行这些应用程序。程序项图标可以在组窗口间做移动、拷贝等操作，但不超出程序管理器窗口。

四、窗口的操作

我们用“窗口”表示该操作适用于应用程序窗口和文档窗口，若只适用于一种窗口类型，书中将会指明。

1. 移动窗口 将鼠标指针指向激活的窗口标题，做一个拖动操作，则窗口会移动。若用鼠标指针指向非激活窗口，做拖动操作，则按下鼠标左键时，非激活窗口变成激活窗口再拖动时，可移动窗口的位置。

2. 改变窗口尺寸 将鼠标指针指向非最大化激活窗口的边或角时，鼠标指针变成双箭头光标，做拖动操作即可改变窗口的大小尺寸。

3. 窗口缩小为图标 将鼠标指针指向窗口的最小化按钮，做单击操作，则窗口缩小为图

标。当窗口为应用窗时，则缩小后为应用程序图标；当窗口为文档窗时，则缩小后为文档图标。缩小为图标的窗口可恢复原有大小，只需将鼠标指针指向待恢复的窗口图标，做双击操作则窗口图标恢复原有大小。

4. 窗口放大为最大 将鼠标指针指向窗口的最大化按钮，做单击操作，则使应用程序窗口占满整个屏幕；使文档窗口占满整个应用程序工作区。当窗口最大化时，窗口的最大化按钮变为复原按钮。单击复原按钮窗口可复原至原有大小。

此时若想切换到其它窗口，参见窗口的切换操作。

5. 滚动条的使用 当出现水平(或垂直)滚动条时，我们可通过对滚动条的操作来查看窗口其它内容。滚动条由三部分构成：滚动箭头、滚动块和滚动条的空白部分。滚动条操作如表 2-2 所示。

表 2-2

滚动条	操 作	功 能
滚动箭头	1.单击 2.按住左键不放	沿滚动箭头方向滚动一行(列) 沿滚动箭头方向连续滚动若干行(列)，直到释放左键止
滚动条的空白部分	1.单击 2.按住左键不放	沿空白方向滚动一屏 沿空白方向连续滚动若干屏，直到释放左键止
滚动块	拖动操作	窗口移至滚动块所对应的位置

6. 窗口的关闭 将鼠标指向窗口的控制菜单框，做双击操作，则窗口关闭。此操作对应用窗口和文档窗口均适用。窗口的关闭还可通过键盘操作来实现。按 Alt+F4 关闭应用窗口。按 Ctrl+F4 关闭文档窗口。

7. 窗口的切换 在 Windows 环境下可同时运行多个应用程序，即可同时打开多个应用窗口。但某一时刻仅有一个应用窗口是激活的。激活窗口的标题栏的颜色、亮度与非激活窗口不同。激活窗口对应的应用程序称为前台，其余的应用程序称为后台。通过窗口切换可激活其它应用窗口。

(1)应用窗口的切换操作

1)用鼠标指针指向非激活的应用程序窗口任何部分做单击(或双击、拖动)操作，可激活该应用程序窗口。同时，原激活的应用程序窗口变为非激活。

2)用键盘组合 Alt+Tab，屏幕上通过提示告之你那个窗口将被激活，出现需被激活的窗口名称时，释放 Alt、Tab 键即可。当某一应用程序窗口最大化时其它应用程序窗口均被此应用程序窗口挡住，此时无法用鼠标做切换操作。用键盘 Alt+Tab 切换窗口有其优点，故在 Windows 环境下经常被使用。

应用程序窗口的切换还可在桌面的空白位置处做双击操作来进行，出现“任务列表”对话框，通过对话框操作实现切换。或使用激活窗口控制菜单的“切换到”命令项进行。

(2)文档窗口的切换操作

在 Windows 环境下运行的某些应用程序，可同时打开多个文档窗口。但某一时刻仅有一个文档窗口是激活的。通过文档窗口切换可激活其它文档窗口。具体是。

1)鼠标操作同应用窗口。

2)通过大多数应用程序提供的“窗口”菜单项,选择相应的文档窗口名,可激活该文档窗口。

3)用 Ctrl+Tab 键盘操作。

第三节 菜单操作

Windows 应用程序的所有命令都列在菜单上,每个应用程序都有自己的菜单。应用程序的菜单出现在菜单栏上,菜单栏有若干菜单项,每个菜单项又对应有一个下拉菜单,下拉菜单中有若干命令项,菜单操作就是找到所需要的命令项,并执行它。Windows 菜单如图 2-3 所示。

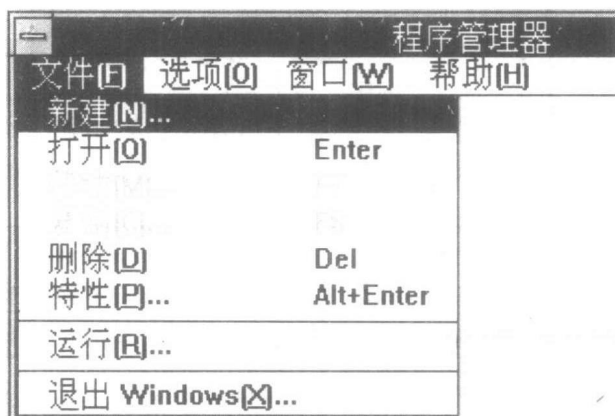


图 2-3

一、菜单选取与执行

菜单的选取与执行操作如下:

1. 使用鼠标器

1)用鼠标指向菜单栏上的菜单项,做单击操作便出现此菜单项的下拉菜单。如果想撤消该次操作,将鼠标指针移动到下拉菜单外的任何地方单击便可。

2)用鼠标指向下拉菜单的命令项,做单击操作则执行该命令项所对应的命令。或单击菜单项后,按住鼠标左键不放,拖动到下拉菜单的命令项,此时该命令项高亮,释放鼠标左键可执行该命令项所对应的命令。如果想撤消该次操作,则将鼠标拖动到下拉菜单外,释放左键即可。

2. 使用键盘

1)按 Alt(或 F10)选取菜单栏。如果想撤消该次选择可再按 Alt(或 F10)。

2)利用左、右光标键选取需要的菜单项。

3)按回车,打开此菜单项的下拉菜单。需要注意的是:如果菜单项中有带下划线的字母,则可按 Alt 加带下划线的字母,就可打开此菜单项的下拉菜单。例如,按 **Alt+F** 可打开程序管理器中的文件下拉菜单。

4)键入命令项名中的带有下划线字母,也可利用上、下光标键选取所需命令项,并按回车。

二、菜单命令的约定

对各命令项，Windows 应用程序都遵循表 2-3 所列约定。

表 2-3

菜单约定	含 义
暗淡色命令项	此命令项当前不可用。在使用此命令项之前可以选取别的命令项
命令项后跟省略号(...)	选择此命令项后将出现对话框，询问应用程序执行此命令项所需要的信息
跟在命令项前的检查标记 (✓)	此命令项是当前有效的。此约定用于在不同的状态间触发某个状态。当你移去该检查标记(通过再次选择该命令)，该命令项不再有效
跟在命令项后的组合键	组合键是对应命令项的快捷键，可用组合键选择命令项而不需要先打开下拉菜单
在命令项右边的三角形	选择该命令项打开另一个下拉菜单

三、控制菜单的使用

通过选择窗口或对话框的左上角的控制菜单框，可为应用程序窗口、文档窗口和对话框打开控制菜单。单击图标可打开图标的控制菜单。控制菜单提供统一命令项，可用于所有窗口，为通过键盘操作 Windows 提供方便。图 2-4 所示为控制菜单提供的统一命令项。

1. 打开控制菜单 使用鼠标器打开应用程序窗口、文档窗口、对话框、图标的控制菜单操作为：

将鼠标指向控制菜单框(或图标)，做单击操作，可打开控制菜单。注意不要双击，否则将关闭窗口或将图标恢复成一个窗口。

2. 控制菜单命令项的含义

表 2-4 给出了控制菜单中各命令项的含义。



图 2-4

表 2-4

控制菜单命令	功 能
还原(Restore)	当窗口最大化时或收缩为图标时，将窗口恢复到原来的大小
移动(Move)	允许使用键盘把窗口移到桌面的另一个位置
大小(Size)	允许使用键盘来改变窗口大小
最小化(Minimize)	将窗口收缩为图标
最大化(Maximize)	将窗口扩展到最大
关闭(Close)	关闭窗口
切换到(Switch to...)	出现“任务列表”对话框，便于在运行的应用程序间切换