

全国计算机等级考试（新大纲）教程
一级、二级

冉崇善 贾水平 编
张娜 刘晓云



- 一级 DOS
- 一级 WINDOWS
- 二级 QBASIC 程序设计
- 二级 数据库语言程序设计
- 上机测试题

全国计算机等级考试 复习测试题

西安电子科技大学出版社

<http://www.xduph.com>

全国计算机等级考试复习测试题

- 一级 DOS
- 一级 Windows
- 二级 QBASIC 程序设计
- 二级数据库语言程序设计
- 上机测试题

冉崇善 贾水平 编
张 娜 刘晓云

西安电子科技大学出版社

1 9 9 9

内 容 简 介

本书是陕西省计算机教学委员会教材编委会组织编写的计算机和非计算机专业系列教材的辅助教材。本书从计算机和非计算机专业的培养目标和教学特点出发,以全国计算机等级考试一、二级新大纲为基准,以全国计算机等级考试的笔试和上机试题为依据,收集了自1994年以来全国计算机等级考试的笔试试题和近年来全国计算机等级考试的上机试题(包含1999年春全国计算机等级考试笔试和上机试题)。并根据多年来组织全国计算机等级考试和培训的经验,编写补充了这本涵盖本书确定所有知识面的测试题。书末附有各题的参考答案供参考。

全书共三篇。第一篇计算机基础知识和文字处理,内容包括:计算机的基本知识,DOS操作系统,WINDOWS操作系统、汉字操作系统与文字处理(DOS环境和WINDOWS环境),多媒体技术,网络技术,计算机病毒,各章之后均有上机考试题。第二篇QBASIC语言程序设计,内容包括:QBASIC语言基础知识,顺序结构程序设计,选择结构程序设计,循环结构程序设计,数组,自定义函数与子程序,字符处理,数据文件,屏幕控制与作图,全国计算机等级考试QBASIC上机考试试题选。第三篇FoxBASE程序设计,内容包括:数据库系统基础知识,数据库语言常用函数及基本语法规则,数据库文件操作及其应用,程序设计,文件管理命令及其应用,子程序与过程,全国计算机等级考试数据库语言程序设计上机考试试题选。

本书可作为高等学校、中等专业学校、各种计算机培训班以及全国计算机等级考试(一级和二级QBASIC语言程序、数据库语言程序设计)的教学参考书,也可作为全国计算机等级考试(一级和二级QBASIC语言程序、数据库语言程序设计)考生考前训练的应试自测题库。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试复习测试题 冉崇善等编

西安:西安电子科技大学出版社,1999.9

ISBN 7-5606-0770-5

I. 全… II. 冉… III. 电子计算机-水平考试-试题 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(1999)第20046号

责任编辑 李纪澄

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)8227828

邮编 710071

http://www.xduph.com

E-mail: xdupfxb@pub.xaonline.com

经 销 新华书店

印 刷 西安长青印刷厂

版 次 1999年8月第1版 1999年8月第1次印刷

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印张 23.375

字 数 514千字

印 数 1~4 000册

定 价 24.00元

ISBN 7-5606-0770-5/TP·0394

*** 如有印制问题可调换 ***

前 言

随着计算机技术的迅速发展和我国计算机应用的普及,计算机已经成为人们生活和工作中不可缺少的工具。各行各业急需大量既熟悉本职工作,又能将计算机技术熟练应用于本行业和专业领域的复合型人才。越来越多的单位把具有一定计算机知识的应用和操作技能作为人员录用、职称评定、职务晋升、上岗资格考核的重要依据之一。在这种形势下,原国家教委考试中心于1994年正式推出全国计算机等级考试。该项考试是近几年来全国范围内推出的众多计算机考试中发展最快、参加人数最多的考试。它是面向社会,以应用能力为主,划分等级,分别考核的;它为人员择业、人才流动提供计算机应用知识与能力之证明,也为用人单位提供了一个统一、客观、公正的标准。

综观近几年的全国计算机等级考试,报考一级、二级的人数最多,在二级考试中不但要考核应试者软、硬件基础知识的掌握情况,而且也要考核应试者使用一种计算机的程序设计语言(QBASIC、FORTRAN、PASCAL、C、FoxBASE/FoxPro)编制程序、上机调试的能力。

为了适应社会进步与经济发展的客观需要,要求学生、工程技术人员或机关干部对计算机具有一定的操作技能和应用知识。全国计算机等级考试可以使各层次的应试者不但能拿到一个证明自己计算机操作技能和应用知识能力水平的全国通用的通行证,而且也能使参加自学考试的考生免试其所学专业的计算机课程考试,同时对于参加职称评定的专业技术人员也能免试专业技术考试中的计算机考试,学生也能增强在择业时的竞争力。

根据学校的计算机教学实际和全国计算机等级考试的特点,我们以全国计算机等级考试一级、二级大纲为基准,组织具有多年计算机教学经验的教师,编写出既适合学校计算机教学又满足全国计算机等级考试要求的一系列教材。在西安电子科技大学出版社的大力支持和协助下,使这一目标得以实现。

依据国家教育部考试中心的通知精神,从1999年开始全国计算机等级考试采用新的考试大纲。由于新大纲对一级考试将采用DOS和WINDOWS两种环境可选的考试方式,二级考试的计算机基础中将原有的数据库基本概念及应用改为WINDOWS的基本操作,并在一级、二级考试中均增加计算机网络的一般知识,二级考试还将增加多媒体技术的一般知识。所以我们将计算机的基础理论和计算机的程序设计分开编写。在首批出版的《计算机操作及应用》(一级、二级基础部分)和《FoxBASE 管理系统及其程序设计》(一级和二级 FoxBASE 语言程序设计)的基础上,我们再行出版一本《QBASIC 程序设计教程》和一本《全国计算机等级考试复习测试题》作为应试自测题库。

在这本《全国计算机等级考试复习测试题》一书的编写过程中,我们紧扣全国计算机等级考试一级DOS、一级WINDOWS、二级QBASIC 语言程序设计和二级数据库语言程序设计的新大纲,为了使大家能够尽快地掌握以上两个级别四种计算机语言的笔试题型和上机

题型，我们在题型的设置上完全与全国计算机等级考试相同。除选择题和填空题外，在相应的章节也设置了一定数量的上机试题，供大家在平时上机练习。这对于大家尽快掌握计算机的基础知识，提高编程技巧无疑会有很大的帮助。

本书是我们长期从事计算机教学和全国计算机等级考试管理工作实践的结晶。在此书中，我们不仅考虑到为考生提供计算机基础理论、操作系统(包括 DOS 和 WINDOWS)、文字处理(包括 WPS 和 WORD)、网络和多媒体、QBASIC 语言程序设计和数据库语言程序设计的笔试测试题，也考虑到为考生提供一定量的上机测试题。而且笔试和上机试题的绝大部分为 1994 年以来全国计算机等级考试的实际考题。因此，本书对于参加全国计算机等级一级 DOS 和 WINDOWS、二级 QBASIC 语言程序设计和二级数据库语言程序设计的考生都是很有实用价值的教学参考用书和复习测试用书。所有测试题题型都以全国计算机等级考试的题型为标准，以便读者检验对所学知识掌握程度，也为教师授课和留作业提供了方便条件。因此，本书可以作为高等院校、中等专业学校、各种计算机培训班以及全国计算机等级考试一级(DOS 和 WINDOWS)、二级 QBASIC 语言程序设计、二级数据库语言程序设计的教学辅助教材；也可以作为计算机专业和非计算机专业技术人员自学计算机的实用参考书。

本书是在陕西省计算机教学委员会教材编审委员会指导下，由几位长期从事全国计算机等级考试管理工作和全国计算机等级考试培训工作的教师共同编写的，书中融入了他们在全国计算机等级考试管理和培训工作中的实际经验，这些经验丰富和弥补了以前有关计算机教学的理论，并融入测试题的编写中，使这本《全国计算机等级考试复习测试题》具有更高的实用价值。参加本书编写的有冉崇善、贾水平、张娜、刘晓云。他们毫无保留地将自己多年积累的教学经验汇入本书，为本书增色不少。此外，西安电子科技大学出版社十分重视本书的编写工作，为本书的顺利出版付出了巨大的努力，在此一并表示感谢。

我们在编写本书过程中参考了大量的技术资料，并以上机验证为最终手段。书稿虽经反复斟酌，多次研讨，多次修改，但仍难免有错误和不妥之处，敬请使用本书的师生和其他读者批评指正。

编 者

1999 年 6 月

目 录

第一篇 计算机基础知识、操作系统、文字处理、网络及多媒体测试题

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 计算机基础知识选择题	1
1.2 计算机基础知识填空题	14
第 2 章 DOS 操作系统	17
2.1 DOS 操作系统选择题	17
2.2 DOS 操作系统填空题	29
2.3 DOS 操作系统上机操作题	32
第 3 章 汉字系统及文字处理	35
3.1 汉字系统及文字处理选择题	35
3.2 汉字系统及文字处理填空题	42
3.3 汉字输入上机考试题	44
3.4 编辑排版上机考试题	46
第 4 章 WINDOWS 操作系统及 WORD 文字处理	51
4.1 WINDOWS 操作系统选择题	51
4.2 WORD 文字处理选择题	61
4.3 WINDOWS 操作系统及 WORD 文字处理填空题	69
4.4 WINDOWS 操作系统及 WORD 文字处理上机操作题	73
4.4.1 WINDOWS 操作系统基本操作题	73
4.4.2 汉字输入上机考试题	74
4.4.3 WORD 下的编辑排版上机考试题	75
第 5 章 计算机网络	80
5.1 计算机网络选择题	80
5.2 计算机网络填空题	83

第二篇 QBASIC 程序设计测试题

第 6 章 QBASIC 的基本概念	85
6.1 QBASIC 的基本概念选择题	85
6.2 QBASIC 的基本概念填空题	90
第 7 章 顺序结构程序设计	91
7.1 顺序结构程序设计选择题	91

7.2 顺序结构程序设计填空题	102
第8章 选择结构程序设计	103
8.1 选择结构程序设计选择题	103
8.2 选择结构程序设计填空题	110
第9章 循环结构程序设计	118
9.1 循环结构程序设计选择题	118
9.2 循环结构程序设计填空题	135
第10章 数组	142
10.1 数组选择题	142
10.2 数组填空题	154
第11章 函数与过程	163
11.1 函数与过程选择题	163
11.2 函数与过程填空题	178
第12章 字符处理	186
12.1 字符处理选择题	186
12.2 字符处理填空题	196
第13章 数据文件	202
13.1 数据文件选择题	202
13.2 数据文件填空题	209
第14章 屏幕控制与作图	212
14.1 屏幕控制与作图选择题	212
14.2 屏幕控制与作图填空题	221
第15章 全国计算机等级考试(二级)QBASIC 上机试题选	222
15.1 程序修改题	222
15.2 上机编程题	231

第三篇 数据库管理系统测试题

第16章 数据库的基本概念	242
16.1 数据库的基本概念选择题	242
16.2 数据库的基本概念填空题	244
第17章 语法规则及其常用函数	246
17.1 语法规则及其常用函数选择题	246
17.2 语法规则及其常用函数填空题	250
第18章 数据库文件操作及其应用	252
18.1 数据库文件操作及其应用选择题	252
18.2 数据库文件操作及其应用填空题	258
第19章 数据库系统程序设计	263
19.1 数据库系统程序设计选择题	263
19.2 数据库系统程序设计填空题	266

第 20 章 数据库文件管理命令及其应用	270
20.1 数据库文件管理命令及其应用选择题	270
20.2 数据库文件管理命令及其应用填空题	271
第 21 章 子程序与过程	273
21.1 子程序与过程选择题	273
21.2 子程序与过程填空题	273
第 22 章 全国计算机等级考试(一、二级)FoxBASE/FoxPro 上机试题选	280
22.1 一级上机考试数据库部分试题选	280
22.2 二级数据库程序设计上机修改题	288
22.3 二级数据库程序设计上机编程题	299

附 录

附录 A 全国计算机等级考试复习测试题答案	307
附录 B 1999 年春全国计算机等级考试笔试试题	331
附录 C 1999 年春全国计算机等级考试笔试试题答案	362

第一篇

计算机基础知识、操作系统、 文字处理、网络及多媒体测试题



第 1 章 计算机基础知识

1.1 计算机基础知识选择题

1. 纵观个人计算机发展的历史,可以将其划分为:①个阶段,近代计算机阶段最重要的代表人物是②,现代计算机阶段最杰出的代表人物是③。

① A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

② A) 查尔斯·巴贝奇 B) 艾肯
C) 冯·诺依曼 D) 布尔

③ A) 查尔斯·巴贝奇 B) 艾肯
C) 冯·诺依曼和图灵 D) 布尔

2. 世界上公认的第一台计算机是①,诞生于②,所使用的逻辑元器件是③。

① A) IBM-PC 机 B) 数值积分计算机
C) 电子离散变量计算机 D) IBM 机

② A) 1946 年美国 B) 1946 年德国 C) 1942 年美国 D) 1954 年匈牙利

③ A) 电子管 B) 继电器 C) 晶体管 D) 集成电路

3. 现代计算机经历了①;图灵对计算机的贡献主要是:②;冯·诺依曼对现代计算机的主要贡献是③。

① A) 电子管、晶体管、集成电路和大规模(包括超大规模)集成电路四个阶段
B) 电子管、继电器、晶体管和集成电路四个阶段
C) 电子管、晶体管和集成电路三个阶段
D) 继电器、电子管、晶体管、集成电路和大规模集成电路五个阶段

② A) 设计了差分机 B) 设计了分析机

4. 电子计算机出现在①, 从原理上可分为②; 从用途上可分为③; 从规模上可分为

- ① A) 30 年代 B) 40 年代 C) 50 年代 D) 60 年代

- ③ A) 通用计算机和专用计算机
B) 巨型、大型、中型、小型和微型计算机
C) 便携、台式和微型计算机
D) 文字处理计算机和数字计算计算机

5. 微型计算机的阶段划分从准 16 位的①开始, 共划分为②代, 在第③代推出了不以 CPU 命名的计算机。

6. 计算机的主要特点是：①，计算机主要应用在②，目前微型计算机有③个大的产品系列。

- ② A) 数值计算, 信息管理, 实时控制和辅助工程
B) 科学计算, 信息管理, 过程控制和辅助教育
C) 科学计算, 数据管理, 过程控制和辅助设计
D) 数值计算, 数据管理, 实时控制和辅助教学

7. 微处理器是把①作为一个整体,采用大规模集成电路工艺在一块或几块芯片上制成的中央处理器。以微处理器为核心组成的微型计算机属于②,它的字长取决于③。

- ② A) 第三代 B) 第二代 C) 第四代 D) 第五代
 ③ A) 地址总线 B) 通信总线 C) 控制总线 D) 数据总线

8. 随着计算机硬件的发展,软件的开发和应用也在不断地推陈出新,其中:CAD 即①;CAI 即②;CAM 即③。它们在具体应用中发挥了越来越大的作用。

- ① A) 计算机辅助设计 B) 计算机辅助教学
 C) 计算机控制系统 D) 计算机辅助制造
 ② A) 计算机辅助设计 B) 计算机辅助教学
 C) 人工智能 D) 计算机辅助制造
 ③ A) 计算机辅助设计 B) 计算机辅助教学
 C) 计算机控制系统 D) 计算机辅助制造

9. 各种信息在计算机内部是以①存储的;在计算机中使用二进制数,而不使用习惯的十进制数,主要原因是②;二进制数的十进制编码,被称为③。

- ① A) 原信息输入形式 B) 十六进制形式
 C) 二进制形式 D) 八进制形式
 ② A) 由技术上的可行性和可靠性所决定的
 B) 沿用了冯·诺依曼存储存储程序的思想
 C) 二进制是运算最简单的
 D) 二进制具有逻辑性

- ③ A) BCD 码 B) ASCII 码 C) 机内码 D) 机外码

10. 二进制数 10100111 转换为十进制数为①;二进制数 1110010001 转换为八进制数为②;二进制数 1101001010 转换为十六进制数为③。

- ① A) 334 B) 166 C) 167 D) 335
 ② A) 1C8 B) 247 C) 701 D) 138
 ③ A) 34B B) 1513 C) A7 D) B7

11. 二进制数 10100111.11 转换成十进制数为①;转换成八进制数为②;转换成十六进制数为③。

- ① A) 167.75 B) 166.75 C) 167.875 D) 166.8675
 ② A) 247.3 B) 248.6 C) 247.6 D) 248.7
 ③ A) A7.3 B) A7.C C) A7.7 D) 07.C

12. 十进制数 124 转换成二进制数为①;十进制数 100 转换成八进制数为②;十进制数 128 转换成十六进制数为③。

- ① A) 11111100 B) 1111100 C) 1111110 D) 11111110
 ② A) 244 B) C4 C) 174 D) 64
 ③ A) 40 B) 7C C) 100 D) 400

13. 十进制数 59.625 转换成二进制数为①;转换成八进制数为②;转换成十六进制数为③。

- ① A) 101011.001 B) 111011.101
 C) 111 001.1 D) 110111.101
 ② A) 73.5 B) 53.1 C) 71.4 D) 53.5

- ③ A) 2B. A B) 3B. A C) 3A. 5 D) 3B. 5

14. 十六进制数 3B 转换成十进制数为①；转换成二进制数为②；转换成八进制数为③。

- ① A) 60 B) 58 C) 59 D) 224
 ② A) 111011 B) 111001 C) 110101 D) 111000
 ③ A) 71 B) 73 C) 77 D) 78

15. 十六进制数 A0.8 转换成十进制数为①；转换成二进制数为②；转换成十六进制数为③。

- ① A) 160.5 B) 176.5 C) 170.5 D) 160.8
 ② A) 1010000.1 B) 10100000.01 C) 101 00000.1 D) 1010000.01
 ③ A) 140.4 B) 140.1 C) 240.1 D) 240.4

16. 八进制数 157 转换成十六进制数为①。

- ① A) 6F B) 6E C) 5F D) 5E

17. 八进制数 27.4 转换成十进制数为①；转换成二进制数为②；转换成十六进制数为③。

- ① A) 23.8 B) 72.5 C) 23.5 D) 27.5
 ② A) 10111.1 B) 100111.1 C) 10111.01 D) 10110.1
 ③ A) 17.1 B) 107.1 C) 17.8 D) 17.4

18. 下列一组数中最小的数是①；最大的数是②（统一转换成十进制数进行比较）。

- ① A) 二进制数 11011011 B) 十进制数 73
 C) 八进制数 47 D) 十六进制数 2AA
 ② A) 二进制数 11011011 B) 十进制数 73
 C) 八进制数 47 D) 十六进制数 2AA

19. 计算机中最小的数据单位是：①；最基本的存储空间大小容量单位是：②；进行数据存储和数据处理的操作单位是：③。

- ① A) 字 B) 字节 C) 位 D) 字符编码
 ② A) 字 B) 字节 C) 位 D) 字符编码
 ③ A) 字 B) 字节 C) 位 D) 字符编码

20. ASCII 码被①认定为国际标准，是一种②通用的字符编码，有③种版本。

- ① A) 国际标准化组织 B) 计算机协会
 C) 美国国会 D) 世界计算机协会
 ② A) IBM 机上 B) 国际上
 C) 美国 D) 微型计算机上
 ③ A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

21. 美国标准局定义：一个标准 ASCII 码描述一个字符，它是用①二进制代码编制的。在 IBM 系统中采用②ASCII 码，一般情况下，其最高位是③；当最高位用于描述扩展字符时，可描述的字符总数是④。

- ① A) 7 位 B) 8 位 C) 16 位 D) 32 位
 ② A) 7 位 B) 8 位 C) 16 位 D) 32 位

- ③ A) 校验位 B) 扩展位 C) 诊断位 D) 其它编码位
④ A) 127 个 B) 128 个 C) 256 个 D) 255 个

22. ASCII 码是国际上通用字符在计算机内部的①, 国际上通用的七位版本的 ASCII 码有②个元素, 其中通用控制字符有③个。

- ① A) 一种机器代码 B) 唯一的机器代码
C) BCD 码 D) 八进制编码
② A) 125 B) 126 C) 34 D) 128
③ A) 34 B) 10 C) 52 D) 32

23. 计算机中的数据可分为两种类型: 数字和字符, 它们最终都要转换为二进制代码进行存储和处理。对于人们习惯的十进制数字, 通常用①进行转换, 而字符编码通常用②。

- ① A) BCD 码 B) ASCII 码 C) 电报码 D) 十六进制码
② A) BCD 码 B) ASCII 码 C) 电报码 D) 十六进制码

24. GB2312—80 中规定了信息交换用的①个汉字, 按其使用频度及其用途大小分成一级汉字和二级汉字, 一级汉字按②顺序排列, 二级汉字按③顺序排列。

- ① A) 6763 B) 7636 C) 7366 D) 6673
② A) 笔型 B) 笔划 C) 拼音字母 D) 字母
③ A) 结构 B) 拼音 C) 笔划 D) 部首

25. 计算机系统内部进行存储、加工处理、传输使用的代码是①, 为了将汉字通过键盘输入计算机而设计的代码是②, 汉字字库中存储汉字字型的数字化信息代码是③。

- ① A) BCD 码 B) 机内码 C) 外码 D) 字形码
② A) ASCII 码 B) 外码 C) 字形码 D) BCD 码
③ A) 机内码 B) 字形码 C) 输入码 D) BCD 码

26. 一般微型计算机有几十条到几百条不同的指令, 这些指令按其操作功能不同可以分为①, 缩短指令长度的方法常有②。

- ① A) 数据处理、传送、程序控制、状态管理
B) 算术运算、逻辑运算、移位和比较
C) 存储器传送、内部传送、条件转移和无条件转移
D) 子程序调用、状态管理、输入输出和堆栈指令
② A) 用程序计数器保存指令
B) 使目的地址与操作数之一的地址相同
C) 使目的操作数地址隐含在指令操作码中
D) A)、B)和 C)。

27. 机器语言是①, 用助记符号表示二进制代码形式的机器语言是②, 数据库管理系统提供的数据库语言包括③。

- ① A) 机器指令 B) 二进制代码 C) 汇编语言 D) 高级语言
② A) 汇编语言 B) 数据库语言 C) 机器语言 D) 高级语言
③ A) 数据库操作语言 B) 数据库描述语言
C) 数据描述语言和数据操作语言 D) 高级语言

28. 计算机系统的组成有①, 微型计算机的核心部件是②称为③。

- ① A) 硬件系统和软件系统 B) 硬件系统和应用软件
C) 外部设备和软件系统 D) 主机和外部设备

② A) ROM B) RAM C) CPU D) 硬盘

③ A) 主内存 B) 辅内存 C) 中央处理器 D) 主机

29. 计算机硬件系统主要有①, 软件系统主要有②, 微型计算机的主要硬件设备有③。

- ① A) 控制器、加法器、输入和输出设备
B) 控制器、运算器、存储器、输入和输出设备
C) 中央处理器、运算器、输入和输出设备
D) 主存、辅存、外设和主机

② A) 应用软件和系统软件 B) 应用软件和操作系统
C) 应用软件和高级语言 D) 系统软件和工具软件

③ A) 主机和打印机
B) 硬件和软件
C) CPU 和存储器
D) 中央处理器、存储器和输入输出设备

30. 微型计算机硬件系统中, ①构成计算机的中央处理器。把微处理器、主存储器和外设的接口电路焊接组装在一块印刷电路版上, 就构成②, 集成在一块或几块硅片上就构成③。

- ① A) 内存储器和控制器 B) 主存储器和运算器
C) 内存储器和外存储器 D) 控制器和运算器

② A) 单板机 B) 单片机 C) 主机 D) 多片机

③ A) 单板机 B) 单片机 C) 主机 D) 单片机或多片机

31. RAM 是微型计算机的①, ROM 是微型计算机的②, 在微型计算机硬件中访问速度最快的设备是③。

- ① A) 只读存储器 B) 内存储器 C) 外存储器 D) 随机存储器
② A) 只读存储器 B) 外存储器 C) 随机存储器 D) 主存储器
③ A) CPU B) RAM C) 硬盘 D) 软盘

32. 只读存储器可以分为①, 随机存储器可分为②, 微型计算机中内存是以③作为一个单元的。

- ① A) 普通 ROM、掩膜 ROM、可编程 ROM 和电可擦 ROM
B) 普通 ROM、可编程 ROM、可擦除 PROM、电可擦 PROM
C) 掩膜 ROM、可编程 ROM、可擦除 PROM、电可擦 EPROM
D) ROM、PROM、EPROM、MOSROM
② A) 静态 RAM 和动态 RAM B) 双机型 RAM 和 MOS 型 RAM
C) 静态 RAM 和 MOS 型 RAM D) 动态 RAM 和双机型 RAM
③ A) 八位二进制 B) 两位八进制
C) 八位八进制 D) 两位十六进制

33. 微型计算机的外存储器是指①, 它可以和②直接打交道, 硬盘驱动器是一种③。

- ① A) 磁盘 B) 虚拟盘 C) RAM D) ROM
 ② A) 内存 B) 微处理器 C) CPU D) 控制器
 ③ A) 外围设备 B) 主机的一部分 C) 内存 D) 外存

34. 微型计算机在工作中, 突然断电。①里面的信息会丢失, 再通电后它们②。

- ① A) RAM 和 ROM B) 硬盘 C) RAM D) 软盘
 ② A) 能完全恢复 B) 不能完全恢复 C) 能部分恢复 D) 不能恢复

35. 键盘上的〈Ctrl〉是控制键, 它①使用, 在键盘上与〈Ctrl〉键一样不单独使用的控制键还有②。

- ① A) 总是与其它键配合 B) 有时可单独
 C) 有时与其它键配合 D) 和〈Alt〉键一起再与其它键配合
 ② A) 〈Shift〉和〈Alt〉 B) 〈Caps Lock〉、〈Shift〉和〈Alt〉
 C) 〈Caps Lock〉和〈Alt〉 D) 〈Pause/Break〉、〈Shift〉和〈Alt〉

36. 在 101 键盘上, 具有“双态键”四个, 它们是①, 键盘技术对录入者提出了正确的指法要求, 即双手除拇指外的八个手指应分别放在基准键的位置上, 每个手指在键盘上都有相应的分工, 这八个基准键是②。

- ① A) 〈Ins〉、〈Caps Lock〉、〈Num Lock〉和〈Scroll Lock〉键
 B) 〈Ins〉、〈Caps Lock〉、〈Num Lock〉和〈Enter〉键
 C) 〈Ctrl〉、〈Alt〉、〈Shift〉和〈Enter〉键
 D) 〈Ctrl〉、〈Alt〉、〈Shift〉和〈BackSpace〉键
 ② A) ASDF, KL; , B) SDFG, HJKL C) QWER, UIOP D) ASDF, JKL;

37. 在下列设备中, ①不能作为微型计算机的输入设备, ②不能作为微型计算机的输出设备, 计算机与用户进行信息交换的设备是③。

- ① A) 显示器 B) 光电笔 C) 键盘 D) 鼠标
 ② A) 打印机 B) 绘图仪 C) 键盘 D) 显示器
 ③ A) 外存储器中的磁盘 B) 内存储器
 C) 输入、输出设备 D) 显示器和打印机

38. 显示器的分辨率可分为高、中、低三种, 下列属于低分辨率的显示器是①, 显示器的分辨率高、低表示②。

- ① A) 分辨率为 300×200 的显示器
 B) 分辨率为 600×350 的显示器
 C) 分辨率为 640×480 的显示器
 D) 分辨率为 1024×768 的显示器
 ② A) 在同一字符面积下, 所需的像素点越多, 其分辨率越低
 B) 在同一字符面积下, 所需的像素点越多, 其显示的字符越不清楚
 C) 在同一字符面积下, 所需的像素点越多, 其分辨率越高
 D) 在同一字符面积下, 所需的像素点越少, 其字符的分辨效果越好

39. 微处理器与外部设备之间的连接通过①; 与外部设备之间的数据传送通过②方式。

- ① A) 数据总线 B) 地址总线 C) 控制总线 D) DB、A B、CB

- ② A) 程序查询, 中断传送, 直接存储器存放
- B) 程序查询
- C) 中断传送
- D) 直接存储器存放

40. 目前微机常用的外存储器有①, 对微型计算机的软磁盘和硬磁盘进行比较, 硬磁盘比软磁盘②。

- ① A) 软盘和硬盘 B) 主存储器、辅存储器
- C) 光盘、硬盘 D) 软盘、硬盘和光盘
- ② A) 存储容量大, 但存取速度慢, 不便于随身携带
- B) 存储容量小, 但存取速度快, 便于随身携带
- C) 存储容量大, 存取速度快, 但不便于随身携带
- D) 存储容量小, 存取速度快, 但不便于随身携带

41. 一张 5.25 英寸双面低密的软磁盘, 若每面有 40 个磁道, 每个磁道分 8 个扇区, 每个扇区有 512 个字节, 问该磁盘的容量是①; 若该盘的每个磁道分 9 个扇区, 那么其容量是②; 若该盘的容量是 360 KB 时, 该盘的起始存储单元是③, 终止存储单元是④。

- ① A) 360 KB B) 160 KB C) 320 KB D) 180 KB
- ② A) 360 KB B) 160 KB C) 320 KB D) 180 KB
- ③ A) 0 面 0 道 1 扇区 B) 0 面 1 道 1 扇区
- C) 1 面 0 道 1 扇区 D) 1 面 1 道 1 扇区
- ④ A) 0 面 39 道 9 扇区 B) 1 面 39 道 9 扇区
- C) 1 面 39 道 8 扇区 D) 1 面 40 道 9 扇区

42. 在一张双面低密已格式化的空盘上, 信息的存取顺序是①, 信息的存取形式是②。

- ① A) 先存取 0 面的 0~39 磁道, 再存取 1 面的 0~39 磁道
- B) 按照一个磁道号的顺序, 其一个磁道号对应着 0 面的 8 个(或 9 个)扇区和 1 面的 8 个或 9 个扇区
- C) 存的顺序与取的顺序相反
- D) 随机的
- ② A) 以输入时的信息形式存放的
- B) 以屏幕输出信息的形式存放的
- C) 以不同磁化状态表示的十进制信息方式存放的
- D) 以不同磁化状态表示的二进制信息方式存放的

43. 计算机有两支信息流, 即控制信息 and 数据信息, 其中数据信息是从①取出以后送至②里, 运算的结果可以送入内存, 而最后的运算结果是由③输出; 控制信息是从④取出送至⑤, 经译码器产生各种控制信号, 从而控制相应设备的动作。

- ① A) 硬盘 B) 软盘 C) 内存 D) CPU
- ② A) 内存 B) 运算器 C) 控制器 D) 显示器
- ③ A) 键盘 B) 控制器 C) CPU D) 输出设备
- ④ A) 硬盘 B) 软盘 C) 内存 D) CPU
- ⑤ A) 内存 B) 运算器 C) 控制器 D) 显示器

44. 计算机的存储系统一般是指内存储器和外存储器,它们是存放程序和数据装置,二者的不同是①。当运行某一程序时,内存的存储空间不够,可通过②来解决。

- ① A) 内存用于存放计算机当前要执行的程序和数据,可以直接和 CPU 打交道;外存用于存放计算机当前暂不执行的程序和数据,不能直接和 CPU 交换信息。
B) 内存用于存放计算机当前暂时不执行的程序和数据,可以直接和 CPU 打交道;外存用于存放计算机永远不执行的程序和数据,不能直接和 CPU 交换信息。
C) 内存用于存放计算机当前要执行的程序和数据,但不能直接和 CPU 打交道;外存用于存放计算机当前暂不执行的程序和数据,也不是直接和 CPU 交换信息。
D) 内存用于存放计算机当前要执行的程序和数据,可以直接和 CPU 打交道;外存用于存放计算机当前暂不执行的程序和数据,也可以直接和 CPU 交换信息。
- ② A) 把磁盘由低密格式换成高密格式
B) 把软盘换成硬盘
C) 增加一个扩展存储卡
D) 把磁盘换成光盘

45. 总线是连接计算机各部件的一组公共信号线,它是计算机传输信息的通道,因此总线必须有①、②和③构成。

- ① A) 地址总线 B) I/O 总线 C) 数据总线 D) 指令总线
② A) 地址总线 B) 控制总线 C) 数据总线 D) 指令总线
③ A) 地址总线 B) 控制总线 C) 数据总线 D) 指令总线

46. 数据总线(DATA BUS)是用于 CPU 与内存或输入/输出接口之间的数据信息传输的通道。一台微机是 8 位的 CPU 芯片意味着该计算机有①,CPU 一次可同时接收②。这里数据总线传输的数据信息是③。

- ① A) 16 条数据总线 B) 8 条数据总线
C) 7 条数据总线 D) 4 条数据总线
② A) 8 位二进制数据信息 B) 8 位十进制数据信息
C) 16 位二进制数据信息 D) 8 位八进制数据信息
③ A) 双向的 B) 由内存送入 CPU
C) 由 CPU 送入内存 D) 单向的

47. 地址总线(ADDRESS BUS)是用于传输①的通道,地址总线的根数一般反映了系统的内存容量。如 8 位的 CPU 芯片,相应的地址总线一般为 16 根,那么其可寻址内存单元数为②。

- ① A) 输入/输出接口的地址信息
B) 存储单元或输入输出接口的地址信息
C) 各硬件设备位置的地址信息
D) 参加算术运算的数据信息
② A) 16 的 2 次方个字节,即可以寻找 256 个地址
B) 2 的 16 次方个字节,即可以寻找 65 535(64K)个地址
C) 16KB 个字节,即可以寻找 16 384 个地址
D) 16×8 个字节,即可以寻找 128 个地址