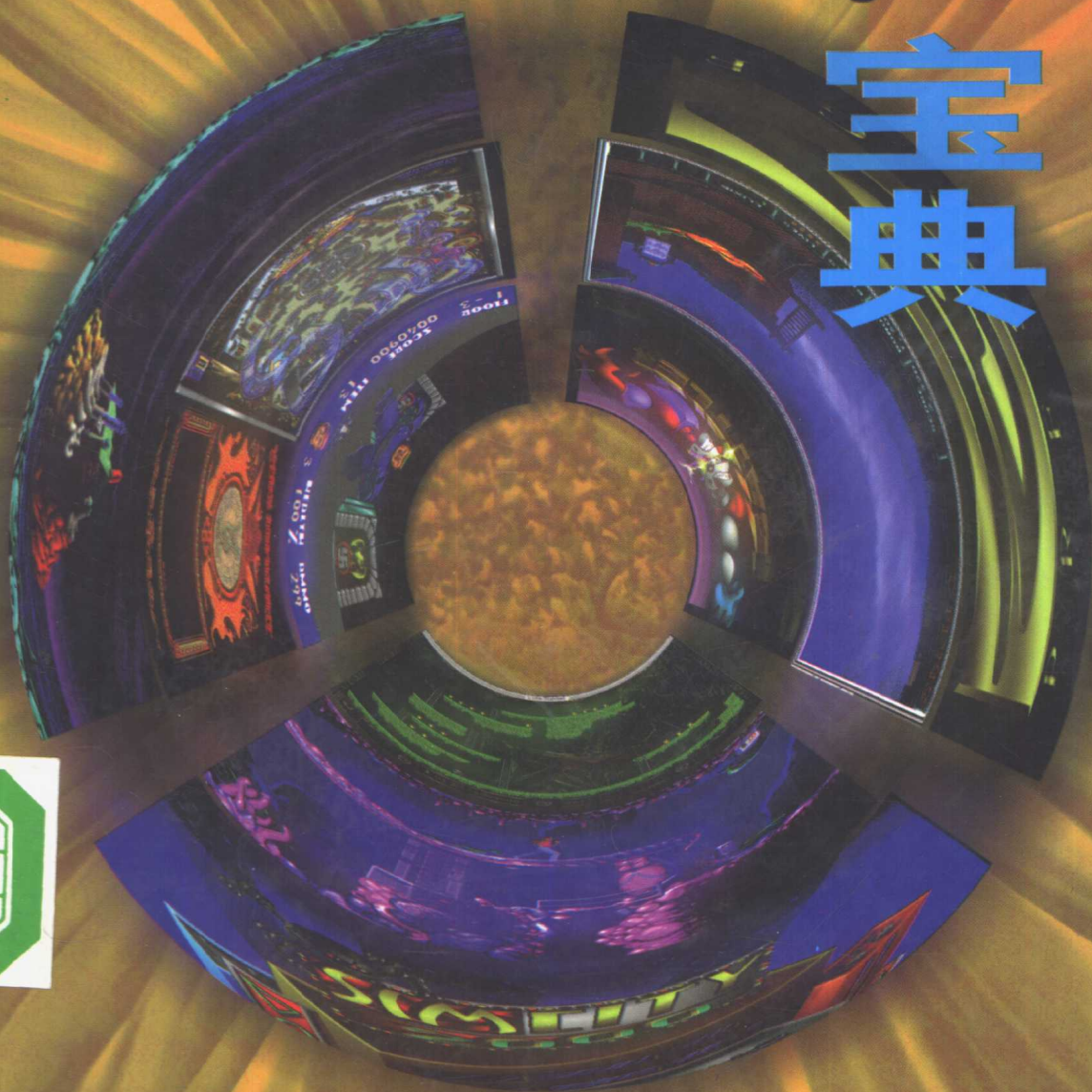


 万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏

高晶 编著

菊花宝典



 中国水利水电出版社

万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏菊花宝典

高 晶 编著

中国水利水电出版社

1997

内 容 提 要

本书是《万水电脑游戏软件宝典系列》中的一本。这本书中分为两个部分,一部分是游戏的攻略,着重讲解游戏情节发展,角色扮演类游戏和冒险类游戏的随故事情节发展介绍应该做到的操作,模拟类和格斗类游戏主要介绍游戏的按键方式,并简要介绍游戏所要完成的任务。战略类游戏主要讲解指令的用途。各类游戏都有一些游戏心得,其中包括一些秘技,有助于玩家尽快通关。本书的第二部分是游戏的秘技、选关密码和一些由于游戏自身的缺陷(Bug)而产生的小窍门。本书主要面向喜好电脑游戏的广大电脑爱好者。

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏菊花宝典/高晶编著.

- 北京:中国水利水电出版社,1997.4

(万水电脑游戏软件宝典系列)

ISBN 7-80124-432-X

I. 电… II. 高… III. 游戏-软件-汇编 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 05887 号

书名	电脑游戏菊花宝典
作者	高 晶 编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 北京万水电子信息有限公司(北京市三里河一区 39 栋 100045)
排版	北京新知电脑印制事务所
印刷	顺义县天竺颖华印刷厂
规格	787×1092 毫米 16 开本 12.5 印张 278 千字
版次	1997 年 5 月第一版 1997 年 5 月北京第一次印刷
印数	0001-5000 册
定价	18.00 元

目 录

第一章 电脑游戏的全攻略

AH-64D 型长弓攻击直升机(AH-64D Longbow)	(1)
傲气雄鹰之美国海军战斗机(US Navy Fighters)	(3)
超级街霸 II 加速版(Super Street Fighter II Turbo)	(6)
穿越死亡线	(9)
大航海时代 I	(12)
大航海时代 II	(12)
F22 型闪电战斗机 II (F22 Lightning 2)	(21)
疯狗 I (Mad Dog Macree)	(22)
疯狗 II 之黄金失窃案(Mad Dog 2: The Lost Gold)	(23)
福尔摩斯探案(Sherlock Holmes, The Lost Files)	(25)
鬼屋魔影 I (Alone in the Dark)	(31)
鬼屋魔影 II 之地狱的厨房(Alone in the Dark 2)	(36)
鬼屋魔影 III 之西部风云录(Alone in the Dark 3)	(40)
黑暗之蛊 I (Dark Seed)	(45)
黑暗之蛊 II (Dark Seed 2)	(48)
坏蟑螂(Bad Mojo)	(53)
机甲战士 II 之 31 世纪之战争(Mech Warrior 2: 31st Century Combat)	(56)
绝代双娇	(58)
绝地之众神的诅咒(Heaven's Dawn)	(63)
LHX 百战铁翼	(67)
黎明之砧(Anvil of Dawn)	(69)
刘伯温传奇	(74)
龙剑客(Dragon Lore)	(79)
鹿鼎记之皇城争霸	(85)
陆空战将(Strike Commander)	(93)
梦城兔福星(Roger Rabbit)	(95)
炮灰(Amok)	(97)
热带雨林之谜(The Lost Secret of the Rainforest)	(98)
七英雄物语 II	(103)
时空迷航(Lost in Time)	(108)
天龙八部	(113)
武状元黄飞鸿	(117)
仙剑奇侠传	(120)
新蜀山剑侠之紫青双剑录	(133)
星球大战(X-Wing)	(141)

英雄传说Ⅱ之屠龙战记(The Legend of Heroes: Dragon Slayer)	(143)
运镖天下之四大镖局	(150)
壮志凌云之无限火力(Top Gun: Fire At Will)	(152)
战虎之沙漠行动	(154)
第二章 电脑游戏秘技大全	
Abuse(走火地带)	(157)
爆笑保龄球	(157)
Batman Forever(永远的蝙蝠侠)	(157)
Battle Arena Toshiden(斗神传)	(157)
Battle Beast(动物快打)	(157)
Bible Master(钢铁骑士团)	(158)
BioForge(生化铸形人)	(158)
Cannon Fodder(小兵立大功)	(158)
超时空英雄传说	(158)
赤壁之战	(158)
Colonize(殖民帝国)	(159)
Comic Zone(漫画英雄)	(159)
Corridor 7(走廊七代)	(160)
Crusader: No Remorse(无悔的十字军)	(160)
Crusader: No Regret(无悔的十字军Ⅱ)	(161)
Cyberia(生化悍将)	(161)
Cyberia II: Resurrection(生化悍将Ⅱ之复活)	(161)
Cyril Cyberpunk(次元之火)	(162)
Dark Forces(死星战将)	(162)
Descent(天旋地转)	(163)
Descent 2(天旋地转Ⅱ)	(163)
Desert Strike(沙漠风暴)	(164)
Distruction Derby(横冲直撞)	(164)
DOOM(《毁灭战士》系列)	(164)
Earthworm Jim(蚯蚓战士)	(166)
非洲探险	(166)
绯王传Ⅱ	(166)
Flashback(闪电回归)	(166)
Fury ³ (激战三次元)	(167)
Future Shock(终结者)	(167)
Gender Wars(乾坤争霸)	(167)
Goblins(顽皮小精灵)	(167)
Hexen(毁灭法师)	(168)
Hexen: Beyond Heretic(毁灭法师Ⅱ之异教徒)	(168)
Hi-Octane(狂野飙车)	(169)

Jazz Jackrabbit(光速兔子)	(169)
机甲猎人	(169)
Jim Power(吉姆力量)	(170)
Jungle Strike(丛林风暴)	(170)
King of the Beach(沙滩国王)	(170)
Lion King(狮子王)	(170)
Lunatic Dawn II(侠客游)	(171)
麻将大师	(171)
Magic Pockets(魔兜)	(172)
Master of Orion(银河霸主)	(172)
Master of Orion II(银河霸主II)	(172)
Metaltech: Battledrome(机甲神兵之大竞技场)	(172)
明星志愿	(173)
魔法大地	(173)
魔武王	(173)
Mortal Kombat(龙争虎斗)	(174)
Outer Ridge(跨越山脊)	(174)
Pitfall(无敌特工)	(175)
Power Dolls 2(特勤机甲队II)	(175)
Power Jim(威力战士)	(175)
七侠五义	(175)
齐天大圣	(176)
奇门遁甲之九五真龙	(176)
求婚 365 日	(177)
Quake(雷神之锤)	(177)
燃烧的野球	(180)
燃烧的野球 II	(180)
Raptor: Call at Shadow 3(雷电威龙)	(180)
Rayman(雷曼)	(180)
Ripper(凶兆)	(181)
Road Warrior(狂飙地狱城 II 之公路战将)	(181)
Seek & Destroy(拯救行动)	(181)
杀戮战士	(182)
Shanghai: Great Moments(麻将名人赛)	(182)
SkyNet(天网)	(182)
Slips Tream 5000(热流 5000)	(182)
Stonekeep(魔石堡)	(182)
Strife(斗争)	(182)
Stronghold(捍卫江山)	(183)
Syndicate(极道枭雄)	(183)

Syndicate 2(极道枭雄Ⅱ)	(183)
Syndicate Wars(辛迪加战争)	(183)
Tekwar(超科技大战)	(184)
Terminal Velocity(极速风暴)	(184)
Tyrian(雷电暴龙)	(185)
UGH!	(185)
Untouchables(不可触摸)	(187)
Vaxine	(187)
Virtua Fighter PC(VR战士PC)	(188)
War Wind(战争风云)	(188)
Warrior(格斗之王)	(188)
Whiplash(旋风赛车)	(189)
Witchaven(巫城)	(189)
Witchaven Ⅱ(巫城Ⅱ)	(189)
妖魔道.....	(190)
一线生机.....	(190)
勇者斗恶龙.....	(191)
元朝秘史.....	(191)
Z(终极战役)	(191)
镇暴特遣队.....	(191)
正宗台湾十六张麻将.....	(191)
智圣鲜师.....	(191)
撞球补习班.....	(192)
纵横七海.....	(192)
Zool(黑旋风)	(192)
Zool 2(黑旋风Ⅱ)	(192)
Zoom	(192)

第一章

电脑游戏的全攻略

AH - 64D 型长弓攻击直升机

AH - 64D Longbow

一、游戏简介

又译《AH - 64D 长弓阿帕奇》，是由 Origin 公司制作、EA 公司出品的飞行模拟类游戏，制作人是曾创作多款飞行游戏（如《无敌飞狼》、《F - 19 隐形战斗机》、《F - 15 鹰式战斗机》）的名牌制作人 Andy Holis。游戏的制作量高达 20 人年。该游戏推出后即被美国《计算机游戏世界》杂志评为 5 颗星的游戏，并荣获 PC GAMES '96 最佳飞行模拟游戏。《AH - 64D 长弓攻击直升机》将美国这种现役直升机精密的电子通讯设备和各种各样的武器系统搬上了游戏屏幕，以充分模拟机上的实际设备。游戏提供了 5 种飞行模式：互动式的飞行训练、即时任务、执行曾发生过的 AH - 64D 的任务、任务编辑器以及多达 250 个任务的会战模式。在游戏的训练区里，将接受 8 个等级的飞行训练，数字语音录自阿帕奇训练中心的教官，会从无到有地将一切细节教给玩家，还会注意玩家的动作，如果没有做好，会建议再作一次，如果还没有照做，则会自动帮你做。游戏还穿插有真实场景、真实照片、电影片断和新闻动态等，让玩家对战况有更明确的了解。游戏画面采用人造卫星的照片，天空是用鱼镜头拍摄的德克萨斯州的天空，再经转换而成。还运用大量的三维图形，使画面更为逼真。其中

战斗的场景根据美国《地质调查》(Geological Survey)资料制成,包括 2 万公里的战斗场景,在游戏中可看见沙漠、山丘和丛林,以及敌方的军事设施。

二、游戏用键

由于所用键太多,几乎把键盘上能用的键都用上了,这里只介绍特别有用的一些键:

Enter: 发射 Cannon 机炮;	PgUp: 雷达模式;
Space: 武器发射;	PgDn: 雷达扫描范围;
C: 投放金属箔条;	Z: TADS 仪表放大;
F: 投放诱导火球;	X: TADS 仪表缩小;
T: 下一敌军目标;	Tab: 时间压缩;
Shift + T: 上一敌军目标;	R: 旋翼启动;
Ctrl + T: 最接近的目标;	+ : 加油门;
Alt + T: 命中率最大的目标;	- : 减油门;
L: 锁定 TADS 仪表上目标;	1~0: 油门 10%~100%;
I: 红外线干扰;	A: 自动驾驶;
U: 敌我识别;	Ctrl + ↑: 自动驾驶中增加高度;
J: 雷达干扰;	Ctrl + ↓: 自动驾驶中降低高度;
P: 开启夜视模式;	Ctrl + ←: 自动驾驶中增加空速;
M: 主导航模式;	Ctrl + →: 自动驾驶中降低空速;
Shift + 1: NAV 导航模式;	B: 刹车;
Shift + 2: 直接导航模式;	H: 恢复水平状态;
Shift + 3: 间接导航模式;	僚机命令:
Shift + 4: 空对空导航模式;	Ctrl + 1: 攻击目标;
Shift + 9: 尾旋翼向左;	Ctrl + 2: 攻击空中目标;
Shift + 0: 尾旋翼向右;	Ctrl + 3: 攻击我当前目标;
W: 下一导航点;	Ctrl + 5: 控制武器发射;
Shift + W: 上一导航点;	Ctrl + 6: 自由发射武器;
Backspace: 选择武器;	Ctrl + 8: 返回基地。

三、游戏心得

长弓直升机有两套主要的目标侦测系统,即 TADS(目标捕获和指定瞄准系统)和 FCR(火控雷达)。选用 FCR 系统时,可在 TSD(战术形势显示系统)显示屏上使用鼠标来选定攻击目标。使用 TADS 系统时,可用 T 键来切换目标(也可用 Ctrl + T 及 Alt + T 键,见上述),但不能在 TSD 上选择目标。TSD 是经常用于锁定和攻击目标的显示屏,ASE 是用来跟踪地面所有活动的防空力量的,这个屏幕不用经常打开,有新的目标出现或是正在跟踪你的目标就会发出警告。

秘技

只要将飞行员起名为“Monty Barrymore”,可拥有一架超级阿帕奇,无敌于游戏中。

傲气雄鹰之美国海军战斗机

US Navy Fighters

一、游戏简介

这是由 Electronic Arts(电子艺界)公司 1994 年底出品的容量达两张光盘的模拟类游戏。游戏支持最大分辨率 1024×768 真彩色的分辨率,采用三维纹理贴图技术制作,全程数字电影和数位语音。有 9 种飞机可供选择,包括 F-14 雄猫战斗机、F/A-18D 大黄蜂战斗攻击机、AV-8B 鹞式、A-7 海盜式攻击机、海鹞、雅克-141、AC-130 以及 F-22 闪电与苏-33 海侧卫式战斗机,武器包括 AIM-54 不死鸟导弹、小牛导弹、宝石路炸弹等,游戏中还可见到其他 29 种不同军用飞机:如 Ka-50、Mi-24、SH-60 反潜直升机、图-26、图-95、图-160、B-25 远程轰炸机、苏-24、苏-27、苏-34、苏-37、米格-21、米格-27、米格-29、米格 31、A-6、A-6E、A-10、F/A-18C 攻击机、伊尔-76、E-2、E-3C、E-8 预警机、安 24、C-130 大力神运输机、AV-8B 垂直起降战斗机、EV-6B 反潜机、F-15C 等,可说是空军武器的小百科了。

游戏有 55 个独立的任务(从简单的飞行到多机多战略,应有尽有,两个战役(北方四岛和乌克兰战争),其中又包括 85 个任务,或驾驶 F-14 雄猫战斗机去攻击空中目标,或驾驶 F/A-18 大黄蜂战斗攻击机攻击地面目标。而且本游戏可命令僚机攻击正威胁你的敌机,可指挥僚机攻击你指定的目标等等。

二、游戏用键

F1: 前方视角;	点为正前方,6 点为后方;
F2: 后方视角;	Ctrl + C: 返回 DOS;
F3: 上方视角;	Ctrl + P: 暂停。
F4: 追踪当前被跟踪目标的视角;	Ctrl + Q: 结束任务;
F5: 观察攻击我机的导弹;	Ctrl + T: 显示所有目标名称信息;
F6: 观察僚机;	Ctrl + X: 最近地面目标方位;
F7: 观察当前锁定目标;	Ctrl + Z: 最近敌机方位;
F8: 从当前锁定目标观察我机;	1: 关闭油门;
F9: 从我机刚飞越的一点观察我机;	2: 推力为 25%;
F10: 从尾部观察我机(可用 +, - 用方向键放大或缩小及改变观察方位);	3: 推力为 50%;
F12: 观察我机发射的导弹;	4: 推力为 75%;
Ctrl + F1~F10: 观察导弹的各种视角;	5: 推力为 100%;
Alt + F1~F10: 目标的各种视角;	6: 打开或关闭加力推力;
Ctrl + A: 询问距离最近的友机方位, 12	7: 推力减 5%;
	8: 推力加 5%;

+ : 视野拉近;
 - : 视野拉大;
 A: 自动驾驶仪开启及关闭;
 B: 减速板(空中)、刹车(地面)开启及关闭, 打开时可有效地降低速度;
 C: 时间压缩, 按一下压缩 2 倍, 最大压缩 8 倍;
 D: 飞机损坏情况;
 F: 收放襟翼, 可得到较大升力, 同时也降低速度, 起飞时必须放下襟翼;
 G: 收放起落架, 放下会影响速度及灵活性;
 H: 收放着陆钩;
 I: 开启或关闭雷达热成像追踪工作方式;
 J: 开启或关闭电子干扰;
 M: 开启或关闭雷达为反辐射扫描方式;
 N: 切换导航/战斗模式;
 R: 雷达开启及关闭;
 T: 切换目标;
 U: 敌我识别, 收到 Friendly 为友方, 收到 Unknow 为不明物, 即敌方, 只适用于空中目标;
 V: 开启或关闭其他视窗;
 W: 选择下一导航点为目前导航点;
 Y: 雷达记录的显示及关闭;
 < : 增大雷达扫描范围;
 > : 缩小雷达扫描范围;
 控制僚机命令:
 Alt + 1: 平稳直飞;
 Alt + 2: 向左脱离编队;
 Alt + 3: 向右脱离编队;
 Alt + 4: 向下脱离编队;
 Alt + 5: 向上脱离编队;
 Alt + 6: 从左接近目标并实施攻击;
 Alt + 7: 从右接近目标并实施攻击;

[及]: 选择武器;
 End: 方向舵向左;
 PgDn: 方向舵向右;
 Ins: 投放金属箔条;
 Del: 投放曳光弹;
 Enter: 锁定目标;
 Backspace: 放大及缩小前视视窗;
 Space: 发射导弹;
 Tab: 发射机炮;
 Shift + 1: 飞行区域地表显示窗口(可表示飞机最小及最大的速度等的性能);
 Shift + 2: 前视点视窗;
 Shift + 3: 其他视野显示窗口;
 Shift + 4: 目标状态显示窗口;
 Shift + 5: 雷达报警显示窗口;
 Shift + 6: 导航仪显示窗口;
 Shift + 7: 系统状况视窗;
 Shift + 8: 武器视窗;
 Shift + 9: 雷达视窗, 须按 R 键才会显示;
 Shift + C: 时间减慢一半;
 Shift + E: 弹射跳伞;
 Shift + J: 抛掉副油箱, 战斗前应先按此键;
 Shift + K: 抛掉所有对地武器;
 Shift + T: 选择跟踪下一较近的目标, 此键功能与 T 相反;
 Shift + W: 选择前一导航点为当前导航点;
 Alt + 8: 从下接近目标并实施攻击;
 Alt + 9: 从上接近目标并实施攻击;
 Alt + B: 返航(以后僚机不听你指挥);
 Alt + C: 编队或脱离编队;
 Alt + D: 脱离正攻击目标, 返回编队;
 Alt + E: 脱离编队, 攻击长机目前跟踪的目标;

Alt + H: 紧跟长机或散开战斗;	Alt + T: 与长机成: 横编队、纵编队及
Alt + P: 清除长机 6 点钟方向的目标或警戒长机 6 点钟方向;	Alt + V: 与长机成: 升高高度编队, 降低高度编队及等高编队;
Alt + R: 保持编队, 攻击长机目前跟踪的目标;	Alt + W: 攻击当前玩家锁定的同类目标;
Alt + S: 无线电静默开始及中止; 视窗右上角的字母	
A: 他正在攻击其他目标, 下有横线表示正攻击你。	E: 躲避其他攻击目标的攻击, 下有横线表示正躲避你的攻击;
N: 正在导航点之间飞行;	C: 他快要玩完了。

三、任务介绍

游戏中有八大任务, 分述如下:

(1) 进行单一任务模式(Play Single Mission): 这个选项其中包括 12 个训练任务及 38 个实战任务。初玩游戏的人应先到 12 个训练任务中熟悉一下, 其中着重训练好以下几个任务:

1) 基本飞行(Basic Flight), 练习基本的起、降、飞行、熟悉仪表的功能, 从航空母舰起飞, 切换为 NAV 模式后, 靠自动驾驶仪在航空母舰上降落。

2) 降落(Landing): 这个训练任务是在大雾中无风降落, 从航空母舰起飞至 A 点, 然后对准航空母舰前甲板减速后, 放下起落架、尾钩、襟翼, 如没有把握可靠仪表定位降落到航空母舰上。

3) 失速: 在 A 点进入和退出失速。为了进入失速, 关闭油门, 向上拉起 36° , 等达到完全失速后, 打开全部油门, 退出失速。

4) 螺旋: 从 A 点进入和退出螺旋, 进入螺旋与失速有相像的地方, 只在接近失速时, 打开全部的加力, 并且方向舵向想要螺旋的方向猛扳。为了退出螺旋, 要打开全部油门, 将方向舵满舵扳向螺旋相反的方向, 直至中止螺旋。

5) 眼镜蛇(Cobra): 驾驶苏-33 战机做代号为普加契夫眼镜蛇的飞行动作。这个震惊世人的飞行动作是在短时间内飞机形成机头后仰, 机尾在前却向前平飞的超大攻角(约 115°)特技动作, 这时可向后面之敌攻击, 转败为胜。从速 210kts、角度 18° 开始, 向上拉起至 35° , 同时轻轻掉油门。在接近失速时, 将油门增至 100%, 并调整仰角直到飞机往下掉。这时减少仰角以增加速度, 想法在 20000 英尺时速度不低于 175kts。在游戏设计中有意将苏-33 飞机的机载武器数量减少许多, 否则, 大部分美国飞机无法与此抗衡。

6) 高级螺旋: 任务与螺旋相似, 但选用的飞机为 F-104 星式战斗机, 该机的机翼较短, 因此从螺旋中恢复要困难一些。

7) 俯冲: 从俯冲恢复也是一项基本性能, 从 A 点向下以 36° 以全速俯冲, 然后减速退出俯冲。

8) 攻击重型坦克(Heavy Metal): 这个任务是驾驶 F-18D 战斗机, 训练夜间超低空攻击地面的一支坦克部队, 也是需要用仪表飞行的课目。

9) 空中打靶练习(Guns): 练习用机炮对空中目标攻击。从航空母舰起飞后, 用机关炮

攻击所遇见的各种飞机,将其全部击落,然后返回航空母舰。

10)空对空导弹练习(Missiles):掌握各种空对空导弹的性能(包括制导方式、有效射程、最佳射程等)。从航空母舰起飞后,用导弹攻击所遇见的所有各种飞机,将其全部击落,然后返回航空母舰。此次训练科目是试验不同的导弹有效攻击的最大和最小范围。

11)空中格斗:训练与前相同,只不过对手不再是无人驾驶的靶机而已。

12)F-14:驾驶 F17 雄猫式战斗机,目的是搜索并消除训练空域的一切潜在威胁。武器是固定的,而且都得上。

13)抢夺制空权:两架米格-29 战斗机已侵入本航空母舰的防御屏障,必须紧急起飞,抢夺制空权,消灭入侵者。

14)意外事故:灵活处理一次战斗巡逻中的标准故障,如不能挽救飞机时,应及时跳伞。

(2)快速任务(Crack Quick Mission):可编辑敌我飞机机种、数量、飞行员素质、天气、地面和海面目标等,然后两军空中格斗的任务。

(3)专业快速任务(Crack Pro Mission):任务较复杂,选项较多,可编辑明确的任务目标及执行过程等,其中也加上地面目标可供指定。

(4)战役模式(Start New Campaign):此战役以乌克兰为战场。

四、游戏心得

游戏对初学者也提供作弊模式,其秘技如下:

AIR COMBAT GUNS ONLY? 敌我双方在空中时只能使用机炮;

EASY AIMING? 轻松瞄准;

IGNORE MIDAIR COLLISIONS? 忽略空中碰撞;

IGNORE WEAPON WEIGHTS? 忽略武器重量;

INVULNERABLE? 不死;

NO CRASHER? 不会碰撞在地面或舰船上;

NO REAOUT OR BLACKOUT? 不会因失重产生红视或黑视现象;

NO SPINS? 不会坠入螺旋;

NO SUN WHITEOUT? 没有阳光产生的眩光;

PULL EXTRA G? 不会有失重现象;

SHOW TARGET INFO? 按 Shift + 7 时显示目标名称;

UNLIMITED AMMO? 无限弹药;

UNLIMITED FUEL? 无限油料。

超级街霸 II 加速版

Super Street Fighter II Turbo

一、游戏简介

游戏共有 16 个人,分别是为龙(Ryu)、健(Ken)、军佬(Guile)、春丽(Chunli)、本田(E. Honda)、摔角手(Zangief)、怪兽(Blanka)、长手怪(Dhalsim)、拳王(Balrog)、叉佬(Vega)、泰拳王(Sagat)、赤目司令(M. Bison)、迪迦(Deejay)、嘉美(Cammy)、红番(T. Hawk)、飞龙(Feilong)。

二、游戏用键

1. 龙

火波: ←、↙、↓、↘、→、拳

超级火波: ↓、↘、→、↓、↘、→、拳

2. 健

超级升龙拳: ↓、↘、→、↓、↘、拳

3. 军佬

连环刀脚: ↙、聚气、↘、↙、↘、脚

4. 春丽

超级百裂脚: ←、聚气、→、←、→、脚

5. 本田

人肉炸弹: ↓、聚气、↑、脚

超级头撞: ←、聚气、→、←、→、拳

6. 摔角手

旋风脚: 同时按下 3 个脚键;

无敌旋风摔: 依次按下所有方向键两次,再按拳;

7. 怪兽

垂直车轮转: ↓、聚气、↑、脚

超级车轮转: ←、聚气、→、←、→、拳

8. 长手怪

隐身术: ←、↓、↙,再同时按 3 个拳或脚键;

超级火焰: ←、↙、↓、↘、→、←、↙、↓、↘、→、拳

9. 拳王

霸王肩: ↓、聚气、↑、拳

霸王拳: ←、聚气、→、←、→、拳

10. 叉佬

飞身: ↑、↓、脚

超级飞身: ↙、聚气、↘、↙、↗、脚、拳

11. 泰拳王

霸王膝: ↓、↘、↗、脚

无敌升龙拳: ↓、↘、→、↓、↘、拳

12. 赤目司令

超级烈火: ←、聚气、→、←、→、脚

13. 迪迦

冲脚：←、聚气、→、脚

手刀：←、聚气、→、拳

冲天拳：↓、聚气、↑、拳

超级冲脚：←、聚气、→、←、→、脚

14. 嘉美

穿心腿：↓、↘、→、脚

飞锤攻击：↓、↙、→、拳

冲天脚：→、↓、↘、脚

飞身冲天脚：←、聚气、→、←、→、脚

15. 红番

飞鹰攻击：←、↓、↘、拳

旋风摔：→、↘、↓、↙、←、↖、拳

飞身攻击：↑、再同时按下 3 个拳键

无敌旋风摔：依次按下所有方向键两次，再按拳；

16. 飞龙

闪电出击：↓、↘、→、拳

火焰脚：←、↓、↙、脚

连环手：↓、↘、→、↓、↘、→、拳

三、游戏心得

(1)选择单人对战后，等到电脑选好人时按 2P 的攻击键使其进入双人对战模式。打倒对手后电脑会等待 2P 的继续，不要理它，直到再次进入单人对战模式时可发现这个人已被打败，电脑进行第二个人的选择。以此方法打到最终对手赤目司令出现，此方法就不灵了。

(2)在游戏中选择飞龙，当游戏进行时，敌人跳到空中，而飞龙也跳到空中和敌方近身，此时输入方向键的倒退键 + 重拳，会使对方无反击能力，粘在飞龙身上，且能持续到下一回合。

(3)豪鬼是本游戏的最终隐藏首领，由于他打胜后，背后会浮现“天”的字样，因此大家常称他为天魔。要不接关打到最后一关(也有说头 11 位对手全部以头两回合打败对手)，他就会出现在无敌的状态下击败赤目司令，然后会出现豪鬼，他除了会使用与龙相同的、但威力更强的必杀技外，还会施展空中波动拳及阿修罗闪空舞。要想选豪鬼作战的话可采用以下密技：在一开始选择速度快慢后，按以下顺序移动人物选择框：龙、红番、军佬、长手怪、嘉美、龙，每个人物的画像上要停留 3 秒钟左右，最后选择框移到龙身上并停留 3 秒钟，按下所有攻击键，包括轻、中、重 3 个(一说按任何一拳或脚即可)。如果密技启动成功，龙的画像会变成全黑的豪鬼画像。然后进入战斗，就可以与豪鬼作战。

(4)用以下方法选择人物，该人物便会消失全部绝招，但换来的是可能是强大的攻击力和防御力。方法是：先用轻拳选定人物，然后迅速将以下的方向键按下，再按下轻拳，看到该人物的颜色即时转变，便获得成功。

龙：右右右左
健：左左左右
军佬：上下下下
春丽：下下下上
本田：上上上下
摔角手：左右右右
怪兽：右左左左
长手怪：下上上上
拳王：右左左右
叉佬：左右右左
泰拳王：上下下上
赤目司令：下上上下
迪伽：下下上上
嘉美：上上下下
红番：右右左左
飞龙：左左右右

穿越死亡线

一、游戏简介

此游戏是世纪纵横公司推出的一个 Windows 游戏,支持 Windows 3.x 和 Windows 95。游戏采用第一人称,3D 模式,支持中英文全程语音。这是一个从制造恐惧的心境出发的冒险类游戏,时间地点选在中世纪的欧洲,主角被一个死亡魔境带到一个充满鬼魂的古堡废墟,烛光闪烁的阴林走道、随处可见的骷髅的画面,空旷的脚步声,悲凉雄壮的教堂圣歌般的人声扮唱声及突然出现的奇异怪叫的音效,更增强了游戏恐怖的气氛,同时还要面对一堆谜题。本游戏难度适中,可先玩起来,在卡住的时候再看本攻略不迟。

二、完全攻略

我在林德来那维遇到一位奄奄一息的村民,村民临死前交给我一面镜子,让我看着镜子走。镜子中出现一条道路,依靠镜子的指引,我穿过森林,来到一座城堡。这个城堡叫洛德维迪堡,因人们变得贪婪而让魔王攻占了城堡,使这个城堡一夜之间完全消失。此后有人去这个城堡寻宝藏,但都有去无回。

进古堡

推开城堡的大门,踏上城堡的阶梯,推不开关着的门,只好绕城堡走一走。走到一个像窗子又像门的地方,遇上一位女士,突然雷声一响就又消失了。这个地方还是进不去城堡。只好又回到大门,当手碰到门框时,门竟自动上升。走进大门,门也随即自动关上了,好恐怖。

女巫

向前走了几步，通道两旁各有一扇上了锁的门。再往前，看到一个修道士模样的人从右向左走去，赶紧向前问路吧，却又见不着人影。找到个门，进去一看是个教堂。教堂中的人都不理我，在圣子圣母圣灵像下的人是个巫婆，与之交谈，得知以前进入古堡的人都没有再出过城堡。巫婆告诉我她是魔王的手下，要我加入他们。城堡中有许多书，只有她才能看得懂。再说下去，一语不合，老巫婆就要我离开。我向后走，走入一个大厅，大厅正中有个壁炉，里面放有木材，我用随身带的蜡烛点燃了木材，听到一阵宴会才有的嘈杂声，回过头一望，画中的人像正随音乐翩翩起舞。音乐声停，又是万籁俱寂，就像什么事也没有发生过一样。

我再往前走，进入一个像是厨房的房间，在桌旁坐下，发现一个羊皮卷，拿起一看，上面写着“EAT THIS”(吃了我吧)。吃掉羊皮卷，此时桌上出现一大堆餐具，这些餐具飞到空中转圈并向我袭来。抵挡了一阵，餐具终于停了下来，桌上出现一个戒指。拿起戒指戴在手上。从餐桌旁边的小门上楼。

楼上

楼上这个房间里到处是灰尘和蜘蛛网。我直接从我面前的门走进去，门里到处是尸体和刀枪，是很久以前发生的一场激烈战斗吧。左方有一幅会发光的图画，忍不住伸手去摸画中美女，画中美女竟动了起来，向我说话。原来她是城堡中的禁卫队长，在魔王攻下城堡时被魔王封印在画中，多年后终于遇到我能救她。她让我把手中的戒指拿近一点让她看，只见一道强光闪过，她就从画上走了下来。为感激我救她之情，她给了我另外一个戒指。这枚戒指据她讲能降伏妖魔，说完她就消失了。

再往里走是个空旷的房间，房间侧面有扇门，从这扇门走出去是教堂的二楼。从楼上往下看，会有一阵电闪雷鸣。对面有三圣像，拿手一摸，圣像后却是三个怪物的头像，赶紧退了回来。

五本书

穿过厨房来到书房，书架旁也有一扇打不开的门。书架上有5本书可拿下阅读。每本书都有一个书签，书签上所书的东西不知所云，想起巫婆能解书中真意，因此拿起书签去找巫婆，不过一次只能拿一张，5本书要跑5趟。一听巫婆解说，才知我刚刚救下的美女是城堡中最伟大的剑客，因不服从魔王才被封印在画中，而我是由三位贤者指引才到达城堡中。有一本书提到要得到一把刻有狮头的钥匙才能打开通往天堂之门，而且要将钟声传遍整个城堡，让声音传入死者的心灵深处，才会出现圣灵的光芒。有一张书签经巫婆的魔法，在水晶球上出现3个骷髅头，在3个骷髅头排列成一定形状后会出现一个通道，但不知通向何处，记住这种排列方式将来会用得上的。根据狮头钥匙出现的场景应该在二楼，我来到二楼那间空旷的房间，从左边角落转向封住的窗户，面前出现飞舞的烛台，我赶快点燃烛台上的蜡烛，这时封住的窗户打开了，在窗台上找到了狮头钥匙。

喷水池

回到城堡入口处的房间，用这把钥匙打开其中一扇门，往上走到二楼，楼上有个喷水池，房间中的另一扇门却打不开。我坐在喷泉边扶了一下喷水池中的狮子嘴，水不再喷了，依法