

## 前　　言

### 系统要求

COBOL要求至少192K字节内存。要执行大的程序可能还需要一些额外的内存。应限制每个MS-COBOL程序不多于64K代码。一个MS-COBOL程序系统可由一个主程序和一个或多个子程序组成，总的代码可以超过64K，但每个程序必须限制在64K以内。整个系统的工作数据存贮区限制在大约60K左右。

### 有关手册

下列手册提供COBOL的说明：

#### “COBOL编译程序用户指南”

提供了一个特殊实现或操作系统的一些情况，包括一系列系统要求和磁盘内容说明。  
用户指南也提供了有关在你的操作系统下编译、装入、执行程序的一般指令。

#### 《Microsoft COBOL参考手册》

该手册对Microsoft COBOL进行了详细说明。该手册介绍的情况适用于大多数Microsoft COBOL编译程序具体实现，例外情况在用户指南中专门有注释。

#### 《Microsoft COBOL快速参考指南》

大致勾画了COBOL程序的结构，并给出了单条语句的格式。

## 目 录

<b>1. 简介</b>	.....	( 1 )
1.1 特性和利益	.....	( 1 )
1.2 怎样使用该指南	.....	( 2 )
1.3 符号约定	.....	( 2 )
1.4 对COBOL有进一步了解	.....	( 3 )
<b>2. 系统初启</b>	.....	( 4 )
2.1 Microsoft COBOL系统软件	.....	( 4 )
2.2 安装Microsoft COBOL系统	.....	( 5 )
2.3 终端配置设定	.....	( 5 )
2.4 编译和执行	.....	( 6 )
2.5 程序开发过程实例	.....	( 6 )
<b>3. 编译 Microsoft COBOL程序</b>	.....	( 8 )
3.1 MS-COBOL编译程序要求的文件	.....	( 8 )
3.2 调用编译程序	.....	( 8 )
3.2.1 文件名	.....	( 9 )
3.2.2 编译开关的使用	.....	( 9 )
3.3 源程序清单文件	.....	( 10 )
3.4 大型程序的编译	.....	( 10 )
<b>4. 装入和执行MS-COBOL程序</b>	.....	( 11 )
4.1 寻找.ini文件	.....	( 11 )
4.2 运行开关的使用	.....	( 11 )
<b>5. COPY文件和程序库</b>	.....	( 12 )
5.1 路径	.....	( 12 )
5.2 给COPY文件指定路径	.....	( 12 )
5.3 把程序名作为路径给COPY文件命令	.....	( 13 )
<b>6. 数据输入和输出</b>	.....	( 15 )
6.1 磁盘文件的使用	.....	( 15 )
6.2 磁盘文件的组织方式	.....	( 15 )
6.3 给数据文件命名	.....	( 16 )
6.4 打印文件	.....	( 16 )
<b>7. 交互式调试工具</b>	.....	( 17 )
7.1 调试工具的使用	.....	( 17 )
7.2 调试命令	.....	( 18 )
7.3 子程序的调试	.....	( 19 )
<b>8. 程序间的通讯</b>	.....	( 20 )

8.1 带CALL和CHAIN的过程调用首部	( 20 )
8.2 调用Microsoft COBOL程序	( 20 )
8.3 消去被调用的程序	( 22 )
8.4 链接MS-COBOL程序	( 22 )
8.5 调用MS-COBOL扩充子程序	( 24 )
8.6 调用非COBOL子程序	( 27 )
8.6.1 参数传递	( 28 )
8.6.2 建立和链接非COBOL子程序	( 28 )
8.6.3 调用C语言子程序	( 29 )
8.7 链接非COBOL程序	( 30 )
<b>9. 重建工具2.0</b>	( 31 )
9.1 调用重建工具	( 31 )
9.2 命令行参数的定义	( 32 )
9.3 作为一种手段使用重建工具	( 32 )
9.3.1 修复毁坏的关键字文件	( 33 )
9.3.2 压缩数据文件	( 33 )
9.3.3 Microsoft COBOL索引文件的转换	( 34 )
9.4 系统失效后的数据丢失问题	( 35 )
9.5 增加和删除索引	( 35 )
9.5.1 更新关键字文件: ASCII输入文件	( 35 )
9.5.2 更新关键字文件: 交互方式	( 37 )
9.6 建立和使用数据字典(ASCII)正文文件	( 39 )
9.6.1 语法考虑	( 39 )
9.6.2 语句字典	( 39 )
9.7 数据字典	( 41 )
9.8 数据字典的ASCII版本	( 41 )
<b>附 录</b>	( 43 )
A Microsoft COBOL 2.0及以前的版本	( 43 )
B 编译阶段	( 44 )
C XENIX手册页	( 44 )
D 安装终端接口	( 48 )
D.1 标准XENIX性能	( 48 )
D.2 非标准XENIX性能	( 49 )
D.3 ASCII控制字符	( 50 )
E MS-COBOL演示程序指南	( 51 )
E.1 Crtest程序	( 51 )
E.2 Center程序	( 51 )
E.3 MS-COBOL演示系统	( 51 )
F 出错信息	( 52 )

F.1 编译时的出错信息	( 52 )
F.1.1 命令输入和操作系统输入/输出错误	( 52 )
F.1.2 程序语法错误	( 51 )
F.1.3 文件使用错误	( 60 )
F.1.4 警告信息	( 61 )
F.2 运行时的出错信息	( 63 )
G 微处理器考虑	( 66 )
G.1 莫托洛拉68000系列	( 66 )
G.2 英特尔8086/80186/80286系列	( 66 )

# 第一章 简介

Microsoft COBOL编译程序 (MS-COBOL) 版本2.0，运行于XENIX环境，能接受按Microsoft COBOL参考手册定义的语言所写的程序。Microsoft COBOL语言遵循ANSI X.23-1974COBOL要求。

上千种为大型计算机写的COBOL应用程序可以改编和转换成Microsoft COBOL程序。

Microsoft COBOL编译程序不仅为用户提供了COBOL的高级程序设计语言的优点，而且对标准COBOL语言作了许多扩充。该用户指南的目的就在于帮助用户建立COBOL程序并在计算机上运行。

## 1.1 特性和利益

1. Microsoft COBOL能够定义完整的交互式终端屏幕，并且允许单个语句的数据输入和显示。MS-COBOL支持如下特性的交互数据输入：

- a. 自动光标定位；
- b. 自动的数值域编辑；

c. 诸如反相的视频方式(VERSE-VIDEO)和强亮度(HIGHLIGHT)等数据域屏幕特性。这些能力来源于对数据部(屏幕节)和过程部(ACCEPT和DISPLAY语句)的扩充。(参看Microsoft COBOL参考手册6.6.4节“屏幕节”以及第七章“过程部”的ACCEPT语句格式1、3和4及DISPLAY语句)。

2. 格式3有COMP-0, COMP-3和COMP-4三种数据格式。COMP-0和COMP-4分别是两个字节和四字节二进制整数。COMP-3格式把数压缩成两位放在一字节中。这三种数据类型都可用来减少数据部内存要求、减少数据文件存储量要求和加快某些操作的执行速度。

3. 小写字母都当作大写字母来处理，非数值直接量在引号中的那一部分除外。

4. 用动态调试语句READY TRACE、RESET TRACE和EXHIBIT可在程序执行时显示过程名或数据项。交互式调试工具(一个标准的COBOL特性)提供了功能很强的运行时调试功能。

5. 环境部的SELECT子句支持有RECORD KEY和ALTERNATE RECORD KEY子句的分离关键字选择项。

6. CHAIN语句和CHAINING短语扩展了程序间通信的范围，允许把任何程序调入内存并执行。

7. 文件共享结构支持在多用户/多任务系统中的文件处理。在OPEN、READ、START和UNLOCK语句和SELECT子句中使用了新语法格式。

8. 对分类文件通过在文件控制块中SORT STATUS子句实现分类文件状态报告。

9. 第八章“程序间通信”中描述的EXIST、RENAME、REMOVE、COMMAND、UPCASE和LOCASE嵌入扩展子程序提供了一般COBOL程序没有的附加工具。

Microsoft COBOL支持四种类型的文件：顺序的、行式顺序的、相对的和索引的。

Microsoft COBOL索引文件是由Microsoft索引顺序随机存取工具建立的，可用重建工具恢复。包含在Microsoft COBOL里面的Microsoft索引顺序随机存取工具提供了对有索引的数据记录的快速随机检索。

## 1.2 怎样使用该指南

该指南提供了当用MS-COBOL编译程序编译和运行MS-COBOL程序，以及用运行时执行系统(runcob)执行被生成的代码时的信息。

第一章大致说明了Microsoft编译系统的能力。

第二章到第四章说明怎样编译、装入和执行MS-COBOL程序。这些章节中也给出了关于你的MS-COBOL具体实现的特殊情况。

第五章解释了COPY文件的搜寻路径的定义。还包括在COPY语句中使用库名和在编译命令行用带全路径名的-S开关的讨论。

第六章对四种文件组织方式进行解释：顺序方式、行式顺序方式、索引方式和相对方式。还说明了怎样使用磁盘输入/输出文件和其它类型的文件。

第七章告诉你怎样使用交互调试工具更正程序运行错误。

第八章对用CALL和CHAIN进行程序间通信进行解释。此外还包括了对MS-COBOL扩展子程序的解释。

第九章介绍重建工具。用Rebuild(重建工具)2.0可恢复索引数据文件的对应关键字文件。

附录A强调Microsoft COBOL2.0的新特点。

附录B描述了MS-COBOL编译程序的五个阶段。如果你的程序产生“编译阶段错”该附录就会非常有用。

附录C给出了Microsoft COBOL编译系统(cobol)、执行系统(runcob)、交互调试工具(debugcob)和重建工具(rebuild)的一些信息。

附录D描述了设置MS-COBOL执行系统所需的终端特性。

附录E说明与MS-COBOL编译程序一起提供的演示程序。一个终端接口的测试程序、一个简单的MS-COBOL程序和三个演示MS-COBOL屏幕和索引文件处理能力的程序。

附录F列出了MS-COBOL错误信息。编译错误分四节按字母顺序列出：命令输入和操作系统输入/输出错误、程序语法错误、文件使用错误和警告信息。运行错误单独以字母顺序列出。

附录G说明了基于特殊微处理器的编码要求，包括两个C语言子程序例子说明基于微处理器数据存贮要求的参数传递方法。

## 1.3 符号约定

下列正文符号约定在整个手册中用来代表程序设计语法元素。对语句的语法要求可在Microsoft参考手册第七章“过程部”中找到。

[ ] 方括号代表所括内容是可选的

{ } 花括号表示用户可在两个或多个项中选择一个。除非花括号外又套有方括号，否则至少得选一项。

花括号也能定界语句中由省略号涉及的部分。

| 坚线分隔花括号中的选择项。

... 省略号代表一个项可重复任意次。

**斜体字** 斜体字表示用户必须输入的内容。例如`CALL filename`提示用户输入一文件的名字。`input/output` 代表输入和输出及计算机显示的正文。字符应该完全按给出的样子输入。

**下划线字符** 下划线字符用来增强文件名的可读性。

**斜体大写字母** 斜体大写字母代表关键字或组合关键词。

所有其它标点符号，如逗号、分号、斜杠和等号等，必须按原样输入。

#### 1.4 对COBOL有进一步的了解

如果你对COBOL程序设计比较陌生，想学习关于COBOL语言的更多东西，那么，下列COBOL教科书是为初学者准备的：

Abel, Peter COBOL Programming: A Structured Approach, Reston, VA, Reston Publishing CO, 1980.

McCracken, Daniel D. A simplified Guide to structured COBOL Programming. New York: John Wiley and Sons, Inc., 1976.

Parkin, Andrew. COBOL for Students. London: Edward Arnold Ltd., 1975.

Seidel, Ken. Microsoft COBOL. Beaverton, OR.: Dilithium Press, 1983

Welburn, Tyler. Structured COBOL-Fundamentals and Style. Palo Alto, Mayfield Publishing CO. 1981.

## 第二章 系统初启

该用户手册的目的在于帮助你建立和执行你自己的Microsoft COBOL程序。为此，不仅应该了解使用MS-COBOL的主要步骤，还应该做两项初始化工作。这一章里首先列出了COBOL系统软盘上的内容，然后说明怎样进行系统安装和设定终端配置。系统安装和终端配置这两项工作一般只需做一次。最后一节是开发一个应用程序，编译和执行的简要过程。

### 2.1 Microsoft COBOL系统软件

该编译系统共有几张盘，第1张盘上有一个名叫files.doc的文件，它包含了哪张盘具体装了什么内容的信息。

注意：

第1张盘上文件files.doc, README和update.doc可能装了些印该手册时还没有的信息，请在使用MS-COBOL前找到它们，并认真地读读它们的内容。

你的COBOL编译系统盘上装有下列文件：

#### MS-COBOL编译程序

cobol	COBOL编译程序
cobol0.ovr	覆盖块0
cobol1.ovr	覆盖块1
cobol2.ovr	覆盖块2
cobol3.ovr	覆盖块3
cobol4.ovr	覆盖块4

#### 执行系统

runcob	COBOL执行系统
debugcob	COBOL交互调试工具

#### 非COBOL子程序库

mkaewcob	用来连接非COBOL子程序的shell文件
coblib1.a	装有运行时各例行程序的库
coblib2.a, coblib2.debug.a	
coblib2.a	包含所有其它运行时例行程序的库
usrprog.c,usrprog.h	把非COBOL的例行子程序纳入MS-COBOL运行时执行系统所需的模块

#### 实用程序

termininstall	终端屏幕设置程序
rebuild	索引文件恢复程序

#### 演示程序

`center.cob` COBOL演示程序  
`crttest.cob` COBOL CRT驱动器测试程序  
`center.iat` `Center.cob`的编译好的目标代码文件

#### MS-COBOL演示系统

`demo.cob` 一个COBOL程序，演示MS-COBOL屏幕节调用子程序`build`，然后再链接到程序`update`  
`demo.cpy` 在`demo.cob`中，COPY动词所使用的文件  
`build.cob` 一个用来建立名字、地址和电话号码的索引文件的子程序  
`update.cob` 显示和修改由`build`建立的索引顺序存取文件

#### 其它文件

`README` 含有安装信息的文件  
`files.doc` 记录各盘的内容  
`update.doc` 记录修改信息的文件

### 2.2 在你的系统上安装Microsoft COBOL

第一张编译系统盘上有一进行自动安装的Shell程序。这节将对怎样在你的硬盘上安装该编译程序进行解释。

要安装Microsoft COBOL编译系统你必须具有超级用户的权限。请按如下步骤安装：

1. 注册到根目录上。

2. 用`cd`命令把当前目录改到`/tmp`：

```
cd /tmp
```

3. 把第一张COBOL盘插入软盘驱动器并关好驱动器门。用`tar`命令从磁盘上提取安装程序`msinstall`：

```
tar xvf /dev/fd048ds9 msinstall
```

4. 在系统提示符下打入：

```
msinstall
```

并按回车键执行安装程序。

`msinstall` 程序自动从磁盘上提取文件并装入适当的目录下。当你看到如下信息：

```
Next disk [y, n] ?
```

插入下一张磁盘，打“y”并回车。对软件包的每张盘都这样做一次。当所有盘都安装完毕，对“Next disk”提示回打“n”退出。

5. 打入：

```
rm msinstall
```

删除安装的信息。

Microsoft COBOL现在就可以用了。从软盘驱动器中取出最后一张盘，把这些系统盘保存在安全之处，以后如果硬盘系统被破坏的话还会需要它们。

### 2.3 终端配置设定

MS-COBOL运行系统通过从终端性能数据库（文件`'/etc/termcap'`）中抽取适当信息在运行时对自己进行设定。

TERM环境变量的值用来从termcap文件中找到正确的终端登记项。用如下命令设置TERM环境变量的值

```
echo $TERM
```

将会在屏幕上显示你的终端特性。

如果你要使用vi或ex编辑程序，你的termcap文件已经被设置成能处理大多数COBOL屏幕功能。若要使用所有可能的屏幕特性，包括HIGHLIGHT（强亮度）、REVERSE-VIDEO（反相的视频方式）和彩色，或者你的终端不包括在termcap终端特性设置库中，就必须手工或用termininstall程序修改termcap文件。请参考附录D“安装终端接口”中关于编辑信息、功能键说明和关于termininstall程序的介绍。

#### 注意：

termcap文件设置成能处理大多数终端，若当你执行MS-COBOL程序时，终端屏幕上的信息杂乱无章。就需要在termcap中加入或修改有关你的终端的登记项。

## 2.4 编译和执行

MS-COBOL程序必须先编译后执行，MS-COBOL编译程序由主模块（cobol）和15个覆盖模块（cobol0.ovr到cobol4.ovr）组成。编译程序先对你的COBOL源程序进行分析，然后产生目标代码文件，目标文件的扩展名为.int。

编译按两遍进行。第一遍产生程序的一种中间代码形式，存放在一个临时工作文件中，第二遍生成目标代码的最后形式。运行时系统(runcob)调入并执行编译好的程序。

图2.1简单地勾画了“编译、装入和运行”的过程。

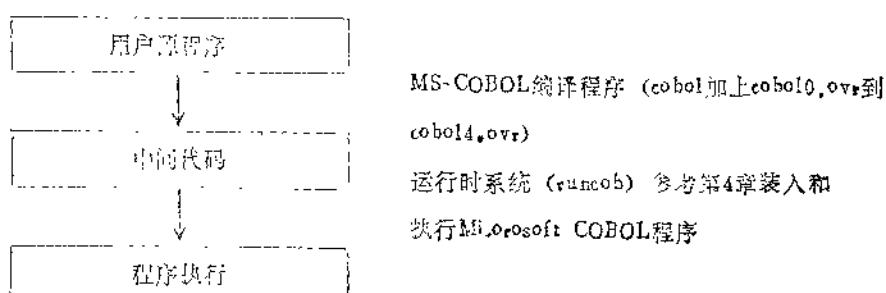


图2.1 编译和执行MS-COBOL程序的主要步骤

## 2.5 程序开发过程实例

下面提供了一个在XENIX系统下开发MS-COBOL程序的简单过程。这里用系统盘中提供给你的center.cob演示程序为例，你也可建立自己的源程序。

先用快速编译检查语法错误。对源程序进行编译并把错误和源列表显示于屏幕上；  
 `cobol -l -o center`

因为未产生目标和源程序清单文件，编译速度比平常快。

如果试编译期间出现错误, 请参考附录F中MS-COBOL出错信息一览表。

要产生目标文件(名字为center.int)的话, 请用如下命令:

**cobol center** 产生目标文件和调试文件

**cobol -l center** 产生目标文件和调试文件、并在屏幕上列出清单

**cobol -L center** 产生目标文件、调试文件和清单(**center.1st**)

---

**注意:**

可用-d选择消去调试文件, 但我们建议你产生并保存这个文件以便使用MS-COBOL交互式调试工具。

当编译成功地执行完, 显示如下信息,

**NO Errors or warnings**

编译程序结束执行, 返回操作系统。

即使你非常小心地排除了所有的编译错误, 程序执行期间出现运行错误仍然是可能的。出错信息在本手册附录F中有说明。如果出现运行错误, 需要重新调用编辑程序来更正错误。

## 第三章 编译Microsoft COBOL程序

### 3.1 MS-COBOL编译程序要求的文件

要编译MS-COBOL源程序需要如下文件

/usr/bin/cobol	MS-COBOL编译程序
/usr/lib/cobol0.ovr	MS-COBOL编译程序覆盖模块
/usr/lib/cobol1.ovr	MS-COBOL编译程序覆盖模块
/usr/lib/cobol2.ovr	MS-COBOL编译程序覆盖模块
/usr/lib/cobol3.ovr	MS-COBOL编译程序覆盖模块
/usr/lib/cobol4.ovr	MS-COBOL编译程序覆盖模块

这些文件可放在你的shell查找路径的任何目录中。shell将用该路径找到cobol，cobol也用此路径寻找其覆盖模块。如果在查找路径中未找到覆盖模块就在“/usr/lib/cobol”中查找。

### 3.2 调用编译程序

MS-COBOL编译程序读入你的源程序并产生一个列表文件和一个目标文件。命令行的语法包括（1）编译程序的调用和（2）你的命令串。

一旦调用了编译程序，则编译程序被从磁盘上调入，接着检查命令串。并发现有错会在屏幕上显示适当的错误信息。

你的命令串应该象这样：

cobol [-switch (es)] sourcefile [.cob]

“cobol”调用编译程序，’[-switch (es)]’代表编译开关可选项，’sourcefile [.cob]’是源程序文件名。

文件名都可以是磁盘文件名或系统设备名。文件名的完整说明与你的操作系统有关。源程序文件名存放在磁盘上要用.cob扩展名，但在命令行中指定源文件时可省略扩展名。

编译程序产生的文件的名字用如下扩展名代替源代码文件的.cob：

.int 目标文件

.dbg 调试文件

.lst 列表文件

.nnn 目标文件覆盖块；nnn是三位十进制数字

MS-COBOL编译程序首先在当前目录寻找其覆盖块（cobol0.ovr到cobol4.ovr）。如果覆盖块未找到，就找你的XENIX PATH环境定义的路径，接着再找/usr/lib/cobol目录。如果覆盖块仍然未找到就报告出错。用户自己可用-c开关指定可以找到覆盖块的目录。

当编译结束，程序会告诉你有关的错误信息。如果有错，你必须在源程序中找出错误并更正之，然后重新编译。如果编译程序未发现任何错误，就会提示

No Error or warnings

你可以接着做下一步工作了。

### 3.2.1 文件名

编译时源文件、目标文件和列表文件的名字可以是磁盘文件。MS-COBOL希望是如下格式

path filename extension

path要求是有效的XENIX 路径名。请参考XENIX操作系统用户指南中关于路径的说明。如果未指定路径，则使用当前目录。

filename 是在磁盘上的文件的名字

extension 作为文件名的后缀，用圆点‘.’跟一到三个字符表示。若未指定扩展名，暗指：

.cob 源程序文件

.int 目标文件

.lst 列表文件

### 3.2.2 编译开关的使用

可在编译命令串或任何交互的回答后加上一个或多个开关。开关用连字符（-）标出。

MS-COBOL 编译程序支持以下开关：

**-c directory** 寻找编译程序覆盖块的目录。

一般，编译程序在当前目录寻找五个覆盖模块，如有必要再找 XENIX PATH变量指定的目录和/usr/lib/cobol。用-c编译开关可指定寻找覆盖模块的目录。例如：下列命令行指定编译程序到/usr/leon/work 目录下去找覆盖cobol -c /usr/leon/work text.cob

**-d** 停止产生调试文件。

该开关要求编译程序既不要产生调试信息文件（.dbg扩展名）也不产生放在目标文件中的源行号。结果为压缩的过程部代码（大约紧缩16%）。当然，用了此开关后，运行时系统就不能指出错误产生的行号（请参看第七章“交互式调试工具”）。

例如：

cobol -d center

目标文件中就不包括源程序行号，也不生成center.dbg文件。

**-fn** 要求FIPS标记

该开关可用来请求编译程序对每条超过美国信息处理标准 (FIPS) (n) 级的语句给出一个警告。n必须是数字0到4 (隐含为4)。

- 0 对低级以上的任何内容都给标记
- 1 对中低级以上的任何内容都给-f标记
- 2 对中高级以上的内容给标记
- 3 对高级以上的内容给标志
- 4 无标记

**-g** 只编译带“D”的语句

该开关指示只编译第七列为“D”的程序语句，其余的都处理成说明。它与在ENVIRONMENT DIVISION（环境部）中SOURCE-COMPUTER（源计算机）段指定WITH DEBUGGING MODE有相同的效果。

- 1 在屏幕显示终端（标准输出）上产生清单。
- L 在文件（源文件名.lst）上产生源程序清单。
- o *file* 产生一用指定名字的目标文件。
- O 不要产生目标文件。
- P *n* 把页长设成*n*行。*n*必须是10到100的整数。隐含的页长是66行。
- S *directory* 把搜索COPY文件的缺省目录改成指定目录。
- T 恢复MS-COBOL前一版本中使用的8, 12, 20, 28, 36, 44, 52, 60, 68和73制表设置。

### 3.3 源程序清单文件

源程序清单文件是对源程序进行的一行行解释，而且包含页头信息和错误信息。每一源程序行冠以一个行号，供指出哪行有错参考。

通过源程序中COPY语句指定的文件也包括在清单文件中。

编译错误信息在清单文件尾部给出，并在终端上显示。请参看附录F关于错误信息的解释。

### 3.4 大型程序的编译

偶尔，一个MS-BCOBOL程序太大以致不能在可用的空间内编译。为避免在编译时发生这种情况，可以把程序分成几个程序模块。这些模块可分开编译，然后作为一个程序系统运行。可参考第八章“程序间的通讯”中关于程序模块的使用说明。也可以把大程序分成几个独立的能分别编译的链在一起的小程序。

另一办法是从磁盘上删去编译程序的中间文件STX\$\$\$, DTA.\$\$和LNK.\$\$以获得更多的磁盘空间：用Ic操作系统命令（在XENIX操作系统用户指南中有介绍）可检查磁盘内容，用如下命令可删除这些中间文件：

```
rm *.$$$
```

## 第四章 装入和执行MS-COBOL程序

一旦成功地编译完MS-COBOL程序，可用执行系统装入并执行你的程序。

打入“runcob”后跟目标文件名（扩展名.int可省略），执行系统就会调入你的程序并执行。例如：执行演示程序center.int可打入：

```
runcob center
```

### 4.1 寻找.int文件

运行时的执行系统一般用XENIX PATH环境寻找目标文件。所以如果你的路径（PATH）是

```
“.: /bin : /usr/bin : /usr/leon/bin : /usr/cobol/bin”
```

运行时的执行系统会检查你的路径中指定的目录来寻找.int目标文件。该规则有两种例外情况：

1. 如果目标文件名以显式的路径符号(1)开始，则只查找该路径指定的目录。例如，

```
runcob /test/test1
```

在目录/test中寻找执行文件test1.int。

2. 如果有-s运行开关跟一有效路径名，该路径名成了缺省查找路径。例如

```
runcob -s /usr/bobz/work/bin test
```

在搜索路径/usr/bobz/work/bin上寻找test.int。

这些搜索规则也适用于被MS-COBOL CALL语句调用的文件的装入和执行，以及由CHAIN语句装入的文件。

### 4.2 运行开关的使用

可以把运行开关放在命令行中目标文件名的前面。带运行开关的运行命令格式是：

```
runcob [-开关]       文件名      [.int]
```

开关

- p 把输出文件送给系统假脱机打印系统。

如果未用-p开关，打印文件被加到当前目录下的print\_spool文件后面。例：

```
runcob -p test1
```

把打印文件直接送往系统打印机。

- s pathname 替换目标文件的搜索路径。

该开关为查寻目标文件提供代换的搜索路径。如果在当前目录中未发现目标程序，执行系统将在指定路径下寻找。参考4.1节“寻找.int文件”。

- v 修改格式2的ACCEPT语句。

该开关改变格式2的ACCEPT语句（在Microsoft COBOL参考手册7.6.1.2节中有描述），使之象处理字母数字型的一样处理数值型的接收字段，以便与ANSI-74 COBOL标准相适应。

## 第五章 COPY文件和程序库

本章说明了怎样用库文件名限制COPY语句文件名，以及怎样用库名和路径查找COPY文件。

COPY语句是一个指引语句而非可执行语句。它逻辑地把磁盘文件的内容（非源文件）嵌入源程序中，可用于环境、数据和过程部的任何地方。COPY语句的一般格式是：

COPY 文件名 [{ OF | IN }库名]

---

### 注意

下面的讨论也适用于带有REPLACING短语的COPY语句

---

### 5.1 路径

路径是引导编译程序搜索文件的一系列用斜杠(/)分隔的目录名。如果路径的第一个字符是斜杠，那么搜索从根目录开始；否则从缺省目录（一般为当前工作目录）开始。

例如

/test/cobol 从根目录开始

new/cobol 从省缺目录开始（如果缺省目录是/usr，new/cobol的全路径则为 /usr/new/cobol）。

对COPY文件来说缺省目录一般是当前目录MS-COBOL编译命令行的-s开关改变COPY文件的缺省目录。

请参考《XENIX操作系统用户指南》关于树形目录结构和路径的说明。

### 5.2 给COPY文件指定路径

如果文件名中未带路径，MS-COBOL编译程序从省缺目录中查找COPY文件。省缺目录一般是指当前目录，所以当编译程序遇到一个如下的COPY语句：

COPY file1

时，它从当前目录中搜寻file1。如果COPY文件名与一条路径一块给出：

COPY /test/file1

编译程序将在目录/test中搜寻文件file1。

如果MS-COBOL编译命令行中用了-s开关，供COPY文件搜寻的缺省目录可能被改变。

例如 假如你的COPY文件file1在目录/test中，/test也是/new/cobol的一子目录。MS-COBOL命令行通知编译程序关于文件位置的初始信息是：

COBOL -s /new/cobol sample

sample.cob中包含这个给出文件最后位置的COPY语句：

COPY test/file1

编译程序通过使用下列成分构造路径来搜寻file1：

一命令行指定路径 /new/cobol

—COPY语句指令路径 test

—文件名 file1

最后搜寻到file1的路径是：

/new/cobol/test/file1

例一把当前目录当省缺目录时的COPY文件。

对下列例子，假设：

1.当前目录是/test

2.cobol命令行是

cobol sample2

(命令行中未指定省缺目录)

下表中，每一COPY语句给了编译程序寻找file1的一些或所有路径信息。编译程序将用指定的文件名（左列中）和当前目录值产生全文件名（右列中）。用任一这样的文件名都可使编译程序找到file1。

COPY语句	结果文件名
COPY file1	/test/file1
COPY cobol/file1	/test/cobol/file1
COPY /cobol2/file1	/cobol2/file1

在这个例子中，当前目录从当前系统值/test中获得。

例一指定缺省目录的COPY文件

假设Cobol命令行是

cobol -s /new sample3

指定缺省目录为/new。文件file1的结果文件名将是：

COPY语句	结果文件名
COPY file1	/new/file1
COPY cobol/file1	/new/cobol/file1
COPY /cobol2/file1	/cobol2/file1

缺省路径只有在COPY文件名未指定从根开始的路径时使用。当指定了从根开始的目录时，则指定文件名中的值将取代目录。

### 5.3 把程序库名作为路径给COPY文件命令

COBOL允许COPY语句使用的文件名被限定于一个库文件。XENIX操作系统下的MS-COBOL下，程序库名作为XENIX子目录结构的一部分来实现。

当下列格式的COPY语句遇上程序库名字被指定的情况下：

COPY 文件名 [ { OF | IN } 库名 ]

编译程序把程序库名作为文件名的直接目录。

使用库名的COPY文件的全路径是先用库名再加一斜杠后接文件名。

例：—带库名的COPY文件

对于下面的例子，假设