

最新计算机编程语言丛书



中文版

Visual Basic 6.0

实用编程

王欣 林立军 刘志镜 编

西安电子科技大学出版社

73.8424
257
73.87424
6257



中文版 Visual Basic 6.0

实用编程

王 欣 林立军 刘志镜 编

西安电子科技大学出版社
1999

7112

内 容 简 介

Visual Basic 是最流行的可视化开发工具之一,目前的最新版本是 1998 年年底推出的 Visual Basic 6.0。

本书分三个部分介绍了 Visual Basic 6.0 的各个功能。第一部分: Visual Basic 6.0 的程序设计基础,包括 Visual Basic 6.0 的新增功能、集成开发环境、编程基础、创建用户界面以及鼠标和键盘事件;第二部分:扩展的 Visual Basic,主要介绍如何在 Visual Basic 中访问 DLL,如何在 Visual Basic 6.0 中进行面向对象的编程以及创建 ActiveX 部件;第三部分:开发数据库和 Internet 应用程序,包括如何使用 Data 控件访问数据库、使用数据环境设计器、使用报表设计器、使用 ADO 数据控件访问数据库以及在 Visual Basic 的集成开发环境中开发 DHTML 应用程序,最后介绍了如何发布应用程序。

本书图文并茂,重点介绍了 Visual Basic 6.0 中新增的功能,既适合 Visual Basic 的初学者使用,对有一定经验的 Visual Basic 开发人员也有很好的参考价值。通过本书的学习,你一定能够掌握 Visual Basic 的最新编程技术。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Visual Basic 6.0 实用编程/王欣等编. —西安:西安电子科技大学出版社,1999.4

ISBN 7-5606-0727-6

I. 中… II. 王… III. BASIC 语言—程序设计 TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 07276 号

责任编辑 臧延新

出版发行 西安电子科技大学出版社 (西安市太白南路 2 号)

邮 编 710071

电 话 (029)8227828

经 销 新华书店

印 刷 西安电子科技大学印刷厂

版 次 1999 年 4 月第 1 版

1999 年 4 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印张 19.125

字 数 445 千字

印 数 1~6 000 册

定 价 25.00 元

ISBN 7-5606-0727-6/TP·0367

* * * 如有印制问题可调换 * * *

前言

Visual Basic 6.0 是微软公司最新推出的 Basic 语言编程环境，它继承了 Visual Basic 以前版本的简单、易学、易用等优点。除了具有以前版本中的所有功能以外，Visual Basic 6.0 还在数据库和 Internet 应用程序开发方面增加了许多关键性的扩展功能，其中主要包括：

- (1) 采用 ADO 作为数据存取的新标准。
- (2) 提供了数据环境设计器，使设计者能够通过可视化地拖放操作建立可以重复使用的记录集命令对象并且可以连接到多重数据源上来获取数据。
- (3) 提供了一套完整的集成的数据库工具，可应用在任何应用程序上。
- (4) 提供了 HTML 页面设计器，使开发者能够在 Visual Basic 6.0 的集成开发环境中创建 DHTML 应用程序。
- (5) 提供了本地代码编译器，使用卓越的 Visual C++ 6.0 本地代码编译器来建立拥有最佳处理能力的应用程序和用户端及服务器端的部件。
- (6) 提供了多个新的字符串处理函数，使开发者能够更加灵活地处理字符串。

由于 Visual Basic 6.0 提供的强大的功能，特别是在数据库和 Internet 应用程序开发两个方面的改进，使得开发者能够在当前这种交互式网络环境中轻松地开发各种应用程序，Visual Basic 6.0 已经成为当前最流行的软件开发工具之一。

本书深入浅出地介绍了 Visual Basic 6.0 的各个功能，是计算机软、硬件开发人员使用 Visual Basic 的必备手册。全书共分 14 章。

第 1 章：Visual Basic 6.0 概述。这一章简单地介绍了 Visual Basic 6.0 的新增功能以及如何安装、启动 Visual Basic 应用程序，另外还介绍了如何在编程过程中获得 Visual Basic 6.0 的帮助。

第 2 章：Visual Basic 6.0 的集成开发环境。本章介绍了 Visual Basic 6.0 的工作环境，包括菜单、工具栏、工具箱和各种窗口的功能以及如何使用这些集成开发环境中的元素。

第 3 章：Visual Basic 编程基础。本章主要介绍了 Visual Basic 6.0 支持的数据类型，过程、函数和方法的概念及使用。

第 4 章：创建用户界面。本章主要介绍如何使用内部控件，如何使用对象的属性、方法和事件，如何创建菜单以及使用通用对话框等内容。

第 5 章：键盘和鼠标事件。Visual Basic 应用程序能够响应多种鼠标事件和键盘事件，本章主要介绍了键盘事件中的 KeyPress、KeyDown 和 KeyUp 事件以及窗体级键盘事件，另外还介绍了如何响应鼠标事件。

第 6 章：在 Visual Basic 中访问 DLL。DLL 是 Windows 操作系统最显著的特点之一，也是 Windows 操作系统之所以是很好的程序设计平台的关键所在，它填补了 Visual Basic 中有些功能的不足。在这一章中主要介绍了如何访问 DLL 和 API，包括使用 API 文本查

2013/13

看器、声明 DLL 以及 DLL 函数的参数传递等内容。

第 7 章：Visual Basic 中的面向对象技术。这一章介绍了如何创建类和对象以及定义类的属性、方法和事件的方法。

第 8 章：使用 ActiveX 编程。ActiveX 技术的出现对于 Internet 的发展起着十分重要的作用。在网络上，ActiveX 部件能够帮助应用程序开发者和 Web 网页制作者建立动态的网页和站点。本章详细介绍了如何创建 ActiveX DLL 部件、ActiveX EXE 部件、创建 ActiveX 控件和创建 ActiveX 文档的方法。

第 9 章：使用 Data 控件访问数据。这一章主要介绍了有关数据库的概念、Visual Basic 中数据访问的方法，Data 控件的属性、方法和事件，使用 Data 控件访问数据库实例以及如何使用高级约束控件等内容。

第 10 章：使用数据环境设计器。数据环境设计器是 Visual Basic 新增的开发工具之一。本章主要介绍了如何使用数据环境设计器创建各种命令对象、连接对象以及创建各种层次命令的方法。

第 11 章：使用 ADO 数据控件。Visual Basic 6.0 采用 ADO 作为数据存取的新标准。本章详细介绍了 ADO 数据控件的属性、方法和事件，如何使用 ADO 数据控件访问数据库以及相关的支持 ADO 数据访问模式的约束控件的使用方法。

第 12 章：使用数据报表设计器制作报表。本章主要介绍如何使用 Visual Basic 新增的内置数据报表设计器创建报表。本章通过一个具体的实例详细地介绍了如何创建简单的报表，在报表中添加相关信息以及预览、打印和输出报表等方法。

第 13 章：创建 DHTML 应用程序。这一章详细介绍了有关 DHTML 及其应用程序的概念，并且通过实例介绍了如何创建 DHTML 应用程序，如何创建与数据库关联的 DHTML 应用程序以及调试 DHTML 应用程序的方法。

第 14 章：发布你的 Visual Basic 应用程序。在这一章中，我们介绍了如何将 Visual Basic 集成开发环境中创建的应用程序编译成可执行文件以及如何使用打包和发布向导将你的应用程序发布到其它计算机上。

本书第 1、2、3、4、9、10、12 章由林立军编写，第 5、6、7、8 章由王欣编写，第 11、13、14 章由刘志镜编写，全书由林立军统稿。在本书的写作过程中，得到了西安电子科技大学出版社臧延新老师的大力帮助以及西北工业大学魏生民教授的关心和指导，在此衷心地表示感谢。另外，还要感谢我的朋友许雅玺、方晓波、张建新、谭皓、马向阳、李宏等人，没有他们的帮助，本书是无法及时与读者见面的。

由于编者水平有限，加上时间仓促，错误和不当之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编 者

1998 年 12 月

目 录

第 1 章 Visual Basic 6.0 概述	1
1.1 Visual Basic 6.0 的新增功能	1
1.2 安装和启动 Visual Basic 6.0	2
1.2.1 Visual Basic 6.0 的版本	2
1.2.2 Visual Basic 6.0 的系统配置	2
1.2.3 安装 Visual Basic 6.0	3
1.2.4 添加或删除 Visual Basic 6.0 部件	3
1.2.5 启动 Visual Basic 6.0	3
1.3 使用帮助系统	5
第 2 章 Visual Basic 6.0 的集成开发环境	8
2.1 什么是集成开发环境(IDE)	8
2.2 使用工具栏	9
2.2.1 在集成开发环境中添加或移走工具栏	9
2.2.2 什么是功能提示	10
2.2.3 使用“调试”工具栏	10
2.2.4 使用“编辑”工具栏	10
2.2.5 使用“窗体编辑器”工具栏	10
2.2.6 使用“标准”工具栏	11
2.3 在工具箱中增加控件	11
2.4 使用“窗体设计”窗口	12
2.5 使用工程管理器管理你的应用程序	13
2.6 使用“属性”窗口	14
2.7 在“窗体布局”窗口中设置窗体的位置	14
2.8 集成开发环境的两种界面	15
2.8.1 多文档界面(MDI)和单文档界面(SDI)	15
2.8.2 从多文档界面到单文档界面	15
第 3 章 Visual Basic 6.0 编程基础	17
3.1 Visual Basic 的数据类型	17
3.1.1 常量	17
3.1.2 变量	18
3.1.3 数组	20
3.2 过程、函数和方法	25
3.2.1 过程	25

3.2.2 函数	26
3.2.3 方法	29
3.3 常量、变量和数组在程序中的作用域	29
3.3.1 局部变量	29
3.3.2 窗体级变量	30
3.3.3 模块级变量	30
3.3.4 全局变量	30
3.4 运算符和表达式	31
3.4.1 运算符	31
3.4.2 表达式	32
3.5 程序控制结构	34
3.5.1 条件分支结构	34
3.5.2 循环控制结构	36
3.5.3 退出控制结构	38
3.5.4 跳出子过程或函数过程	39
第4章 创建用户界面	41
4.1 使用控件	41
4.1.1 控件概述	41
4.1.2 添加和删除控件	43
4.1.3 控件的名字	43
4.1.4 设置和获取控件的属性值	44
4.1.5 使用容器控件	45
4.1.6 动态地创建控件	45
4.2 属性、事件和方法	46
4.2.1 控件的属性	47
4.2.2 控件的事件	48
4.2.3 控件的方法	50
4.2.4 在程序中使用属性、方法和事件	50
4.3 使用新的控件	54
4.3.1 使用 MonthView 和 DateTimePicker 控件选择数据	54
4.3.2 使用 CoolBar 控件制作可移动的工具栏	55
4.3.3 使用 ImageCombo 控件制图	55
4.3.4 使用 FlatScrollBar 控件	56
4.3.5 使用 ListSubItems 集合对象	57
4.4 创建菜单	58
4.4.1 使用“菜单编辑器”创建菜单	58
4.4.2 创建菜单控件数组	60
4.4.3 创建弹出式菜单	61
4.5 使用通用对话框	62
4.5.1 “文件”对话框	62
4.5.2 “字体”对话框	64
4.5.3 “颜色”对话框	65

4.5.4 “打印”对话框	65
4.6 使用预定义的窗体	66
第 5 章 键盘和鼠标事件	69
5.1 响应键盘事件	69
5.1.1 KeyPress 事件	69
5.1.2 KeyDown 和 KeyUp 事件	71
5.1.3 窗体级键盘事件	73
5.2 响应鼠标事件	74
5.2.1 应用鼠标事件	75
5.2.2 检测鼠标按钮	78
5.2.3 鼠标的拖动与放下	81
第 6 章 在 Visual Basic 中访问 DLL	86
6.1 DLL 和 Windows API 简介	86
6.2 API 文本查看器	87
6.2.1 使用 API 文本查看器	87
6.2.2 将文本文件转化为 Jet 数据库文件	88
6.3 DLL 的声明	88
6.3.1 指定 DLL 库	89
6.3.2 Alias 的作用	90
6.3.3 使用顺序号引用 DLL 过程	91
6.3.4 按值传递或引用传递	91
6.3.5 灵活的参数类型	92
6.4 DLL 函数调用时的参数传递	93
6.4.1 传递字符串参数	93
6.4.2 传递数组参数	95
6.4.3 传递用户自定义类型参数	95
6.4.4 传递函数指针	97
6.4.5 传递其它类型的参数	101
6.4.6 将 C 语言声明转化为 Visual Basic 声明	103
6.5 DLL 调用示例	104
6.5.1 监视鼠标的移动	104
6.5.2 创建总在最前面的窗体	106
6.5.3 通过 SendMessage 函数移动窗口	107
第 7 章 Visual Basic 中的面向对象技术	110
7.1 理解用户自定义类型	110
7.2 创建对象	111
7.3 定制窗体类	113
7.4 在 Visual Basic 中创建类	114
7.5 通过类创建对象	118

7.6 定义类的属性	120
7.7 定义类的方法	123
7.8 定义类的事件	124
第8章 使用 ActiveX 编程	131
8.1 ActiveX 部件	131
8.2 创建 ActiveX DLL 部件	132
8.2.1 创建 BookDemo 工程	132
8.2.2 为 Book 类创建属性和方法	133
8.2.3 在 Initialize 和 Terminate 事件过程中添加代码	135
8.2.4 创建测试工程	136
8.2.5 创建和测试 Book 对象	137
8.2.6 运行测试应用程序	138
8.2.7 编译	139
8.2.8 创建 ActiveX DLL 部件的一般步骤	140
8.3 创建 ActiveX EXE 部件	140
8.3.1 创建 Notifyme 工程	141
8.3.2 MailMonitor 类的窗体	142
8.3.3 创建 Receiver 测试工程	143
8.3.4 运行测试应用程序	144
8.3.5 实现异步通信事件	146
8.3.6 编译	147
8.3.7 创建 ActiveX EXE 部件的一般步骤	148
8.4 创建 ActiveX 控件	148
8.4.1 创建 AboutControl 工程	148
8.4.2 设计控件的可视化界面	149
8.4.3 设置控件的属性	150
8.4.4 创建测试工程	151
8.4.5 测试控件	152
8.4.6 使用 ActiveX 控件界面向导	153
8.4.7 增加属性页	156
8.4.8 编译 AboutControl 部件并测试	158
8.4.9 创建控件的一般步骤	159
8.5 创建 ActiveX 文档	159
8.5.1 ActiveX 文档	159
8.5.2 创建 InterDoc 工程	160
8.5.3 加入第二个 ActiveX 文档	162
8.5.4 运行 InterDoc 工程	162
8.5.5 在文档中添加窗体	163
8.5.6 为文档添加属性	164
8.5.7 保存属性	166
8.5.8 给文档添加菜单	167
8.5.9 创建 ActiveX 文档的一般步骤	168

第 9 章 使用 Data 控件访问数据库	169
9.1 数据库概述	169
9.1.1 有关数据库和数据库管理系统的几个概念	169
9.1.2 关系数据库	170
9.1.3 Visual Basic 中数据的访问	171
9.2 使用 Data 控件	172
9.2.1 Data 控件的属性	172
9.2.2 Data 控件的事件	173
9.2.3 与 Data 控件有关的方法	175
9.3 记录集和约束控件	175
9.3.1 记录集	175
9.3.2 约束控件(Bound Control)	177
9.4 使用 Data 控件访问数据库实例	178
9.4.1 创建数据库	178
9.4.2 设置窗体布局	181
9.4.3 编写代码	183
9.4.4 运行程序	191
9.5 使用高级数据约束控件	191
9.5.1 使用约束数据网格控件	192
9.5.2 使用约束数据列表控件	196
第 10 章 使用数据环境设计器	198
10.1 认识数据环境设计器	198
10.1.1 创建数据环境对象	198
10.1.2 连接对象	199
10.1.3 命令对象	201
10.2 命令层次	203
10.2.1 关系层次	204
10.2.2 基于分组的层次	207
10.2.3 合计	209
10.2.4 映射字段	212
10.3 用代码访问对象	215
第 11 章 使用 ADO 数据控件	218
11.1 ADO 概述	218
11.1.1 ADO 对象模型	218
11.1.2 ADO 2.0 与 DAO 3.5	219
11.2 使用 ADO 数据控件	220
11.2.1 ADO 数据控件的属性、方法和事件	220
11.2.2 添加和设置 ADO 数据控件	221
11.3 使用 DataGrid 控件	223

11.3.1	添加 DataGrid 控件	223
11.3.2	将 DataGrid 控件连接到 ADO 数据控件	224
11.3.3	设置网格字段	224
11.3.4	设置 DataGrid 控件的其它属性	226
11.3.5	设置窗体界面	227
11.3.6	运行应用程序	227
11.4	使用 DataList 控件和 DataCombo 控件	228
11.4.1	DataList 和 DataCombo 控件的属性	228
11.4.2	使用 DataList 控件	229
11.5	使用数据窗体向导	230
11.5.1	添加数据窗体向导	230
11.5.2	使用数据窗体向导	230
第 12 章	使用数据报表设计器制作报表	233
12.1	数据报表设计器	233
12.1.1	数据报表设计器布局窗口	233
12.1.2	数据报表设计器的功能	234
12.2	创建一个简单的数据报表	236
12.2.1	在数据环境设计器中创建一个分层的命令对象	236
12.2.2	创建一个简单的数据报表	237
12.2.3	使用 Show 方法预览数据报表	239
12.3	在数据报表中添加计算字段	240
12.4	在数据报表中添加日期、时间、页数等信息	242
12.5	输出数据报表	243
12.5.1	ExportFormat 对象	243
12.5.2	输出对话框	244
12.5.3	ExportFormat 对象支持的对话信息	245
12.6	打印数据报表	246
第 13 章	创建 DHTML 应用程序	247
13.1	DHTML 概述	247
13.2	什么是 DHTML 应用程序	248
13.3	DHTML 对象模型	249
13.3.1	DHTML 对象	250
13.3.2	DHTML 事件	251
13.3.3	DHTML 窗体事件	254
13.4	你的第一个 DHTML 应用程序	254
13.4.1	使用页面设计器	254
13.4.2	设计 DHTML 页面	255
13.5	使用 DHTML 保持页面状态	258
13.6	创建与 SQL Server 数据库关联的 DHTML 应用程序	261
13.6.1	在 SQL Server 数据库中添加一个新表	261
13.6.2	创建输入 HTML 页面	263

13.6.3	创建浏览和更新数据的 HTML 页面	265
13.6.4	创建一个运行静态过程的 DHTML 页面	266
13.7	完成 DHTML 应用程序	269
13.7.1	调试 DHTML 应用程序	270
13.7.2	DHTML 应用程序的编译	270
13.7.3	发布 DHTML 应用程序	271
第 14 章	发布 Visual Basic 应用程序	272
14.1	编译你的应用程序	272
14.1.1	充分利用版本信息	272
14.1.2	编译你的工程	274
14.2	使用打包和发布向导	275
14.2.1	打包应用程序	276
14.2.2	发布应用程序	279
14.2.3	管理脚本	281
14.3	运行安装程序	281
14.4	卸载应用程序	282
附录	Visual Basic 术语	283

第 1 章

1

Visual Basic 6.0 概述

常言道：工欲善其事，必先利其器。对于一个软件开发人员而言，选择一个功能强大、高效率的开发工具往往会有事半功倍的效果。微软最新推出的 Microsoft Visual Basic 6.0 就是这样一套工具，它为 Visual Basic 开发者创建应用程序和部件提供了最有效的环境。

本章将简单地介绍 Visual Basic 6.0 的新增功能以及如何安装、启动 Visual Basic 6.0 应用程序，另外还介绍如何在编程过程中获得 Visual Basic 6.0 的帮助。

1.1 Visual Basic 6.0 的新增功能

Visual Basic 6.0 引入了功能强大的 ADO 作为新的数据访问标准，包含了 SQL Server 6.5/7.0、Oracle 7.3.3 及以上版本、Microsoft Access、ODBC 和 SNA 服务器等 OLE DB 驱动程序。利用新的 ADO 数据控件只需要极少的代码就可以实现数据库应用程序的数据绑定功能，使你可以不再为绑定数据源而编写任何代码。

Visual Basic 6.0 集成了可视化数据库工具和新的数据环境设计器 (Data Environment Designer)，利用它们可以设计 Oracle 和 Microsoft SQL Server 数据库，创建可以反复使用的数据库查询语句和静态过程。在数据环境设计器中你还可以用可视化的拖放操作建立可反复使用的记录集命令对象，并且可以同时连接到多个数据源上获取数据库中的数据。新的数据报表设计器 (Data Report Designer) 使你可以用拖放定制数据约束控件的方法快速地建立表单或报告，而建立自定义的数据层次就像填写对话框和拖曳指令到表单一样容易。

为了方便服务器端的 Web 应用程序的开发，Visual Basic 6.0 引进了一个新的概念——Webclass。新的 Webclass 设计器通过对 Web 服务器提供易于使用的对象模型简化了 Web 应用程序的开发。DHTML (Dynamic Hypertext Markup Language, 动态 HTML) 页面设计器使开发者能够创建基于微软的 Internet Explorer 4.01 及更高版本的应用程序，这些应用程序将 DHTML 的丰富内容和 Visual Basic 优越的性能结合在一起。

在语言功能方面，Visual Basic 6.0 添加了一个文件系统对象，利用它可以轻松地获取文件信息或者执行文件系统的操作；Visual Basic 6.0 提供了多个字符串处理函数，利用这些函数你可以像使用 Word 一样轻松地对字符串进行操作；你还可以在应用程序中使用代码动态地创建控件，而不像以前需要在窗体上预先放置一个同样类型的控件。

Visual Basic 6.0 提供了新的打包和发布向导,使你可以轻松地将创建的应用程序通过磁盘或 Internet 网络发布到其它机器上。微软对原来 Visual Basic 5.0 的安装向导作了多方面的改进,使它能够处理生成 Visual Basic 应用程序的安装程序所需要的绝大多数工作。

另外,Visual Basic 6.0 采用 Visual C++ 的优化本地代码编译器技术,在创建应用程序和客户端(或服务端)部件时,编译的效率有较大的提高,生成的应用程序的运行速度也更快。

既然 Visual Basic 6.0 具有如此多的新增功能,你还犹豫什么呢?让我们一起步入 Visual Basic 6.0 的美妙世界,来领略它那独具特色的风采吧!只要你耐心地阅读完这本书,相信一定会有一种“蓦然回首,那人却在灯火阑珊处”的感觉。

1.2 安装和启动 Visual Basic 6.0

1.2.1 Visual Basic 6.0 的版本

Visual Basic 6.0 有三个版本:学习版、专业版和企业版。每一种版本都有不同的功能,使用的用户也有所不同。

学习版:适用以前完全没有程序设计经验的人。它可以使编程人员轻松开发 Windows 95 和 Windows NT 的应用程序。该版本包括所有的内部控件,也包括 Grid、Tab 和 Data-Bound 控件。

专业版:为建立客户/服务器或 Internet 应用程序的专业人员所设计。该版本包括学习版的全部功能,另外还包括 ActiveX 控件、Internet 控件、IIS 应用程序设计器、集成的可视化数据库工具、数据环境设计器、ActiveX 数据对象和 DHTML 页面设计器等。

企业版:为建立分布式、高效能的客户/服务器或 Internet 和 Intranet 应用程序的开发小组所设计。该版本包括专业版的全部功能和 SQL Server、Internet 信息服务器、SNA 服务器等。

1.2.2 Visual Basic 6.0 的系统配置

在安装 Visual Basic 6.0 之前,首先要了解 Visual Basic 6.0 的系统需求,检查机器的硬件和软件是否符合系统的要求。Visual Basic 6.0 企业版的系统需求如下:

- 处理器: Pentium 90 或更高级的处理器。
- 内存: 24 MB RAM。
- 硬盘空间: 一般安装需要 116 MB, 最大安装需要 135 MB。
- 驱动器: CD-ROM 驱动器。
- 显示器: VGA 或更高分辨率的显示器。
- 操作系统: Microsoft Windows 95 及更高版本、具有 Service Pack 3 的 Microsoft Windows NT 4.0 及更高版本。

1.2.3 安装 Visual Basic 6.0

在光盘上的 Visual Basic 6.0 应用程序是无法直接运行的,为了运行 Visual Basic 6.0 应用程序,你必须将它安装到硬盘中。这一节中主要介绍 Visual Basic 6.0 的安装过程。

Visual Basic 6.0 的安装步骤如下:

- (1) 启动 Windows 操作系统。
- (2) 将 Visual Basic 6.0 安装程序所在的光盘放入光驱。
- (3) 在 Windows 的“开始”菜单中单击“运行”命令。

(4) 在“运行”对话框中输入安装命令运行 Visual Basic 6.0 的安装程序。假设光驱的标识符为 E,则在“运行”对话框中输入 E:\setup.exe 命令。

注意 由于 Visual Basic 6.0 光盘带有自启动程序,因此在插入光盘以后,安装程序将被自动加载。

(5) 随着屏幕提示完成整个安装过程。在安装过程中,安装程序将提示用户输入名字、公司名称以及软件的序列号。另外,你还需要在安装过程中指定 Visual Basic 6.0 的文件目录。如果缺省,安装程序将使用 C:\Microsoft Visual Studio\VB98 目录。当然,你也可以选择其它的目录名,如果需要,安装程序将创建用户指定的目录。

(6) 在文件拷贝结束后,安装程序将提示用户重新启动计算机,完成整个安装过程。

1.2.4 添加或删除 Visual Basic 6.0 部件

在第一次完成 Visual Basic 6.0 安装以后,你还可以添加或删除某些部件。例如将 Visual Basic 安装在其它路径下,或安装 Visual Basic 应用程序的其它部件等。

添加或删除 Visual Basic 部件的具体步骤如下:

- (1) 将 Visual Basic 6.0 安装程序所在的光盘放入光驱。
- (2) 在 Windows 的“开始”菜单中单击“运行”命令。
- (3) 在“运行”对话框中输入安装命令运行 Visual Basic 6.0 的安装程序。
- (4) 在 Visual Basic 6.0 安装程序对话框中选择“自定义”选项。
- (5) 在“自定义”对话框中的选项列表中选择需要安装的部件,也可以删除不需要的部件(只要不选中该选项即可)。
- (6) 按屏幕上的提示完成整个安装过程。

1.2.5 启动 Visual Basic 6.0

将 Visual Basic 6.0 安装到系统中以后,你就可以使用 Visual Basic 6.0 开发应用程序了。在 Windows 95 中启动 Visual Basic 6.0 的具体步骤如下:

- (1) 在任务栏中单击“开始”菜单命令。
- (2) 选择“程序”中的 Visual Basic 6.0 程序组,然后选择 Visual Basic 6.0 菜单命令启动 Visual Basic 6.0 应用程序。你也可以在资源管理器中运行 Vb6.exe 或建立 Visual Basic 6.0 的快捷方式,然后选择双击快捷方式,也可以启动 Visual Basic 6.0 应用程序。

第一次启动 Visual Basic 6.0 应用程序时会出现如图 1.1 所示“新建工程”对话框,它实际上是一个应用程序的模板。“新建工程”对话框一共分成三页。第一页如图 1.1 所示,在

这里你可以选择要创建的应用程序的类型。Visual Basic 6.0 总共提供了 13 种应用程序的类型可供选择。

你只要单击对话框中的“现存”标签就可以打开“新建工程”对话框的第二页，如图 1.2

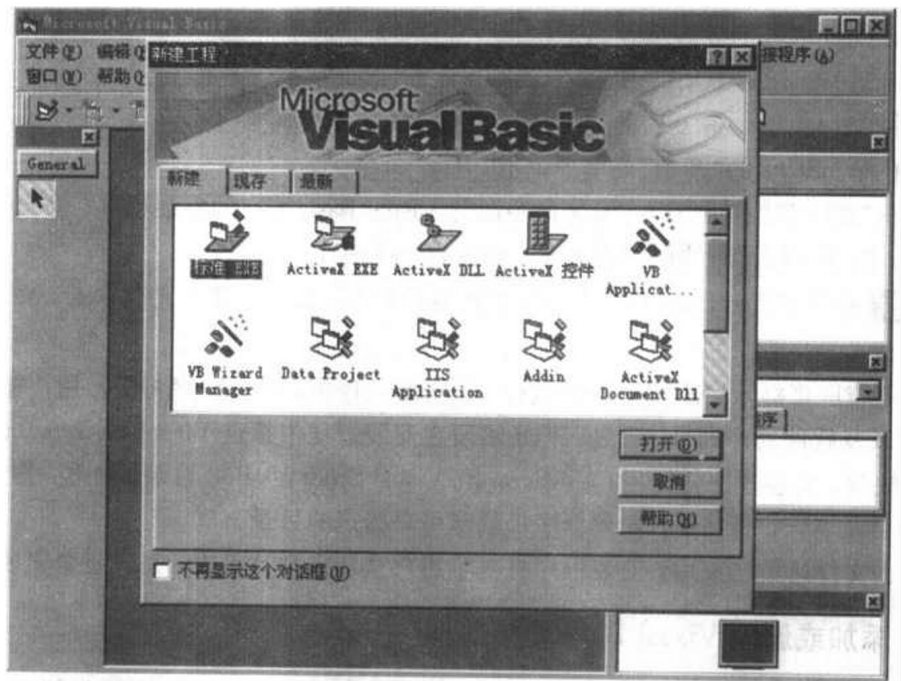


图 1.1 “新建工程”的“新建”页面

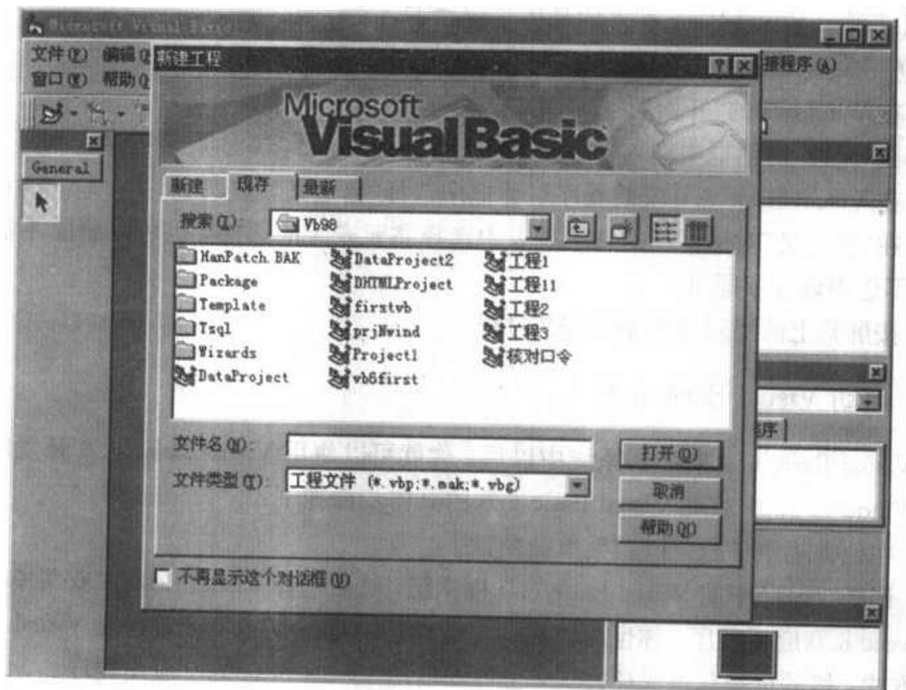


图 1.2 “新建工程”的“打开”页面

所示,它的作用是打开已经存在的工程。你可以在“搜索”栏中选择不同的路径,然后选中相应的工程文件,单击“打开”按钮即可打开该工程。

“新建工程”对话框的“最新”页面如图 1.3 所示,它列出了你最近打开过的工程。你可以在列表中选中某一工程名后单击“打开”按钮来打开该工程,也可以直接在列表中双击该工程名来打开相应的工程而进入 Visual Basic 6.0 的集成开发环境。

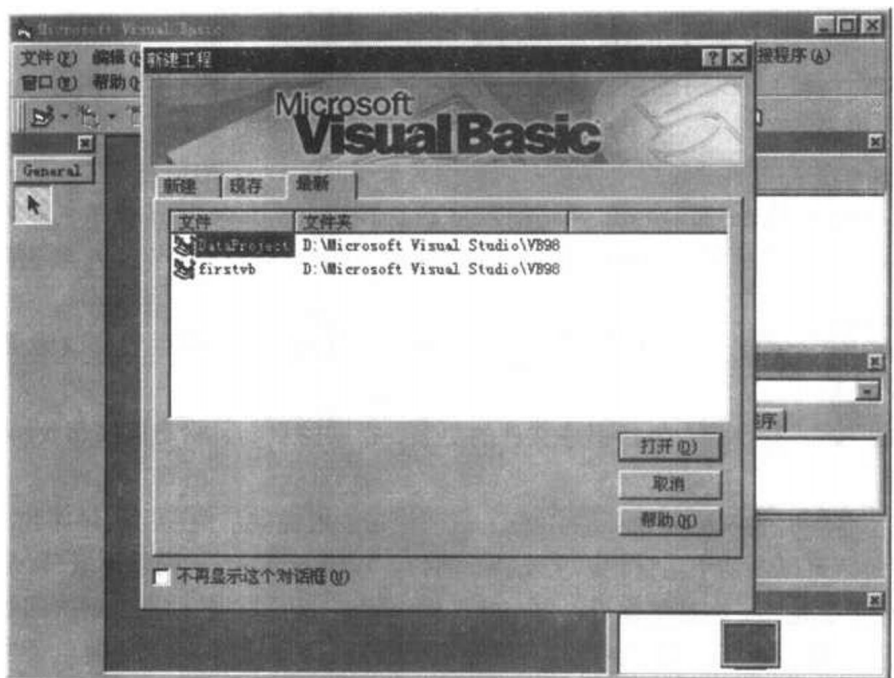


图 1.3 “新建工程”的“最新”页面

注意 在“新建工程”对话框的底部有一个复选框。如果选中该选项,则下次 Visual Basic 6.0 启动时将不再显示该对话框。

1.3 使用帮助系统

在 Visual Basic 6.0 的集成开发环境中,你可以使用多种方式帮助你学习如何使用 Visual Basic 6.0 开发应用程序。

1. 上下文相关帮助

Visual Basic 的许多地方的上下文是相互关联的。上下文相关意味着你不必使用“帮助”菜单就可以直接获得有关该部分内容的帮助。例如,为了获得有关 Visual Basic 语言中任何关键词的帮助,你只需将光标放到关键词上,然后按 F1 键就可以了。

在 Visual Basic 集成开发环境的任何上下文相关部分上按 F1 键,就可显示有关该部分的信息。Visual Basic 支持的上下文相关部分包括:

- Visual Basic 中的每个窗口(“属性”窗口、“代码”窗口等)。