

21天学通

NATIONAL
BESTSELLER

SAMS
PUBLISHING

Visual C++TM 1.5 (修订版)

Theach Yourself Visual C++1.5 in 21 Days (Revised Edition)

[美] Namir Clement Shammas 著

李树庆 马丽 尹京堂等 译

张忠慧 陈晓明 校

- 这是一本学习Windows 和面向对象编程的快速指南。
- 书中的课程包括了Visual C++的全部内容。
- 本书还特别提供了AppWizard、ClassWizard、OLE2.0和ODBC的详细介绍。

最新
畅销书！

电子工业出版社

21天学通Visual C++ 1.5

(修订版)

Teach Yourself Visual C++1.5 in 21 Days

(Revised Edition)

[美] Namir Clement Shamma 著

李树庆 马丽 尹京堂等译

张忠慧 陈晓明校



电子工业出版社

(京)新登字(055)号

内 容 简 介

本书通过精心挑选的例程,以简洁的语言,系统地介绍了 Visual C++ 1.5 的主要内容和面向对象编程技术。前 10 天主要介绍 C++ 的基本内容,使读者能够较快地掌握 C++ 的基本概念和编程技术;后 11 天系统介绍 Visual C++ 1.5 的 Windows 和面向对象的编程,让读者尽快掌握 Windows 应用程序的编写方法和技巧。最后还有 4 个特别奉献,以拓宽读者编程的方法和视野。为便于读者学习时掌握重点,每天后边有小结、问答和练习,每周末还有复习。

本书特别适于计算机应用人员及计算机爱好者自学用。对计算机研究、开发及有经验的编程人员亦有较大的参考价值。

本书英文版由美国 Sams Publishing 出版,中文版于 1994 年 8 月由 Macmillan Publishing 授权电子工业出版社在中国独家出版。未经出版者书面允许,不得以任何方式或手段复制或抄袭本书内容。

Copyright ©1994 by Sams Publishing.

Teach Yourself
Visual C++ 1.5 in 21 Days
(Revised Edition)
Nimir Clement Shammis

21 天学通 Visual C++ 1.5
(修订版)

[美]纳米尔·克莱蒙特·沙莫斯 著

李树庆 马 丽 尹京堂 译

靖洪涛 闵永明 等

张忠慧 陈晓明 校

特约编辑:张成全

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京天竺颖华印刷厂印刷

* * *

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:42.5 字数:1030 千字

1994 年 11 月第一版 1994 年 11 月北京第一次印刷

印数:0001—4000 册 定价:68.00 元

ISBN 7-5053-2882-4/TP·952

出版者的话

为了促进我国计算机技术的发展，我社与美国的MACMILLAN出版公司达成协议，近期即将翻译出版一批美国新出版的计算机软件图书。其中在1994年年底及1995年年初即将出版发行的有：

1. Tom Swan's Code Secret
2. Programmer's Problem Solver (Second Edition)
3. C++ By Example
4. Visual Basic for Applications By Example
5. The Data Recovery Bible
6. Tricks of The Windows 3.1 Masters
7. Teach Yourself visual C++ 1.5 in 21 Days (Revised Editions)
8. DOS Secrets Unleashed
9. Tricks of the Graphic Gurus
10. Visual C++ Object Oriented Programming
11. Using Novell DOS 7
12. Visual C++ Developer's Guide

作为领导世界计算机图书潮流的MACMILLAN公司所出版的以上图书内容新颖、通俗易懂、图文并茂、讲解生动。这些书基本上都是美国一些计算机编程大师们的经验结晶。我社翻译出版这些图书，希望对我国从事计算机应用、研究、开发的有关人员业务提高有所帮助。热忱欢迎广大读者朋友踊跃选购。

我们还应提出的是：美国CAPCO (Chinese American Publishing Company) 的Michael Howard先生为了开展中美文化交流，在电子工业出版社与Macmillan公司签订出书合同方面起到了牵线搭桥作用，在此深表感谢。

63-55/01

作者简介

Namir Clement Shamas 是一个软件工程师,在面向对象编程领域有很深的造诣。他在各种计算机杂志上发表过许多文章,写过很多关于计算机程序设计著作,包括:《**Turbo Pascal 6** 面向对象编程》,《**Windows** 程序员的 **ObjectWindows** 指南》,及《**QBasic** 三周通》等。

鸣 谢

衷心的感谢 **Sams Publishing** 公司的同仁们,他们为了本书的出版,鼓励我,与我共同努力,一道工作。衷心感谢 **Richard Swadlley** 和 **Jordan Gold** 两位先生,作为出版人及其合伙出版人,为本书的出版提供了至关重要的支持。衷心感谢总编(题材负责人)**Stacy Hiquet** 先生,对本书的选题和前景思想深远。

特别感谢开发编辑 **Dean Miller** 先生,他全力以赴,认真调整编排方案,安排本书的尺寸,付出了 100% 的努力。

我尤其赞赏 **Greg Guntle** 先生,作为技术校译,提供了非常有价值的注释。

最后,我再一次表达最诚挚的谢意,感谢 **Sams Publishing** 公司中所有参与了本书出版的朋友们!

怎样使用本书

《21 天学通 Visual C++ 1.5》的教学目的有二：一是教会你编写 C++ 程序；二是教会你用 Visual C++ 建立 Windows 下的应用程序。阅读本书并不需要具有编程经验，然而懂得使用其它的编程语言，如 BASIC 或者 Pascal，肯定是有帮助的。这本书不是为意志薄弱者所写的，因为学习 C++ 编程和用 C++ 编写 Windows 应用程序，是两个非同一般的任务。

本书共 21 章——每天一章。在满足上述两个学习目的的基础上，教学进度的安排较快。每章末有一节问答和一节作业，在作业一节中有测验和练习；每周末尾有本周的复习。另外，本书还有四个特别附加章节。

本书的特点：

《21 天学通 Visual C++ 1.5》有以下一些特点，可以指导读者的学习。

1. 语法栏可以帮助读者掌握 Visual C++ 的一项特定题目的内容，并提供了具体例子和 Visual C++ 概念的完整说明。为了体会语法节风格，请看下面的例子（不必试图去理解这个例子的具体内容，因为我们还没有开始学习第一天的课程呢！）。

语法：单选择 if 语句

单向选择 if 语句的一般语法是：

```
if (condition)           //条件
    statement;          //语句
作为单一执行语句；而
if (tested—condition) { //测试条件
    <sequence of statements> //语句序列
}
```

则是一个可执行语句的序列。

例：

```
if (numberOfLines < 0)
    numberOfLines = 0;
if ((height—54) < 3) {
    area = length * width;
    volume = area * height;
}
```

2. 书中的其它特点还有注、警告、要与不要等栏目，其格式如下：

注：每条注释都提供了与讨论题目有关的额外信息。

警告：一条警告是提示读者关于当前所讨论的题目可能发生的危险。

要与不要框给出了要做什么和不要做什么的提示。

要与不要

要阅读本节的其他部分，它提供了对当天结尾处作业节的说明。

不要跳过测验题或练习的任何部分，如果你能做完当天的作业，才说明你已准备好学习新的内容。

为有助于学习如何编好程序，本书还提供了大量详加说明的例子。每天的课程由问答节结束，该节包含了与当天内容相关的常见问题的解答。每天结尾处还有一些作业，包括测验和练习，测验用来检查读者对当天所学内容的理解程度，如果想看回答是否正确，或是被难住了，正确答案在附录 2“答案”中。

然而，仅靠阅读本书是学不会 Visual C++ 的。如果想成为一名程序员，就要编写程序。在测验题后跟着练习题，建议读者认真做每一道练习题。编写 Visual C++ 程序是学习 Visual C++ 编程语言的最好方法。

本书的一些约定

在语法栏中，占位字符——代表需要在代码中给出的内容——用斜体英文字体排印。译者把每个斜体英文的译文作为注释，放在本行或下一行中。

有时，程序清单中有些行太长，在一行中可能排不下，不要紧，所有的行都是编了行号的。如果读者看到两行有相同的行号的话，在键入程序时要当成一行看待，不要分行。另外，程序中的英文注释已翻成中文。

新术语：有些关键的新术语用加重的“新术语”标识给出。书的最后还有一个词汇表，供读者查阅一些容易混淆的计算机方面的术语。

本书将帮助你迈向编程领域，这是一个令人激动的领域，你可以更自由地控制你的计算机做你想干的事。

祝编程愉快！

第1天	第2天	第3天	第4天	第5天	第6天	第7天
开始熟悉的一天,浏览 Visual C++ 的概貌,接触第一个程序。三周后,你将是 C++ 专家了。	学习怎样以 C++ 方式命名变量和常量;还要看一下 C++ 重要的构造块、函数。	学习算术、逻辑和关系操作符,介绍使用操作符和表达式处理数据的新技巧。	学习处理用户的输入输出,包括有名的 printf() 语句。你的程序将得到极大改进。	全天介绍 if 和 switch 语句,它们将使你的程序具有作出判断的能力。	要做重复性工作吗?把代码放进循环就行了!今天你将学习循环所需要的一切。	数组——以同名集成类似数据的简单方法。今天学习数组的全部知识,包括对它们排序。
第8天	第9天	第10天	第11天	第12天	第13天	第14天
用户自定义类型和指针是今天的主题,学习结构、联合,发挥指针的威力。	用什么存放单词,显然是字符串。今天将学习字符串的基本要点和 STRING.H 库中的所有特殊函数。	今天介绍高级函数参数。学完这一课,你使用函数的能力将大大增强。	面向对象编程(OOP)是 C++ 的基石,也是今天的主题。	怎样在文件中存放程序数据、使用文件 I/O 流。全部要点尽在今天课程之中。	从介绍微软基本类(MFC)库开始,学习 Windows 编程。	今天学习编写简单的 MFC 应用程序,引进菜单,响应鼠标点按。
第15天	第16天	第17天	第18天	第19天	第20天	第21天
学习在窗口中描绘文本、滚动窗口。	如果要使用按钮和编辑控制,利用 MFC 库中的类。	介绍涉及检查框和圆钮的 MFC 类,创制一个计算器。	高级的 Windows 程序具有单选和多选列表框,今天将学习它们的创建和处理。	在程序中添加滚动棒和组合框控制,让你的计算器更高级。	使用对话框才能与用户对话,今天就学习这类界面。	学完多文档界面(MDI),你就大功告成,可喜可贺。不过,后面的特别奉献也不能错过。

概 观

第 1 周 学习概览

第 1 天	立即开始	(3)
第 2 天	C++程序的组成	(21)
第 3 天	操作符和表达式	(42)
第 4 天	I/O 管理	(66)
第 5 天	判断的构成	(75)
第 6 天	循环	(91)
第 7 天	数组	(107)
第 1 周	复习	(137)

第 2 周 学习概览

第 8 天	用户定义类型和指针	(141)
第 9 天	字符串	(166)
第 10 天	高级的函数参数	(189)
第 11 天	面向对象编程和 C++类	(215)
第 12 天	基本文件 I/O 流	(244)
第 13 天	用 MFC 库编写 Windows 程序	(262)
第 14 天	建立基本的 MFC 应用程序	(278)
第 2 周	复习	(304)

第 3 周 学习概览

第 15 天	基本 Windows	(309)
第 16 天	MFC 控制	(332)
第 17 天	成组控制	(360)
第 18 天	列表框	(386)
第 19 天	滚动棒和组合框	(418)
第 20 天	对话框	(448)
第 21 天	多文档界面窗口	(475)
第 3 周	复习	(489)
特别奉献 1	利用 App Wizard 编程	(495)
特别奉献 2	使用 ClassWizard	(523)
特别奉献 3	OLE 2.0 介绍	(546)
特别奉献 4	使用数据库的特性	(585)
附录 1	控制资源正本	(626)
附录 2	答案	(637)
附录 3	词汇	(661)

目 录

第 1 周学习概览

第 1 天 立即开始	(3)	1.6.8 Clear All Bookmark 选择	(9)
1.1 C++ 程序的基本情况	(3)	1.6.9 Toolbar 选择	(9)
1.2 装载 Visual C++ Workbench	(3)	1.6.10 Status Bar 选择	(9)
1.3 Visual C++ Workbench 的全面概览	(4)	1.6.11 Syntax Coloring 选择	(10)
1.4 File 选择项	(4)	1.7 Project 选择项	(10)
1.4.1 New 选择	(4)	1.7.1 AppWizard 选择	(10)
1.4.2 Open 选择	(4)	1.7.2 New 选择	(10)
1.4.3 Close 选择	(4)	1.7.3 Open 选择	(10)
1.4.4 Save 选择	(5)	1.7.4 Edit 选择	(10)
1.4.5 Save As 选择	(5)	1.7.5 Close 选择	(10)
1.4.6 Save All 选择	(6)	1.7.6 Compile File 选择	(10)
1.4.7 Print 选择	(6)	1.7.7 Build 选择	(11)
1.4.8 Page Setup 选择	(6)	1.7.8 Rebuild All 选择	(11)
1.4.9 Exit 选择	(6)	1.7.9 Stop Build 选择	(11)
1.4.10 Most Recent Files 选择	(6)	1.7.10 Execute 选择	(11)
1.5 Edit 选择项	(6)	1.7.11 Scan Dependencies 选择	(11)
1.5.1 Undo 选择	(6)	1.7.12 Scan All Dependencies 选择	(11)
1.5.2 Redo 选择	(6)	1.7.13 Load Workspace 选择	(11)
1.5.3 Cut 选择	(6)	1.7.14 Save Workspace 选择	(11)
1.5.4 Copy 选择	(7)	1.7.15 Most Recent Project 选择	(11)
1.5.5 Paste 选择	(7)	1.8 Browse 选择项	(11)
1.5.6 Delete 选择	(7)	1.8.1 Go to Definition 选择	(12)
1.5.7 Find 选择	(7)	1.8.2 Go to Reference 选择	(12)
1.5.8 Replace 选择	(8)	1.8.3 Next 选择	(12)
1.5.9 Find Matching Brace 选择	(8)	1.8.4 Previous 选择	(12)
1.5.10 Read Only 选择	(8)	1.8.5 Pop Context 选择	(12)
1.6 View 选择项	(8)	1.8.6 Open 选择	(12)
1.6.1 Line 选择	(9)	1.8.7 ClassWizard 选择	(12)
1.6.2 Mixed Source/Asm 选择	(9)	1.9 Debug 选择项	(12)
1.6.3 Next Error 选择	(9)	1.10 Tools 选择项	(12)
1.6.4 Previous Error 选择	(9)	1.11 Options 选择项	(13)
1.6.5 Toggle Bookmark 选择	(9)	1.11.1 Project 选择	(13)
1.6.6 Next Bookmark 选择	(9)	1.11.2 Debug 选择	(13)
1.6.7 Previous Bookmark 选择	(9)	1.11.3 Directories 选择	(13)
		1.11.4 Editor 选择	(13)

1.11.5	Workspace 选择	(13)	3.8	布尔表达式	(55)
1.11.6	Tools 选择	(13)	3.9	位处理操作符	(58)
1.11.7	Color 选择	(13)	3.10	逗号操作符	(60)
1.11.8	Fonts 选择	(13)	3.11	操作符的优先级和结合方向	(61)
1.12	Window 选择项	(13)	3.12	小结	(62)
1.13	Help 选择项	(14)	3.13	问答	(63)
1.14	QuickWin 应用程序	(14)	3.14	作业	(63)
1.15	你的第一个 C++ 程序	(15)	3.14.1	测试	(63)
1.16	退出 Workbench	(17)	3.14.2	练习	(65)
1.17	小结	(18)			
1.18	问答	(18)	第 4 天 I/O 管理	(66)	
1.19	作业	(19)	4.1	格式化流输出	(66)
1.19.1	测验	(19)	4.2	流输入	(67)
1.19.2	练习	(20)	4.3	printf 函数	(69)
			4.4	小结	(73)
第 2 天 C++ 程序的组成	(21)		4.5	问答	(73)
2.1	Visual C++ 的预定义数据类型	(21)	4.6	作业	(74)
2.2	在 Visual C++ 中命名标识符	(22)	4.6.1	测验	(74)
2.3	#include 指令	(23)	4.6.2	练习	(74)
2.4	声明变量	(23)			
2.5	声明常量	(25)	第 5 天 判断的构成	(75)	
2.5.1	使用宏基常量	(25)	5.1	单选择的 if 语句	(75)
2.5.2	使用形式常量	(27)	5.2	双选择的 if-else 语句	(76)
2.6	函数的声明和原型设计	(28)	5.2.1	if 语句可能出现的问题	(78)
2.7	函数中的局部变量	(30)	5.3	多选择 if-else 语句	(79)
2.8	函数中的静态变量	(31)	5.4	Switch 语句	(81)
2.9	内联函数	(32)	5.5	嵌套判断构成	(85)
2.10	函数的退出	(34)	5.6	小结	(86)
2.11	缺省参数值	(34)	5.7	问答	(87)
2.12	函数重载	(36)	5.8	作业	(88)
2.13	小结	(38)	5.8.1	测验	(88)
2.14	问答	(39)	5.8.2	练习	(90)
2.15	作业	(39)			
2.15.1	测验:	(39)	第 6 天 循环	(91)	
2.15.2	练习:	(41)	6.1	for 循环	(91)
			6.2	使用 for 循环的开循环	(94)
第 3 天 操作符和表达式	(42)		6.3	do-while 循环	(95)
3.1	算术操作符	(42)	6.4	while 循环	(98)
3.2	算术表达式	(44)	6.5	跳过循环体	(99)
3.3	增量操作符	(45)	6.6	退出循环	(101)
3.4	赋值操作符	(47)	6.7	嵌套循环	(102)
3.5	sizeof 操作符	(49)	6.8	小结	(103)
3.6	强制类型转换	(51)	6.9	问答	(104)
3.7	关系和逻辑操作符	(54)	6.10	作业	(105)

6.10.1 测验	(105)	7.7 多维数组	(125)
6.10.2 练习	(106)	7.8 多维数组的初始化	(128)
第7天 数组	(107)	7.9 多维数组参数	(130)
7.1 一维数组的声明	(107)	7.10 小结	(133)
7.2 一维数组的使用	(108)	7.11 问答	(134)
7.3 一维数组的初始化	(110)	7.12 作业	(135)
7.4 函数中的数组参数	(113)	7.12.1 测验	(135)
7.5 数组排序	(116)	7.12.2 练习	(136)
7.6 数组查找	(119)	第1周复习	(137)

第2周学习概览

第8天 用户定义类型和指针	(141)	9.13 问答	(186)
8.1 C++的类型定义	(141)	9.14 作业	(187)
8.2 枚举数据类型	(142)	9.14.1 测验	(187)
8.3 结构	(145)	9.14.2 练习	(188)
8.4 联合	(148)	第10天 高级的函数参数	(189)
8.5 引用变量	(149)	10.1 传递数组作为函数参数值	(189)
8.6 指针概述	(150)	10.2 使用字符串作为参数值	(192)
8.7 指向已存在变量的指针	(151)	10.3 使用结构作为参数值	(194)
8.8 指向数组的指针	(153)	10.4 通过引用传递参数值	(195)
8.8.1 指针增/减方法	(155)	10.5 通过引用传递结构	(195)
8.9 指向结构的指针	(157)	10.6 通过指针传递结构	(197)
8.10 指针与动态内存	(159)	10.7 递归函数	(198)
8.11 远指针	(162)	10.8 向动态结构传递指针	(201)
8.12 小结	(163)	10.9 指向函数的指针	(204)
8.13 问答	(164)	10.10 小结	(212)
8.14 作业	(164)	10.11 问答	(212)
8.14.1 测验	(165)	10.12 作业	(213)
8.14.2 练习	(165)	10.12.1 测验	(213)
第9天 字符串	(166)	10.12.2 练习	(214)
9.1 C++字符串	(166)	第11天 面向对象编程和C++类	(215)
9.2 字符串的输入	(167)	11.1 面向对象编程的基本情况	(215)
9.3 使用STRING.H库	(167)	11.2 类和对象	(215)
9.4 字符串的赋值	(168)	11.3 消息和方法	(215)
9.5 字符串的长度	(169)	11.4 继承性	(216)
9.6 连接字符串	(169)	11.5 多形性	(216)
9.7 字符串的比较	(172)	11.6 声明基类	(216)
9.8 字符串的转换	(176)	11.7 一个类的段	(217)
9.9 字符串的反序	(177)	11.8 构造函数	(220)
9.10 字符的查找	(179)	11.9 析构函数	(222)
9.11 查找字符串	(181)	11.10 构造函数及析构函数的例子	(223)
9.12 小结	(185)		

11.11	声明一个类层次	(225)	13.9	Dialog Boxes 子层次	(265)
11.12	虚函数	(229)	13.10	Control 子层次	(265)
11.13	虚函数的规则	(232)	13.11	Graphical Drawing 子层次	(265)
11.14	友员函数	(234)	13.12	Graphical Drawing Object 子层次	(265)
11.15	操作符和友员操作符	(237)	13.13	其它的 MFC 子层次	(266)
11.16	小结	(241)	13.14	MFC 宏	(266)
11.17	问答	(241)	13.15	Windows API 函数	(266)
11.18	作业	(242)	13.16	Windows API 函数的调用	(269)
11.18.1	测验	(242)	13.17	Windows 消息	(271)
11.18.2	练习	(243)	13.18	响应消息	(273)
第 12 天	基本文件 I/O 流	(244)	13.19	发送消息	(274)
12.1	C++ 流库	(244)	13.20	用户定义的消息	(275)
12.2	通用 I/O 流函数	(244)	13.21	小结	(276)
12.3	顺序文本 I/O 流	(246)	13.22	问答	(277)
12.4	顺序二进制文件 I/O 流	(250)	13.23	练习	(277)
12.5	随机存取文件 I/O 流	(255)	13.23.1	测验	(277)
12.6	小结	(260)	13.23.2	练习	(277)
12.7	问答	(260)	第 14 天	建立基本的 MFC 应用程序	(278)
12.8	作业	(261)	14.1	建立一个最小的 MFC 应用程序	(278)
12.8.1	测验	(261)	14.2	扩展窗口操作	(282)
12.8.2	练习	(261)	14.3	响应菜单选择	(286)
第 13 天	用 MFC 库编写 Windows 程序	(262)	14.4	建立多实例	(293)
13.1	流行的 Windows 数据类型	(262)	14.5	关闭窗口	(298)
13.2	MFC 层次	(264)	14.6	小结	(301)
13.3	CObject 类	(264)	14.7	问答	(302)
13.4	CMenu 类	(264)	14.8	作业	(302)
13.5	Document Architecture 子层次	(264)	14.8.1	测验	(302)
13.6	Frames Windows 子层次	(264)	14.8.2	练习	(303)
13.7	Control Bars 子层次	(265)	第 2 周复习		(304)
13.8	Views 子层次	(265)			

第 3 周学习概览

第 15 天	基本 Windows	(309)	第 16 天	MFC 控制	(332)
15.1	创建一个只读文本窗口	(309)	16.1	静态文本控制	(332)
15.2	在文本中翻滚	(314)	16.2	编辑控制	(334)
15.3	滚动窗口	(317)	16.2.1	CEdit 类	(334)
15.4	小结	(330)	16.2.2	与剪裁板相关的编辑函数	(335)
15.5	问答	(331)	16.2.3	编辑控制的查询	(336)
15.6	作业	(331)	16.2.4	改变编辑控制	(338)
15.6.1	测验	(331)	16.3	按钮控制	(339)
15.6.2	练习	(331)	16.3.1	CButton 类	(340)
			16.3.2	处理按钮消息	(341)

16.3.3 处理按钮	(341)	19.6 CComboBox 类	(430)
16.3.4 命令行计算器	(342)	19.7 响应组合框通知消息	(434)
16.4 小结	(358)	19.8 作为历史列表框的组合框	(434)
16.5 问答	(359)	19.9 第3版本的 COCA 应用程序	(435)
16.6 作业	(359)	19.10 小结	(446)
16.6.1 测验	(359)	19.11 问答	(446)
16.6.2 练习	(359)	19.12 作业	(447)
		19.12.1 测验	(447)
		19.12.2 练习	(447)
第17天 成组控制	(360)	第20天 对话框	(448)
17.1 检查框控制	(360)	20.1 构造对话框	(448)
17.1.1 CButton 类和检查框	(360)	20.2 执行模态对话框	(449)
17.1.2 响应检查框消息	(361)	20.3 传送控制数据	(454)
17.2 圆钮控制	(361)	20.4 模态对话框的数据传送	(456)
17.2.1 CButton 类和圆钮	(361)	20.5 非模态对话框的数据传送	(463)
17.3 组控制	(362)	20.6 小结	(473)
17.3.1 CButton 类和组框	(362)	20.7 问答	(473)
17.4 更新的计算器应用程序	(362)	20.8 作业	(474)
17.4.1 举例说明的几个方面	(363)	20.8.1 测验	(474)
17.4.2 应用程序上机实验	(363)	20.8.2 练习	(474)
17.5 小结	(364)	第21天 多文档界面窗口	(475)
17.6 问答	(364)	21.1 MDI 应用程序的特性和组成成份	(475)
17.7 作业	(365)	21.2 建立一个 MDI 应用程序	(476)
17.7.1 测验	(365)	21.3 CMDIFrameWnd 类	(476)
17.7.2 练习	(365)	21.4 建立 MDI 结构窗	(476)
第18天 列表框	(386)	21.5 CMDIChildWnd 类	(476)
18.1 列表框控制	(386)	21.6 创建一个 MDI 子窗口	(477)
18.2 CListBox 类	(386)	21.7 MDI 消息的管理	(477)
18.2.1 与列表框有关的通知消息	(392)	21.8 一个简单的浏览器	(477)
18.2.2 列表处理测试器	(393)	21.9 小结	(477)
18.3 处理多选择列表	(403)	21.10 问答	(477)
18.3.1 多选择列表测试器	(404)	21.11 作业	(477)
18.4 小结	(416)	21.11.1 测验	(477)
18.5 问答	(416)	21.11.2 练习	(488)
18.6 作业	(417)	第3周复习	(489)
18.6.1 测验	(417)	特别奉献 1 利用 App Wizard 编程	(495)
18.6.2 练习	(417)	特 1.1 App Wizard 实用程序综述	(495)
第19天 滚动棒和组合框	(418)	特 1.2 文档类和浏览类	(495)
19.1 滚动棒控制	(418)	特 1.2.1 文档模板类	(496)
19.2 CScrollBar 类	(418)	特 1.2.2 CDocument 类	(496)
19.3 响应滚动棒通知消息	(420)		
19.4 倒计时器	(420)		
19.5 组合框控制	(429)		

特 1.2.3 浏览类	(496)	特 4.3 程序 ENROLL.EXE 的源代码 ...	(587)
特 1.3 使用 App Wizard 实用程序	(496)	特 4.4 小结	(625)
特 1.4 SDI 浏览例子	(497)	特 4.5 问答	(625)
特 1.4.1 SDIWIZ.DEF 文件	(500)	特 4.6 练习	(625)
特 1.4.2 RESOURCE.H 文件	(501)	附录 1 控制资源正本	(626)
特 1.4.3 SIDWIZ.H 文件	(501)	附 1.1 建立菜单资源	(626)
特 1.4.4 STDAFX.H 文件	(502)	附 1.2 对话框资源	(628)
特 1.4.5 MAINFRM.H 文件	(502)	附 1.3 DIALOG 选项语句	(629)
特 1.4.6 SIDWIVW.H 文件	(503)	附 1.4 对话框控制资源	(630)
特 1.4.7 SDIVIDOC.H 文件	(505)	附 1.5 小结	(636)
特 1.4.8 SDIWIZ.RC 文件	(506)	附录 2 答案	(637)
特 1.4.9 SDIWIZ.RC2 文件	(510)	附 2.1 第 1 天的答案 "立即开始"	(637)
特 1.4.10 SDIWIZ.CPP 文件	(512)	附 2.2 第 2 天的答案 "C++ 程序的组成"	(637)
特 1.4.11 STDAFX.CPP 文件	(516)	附 2.3 第 3 天的答案 "操作符和表达式"	(639)
特 1.4.12 MAINFRM.CPP 文件	(516)	附 2.4 第 4 天的答案 "管理 I/O"	(640)
特 1.4.13 SDIWIVW.CPP 文件	(517)	附 2.5 第 5 天的答案 "判断的构成" ...	(641)
特 1.4.14 SDIWIDOC.CPP 文件	(519)	附 2.6 第 6 天的答案 "循环"	(643)
特 1.5 小结	(521)	附 2.7 第 7 天的答案 "数组"	(645)
特 1.6 问答	(521)	附 2.8 第 8 天的答案 "用户自定义的类型和	(647)
特 1.7 练习	(522)	指针"	(647)
特别奉献 2 使用 ClassWizard	(523)	附 2.9 第 9 天的答案 "字符串"	(649)
特 2.1 激活 ClassWizard 应用软件	(523)	附 2.10 第 10 天的答案 "高级的函数参数"	(651)
特 2.2 Message Maps 选择项	(523)	附 2.11 第 11 天的答案 "面向对象编程和	(655)
特 2.3 在 View 类中添加成员函数	(524)	C++ 的类" ...	(655)
特 2.3.1 使用 AppWizard 应用软件 ...	(525)	附 2.12 第 12 天的答案 "基本文件 I/O 流"	(656)
特 2.3.2 使用 ClassWizard 应用软件 ...	(525)	附 2.13 第 13 天的答案 "使用 MFC 库编写	(658)
特 2.3.3 协调优化代码	(533)	Windows 程序"	(658)
特 2.4 小结	(544)	附 2.14 第 14 天的答案 "建立基本的 MFC	(658)
特 2.5 问答	(545)	应用程序" ...	(658)
特 2.6 练习	(545)	附 2.15 第 15 天的答案 "基本的 Windows	(658)
特别奉献 3 OLE 2.0 介绍	(546)	窗口"	(658)
特 3.1 OOT 的现有特性	(546)	附 2.16 第 16 天的答案 "MFC 控制" ...	(658)
特 3.2 OLE 2.0 的基本特征	(546)	附 2.17 第 17 天的答案 "成组控制" ...	(659)
特 3.3 MFC 相关的 OLE 术语	(547)	附 2.18 第 18 天的答案 "列表框"	(659)
特 3.4 OLE 类概述	(547)	附 2.19 第 19 天的答案 "滚动棒和组合框"	(659)
特 3.5 OLE 程序举例	(548)	附 2.20 第 20 天的答案 "对话框"	(659)
特 3.6 程序的源代码	(552)	附 2.21 第 21 天的答案 "MDI 窗口" ...	(660)
特 3.7 小结	(553)	附录 3 词汇表	(661)
特 3.8 问答	(554)		
特 3.9 练习	(554)		
特别奉献 4 使用数据库的特性	(585)		
特 4.1 MFC 数据库类	(585)		
特 4.2 运行 ENROLL.EXE 程序	(586)		

第 1 周的学习概览

第一周是以介绍 Visual C++ 的工作环境 Workbench (工作台)开始进入学习编写 Windows 应用程序的。之后,在本周余下的时间里呈现给大家的是 C++ 语言本身的基础知识。学习的内容包括:定义数据类型、声明常量、变量和函数;C++ 的操作符和表达式、基本的输入和输出操作;判断;编写循环程序;声明和使用数组。这样本周将学完 C++ 语言的基本内容。