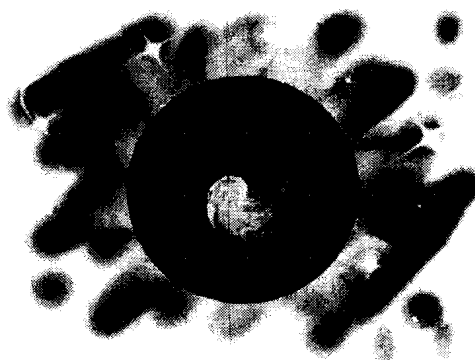
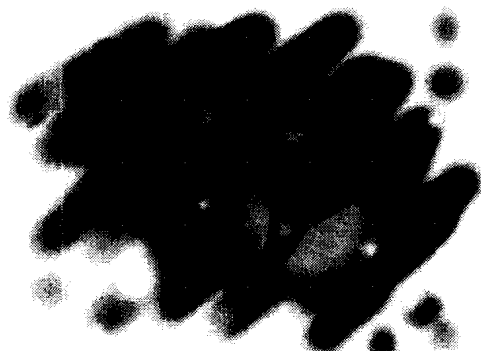


Active
Server
Pages
应用经典



本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制



廖信彦 编著

中国铁道出版社
2000年·北京

(京)新登字 063 号

北京市版权局著作权合同登记号: 01- 2000- 1308 号

版 权 声 明

本书中文繁体字版由台湾博硕文化股份有限公司出版(2000)。本书中文简体字版经台湾博硕文化股份有限公司授权由中国铁道出版社出版(2000)。任何单位或个人未经出版者书面允许不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

本书贴有博硕文化激光防伪标签,无标签者不得销售。版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 应用经典: Web 高级技巧/廖信彦编著. —北京: 中国铁道出版社, 2000. 9

ISBN 7-113-03863-8

I. A… II. 廖… III. 万维网—主页—软件开发 IV. P393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 42015 号

书 名: ASP 应用经典

作 者: 廖信彦

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟

特邀编辑: 李 霞

封面设计: 冯龙彬

印 刷: 北京市兴顺印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 25.25 字数: 615 千

版 本: 2000 年 9 月第 1 版 2000 年 11 月第 2 次印刷

印 数: 5001~8000 册

书 号: ISBN 7-113-03863-8/TP·469

定 价: 50.00 元

版权所有 盗印必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

目 录

第 1 章	访客计数器终极版	1
1-1	文件结构	1
1-2	设计前的思考	2
1-3	加强版图形模式访客计数器	3
1-4	终极版图形模式访客计数器	8
1-5	本章总结	11
第 2 章	显示在线人数	12
2-1	文件结构	12
2-2	设计前的思考	13
2-3	到底有几人在线	15
2-4	与计数器结合	20
2-5	本章总结	22
第 3 章	广告牌(实时信息)	23
3-1	文件结构	23
3-2	设计前的思考	24
3-3	设计广告牌	25
3-4	与在线人数结合	29
3-5	实时股价信息	32
3-6	本章总结	38
第 4 章	会员注册终极版	39
4-1	文件结构	39
4-2	设计前的思考	40
4-3	第一次登录	42
4-4	验证 ID	44
4-5	电子邮件回复	48
4-6	取消登录	58
4-7	本章总结	62

第 5 章 网上书店(购物袋)	63
5-1 文件结构	63
5-2 设计前的思考	64
5-3 设计注册窗口	65
5-4 设计查询窗口	68
5-5 购物袋的设计	77
5-6 更新订购量	81
5-7 取消订单与结帐	82
5-8 本章总结	92
第 6 章 存取图片数据库	93
6-1 文件结构	93
6-2 设计前的思考	94
6-3 交互性显示图	95
6-4 存取 SQL Server 的图形	103
6-5 存取 Access 的图形	109
6-6 本章总结	114
第 7 章 上传文件	115
7-1 文件结构	115
7-2 设计前的思考	116
7-3 基本要件	119
7-4 基础应用	120
7-5 高级应用	125
7-6 和数据库的交互	131
7-7 本章总结	142
第 8 章 网络聊天室终极版	143
8-1 文件结构	143
8-2 设计前的思考	144
8-3 前期工作	145
8-4 聊天室的设计	154
8-5 查询窗口	164
8-6 本章总结	169
第 9 章 提高数据库存取能力	170
9-1 文件结构	170
9-2 设计前的思考	171

9-3 带有 Input 参数的预存程序	173
9-4 无任何参数的预存程序	178
9-5 带有 Output 参数的预存程序	181
9-6 本章总结	189
第 10 章 网页间传递参数	190
10-1 文件结构	190
10-2 设计前的思考	191
10-3 注册向导的设计	193
10-4 存储会员数据	203
10-5 本章总结	209
第 11 章 统计图表	210
11-1 文件结构	210
11-2 设计前的思考	211
11-3 公司营运状况	212
11-4 报表产出时间	219
11-5 股票 K 线图	231
11-6 本章总结	237
第 12 章 自定义 ActiveX 控件	238
12-1 文件结构	238
12-2 设计前的思考	239
12-3 以 VB 设计 ActiveX 控件	241
12-4 设计 ASP 文件	257
12-5 本章总结	261
第 13 章 远程数据服务(RDS)	262
13-1 文件结构	262
13-2 设计前的思考	264
13-3 机器最新状态——一般篇	267
13-4 机器最新状态——安全篇	274
13-5 机器最新状态——COM 篇	278
13-6 机器最新状态——ASP 篇	282
13-7 本章总结	286
第 14 章 三层式结构	287
14-1 文件结构	287

14-2	设计前的思考	289
14-3	ASP + Transaction	295
14-4	三层式结构的设计	305
14-5	结合 MTS 的 Role	317
14-6	RDS + MTS	320
14-7	本章总结	323
第 15 章	Intranet 的设计	324
15-1	文件结构	324
15-2	设计前的思考	325
15-3	ASP 文件的设计	327
15-4	设计 BLL(第二层)控件	337
15-5	设计 DAL(第三层)控件	346
15-6	本章总结	351
第 16 章	百宝箱——其它相关技巧	352
16-1	指定虚拟目录默认的首页文件名	352
16-2	正确地使用 Global.asa	354
16-3	数组的相关应用	357
16-4	在 ASP 文件与 COM 控件间传送数组	364
16-5	深入 Cookies 应用	366
16-6	文本文件搜索引擎	369
16-7	ADO 分页控制	373
16-8	浏览数据库 Schema	378
16-9	本章总结	381
附录 A	ASP 精选问题 50 则	382
附录 B	参考书目	390
附录 C	申请 ASP 网页空间	391
C-1	WWW 上支持 ASP 的网页空间	391
C-2	“免费”的网页空间	391
附录 D	使用 VB5 重新编译 ActiveX 控件	393
D-1	Windows 9x + PWS 4.0	394
D-2	NT Server 4.0 + IIS 4.0	394

第 1 章

访客计数器终极版

在 Web 的国度里，无论大、小网站、好看的、难看的，有一个东西是一定要出现的，那就是人气指针——访客计数器；看着自个儿站点的 counter 一个个的累加上去，心里真是有股莫名的兴奋与满足(笔者真是头脑单纯的家伙)……为了让数字更漂亮，还可办个整数赠奖活动，第 5000、10000、15000 名等等免费获得上网独家秘籍或手机之类的赠品，保证一窝蜂的人从世界各地涌进。

“等等，等等！”有人心里这么想，“这些技俩我都知道啊！问题是计数器这么简单，FrontPage 拖拉点按四字诀搞定；更奇怪的是，在《Front Page 2000 网页制作教程》中早就提过计数器了，难道这个是……一鱼两吃吗？”冤枉啊，大人！FrontPage 好用是好用，不过这是一本标榜 Web 技巧的书籍，很多原理能懂、能知、能自行设计，不是一件好事吗？心里不平衡者可以这么想：如果只是网页设计人员，fine！学学 FrontPage，拖、放一些组件(如计数器、跑马灯)，让网页漂漂亮亮；但若身为 Web 应用程序开发人员，不是说不能用 FrontPage 啦！只不过在使用之余再来了解背后运作的原理，往后举一反三，就少有难事阻碍自己了。

此为原因之一。其二虽然在《Front Page 2000 网页制作教程》中也提供了计数器，但不实用，总觉的很假(这种数字应该称 HitRate,而非 Countr, 详后文)。所以有了本章的构想，自行制作一个理想中的计数器。

1-1 文件结构

计数器最重要的就是那个数字(也就是计数值)，毫无疑问，数字就是一串字(0 到 9)，存放于文件中，显示于网页上时可用原始数字，搭配 HTML 标记(如)放大、改变颜色等等，称为“文字形式”计数器。另一种是较常见到的形式，计数值还是存放在文件里，只不过取出时由程序将对应的数字改以图形显示，此时便得准备 0~9 十张图形，而图形的大小(size)最好一样。

GIF 格式的文件是合适的选择，由于 size 不大，下载显示时和文字形式的速度相差不多，又比较美观，所以本章只提供图形形式的计数器。[图 1]是这个例子各个文件之间的关系。

原理和上一本书是一样的，差别只在于累加的技巧。访客计数器通常置放于首页上方(当然每一个网页也可有各自的 counter)，加上所需的图形文件，交织而成[图 1]的文件结构。其中主文件称为 graphix1(2).asp，为了记录、累加访客计数的数值，所以得搭配一文字文件 graphix1(2).cnt，其余的就剩十张图形文件：0.gif、1.gif……9.gif。

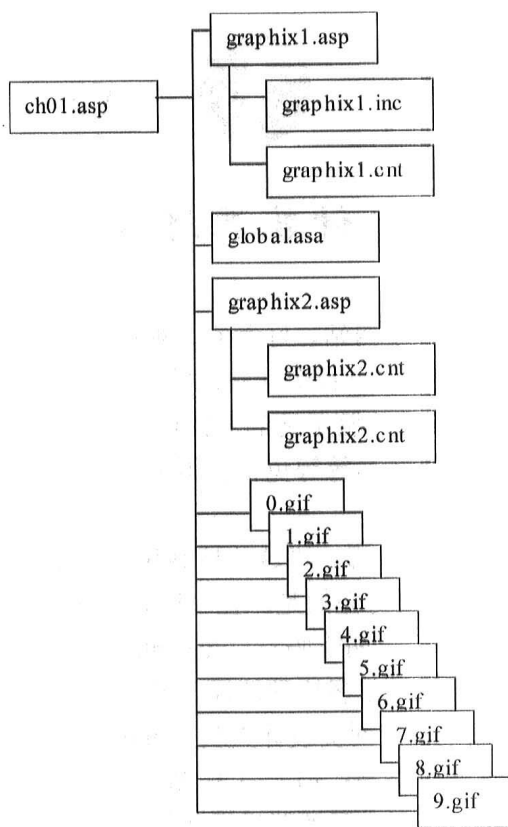


图1 “访客计数器”的文件结构图

计数文件(graphix1(2).cnt)是由 ASP 程序自动产生,命名规则是 ASP 网页的主文件名(graphix1(2))加上.cnt,所以成了 graphix1(2).cnt。

1-2 设计前的思考

前文所提,理想中的计数器是 **counter**,也就是访问的人次,问题是人次怎么累加?常见的有两种形式:

✎ 每次一按“刷新”钮或“Reload”钮计数值便加一

这种方式与其称为 **counter**,不如说是网页被“加载”的次数,有另一个名词形容,叫做 **HitRate**;网页访问者其实没离开该站点,只不过重复加载(Hit)该网页。这种 **counter** 容易造假,像前文提及的整数赠奖活动就不能采用这种法。

✎ 第一次打开网页才加一,在预设的时间之内(如 20 分钟)如果重复加载该网页, **counter** 都不会再累加

这种方式比较像是真正访问的人数(**counter**),而非网页加载的次数(**HitRate**)。真正的说法应该是:如果 A 连结了 B 站点的首页,看到了一个计数器,数值是 100,一定时间之内都在浏览 B 站点的网页,不管到了 B 站点的哪里,最后回到首页,再“刷新”一次(首页)的话,计数值还是 100,不会变成 101、102……这表示 A 是第 100 号访客,不会因为计数器真正的数值而改变。

第二种情况是 A 连结 B 站点的首页,看了一个计数值是 100 之后(第 100 位访客),随即跳到 C 站点(和 B 站点完全无关),浏览 C 站点的网页超出 B 站点的预设时间(如:20 分钟),然后又回到 B 站点的首页,“刷新”一次,计数值可能就不是 100 了(20 分钟之内可能有其它访客光临),或许变成 110(第 110 位访客)、120……

当然还有第三种情况,一旦 A 连结到 B 站点,不管 A 在当天什么时段回来、重新加载,计数值永远不变(还是 100),不过这比较不像是本章想要的形式,因而省略。

FrontPage 或参考书目一第 7 章的计数器属于第一种形式。本章的重点在于制作第二种形式的计数器,其间将遇到一些困难,不过没关系,我们将一一克服。[图 2]是整个程序的执行流程。



图 2 “访客计数器”的执行流程

由于本书定位于高级技巧应用,有一些基础的东西,例如:ASP 的 Object Model、ActiveX Server Component 等等,均假设各位已熟悉(不熟的人请翻阅参考书目一),因而不多作说明,除非是函数的用法、参数,才会再行解说。

由[图 2],打开/写入计数文件的工作,必须交给 ActiveX Scripting Engine 提供的文件存取对象 FileSystemObject 和 TextStream 对象处理,以便存取文件。其次,便是稍早提及计数文件的命名规则、文件路径等等,这得通过 ASP 内建的对象和相关技巧解决。

1-3 加强版图形模式访客计数器

谈到计数器,最重要的就是存放计数值的文本文件,ASP 是借助 FileSystemObject 对象打开文件,而操作分别是打开、读取与写入,其间需配合 TextStream 对象的操作。整个流程请参考[图 2],大体而言,应该包含下列几项:

-  打开计数文件
-  读取计数文件内容
-  累加计数值
-  将新值写回计数文件
-  以图形显示计数值

因内容与参考书目一极为相近，为避免重复性太高，下文将选择重要的说明。

论 Session 变量

这回谈的 Session 变量有两个，一个置于 `global.asa`，另一个则是在 `include file` 里。读过参考书目一的朋友对 `global.asa` 一定不陌生，为了防止按下“刷新”钮一直累加数值的窘境，我们必须加入一个旗标(flag)，以便记录某名登录者的联机状态，最好的方法便是利用 Session 对象，而且在联机时就指定，所以 `global.asa` 是个理想的存放处所，请留意粗体字的部分。

Global.asa

```
<script Language="VBScript" RunAt="Server">
  Sub Application_OnStart()
    '当应用程序开始时要执行的程序
  End Sub
  Sub Session_OnStart()
    'On_line 旗标设成 False，表示第一次联机到该站点
    Session("On_line") = False
    Session("On_line2") = False 'for use of graphix2.asp
  End Sub
  Sub Session_OnEnd()
    '当 Session 结束时要执行的程序
  End Sub
  Sub Application_OnEnd()
    '当应用程序结束时要执行的程序
  End Sub
</script>
```

还记得 `global.asa` 里四个事件的执行顺序？流程如下：

```
Application_OnStart() → Session_OnStart() → ASP scripts…… → Session_OnEnd
→ Application_OnEnd
```

当某网友第一次连结到这个网页时，`Session("On_line")`的值是 `False`，后续的 ASP 文件将以此判断，以便累加计数值、把值改成 `True`，或者什么事都不做。

取得文件所在的路径

计数文件的主文件名和 ASP 文件一样(`graphix1`)，扩展名则是 `cnt`(由程序产生)，因而在打开计数文件之前要先取得完整的路径与文件名，这件事交给 `GetCounterName()`函数负责。此部分无任何变动，直接参考即可。

```
Function GetCounterName()
  Dim FullPath,intPos
```

```

FullPath = Request.ServerVariables("PATH_TRANSLATED")
intPos = InStrRev(FullPath, ".") '取得小数点位置
GetCounterName = Mid(FullPath, 1, intPos) & ".cnt"
End Function

```

Request.ServerVariables("PATH_TRANSLATED")将会传回 ASP 文件的实际路径,以本例而言, FullPath 对象的内容会是 c:\inetpub\aspadv\graphix1.asp, 现在需要把它改成 c:\inetpub\aspadv\graphix1.cnt。有印象的人应该知道如何转换吧? 首先取得小数点的位置 InStrRev(FullPath, ".") 于 intPos 对象, 再将后三码替换成 ".cnt", 接着存入 GetCounterName 对象中。往后的程序只要调用 GetCounterName() 函数, 便能取得计数文件的完整路径, 例如:

```
CounterName = GetCounterName()
```

打开及读取文件

计数文件的类型是文本文件,若要打开,无非是以 CreateObject() 函数建立一个 FileSystemObject 对象, 并将传回的对象指定给一变量 objFS。

```
Set objFS = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
```

接着以 FileSystemObject 对象的 OpenTextFile 方法, 打开正确的文本文件:

```
Set objReadTS = objFS.OpenTextFile(CounterName, 1, -1, 0)
```

其中的 objReadTS 对象, 存放的是 OpenTextFile 方法传回的 TextStream 对象, 为了操作上的方便, 将四个自变量的意义说明如下:

- ✎ CounterName 是个存放文件名称的变量, 等一下会将适当的文件名称放入变量。
- ✎ 1 是指定 OpenTextFile 方法以 Reading 的形式打开文件 (常数名称是 ForReading), 而打开的文件是只读的状态。或者也可以 Appending 的形式打开文件 (常数名称是 ForAppending, 常数值为 8); 如果省略此参数, 默认值是 1。
- ✎ 0 指定 OpenTextFile 方法当欲打开的文件不存在时, 也不会建立新的文件; 如果是 -1 (True), 那么当 OpenTextFile 方法发现欲打开的文件不存在时, 就会建立新的文件。默认值为 0 (False)。
- ✎ 0 是指定 OpenTextFile 方法将打开的文件当作 ASCII 格式的文件来处理。也可以指定成 Unicode (-1), 或者是系统预设的格式 (-2) 来处理。默认值是 0。

因为计数文件只有一行, 所以得通过 TextStream 对象的 ReadLine 方法读入, 而且只要读一次, 存储于 HitRate 变量后, 关闭 TextStream 对象。

```

HitRate = objReadTS.ReadLine
objReadTS.Close

```

累加计数值

计数值是否加一, 依赖 global.asa 定义的 Session("On_line") 变量而定, 刚开始是 False, 所以计数值一定会加一, 例如:

```

If Not Session("On_line") Then
    HitRate = CLng(HitRate) + 1 '计数值加一
    .....

```

重复加载该网页时就不能再加一了, 为了实现这点, 应该将 Session 变量的值改成 True, 如此一来下次便不会进入 If End If 中。关键在于下一行:

```
Session("On_line") = True    '标记为已登录状态
```

将新值写入计数文件

倘若计数值有累加的话, 别忘了将新值写入计数文件。虽然名为“写入”, 但实际上的操作有两道: 以“写文件”形式“打开”计数文件、真正写入数值。

为了达到上述需求, 原本 FileSystemObject 对象的 OpenTextFile 方法就不适用, 取而代之的是 CreateTextFiles 方法, 它有三个自变量, 意义如下:

- ✎ CounterName 是个存放文件名称的变量, 等一下会将适当的文件名称填入该变量。
- ✎ -1 (也就是 True) 表示所建立的 TextStream 对象将是可被覆盖的; 如果设定 0 (False), 则表示不可覆盖。默认值是覆盖的。
- ✎ 0 (也就是 False) 表示要以 ASCII 的格式打开文件; 如果设定成 -1 (也就是 True), 则会以 Unicode 的格式打开文件。默认值是以 ASCII 格式打开文件。

这样看来就很明了了, 三行指令完成上述目的。

```
Set objWriteTS = objFS.CreateTextFile(CounterName, -1, 0)
objWriteTS.WriteLine HitRate
objWriteTS.Close
```

以图形显示计数值

由前文中取出的计数值(目前存放于 HitRate 变量), 可能是 100、1000、1000..... 其为文本格式, 程序中必须先判断数值的位数(长度), 然后一个字一个字转成对应的图形。这一段不难, 以循环解决即可。

```
For i=1 to CInt(Len(HitRate))
    imgName = Mid(HitRate, i, 1)
    Response.Write("<img src='/images/' & imgName & ".gif">")
Next
```

模块化

除了 global.asa 之外, 前文中提及的几项功能将会切割成适当的模块, 然后放入一个 include file。后续的程序或网页只要利用 SSI(Server Side Include)的 include 指令, 便能涵盖所有的模块, 毋须将相同的程序置于多份网页中。完整的 Include 文件如下。

程序 1-1 Include File(graphix1.inc)

```
<script language="VBScript" RunAt="Server">
Function GetCounterName()
    Dim FullPath,intPos
    FullPath = Request.ServerVariables("PATH_TRANSLATED")
    intPos = InStrRev(FullPath, ".") '取得小数点位置
    GetCounterName = Mid(FullPath, 1, intPos) & "cnt"
End Function
Function WebCounter()
```

```

Dim CounterName, objFS, HitRate, imgName
Dim objReadTS, objWriteTS
'
On Error Resume Next
CounterName = GetCounterName()
Set objFS = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set objReadTS = objFS.OpenTextFile(CounterName, 1, -1, 0)
HitRate = objReadTS.ReadLine
objReadTS.Close
'如果该名网友尚未登录这份网页, 或者已超出预设时间(20 分钟)
If Not Session("On_line") Then
    HitRate = CLng(HitRate) + 1 '计数值加一
    Session("On_line") = True '标记为已登录状态
    Set objWriteTS = objFS.CreateTextFile(CounterName, -1, 0)
    objWriteTS.WriteLine HitRate
    objWriteTS.Close
End If
'准备输出图形
For i=1 to CInt(Len(HitRate))
    imgName = Mid(HitRate, i, 1)
    Response.Write("<img src='/images/" & imgName & ".gif">")
Next
End Function
</script>

```

使用计数器

Graphix1.inc 模块出来后, 更重要的一件事是如何使用它? 由[程序 1-1]中可看出: 不管计数值有没有累加, 都会通过 WebCounter() 函数输出, 所以在想显示计数器的网页多加上两行, 便能轻松拥有超人气的指针。

```
<!--#include file="graphix1.inc"-->
```

```
.....
```

自 1999/8/8 日 16:00 起, 您是第 <% WebCounter() %> 号访客

最适合放计数器的网页莫过于首页(HomePage), 在此列出部分内容, 请注意粗体字的地方。

程序 1-2 加强版图形形式访客计数器(graphix1.asp)

```
<!--#include file="graphix1.inc"-->
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<TITLE> 联测科技全球互联网 UTC WWW </TITLE>
```

```
</head>
```

```
<body background="/images/marble2c.GIF">
```

```
<center>
```

```

```

```
<p><font size="3"><b>
```

自 1999/8/8 日 16:00 起, 您是第 <% WebCounter() %> 号访客

```

</b></font></p>
<font size=4>
请使用或
以上版本浏览本站。<br>
</font>
<br>
.....
..... (略, 请参考光盘内附之 graphix1.asp)
.....
</body></html>

```

连结 <http://localhost/aspadv/graphix1.asp> 后, 修正版的图形模式访客计数器于是产生, 如图 [图 3] 所示。



图 3 图形模式访客计数器执行结果

1-4 终极版图形模式访客计数器

前一节所谓“加强版”的图形模式访客计数器都已经出笼了, 怎么还有一个“终极版”跑出来? 说实在的, 笔者也觉得很头痛……原因为何? 后文详解。

潜藏的逻辑错误

高高兴兴制作一个“几近”完美的计数器之后, 第一件事当然赶紧拿到 intranet, 满足一下自己的虚荣心……自己一个人浏览时还好, 第一次联机、计数值加一后(例如: 122), 无论怎么按“刷新”钮也不会再加一, 心里正觉得 perfect 时, 好了! 另一位同事联机(或者再开一个 IE 浏览器)后计数值也加一, 变成 123(正确), 第二位、第三位……一直有四位同事一起打开 graphix1.asp 后, 计数值成了 126, 倘若此时自己再按一次“刷新”钮会如何? 惨了, 居然变成 126! 看出问题在那里了吗?

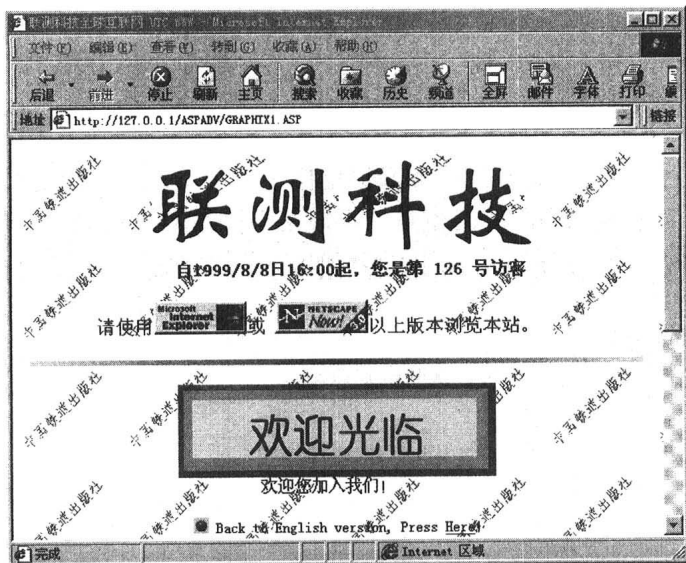


图 4 第一个人重新加载网页

将前述步骤整理如下:

- ✎ 第一个人打开 graphix1.asp, 计数值加一(122)
- ✎ 第二、三、四、五个人打开 graphix.asp 后, 计数值成了 126(122+4)
- ✎ 在尚未超出 Session Timeout 时间(20 分钟)前, 第一个人(或第二、三、四、五)又“重新”加载 graphix1.asp, 结果计数器显示的是最后一人的数值(126)如[图 4]所示。

状况发生在第三道步骤, 在第一个人的 Session 尚未逾时之前, 无论按几次“刷新”钮, 系统都应该为当初的计数值(121), 而非最后一个人的(126)。

可想而知一定是某个地方考虑欠周, 才会出状况, 不过因此也让我们找到一些改善的空间。整个程序的流程是没有问题的, 症结在于这是一个“逻辑”上的错误, 以致于在实际上网时才会发现, 所以称之为“潜藏”的逻辑错误。

就像“吃烧饼没有不掉芝麻粒”, 写程序也绝对会遇到 bug; 有 bug 不要意外, 该担心的是如何解决。

再加 Session 变量

仔细、重新地检查 graphix1.inc 后, 终于找到问题所在。我们会将计数值存放在 HitRate 变量, 如下:

```
Set objReadTS = objFS.OpenTextFile(CounterName, 1, -1, 0)
HitRate = objReadTS.ReadLine
```

HitRate 记录的是最后一个人的计数值, 以上例而言是 126, 接下来判断 Session("On_line") 的值是否为 False, 因第一个人已变成 True, 所以不会进入底下的 If Then End If 区段累加计数值, 而会直接输出 126 图形。

```
If Not Session("On_line") Then
    HitRate = CLng(HitRate) + 1 '计数值加一
    Session("On_line") = True '标记为已登录状态
```

```
.....
..... (略)
.....
```

End If

解决之道有二个步骤，一是在 `global.asa` 里再加一个 Session 变量 `On-line2`，另一是在 `graphix1.inc` 里以另一个 `Session("Hit")` 变量，存放某个人最初的计数值，分述如下：

Global.asa

```
..... (略)
Sub Session_OnStart()
    'On_line 旗标设成 False，表示第一次联机到该站点
    Session("On_line") = False
    Session("On_line2") = False    'for use of graphic2.asp
End Sub
..... (略)
```

程序 1-3 新的 Include File(graphix2.inc)

```
..... (略)
'如果该名网友尚未登录这份网页，或者已超出预设时间(20 分钟)
If Not Session("On_line2") Then
    HitRate = CLng(HitRate) + 1    '计数值加一
    Session("On_line2") = True    '标记为已登录状态
    '
    Set objWriteTS = objFS.CreateTextFile(CounterName, -1, 0)
    objWriteTS.WriteLine HitRate
    objWriteTS.Close
    Session("Hit") = HitRate      '存放当时的计数值
Else
    HitRate = Session("Hit")      '还原当时的计数值
End If
..... (略)
```

使用计数器

最后一步，别忘了顺便修改原本的网页(`graphix1.asp`)，除了 Include file 之外，其余的部分通通不用更动，一样是通过 `WebCounter()` 函数输出。我们将“终极版”的图形形式访客计数器命名 `graphix2.asp`，其内容和 `graphix1.asp` 之差异只有在第一行。

程序 1-4 终极版图形形式访客计数器(graphix2.asp)

```
<!--#include file="graphix2.inc"-->
<html>
<head>
.....
..... (略，和 graphix1.asp 相同)
.....
</body></html>
```

连结 `http://localhost/aspadv/graphix2.asp` 后，终极版的图形形式访客计数器终于诞生，如图 [图 5] 所示。



图 5 终极版图形形式访客计数器

此时不管在您之后有几个人连结这份网页,只要在 Session 超过时间之前按“刷新”钮,无论按几次,都会保留当初的计数值。

1-5 本章总结

本章不算是什么新奇的功能,而且大部分的书籍都会介绍,更甚者有些工具(如 FrontPage)干脆直接提供计数器,连撰写程序的操作都免了。不是说这些工具不好,而是以开发者的角度来看,懂的“如何设计”比只知道“如何用”要重要的多。

摒除这些情结之后,文中针对重复按下“刷新”钮引起的问题,以及如何设计真正的计数器(counter,而非 HitRate)做了相当详细的分析,同时一一列举遭遇的挑战与可能的逻辑错误,相信看完本章后(如果读懂的话),程序功力必定再上一层楼。

正如参考书目一所提,访客计数器是个相当入门的范例,有此基础后,下一章即将进入另一个常见的应用——如何知道目前的“网上人数”。